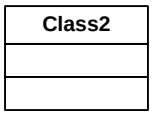
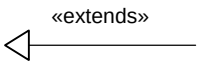
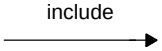
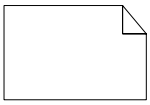
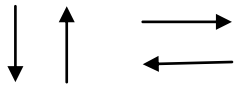
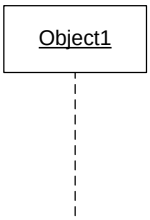
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol pada uml

No	Simbol	Keterangan
1		Simbol notasi aktor Segala sesuatu yang berinteraksi langsung dengan sistem aplikasi kompter.
2		Simbol notasi use case Deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif pengguna
3		Simbol *class* Pembentuk utama dari sistem aplikasi berorientasi objek.
4		Simbol *extends* Perilaku use case yang memperluas perilaku use case yang lain
5		Simbol *include* Perilaku use case yang merupakan bagian dari use case yang lain.

6		Simbol *note* Untuk menuliskan pesan yang akan muncul pada sequence diagram.
7		Simbol arus / *flow* Untuk menyatakan jalannya arus suatu proses
8		Simbol Object Lifeline Digunakan untuk menuliskan nama objek yang digunakan pada sebuah kelas.