BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map*, pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada distro *Parental Advisory Baby Clothing*.

Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di distro *Parental Advisory Baby Clothing* masih terdapat masalah-masalah seperti sistem penjualan yang dilakukan di distro *Parental Advisory Baby Clothing* .

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan dalam kegiatan di distro *Parental Advisory Baby Clothing* yaitu sebagai berikut :

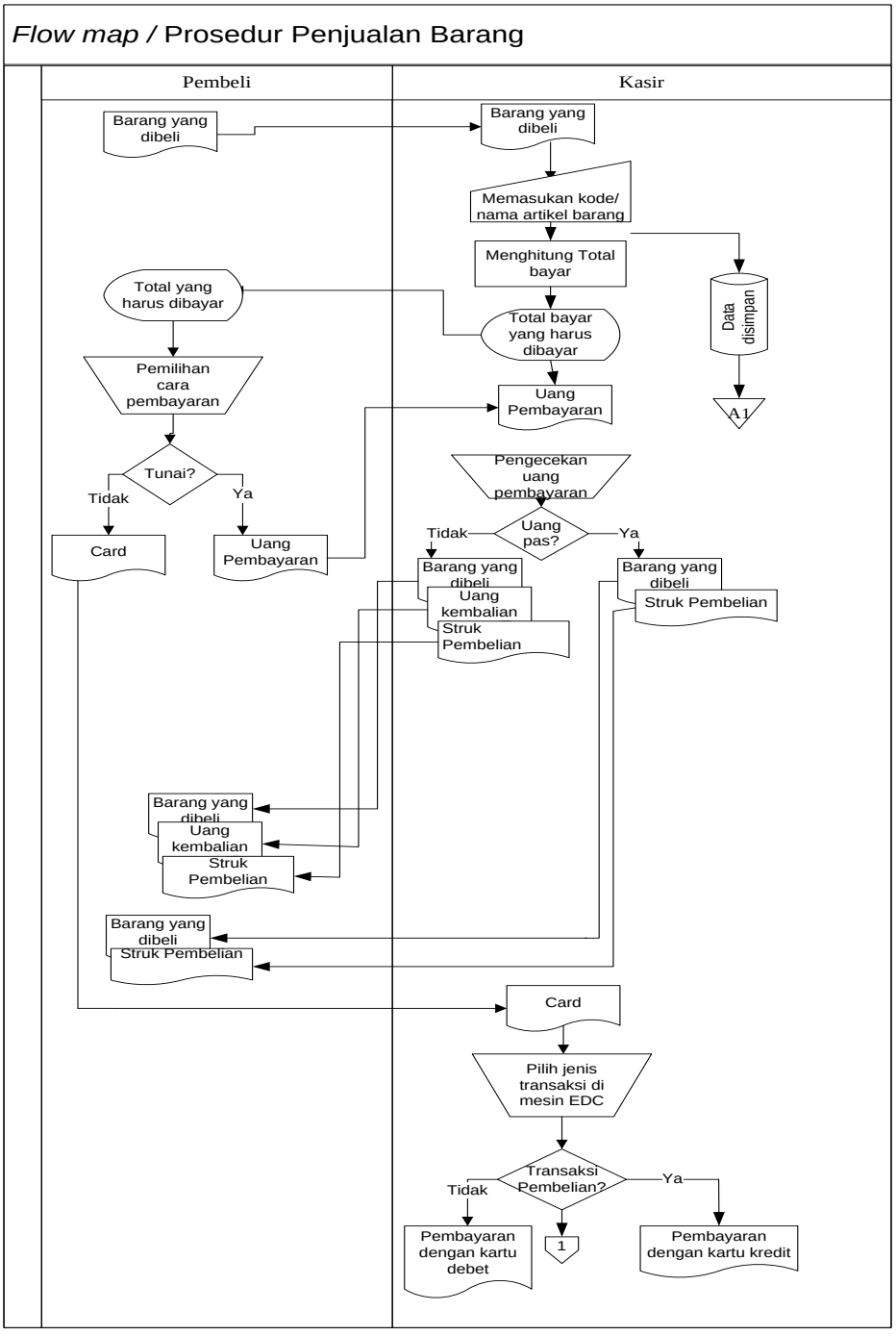
3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Flowmap penjualan barang yang sedang berjalan di distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut :

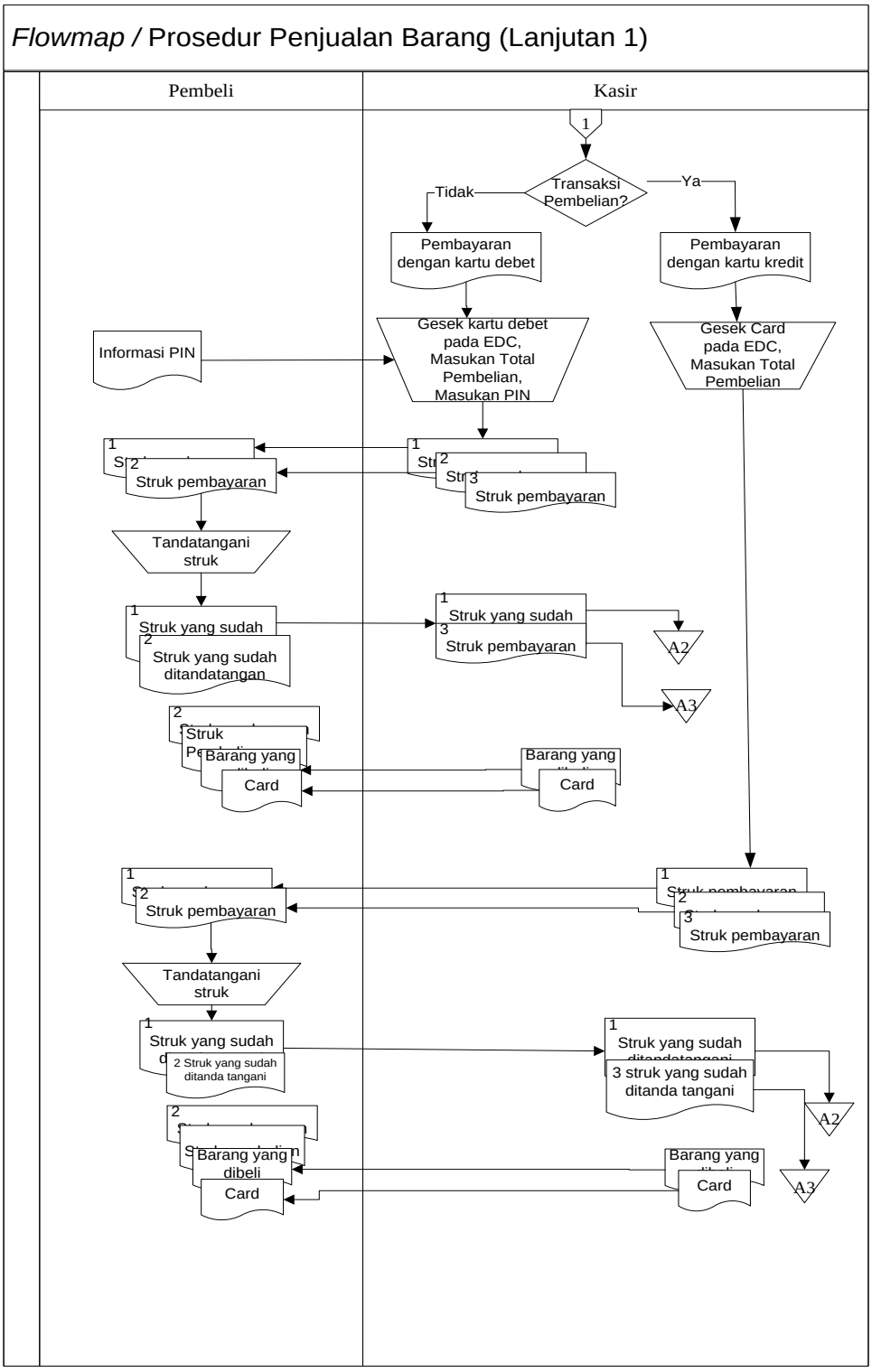
a. Pembeli datang ketoko dan melihat produk yang ditawarkan oleh distro *Parental Advisory Baby Clothing* lalu setelah memilih barang yang ingin dibeli dan melakukan pengecekan terhadap barang yang dibelinya maka pembeli melakukan pembayaran dikasir.
b. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh pembeli kemudian kasir memasukan kode atau nama artikel barang yang dibeli maka akan keluar harga dari barang yang dibeli dan data pembelian akan tersimpan.
c. Kasir memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada pembeli.
d. Pembayaran dapat dilakukan secara tunai atau dengan pembayaran menggunakan kartu kredit dan kartu debet.
e. Jika pembayaran dilakukan secara tunai, pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan harga yang ditampilkan oleh komputer maka kasir akan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli dan akan memberikan struk pembayaran kepada pembeli.
f. Jika pembayaran dilakukan dengan menggunakan kartu kredit (*Credit Card)*, pelanggan akan memberikan kartu kreditnya kepada kasir, kasir akan memilih jenis transaksi pembelian (F-2) di alat EDC (*Electronic Data*

Capture) yang telah disediakan untuk transaksi penggunaan kartu kemudian menggesek kartu kredit ke alat EDC, setelah itu mengembalikan kartu kredit kepada pembeli. Kemudian, akan memasukan jumlah transaksi pembelian yang dilakukan oleh pembeli dan akan keluar struk pembayaran yang berjumlah rangkap tiga, dua struk tersebut diberikan oleh kepada pembeli untuk ditandatangani sebagai bukti transaksi, dimana satu buah untuk diberikan kepada pembeli, satu buah untuk distro dan satu buah lagi untuk bank. Setelah itu, akan memberikan barang yang dibeli, struk pembayaran dan struk pembeliannya.

g. Jika pembayaran dilakukan dengan menggunakan kartu debet (*Debt Card*), pelanggan akan memberikan kartu debetnya kepada, kemudian akan memilih jenis transaksi pada alat EDC dan akan menggesek kartu kredit ke alat EDC, setelah itu akan mengembalikan kartu debet kepada pembeli ,kemudian akan memasukan jumlah transaksi pembelian yang dilakukan oleh pembeli, selanjutnya akan meminta pembeli untuk memasukan nomor pin. Setelah itu akan keluar struk pembayaran yang berjumlah rangkap tiga, kedua struk tersebut diberikan terlebih dahulu ke pembeli untuk ditandatangani sebagai bukti transaksi dimana satu struk untuk diberikan kepada pembeli, satu untuk distro *Parental Advisory Baby Clothing* dan satu lagi untuk Bank. Setelah itu, akan memberikan barang yang dibeli, struk pembelian dan beserta struk pembayarannya.



Gambar 3. 1 Prosedur penjualan barang



Gambar 3. 2 Prosedur penjualan barang (lanjutan)

Keterangan :

A1:Arsip untuk laporan rekapitulasi penjualan

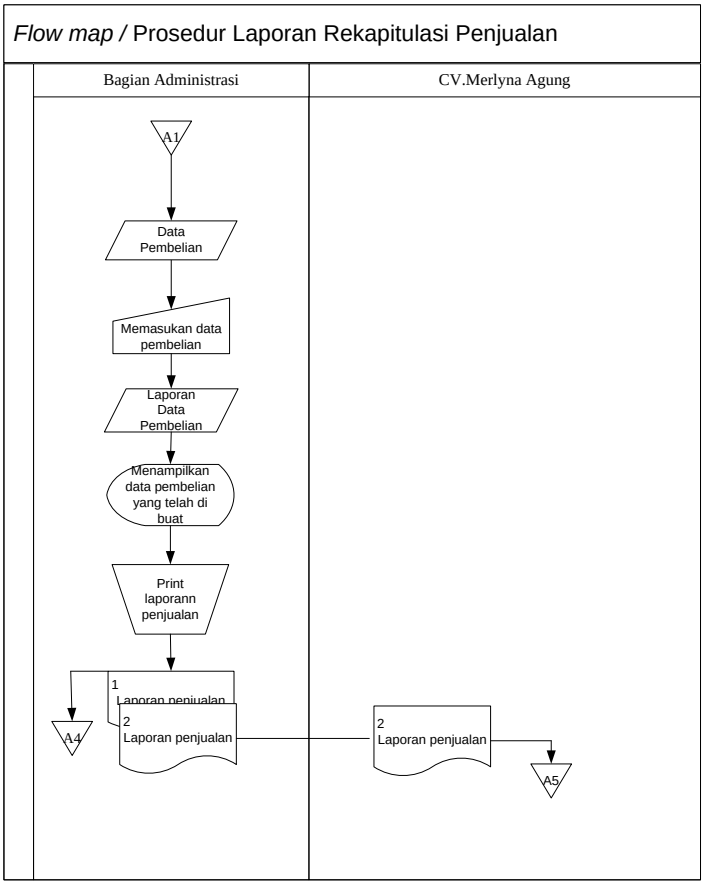
A2 : Arsip untuk distro *Parental Advisory Baby Clothing*

A3: Arsip untuk bank.

3.1.2.2 Prosedur Laporan Rekapitulasi Penjualan

Flowmap rekapitulasi penjualan yang sedang berjalan di distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut :

a. Data pembelian yang setiap harinya tersimpan pada pemyimpanan data berbentuk .xls.
b. Membuat laporan rekapitulasi penjualan dengan *form* yang telah disediakan pada *microsoft exel* yang ada pada komputer.
c. Setelah membuat laporan penjualan, maka laporan itu di *print* menggunakan perangkat keras yaitu *printer.*
d. Laporan dicetak rangkap dua yaitu, yang pertama untuk arsip distro *Parental Advisory Baby Clothing* dan yang kedua diberikan untuk CV.Merlyna Agung.



Gambar 3. 3 Prosedur laporan rekapitulasi penjualan

Keterangan :

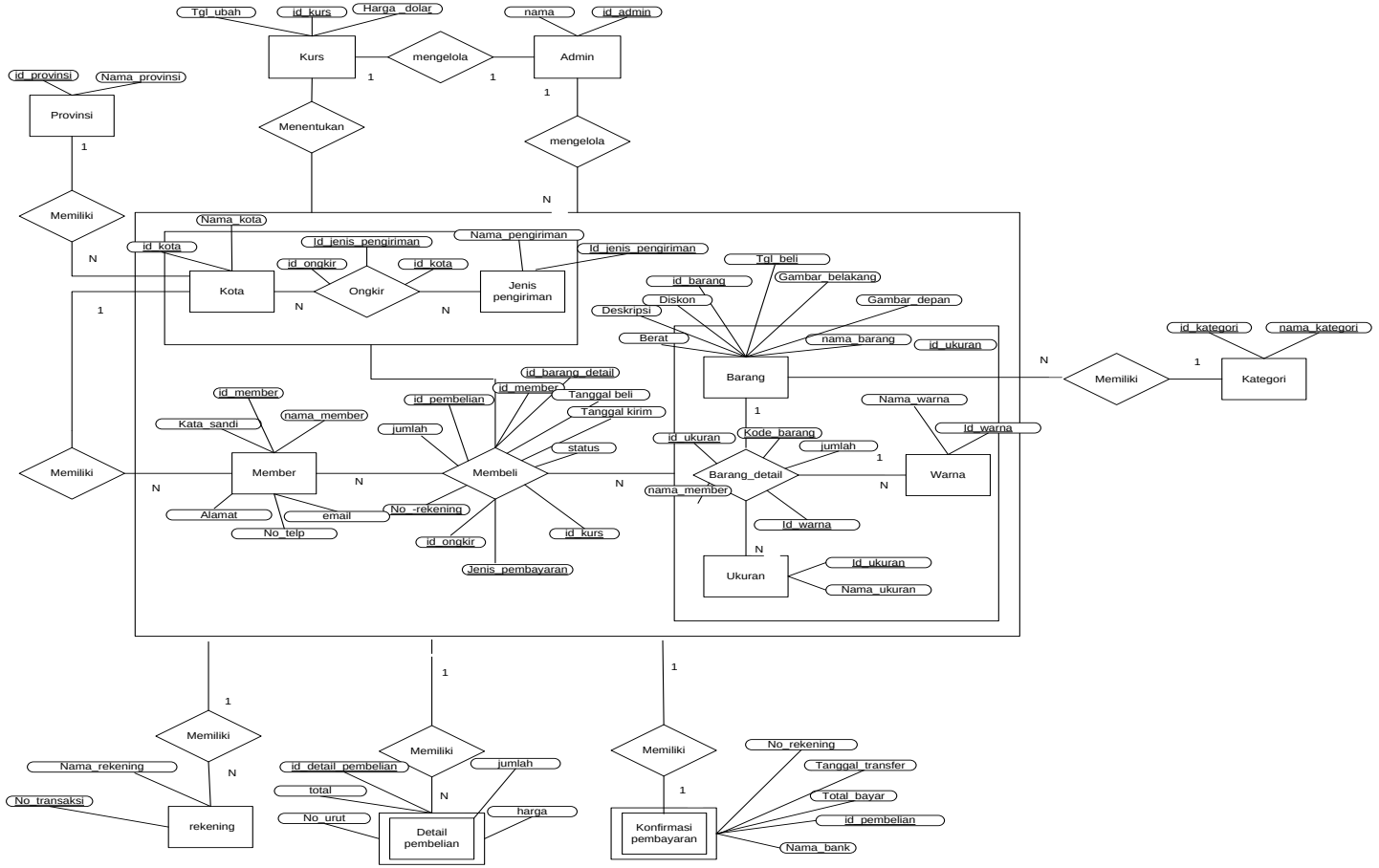
A4: Arsip untuk laporan rekapitulasi penjualan untuk distro *Parental Advisory Baby Clothing*

A5: Arsip Laporan rekapitulasi penjualan untuk CV.Merlyna Agung

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.3.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Perancangan *database* pada sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah hubungan antara tabel dengan tabel lainnya. Perancangan *database* meliputi *Entitas Relationship Diagram*, kamus data, skema relasi, dan perancangan struktur file. Skema ERD dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3. 4 ERD Aplikasi distro Parental Advisory Baby Clothing.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada distro *Parental Advisory Baby Clothing*, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.4.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member. Analisis pengguna dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Analisis pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis pelatihan
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan	Minimal SMA/SMK	Menguasai komputer, mengerti cara Menggunakan web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi dan mengolah data pada aplikasi.
Member	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Pernah melakukan transaksi pembelian	-
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat katalog produk yang tersedia	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	-	-

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut :

a. Processor Intel Dual Core
b. Kapasitas RAM 1 GB
c. Kapasitas Hardisk 150 GB
d. Monitor
e. Mouse
f. Keyboard

Untuk spesifikasi komputer yang ada di distro *Parental Advisory Baby Clothing* sudah sangat mencukupi, dan distro *Parental Advisory Baby Clothing* telah menggunakan akses internet agar dapat menggunakan aplikasi ini karena dilakukan secara *online* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan juga printer standar yang telah tersedia untuk mencetak rekapitulasi penjualan.

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Adapun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

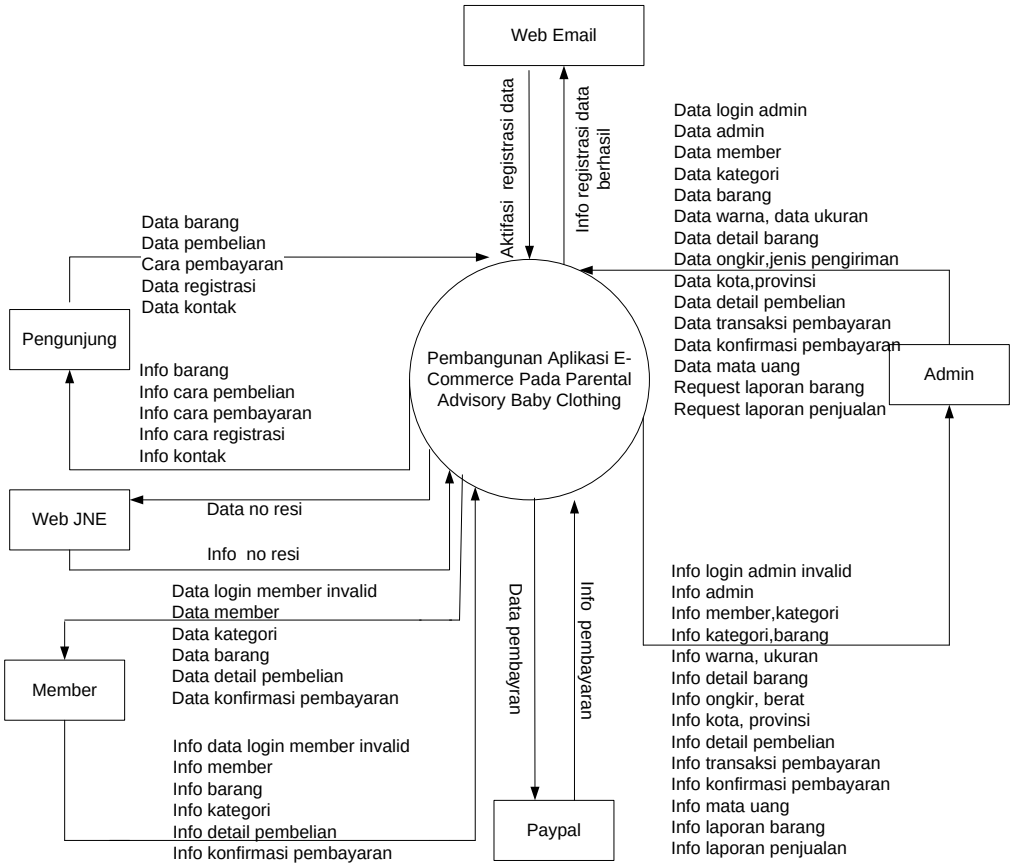
1. Wamp *server* sebagai *Web Server*
2. PHP yang digunakan untuk membangun aplikasi ini
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.

4. MySQL sebagai DBMS
5. Untuk *web browser* agar dapat mengakses aplikasi ini dapat digunakan Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox.

3.1.5 Analisis Fungsional

3.1.5.1 Diagram Konteks

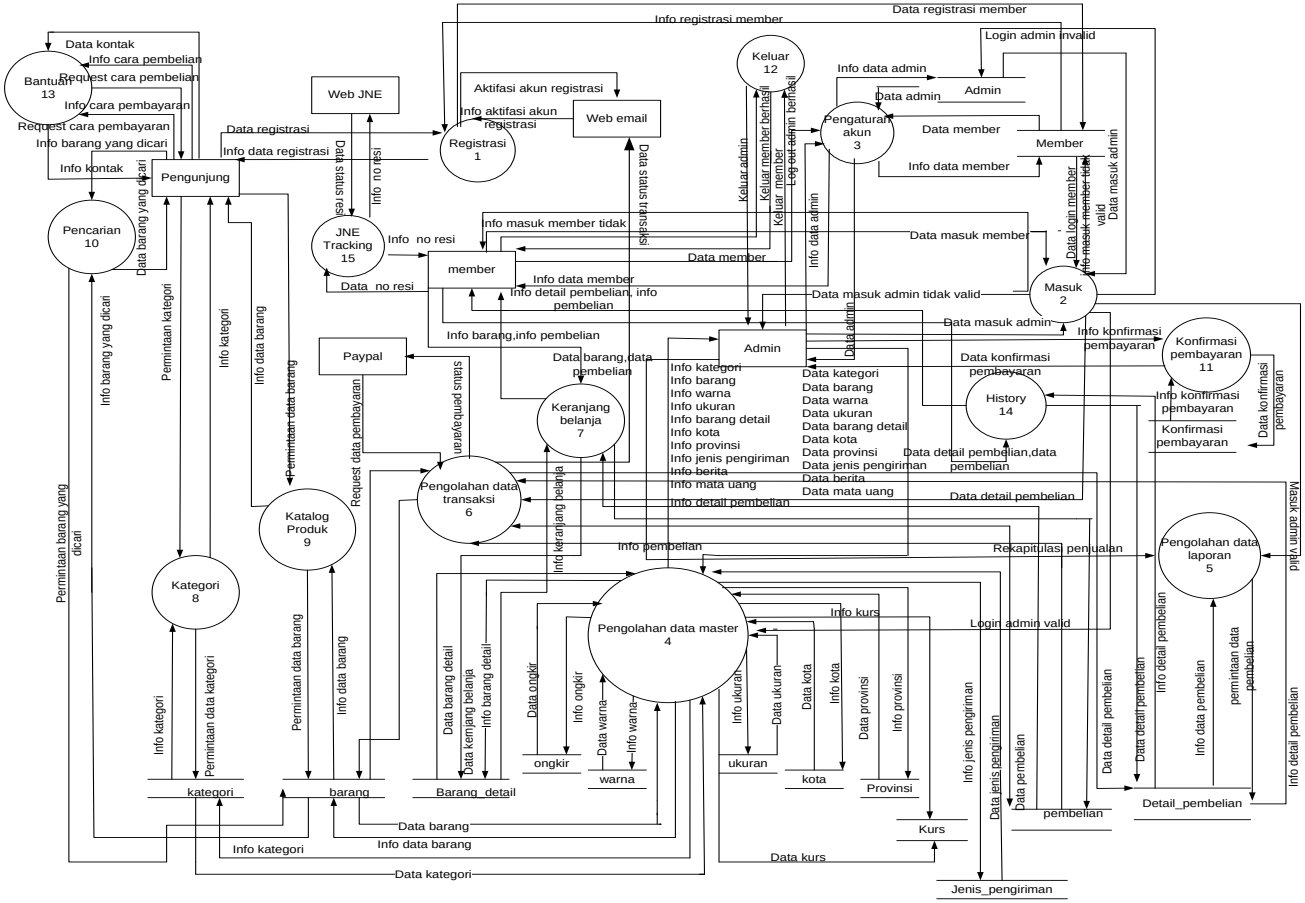
Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan. *Diagram konteks* dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Diagram Konteks Aplikasi distro Parental Advisory Baby Clothing.

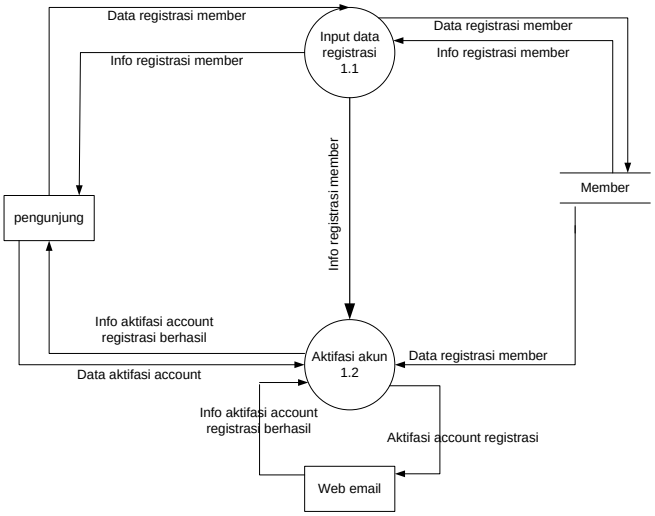
3.2.2 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, *data flow diagram* dapat dilihat pada gambar 3.6.



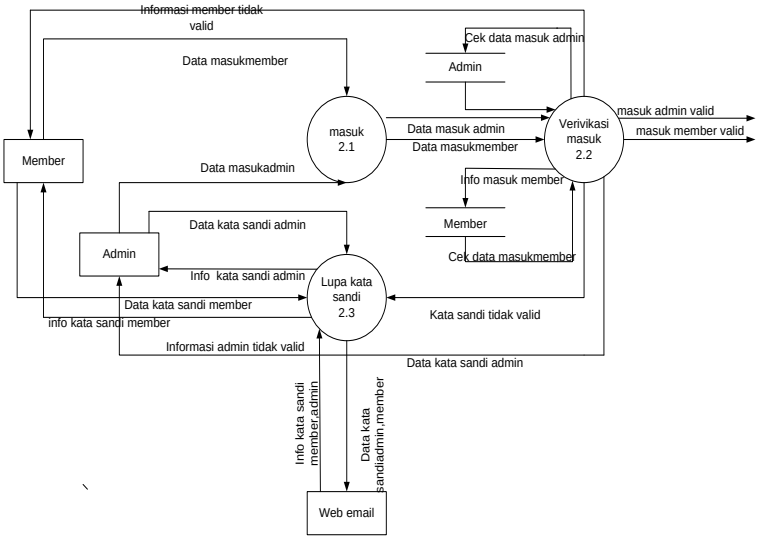
Gambar 3. 6 DFD level 1 Aplikasi distro Parental Advisory Baby Clothing.

1. DFD Level 2 Proses 1.0
   Diagram alir data pada level 2 proses 1.0 pengunjung mendaftar menjadi member adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 7 DFD level 2 Proses 1.0 (Registrasi)

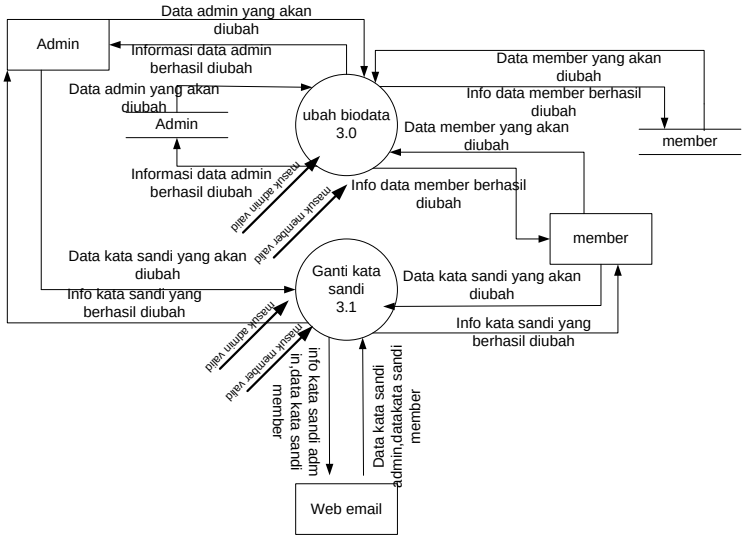
2. DFD Level 2 Proses 2.0
   Diagram alir data pada level 2 proses 2.0 member masuk ke dalam *website* adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 8 DFD level 2 Proses 2.0 (Masuk)

3. DFD Level 2 proses 3.0

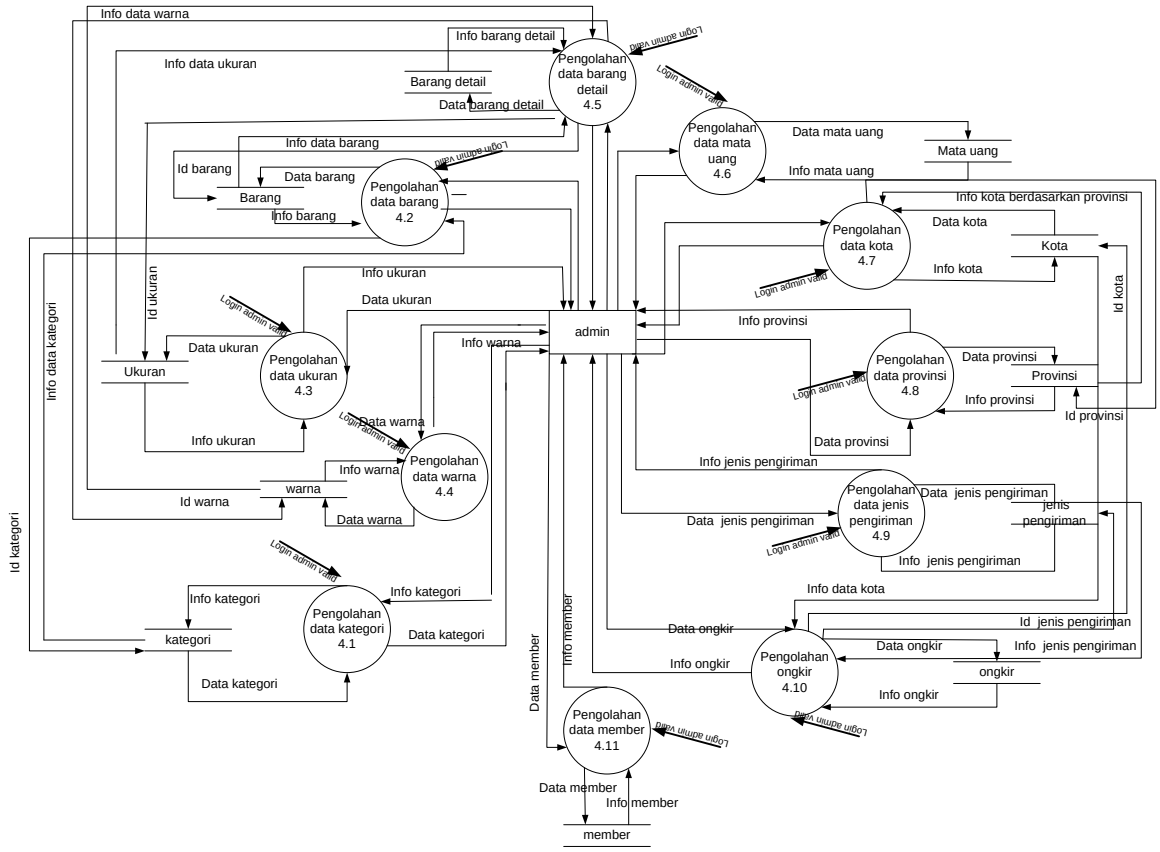
Diagram alir data pada level 2 proses 3.0 admin dan member mengubah pengaturan akun adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 9 DFD level 2 Proses 3.0 (Pengaturan Akun)

4. DFD Level 2 Proses 4.0

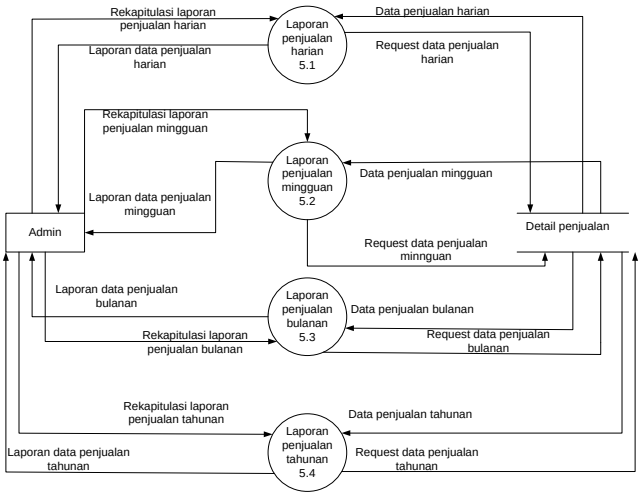
Diagram alir data pada level 2 proses 4.0 admin mengelola data master adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 10 DFD level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data Master)

5. DFD Level 2 Proses 5.0

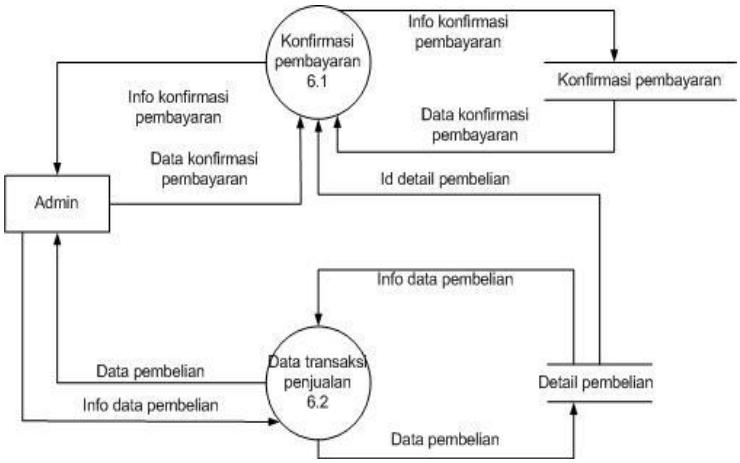
Diagram alir data pada level 2 proses 5.0 admin mengelola data laporan penjualan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 11 DFD level 2 Proses 5.0 (Pengolahan Data Laporan)

6. DFD Level 2 Proses 6.0

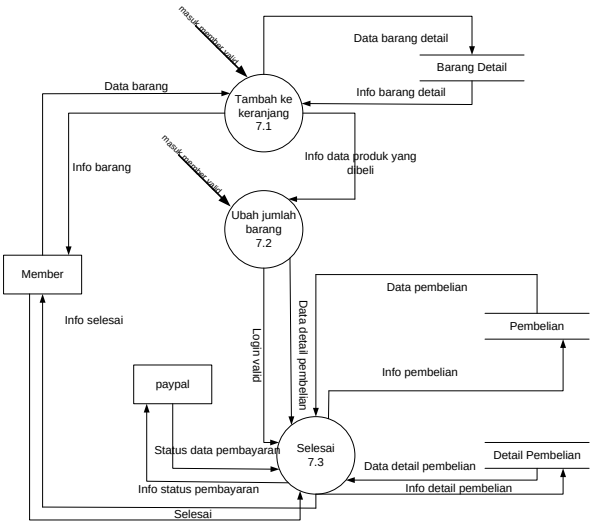
Diagram alir data pada level 2 proses 6.0 admin mengelola data transaksi penjualan dan konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 12 DFD level 2 Proses 6.0 (Pengolahan Data Transaksi)

7. DFD Level 2 Proses 7.0

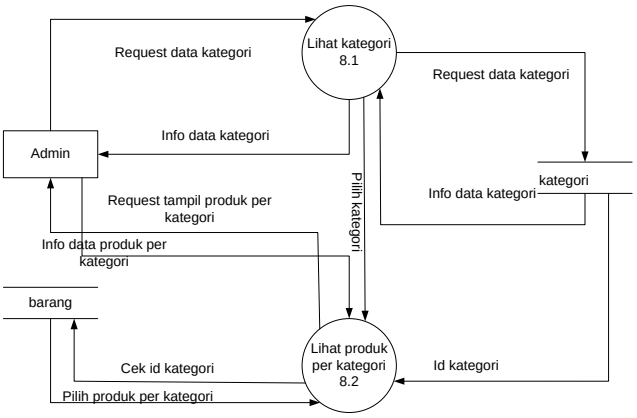
Diagram alir data pada level 2 proses 7.0 member melakukan pembelian produk adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 13 DFD level 2 Proses 7.0 (Pengolahan Data Keranjang Belanja)

8. DFD Level 2 Proses 8.0

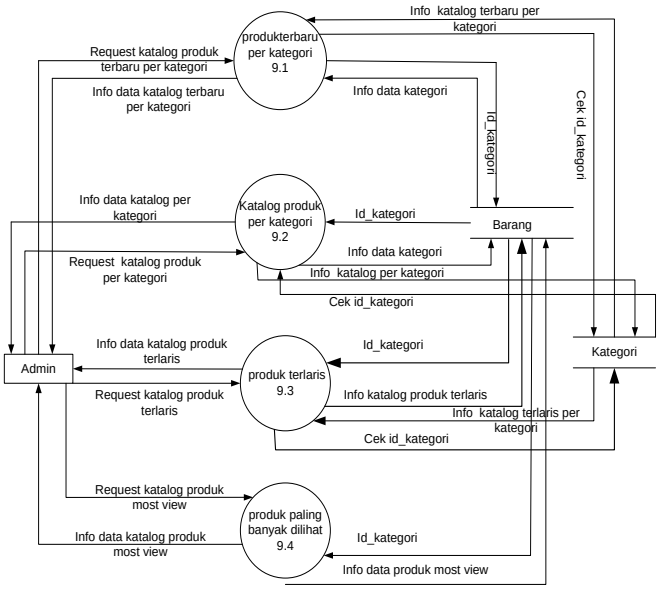
Diagram alir data pada level 2 proses 8.0 admin mengelola produk per kategori adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 14 DFD level 2 Proses 8.0 (Pengolahan Data Lihat Kategori)

9. DFD Level 2 Proses 9.0

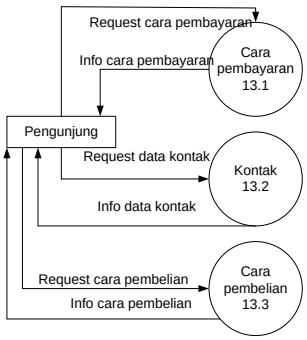
Diagram alir data pada level 2 proses 9.0 admin mengelola produk terbaru perkategori,katalog produk,produk terlaris dan produk yang paling banyak dilihat adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 15 DFD level 2 Proses 9.0 (Katalog Produk)

10. DFD Level 2 Proses 13.0

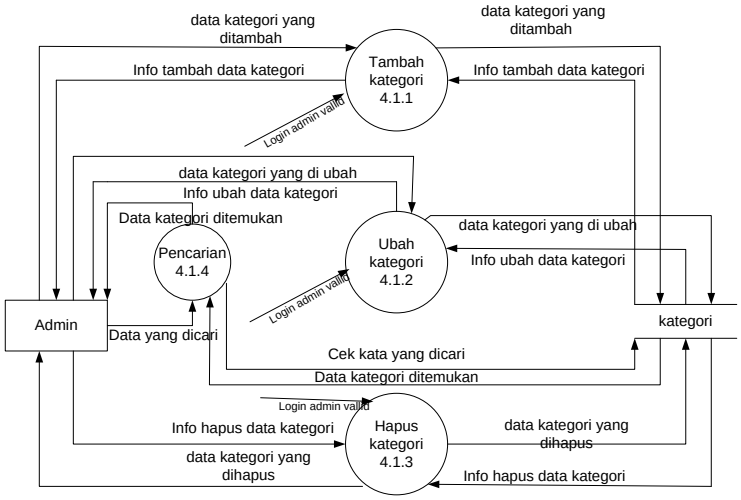
Diagram alir data pada level 2 proses 13.0 pengunjung dan member dapat menggunakan menu bantuan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 16 DFD level 2 level Proses 13.0 (Bantuan)

11.DFD Level 3 Proses 4.1

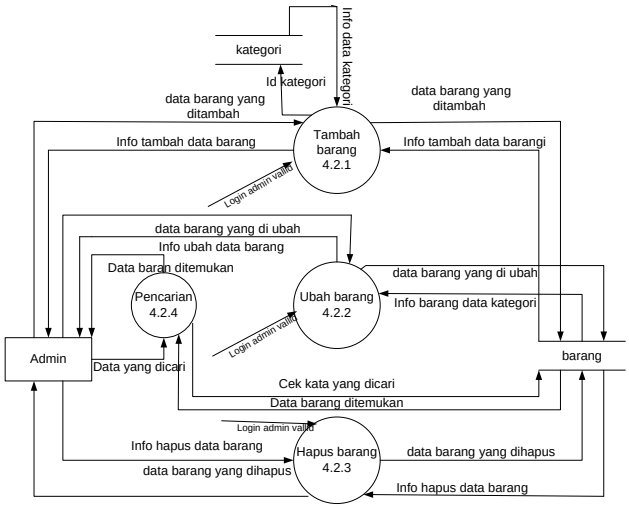
Diagram alir data pada level 3 proses 4.1 admin mengelola data kategori seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 17 DFD level 3 Proses 4.1 (Pengolahan Data Kategori)

12.DFD Level 3 Proses 4.2

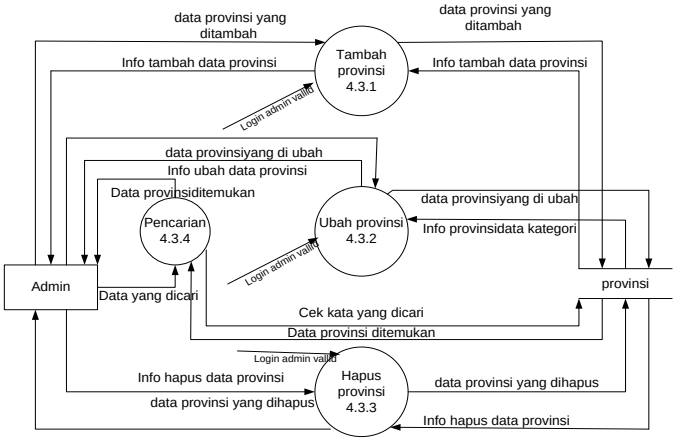
Diagram alir data pada level 3 proses 4.2 admin mengelola data barang seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 18 DFD level 3 Proses 4.2 (Pengolahan Data Barang)

13. DFD Level 3 Proses 4.3

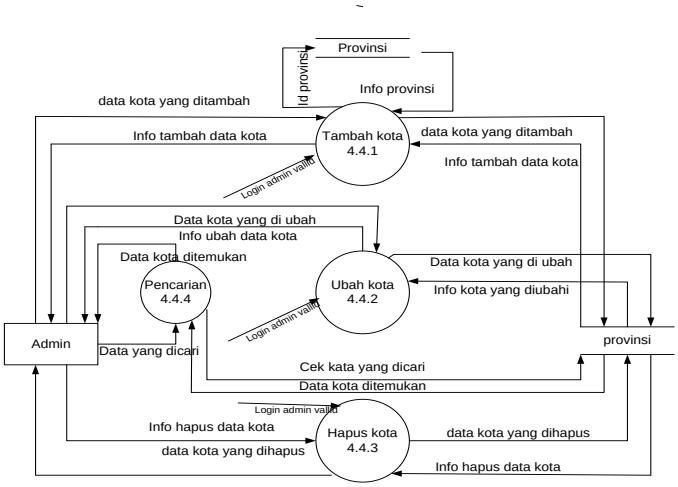
Diagram alir data pada level 3 proses 4.3 admin mengelola data provinsi seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 19 DFD level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Provinsi)

14. DFD Level 3 Proses 4.4

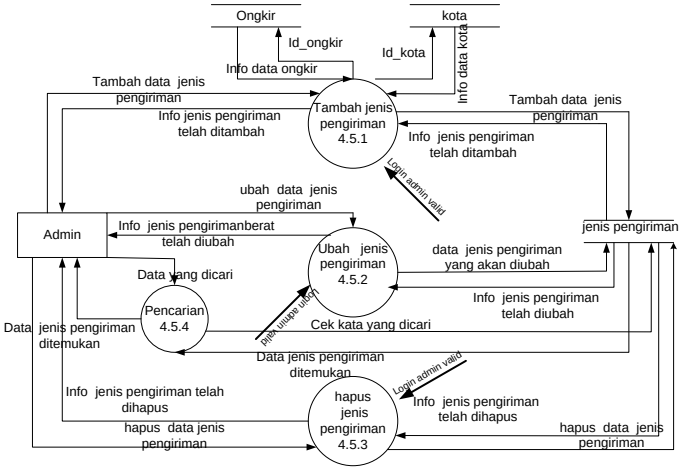
Diagram alir data pada level 3 proses 4.4 admin mengelola data kota seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 20 DFD level 3 Proses 4.4 (Pengolahan Data Kota)

15. DFD Level 3 Proses 4.5

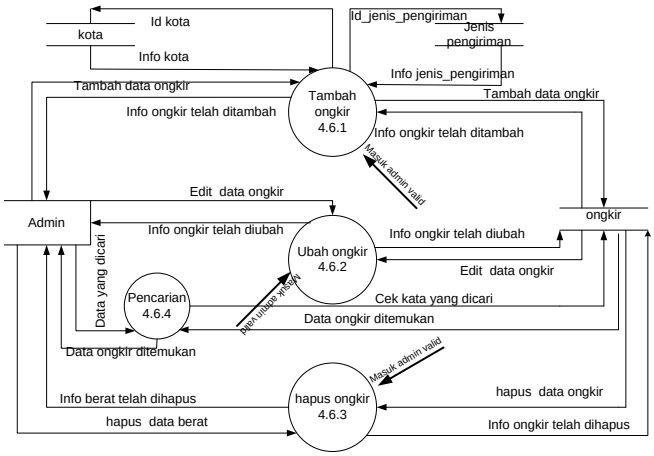
Diagram alir data pada level 3 proses 4.5 admin mengelola data jenis pengiriman seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 21 DFD level 3 Proses 5.5 (Pengolahan Data Berat)

16. DFD Level 3 Proses 4.6

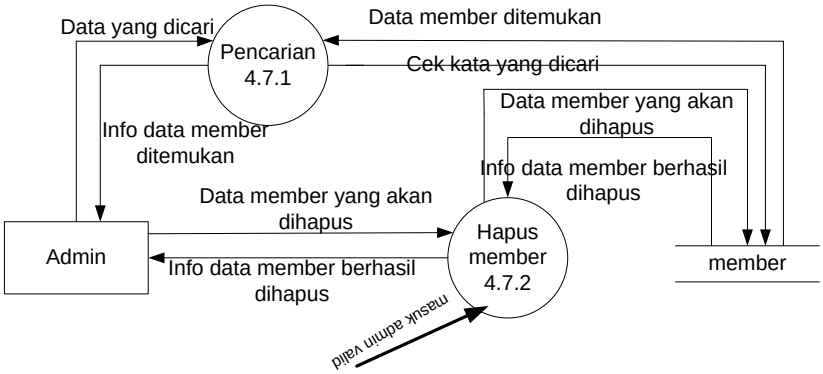
Diagram alir data pada level 3 proses 4.6 admin mengelola data ongkos kirim seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 22 DFD level 3 Proses 4.6 (Pengolahan Data Ongkir)

17. DFD Level 3 Proses 4.7

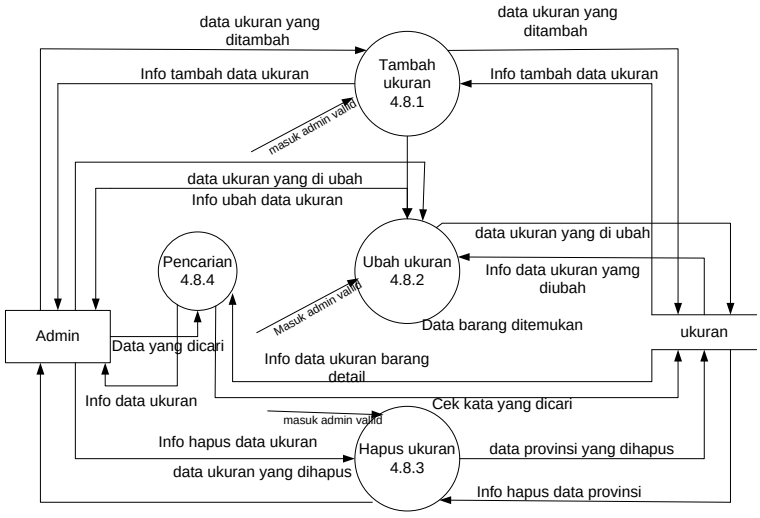
Diagram alir data pada level 3 proses 471 admin mengelola penghapusan data member adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 23 DFD level 3 Proses 4.7 (Pengolahan hapus member)

18. DFD Level 3 Proses 4.8

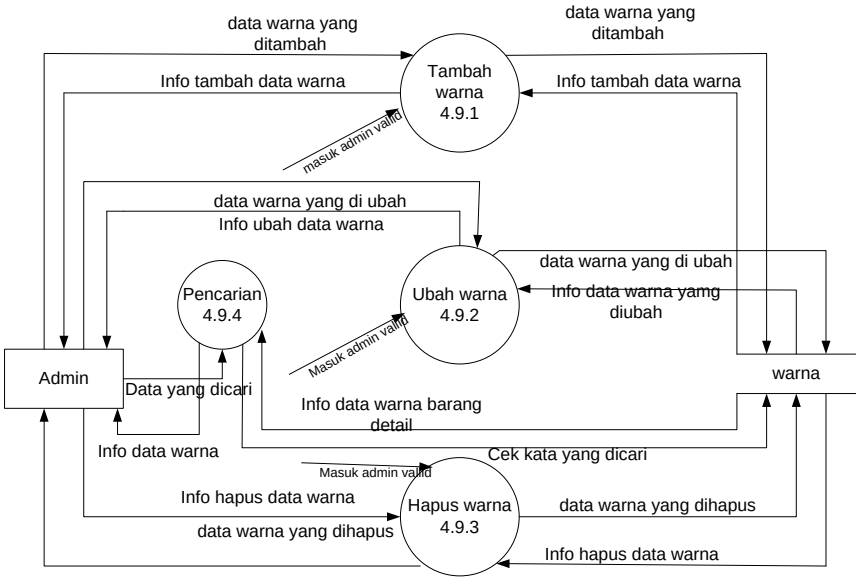
Diagram alir data pada level 3 proses 4.8 admin mengelola data ukuran seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 24 level 3 Proses 4.8 (Pengolahan Data Ukuran)

19. DFD Level 3 Proses 4.9

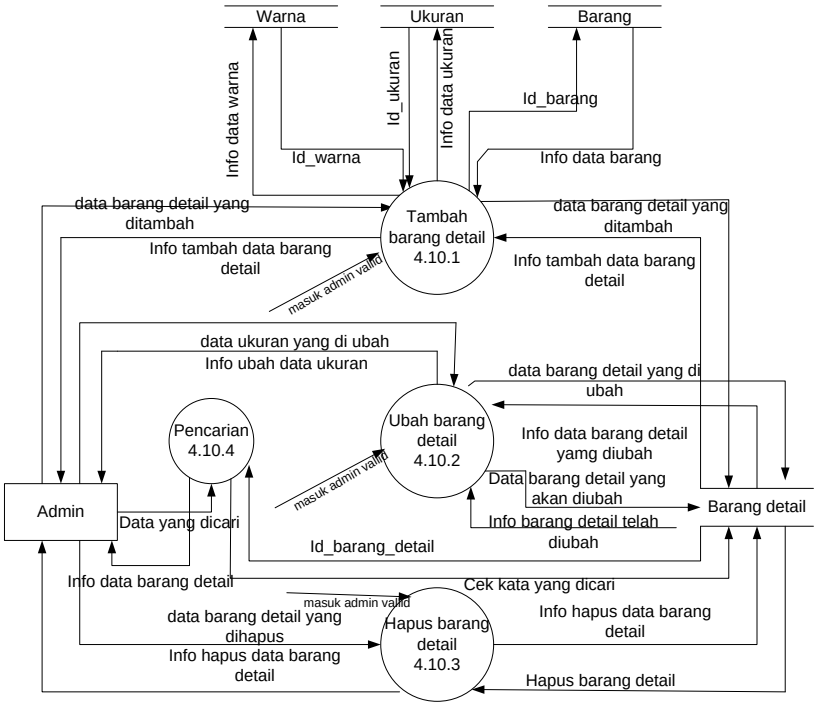
Diagram alir data pada level 3 proses 4.9 admin mengelola data warna seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 25 DFD level 3 Proses 4.9 (Pengolahan Data Warna)

20. DFD Level 3 Proses 4.10

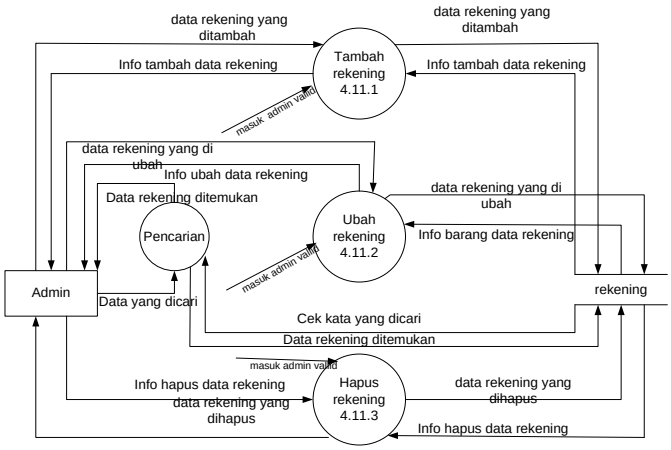
Diagram alir data pada level 3 proses 4.10 admin mengelola data barang detail seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 26 DFD level 3 Proses 4.10 (Pengolahan Data Barang Detail)

20. DFD Level 3 Proses 4.11

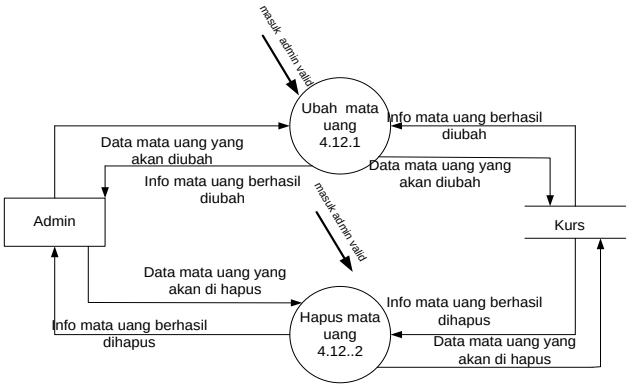
Diagram alir data pada level 3 proses 4.11 admin mengelola data rekening seperti tambah, ubah, hapus adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 27 DFD level 3 Proses 4.11 (Pengolahan Data rekening)

21. DFD Level 3 Proses 4.12

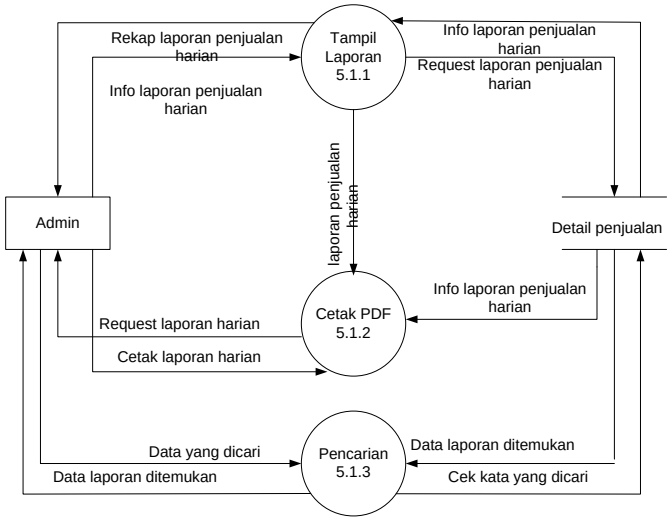
Diagram alir data pada level 3 proses 4.12 admin mengelola data mata uang adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 28 DFD level 3 Proses 4.12 (Pengolahan Data Mata Uang)

22. DFD Level 3 Proses 5.1

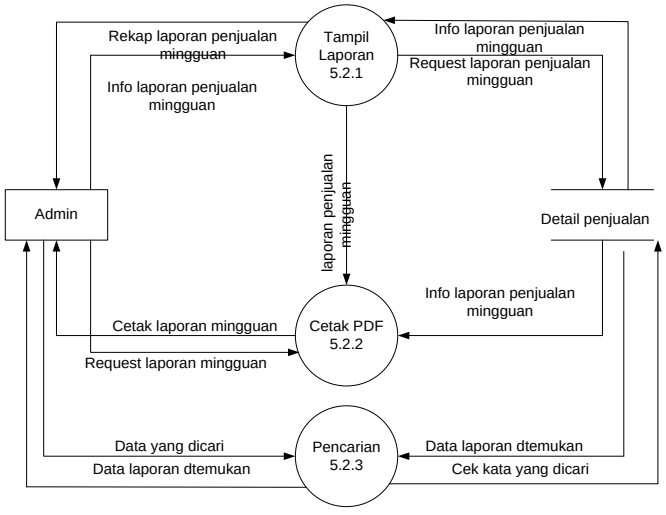
Diagram alir data pada level 3 proses 5.1admin mengelola laporan penjualan harian adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 29 DFD level 3 Proses 5.1.1 (Laporan Penjualan Harian)

22. DFD Level 3 Proses 5.2

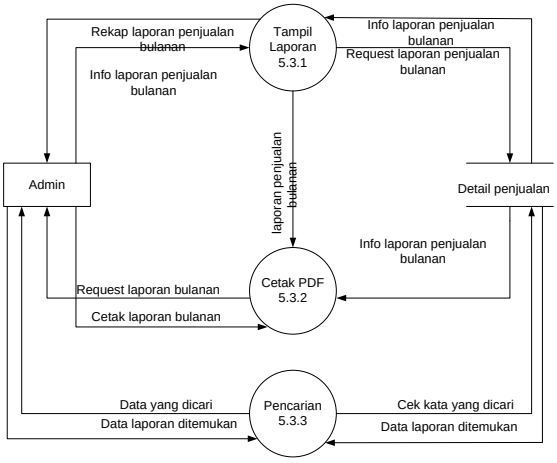
Diagram alir data pada level 3 proses 5.2 admin mengelola laporan penjualan mingguan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 30 DFD level 3 Proses 5.2.1 (Laporan Penjualan mingguan)

23. DFD Level 3 Proses 5.3

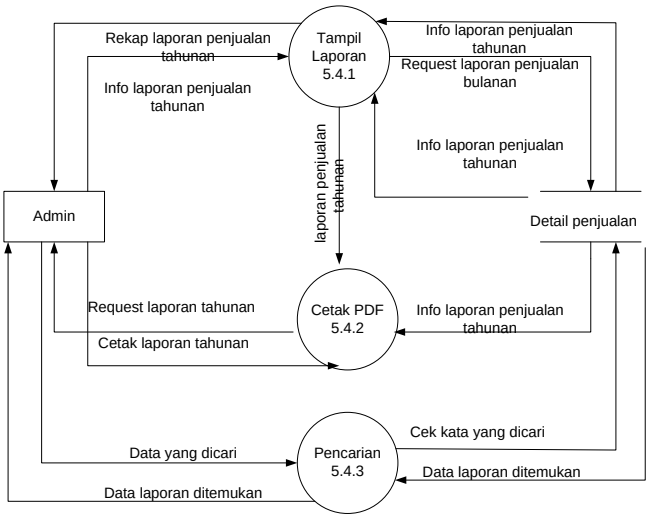
Diagram alir data pada level 3 proses 5.3 admin mengelola laporan penjualan bulanan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 31 DFD level 3 Proses 5.3.1 (Laporan Penjualan Bulanan)

24. DFD Level 3 Proses 5.4

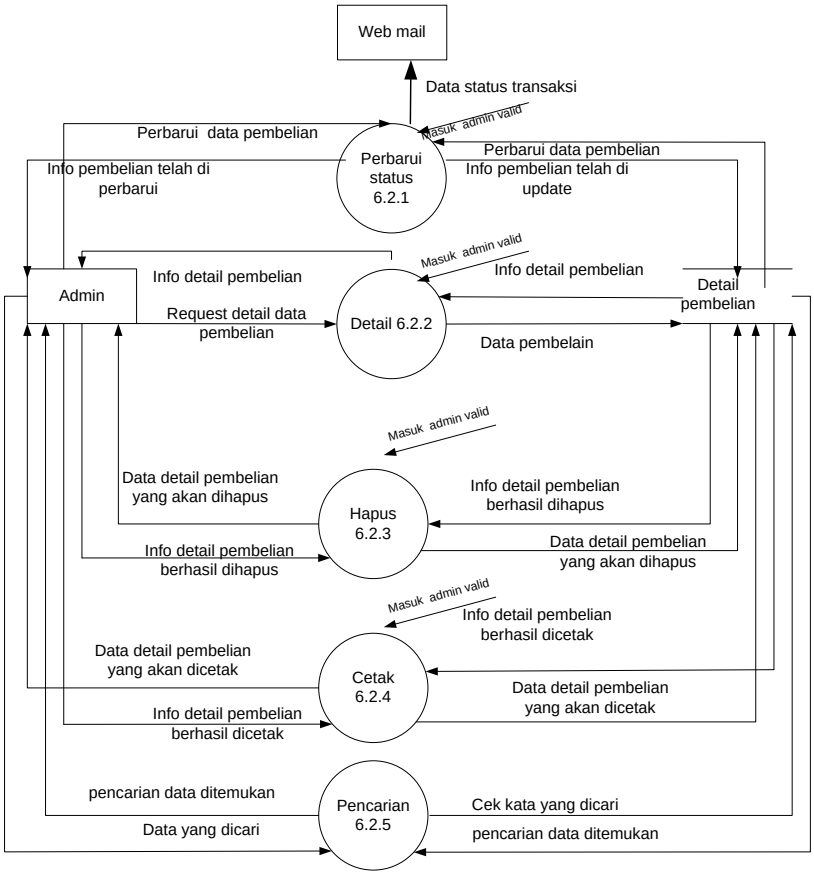
Diagram alir data pada level 3 proses 5.4 admin mengelola laporan penjualan tahunan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 32 DFD level 3 Proses 5.4.1 (Laporan Penjualan Tahunan)

26. DFD Level 3 Proses 6.2.1

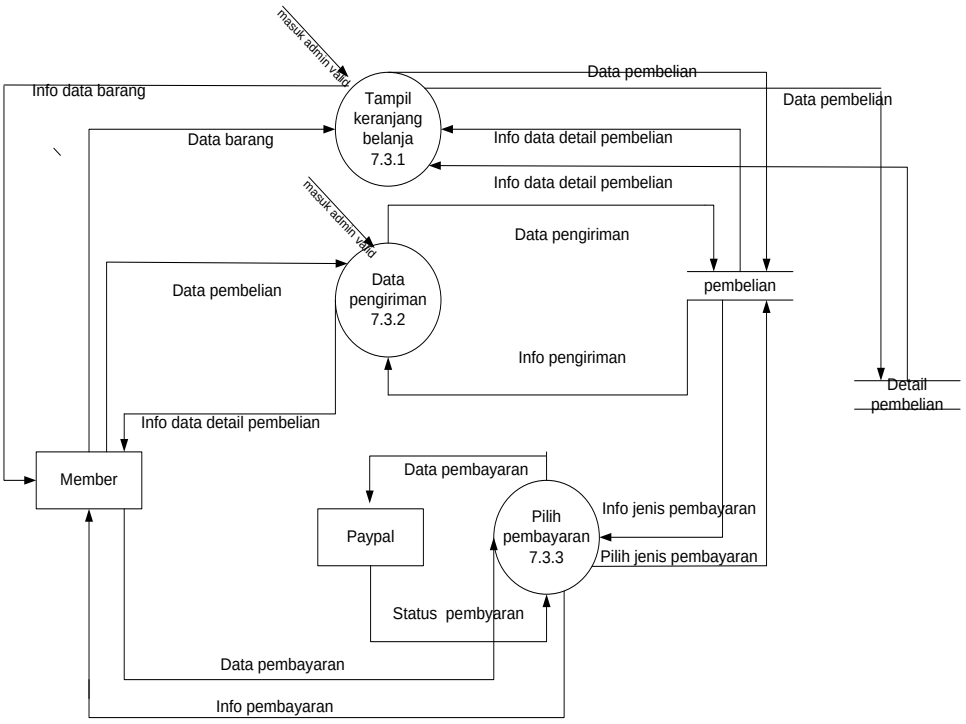
Diagram alir data pada level 3 proses 6.2.1 admin mengelola data transaksi penjualan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 33 DFD level 3 Proses 7.2 (Data Transaksi Penjualan)

27. DFD Level 3 Proses 7.3.1

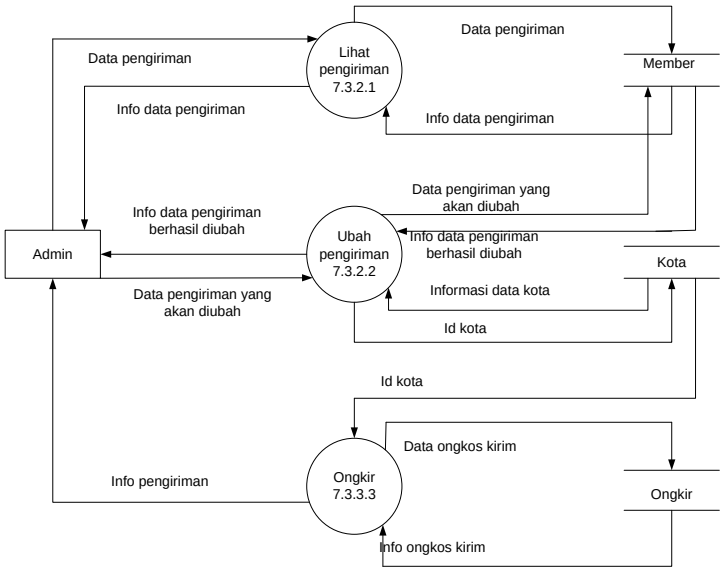
Diagram alir data pada level 3 proses 7.3.1 member melakukan pembelian produk adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 34 DFD level 3 Proses 7.3 (Selesai)

28. DFD Level 4 Proses 7.3.2

Diagram alir data pada level 3 proses 7.3.2 admin mengelola data pegiriman adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 35 DFD level 4 Proses 7.3.2 (Data Pengiriman)

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses akan dijelaskan pada Tabel 3.2.

Tabel 3. 2 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Registrasi sukses
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* {Pengunjung memasukan data registrasi } *if* ada data yang belum terisi

		then tampil info kesalahan *else* *Insert* data registrasi ke *database* *End*
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	*Web Email*
	Input	Data *email member* dan kata sandi *member*
	Output	Info *link* aktifasi *member*
	Destination	*Web Email Member*
	Logika proses	*Begin* { Pengunjung melakukan aktivasi email setelah registrasi} *if* (email *valid*) *then* kirim aktivasi registrasi *else* email *invalid* *End*
3.	No.Proses	2.1
	Nama	Input Login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid,info invalid.
	Destination	*Member*, admin,
	Logika proses	*Begin* {Admin,*member* memasukan data login } *End*
4.	No.Proses	2.2
	Nama	Verifikasi *login*
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid, info invalid.
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	*Begin* *if* (email cocok *and* kata sandi cocok) *then* masuk ke menu admin, *member* *else* Tampil info kesalahan *End*
5.	No.Proses	2.3
	Nama	Lupa Kata Sandi
	Source	*Member*, admin
	Input	Data kata sandi
	Output	Admin,member dapat masuk ke account masing-masing

	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	*Begin* { admin,*member* memasukan email } *if* (email ada) *then* Sistem akan mengecek kata sandi ke email member,admin *else* Tampil info kesalahan *End*
6.	No.Proses	3.1
	Nama	Edit Biodata
	Source	Admin,member
	Input	Data admin,data member
	Output	Info data admin,info data member,info
	Destination	Admin,member
	Logika proses	*Begin* {*Member*,admin memasukan data yang akan diedit} *Update* data member,admin didatabase *End*
7.	No.Proses	3.2
	Nama	Ganti Kata Sandi
	Source	Admin,member
	Input	Data admin,data member
	Output	Info kata sandi berhasil diganti
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Masuk *Member*, admin valid. Masukan kata sandi lama} *if* (kata sandi lama cocok) *then* Simpan kata sandi yang telah diubah kedalam *database* *else* pesan info kesalahan *end*
8.	No.Proses	5.1.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan harian
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin memasukan tanggal. Sistem akan mengecek ke *database*} *if* (tanggal yang diinputkan=tanggal yang terdapat di *database)* *then* Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tanggal yang diinputkan.

		else Data penjualan tidak ada *end*
9.	No.proses	5.1.2
	Nama	Laporan Penjualan Mingguan
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan mingguan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin memasukan tanggal. Sistem akan mengecek ke *database*} *if* (tanggal yang diinputkan = tanggal yang terdapat di *database)* *then* Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tanggal yang diinputkan. *else* Data penjualan tidak ada *end*
10.	No.proses	5.1.3
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data bulan
	Output	Data laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin memilih nama bulan. Sistem akan mengecek ke *database*} *if* (nama bulan yang dipilih = nama bulan yang terdapat di *database)* *then* Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan bulan yang dipilih. *else* Data penjualan tidak ada *end*
11.	No.proses	5.1.4
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data tahun
	Output	Data laporan penjualan tahunan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin memilih tahun. Sistem akan mengecek ke *database*} *if* (tahun yang dipilih = tahun yang terdapat di *database)*

		then Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tahun yang dipilih. *else* Data penjualan tidak ada *end*
12.	No.proses	6.1
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* {Login *member* valid. Tampilkan form konfirmasi pembayaran. Masukan data konfirmasi, data akan disimpan ke *database*} *End*
13.	No.proses	7.1
	Nama	Tambah Ke Keranjang
	Source	*Member*
	Input	Data barang yang dibeli
	Output	Barang disimpan ke keranjang belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* { *Member* melakukan penambahan data barang ke keranjang belanja } *if* (Session login=NULL) *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data barang yang dipilh ke *database* *end*
14.	No.proses	7.2
	Nama	Ubah Jumlah Barang
	Source	*Member*
	Input	Jumlah barang
	Output	Jumlah barang berhasil di ubah
	Destination	*Member*

	Logika proses	*Begin*
		{ *Member* melakukan pengubahan data kantong dari database }
		if (jumlah <=0)
		then tampilkan pesan kesalahan
		else
		if (jumlah >stok)
		then tampilkan pesan kesalahan
		else Ubah jumlah barang dan simpan ke *database*
		end

15.	No.proses	7.3

	Nama	Selesai
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* { Tampil data pembelian } *End*
16.	No.proses	8.1
	Nama	Lihat Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampil kategori } *End*
17.	No.proses	8.2
	Nama	Lihat Katalog Produk Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi katalog produk per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampilkan produk berdasarkan kategori yang dipilih } *End*
18.	No.proses	9.1
	Nama	Produk Terbaru Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi katalog produk terbaru per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampilkan produk terbaru berdasarkan kategori yang dipilih } *End*
19.	No.proses	9.2
	Nama	Katalog Produk Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampilkan produk berdasarkan kategori yang dipilih

		} *End*
20.	No.proses	9.3
	Nama	Produk Paling Terlaris
	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Informasi data produk paling laris
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampilkan produk paling laris} *End*
21.	No.proses	9.4
	Nama	Produk paling banyak dilihat
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk paling banyak dilihat
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Tampilkan produk paling banyak dilihat } *End*
22.	No.proses	13.1
	Nama	Cara pembayaran
	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info cara pembayaran
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	*Begin*
		{
		Sistem akan menampilkan informasi cara pembayaran
		}
		End

23.	No.proses	13.2
	Nama	Data Kontak
	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info data kontak
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	*Begin*
		{
		Sistem akan menampilkan informasi data kontak
		}

24.	No.proses	13.3
	Nama	Cara pembelian

	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info cara pembelian
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	*Begin*
		{
		Sistem akan menampilkan informasi cara pembelian
		}

25.	No.proses	4.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data kategori kedalam database} *if* data kategori telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
26.	No.proses	4.1.2
	Nama	Ubat kategori
	Source	Admin
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data kategori kedalam database} *if* data kategori yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
27.	No.proses	4.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data kategori} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*

28.	No.proses	4.1.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kategori dicari
	Output	Info kategori ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data kategori *else* data yang dicari tidak ada *end*
29.	No.proses	4.2.1
	Nama	Tambah Barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data barang
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data barang kedalam database} *if* data barang telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
30.	No.proses	4.2.2
	Nama	Ubah Barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data barang
	Output	Info data barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data barang kedalam database} *if* data barang yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
31.	No.proses	4.2.3
	Nama	Hapus Barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info data barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data barang}

		if data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
32.	No.proses	4.2.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kota dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data kota *else* data yang dicari tidak ada *end*
33.	No.proses	4.3.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Tambah data provinsi
	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data provinsi kedalam database} *if* data provinsi telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
34.	No.proses	4.3.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Admin
	Input	Ubah data provinsi
	Output	Info data provinsi telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data provinsi kedalam database} *if* data provinsi yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
35.	No.proses	4.3.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi

	Output	Info data provinsi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data provinsi} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
36.	No.proses	4.3.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data provinsi dicari
	Output	Info provinsi ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data provinsi *else* data yang dicari tidak ada *end*
37.	No.proses	4.4.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Tambah data kota
	Output	Info kota telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data kota kedalam database} *if* data kota telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
38.	No.proses	4.4.2
	Nama	Ubah kota
	Source	Admin
	Input	Ubah data kota
	Output	Info data kota telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data kota kedalam database} *if* data kota yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
39.	No.proses	4.4.3

	Nama	Hapus kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info data provinsi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data kota} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
40.	No.proses	4.4.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kota dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data barang *else* data yang dicari tidak ada *end*
41.	No.proses	4.5.1
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Tambah data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data jenis pengiriman kedalam database} *if* data jenis pengiriman telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
42.	No.proses	4.5.2
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Ubah data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data jenis pengiriman kedalam database} *if* data jenis pengiriman yang diubah salah

		then tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
43.	No.proses	4.5.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data jenis pengiriman } *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
44.	No.proses	4.5.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman dicari
	Output	Info jenis pengiriman ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data berat *else* data yang dicari tidak ada *end*
45.	No.proses	4.6.1
	Nama	Tambah Ongkir
	Source	Admin
	Input	Tambah data ongkir
	Output	Info ongkir telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data ongkir kedalam database} *if* data ongkir telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
46.	No.proses	4.6.2
	Nama	Ubah Ongkir
	Source	Admin
	Input	Ubah data ongkir
	Output	Info data ongkir telah diubah
	Destination	Admin

	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data ongkir kedalam database} *if* data ongkir yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
47.	No.proses	4.6.3
	Nama	Hapus Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info data ongkir dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data ongkir } *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
48.	No.proses	4.6.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data ongkir dicari
	Output	Info ongkir ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data ongkir *else* data yang dicari tidak ada *end*
49.	No.proses	4.7.1
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data member dicari
	Output	Info member ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data member *else* data yang dicari tidak ada *end*
50.	No.proses	4.7.2
	Nama	Hapus member
	Source	Admin
	Input	Data member yang dicari

	Output	Info member ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data member} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
51.	No.proses	4.8.1
	Nama	Tambah Ukuran
	Source	Admin
	Input	Tambah data ukuran
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data ukuran kedalam database} *if* data ukuran telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
52.	No.proses	4.8.2
	Nama	Ubah Ukuran
	Source	Admin
	Input	Ubah data ukuran
	Output	Info data ukuran telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data ukuran kedalam database} *if* data ukuran yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
53.	No.proses	4.8.3
	Nama	Hapus Ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data ukuran} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
54.	No.proses	4.8.4
	Nama	Pencarian

	Source	Admin
	Input	Data ukuran dicari
	Output	Info ukuran ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data ukuran *else* data yang dicari tidak ada *end*
55.	No.proses	4.9.1
	Nama	Tambah Warna
	Source	Admin
	Input	Tambah data warna
	Output	Info warna telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data warna kedalam database} *if* data warna telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
56.	No.proses	4.9.2
	Nama	Ubah Warna
	Source	Admin
	Input	Ubah data warna
	Output	Info data warna telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data warna kedalam database} *if* data warna yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
57.	No.proses	4.9.3
	Nama	Hapus Warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info data ukuran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data warna} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data

		end
58.	No.proses	4.9.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data warna dicari
	Output	Info warna ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
59.	No.proses	4.10.1
	Nama	Tambah Barang Detail
	Source	Admin
	Input	Tambah data barang detail
	Output	Info barang detail telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data barang detail kedalam database} *if* data barang detail telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
60.	No.proses	4.10.2
	Nama	Ubah Barang Detail
	Source	Admin
	Input	Ubah data barang detail
	Output	Info data barang detail telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data barang detail ke dalam database} *if* data barang yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
61.	No.proses	4.10.3
	Nama	Hapus Barang Betail
	Source	Admin
	Input	Data barang detail
	Output	Info data barang detail dihapus
	Destination	Admin

	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data barang kedalam database} *if* data barang detail yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
62.	No.proses	4.10.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data barang detail dicari
	Output	Info barang detail ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data barang detail} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
63.	No.proses	4.11.1
	Nama	Tambah Rekening
	Source	Admin
	Input	Tambah data rekening
	Output	Info barang rekening
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data rekening kedalam database} *if* data rekening telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
64.	No.proses	4.11.2
	Nama	Ubah Rekening
	Source	Admin
	Input	Ubah data rekening
	Output	Info data rekening telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data rekening ke dalam database} *if* data rekening yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
65.	No.proses	4.11.3
	Nama	Hapus Rekening

	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	Info data rekening dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data rekening kedalam database} *if* data rekening yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
66.	No.proses	4.11.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data rekening dicari
	Output	Info rekening ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data rekening} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
67.	No.proses	4.12.1
	Nama	Tambah Kurs
	Source	Admin
	Input	Tambah data kurs
	Output	Info kurs telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan penambahan data kurs kedalam database} *if* data barang detail telah ada *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
68.	No.proses	4.12.2
	Nama	Ubah Kurs
	Source	Admin
	Input	Ubah data kurs
	Output	Info data kurs telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data kurs ke dalam database} *if* data kurs yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan

		else simpan data ke database *end*
69.	No.proses	4.12.3
	Nama	Hapus Kurs
	Source	Admin
	Input	Data Kurs
	Output	Info data rekening dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin mengubah data kurs kedalam database} *if* data kurs yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
70.	No.proses	4.12.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kurs dicari
	Output	Info kurs ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin menghapus data kurs} *if* data yang dihapus ada *then* hapus data *end*
71.	No.proses	5.1.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan harian} *End*
72.	No.proses	5.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan harian dalam bentuk PDF} *End*
	No.proses	5.1.3

	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data laporandicari
	Output	Info laporan ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
73.	No.proses	5.2.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan mingguan } *End*
74.	No.proses	5.2.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan mingguan dalam bentuk PDF} *End*
75.	No.proses	5.2.3
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data laporandicari
	Output	Info laporan ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
76.	No.proses	5.3.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin

	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan bulanan} *End*
77.	No.proses	5.3.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan bulanan dalam bentuk PDF} *End*
78.	No.proses	5.3.3
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data laporandicari
	Output	Info laporan ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
79.	No.proses	5.4.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan bulanan } *End*
80.	No.proses	5.4.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Tampilkan laporan penjualan tahunan dalam

		bentuk PDF} *End*
81.	No.proses	5.4.3
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data laporan dicari
	Output	Info laporan ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
82.	No.proses	6.2.1
	Nama	Update Status
	Source	Admin
	Input	Data detail pembelian
	Output	Status pembelian berubah
	Destination	Admin

	Logika proses	*Begin*
		{tampil data pembelian }
		if (jenis_pembayaran=’transfer’)
		then
		{
		If (member telah melakukan konfirmasi pembayaran)
		Then status_pembelian=’bayar’
		Else
		If (member tidak melakukan pembayaran > 3 hari)
		Then status_pembelian=’batal’
		Else status_pembelian=’kirim’
		}
		else
		{
		If (member telah melakukan pembayaran)
		Then status_pembelian=’bayar’
		Else
		If (member tidak melakukan pembayaran > 3 hari)
		Then status_pembelian=’batal’
		Else status_pembelian=’kirim’
		}
		End

83.	No.proses	6.2.2

	Nama	Detail
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {tampil data detail pembelian } *End*
84.	No.proses	6.2.3
	Nama	Delete
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Hapus data pembelian } *End*
85.	No.proses	6.2.4
	Nama	Cetak
	Source	Admin
	Input	-
	Output	-
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {cetak label pngiriman } *End*
86	No.proses	6.2.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data transaksi yang dicari
	Output	Info data transaksi ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {admin memasukan kata yang dicari} *if* kata yang dicari ada *then* tampilkan data warna *else* data yang dicari tidak ada *end*
87 .	No.proses	7.3.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	Member
	Input	-
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin*

		{tampilkan data di keranjang belanja} *End*
88.	No.proses	7.3.2
	Nama	Data Pengiriman
	Source	Member
	Input	-
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {tampilkan data pengiriman} *End*
89.	No.proses	7.3.3
	Nama	Pilih Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Pembayaran
	Output	Menampilkan data pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {Memilih data pembayaran} *End*
90.	No.proses	7.3.2.1
	Nama	Lihat Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Menampilkan Data Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* {Menampilkan data pengiriman} *End*
91.	No.proses	7.3.2.2
	Nama	Ubah Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Data pengiriman diubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* {Mengubah data pengiriman} *if* data pengiriman yang diubah salah *then* tampilkan pesan kesalahan *else* simpan data ke database *end*
92.	No.proses	7.3.2.3
	Nama	Ongkos Kirim
	Source	Sistem
	Input	Data pengiriman

	Output	Biaya kirim
	Destination	Sistem
	Logika proses	*Begin* {Menghitung biaya kirim berdasarkan kota yang dituju} *End*

3.2.4 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.*

Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan yang diusulkan dan dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3. 3 Kamus data

Nama Aliran data	Data *member*
Where used / how used	*Member* Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat + kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_member *email* *Password* *Confirmation Password* nama alamat id_kota telepon kode_verifikasi verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin

Struktur data	nama+*email*+*password*+alamat
nama *email* *Password* alamat	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1, proses 4.3.2, proses 4.3.3
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Where used / how used	Admin Proses 4.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + Id_provinsi
Id_Kota nama_kota Id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data jenis pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 4.5
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_Kota+nama_ jenis pengiriman + Id_ jenis pengiriman
Id_Kota nama_ jenis pengiriman Id_jenis pengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_kategori+stok+diskon+harga +berat+tanggal_beli
Id_barang	[0-9]

nama_barang deskripsi id_kategori stok harga berat tanggal_beli	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Data Warna
Where used / how used	Admin Proses 4.8,proses 4.8.1, proses 4.8.2, proses 4.8.3
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna
Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Where used / how used	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran
Id_ukuran Nama_ukuran Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang Detail
Where used / how used	Admin Proses 4.10, proses 4.10.1,proses 4.10.2, proses 4.10.3
Deskripsi	Berisi data barang detail yaitu id_barang, id_ukuran,id_warna
Struktur data	Id_barang_detail+id_barang+id_ukuran+ id_warna
id_barang_detail id_barang id_ukuran id_warna	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Pembelian
Where used / how used	*Member*, admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur data	Id_pembelian +tanggal_beli+ status_pembelian+jenis_pembayaran+jumlah +id_barang_detail
Id_pembelian_online tanggal_beli status_pembelian jenis_pembayaran jumlah id_barang_detail	[0-9] Date [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim

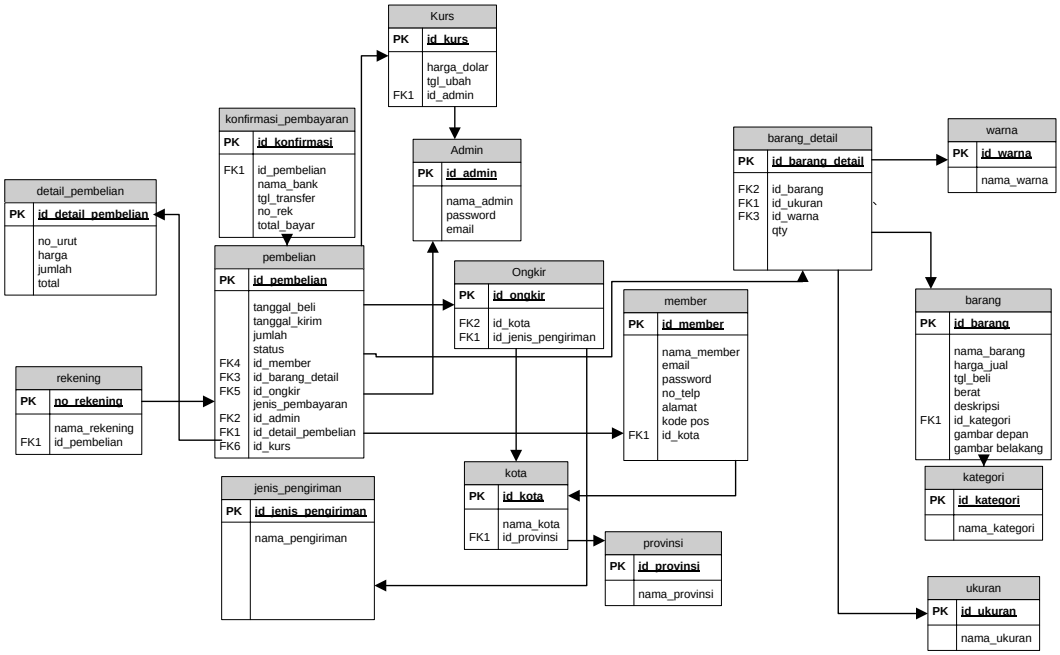
Where used / how used	Admin Proses 4.6, proses 4.6.1,proses 4.6.2, proses 4.6.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkos_kirim+biaya_kirim+id_kota
Id_ongkos_kirim Jenis_pengiriman Biaya_kirim Id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Pembelian
Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Struktur data	Id_detail_pembelian+id_pembelian+id_barang_detail +jumlah
Id_detail_pembelian id_pembelian id_barang_detail Jumlah	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Konfirmasi Pembayaran
Where used / how used	Admin, *member* Proses 11.0, proses 6.1
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	Id_konfirmasi+nama_pengirim+bank_pengirim+ no_rek+ total_bayar+tanggal_transfer
id_konfirmasi nama_pengirim bank_pengirim no_rek total_bayar tanggal_transfer	[0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Data rekening
Where used / how used	Admin Proses 11.1, proses 11.2, proses 11.3
Deskripsi	Berisi data rekening
Struktur data	No_rek+nama_rekening+id_pembelian
no_rekening	[0-9]
nama_rekening	[A-Z|a-z|]
id_pembelian	[0-9]
Nama Aliran data	Data mata uang
Where used / how used	Admin Proses 12.0, proses 12.1, proses 12.2
Deskripsi	Berisi data mata uang dolar terhadap rupiah
Struktur data	id_cur+harga_dollar+tanggal_ubah
id_cur harga_dollar tanggal_ubah	[0-9] [0-9] Date

3.3 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.3.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Skema relasi dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36 Skema Relasi

3.3.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Tabel administrator

Name	Type	Size	Keterangan
id_admin	INTEGER	11	Primary key
nama	VARCHAR	50	
alamat	VARCHAR	50	
Email_admin	VARCHAR	50	
Telp_admin	VARCHAR	20	
Password	VARCHAR	6	
Id_pembelian	INTEGER	11	Foreign Key, reference table pembelian(id_pembelian)

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 5 Tabel member

Name	Type	Size	Keterangan
id_member	INTEGER	11	Primary Key
Nama_member	VARCHAR	50	
Alamat_member	VARCHAR	50	
No_telp	VARCHAR	20	
email	VARCHAR	50	
Password	VARCHAR	32	
Confirm password	VARCHAR	32	
kodepos	VARCHAR	6	Foreign Key, reference
id_kota	INTEGER	11	table kota(id_kota)

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 6 Tabel kategori

Name	Type	Size	Keterangan
id_kategori	INTEGER	11	Primary Key
nama_kategori	VARCHAR	50	

4. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 7 Tabel barang

Name	Type	Size	Keterangan
id_barang	INTEGER	11	Primary key
nama_barang	VARCHAR	50	
Harga	INTEGER	11	
Diskon	INTEGER	11	
gambar	VARCHAR	100	
Deskripsi	VARCHAR	100	
id_kategori	INTEGER	11	Foreign Key, reference table kategori(id_kategori)

5. Tabel Ukuran

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 8 Tabel ukuran

Name	Type	Size	Keterangan
id_ukuran	INTEGER	2	Primary Key
nama_ukuran	VARCHAR	4	
deskripsi	VARCHAR	30	

6. Tabel Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 9 Tabel warna

Name	Type	Size	Keterangan
id_warna	INTEGER	11	Primary Key
nama_warna	VARCHAR	50	

7. Tabel Barang Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data barang detail. Struktur tabel barang detail adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 10 Tabel barang detail

Name	Type	Size	Keterangan
id_barang_detail	INTEGER	11	Primary Key
id_barang	INTEGER	11	Foreign Key, reference table barang (id_barang)
id_ukuran	INTEGER	11	Foreign Key, reference table ukuran (id_ukuran)
id_warna	INTEGER	11	Foreign Key, reference table warna (id_warna)
Stok	INTEGER	11	
Tanggal_pembelian	Datetime		

8. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pembelian. Struktur tabel pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 11 Tabel pembelian

Name	Type	Size	Keterangan
id_pembelian	INTEGER	11	Primary key
Id_detail_pembelian	INTEGER	11	
harga	INTEGER	11	
status_pembelian	ENUM		(‘dipesan,’dikirim’,

Name	Type	Size	Keterangan
			‘diterima’)
jenis_pembayaran	ENUM		(‘Transfer’,’Paypal’)
alamat_tujuan	VARCHAR	45	
kota_tujuan	VARCHAR	30	
kode_pos_tujuan	INTEGER	11	
id_member	INTEGER	11	Foreign Key, reference table member (id_member)
id_barang_detail	INTEGER	11	Foreign Key, reference table barang_detail (id_barang_detail)
id_admin	INTEGER	11	Foreign Key, reference table id_admin (id_admin)
id_ongkir	INTEGER	11	Foreign Key, reference table id_ongkir (id_ongkir)
id_rekening	INTEGER	11	Foreign Key, reference table id_rekening (id_rekening)

9. Tabel Detail Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembelian online yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel detail pembelian online adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 12 Tabel detail pembelian

Name	Type	Size	Keterangan
id_detail_pembelian	INTEGER	11	Primary Key
no_rekening_pemesan	VARCHAR	20	
Jumlah	INTEGER	3	
Harga	DOUBLE	7	
total_harga	DOUBLE	8	
id_pembelian	INTEGER	11	Foreign Key, reference table pembelian (id_pembelian)

10. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 13 Tabel provinsi

Name	Type	Size	Keterangan
id_provinsi	INTEGER	10	Primary key
nama_provinsi	VARCHAR	30	

11. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 14 Tabel kota

Name	Type	Size	Keterangan
id_kota	INTEGER	10	Primary Key
nama_kota	VARCHAR	50	
id_provinsi	INTEGER	10	Foreign Key, reference table provinsi(id_provinsi)

12. Tabel Ongkir

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 15 Tabel Ongkos_Kirim

Name	Type	Size	Keterangan
id_ongkos_kirim	INTEGER	11	Primary Key
biaya_kirim	VARCHAR	15	
id_kota	INTEGER	11	Foreign Key, reference table kota(id_kota)
Id_jenis_pengiriman	INTEGER	11	Foreign Key, reference table jenis pengiriman(id_jenis_pengiriman)

13. Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran. Struktur tabel konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 16 Tabel Konfirmasi Pembayaran

Name	Type	Size	Keterangan
id_konfirmasi	INTEGER	3	Primary Key
bank_pengirim	VARCHAR	15	
no_rek_pengirim	VARCHAR	15	
nama_pengirim	VARCHAR	15	
bank_tujuan	VARCHAR	15	
id_pembelian	INTEGER	3	Foreign Key, reference table pembelian(id_pembelian)

14. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Jenis Pengiriman. Struktur tabel konfirmasi pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 17 Tabel Jenis Pengiriman

Name	Type	Size	Keterangan
id_jenis_pengiriman	INTEGER	11	Primary Key
nama_ jenis_pengiriman	VARCHAR	50	

15. Tabel Kurs

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data mata uang. Struktur tabel *Kurs* adalah sebagai berikut:

Tabel 3.18 Tabel Kurs

Name	Type	Size	Keterangan
Id_kurs	INTEGER	11	Primary Key
Harga_kurs	VARCHAR	5	
Tanggal_ubah	DATE	3	
Simbol kurs	VARCHAR	5	

16. Tabel 3.19 Rekening

Name	Type	Size	Keterangan
No _rekening	INTEGER	11	Primary Key
Nama _rekening	VARCHAR	50	
Cabang _rekening	VARCHAR	50	
Id_pembelian	INTEGER	3	Foreign Key, reference table pembelian(id_pembelian)

3.3.3 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang terdapat dalam distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut:

1. Pengkodean Kategori

   Kode :99 → No Urut Kategori

2. Pengkodean Barang

   Kode: 99 999 → No Urut Barang
   99 → No Urut Kategori

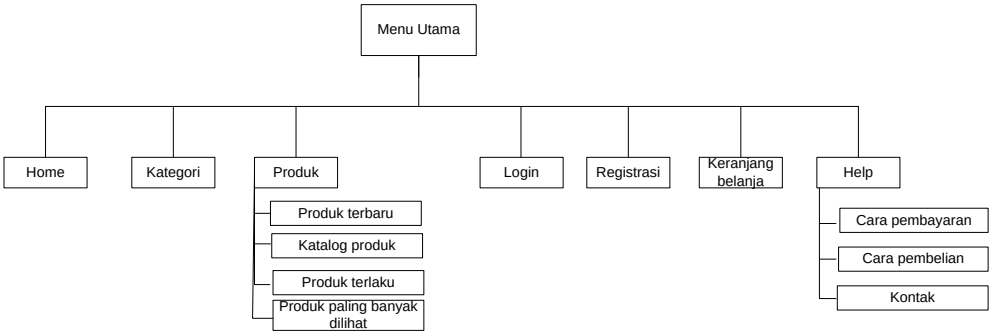
3.4 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

3.4.1 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Pengunjung

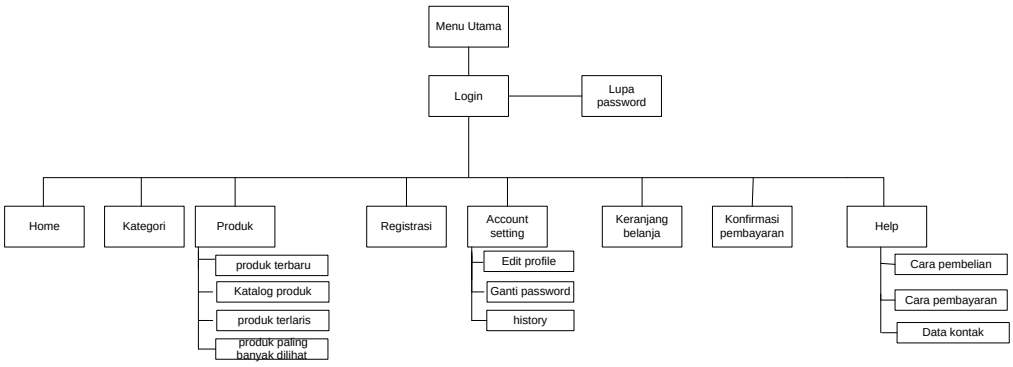
Struktur menu pengunjung pada aplikasi *Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pada Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut:



Gambar 3.37 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member

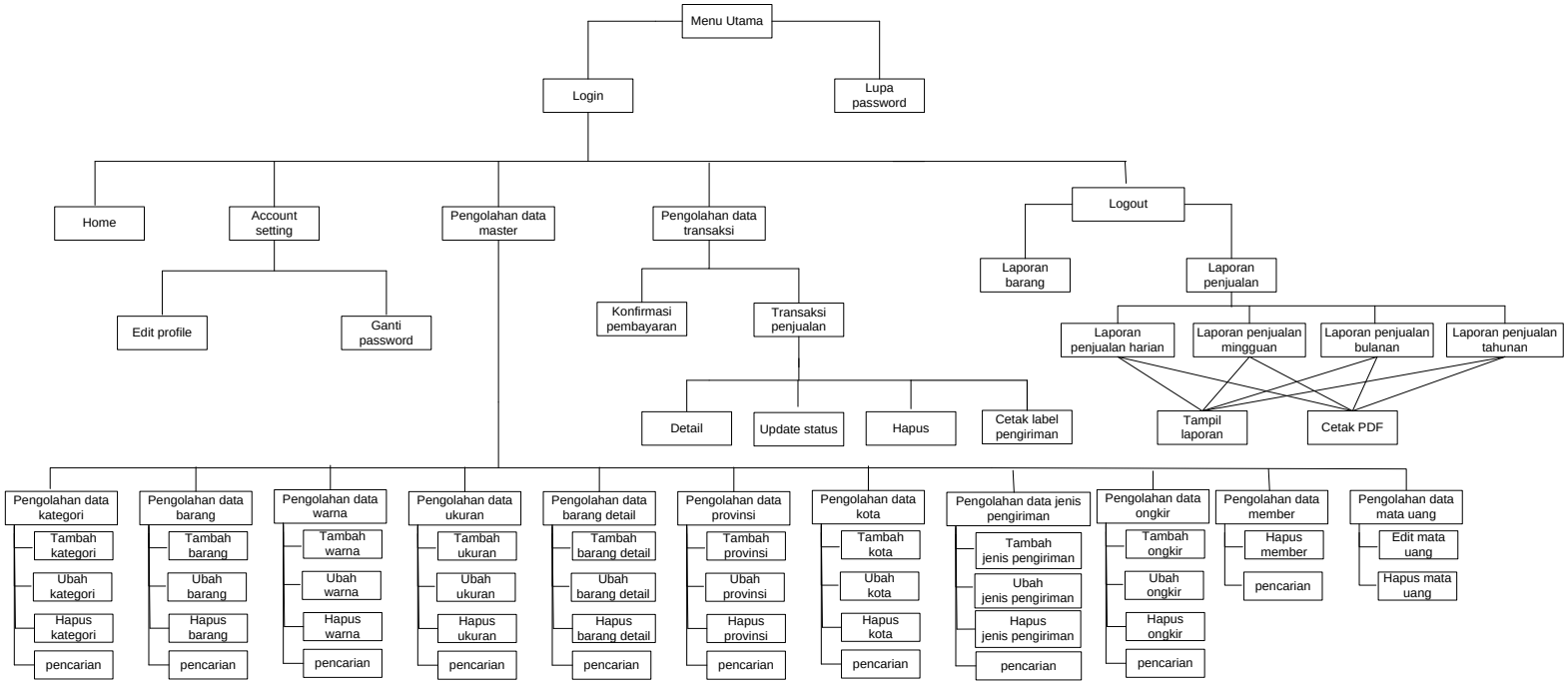
Struktur menu member pada aplikasi *Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pada Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 38 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Admin

Struktur menu admin pada aplikasi *Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pada Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 39 Struktur Menu Admin

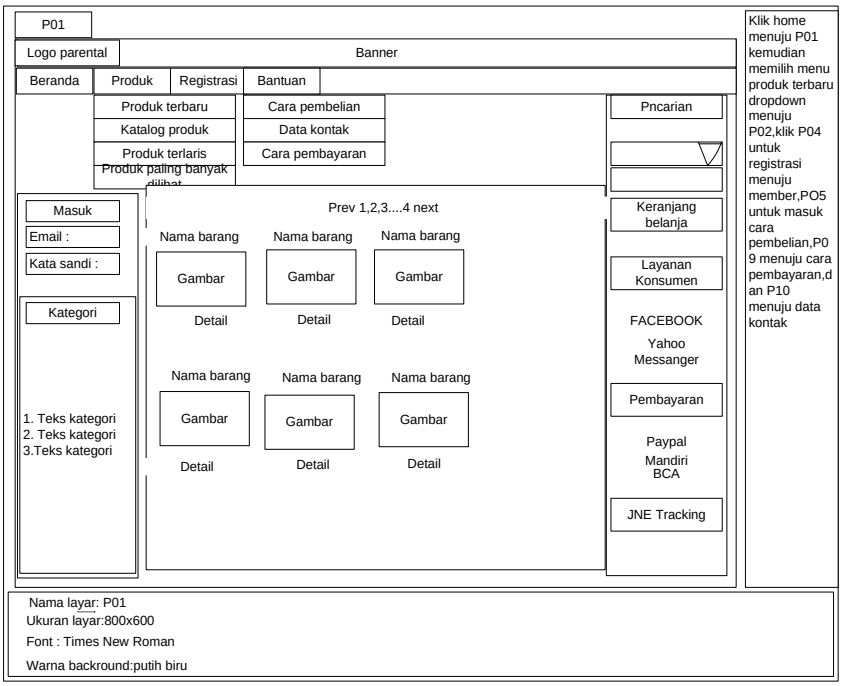
3.4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* pada distro *Parental Advisory Baby Clothing* adalah sebagai berikut :

3.4.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

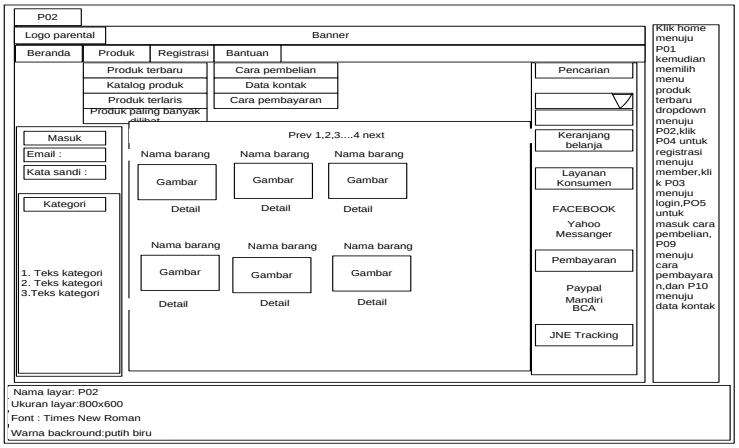
Perancangan antar muka menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 40 Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan Antarmuka Produk Terbaru

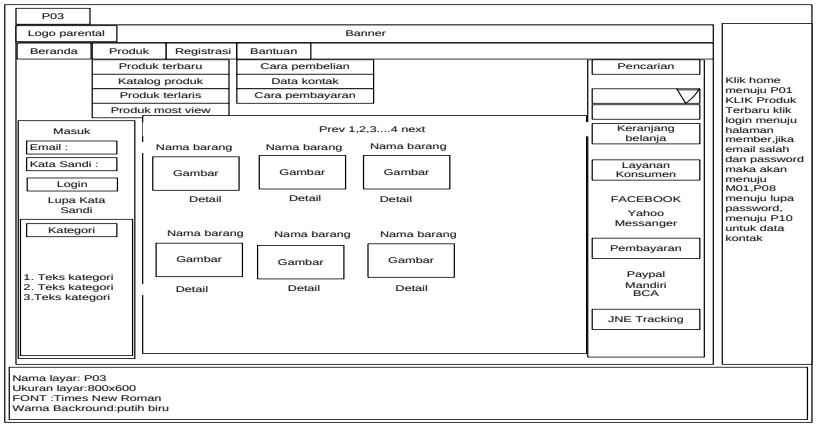
Perancangan antar muka produk terbaru adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 41 Produk Terbaru

3. Perancangan Antarmuka Login

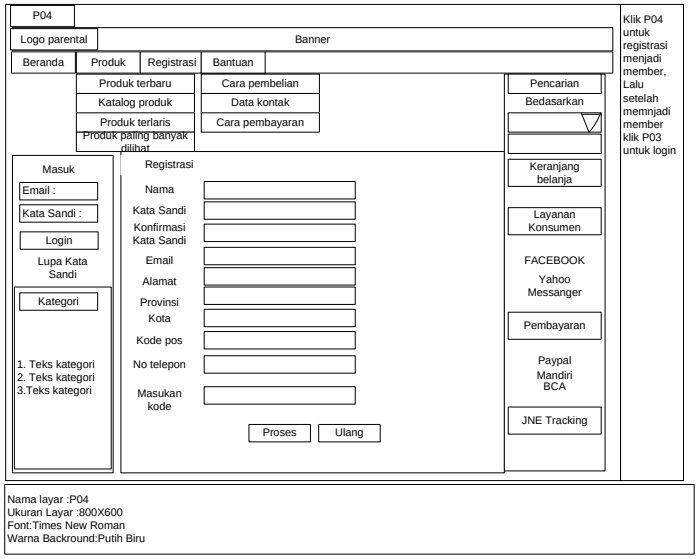
Perancangan antar muka menu login adalah sebagai berikut:



Gambar 3.42 Masuk

4. Perancangan Antar Muka Registrasi

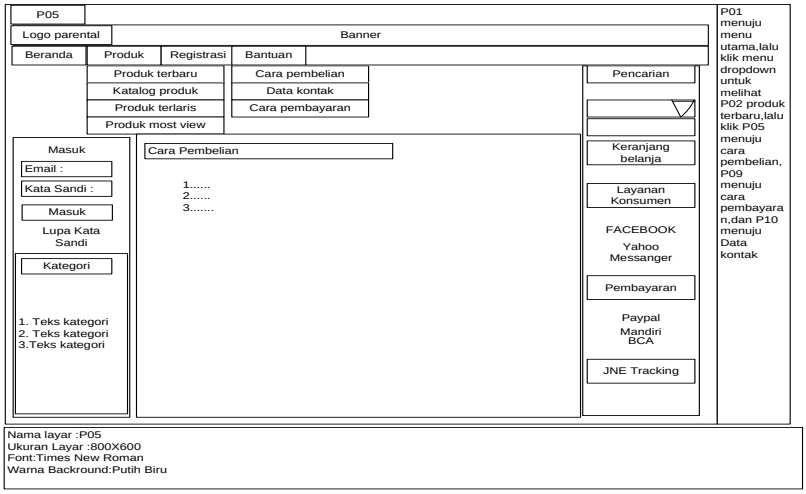
Perancangan antar muka menu registrasi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 43 Registrasi

5. Perancangan Antarmuka Cara Pembelian

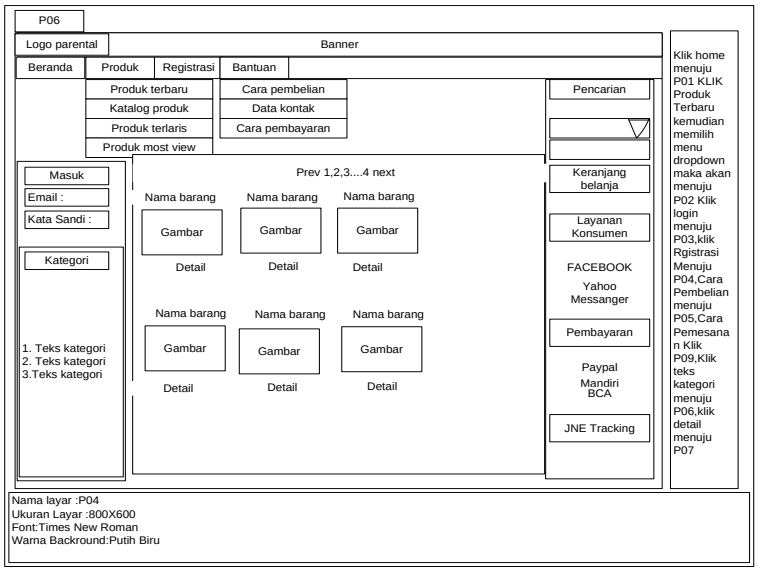
Perancangan antar muka menu cara pembelian adalah sebagai berikut:



Gambar 3.44 Cara Pembelian

6. Perancangan Antar Muka Pilih Kategori

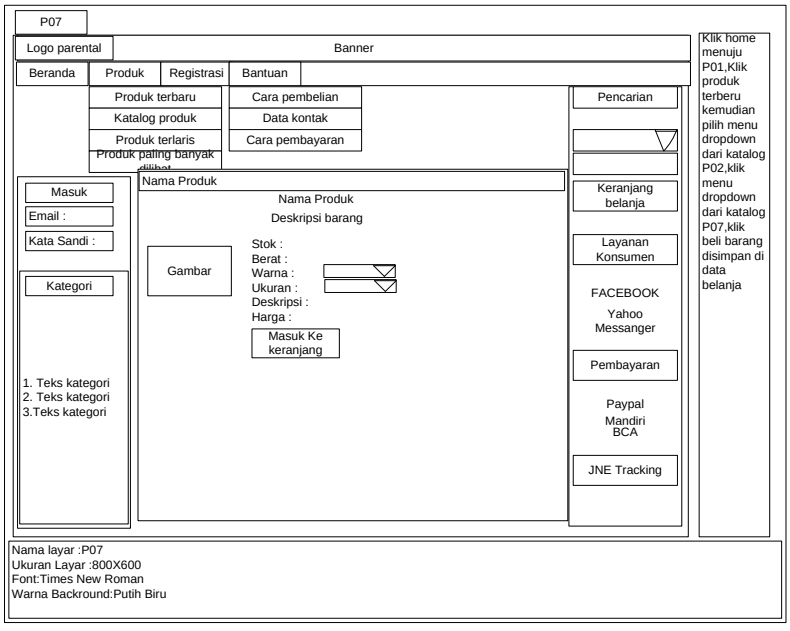
Perancangan antar muka menu pilih kategori adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 45 Pilih Kategori

7. Perancangan Antar Muka Detail Produk

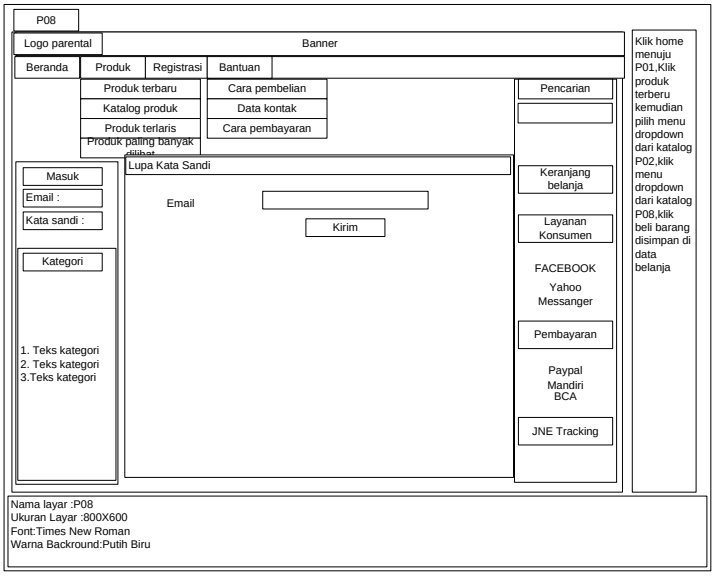
Perancangan antar muka menu detail produk adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 46 Detail Produk

8. Perancangan Antar Muka Lupa Password

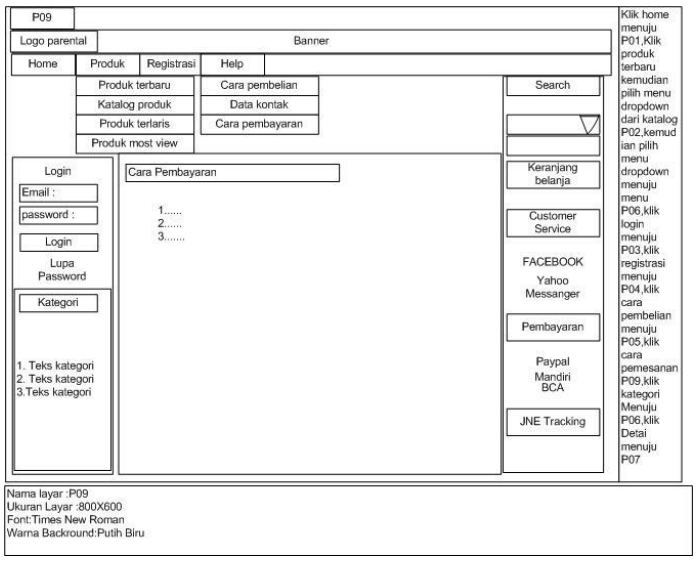
Perancangan antar muka menu lupa kata sandi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 47 Lupa Kata Sandi

9. Cara Pembayaran

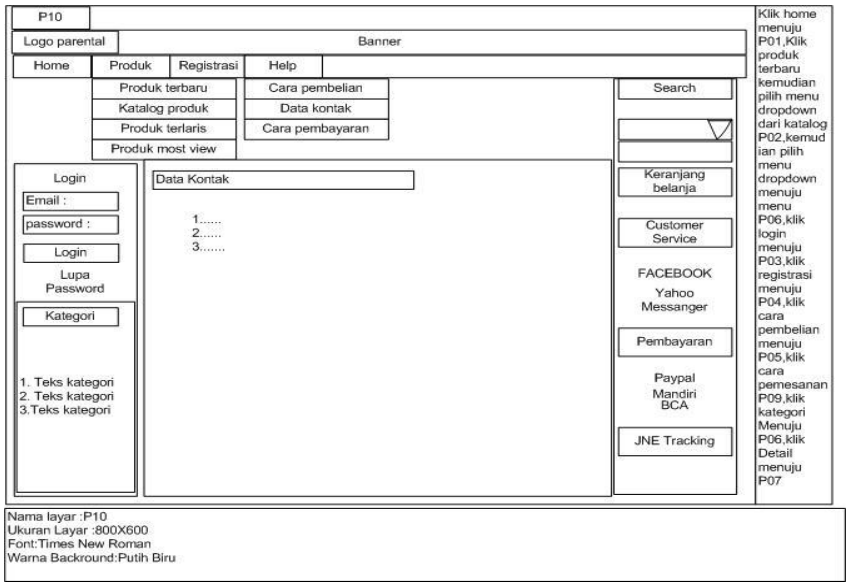
Perancangan antar muka menu cara pembayaran adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 48 Cara Pembayaran

10. Data Kontak

Perancangan antar muka menu data kontak adalah sebagai berikut:

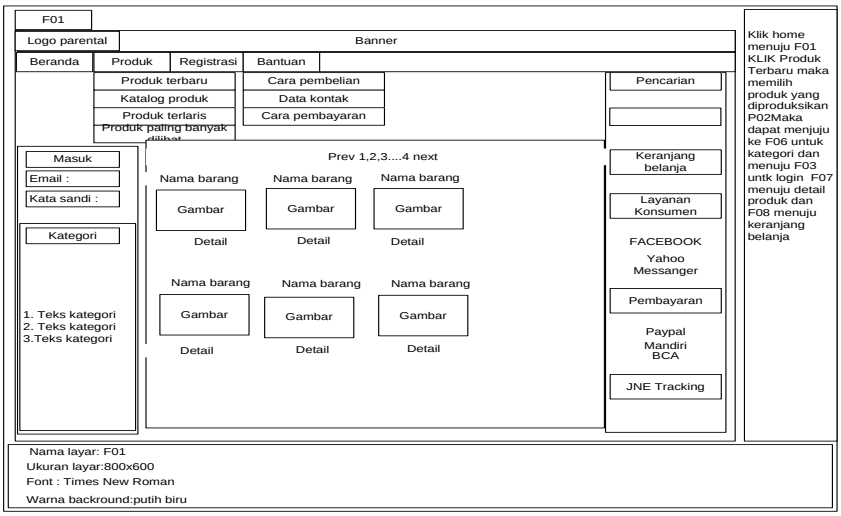


Gambar 3. 49 Data Kontak

3.4.2.2 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama

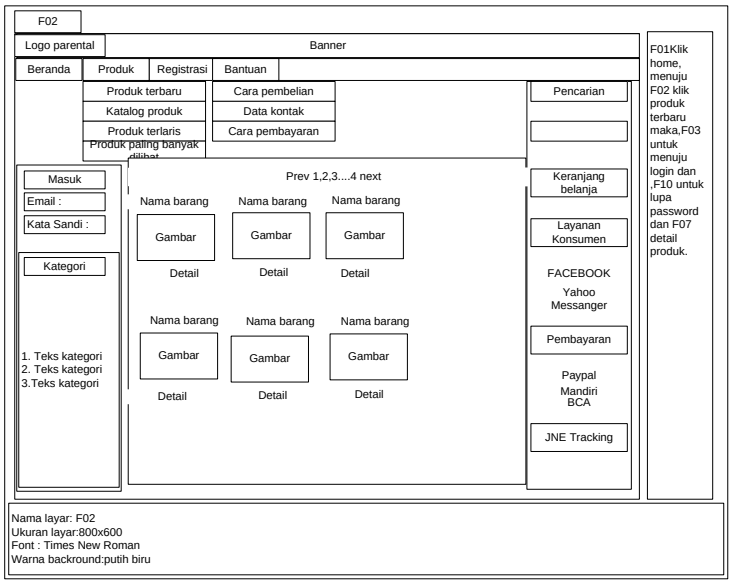
Perancangan antar muka menu utama adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 50 Menu Utama

2. Perancangan Antar Muka Produk Terbaru

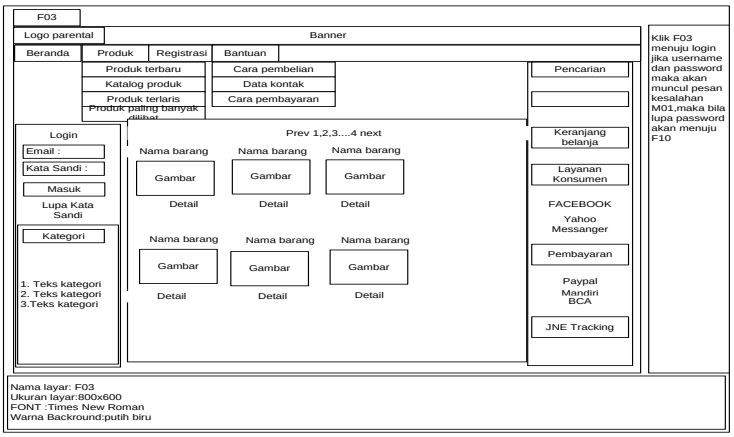
Perancangan antar muka menu produk terbaru adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 51 Produk Terbaru

3. Perancangan Antar Muka Login

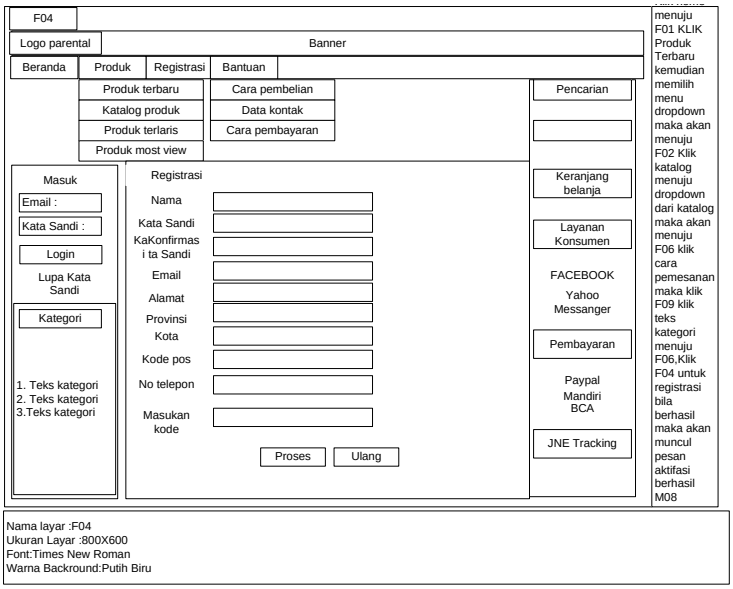
Perancangan antar muka menu login adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 52 Masuk

4. Perancangan Antarmuka Regitsrasi

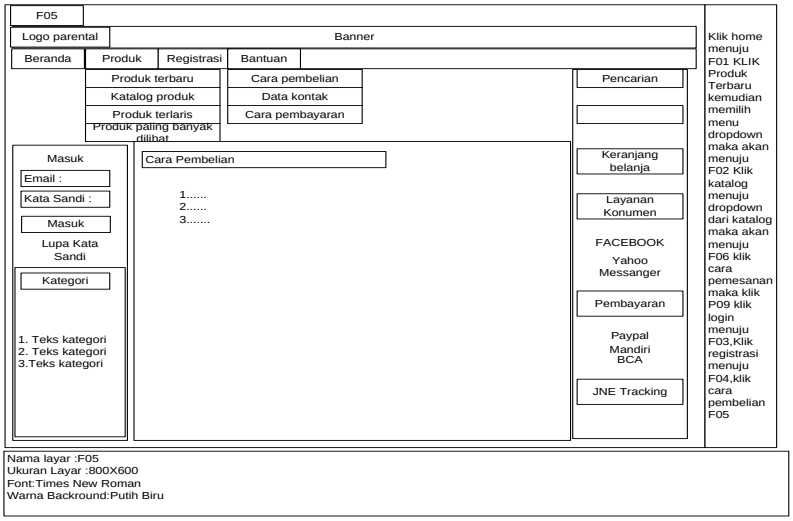
Perancangan antar muka menu registrasi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 53 Registrasi

5. Perancangan Antar Muka Cara Pembelian

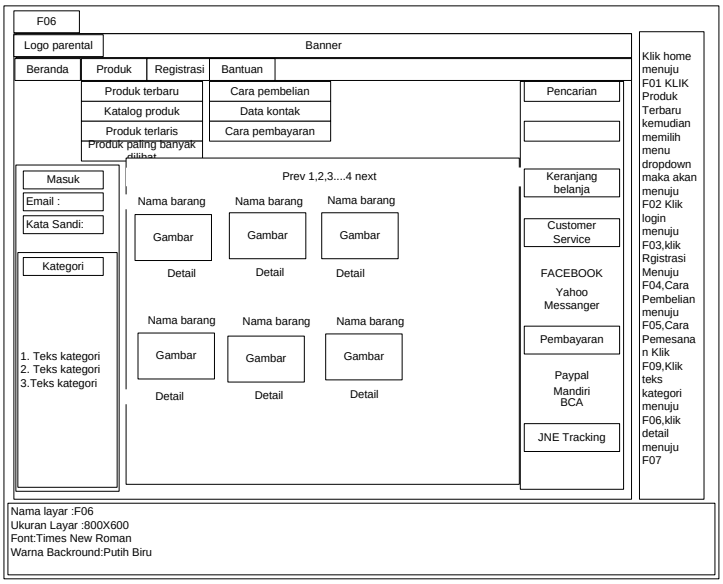
Perancangan antar muka menu cara pembelian adalah sebagai berikut:



Gambar 3.54 Cara Pembelian

6. Perancangan Antar Muka Kategori

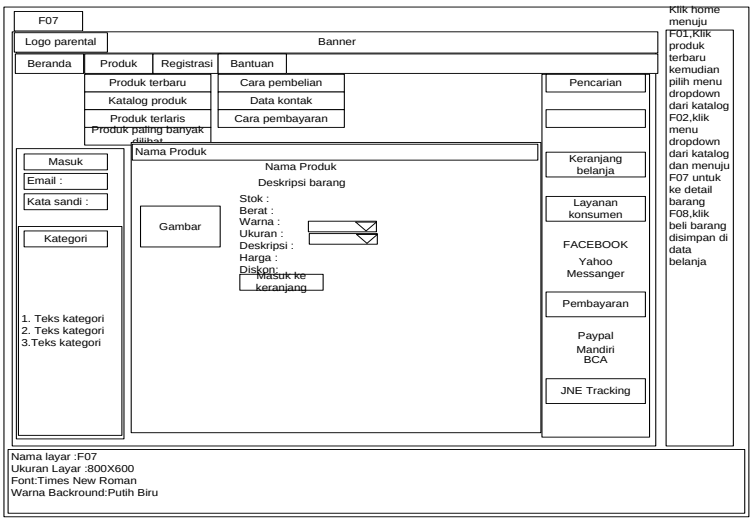
Perancangan antar muka menu kategori produk adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 55 Kategori

7. Perancangan Antarmuka Detail Produk

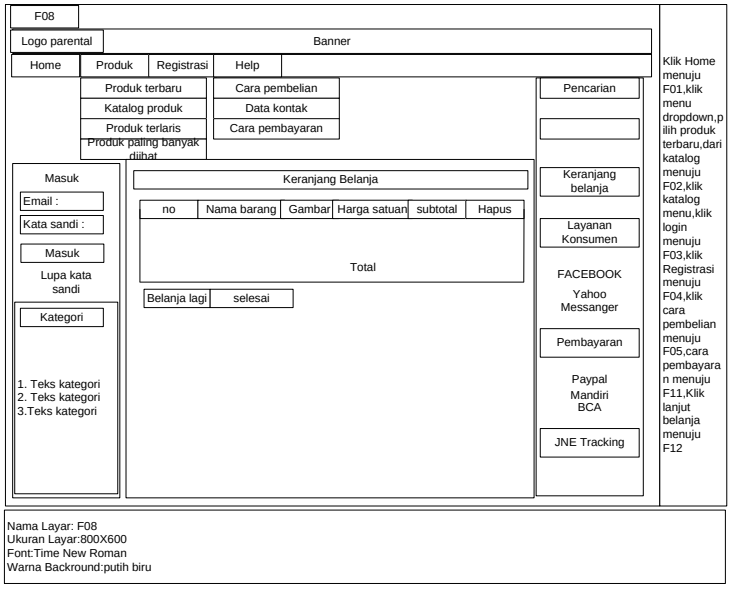
Perancangan antar muka menu detail produk adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 56 Detail Produk

8. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

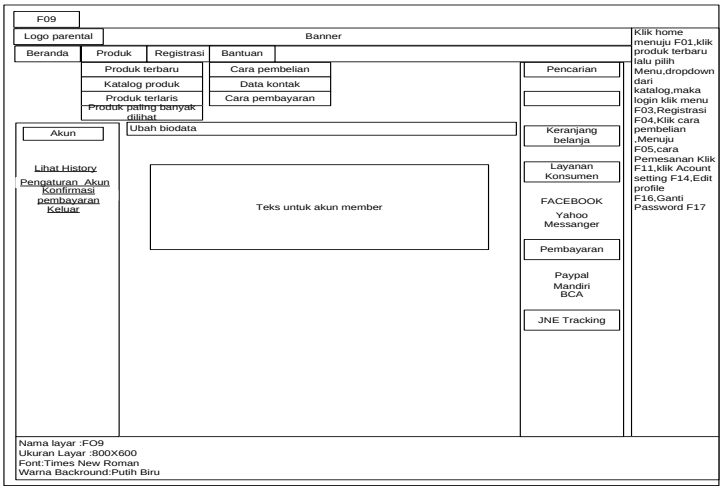
Perancangan antar muka menu keranjang belanja adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 57 Keranjang Belanja

9. Perancangan Antarmuka Akun Member

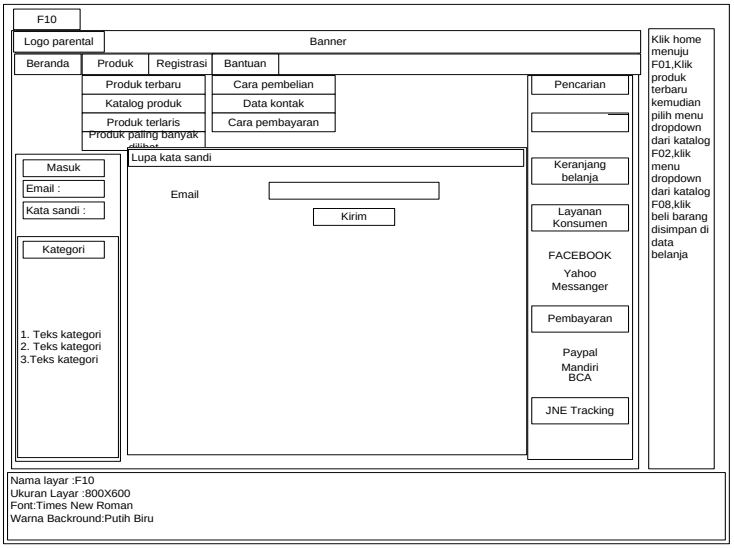
Perancangan antar muka menu akun member adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 58 Akun Member

10. Perancangan Antarmuka Lupa Kata Sandi

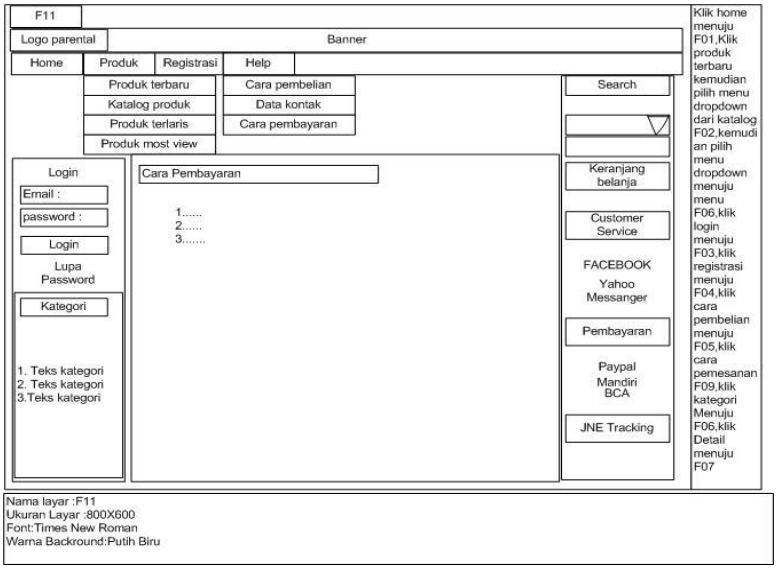
Perancangan antar muka menu lupa kata sandi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 59 Lupa Kata Sandi

11. Perancangan Cara Pembayaran

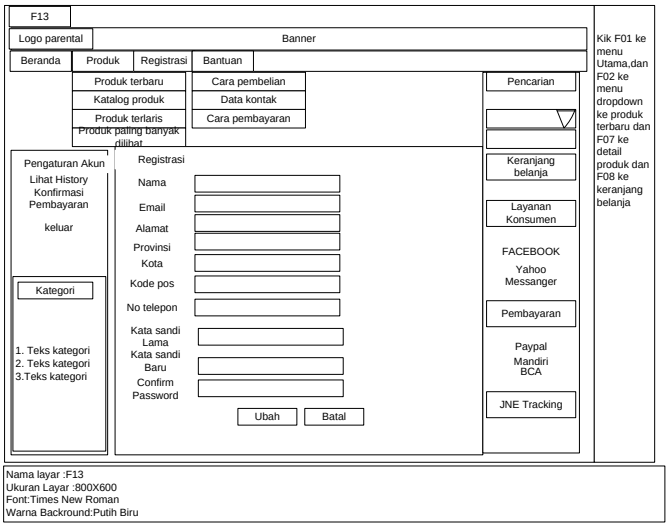
Perancangan antar muka menu cara pembayaran adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 60 Cara Pembayaran

12. Perancangan Antarmuka Pengaturan Akun

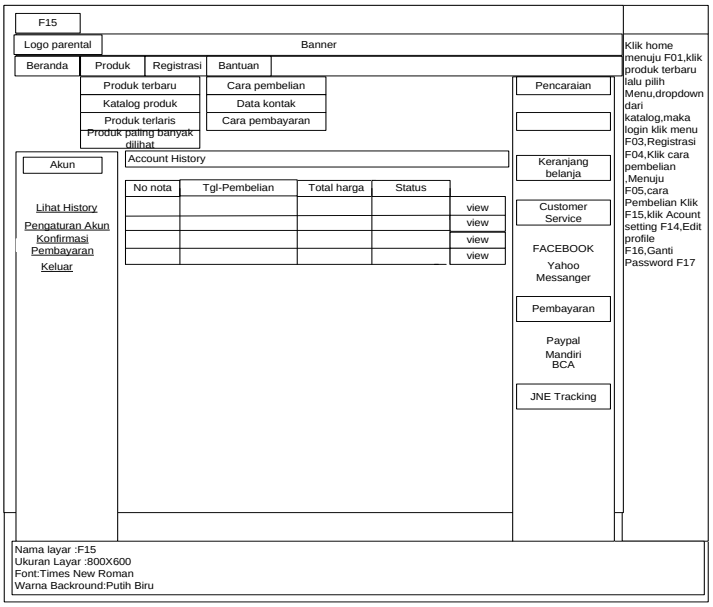
Perancangan antar muka menu pengaturan akun adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 61 Pengaturan Akun

13. Perancangan Account History

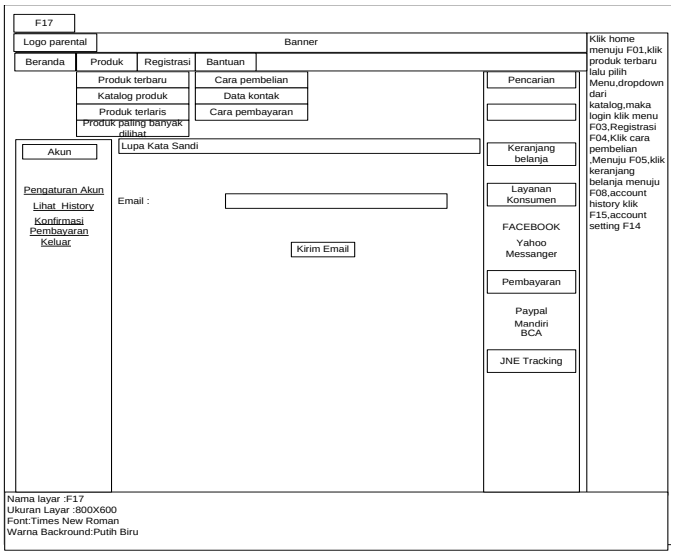
Perancangan antar muka menu *account history* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 62 History

14. Peranvangan Antarmuka Ubah Kata Sandi

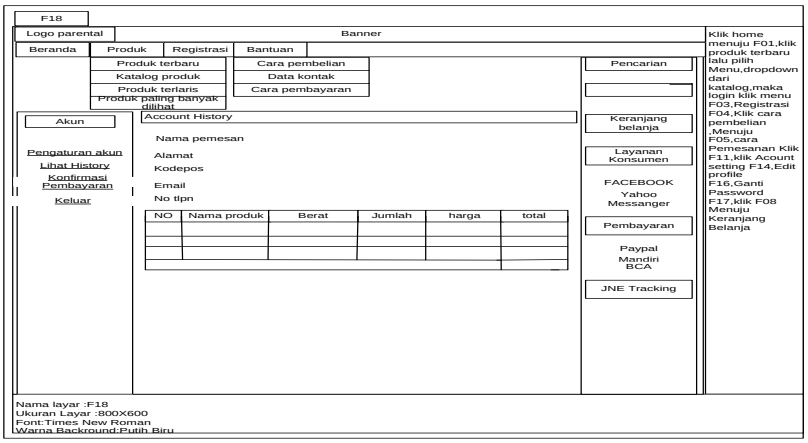
Perancangan antar muka menu ubah kata sandi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 63 Ubah Kata Sandi

15. Perancangan Antarmuka Detail Transaksi

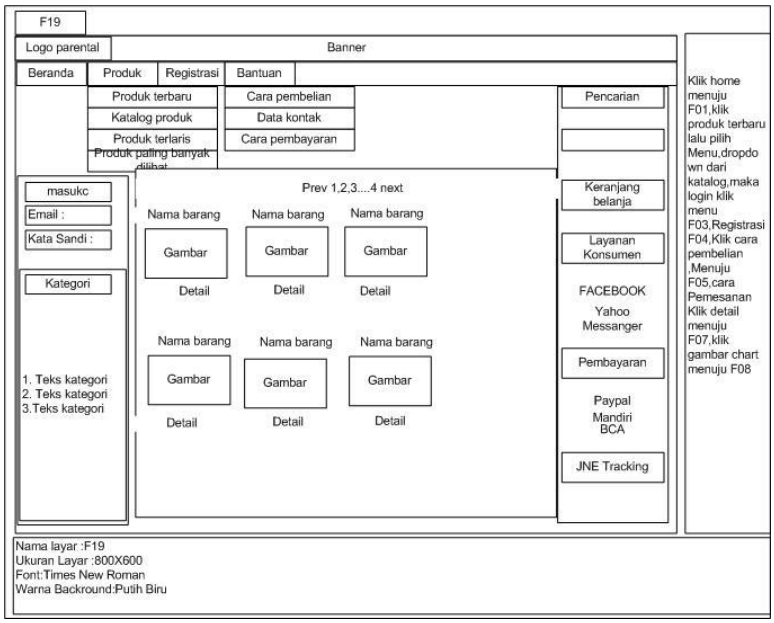
Perancangan antar muka menu detail transaksi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 64 Detail Transaksi

16. Perancangan Antarmuka Katalog

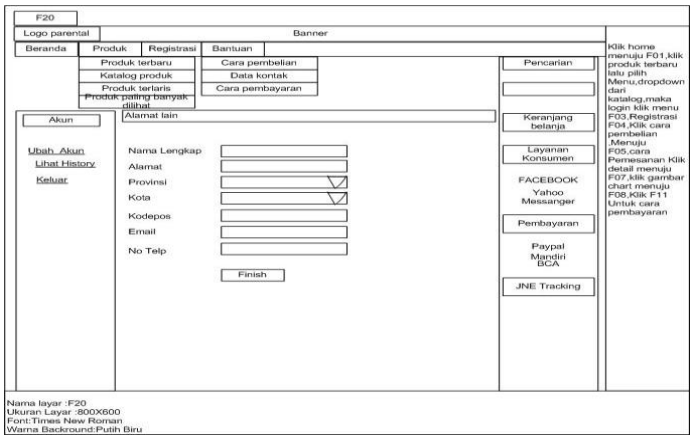
Perancangan antar muka menukatalog produk adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 65 katalog produk

17. Perancangan Antarmuka Ubah Status Pengiriman

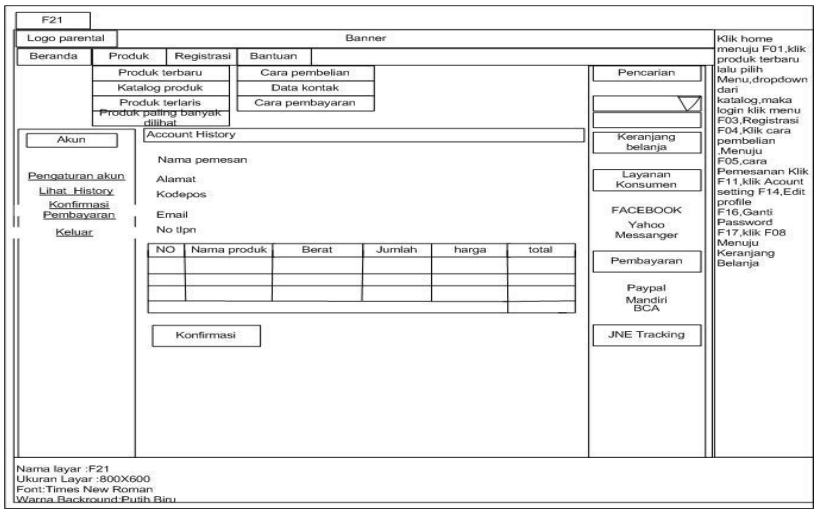
Perancangan antar muka menu ubah status pengiriman adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 66 Ubah Status Pengiriman

18. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

Perancangan antar muka menu konfirmasi pebayaran adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 67 Konfirmasi Pembayaran

3.4.2.3 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login Admin

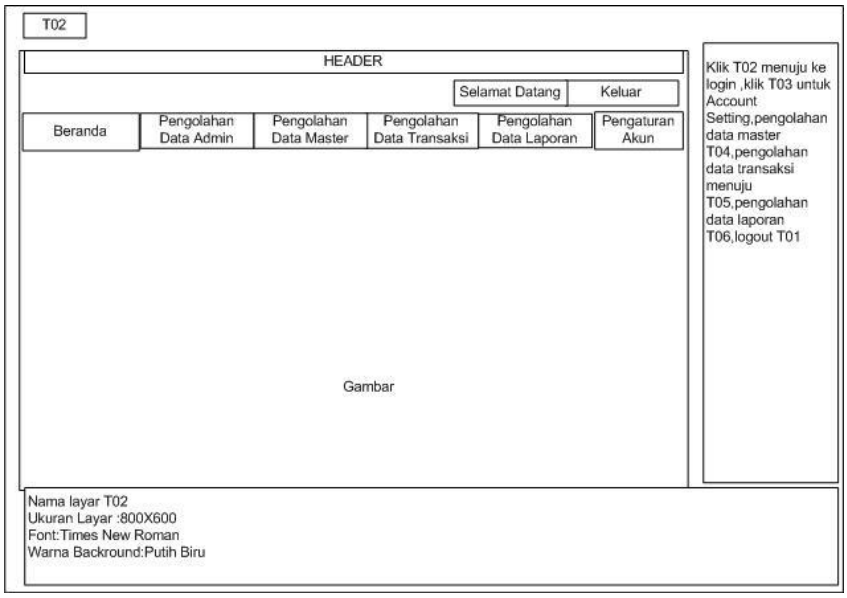
Perancangan antar muka menu admin adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 68 Masuk Admin

2.Perancangan Antarmuka Menu Utama

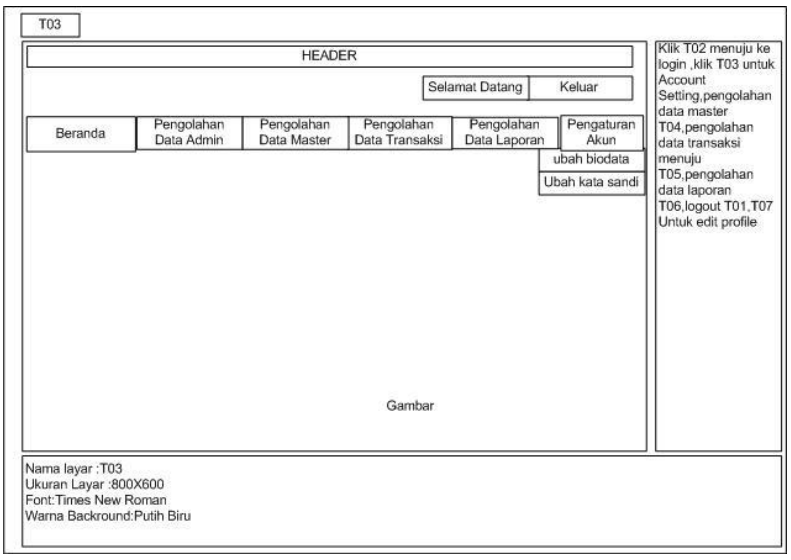
Perancangan antar muka menu utama adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 69 Menu Utama

3.Perancangan Antarmuka Pengaturan Akun

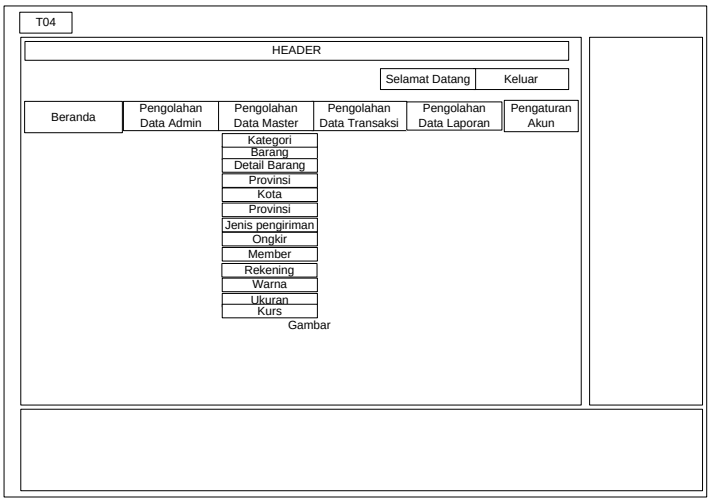
Perancangan antar muka menu pengaturan akun adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 70 Pengaturan Akun

4. Perancangan Pengolahan Data Master

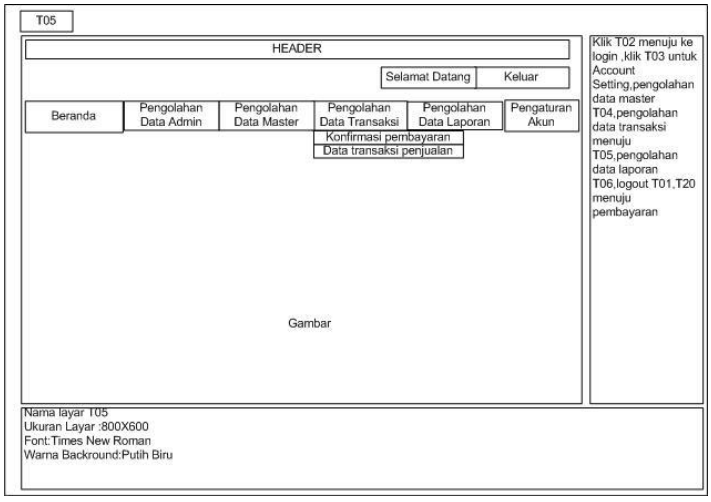
Perancangan antar muka menu pengelolaan data master adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 71 Pengolahan Data Master

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Transaksi

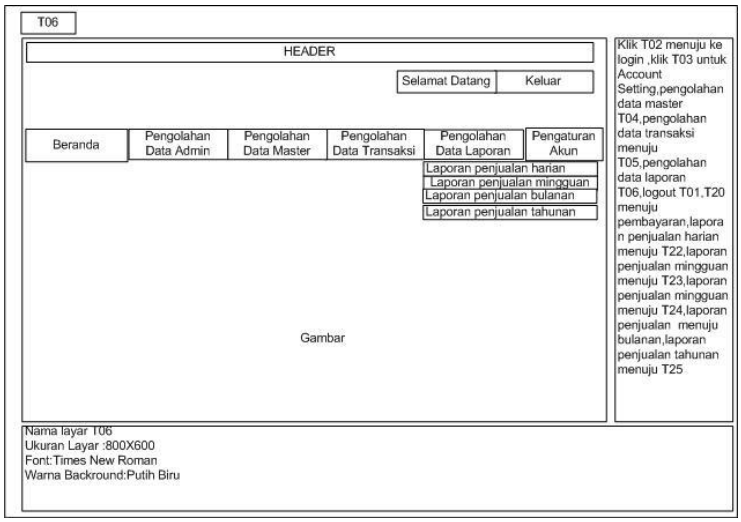
Perancangan antar muka menu data transaksi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 72 Pengolahan Data Transaksi

6. Pengolahan Data Laporan

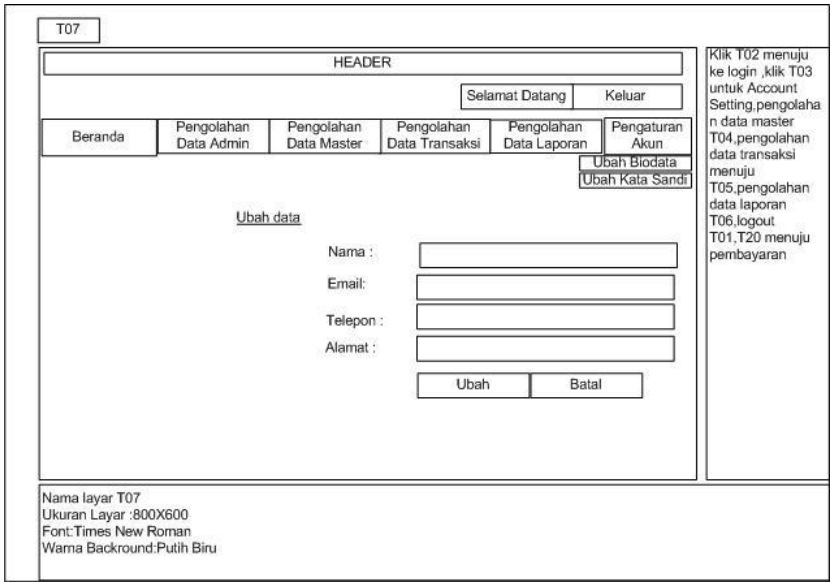
Perancangan antar muka menu pengelolaan data laporan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 73 Pengolahan Data Laporan

7. Perancangan Antarmuka Ubah Profile

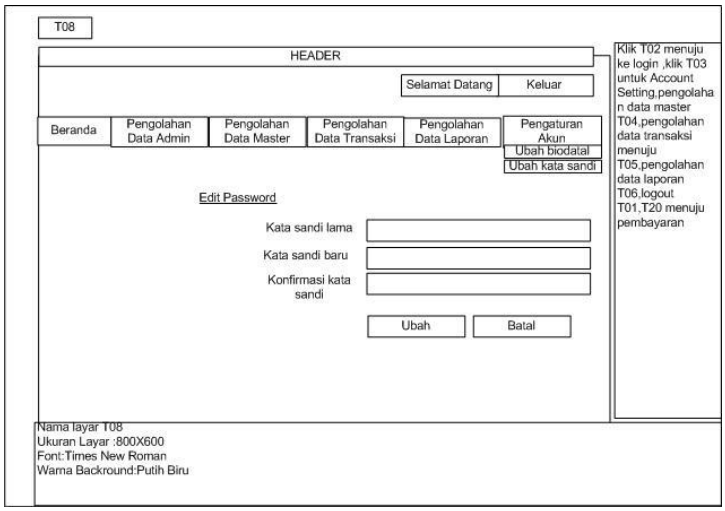
Perancangan antar muka menu ubah data *profile* adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 74 Pengolahan Data Edit Profile

8. Perancangan Antarmuka Ganti Kata Sandi

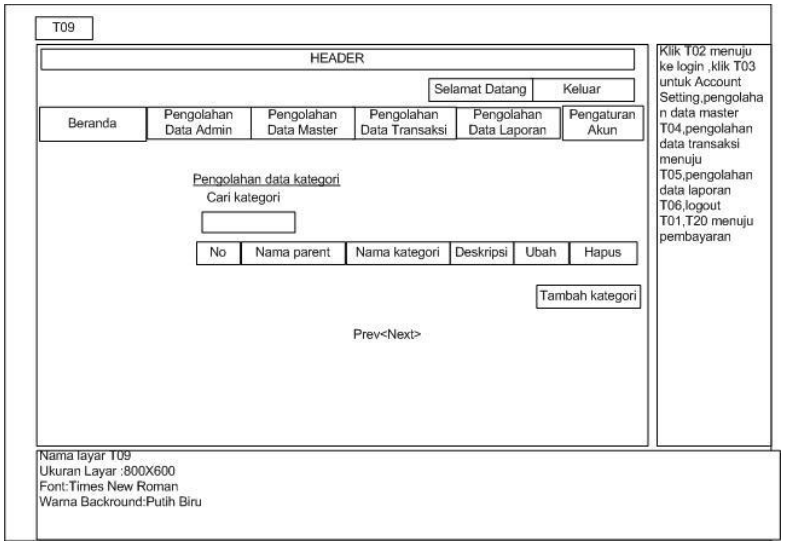
Perancangan antar muka menu pengelolaan data ubah kata sandi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 75 Pengolahan Data Ubah Kata Sandi

9. Perancangan Antarmuka Kategori

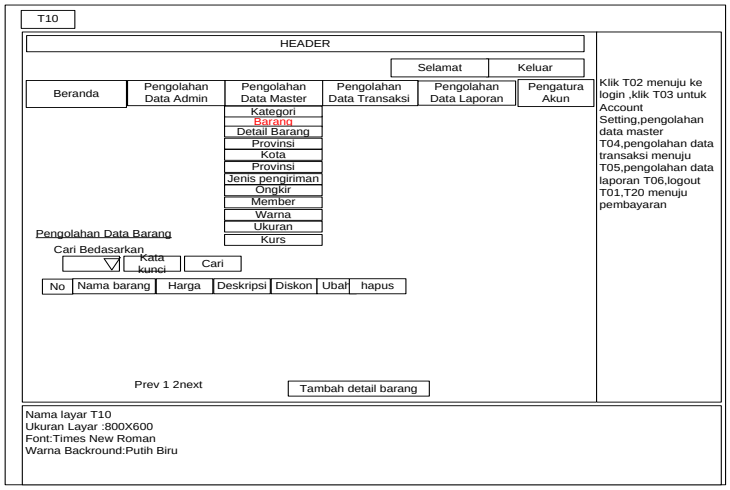
Perancangan antar muka menu pengelolaan data kategori adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 76 Pengolahan Kategori

10. Perancangan Antarmuka Barang

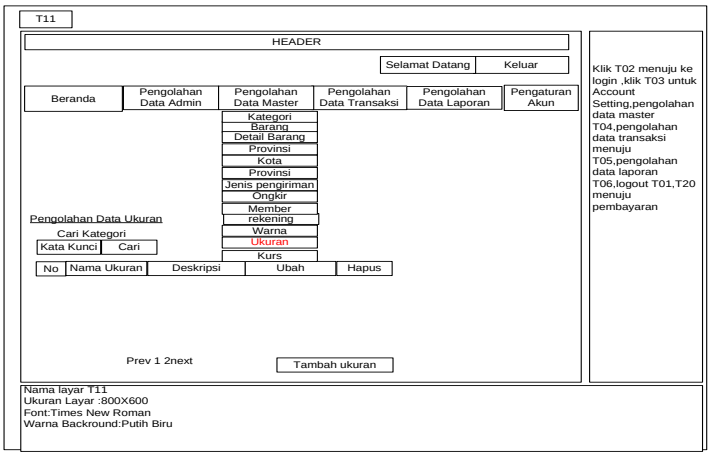
Perancangan antar muka menu pengelolaan data barang adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 77 Pengolahan Barang

11. Perancangan Antarmuka Ukuran

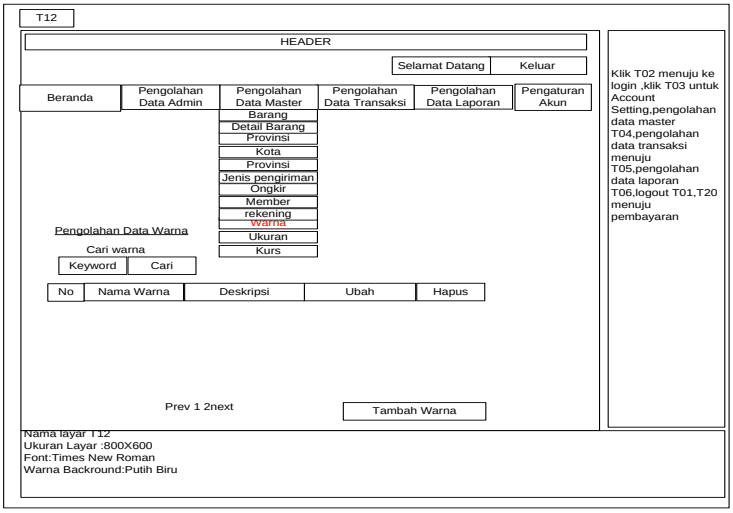
Perancangan antar muka menu pengelolaan data ukuran adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 78 Pengolahan Ukuran

12. Perancangan Antarmuka Warna

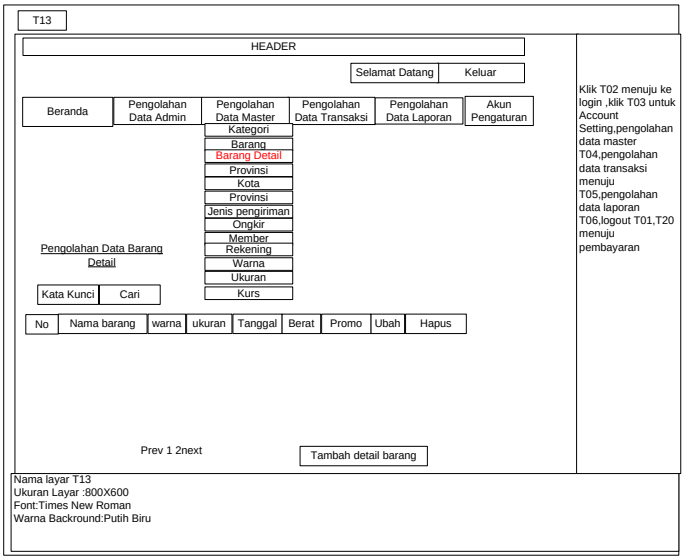
Perancangan antar muka menu pengelolaan data warna adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 79 Pengolahan Warna

13. Perancangan Antarmuka Barang Dettail

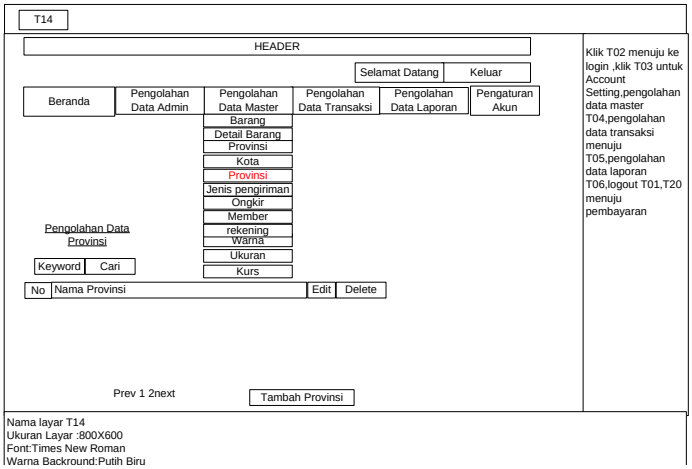
Perancangan antar muka menu pengelolaan data barang detail adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 80 Pengolahan Barang Detail

14. Pengolahan Antarmuka Provinsi

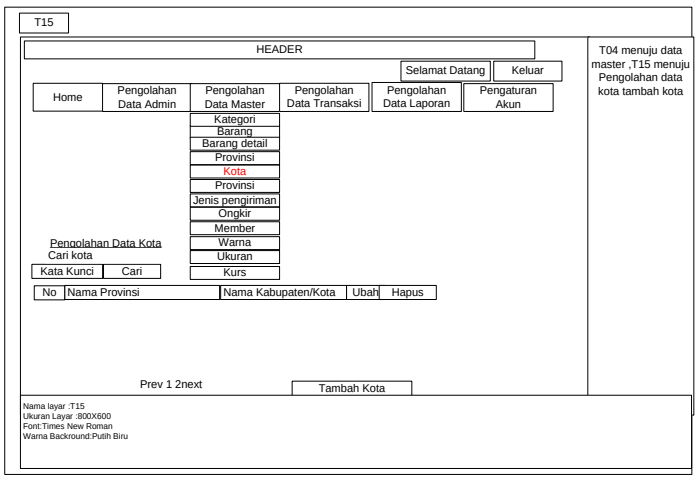
Perancangan antar muka menu pengelolaan data provinsi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 81 Pengolahan Provinsi

15. Perancangan Antarmuka Kota

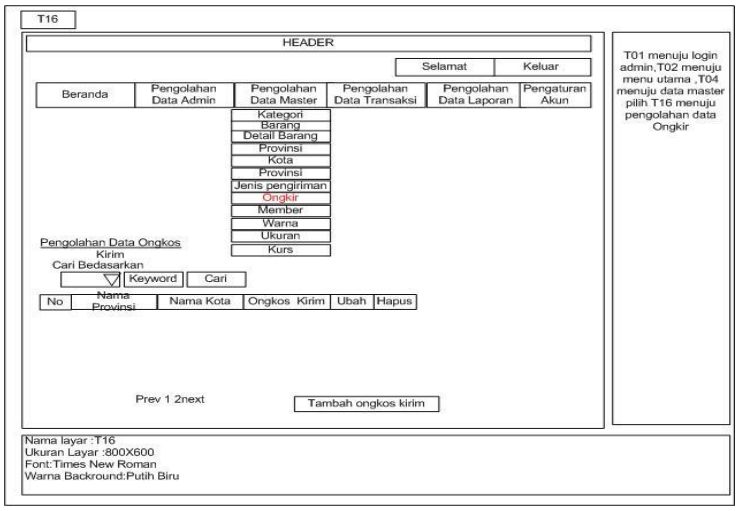
Perancangan antar muka menu pengelolaan data kota adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 82 Pengolahan kota

16. Pengolahan Data Ongkir

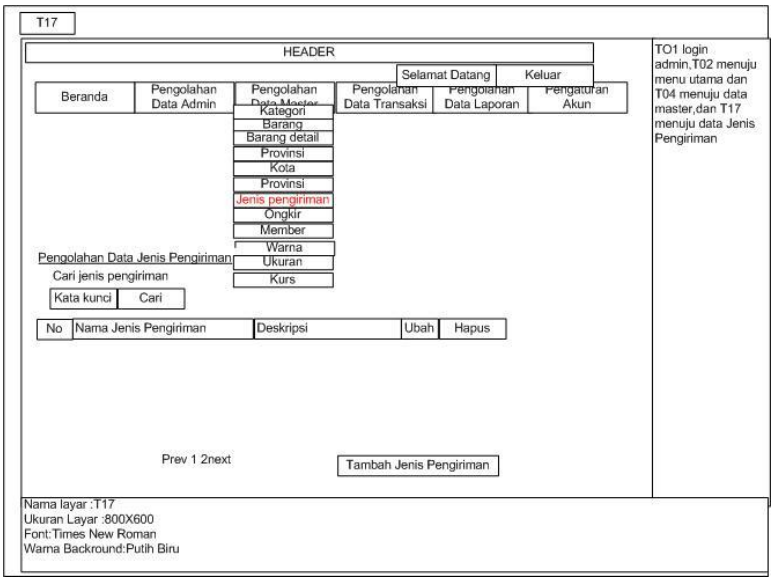
Perancangan antar muka menu pengelolaan data onkos kirim adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 83 Pengolahan data Ongkir

17. Perancangan Antarmuka Jenis Pengiriman

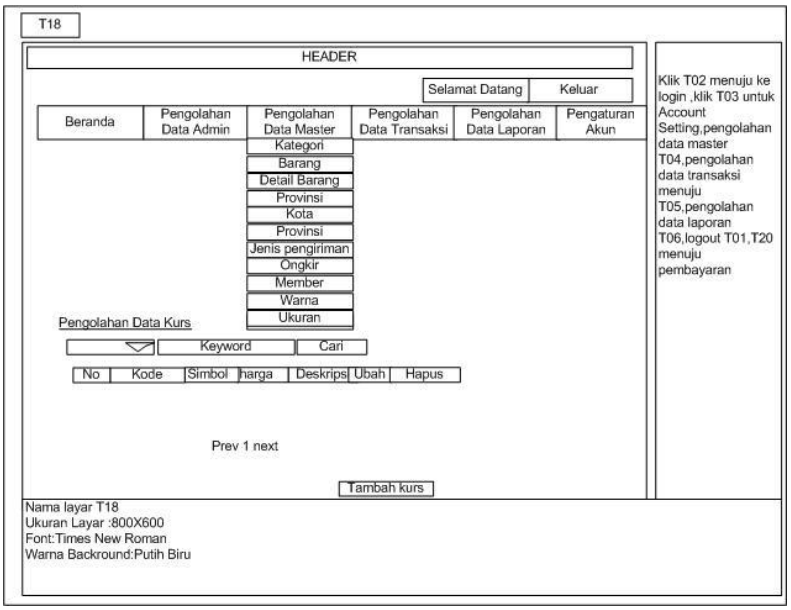
Perancangan antar muka menu pengelolaan data jenis pengiriman adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 84 Pengolahan Jenis Pengiriman

18. Perancangan Antarmuka Kurs

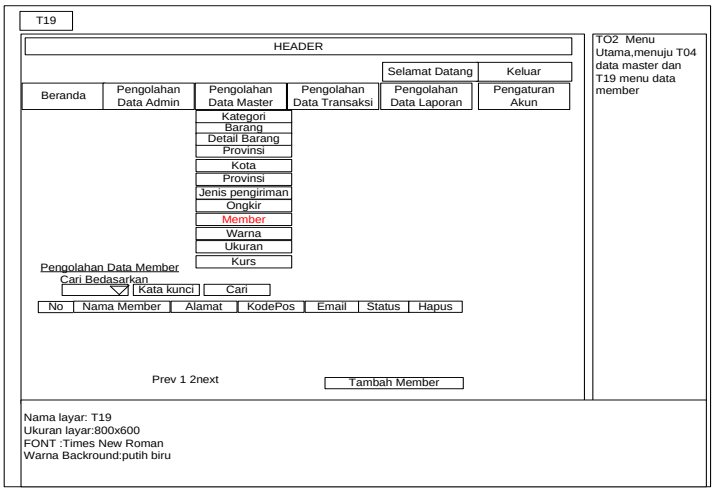
Perancangan antar muka menu pengelolaan data kurs adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 85 Pengolahan Data Kurs

19. Perancangan Antarmuka Data Member

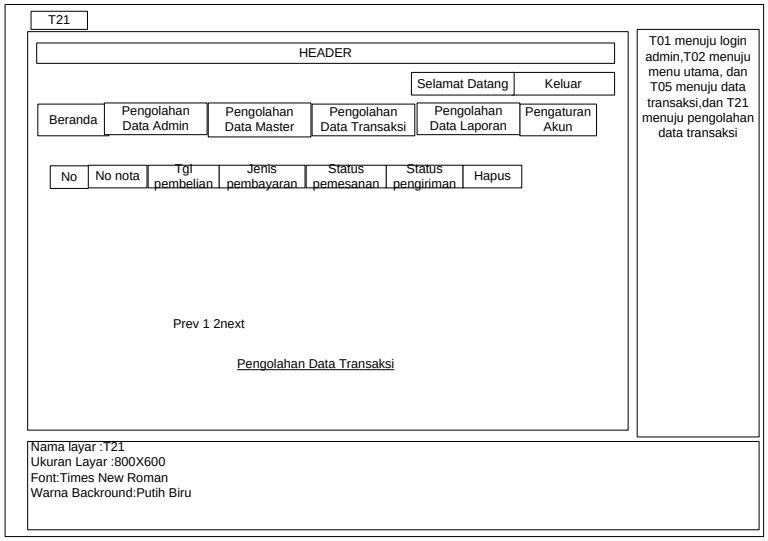
Perancangan antar muka menu pengelolaan data member adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 86 Pengolahan Data Member

20. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Transaksi

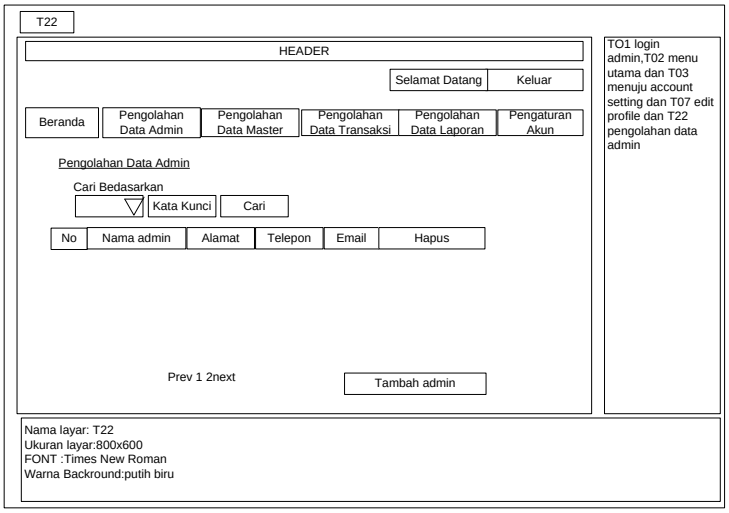
Perancangan antar muka menu pengelolaan data transaksi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 87 Pengolahan Data Transaksi

21. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Admin

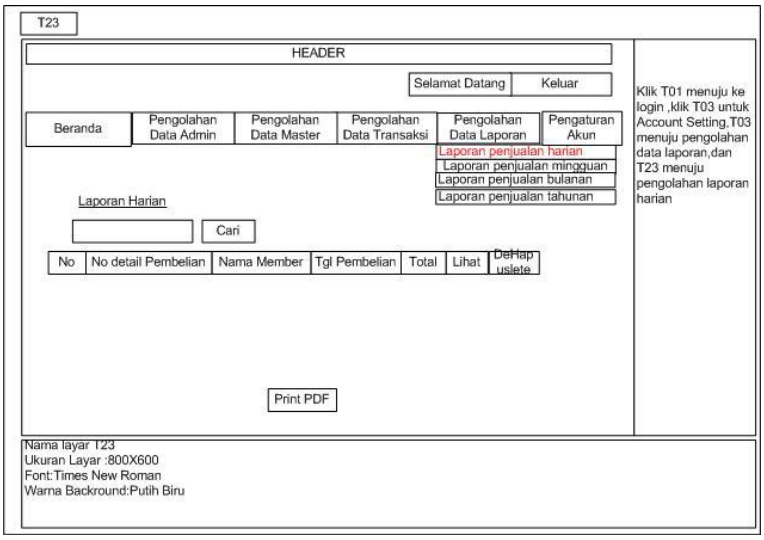
Perancangan antar muka menu pengelolaan data admin adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 88 Pengolahan Data Admin

22. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan Harian

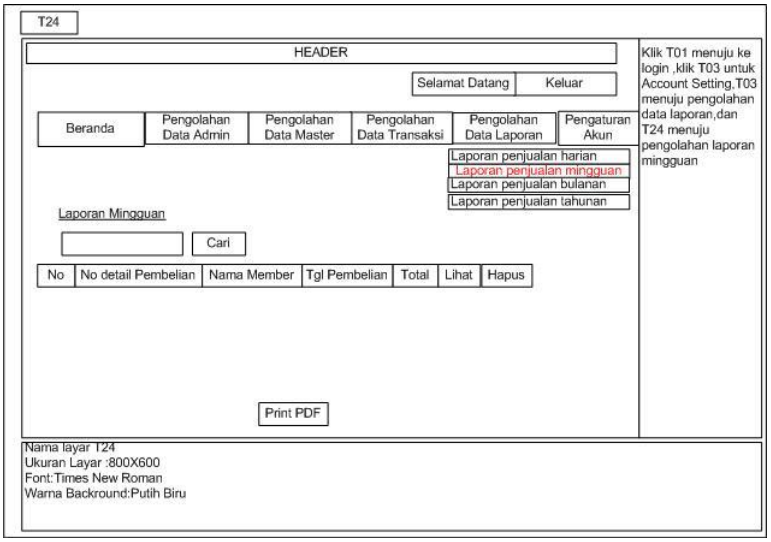
Perancangan antar muka menu pengelolaan laporan harian adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 89 Pengolahan Laporan Harian

23. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan Mingguan

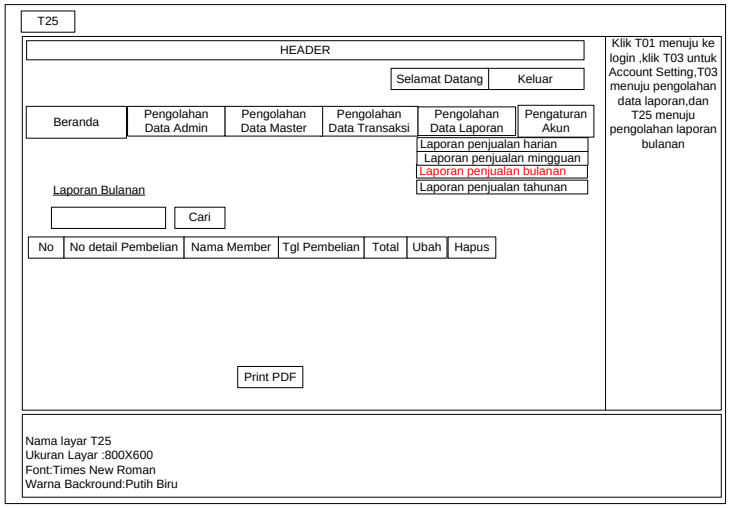
Perancangan antar muka menu pengelolaan laporan mingguan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 90 Pengolahan Laporan Mingguan

24. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan Bulanan

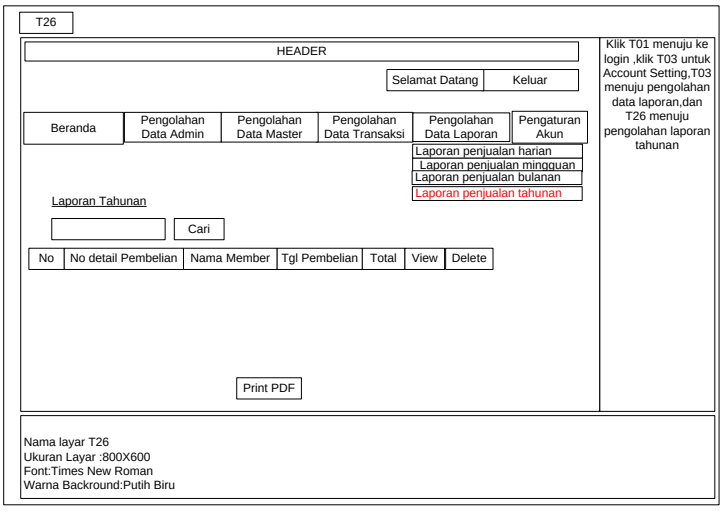
Perancangan antar muka menu pengelolaan laporan bulanan dalah sebagai berikut :



Gambar 3. 91 Pengolahan Laporan Bulanan

25. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan Tahunan

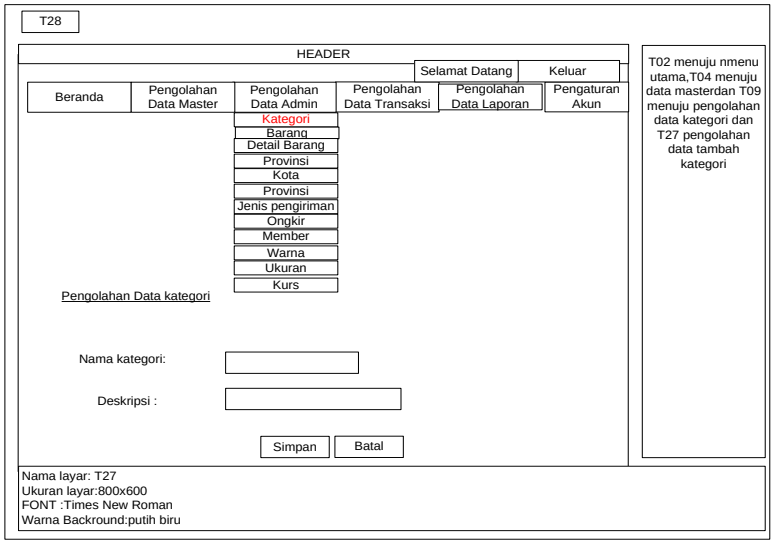
Perancangan antar muka menu pengelolaan laporan tahunan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 92 Pengolahan Laporan Tahunan

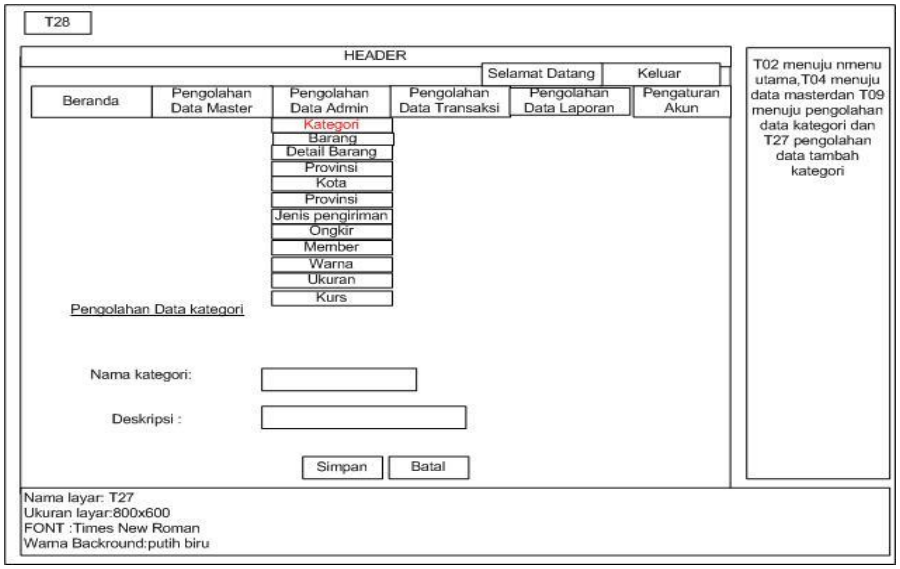
26. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori

Perancangan antar muka menu pengelolaan data tambah kategori adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 93 Pengolahan Data Tambah Kategori

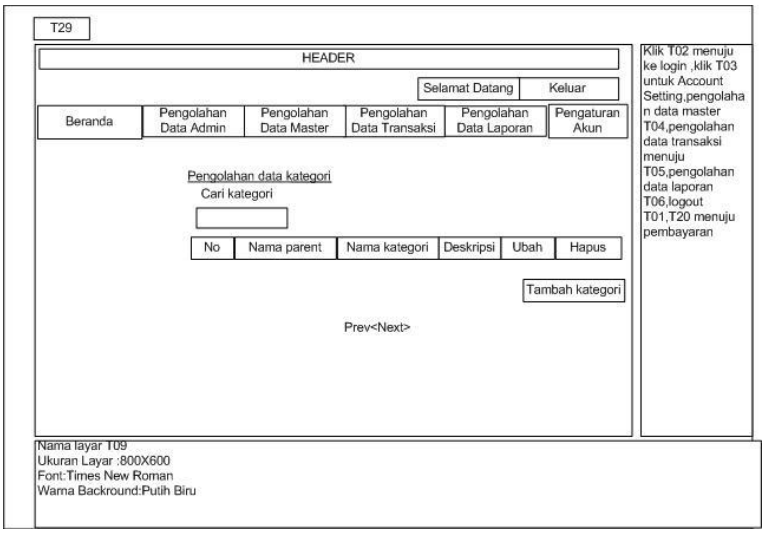
27. Perancangan Antarmuka Pengolahan data ubah kategori



Gambar 3. 94 Pengolahan Data Ubah Kategori

28. Perancangan Antarmuka Pengolahan data pencarian kategori

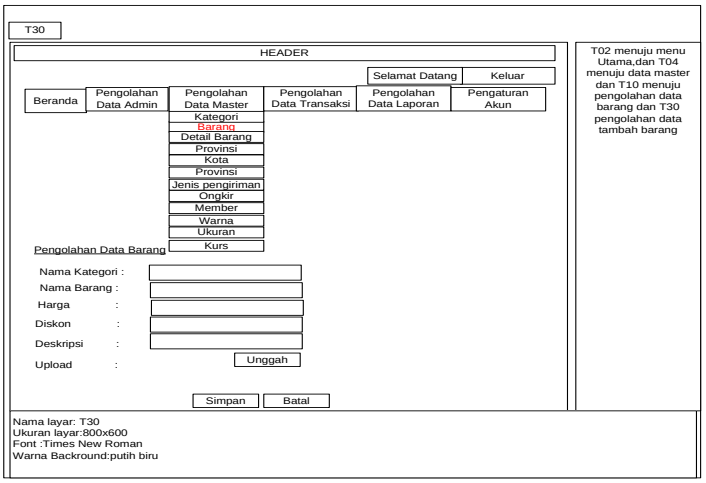
Perancangan antar muka menu pengelolaanpencarian kategori adalah sebagai berikut :



Gambar 3.95 Pengolahan Data Pencarian Kategori

29. Perancangan Antarmuka Pengolahan Tambah data barang

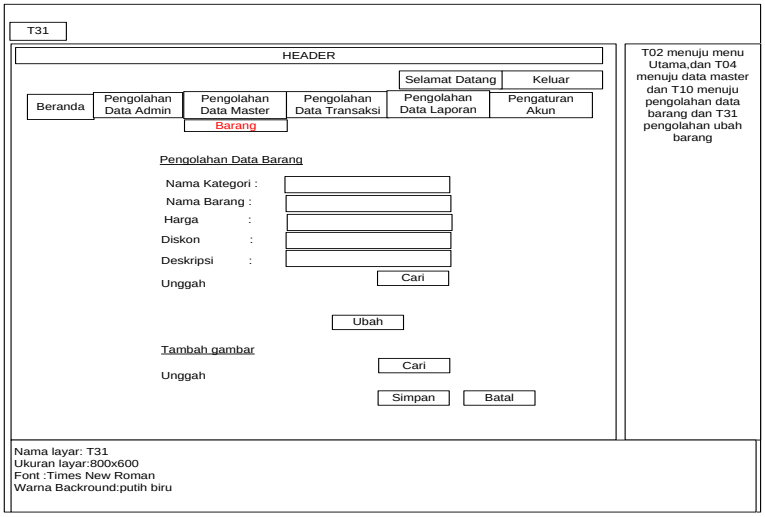
Perancangan antar muka menu pengelolaan data tambah barang adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 96 Pengolahan Data Tambah Barang

30. Perancangan Antarmuka Pengolahan Ubah data barang

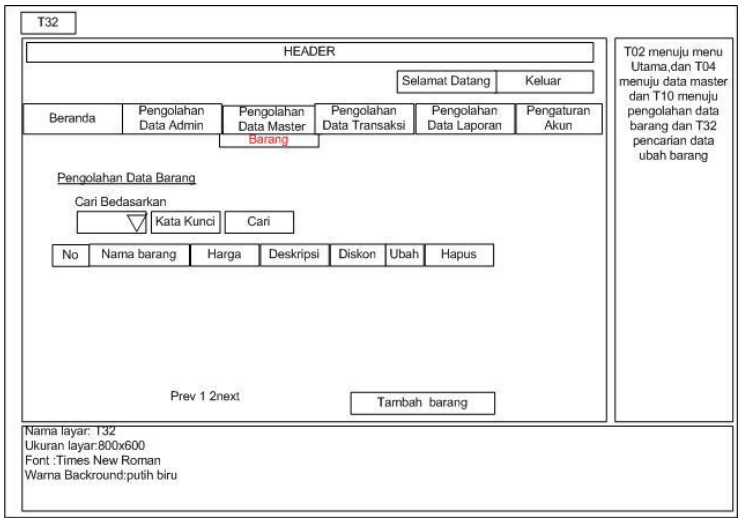
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data barang adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 97 Pengolahan Data Tambah Barang

31. Perancangan Antarmuka Pengolahan Pencarian data barang

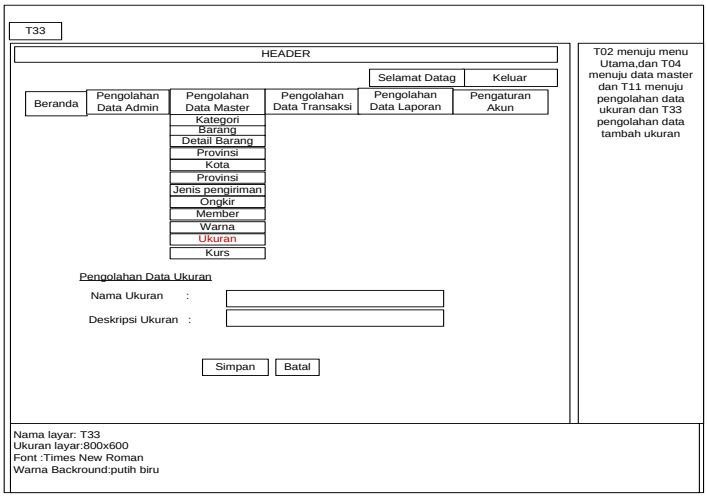
Perancangan antar muka menu pengelolaan pencarian data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 98 Pengolahan Pencarian

32. Perancangan Antarmuka Data Tambah Ukuran

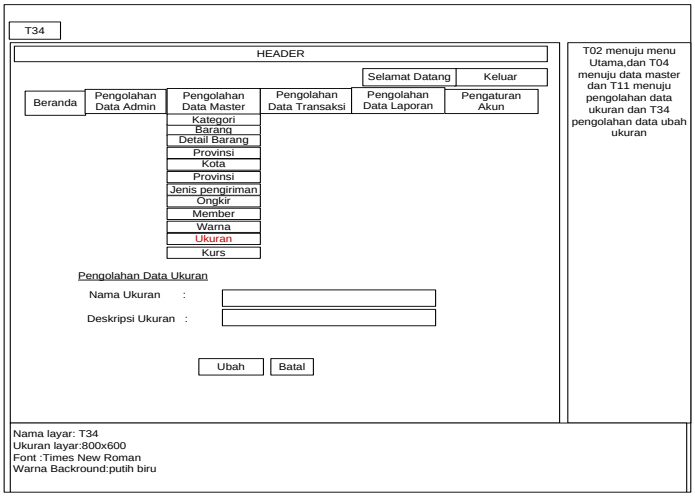
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data barang adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 99 Pengolahan Data TambahUkuran

33. Perancangan Antarmuka Data UbahUkuran

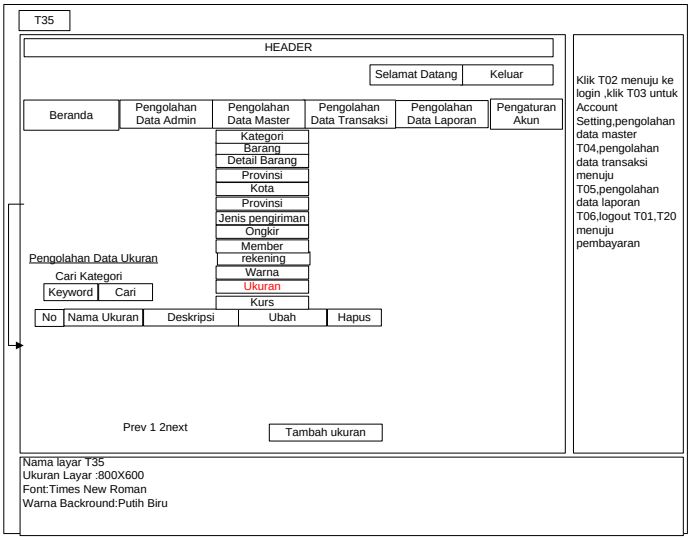
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data ukuran adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 100 Pengolahan Data UbahUkuran

34. Perancangan Antarmuka Data Pencarian Ukuran

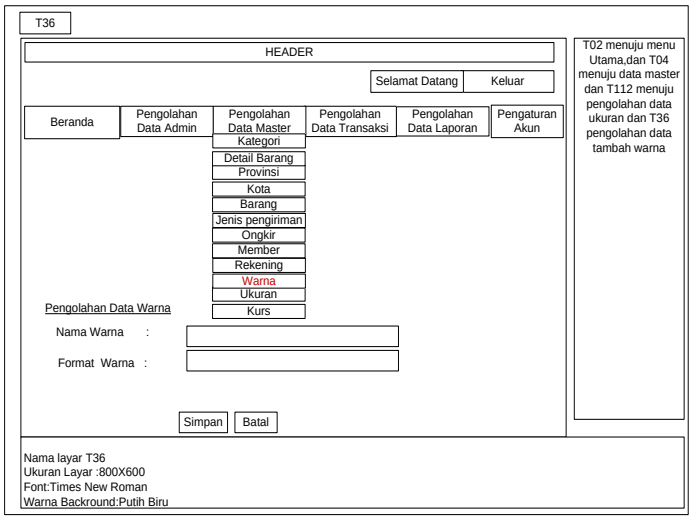
Perancangan antar muka menu pengelolaanpencarian data barang adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 101 Pencarian Data Ukuran

35. Perancangan Antarmuka Data Tambah Warna

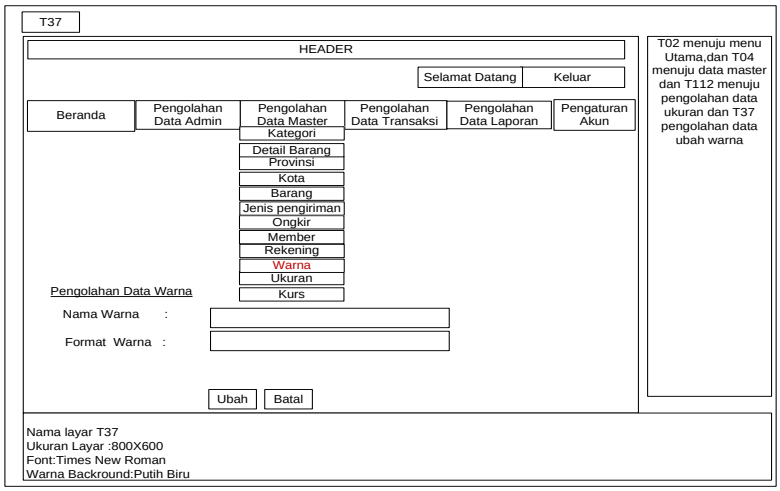
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data warna adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 102 Pengolahan Tambah Warna

36. Perancangan Antarmuka Data Ubah Warna

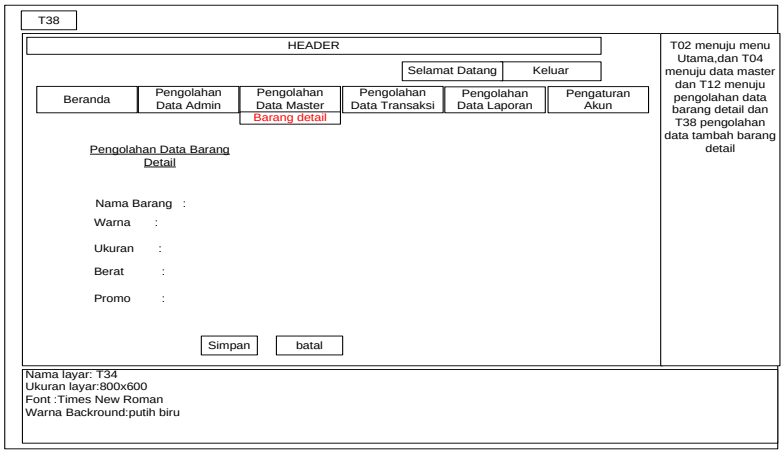
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data warna adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 103 Pengolahan Ubah Data Warna

37. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Barang Detail

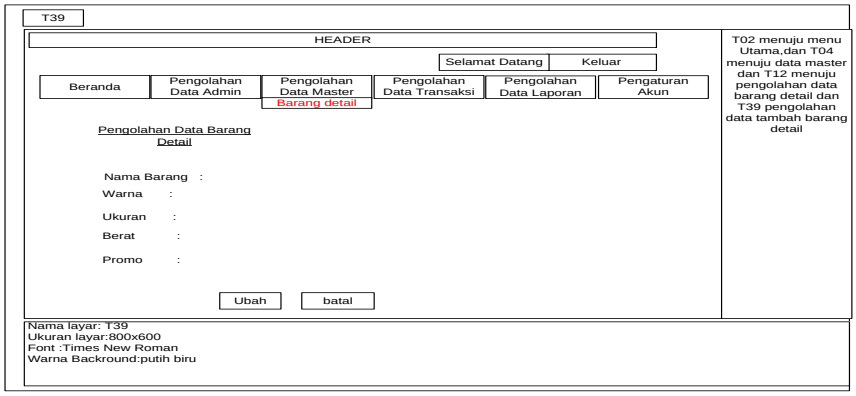
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data barang detail adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 104 Pengolahan Tambah Data Barang Detail

38. Perancangan Antarmuka Ubah Barang Detail

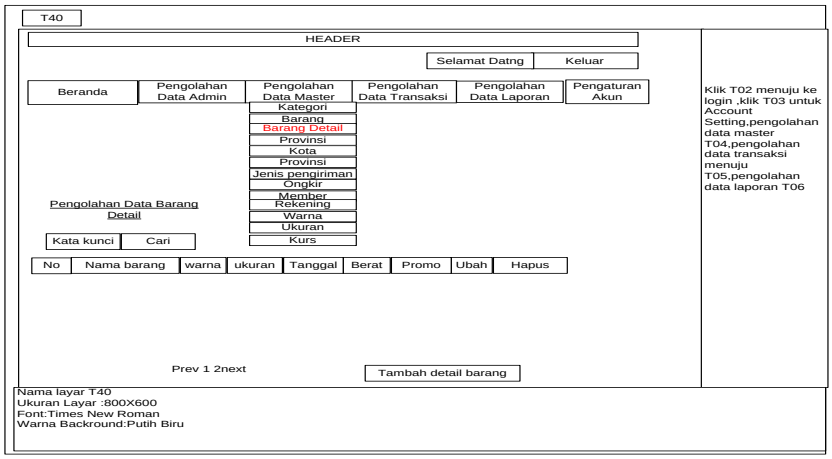
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data barang detail adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 105 Pengolahan Ubah Data Barang Detail

39. Perancangan Antarmuka Pencarian Barang Detail

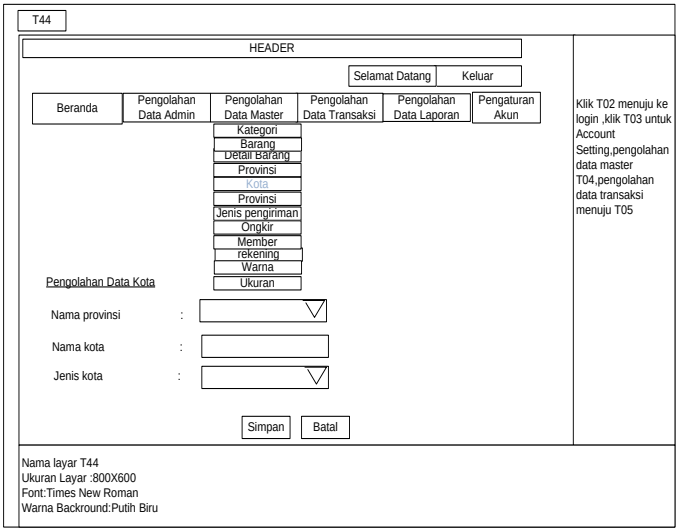
Perancangan antar muka menu pengelolaan pencarian data barang detail adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 106 Pengolahan Pencarian Data Barang Detail

40. Perancangan Antarmuka Data Tambah Provinsi

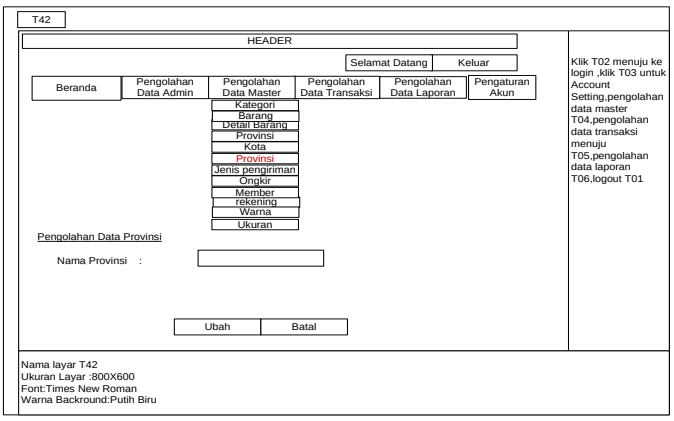
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data provinsi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 107 Pengolahan Tambah Provinsi

41. Perancangan Antarmuka Data Ubah Provinsi

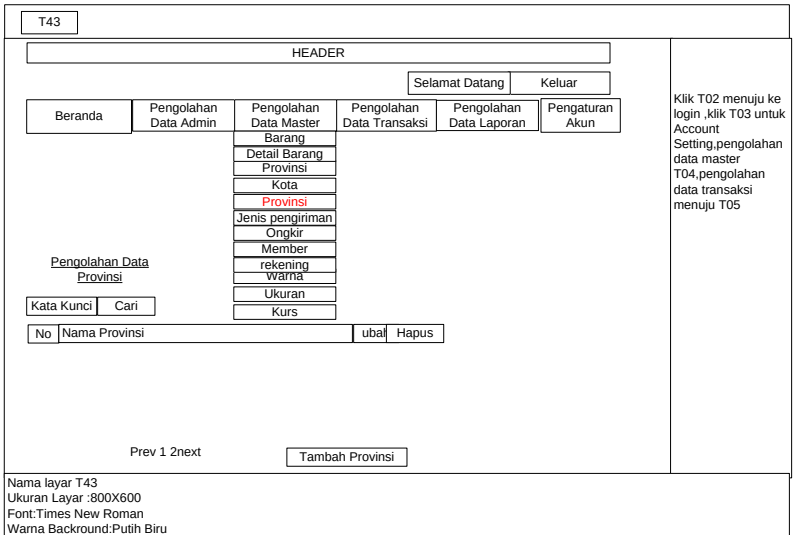
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data provinsi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 108 Pengolahan Ubah Provinsi

42. Perancangan Antarmuka Data Pencarian Provinsi

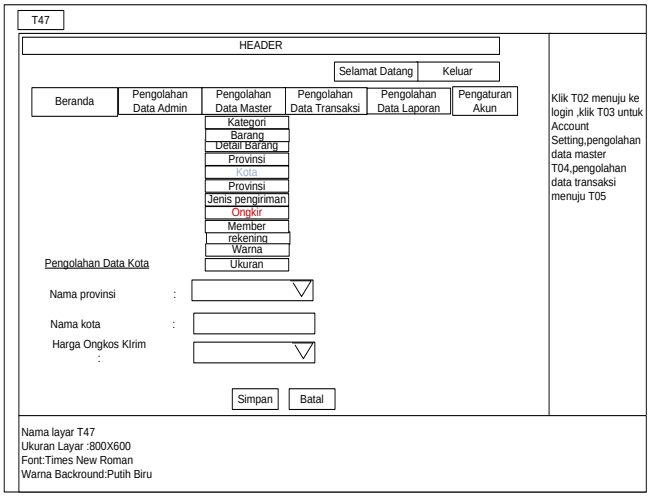
Perancangan antar muka menu pengelolaan pencarian data provinsi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 109 Pengolahan Pencarian Provinsi

43. Perancangan Antarmuka Tambah Data Kota

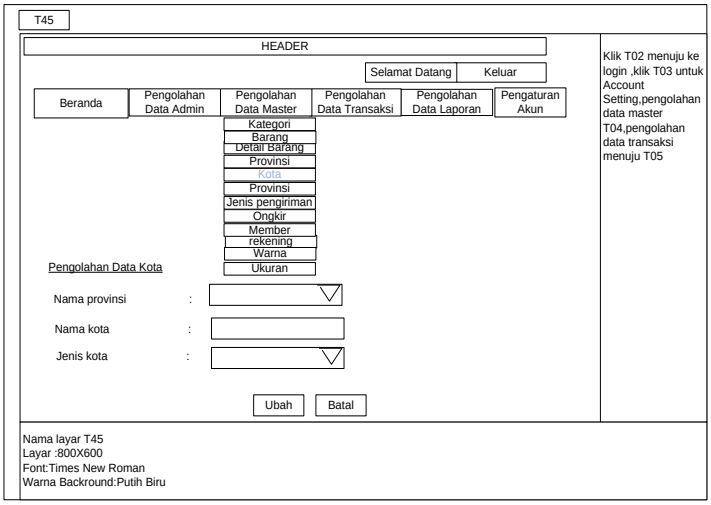
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data kota adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 110 Pengolahan Tambah Data Kota

44. Perancangan Antarmuka Ubah Data Kota

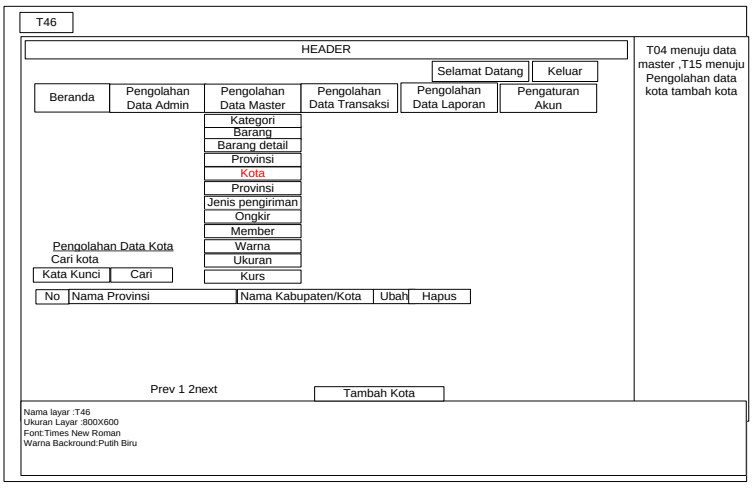
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data kota adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 111 Pengolahan Ubah Data Kota

45. Perancangan Pencarian Data Kota

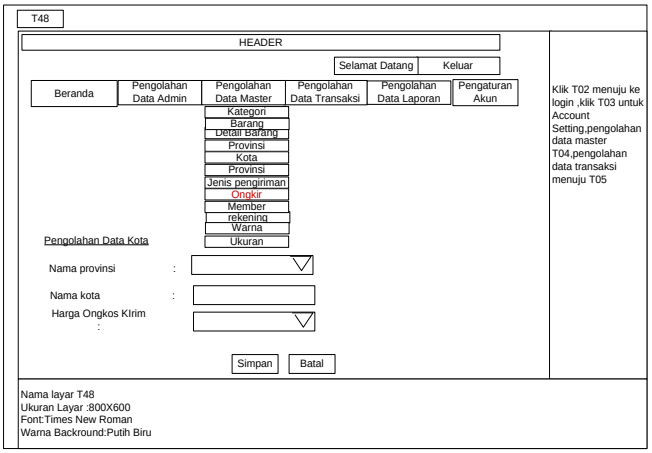
Perancangan antar muka menu pengelolaan pencarian data kota adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 112 Pengolahan Pencarian Data Kota

46. Perancangan Penambahan Data Ongkir

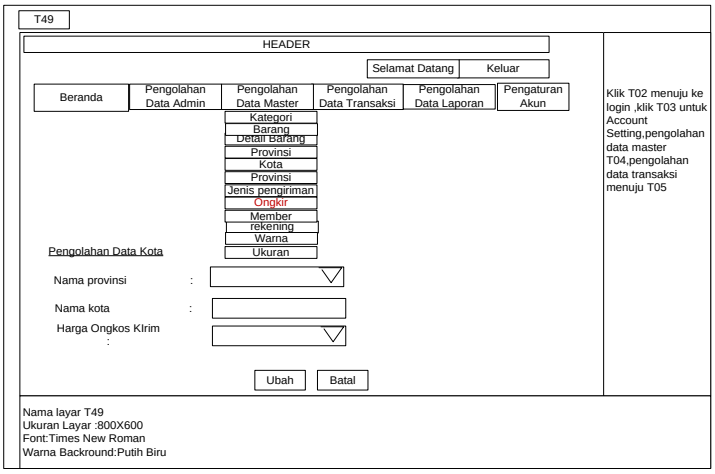
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data ongkos kirim adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 113 Pengolahan Penambahan Data Ongkir

47. Perancangan Pengubahan Data Ongkir

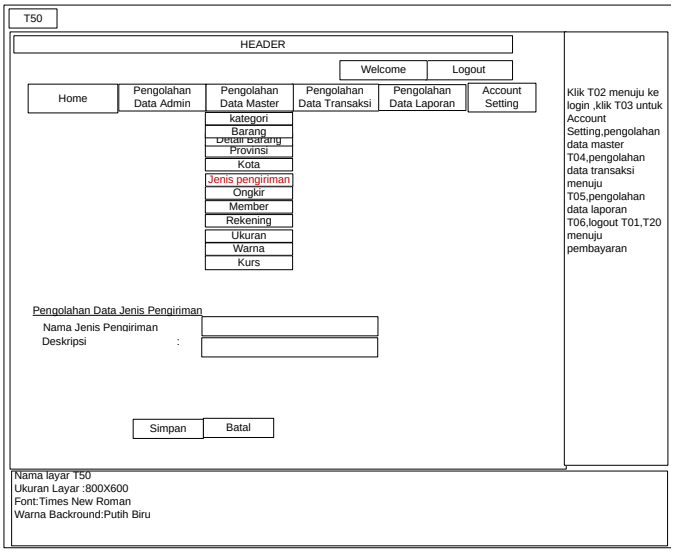
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah dataongkos kirim adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 114 Pengolahan Pengubahan Data Ongkir

48. Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

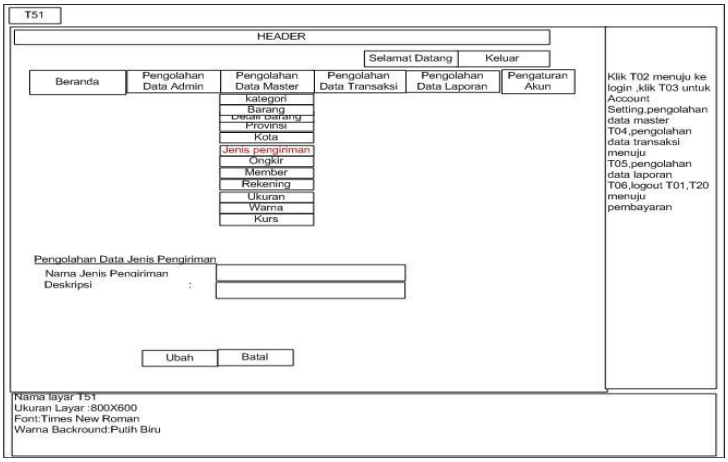
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data kota adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 115 Pengolahan Penambahan Data Ongkir

49. Perancangan Antarmuka Ubah Jenis Pengiriman

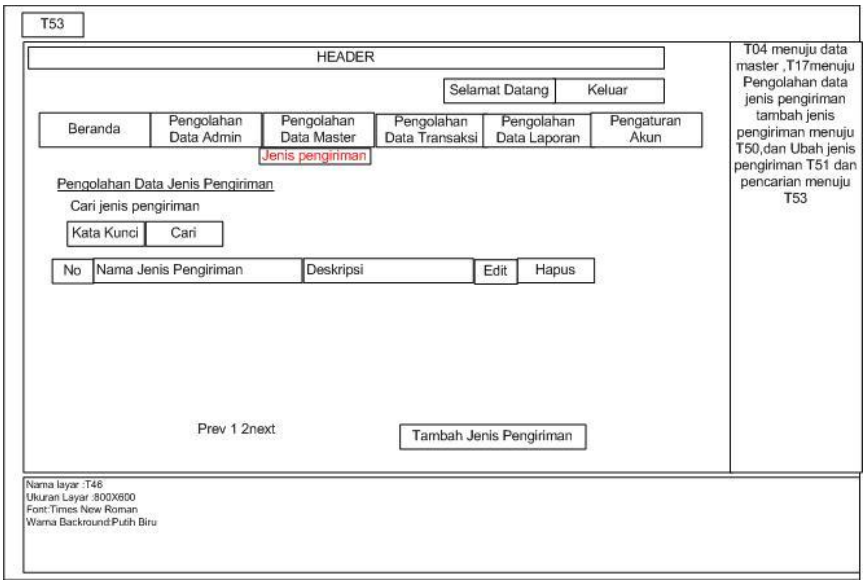
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data jenis pengiriman adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 116 Pengolahan Ubah Jenis Pengirima

53. Perancangan Antarmuka Pencarian Jenis Pengiriman

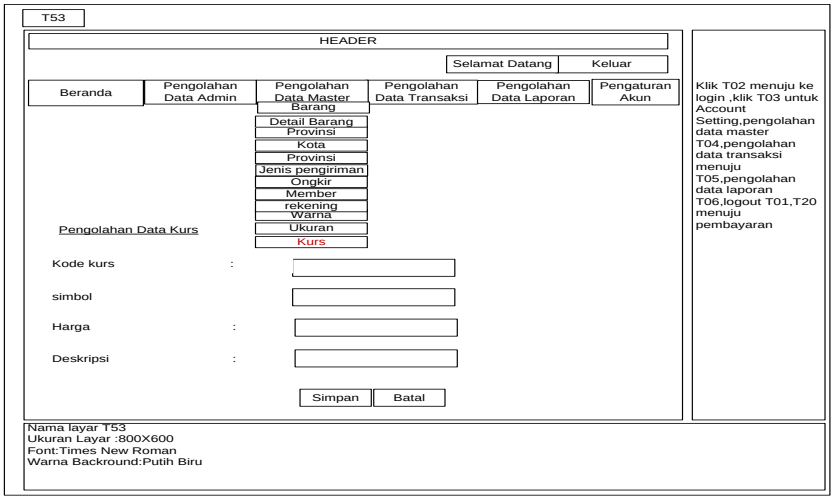
Perancangan antar muka menu pengelolaan ubah data jenis pengiriman adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 117 Pengolahan Pencarian Jenis Pengiriman

54. Perancangan Antarmuka Penambahan Kurs

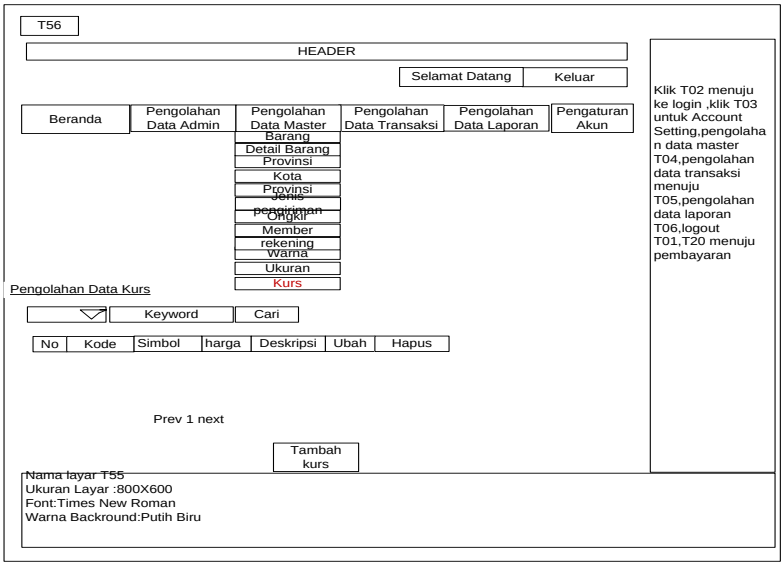
Perancangan antar muka menu pengelolaan tambah data kurs adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 118 Pengolahan Tambah Kurs

55. Perancangan Antarmuka Pencarian Kurs

Perancangan antar muka menu pengelolaan pencarian data kurs adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 119 Pengolahan Pencarian Kurs

3.4.2.4 Perancangan Antarmuka *Message*

Perancangan antar muka menu *message* atau pesan adalah sebagai berikut:

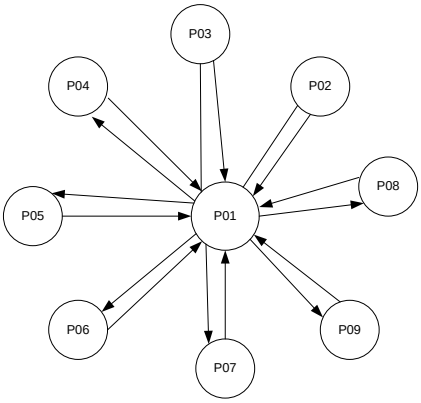


Gambar 3.120 Perancangan Antarmuka Message

3.4.3 Jaringan Semantik

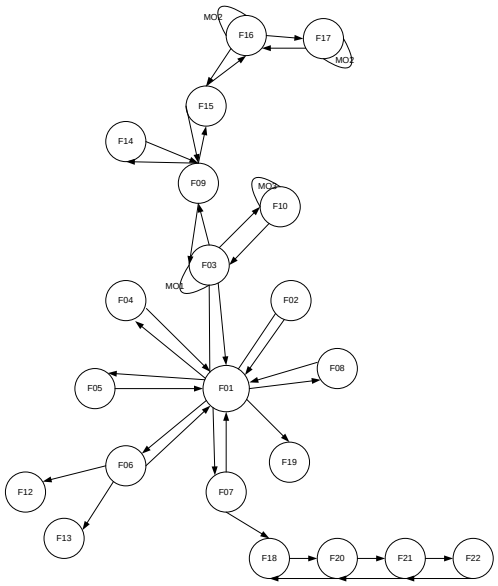
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut :

1. Jaringan Semantik Member



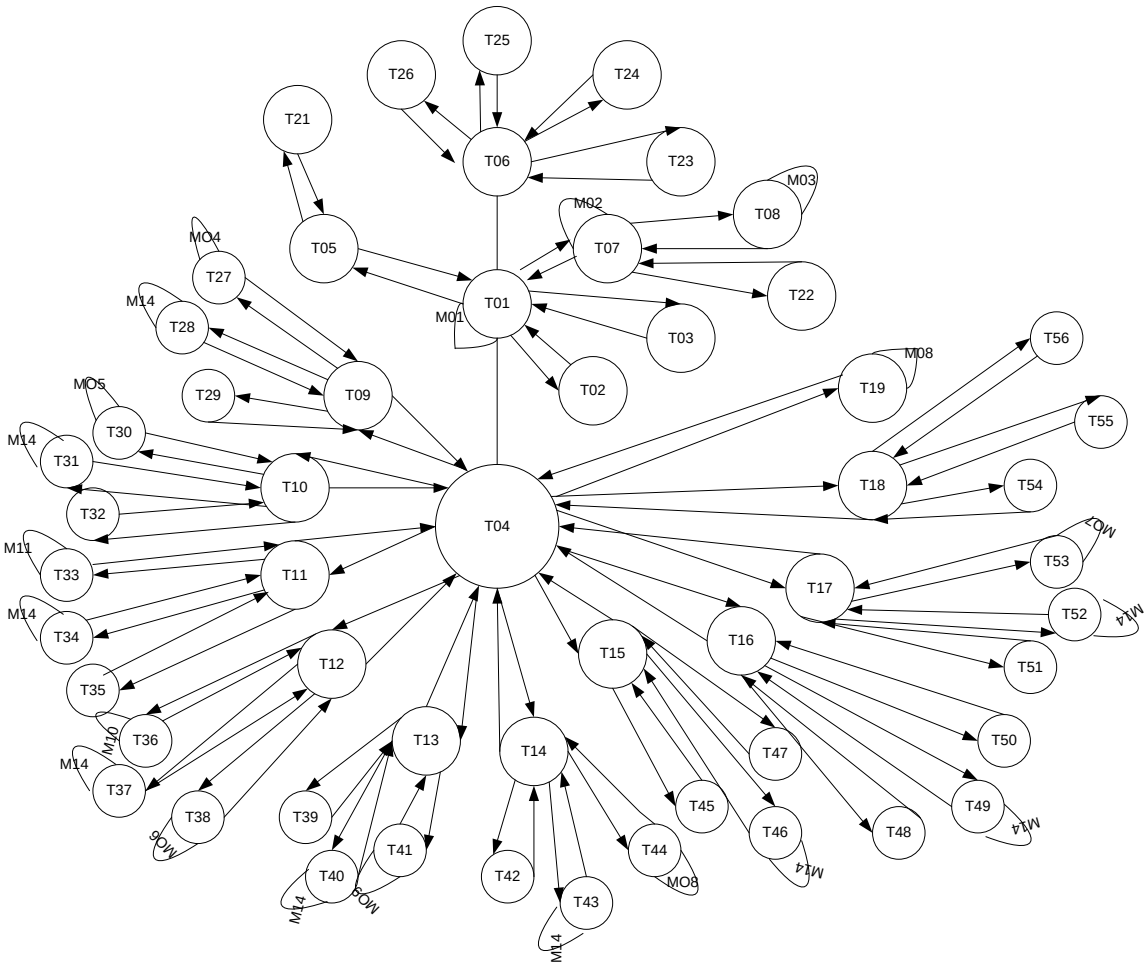
Gambar 3. 121 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



Gambar 3. 122 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Admin

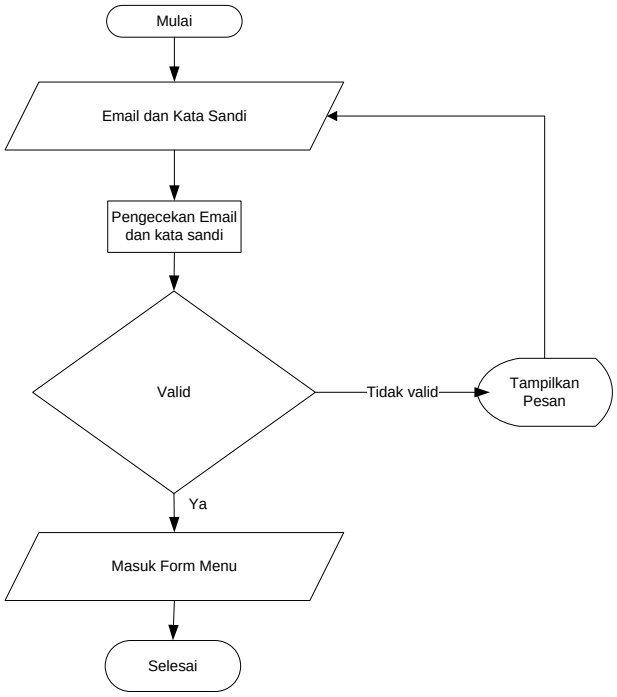


Gambar 3. 123 Jaringan Semantik Admin

3.5 Perancangan Prosedural

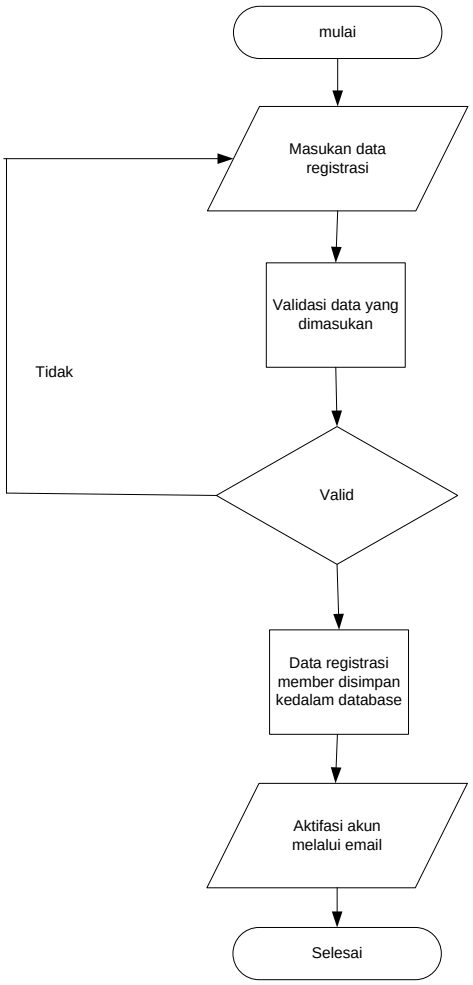
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis *web* yang akan dibangun adalah :

a. Proses Masuk



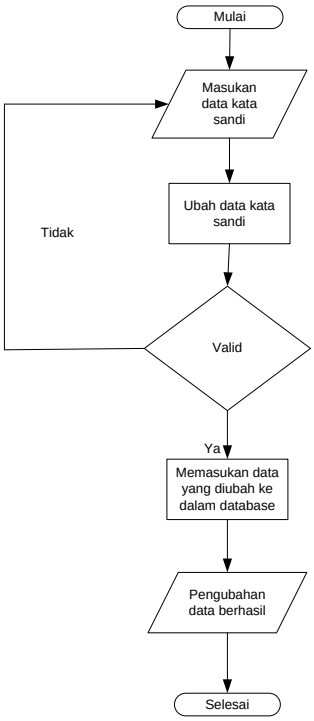
Gambar 3. 124 Proses Masuk

b. Proses Masukan Data Registrasi



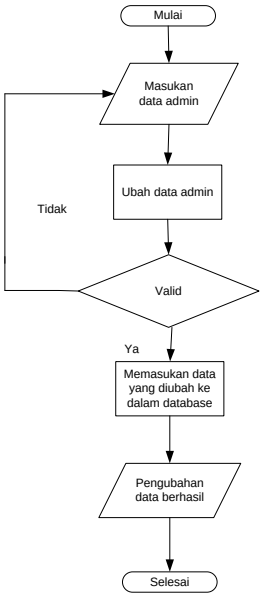
Gambar 3. 125 Proses Registrasi

c. Proses Ganti Kata Sandi Admin



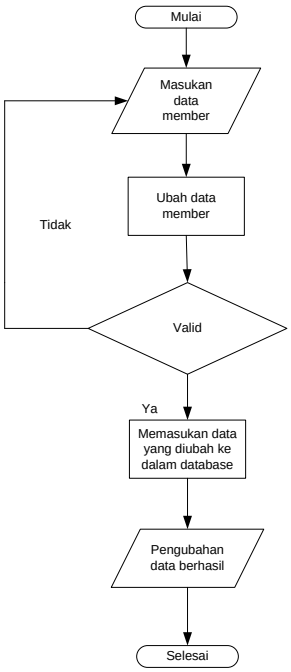
Gambar 3. 126 Proses Ganti Kata Sandi

d. Proses Ubah Biodata Admin



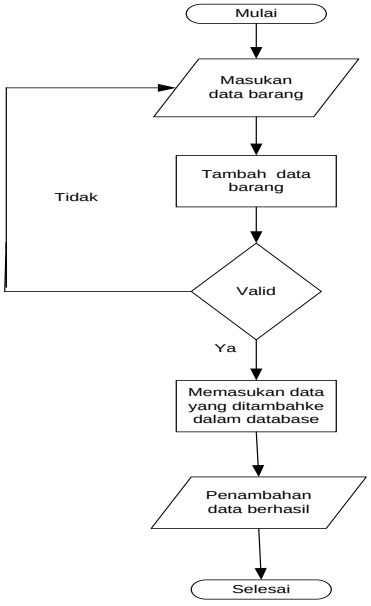
Gambar 3. 127 Proses Ubah Biodata Admin

e. Proses Ubah Data Member



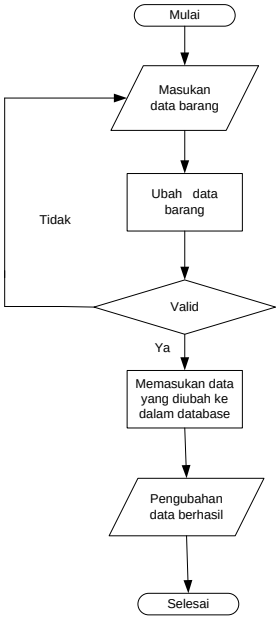
Gambar 3. 128 Proses Ubah Data Member

f. Proses Tambah Barang



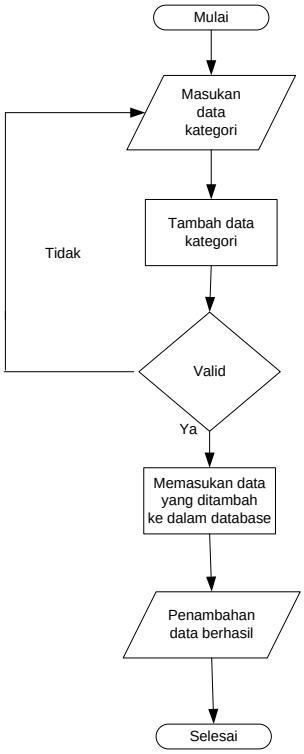
Gambar 3. 129 Proses Tambah Data Produk

g. Proses Ubah Data Barang



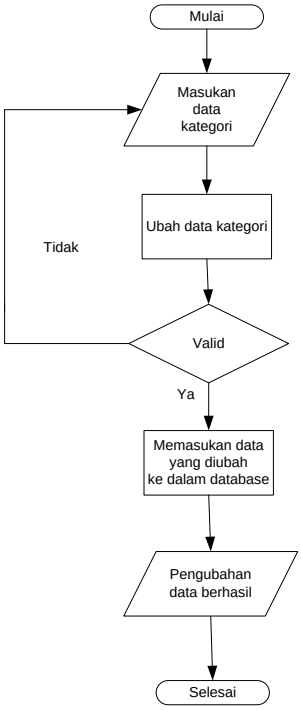
Gambar 3. 130 Proses Ubah Data Barang

h. Proses Tambah Kategori



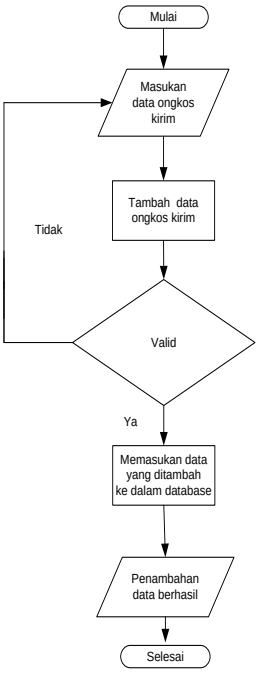
Gambar 3. 131 Proses Tambah Data Kategori

i. Proses Ubah Data Kategori



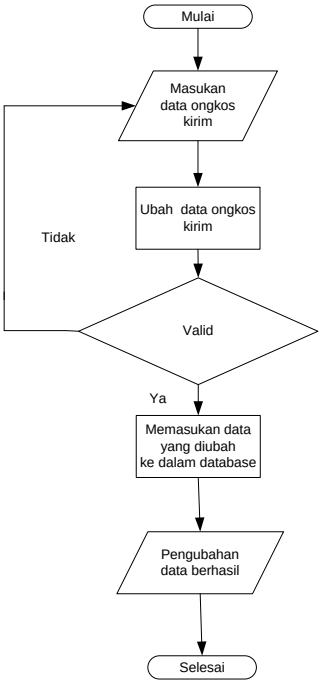
Gambar 3. 132 Proses Ubah Data Kategori

j. Proses Tambah Data Ongkos Kirim



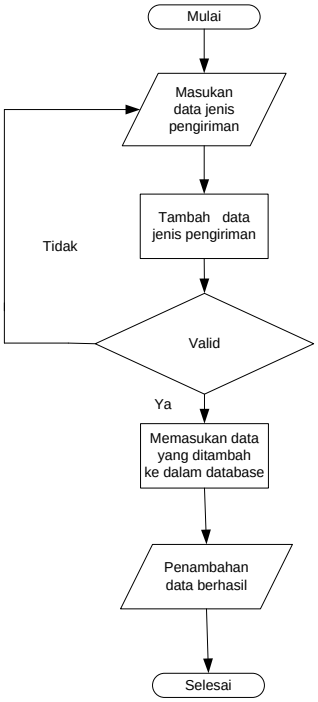
Gambar 3. 133 Proses Tambah Data Ongkos Kirim

k. Proses Ubah Data Ongkos Kirim



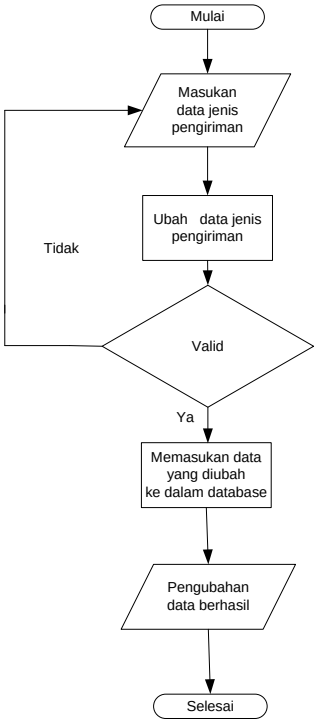
Gambar 3. 134 Proses Ubah Data Ongkos Kirim

l. Proses Tambah Jenis Pengiriman



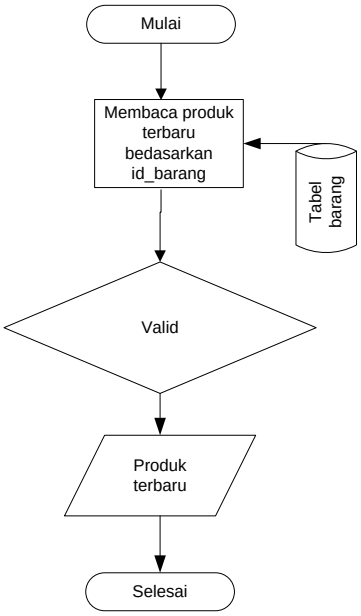
Gambar 3. 135 Proses Tambah Jenis Pengiriman

m. Proses Ubah Jenis Pengiriman



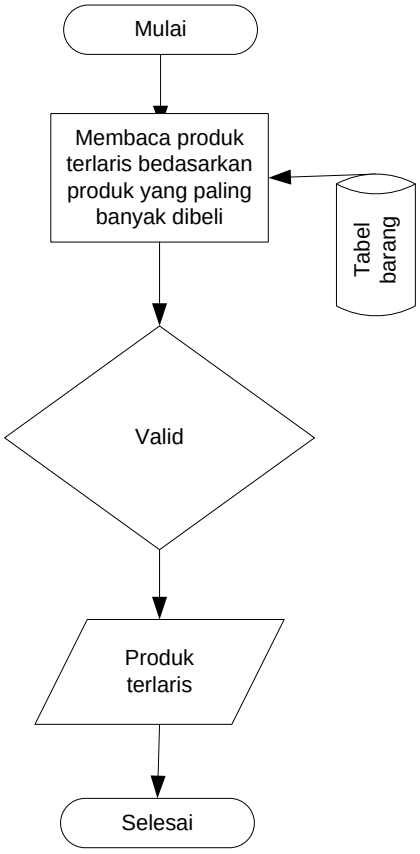
Gambar 3. 136 Proses Ubah Jenis Pengiriman

n. Proses Lihat Produk Terbaru



Gambar 3. 137 Proses Lihat Produk Terbaru

o. Proses Lihat Produk Terlaris



Gambar 3. 138 Proses Tambah Produk Terlaris