BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Gaji adalah sebuah bentuk pembayaran atau sebuah hak yang diberikan oleh sebuah perusahaan atau instansi kepada pegawai.Di mana biasanya gaji yang diberikan kepada para tenaga kerja juga berbeda sesuai dengan jabatan dan tingkat golongannya. menjelaskan bahwa gaji,upah dan tunjangan karyawan berpengaruh terhadap kinerja karyawan.sehingga bisa diambil kesimpulan,saat ini upah atau gaji menjadi faktor berpengaruh terhadap kinerja karyawan serta produktivitas karyawan bahkan kinerja perusahaan itu sendiri.

Disisi lain setiap perusahaan didirikan untuk mencapai tujuan tertentu. Pada umumnya tujuan tersebut adalah memperoleh laba dari operasionalnya, memiliki pertumbuhan yang baik, dan terjaganya kelangsungan hidup perusahaan. Pada sebagian besar perusahaan, biasanya terdapat juga tujuan-tujuan yang ingin dicapai perusahaan secara khusus. Semua tujuan yang ingin dicapai tersebut tentunya dapat dicapai perusahaan dengan memanfaatkan seluruh sumber daya khusus yaitu *human resource* yang diperoleh dan dimiliki oleh perusahaan. Salah satu sumber daya perusahaan yang harus dikelola secara formal dan sistematis agar tujuan yang diharapkan oleh perusahaan dapat tercapai adalah tenaga kerja atau sumber daya manusia. Semakin besar suatu perusahaan, semakin besar pula jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan untuk berkontribusi di dalamnya sesuai dengan kebutuhan perusahaan untuk mencapai tujuannya.

Selain dilihat dari sisi kemaksimalan kinerja karyawan, sistem yang andal akan sangat menolong perusahaan dalam mencapai efektivitas dan efisiensi. Sistem yang andal juga akan mencegah terjadinya kerugian akibat kesalahan ataupun penyimpangan atas hukum, peraturan, dan sistem perusahaan secara keseluruhan. Karena itu, sangat penting bagi perusahaan untuk memiliki sistem yang andal termasuk sistem penggajiannya, yang memenuhi prinsip-prinsip keandalan sistem yang *akun tabel* dan transparan,sekaligus mendukung pengendalian internal perusahaan.

CV Anugerah Sejahtera adalah salah satu perusahaan yang bergerak bidang penjualan kendaraan khususnya motor yang bertempat di kota Bogor dimana pada akhir periode akuntansi (bulan) melakukan proses penggajian kepada para karyawannya dan pembuatan laporan gaji sebagai pertanggung jawaban kepada pimpinan perusahaan.Karyawan di perusahan ini terdiri dari beberapa orang pegawai dengan jabatan mulai dari *Manager*, Marketing,Adminstrasi,*Acountin g*,Spv *Marketing*, Adm faktur BPKB, *Sales*, Kasir, Pmd ,*Staff* Gudang, Datpro,*Warehouse*. Besaran upah yang bervariasi serta penentuan komisi untuk setiap proses penjualan dari tiap unit menjadi faktor kompleksitas penentuan besaran serta pemberian gaji kepada karyawan. Dalam prosesnya pun pencatat dan perhitungan gaji selama ini masih dilakukan secara manual dimana *manager* sebagai *stakeholder* yang memiliki peran sentral dalam prosesnya. Selain itu proses pengelolaan gaji dan laporan masih bersifat manual dan sederhana dengan menggunakan aplikasi *excel/worksheet* sebagai area kerja pencatatan dan pengelolaan gaji.

Atas dasar permasalahan yang terjadi selama proses penggajian yang ada, maka perlu dikembangkan sistem penggajian berbasis *computer* khususnya berbasis web, karena sesuai dengan perkembangan masa ,saat ini teknologi internet sangat potensial untuk digunakan sebagai media untuk memberikan informasi yang transparan dan *akun tabel* selain itu dalam proses operasionalnya Informasi yang disajikan relatif menjadi cepat dan dengan biaya yang relatif murah. Selain itu juga diharapkan dengan menggunakan aplikasi berbasis web akan lebih efektif dan efisien dalam proses perhitungan gaji karyawannya dibandingkan dengan sistem yang berlangsung sebelum ada proses otomatisasi dan komputerisasi.

Oleh sebab itu penulis berkesimpulan bahwa perusahaan membutuhkan sistem otomatisasi penghitungan gaji dalam bentuk perangkat lunak sehingga proses pendataan, pencatatan, penggajian dan laporan menjadi lebih efektif, efisien,transparan dan responsibel. Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul '**Sistem Penggajian Karyawan di CV ANUGERAH SEJAHTERA BOGOR'.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dan berdasarkan latar belakang yang penulis utarakan, akhirnya penulis dapat mengidentifikasi dan merumuskan masalah.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pernyataan pemegan sebagai pengalaman pribadi penulis juga, dapat diperoleh identifikasi masalah yang sering terjadi,diantaranya :

1. Belum adanya sistem penggajian yang prosesnya masih mengunakan *excel* dan belum efisien.
2. Informasi yang dihasilkan belum transparan.
3. Data belum dikelola dengan baik, karena proses masih menggunakan *excel* sehingga dalam implementasinya data masih rentan tercecer dan dimungkinkan adanya kerentanan kerusakan dan kehilangan data karena belum adanya manajemen *backup* data.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana menganalisa proses pengolahan gaji yang sedang berjalan dan merancang sebuah sistem otomatis penggajian di Cv Anugerah Sejahtera yang efektif dan efisien.

2. Mengimplementasikan dan menguji perangkat lunak penggajian sebagai solusi dari masalah belum efektif dan efisiennya sistem yang ada saat ini.

1.3 Maksud dan Tujuan Peneliti

Dalam melakukan penelitian, pasti memiliki maksud dan tujuan masing-masing dari penelitinya. Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini diantaran ya adalah :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk memperoleh informasi dan data-data sebagai bukti-bukti yang diperlukan supaya pencapaian tujuan dalam penyusunan laporan tugas akhir, sehingga penulis dapat melakukan pembahasan yang telah penulis uraikan dalam identifikasi masalah. Maksud lain dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Penggajian pada Cv.Anugerah

Sejahtera, mempermudah dalam proses penggajian, untuk efesien waktu dan untuk memperoleh informasi tentang penggajian.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Menganalisa penggajian proses di Cv anugerah Sejahtera sebagai prosedur awal mengubah excel ke bentuk aplikasi
2. Merancang sebuah sistem penggajian dalam bentuk aplikasi sebagai solusi baik bagi sistem yang efektif dan efisien di Cv Anugerah Sejahtera.
3. mengimplementasikan perangkat lunak penggajian yang diusulkan pada Cv Anugerah Sejahtera.

1.4 Kegunaan Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini dapat dirasakan oleh beberapa pihak yang memang nantinya akan membutuhkan referensi dari hasil penelitian ini.

1.4.1 Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

   Dapat menambah pengetahuan bagi pengembangan ilmu keuangan dan ilmu perbankan, terutama mengenai proses penggajian karyawan.

b. Bagi Peneliti Lain

   Dapat menjadi bahan referensi untuk pengembangan dan perbaikan dalam penyusunan laporan peneliti lainnya dengan kasus yang sama.

c. Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan tentang hal-hal yang menyangkut perbankan dan proses penggajian. Selain itu menambah pengalaman penulis bagaimanan mengaplikasikan ilmu yang didapat selama perkuliahan didalam dunia kerja.

1.4.2 Kegunaan Praktis

a. Bagi perusahaan

Dapat mengetahui informasi penggajian dengan lebih cepat dan dapat menentukan standar teknologi informasi yang dijalankan oleh perusahaan, serta dapat menjadi bahan rekomendasi dalam upaya meningkatkan kinerja laporan keuangan dalam perbankan.

b. Bagi bagian personalia

Dapat membantu mempercepat proses pengolahan penggajian karyawan, serta menghasilkan data yang akurat. Sehingga meminimalisi terjadinya kesalahan yang mungkin terjadi.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk memudahkan penulis merancang sistem maka batasannya adalah:

1. Sistem ini mengelola data asset seorang karyawan,yang men entukan besarnya tunjangan jabatan yang diperoleh seorang karyawan.
2. Sistem yang dibangun hanya mengelola gaji pokok dengan premi berdasarkan jabatan tidak membahas masalah bonus dari tiap unit penjualan motor.

3. Sistem hanya membahas input absensi sampai dengan proses pencetakan slip gaji, tidak membahas proses pemberian gaji secara nyata.
4. Aplikasi pemrograman yang digunakan *framework codeigniter* dan Database memakai Mysql.
5. Metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu dengan metode Prototype dan pemodelan dengan menggunakan Uml.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun Lokasi dan Waktu penelitian sebagai berikut:

1.6.1 Lokasi

Lokasi Penelitian yang penulis lakukan adalah diAnugerah Sejahtera. Yang berlokasi di jl.raya pajajaran No123 A-B Bantarjati Bogor.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktivitas	Maret 2015		April 2015				Mei 2015			
		III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Analisis										
2	Design										
3	Coding										
4	Testing Aplikasi										

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang permasalahan, i dentifikasi masalah,kegunaan penelitian, batasan masalah,lokasi dan waktu pen elitian,metode penelitian, maksud dan tujuan yang ingin dicapai, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan dan perancangan sistem.

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan,

BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan dan penjelasan sistem dengan model *UML (Unified Modelling Language).*

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang