DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xix

DAFTAR SIMBOL......xxi

DAFTAR LAMPIRAN.....xxiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Rumusan Masalah.....2

1.3 Maksud dan Tujuan.....3

1.3.1 Maksud.....3

1.3.2 Tujuan.....3

1.4 Batasan Masalah.....3

1.5 Metodologi Penelitian.....6

1.5.1 Pengumpulan Data.....6

1.5.2 Pembangunan Perangkat Lunak.....6

BAB II TINJAU PUSTAKA

2.1 Tinjau Perusahaan.....10

2.1.1 Sejarah Perusahaan.....10

2.1.2 Struktur Organisasi 11

2.1.3 Deskripsi Tugas.....11

2.2 Landasan Teori.....12

2.2.1 Website.....12

2.2.2 Internet.....13

2.2.3 Browser.....14

2.2.4 Perdagangan Elektronik.....16

2.2.4.1 Jenis E-Commerce.....17

2.2.4.2 Kegiatan yang Berhubungan dengan E-commerce.....19

2.2.4.3 Keuntungan E-Commerce.....19

2.2.4.4 Resiko dan Kerugian E-Commerce.....20

2.5 PHP (PHP Hypertext Preprosessor).....21

2.5.1 Pengertian PHP (PHP Hypertext Preprosessor).....21

2.5.2 Konsep Kerja PHP(PHP hypertext Preprosessor).....21

2.5.3 Kelebihan dari PHP (PHP hypertext Preprosessor).....22

2.6 SQL (Structured Query Language).....22

2.7 Macromedia Dreamweaver.....23

2.8 Paypal.....24

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem.....27

3.1.1 Analisis Masalah.....27

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....28

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang.....30

3.1.2.2 Prosedur Laporan Rekapitulasi Penjualan.....32

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data.....33

3.1.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....33

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....35

3.1.4.1 Analisis Pengguna.....35

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras.....36

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak.....36

3.2 Analisis Fungsional.....37

3.2.1 Diagram Konteks.....37

3.2 2 Data Flow Diagram.....38

3.2.3 Spesifikasi Proses.....56

3.2.4 Kamus Data.....81

3.3 Perancangan Basis Data.....85

3.3.1 Skema Relasi.....85

3.3.2 Struktur Tabel.....85

3.3.3 Perancangan Pengkodean.....92

3.4 Perancangan Antar Muka.....92

3.4.1 Perancangan Struktur Menu.....92

3.4.2 Perancangan Antarmuka.....95
3.4.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung.....95
3.4.2.2 Perancangan Antarmuka Member.....100
3.4.2.3 Perancangan Antarmuka Admin.....109
3.4.2.4 Perancangan Antarmuka Pesan.....139
3.4.3 Jaringan Semantik.....139
3.5 Perancangan Prosedural.....140

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi.....142
4.1.1 Peranngakat Keras.....142
4.1.2 Perangkat Lunak.....142
4.2 Implementasi Basis Data.....143
4.3 Implementasi Antarmuka.....152
4.4 Pengujian.....155
4.4.1 Rencana Pengujian.....155
4.4.2 Pengujian Alpha.....158
4.4.2.1 Pengujian Admin.....162
4.4.2.2 Pengujian Menu di Halaman Admin.....164
4.4.2.3 Kesimpulan dari Hasil Pengujian Alpha.....182
4.4.3 Kasus Dan Hasil Pengujian (Pengujian Beta) 182
4.4.3.1 Hasil Kuisioner Pengguna.....183
4.4.3.1.1 Kuisioner Pengguna Admin.....183

4.4.3.1.2 Kuisioner Pengguna 186

4.4.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....189

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....198

5.2 Saran.....198

DAFTAR PUSTAKA.....199