BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap web yang telah dirancang. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan dengan menggunakan script PHP. Tujuan Implementasi adalah untuk menerapkan hasil perancangan dengan tujuan agar maksud dan tujuan pembuatan website e-commerce masyarakat seksi pengolahan data dan informasi dapat tercapai. Setelah implementasi dilakukan, maka tahap pengujian terhadap pembuatan website *e-commerce* seksi pengolahan data dan informasi yang telah dibangun dilakukan guna mengetahui apakah maksud dan tujuan yang ingin dicapai telah terpenuhi sehingga dapat ditarik kesimpulan.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan oleh Member baik itu dari sisi pengunjung dan administrator bersifat relatif, tergantung dari spesifikasi yang dimiliki dan akan digunakan, namun sebagai gambaran berikut sistem minimal yang dapat dipakai :

a. *Processor* : *Intel Pentium M (Centrino)*

b. *RAM* : *512MB*

c. *Space Harddisk* : *80 Gb*

d. *VGA Card* : *64Mb*

e. *Monitor : 15 inc*

f. Keyboard dan Mouse

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak minimal yang dapat digunakan untuk membangun dan menjalankan aplikasi website e-commerce adalah :

a. Sistem Operasi Windows XP.

b. *PHP* sebagai bahasa pemrograman

c. *Apache* sebagai *web server*

d. Adobe Dreamweaver CS 4

e. *MySQL* yang digunakan sebagai *Database Management System* (DBMS).

f. Web browser Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 3.6, Opera, Safari, Chrome.

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan database MySQL 5.0. Implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

4.1.3.1 Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_admin` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_pengurus` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `tipe` varchar(50) NOT NULL default 'pengelola',
  `email_pengurus` varchar(50) NOT NULL,
```

```
        `kodeverifikasi_pengurus` varchar(32) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.2 Tabel Detail Pesanan

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_detail_pesanan` (
        `id_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
        `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
        `id_barang` int(11) NOT NULL,
        `total_harga` int(10) NOT NULL,
        `harga` int(7) NOT NULL,
        `jumlah_barang` int(5) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_detail`,`no_pesanan`),
        KEY `no_pesanan` (`no_pesanan`),
        KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=284 ;
```

4.1.3.3 Tabel Detail Barang

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_detail_barang` (
        `id_detail_barang` int(10) NOT NULL auto_increment,
        `id_barang` int(10) NOT NULL,
        `merk` varchar(100) NOT NULL,
        `jenis` varchar(100) NOT NULL,
        `ukuran` varchar(100) NOT NULL,
        `warna` varchar(100) NOT NULL,
        `stok` int(5) NOT NULL,
        `harga` int(10) NOT NULL,
        `gsm` varchar(100) NOT NULL,
```

```
        `berat` int(5) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_detail_barang`),
        KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

4.1.3.4 Tabel Gambar

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_gambar` (
        `id_gambar` int(10) NOT NULL auto_increment,
        `id_barang` int(10) NOT NULL,
        `nama` varchar(100) NOT NULL,
        `tgl_upload` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
        PRIMARY KEY  (`id_gambar`),
        KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

4.1.3.5 Tabel Kota

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kota` (
        `id_kota` int(10) NOT NULL default '0',
        `id_provinsi` int(10) NOT NULL,
        `nama` varchar(50) default NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_kota`),
        KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.6 Tabel Kategori

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_kategori` (
        `id_kategori` int(7) NOT NULL auto_increment,
        `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
```

```
        PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
```

4.1.3.7 Tabel Member

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_member` (
        `username` varchar(50) NOT NULL,
        `password` varchar(50) NOT NULL,
        `email` varchar(50) NOT NULL,
        `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
        `alamat` text NOT NULL,
        `id_kota` int(11) NOT NULL,
        `kodepos` int(6) NOT NULL,
        `telepon` varchar(15) NOT NULL,
        `kodeverifikasi_member` varchar(100) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.8 Tabel Ongkos Kirim

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_ongkos_kirim` (
        `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL auto_increment,
        `paket` enum('YES','REGULER') NOT NULL default 'REGULER',
        `harga` int(11) NOT NULL,
        `id_kota` int(11) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_ongkos_kirim`),
        KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=26 ;
```

4.1.3.9 Tabel Pembayaran

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_pembayaran` (
```

```
        `no_transaksi` varchar(100) NOT NULL,
        `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
        `tgl_bayar` date NOT NULL,
        `jumlah_bayar` float NOT NULL,
        `bank_tujuan` varchar(50) NOT NULL,
        `nama_rek` varchar(50) NOT NULL,
        `total_bayar` float NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`no_transaksi`),
        KEY `no_pesanan` (`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.10 Tabel Pengiriman

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_pengiriman` (
        `no_resi` varchar(13) NOT NULL,
        `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`no_resi`),
        KEY `no_pesanan` (`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.11 Tabel Pesanan

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_pesanan` (
        `no_pesanan` int(11) NOT NULL auto_increment,
        `username` varchar(100) NOT NULL,
        `nama` varchar(100) NOT NULL,
        `alamat` varchar(100) NOT NULL,
        `tgl_pesan` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
        `id_kota` int(10) NOT NULL,
        `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
```

```
        `total_harga` int(11) NOT NULL,
        `status` varchar(50) NOT NULL default 'DIPESAN',
        PRIMARY KEY  (`no_pesanan`),
        KEY `username` (`username`),
        KEY `id_kota` (`id_kota`),
        KEY `paket` (`total_harga`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=104 ;
```

4.1.3.12 Tabel Barang

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_barang` (
        `id_barang` int(10) NOT NULL auto_increment,
        `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
        `deskripsi` varchar(100) NOT NULL,
        `id_kategori` int(7) NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_barang`),
        KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=33 ;
```

4.1.3.13 Tabel Propinsi

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_provinsi` (
        `id_provinsi` int(10) NOT NULL,
        `nama` varchar(100) default NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3.14 Tabel Rate

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_rate` (
        `id_barang` int(10) NOT NULL,
        `username` varchar(50) NOT NULL,
```

```
        `nilai` enum('1','2','3','4','5') NOT NULL,
        `tgl_rate` datetime NOT NULL,
        PRIMARY KEY  (`id_barang`,`username`),
        KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi website sistem e-commerce akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.1 Implementasi Antar Muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Muka pengujung dan member	Halaman awal muka system website	index.php
Halaman Produk dan kategori	Digunakan untuk menampilkan kategori hingga detail produk	barang.php
Halaman Keranjang Belanja	Digunakan untuk menampung data barang yang di masukan ke kernjang belanja, hingga ke perincian hasil belanja	keranjang_belanja.php
Halaman Checkout	Digunakan sebagai halaman terakhir proses pemesanan barang	orderfinish.php
Halaman Cara Pemesanan	Digunakan untuk menginformasikan cara pemesanan yang bias di lakukan	cara_pemesanan.php

Halaman Hubungi Kami	Digunakan untuk memberikan saran atau kritik untuk perusahaan	hubungi_kami.php
Halaman Muka Admin	Digunakan untuk halaman ketika pertama kali login berhasil dan menginformasikan data website	index.php
Data Member	Digunakan untuk mengatur data member	data_member.php
Data Kategori	Digunakan untuk mengelola data kategori	data_kategori.php
Data Barang	Digunakan untuk mengelola data barang	data_barang.php
Data Gambar	Digunakan untuk mengelola data gambar	data_gambar.php
Data Detail Barang	Digunakan untuk mengelola data detail barang	data_detail_barang.php
Data Pemesanan	Digunakan untuk menampilkan data pesanan yang sudah di lakukan	data_pemesanan.php
Data Pembayaran	Digunakan untuk menampilkan dan mengelola data pembayaran	data_pembayaran.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang

dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpa

Skenario pengujian alpa menjelaskan skenario pengujian website sistem e-commerce adalah sebagai berikut :

4.2.1.1.1 Aplikasi *Member*

Tabel 4.2 Skenario pengujian alpa aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Pendaftaran *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *Password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
	Isi *form*	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Ubah Profil	Menampilkan Form edit profil	*Black Box*
Lihat Data Pesanan	Menampilkan data pesanan yang sedang dipesan	*Black Box*
Menu Cara pemesanan	Menampilkan data Cara	*Black Box*

	Pemesanan	
Menu Hubungi Kami	Menampilkan data Hubungi Kami	*Black Box*
Menu Kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
Menu Barang	Menampilkan data barang	*Black Box*
Menu Keranjang Belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	
	Menghapus data pembelian	
Menu Selesai	Menyelesaikan proses pesanan	*Black Box*
Menu Cari	Isi *form* pencarian	*Black Box*
	Cari barang	
Form pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
Form konfirmasi	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.2.1.1.2 Aplikasi Administrator

Tabel 4.3 Skenario pengujian alpa aplikasi administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
Data pemesanan	Tampilkan data pemesanan	*Black Box*
	Ubah status pemesanan	*Black Box*
Data kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data katgori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Data barang	Tampilkan data barang	*Black Box*
	Tambah data barang	*Black Box*
	Ubah data barang	*Black Box*

Data Laporan	Tampilkan data laporan	*Black Box*
	Cari data laporan	*Black Box*
	Cetak data laporan	*Black Box*
Data pembayaran	Tampilkan data pembayaran	*Black Box*
Member	Tampilan Data Member	*Black Box*
Data gambar	Tampilkan data gambar	*Black Box*
	Tambah data gambar	*Black Box*
	Ubah data gambar	*Black Box*
Detail Barang	Tampilkan detail barang	*Black Box*
	Tambah detail barang	*Black Box*
	Ubah detail barang	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.2.1.2.1 Pengujian Pendaftaran *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel IV.4 dibawah ini:

Tabel 4.4 Pengujian Pendaftaran *Member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu belum memiliki akun	Tampil form pendaftaran *member*	Dapat menampilkan form pendaftaran *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Donis M Username : dondon Alamat Email : don.isfreedom@gmail.com	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi di disi semua maka sesuai yang di harapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat : Jl. Jendral Sudirman No.96 Telepon : 085724247473 Provinsi : Jawa Barat Kota : Indramayu Kodepos : 45212 Password : 123456 Konfirmasi password : 123456			
Klik tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan "Pendaftaran Akun Anda Berhasil, Silakan Cek Email Untuk Verifikasi Akun"	Tampil pesan "Pendaftaran Akun Anda Berhasil, Silakan Cek Email Untuk Verifikasi Akun"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Username harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Username harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "*Password* harus	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diisi"	"*Password* harus diisi"	
Ulangi *password* tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Ulangi *Password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Ulangi *Password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak dipilih	Tampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus dipilih"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kab/Kota tidak dipilih	Tampilkan pesan kesalahan "Kota harus dipilih"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Kota harus dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Kode pos harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Kode pos harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar, jika data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.2 Pengujian Login *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel IV.5 dibawah ini:

Tabel 4.5 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan alamat *username* : dondon	Mengisikan data *username* pada *field username*.	Dapat mengisi *field username* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Data *username* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	Data *username* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf account tidak di temukan "	Muncul pesan "Maaf account tidak di temukan "	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan	Tampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

data *username* dan *password*	kesalahan "Maaf username dan password harus diisi"	pesan kesalahan " Maaf username dan password harus diisi"	[ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "username harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " username harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.3 Pengujian *Logout Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari *logout member* pada tabel IV.6 dibawah ini:

Tabel 4.6 Pengujian *logout member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu logout	Dapat keluar dari sistem dan menghapus session member	*User* dapat keluar dari sistem	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.4 Pengujian Lupa Password Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah *profil member* pada tabel IV.7 dibawah ini :

4.7 Pengujian lupa password member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	Dapat menampilkan *form* lupa *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan alamat *email* : donis.cvgraha @gmail.com	Mengisikan data *email* pada *field email*.	Dapat mengisikan data *email* pada *field email*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses	Muncul pesan "Data Password anda telah kami kirim ke alamat *email* anda, silahkan cek *email* anda."	Muncul pesan "Data Password anda telah kami kirim ke alamat *email* anda, silahkan cek *email* anda."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*email* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan" *email* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak terdaftar	Muncul pesan " *Email* anda tidak terdaftar di Database Kami"	Muncul pesan " *Email* anda tidak terdaftar di Database Kami "	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.5 Pengujian Ubah Profil Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah *profil member* pada tabel IV.8 dibawah ini :

Tabel 4.8 Pengujian ubah *profil member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu ubah profil member	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		form ubah profil	
Data menu profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di update di*database*	Tampil pesan "Profil anda berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*email* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*email* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "alamat harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan "provinsi harus dipilih"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "provinsi harus dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kab/Kota tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan "kota harus dipilih"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kota harus dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "kode pos harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kode pos harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

		diisi”	

4.2.1.2.6 Pengujian Ubah *Password Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel IV.9 dibawah ini :

Tabel 4.9 Pengujian ubah *password member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “*Password* anda berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Password lama tidak diisi	Muncul pesan “*password* lama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*password* lama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password baru tidak diisi	Muncul pesan “*password* baru harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*password* baru harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi *password* baru tidak diisi	Muncul pesan “ulangi *password* baru harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ulangi *password* baru harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dan ulangi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "*password* tidak sama"	Dapat menampilkan pesan "*password* tidak sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "*Password* lama anda salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* lama anda salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.7 Pengujian Menu Hubungi Kami

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu hubungi kami pada tabel IV.10 dibawah ini :

Tabel 4.10 Pengujian menu hubungi kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Hubungi Kami	Menampilkan informasi hubungi kami	Tampil menampilkan informasi hubungi kami	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.8 Menu Cara Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu cara pemesanan pada tabel IV.11 dibawah ini :

Tabel 4.11 Pengujian menu pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Cara Pemesanan	Menampilkan informasi cara pemesanan	Dapat menampilkan informasi cara pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.9 Pengujian Menu Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel IV.12 dibawah ini :

Tabel 4.12 Pengujian menu kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik kategori barang pada menu kategori	Menampilkan data barang yang ada di setiap kategori	Dapat menampilkan data barang yang ada di setiap kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik beli	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima

			[ ] Ditolak

4.2.1.2.10 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel IV.13 dibawah ini :

Tabel 4.13 Pengujian menu keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja, jika keranjang belanja kosong maka akan tampil pesan "Keranjang Belanja Anda Masih Kosong"	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja, jika keranjang belanja kosong maka akan tampil pesan "Keranjang Belanja Anda Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data qty	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data qty dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Tambah *Qty*	Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik aksi hapus pada *record* yang ingin dihapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik selesai belanja	Menampilkan *form* pengiriman	Dapat menampilkan *form* pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.11 Pengujian *Form* Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* Pengiriman pada tabel IV.14 dibawah ini :

Tabel 4.14 Pengujian *form* pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan benar lalu mengklik tombol lanjutkan proses	Data pengiriman baru akan disimpan di dalam *database*	Dapat data pengiriman baru akan disimpan di dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu *field* kosong	Menampilkan pesan kesalahan field tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan “Nama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan “Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Propinsi tidak dipilih	Menampilkan pesan kesalahan “Propinsi harus dipilih”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Propinsi harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kab/Kota tidak dipilih	Menampilkan pesan kesalahan “Kota harus dipilih”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Kota harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak	Menampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

diisi	kesalahan “Kode pos harus diisi”	pesan kesalahan ”Kode pos harus diisi”	[ ] Ditolak
No. Hp tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan “No. Hp harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”No. Hp harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.12 Pengujian *Form Checkout*

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form checkout* pada tabel IV.15 dibawah ini :

Tabel 4.15 Pengujian *form checkout*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol *checkout*	Data pembelian yang disimpan di dalam *databese*	Dapat menyimpan data pembelian yang disimpan di dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.13 Pengujian Menu Lihat Data Pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu lihat data pesanan pada tabel IV.16 dibawah ini :

Tabel 4.16 Pengujian menu lihat data pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu lihat data pesanan	Menampilkan informasi data pemesanan	Dapat menampilkan informasi data pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada *record* yang ingin dilihat detail pemesanannya	Menampilkan informasi detail pemesanan	Dapat menampilkan informasi detail pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.14 Pengujian *Form* Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* konfirmasi pembayaran pada tabel IV.17 dibawah ini :

Tabel 4.17 Pengujian form konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh No. pemesanan : 85 Total Bayar : 134000 No. transaksi : 324151455055020010 Tanggal Pembayaran : 2011-01-15 Bank Tujuan : BNI-010-899-5878 Nama di Rekening : Donis Maulana Pugar	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses konfirmasi pembayaran.	*Form* konfirmasi pembayaran diisi semua maka sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kirim konfirmasi	Maka data konfirmasi pembayaran akan disimpan di *database* dan muncul pesan “Terima Kasih Anda telah melakukan konfirmasi pembayaran.”	Dapat menampilkan pesan ”Terima Kasih Anda telah melakukan konfirmasi pembayaran.”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nomor transaksi tidak diisi	Maka akan muncul pesan kesalahan “nomor transaksi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nomor transaksi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal pembayaran tidak diisi	Maka akan muncul pesan kesalahan “tanggal transaksi harus	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”tanggal	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diisi"	transaksi harus diisi"	
Nama di rekening tidak diisi	Maka akan muncul pesan kesalahan "nama di rekening harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama di rekening harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol konfirmasi, jika data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.15 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari *login administrator* pada tabel IV.18 dibawah ini :

Tabel 4.18 Pengujian *login administrator*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : dondon360	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi *field password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *login*	jika sama dengan data *login* maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol *login* dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data *username* atau *password* tidak terdaftar	Muncul pesan kesalahan "Maaf, *account* tidak ditemukan !"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Maaf, *account* tidak ditemukan !"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *username* dan *password* kosong	Muncul pesan kesalahan "Maaf, *username* dan *password* harus	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Maaf, *username* dan *password* harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diisi"	diisi"	
Username tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*username* harus diisi"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "*username* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat memunculkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.16 Pengujian Lupa Password Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari lupa *password* admin pada tabel IV.19 dibawah ini :

4.19 pengujian lupa *password* admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	Dapat menampilkan *form* lupa *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan alamat *email* : donis.cvgraha @gmail.com	Mengisikan data *email* pada *field email*.	Dapat mengisikan data *email* pada *field email*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses	Muncul pesan "Data Password anda telah kami kirim ke alamat *email* anda, silakan cek *email* anda."	Muncul pesan "Data Password anda telah kami kirim ke alamat *email* anda, silakan cek *email* anda."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*email* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan" *email* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak terdaftar	Muncul pesan " *Email* anda tidak terdaftar di Database Kami"	Muncul pesan " *Email* anda tidak terdaftar di Database Kami "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses, jika data kosong	Menampilkan pesan kesalahan sesuai dengan	Dapat menampilkan pesan kesalahan sesuai dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	kesalahannya	kesalahannya, sesuai dengan yang diharapkan	

4.2.1.2.17 Pengujian Ubah Password Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah *password admin* pada tabel IV.20 dibawah ini :

Tabel 4.20 Pengujian ubah *password admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Password admin berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Password lama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*password* lama harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* lama harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password baru tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*password* baru harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* baru harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ulangi *password* tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "ulangi *password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ulangi *password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dan ulangi *password* tidak sama	Muncul pesan kesalahan "*password* tidak sama"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* tidak sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data *password* lama salah	Muncul pesan kesalahan "*password* lama admin salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* lama admin salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan "*field* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.18 Pengujian Ubah Profil Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah *profil administrator* pada tabel IV.21 dibawah ini :

Tabel 4.21 Pengujian ubah *profil administrator*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik ubah profil Administrator	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa "*field* tersebut harus terisi."	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa "*field* tersebut harus terisi."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "*email* harus diisi"	Muncul pesan kesalahan "*email* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "nama	Muncul pesan kesalahan "nama	[√] Diterima [ ] Ditolak

	harus diisi”	harus diisi”	

4.2.1.2.19 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel IV.22 dibawah ini :

Tabel 4.22 Pengujian pengolahan data kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *edit*	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.20 Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel IV.23 dibawah ini :

Tabel 4.23 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori: Kertas	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan "data berhasil ditambah"	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil di tambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "nama kategori harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama kategori harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.21 Pengujian Pengolahan Data Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel IV.24 dibawah ini :

Tabel 4.24 Pengujian pengolahan data barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Barang	Menampilkan data Barang	Dapat menampilkan data Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah Barang	Dapat menampilkan *form* ubah Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data barang kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.22 Pengujian Tambah Data Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel IV.25 dibawah ini :

Tabel 4.25 Pengujian tambah data barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang Contoh: Kategori : Kertas Nama barang : Kertas HVS Sinar Dunia Deskripsi :	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah	Data barang akan tersimpan didalam *database*	Data barang akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama barang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “nama barang harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama barang harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan “kategori harus dipilih”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “kategori harus dipilih”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “deskripsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “deskripsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.23 Pengujian Pengolahan Data Detail Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data detail barang pada tabel IV.26 dibawah ini :

Tabel 4.26 Pengujian pengolahan data detail barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu detail barang	Menampilkan data Barang	Dapat menampilkan data Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah Detail Barang	Dapat menampilkan *form* ubah Detail Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data detail barang kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.24 Pengujian Tambah Data Detail Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah data detail barang pada tabel IV.27 dibawah ini :

Tabel 4.27 Pengujian tambah data detail barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data detail barang Contoh: Nama barang : Tinta Data Print Merk : Data Print Jenis : Ukuran : Warna : Stok : Harga : GSM : Berat :	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah	Data detail barang akan tersimpan didalam *database*	Data detail barang akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil di tambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama barang tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan "nama barang harus dipilih"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama barang harus dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merk tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "merk	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	harus diisi"	"merk harus diisi"	
Jenis tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "jenis harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "jenis harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ukuran tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "ukuran harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ukuran harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "warna harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "warna harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "stok harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "stok harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "harga harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "harga harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Gsm tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "gsm harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "gsm harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "berat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "berat harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.25 Pengujian Pengolahan Data Gambar

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data gambar pada tabel IV.28 dibawah ini :

Tabel 4.28 Pengujian pengolahan data gambar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data gambar	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* tambah gambar	Dapat menampilkan *form* tambah gambar	[√]Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *upload*	Data berhasil	Tampil pesan "data	[√] Diterima

	ditambah di*database*	berhasil di *upload*"	[ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data gambar kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.26 Pengujian Tambah Data Gambar

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah data gambar pada tabel IV.29 dibawah ini :

Tabel 4.29 Pengujian tambah gambar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data gambar Contoh: Pilih Gambar : 	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Dapat memunculkan pesan data berhasil ditambah.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol *upload*	Data gambar akan tersimpan didalam *database*	Data gambar akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”gambar berhasil di *upload*”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jika ukuran file gambar melebihi 2 megabyte	Muncul pesan kesalahan “tipe file salah atau gambar terlalu besar”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “tipe file salah atau gambar terlalu besar”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.27 Pengujian Lihat Data *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat data *member* pada tabel IV.30 dibawah ini :

Tabel 4.30 Pengujian lihat data *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.28 Pengujian Pengolahan Data Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data pemesanan pada tabel IV.31 dibawah ini :

Tabel 4.31 Pengujian pengolahan data pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data pemesanan	Menampilkan *form* pemesanan	Dapat menampilkan *form* lihat	[√] Diterima [ ] Ditolak

		pemesanan	
Klik pilih status pemesanan	Menampilkan status pemesanan	Dapat menampilkan status pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tampilkan	Menampilkan *form* pemesanan berdasarkan status dan tanggal pemesanan	Dapat menampilkan *form* pemesanan berdasarkan status dan tanggal pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.29 Pengujian Pengolahan Data Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data pemesanan pada tabel IV.32 dibawah ini :

Tabel 4.32 Pengujian pengolahan data pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi yang dilakukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik data pembayaran	Menampilkan *form* pembayaran	Dapat menampilkan *form* lihat pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik pilih status pembayaran	Menampilkan status pembayaran	Dapat menampilkan status pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tampilkan	Menampilkan *form* pembayaran berdasarkan status dan tanggal pembayaran	Dapat menampilkan *form* pembayaran berdasarkan status dan tanggal pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di CV Graha

   Penelitian di lingkungan penjual di CV Graha dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.2.2.1 Kuisioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian

penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.2.2.1.1 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Admin

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

   A. Sangat Bagus
   B. Bagus
   C. Cukup Bagus
   D. Kurang bagus
   E. Tidak Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

   A. Sangat Mudah Digunakan
   B. Mudah Digunakan
   C. Cukup Mudah Digunakan
   D. Cukup Sulit Digunakan
   E. Sulit Digunakan

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Bagaiman tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

Tabel 4.33 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	50
	3	Cukup Bagus	1	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan intruksi yang terdapt dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

Tabel 4.34 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	1	50%
	3	Cukup Mudah Digunakan	1	50%
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 4.35 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?

Tabel 4.36 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	2	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel 4.37 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**0**	**0**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4.2.2.1.2 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Pengguna

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* CV Graha cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di CV Graha?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* CV Graha cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel 4.38 Hasil pengujian kuisioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Cv Graha?

Tabel 4.39 Hasil pengujian kuisioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di CV Graha.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 4.40 Hasil pengujian kuisioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya?

Tabel 4.41 Hasil pengujian kuisioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju

dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik CV Graha.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda ?

4.42 Hasil pengujian kuisioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.2.2.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu distro mars dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.