BAB IV

ANALISA DAN PEMBAHASAN

4.1. DATA HASIL PENELITIAN

4.1.1. Perangkat Keras/*Hardware*

1. ***Server***

   Processor

   Model : Intel Pentium IV 2.4 Ghz

2. ***WorkStation***

   Processor

   Model : Intel Pentium IV

   Speed : 2260 MHz

   Mainboard

   Model : ASUS P4 P800-MX

   Chipset : Intel Corporation 848 Bus 800 MHz

   VGA Card

   Geforce 4 MX-440 64MB AGP 8X

   Memory :

   128 MB DDRAM

   Hard Disk

   40 GHz 7200 Rpm

   Network Adapter

   NIC Ethernet

   HUB/Switch HUB

3. ***Router***

   1. *PCI Card*
   2. *PCMCIA*

BAB IV
ANALISA DAN PEMBAHASAN

4.1. DATA HASIL PENELITIAN

4.1.1. Perangkat Keras/*Hardware*

1. ***Server***

   Processor

   Model : Intel Pentium IV 2.4 Ghz

2. ***WorkStation***

   Processor

   Model : Intel Pentium IV

   Speed : 2260 MHz

   Mainboard

   Model : ASUS P4 P800-MX

   Chipset : Intel Corporation 848 Bus 800 MHz

   VGA Card

   Geforce 4 MX-440 64MB AGP 8X

   Memory :

   128 MB DDRAM

   Hard Disk

   40 GHz 7200 Rpm

   Network Adapter

   NIC Ethernet

   HUB/Switch HUB

3. ***Router***

   1. *PCI Card*
   2. *PCMCIA*

3. *Pig Tail*

4. Antena

1. Antena *Directional*
2. Kabel *Coaxial* dan *UTP*
3. Amplifier

4.1.2. Perangkat Lunak/*Software*

1. Server

Opesari *System Windows advanced 2000 Server*

2. WorkStation

1. Operasi *System Window 98*
2. Anti *Virus Norton*

2. Router

1. Operasi *System Linux Red Hat*
2. *Driver PCI Card*

3. Topologi

Menggunakan *Topologi* : *STAR*

4. Konsep Penyambungan

Peer to peer

4.1.3. Teknik Pengkabelan

a. Memakai Kabel UTP
b. Menggunakan konektor RJ-45
c. *Concentrator* menggunakan *HUB* dengan jumlah *port* 16
d. Jarak antar *WorkStation* 2 m

4.1.4. Metode Akses

a. Wave LAN
b. *ISP (Internet Service Provider)* nya menggunakan layanan TELKOM

4.2. ANALISA HASIL PENELITIAN

4.2.1. Perangkat Keras/*Hardware*

a. WorkStation

Kartu Jaringan *NIC Ethernet* ini untuk menghubungkan *Work Station* ke *HUB*

b. Router

1. *PCI Card* dan *PCMCIA* ini berguna untuk mencari rute terbaik untuk mengirimkan data
2. Amplifier : Bertujuan untuk memperkuat sinyal gelombang elektromagnet agar tidak terjadi noise
3. *PigTail* : *PigTail* ini menghubungkan dari Amplifier ke *PCMCIA*

c. Antena

1. Antena yang dipakai berada pada posisi polarisasi *horizontal*
2. Antena ini mempunyai redaman per 10 m nya yaitu 21 dB, dengan frekuensi 2, 4 GHz
3. Untuk Menghubungkan Antena Amplifier PigTail *PCMCIA* memakai kabel *coaxial* 10 m dengan konektor *BNC*

4.2.2. Perangkat Lunak/Software

a. Server

1. Operasi System memakai *Window advanced* 2000 *Server*
2. Anti *Virus Norton*

b. WorkStation

1. Operasi *System* memakai *Window 98*
2. Anti *Virus Norton*
3. *Driver Adapter NIC Ethernet*

*c. **Router***

1. Operasi *System Linux Red Hat*
2. *Driver PCI Card*
3. *Radmin(Remote Admin)*

4.2.3. Topologi

PT. Indomarco Prismatama Menggunakan *Topologi STAR* dengan tujuan pengelolaan jaringan mudah, stabilitas tinggi, dan deteksi kerusakan mudah.

4.2.4. Konsep Penyambungan

Peer to peer

4.2.5. Teknik Pengkabelan

1. Memakai Kabel UTP, kabel ini menghubungkan dari kartu jaringan ke *HUB*
2. Menggunakan konektor RJ-45
3. *Concentrator* menggunakan *HUB* dengan jumlah *port* 16 untuk tiap *WorkStation.*
4. Jarak antar *WorkStation* 2 m, namun untuk *Router* jarak dari *Router* ke *HUB* yaitu 20 m

4.2.6. Metode Akses

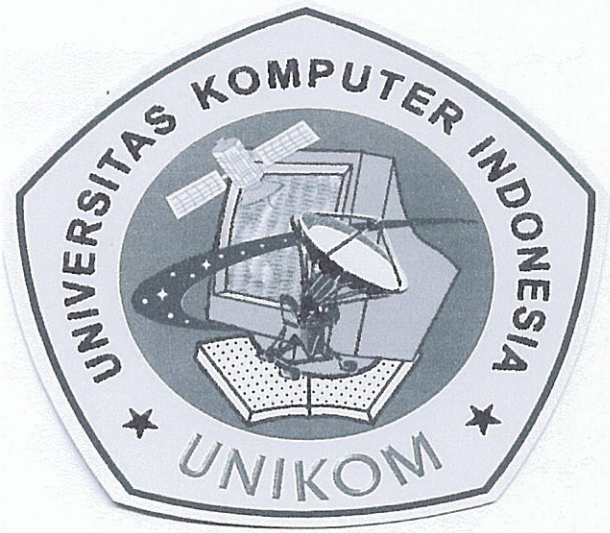
1. *Wave LAN, W-LAN* ini berbasis *protokol IEEE* 802.11 (tepatnya *IEEE* 802.11b) dengan *bandwidth* 64 *Kbps* dan kecepatan akses 64 *Kbps*
2. *ISP (Internet Service Provider)* nya menggunakan layanan TELKOM

4.2.7. Keamanan proteksi

Router dipasang dengan *software squid* untuk memproteksi *virus* dari luar.

4.3. Tugas Selama Kerja Praktek

Tugas yang diberikan oleh pembimbing adalah bagaimana cara instalasi dan konfigurasi komponen *network* pada *Microssoft windows* 2000 *Server*, bagaimana cara pemasangan dan penempatan posisi kabel UTP pada konektor RJ-45 supaya bisa mendapatkan hasil yang maksimal. Untuk menyelesaikan tugas yang di berikan oleh pembimbing kerja praktek, penulis mencoba menyelesaikan masalah atau tugas tersebut dengan kemampuan dan pengetahuan yang telah penulis dapatkan selama duduk di bangku perkuliahan.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM