BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam setiap kegiatan transaksi pemesanan dalam suatu percetakan orang yang menerima pesanan tersebut memerlukan suatu cara yang praktis dalam melakukan transaksi penerimaan pesanan tersebut , diantaranya adalah suatu media yang bisa melakukan transaksi pemesanan dengan cara yang otomatis dalam mengolah data yang berhubungan dengan transaksi pemesanan tersebut .

Untuk suatu percetakan yang menerima pesanan yang beraneka ragam, maka transaksi pemesanan akan sangat menyulitkan dan sangat memakan waktu jika masih menggunakan cara manual dalam proses transaksi tersebut dan keamanan dalam pengolahan data kurang terjamin jika pemesan yang memesan percetakan tersebut banyak.Diperlukan juga suatu perhitungan yang cepat dalam setiap transaksi yang terjadi sehingga data transaksi yang terjadi dapat diolah dengan benar.Oleh karena itu , untuk memudahkan hal tersebut maka penulis mengusulkan suatu solusi untuk pemecahan masalah tersebut yaitu dengan suatu perangkat lunak yang bisa membantu proses transaksi pemesanan Ide atau hasil dari laporan kerja praktek penulis ini akan dilaporkan dalam laporan kerja praktek yang dibuat dalam bentuk Laporan Kerja Praktek yang berjudul :*"Perangkat Lunak Pemesanan Di Percetakan Angga Puri"*.

1.2.Identifikasi dan Batasan Masalah

Dari latar belakang diatas , maka Penulis mengidentifikasi : *"Bagaimana agar data dari transaksi pemesanan dapat diolah dengan benar dan memudahkan proses transaksi pemesanan ? "*.

Untuk membatasi masalah tersebut maka penulis memberi batasan-batasan dalam perangkat lunak ini.Dalam perangkat lunak ini mempunyai beberapa batasan masalah antara lain :

a. Perangkat lunak hanya mengelola pemesanan di percetakan Anggga Puri
b. Perangkat lunak hanya menangani data-data yang berhubungan dengan pemesanan di percetakan Angga Puri.

1.3 Maksud dan tujuan

Maksud pelaksanaan kerja praktek di Percetakan Angga Puri Bandung ini adalah :

1. Sebagai salah satu syaratdalam menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek pada program D3.
2. Dalam rangka perbandingan antara teori yang di dapat dalam perkuliahan dengan dunia kerja.

Adapun tujuan di lakukan keja praktek adalah untuk :

1. Mengetahui system komputerisasi yang ada di perusahaan.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah di dapat di bangku perkuliahan.
3. Untuk menambah wawasan, pengetahuandan pengalaman tentang ruang lingkup dunia kerja sebenarnya yang di hadapi.

4. Memudahkan bagian bina program dalam menghimpun data mengenai perangkat lunak di Percetakan Angga Puri.

Dalam Kerja Praktek pembuatan "*Perangkat Lunak Pemesanan di Percetakan Angga Puri*, yang beralamat di jalan.terusan jl Kopo No 248 Rt.01/07 A Margahayu raya Bandung, mempunyai maksud dan tujuan untuk membantu kinerja bagian penerimaan pemesanan di percetakan angga puri agar dapat melakukan proses pengolahan data transaksi penerimaan pesanan di toko tersebut dengan lebih mudah dan efisien.

1.4.Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1.Mempelajari basis data ,bahasa pemrograman dan proses pengolahan data khususnya yang terkait dalam sistem yang dipelajari.

2.Melakukan wawancara langsung dengan pihak yang terkait.

3.Studi kepustakaan yang berhubungan dengan perangkat lunak ini.

4.Mengembangkan inovasi atau ide-ide sendiri untuk pengembangan perangkat lunak ini.

1.5.Sistematika Pembahasan

Bab 1 Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, Identifikasi dan Batasan masalah, Tujuan Kerja Praktek, Metode Penelitian dan Sistematika Pembahasan.

Bab 2 Tinjauan Organisasi

Bab ini membahas tentang sejarah berdirinya Percetakan Angga Puri, Struktur Organisasi Percetakan Angga Puri, Deskripsi Tugas para personil di Percetakan Angga Puri.

Bab 3 Data Kerja Praktek.

Bab 4 Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran dari hasil kerja praktek.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM