
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatanperancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah-langkah dari proses implementasi adalah urutan dari kegiatan awal sampai kegiatan akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Processor*AMD Turion X22,2 GHz
2. RAM sebesar 1GB
3. Kapasitas *free* Hardisk 80 GB
4. Monitor VGA dengan revolusi 1280 x 800
5. Perangkat untuk akses jaringan internet.
6. Mouse, keyboard

4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk penerapan Aplikasi*E-commerce* adalahsebagai berikut :

1. Sistem Operasi Window XP Professional Service Pack II
2. *MysQL*untuk*database*.

3. WebServer
4. Web browser*Mozila FireFox*

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan mengunakan aplikasi pemrograman MySQL. Implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan Database

```
CREATE DATABASE `dbgarsy` ;
```

2. Tabel admin

```
CREATE TABLE `admin`
(
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `verification` varbinary(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Merek

```
CREATE TABLE `merek`
(
  `id_merek` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `merek` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_merek`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

4. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE `kategori`
(
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kategori` varchar(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17;
```

5. Tabel Produk

```
CREATE TABLE `produk`
(
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `id_merek` int(11) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `produk` varchar(30) NOT NULL,
  `detail` text NOT NULL,
  `diskon` int(3) default NULL,
  `image` varchar(100) NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `tgl_input` timestamp default CURRENT_TIMESTAMP,
 PRIMARY KEY  (`id_produk`),
 UNIQUE KEY `produk` (`produk`)
 KEY `merek_FK` (`id_merek`),
 KEY `kategori_FK` (`id_kategori`)
 )
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
 ALTER TABLE `produk`
 ADD CONSTRAINT `merek_FK` FOREIGN KEY (`id_merek`) REFERENCES
`merek` (`id_merek`),
 ADD CONSTRAINT `kategori_FK` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

6. Tabel Detail Produk

```
CREATE TABLE `detail_produk`
(
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `size` varchar(12) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  KEY `idproduk_FK` (`id_produk`),
  KEY `size` (`size`)
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_produk`
ADD CONSTRAINT `idproduk_FK` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

7. Tabel Temp. Pemesanan

```
CREATE TABLE `temp_pemesanan`
(
  `id_temp` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `idproduk` int(8) NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `temp_size` varchar(9) NOT NULL,
  `temp_hargadiskon` int(20) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_temp`)
  KEY `produk_FK` (`idproduk`)
)
```

```
   ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1;
   ALTER TABLE `temp_pemesanan`
   ADD CONSTRAINT `produk_FK` FOREIGN KEY (`idproduk`) REFERENCES
   `produk` (`id_produk`);
```

8. Tabel Pembelian

```
   CREATE TABLE `pembelian`
   (
   `id_pembelian` int(11) NOT NULL auto_increment,
   `session_id` varchar(32) NOT NULL,
   `tgl_beli` datetime NOT NULL,
   `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
   `status` enum('pesan','bayar','konfirmasi','kirim','selesai')
    NOT NULL,
   `id_member` int(11) NOT NULL,
   `pembayaran` enum('rekening','paypal','cod') NOT NULL,
   `kirim_nama` varchar(50) NOT NULL,
   `kirim_alamat` text NOT NULL,
   `kirim_telp` varchar(12) NOT NULL,
   `kirim_kota` int(11) NOT NULL,
   `kirim_kdpos` varchar(6) NOT NULL,
   `kirim_ongkos` int(32) NOT NULL,
   `kirim_resi` varchar(15) NOT NULL,
   `transfer_bank` varchar(20) NOT NULL,
   `transfer_rekening` varchar(30) NOT NULL,
   `transfer_jumlah` double NOT NULL,
   `transfer_tgl` date NOT NULL,
   `penerima_bank` varchar(15) NOT NULL,
   `penerima_rekening` varchar(30) NOT NULL,
   `totalbayar` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pembelian`)
  KEY `kota_FK` (`kirim_kota`),
  KEY `member_FK` (`id_member`)
   )
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=40;
   ALTER TABLE `pembelian`
ADD CONSTRAINT `member_FK` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES
`member` (`id_member`),
ADD CONSTRAINT `kota_FK` FOREIGN KEY (`kirim_kota`) REFERENCES
`t_kabkota` (`id_kabkota`);
```

9. Tabel Detail Pembelian

```
   CREATE TABLE `detail_pembelian`
   (
     `idpembelian` int(11) NOT NULL,
     `hargabeli` int(20) NOT NULL,
     `idproduk` int(8) NOT NULL,
     `size` varchar(20) NOT NULL,
     `qty` int(11) NOT NULL,
     `diskon` int(11) NOT NULL,
     `retur_qty` int(11) NOT NULL,
     `status_produk` varchar(10),
    KEY `pembelian_FK` (`idpembelian`),
    KEY `produk_id_FK` (`idproduk`)
```

```
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_pembelian`
ADD CONSTRAINT `pembelian_FK` FOREIGN KEY (`idpembelian`)
REFERENCES `pembelian` (`id_pembelian`),
ADD CONSTRAINT `produk_id_FK` FOREIGN KEY (`idproduk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

10. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE `t_provinsi`
(
  `id_prov` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(100) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_prov`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34;
```

11. Tabel Kabupaten-Kota

```
CREATE TABLE `t_kabkota`
(
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_prov` int(10) default NULL,
  `nama` varchar(50) default NULL,
  `kabkota` varchar(20) default NULL,
  `ongkos` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kabkota`)
  KEY `provinsi_FK` (`id_prov`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=425;
ALTER TABLE `t_kabkota`
ADD CONSTRAINT `provinsi_FK` FOREIGN KEY (`id_prov`) REFERENCES
`t_provinsi` (`id_prov`);
```

12. Tabel Buku Tamu

```
CREATE TABLE `buku_tamu`
(
  `id_tamu` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `komentar` longtext NOT NULL,
  `tgl_input` datetime NOT NULL,
  `email` varchar(150) NOT NULL,
  `publish` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_tamu`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;
```

13. Tabel Member

```
CREATE TABLE `member`
(
  `id_member` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_reg` datetime NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `saldo` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
  KEY `kabkota_FK` (`id_kabkota`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=COMPACT
AUTO_INCREMENT=8 ;
ALTER TABLE `member`
ADD CONSTRAINT `kabkota_FK` FOREIGN KEY (`id_kabkota`)
REFERENCES `t_kabkota` (`id_kabkota`);
```

14. Tabel Berita

```
CREATE TABLE `berita`
(
  `id_berita` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `judul_berita` varchar(100) NOT NULL,
  `isi_berita` text NOT NULL,
  `publish` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_berita`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

15. Tabel Retur

```
CREATE TABLE `retur`
(
  `id_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `jasa_kirim` varchar(30) NOT NULL,
  `no_kirim` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_retur` date NOT NULL,
  `total_retur` int(11) NOT NULL,
  `status_retur` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_retur`),
  KEY `idmember_retur_FK` (`id_member`)
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
ADD CONSTRAINT `idmember_retur_FK` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

16. Tabel Detail Retur

```
CREATE TABLE `detail_retur`
(
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `idpembelian ` int(11) NOT NULL,
  `idproduk` int(8) NOT NULL,
  `size` varchar(10) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL,
  `komplain` text NOT NULL,
  KEY `idretur_FK` (`id_retur`),
  KEY `idproduk_retur_FK` (`idproduk`)
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_retur`
ADD CONSTRAINT `idproduk_retur_FK` FOREIGN KEY (`idproduk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`),
ADD CONSTRAINT `idretur_FK` FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES
`retur` (`id_retur`);
```

17. Tabel Testimoni Produk

```
CREATE TABLE `testi_produk`
(
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `testimoni` text NOT NULL,
  `status_testi` enum('1','0') NOT NULL,
  `tgl_testi` datetime NOT NULL,
  KEY `idproduk_testi` (`id_produk`),
  KEY `idmember_testi_FK` (`id_member`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `testi_produk`
ADD CONSTRAINT `idmember_testi_FK` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
ADD CONSTRAINT `idproduk_testi` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Tabel 4. 1 Implementasi Antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	Menampilkan produk terbaru, special Offer dan Info terbaru perusahaan.	home.php
Registrasi Member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran memberbaru.	Register.php
Login member	Digunakan Digunakan sebagai halaman login member.	login.Php
About	Digunakan untuk melihat data profil distro garsy.	about.php
Member	Digunakan untuk melihat data member, Edit Member dan link menuju history pembelian.	member.php
History Pembelian	Digunakan Untuk melihat history pembelian, memilih metode pambayaran, dan melihat status transaksi.	history.php
Retur produk	Digunaka oleh member untuk melakukan kegiatan retur barang yang telah dibeli.	retur.php
Cara Berbelanja	Digunakan untuk melihat cara berbelanja di website Garsy.	cara_belanja. Php
Cara Pembayaran	Digunakan untuk melihat cara pembayaran di distro Garsy.	cara_bayar.php
Syarat dan Kondisi	Digunakan untuk melihat syarat dan kondisi yang berlaku dalam proses transaksi di website Garsy.	syarat. Php
Why Us	Digunakan untuk melihat penjesan keunggulan dan komitmen Garsy sehingga layak dipilih member.	why.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Produk	Digunakan untuk melihatmelihat semua produk yang dijual.	produk.php
Detail Produk	Digunakan Untuk melihat detail dari produk yang dipilih.	detail_produk.php
Keranjang Belanja / Pemesanan	Digunakan untuk melihat, merubah, membatalkan daftar produk yang telah dipilih.	Pemesanan.php
Form Pengiriman	Digunakan untuk mengisi alamat data penerima pengiriman produk yang dibeli.	pengiriman.php
Pembayaran	Digunakan untuk memilih metode pembayaran, menunda dan membatalkan proses pembelian.	bayar.php
Pencarian Produk	Digunakan untuk menampilkan hasil pencarian produk.	search. Php
Logout	Digunakan memberuntuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel 4. 2 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Admin	Digunakan sebagai halaman login admin	login.php
Halaman Utama	Menampilkan informasi tentang halaman administrator.	index.php
Data Admin	Digunakan jika admin ingin merubah data nya.	admin.php
Datamerek	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data merek.	merek.php
Data Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kategori.	kategori.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Data Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data produk.	produk.php
Detail Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data detail dari suatu produk.	detail_produk.php
Data Member	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data member.	member. php
Data Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data provinsi	provinsi.php
Data Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kabupaten dan kota serta ongkos kirimnya.	kota.php
Data Transaksi	Digunakan untuk memproses transaksi darimulai konfirmasi pembayaran, pengiriman sampai selesai.	transaksi.php
Retur	Digunakan untuk memproses transaksi retur produk.	retur.php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan setra laporan data produk dalam bentuk PDF.	laporan.php
Berita	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data berita perusahaan.	berita.php
Buku Tamu	Digunakan Untuk mengelola komentar saran, dan kritik serta feedback baik dari pengunjung maupun member.	kontak.php
Testimoni	Digunakan untuk mengelola testimoni produk yang disampaikan oleh member.	testimoni.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak Aplikasi

Untuk menguji kebenaran program tersebut maka program harus diuji dengan data tes yang telah dipersiapkan sebelumnya, sehingga bila tidak sesuai dengan kebutuhan, kesalahan sintaks, kesalahan logika dan kesalahan pada saat *run time* dapat diketahui secara dini.

Pengetesan program dilakukan dengan dua cara, yaitu :

1. Pengetesan setiap modul program secara terpisah

   Pengetesan terhadap setiap modul program dimaksudkan apabila ada kesalahan akan lebih mudah dan cepat dalam memperbaikinya.

2. Pengetesan modul program yang telah terintegrasi

   Setelah seluruh modul dites dan tidak terdapat kesalahan, maka selanjutnya dilakukan tes secara keseluruhan menjadi satu unit program. Hal ini dimaksudkan untuk meyakinkan bahwa semua modul dapat terintegrasi tanpa mengalami kesalahan.

4.4.1 Pembentukan Data Awal

Untuk membentuk data awal yang akan dibuat sebagai file dalam komputer perlu dilakukan pengumpulan data yang kemudian akan dimasukkan kedalam sistem komputer. Data awal terdiri dari :

1. Data Admin
2. Data Merek
3. Data Kategori
4. Data Produk
5. Data Provinsi

6. Data kota
7. Data Member
8. Data Berita

4.4.2 Uji Coba dan Evaluasi Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah implementasi sistem yang bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan bagi pengguna sistem juga untuk menguji kemampuan sistem dalam mengolah data yang ada. Pengujian ini diarahkan pada keterkaitan masing-masing komponen dalam sistem.

4.4.3 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode black box. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.4.3.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4. 3 Skenario Aplikasi Pengujian Untuk Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form*registrasi member	*Black Box*
	Isi *form*registrasi	*Black Box*
	Simpan data member baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi email	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data Akun Member	Menampilkan data member	*Black Box*
	Menampilkan *form* ubah akun member	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
	Ubah Akun member	*Black Box*
	Simpan perubahan data member	*Black Box*
Menu History Pembelian	Menampilkan Daftar history	*Black Box*
	Menampilkan detail Pembelian	*Black Box*
	Manampilkan pilihan pembayaran	*Black Box*
	Memproses pembayaran Paypal, Konfirmasi transfer dan PayPal.	*Black Box*
	Menampilkan Status transaksi dan informasinya.	*Black Box*
Menu About	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Menu Cara Belanja	Menampilkan Informasi Cara berbelanja di Website Garsy.	*Black Box*
Cara Pembayaran	Menampilkan informasi cara pembayaran.	*Black Box*
Syarat dan kondisi	Menampilkan syarat dan ketentuan transaksi.	*Black Box*
Why Us	Menampikan informasi Komitmen serta keunggulan service Garsy.	*Black Box*
Menu Produk	Menampikan data Produk	*Black Box*
	Menampilkan produk berdasarkan kategori.	*Black Box*
	Menampilkan produk berdasarkan merek.	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data pemesanan	*Black Box*
	Mengupdate data pemesanan	*Black Box*
	Menghapus data pemesanan	*Black Box*
Form Pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Menyimpan data pengiriman	*Black Box*
Form Pembayaran	Menampilkan konfirmasi Pemesanan	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Pilih metode pembayaran	*Black Box*
	Menunda pembayaran	*Black Box*
	Membatalkan Pesanan	*Black Box*
Pencarian Produk	Menampilkan Hasil pencarian produk	*Black Box*
Logout	Menghapus *session*member	*Black Box*

Tabel 4. 4Skenario Aplikasi Pengujian Untuk Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
Data Transaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Konfirmasi Pembayaran	*Black Box*
	Konfirmasi pengiriman	*Black Box*
Admin	Tampilkan data admin	*Black Box*
	Edit data admin	*Black Box*
	Tambah data admin	*Black Box*
	Hapus data admin	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data Provinsi	*Black Box*
	Tambah data Provinsi	*Black Box*
	Ubah data Provinsi	*Black Box*
	Hapus data Provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data Kota	*Black Box*
	Edit data Kota	*Black Box*
	Tambah data Kota	*Black Box*
	Hapus data Kota	*Black Box*
Merek	Tampilkan data Merek	*Black Box*
	Ubah data merek	*Black Box*
	Tambah data merek	*Black Box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
	Hapus data merek	*Black Box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
	Tambah Detail Barang	*Black Box*
Detail Produk	Tampilkan detail produk	*Black Box*
	Tambah detail produk	*Black Box*
	Ubah detail barang	*Black Box*
	Hapus Detail produk	*Black Box*
Member	Tampilan Data Member	*Black Box*
	Hapus Data Member	*Black Box*
Laporan	Tampilan laporan data produk Harian, Bulanan dan tahunan.	*Black Box*
	Tampilkan laporan data produk	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* admin	*Black Box*

4.4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian

1. **Pengujian Registrasi Member**

Tabel 4. 5Pengujian Registrasi member

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pilih menu register*member*	Tampil form registrasi *member*	Menampilkan form registrasi *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran member *valid*.	Jika semua field yang wajib diisi terisi denganbenar, maka	Form registrasiwajib isi di disi semua maka sesuai dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
	akan melanjutkan proses registrasi.	ketentuan.	
Pilih tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan "Registrasi Berhasil Silahkan cek email untuk verifikasi akun"	Tampil pesan "Registrasi Berhasil Silahkan cek email untuk verifikasi akun"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data member tidak *valid*.	Menampilkan pesan kesalahan.	Tampil informasi kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Login Member

Tabel 4. 6Pengujian login member

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan alamat *emailvalid*.	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Passwordvalid*.	Mengisikan data pada *field password*.	Dapat mengisi pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Masuk ke halaman utama.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan alamat *email* dan *passwordinvalid*.	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Logout

Tabel 4. 7Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih logout	Menghapus session login member	muncul pesan"terimaksih sudah berkunjung" kembali kehalaman utama.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Menu Member

Tabel 4. 8Pengujian menu member

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu member	Menampilkan info akun member.	Dapat menampilkan info akun member.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit member	Menampilkan *form*edit member	Dapat menampilkan *form* edit member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data member yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilihtombol Simpan	Data berhasil di update di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilihtombol Batal	Proses edit dibatalkan	Kembali ke halaman info akun member.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol History pemblian.	Menampilkan daftar transaksi pembelian.	Dapat menampilkan daftar transaksi pembelian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih detail	Menapilkan detail pembelian.	Dapat menapilkan detail pembelian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian menu About

Tabel 4. 9Pengujian menu about

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu About	Menampilkan halaman informasi perusahaan.	Dapat menampilkan halaman informasi perusahaan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujiaan Menu Cara Berbelanja

Tabel 4. 10Pengujiaan Menu Cara Berbelanja

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu Cara berbelanja	Menampilkan informasi cara berbelanja di garsy	Dapat menampilkan informasi cara berbelanja di garsy	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Menu CaraPembayaran

Tabel 4. 11 Pengujian menu cara pembayaran

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu Cara pembayaran	Menampilkan informasi cara pembayaran di garsy	Dapat menampilkan informasi cara pembayaran di garsy	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Menu Syarat dan Ketentuan

Tabel 4. 12Pengujian Menu Syarat dan Ketentuan

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu syarat dan ketentuan	Menampilkan informasi syarat dan ketentuan	Dapat menampilkan informasi syarat dan ketentuan	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. PengujianMenu Why Us

Tabel 4. 13Pengujian Menu Why Us

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu Why Us	Menampilkan informasi Why Us	Dapat menampilkan informasi Why Us	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Menu Produk

Tabel 4. 14Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih pada daftar merek	Menampilkan produk berdasarkan merek	Dapat menampilkan produk berdasarkan merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih pada daftar kategori	Menampilkan produk berdasarkan kategori	Dapat menampilkan produk berdasarkan kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilihgambar pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih*addtocart*	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Menu Keranjang Belanja

Tabel 4. 15 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data jumlah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol *Update*	Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Tombol Lanjut belanja	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih*checkout*	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Form CheckOut

Tabel 4. 16Pengujian Form CheckOut

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih*checkout*	Data pembelian dan detail pembelian tersimpan di *database*, Menampilkan *form*pengiriman	Dapat menyimpan data pembelian dan detail pembelian, serta dapat menampilkan *form*pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Form Pengiriman

Tabel 4. 17Pengujian Form Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data pengiriman*valid* lalu pilih tombol OK	Data pengiriman barang akan disimpan di dalam *database* dan menampilkan form pembayaran	Dapat data pengirimah baru akan disimpan di dalam *database*dan menampilkan form pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Menampilkan pesan kesalahan field tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Form Pembayaran

Tabel 4. 18Pengujian Form Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih metode pembayaran Transfer	Menampilkan form konfirmasi pembayaran rekening	Dapat menampilkan form konfirmasi pembayaran rekening	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data konfirmasi	Merubah status dan metode	Merubah status dan metode pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
pembayaran*valid*	pembayaran pada database.	pada database.	
Masukan data konfirmasi pembayaran*invalid*	Menampilkan pesan kesalahan.	Dapat menampilkan pesan kesalahan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih metode pembayaran PayPal	*Link* ke situs paypal.com untuk proses pembayaran.	Dapat menampilkan situs paypal.com untuk proses pembayaran.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih metode pembayaran COD	Menampilkan form konfirmasi Cash On Delivery	Dapat menampilkan form konfirmasi Cash On Delivery	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan Data Konfirmasi COD *valid*	Merubah metode dan status pembayaran	Dapat merubah metode dan status pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan Data Konfirmasi COD *invalid*	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol selesai	Menunda pembayaran, menampilkan daftar history pembelian	Dapat menunda pembayaran, menampilkan daftar history pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol Batal	Membatalkan transaksi pembelian	Dapat membatalkan transaksi pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Menu Kontak

Tabel 4. 19 Pengujian Menu Kontak

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Kontak	Menampilkan *form* kontak kami.	Dapat menampilkan *form* kontak kami	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data kontak *valid*	Mengirimkan data kontak, kembali ke halaman utama	Dapat mengirimkan data kontak, kembali ke halaman utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data kontak *invalid*	Menampilkan pesan kesalahan.	Dapat menampilkan pesan kesalahan.	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian Login Admin

Tabel 4. 20 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan alamat *emailvalid*.	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Passwordvalid*.	Mengisikan data pada *field password*.	Dapat mengisi pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tombol login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Masuk ke halaman utama.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan alamat *email* dan *passwordinvalid*.	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	Menampilkan pesan kesalahan data *invalid*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Pengolahan Data Admin

Tabel 4. 21Pengujian Pengolahan Data Admin

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu admin	Menampilkan daftar data admin	Dapat menampilkan daftar data admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah admin	Menampilkan form tambah admin	Dapat menampilkan fom tambah admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data admin valid	Data berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data admin invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Admin	Menampilkan form edit admin	Dapat menampilkan form edit admin.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data	Data berhasil	Menampilkan pesan	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
edit admin valid	diupdate	Data berdasil diupdate	[ ] Ditolak
Masukan data edit admin invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Delete Admin	Menghapus admin	Dapat menghapus admin	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Pengolahan Data Merek

Tabel 4. 22 Pengujian pengolahan data merek

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu *merek*	Menampilkan daftar data *merek*	Dapat menampilkan daftar data merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah merek	Menampilkan form tambah merek	Dapat menampilkan fom tambah merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data merek valid	Data berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data merek invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Merek	Menampilkan form edit merek	Dapat menampilkan form edit merek.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit merek valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit merek invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete merek	Menghapus merek	Dapat menghapus merek	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian Pengolahan Data Kategori

Tabel 4. 23 Pengujian Pengolahan data Kategori

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu kategori	Menampilkan daftar data kategori	Dapat menampilkan daftar data kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah	Menampilkan form	Dapat menampilkan	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
kategori	tambah kategori	fom tambah kategori	[ ] Ditolak
Masukan data kategori valid	Data kategori berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data kategori invalid	Menampilkan pesan data kategori gagal disimpan.	Menampilkan pesan data kategori gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Kategori	Menampilkan form edit kategori	Dapat menampilkan form edit kategori.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit kategori valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit kategori invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete kategori	Menghapus data kategori	Dapat menghapus data kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian Pengolahan Data Produk

Tabel 4. 24 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu produk	Menampilkan daftar data produk	Dapat menampilkan daftar data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah produk	Menampilkan form tambah produk	Dapat menampilkan fom tambah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data produk valid	Data berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data produk invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Produk	Menampilkan form edit produk	Dapat menampilkan form edit produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit produk valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit produk invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah detail produk	Menampilkan halaman manage	Dapat menampilkan halaman manage detail	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
	detail produk	produk.	
Pilih tambah detail produk	Menampilkan form tambah detail produk	Dapat menampilkan fom tambah detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data detail produk valid	Data datail produk berhasil disimpan.	Menampilkan pesan datadetail produk berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data detail produk invalid	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	Menampilkan pesan data gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete detail produk	Menghapus data detail produk	Dapat menghapus data detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pencarian produk	Menampilkan produk hasil pencarian, jika tidak ditemukan, menampilkan info tidak ditemukan	Menampilkan produk hasil pencarian, jika tidak ditemukan menampilkan info produk tidak ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete produk	Menghapus data produk	Dapat menghapus data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian Pengolahan Data Member

Tabel 4. 25 Pengujian Pengolahan Data Member

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu member	Menampilkan daftar data member	Dapat menampilkan daftar data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah member	Menampilkan form tambah member	Dapat menampilkan fom tambah member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data member valid	Datamember berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data member invalid	Menampilkan pesan data member gagal disimpan.	Menampilkan pesan data member gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Status member	Merubah status member	Dapat Merubah status member	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
	(aktif/nonaktif)	(aktif/nonaktif)	
Pilih delete member	Menghapus data member	Dapat menghapus data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Tabel 4. 26 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu provinsi	Menampilkan daftar data provinsi	Dapat menampilkan daftar data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah provinsi	Menampilkan form tambah provinsi	Dapat menampilkan fom tambah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data provinsi valid	Dataprovinsi berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data provinsi invalid	Menampilkan pesan data provinsi gagal disimpan.	Menampilkan pesan data provinsi gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Provinsi	Menampilkan form edit provinsi	Dapat menampilkan form edit provinsi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit provinsi valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit provinsi invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pencarian provinsi	Menampilkan provinsi hasil pencarian, jika tidak ditemukan, menampilkan info tidak ditemukan	Menampilkan provinsi hasil pencarian, jika tidak ditemukan menampilkan info provinsi tidak ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete provinsi	Menghapus data provinsi	Dapat menghapus data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak

23. Pengujian Pengolahan DataKabupaten - Kota

Tabel 4. 27 Penujian Pengolahan Data Kabupaten - Kota

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih menu kabkota	Menampilkan daftar data kabkota	Dapat menampilkan daftar data kabkota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tambah kabkota	Menampilkan form tambah kabkota	Dapat menampilkan fom tambah kabkota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data kabkota valid	Datakabkota berhasil disimpan.	Menampilkan pesan data berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data kabkota invalid	Menampilkan pesan data kabkota gagal disimpan.	Menampilkan pesan data kabkota gagal disimpan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih edit Kabkota	Menampilkan form edit kabkota	Dapat menampilkan form edit kabkota.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit kabkota valid	Data berhasil diupdate	Menampilkan pesan Data berdasil diupdate	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data edit kabkota invalid	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	Menampilkan pesan kesalahan data gagal diupdate.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pencarian kabkota	Menampilkan kabkota hasil pencarian, jika tidak ditemukan, menampilkan info tidak ditemukan	Menampilkan kabkota hasil pencarian, jika tidak ditemukan menampilkan info kabkota tidak ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih delete kabkota	Menghapus data kabkota	Dapat menghapus data kabkota	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.3.3 Keimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.4.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dan masyarakat calon pengguna aplikasi dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan *point* syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *use*r dengan mengambil sample sebanyak 7 orang dimana 5 untuk web user dan 2 untuk web admin. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan menejemen distro Garsy

   Penelitian di lingkungan menejemendistro Garsy dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Pengguna Aplikasi

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui

sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: Y = A/B *100%

Keterangan :

A = Banyaknya jawaban responden tiap soal

B = Jumlah responden

Y = Nilai Persentase

4.4.4.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Pertanyaan adalah sebagai berikut :

A. Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengunjung dan Member

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN					
Pertanyaan No. 1	" Aplikasi *e-Commerce* yang dibangun ini sudah *user friendly??*"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	4	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	2	4	0
Populasi Sampel:	6	6	6	6	6
Jumlah Persentase:	0 %	0%	33,3%	66,7%	0%

Pertanyaan No.2	"Apliaksi *e-Comm*erce yang dibangun mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	1	1	4	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	1	1	4	0
Populasi Sampel:	6	6	6	6	6
Jumlah Persentase:	0 %	16,7%	16,7%	66,6%	0%

Pertanyaan No.3	"Aplikasi*e-Commerce* yang dibangun dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk - produk distro Garsy?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	5	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	5	0
Populasi Sampel:	6	6	6	6	6
Jumlah Persentase:	0 %	0%	16,7%	83,3%	0%

Pertanyaan No.4	"Sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	4	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	2	4	0
Populasi Sampel:	6	6	6	6	6
Jumlah Persentase:	0 %	0%	33,3%	66,7%	0%

Pertanyaan No 5	" Aplikasi *e-Commerce* ini dapat memperluas pangsa pesar, khususnya untuk konsumen diluar Bandung?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	5	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	5	0
Populasi Sampel:	6	6	6	6	6
Jumlah Persentase:	0 %	0%	16,7%	83,3%	0%

B. Kuesioner Pengujian Betha Untuk Admin

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN					
Pertanyaan No. 1	" Aplikasi *e-Commerce* yang dibangun ini*user friendly*untuk admin?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	3	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	3	0
Populasi Sampel:	4	4	4	4	4
Jumlah Persentase:	0 %	0%	25%	75%	0%

Pertanyaan No.2	" Aplikasi yang dirancang ini dapat mempermudah dalam proses promosi dan penjualan produk?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	4	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	4	0
Populasi Sampel:	4	4	4	4	4
Jumlah Persentase:	0 %	0%	0%	100%	0%

Pertanyaan No.3	" Aplikasi yang di bangun apakah sudah memberikan pengembangan terhadap perusahaani?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	3	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	3	0
Populasi Sampel:	4	4	4	4	4
Jumlah Persentase:	0 %	0%	25%	75%	0%

Pertanyaan No 4	" Aplikasi ini dirancang sudah sesuai kebutuhan?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	3	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	3	0
Populasi Sampel:	4	4	4	4	4
Jumlah Persentase:	0 %	0%	25%	75%	0%

PertanyaanNo.5	"Apakah aplikasi ini sudah menjadi sebuah sarana penghubung yang efektif?"				
Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	2	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	2	2	0
Populasi Sampel:	4	4	4	4	4
Jumlah Persentase:	0 %	0%	50%	50%	0%

4.4.4.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Dari pengujian beta yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari kuesioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa aplikasi yang dirancang dinilai dapat membantu dalam pengolahan data, sesuai kebutuhan, menjadi duatu sarana yang bermanfaat, keefisienan waktu di dapat, info yang di sampaikan cepat, mudah dan akurat.