BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi sistem adalah sesuatu yang diperlukan dalam mengoperasikan sebuah sistem. Implementasi sistem meliputi; kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam batasan implementasi ini penulis membatasi pada :

1. Implementasi perangkat lunak.
2. Implementasi perangkat keras.
3. Implementasi basis data.
4. Implementasi antar muka.
5. Implementasi instalasi program.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah sebuah program aplikasi komputer yang dibuat untuk membuat sebuah sistem. Program aplikasi yang digunakan dalam membuat sistem informasi persediaan barang adalah PHP dan untuk sistem operasi yang bisa digunakan antara lain Windows XP, Windows 7, dan Linux.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras adalah alat yang digunakan untuk menjalankan sebuah program aplikasi sistem. Perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem informasi penjualan produk adalah:

5.1.3.1. Kebutuhan Server

Perangkat keras yang dibutuhkan server dalam system informasi

Penjualanadalah:

1. Processor Intel Pentium IV 2.0 Ghz

2. Ram 1 Gb.

3. Vga Onboard 32 bit.

4. Hardisk 40 Gb.

5.1.3.2. Kebutuhan Client

Perangkat keras yang dibutuhkan client dalam sistem informasi

Penjualan adalah:

1. Processor Intel Pentium II 1.5 Ghz

2. Ram 256 Mb.

3. Vga Onboard 32 bit.

4. Hardisk 40 Gb.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang dilakukan berdasarkan hasil dari tahapanalisis. Basis data yang diperlukan untuk menyimpan data admins, detail_pemesanan, guestbook, kategori, keranjang, kirim, kota, member, pemesanan, pengiriman, produk, transaksi.

1. Data Admins

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(10) NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
    )
```

2. Bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bank` (
  `id_bank` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_bank` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bank`)
 )
```

3. Detail Pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
  `kode_pesan` varchar(10) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `jumlah_pesan` int(10) NOT NULL,
  `size` varchar(3) NOT NULL,
  `jumlah_hrg` int(10) NOT NULL
)
```

4. Guestbook

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `guestbook` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(70) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)
```

5. Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
```

```
)
```

6. Keranjang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
  `id_keranjang` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `size` varchar(3) NOT NULL,
  `jml` int(5) NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_keranjang`)
)
```

7. Data Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `ongkir` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
)
```

8. Data Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `tlp_mem` varchar(13) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
)
```

9. Data Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `kode_pesan` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `alamat_kirim` varchar(255) NOT NULL,
  `id_kota` int(10) NOT NULL,
  `kode_pos` int(5) NOT NULL,
  `tlp_penerima` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `status` enum('BELUM KONFIRMASI','PESAN','KIRIM') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pesan`)
)
```

10. Data Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `kode_pengiriman` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_pesan` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pengiriman`)
)
```

11. Data produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi` varchar(255) NOT NULL,
  `gambar` varchar(200) NOT NULL,
  `harga_produk` int(10) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(5) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  `stok_s` int(5) NOT NULL,
  `counter` int(15) NOT NULL,
  `terjual` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
)
```

12. Data transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `kode_transaksi` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_pesan` varchar(10) NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `id_bank` int(10) NOT NULL,
  `bank_asal` varchar(20) NOT NULL,
  `no_record` int(10) NOT NULL,
  `no_rek` int(20) NOT NULL,
  `atasnama` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_transaksi` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi`)
)
```

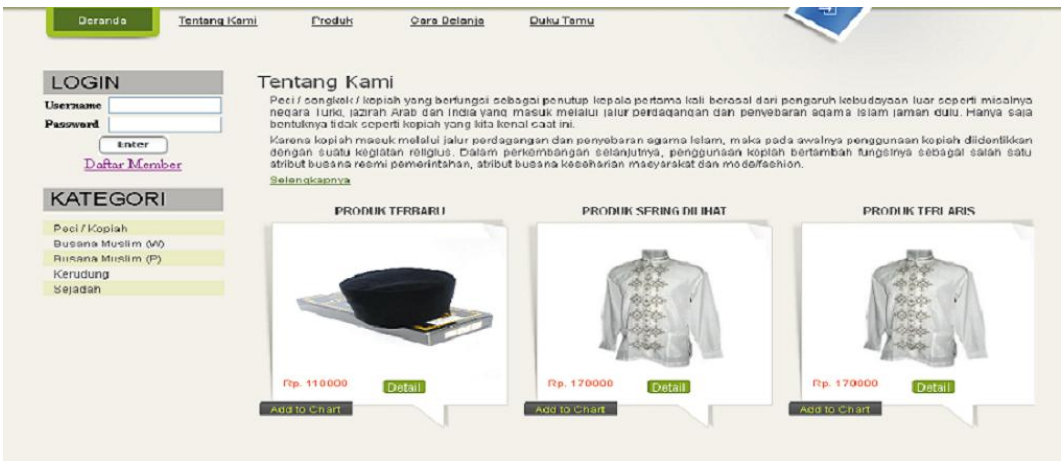
5.1.5. Implementasi Antar Muka

Rancangan Dialog *Screen*

Nama Dialog Screen : **Halaman Utama**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman.

Bentuk :



Gambar 5.1 Halaman Utama

Uraian cara penggunaan :

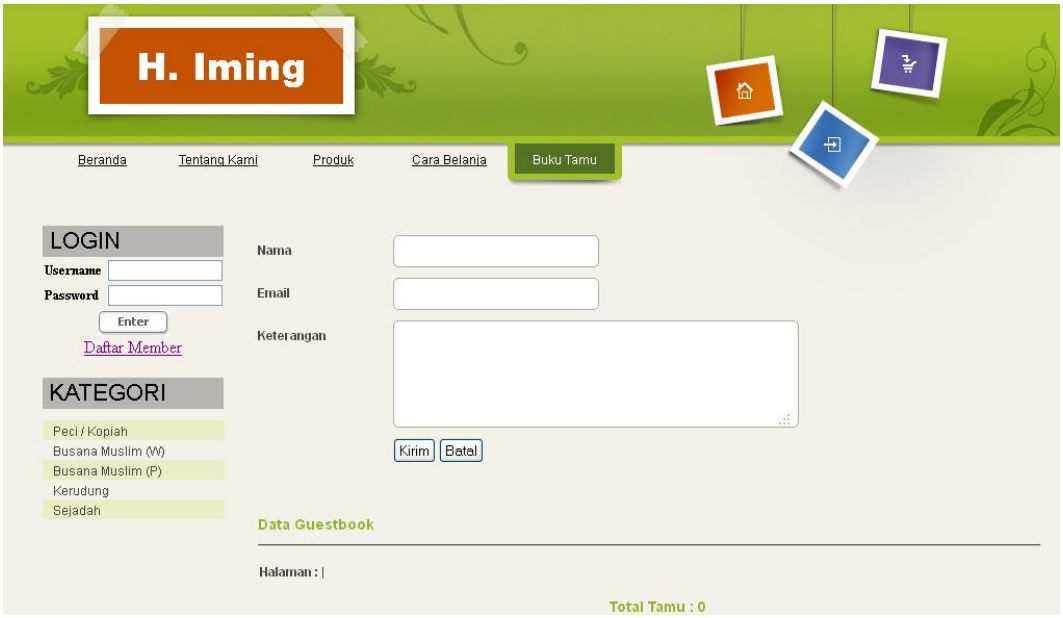
1. Setiap masuk ke halaman utama user dapat melihat produk dan bias mengisi buku tamu seandainya ada pertanyaan tentang produk.
2. Di halaman utama ini juga kami memberikan langkah apa saja yang harus di lakukan oleh user bila ingin membeli produk yang berada dalam cara belanja.
3. User harus daftar member terlebih dahulu sebelum membeli produk.
4. Tekan daftar member bila anda akan membeli produk.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **BukuTamu**

Fungsi : Untuk pertanyaan tentang produk.

Bentuk :



Gambar 5.2 BukuTamu

Uraian Cara Penggunaan :

1. Isi kolom- kolomnama, email, dan keterangan.
2. Lalutekankirim.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Daftar Member**

Fungsi : tampilan proses pendaftaran member.

Bentuk :



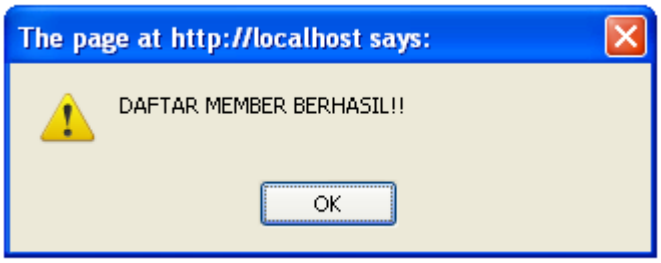
Gambar 5.3 *loginuser*

Klikdaftar member untuk mendaftar lalu akan muncul gambar sebagai berikut :



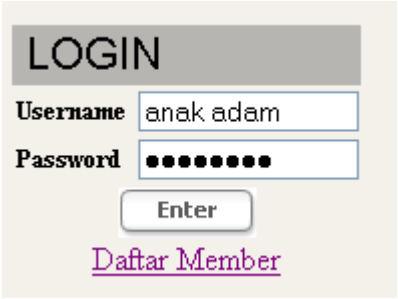
Gambar 5.4 Daftar Member Baru

Setelah mengisi user name, password, email, alamat,dan no telepon klik kirim maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.5 Pemberitahuan Daftar Berhasil

Kemudiaan isikan member baru yang tadi.



Gambar 5.6 Login Member

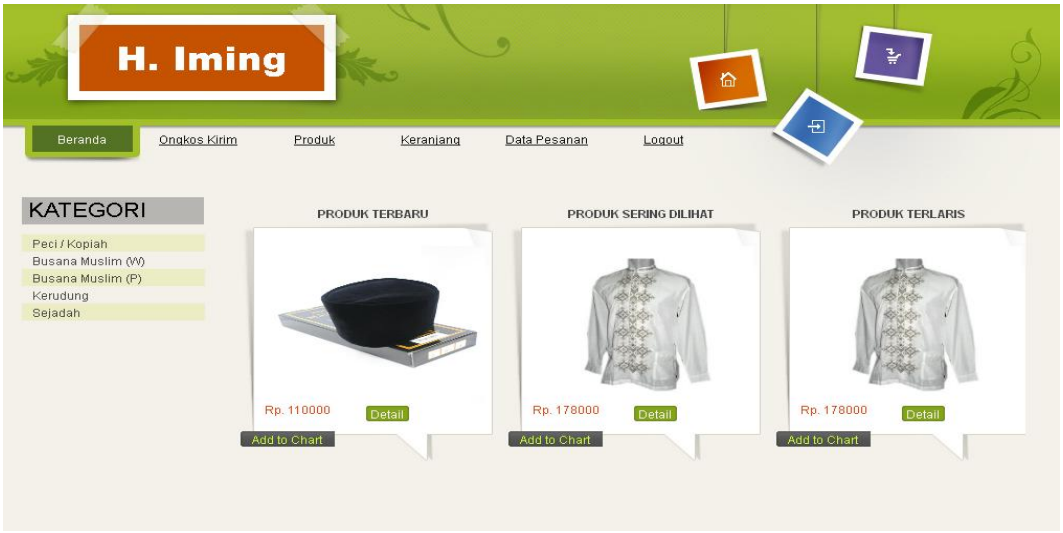
Klik enter untuk masuk kehalaman member.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **TampilanHalaman Member**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman member.

Bentuk :



Gambar 5.7 Halaman Member

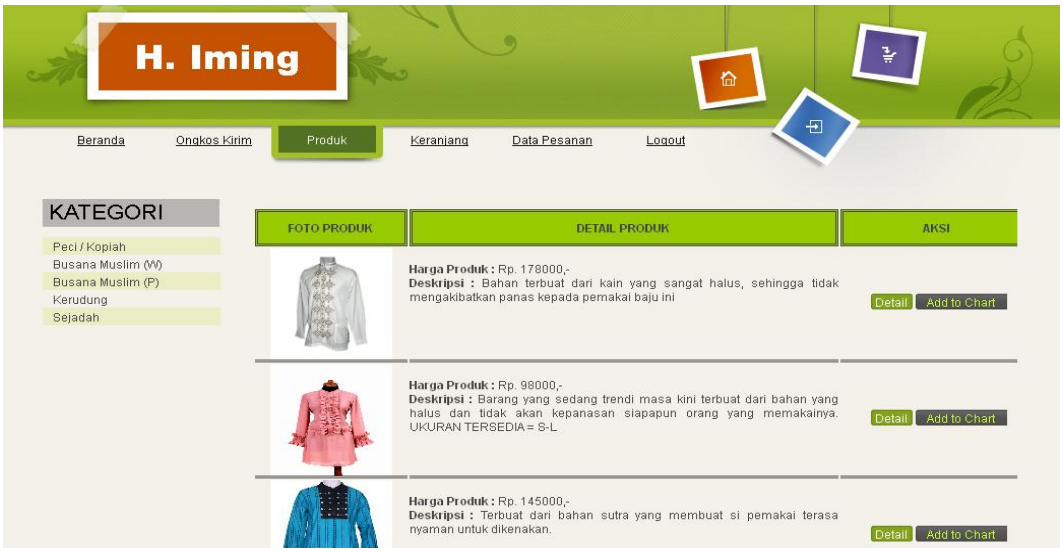
Klik produk untuk memilih barang apa saja yang akan di masukan kekeranjang.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Produk**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman produk.

Bentuk :



Gambar 5.8 Halaman Member Produk

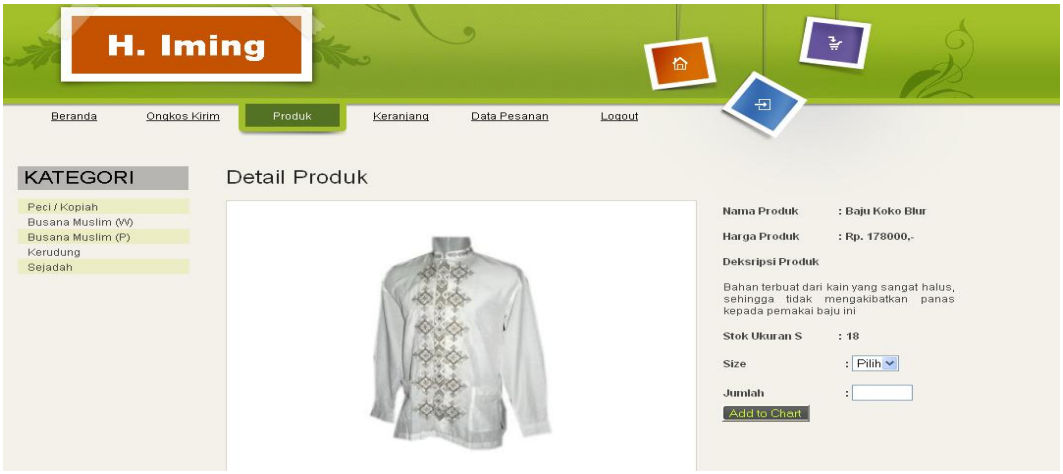
Klik add to chart untuk memilih produk tersebut lalu akan muncul tampilan sebagai berikut :

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Produk**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman pemesanan.

Bentuk :



Gambar 5.9 Pemberitahuan Input Berhasil

Uraian Cara Penggunaan :

1. Pilih ukuran dan
2. Isi jumlah pesanan lalu klik add to char kemudian akan muncul tampilan sebagai berikut :

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Keranjang**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman keranjang

Bentuk :



Gambar 5.10 Pemberitahuan Input Berhasil

Kemudian klik konfirmasi pemesanan lalu akan muncul tampilan sebagai berikut :

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Keranjang**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman pengisian data penerima.

Bentuk :



Gambar 5.11 Data Penerima

Uraian Cara Penggunaan :

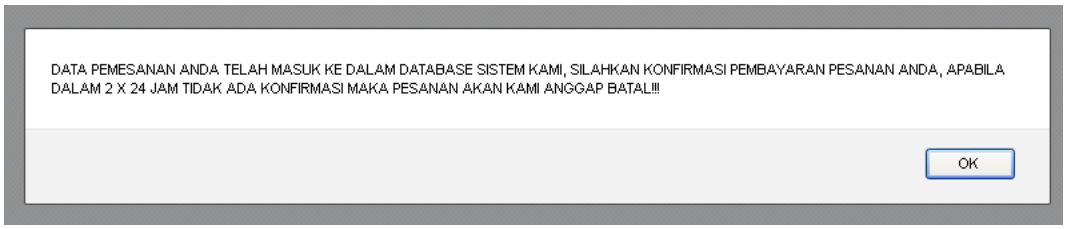
1. Isinamapenerima, alamat, kotatujuan, kodepos, dan nomer telepon lalu klik kirim.

2. Lalu akan muncul gambar.



Gambar 5.12 Pesan Produk

3. Klik pesan sekarang



Gambar 5.13 Pemberitahuan Pesanan Berhasil

Klik Ok dan pesanan sudah di simpan di data pesanan.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Data pesanan**

Fungsi : Untuk menampilkan halaman data pemesanan.

Bentuk :



Gambar 5.14 Data Pesanan

Sesudah mentranfer uang kepada pihak iming maka klik konfirmasi dan akan muncul tampilan berikut.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Data pesanan**

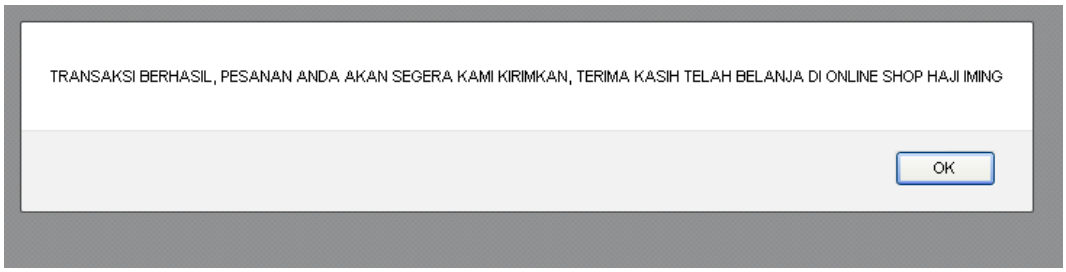
Fungsi : Untuk menampilkan halaman konfirmasi pesanan.

Bentuk :



Gambar 5.15 Konfirmasi Pesanan

Setelah mengisi kolom-kolom tersebut klik kirim dan akan muncul tampilan berikut ini.



Gambar 5.16 Pemberitahuan Konfirmasi Pesanan

Uraian Cara Penggunaan :

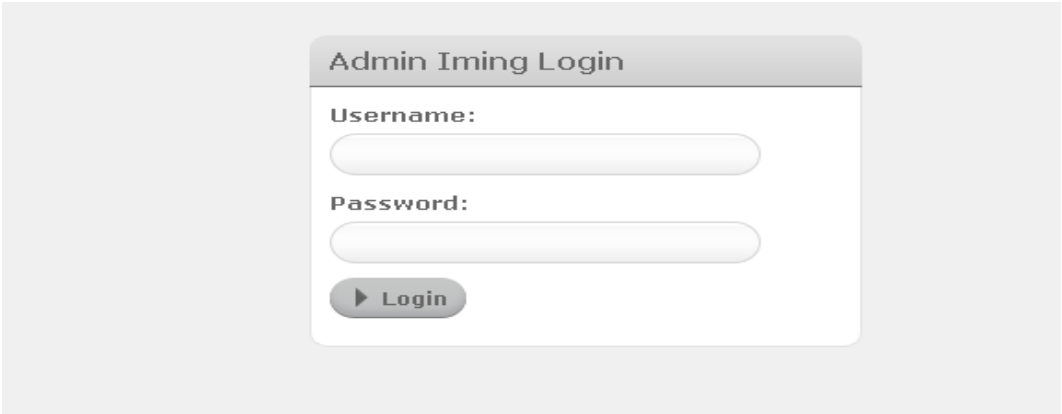
1. Transaksi telah selesai.

Rancangan Dialog *Screen*

Nama Dialog Screen : *Login admin*

Fungsi : Untuk menampilkan tampilan *login* sebelum memasuki sub menu program.

Bentuk :



Gambar 5.17 Login admin

Uraian cara penggunaan :

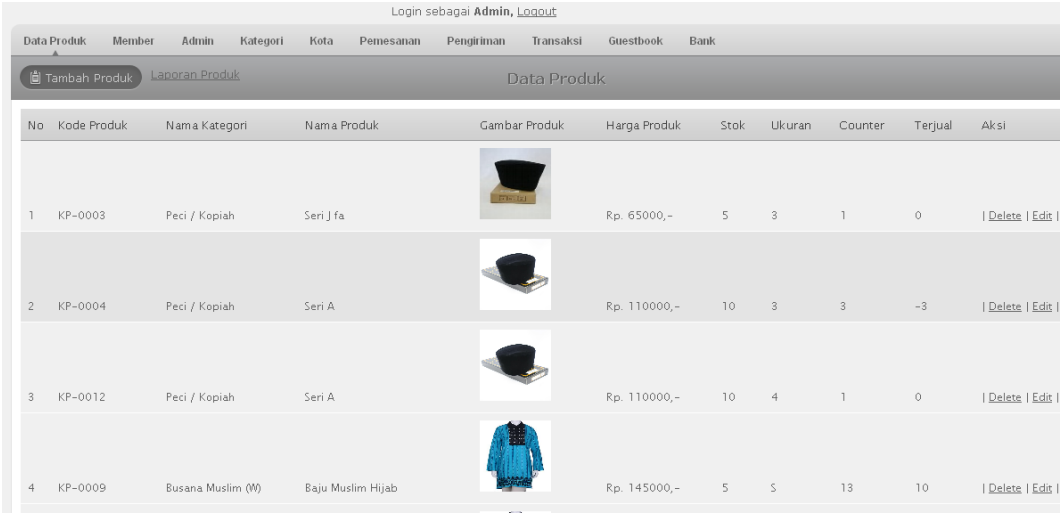
1. Apabila pengguna tidak terdaftar maka akan muncul pesan error ”LOGIN GAGAL!!“
2. Apabila berhasil *login* maka menu-menu yang tersedia akan dapat digunakan.

Rancangan Dialog *Screen*

Nama Dialog Screen : Halaman admin

Fungsi : Halaman awal admin .

Bentuk :



Gambar 5.18 Beranda admin

Uraian Cara Penggunaan :

1. Terdapat beberapa menu pilihan dan *content* untuk mengelola *website.*
2. Keluar untuk keluar dari halaman *website*.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Pemesanan**

Fungsi : Untuk menampilkan data pesanan

Bentuk :



Gambar 5.19 Pesanan

Uraian Cara Penggunaan :

Jika ingin mengubah status klik konfirmasi dan detail untuk melihat detail pesanan, batal untuk membatalkan pesanan.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Detail**

Fungsi : Rincian pesanan, data konsumen, dan total pembayaran produk.

Bentuk :



Gambar 5.20 Detail Pesanan

Uraian Cara Penggunaan :

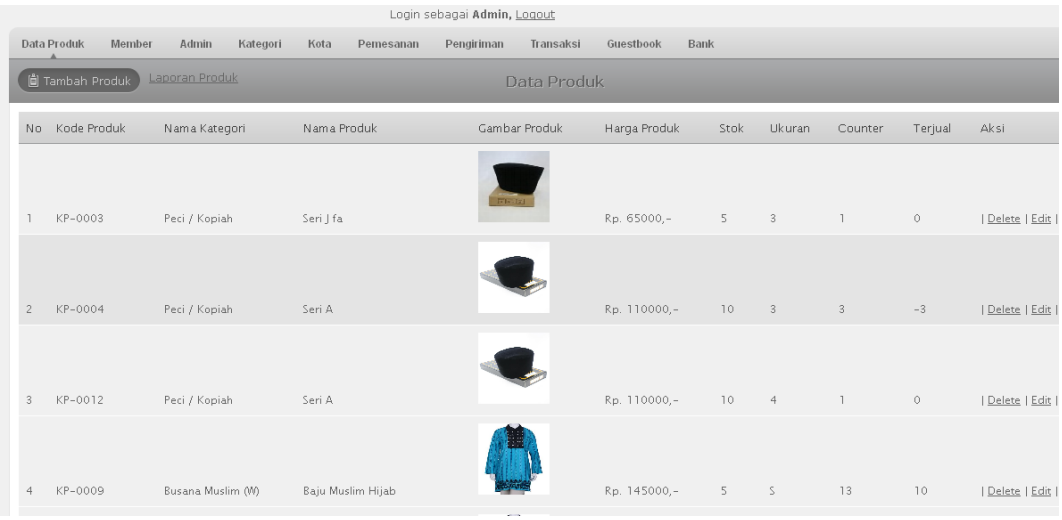
Untuk kembali ketampilan pemesan klik kembali.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Produk**

Fungsi : Menampilkan halaman data produk.

Bentuk :



Gambar 5.21 Data Produk

Uraian cara penggunaan :

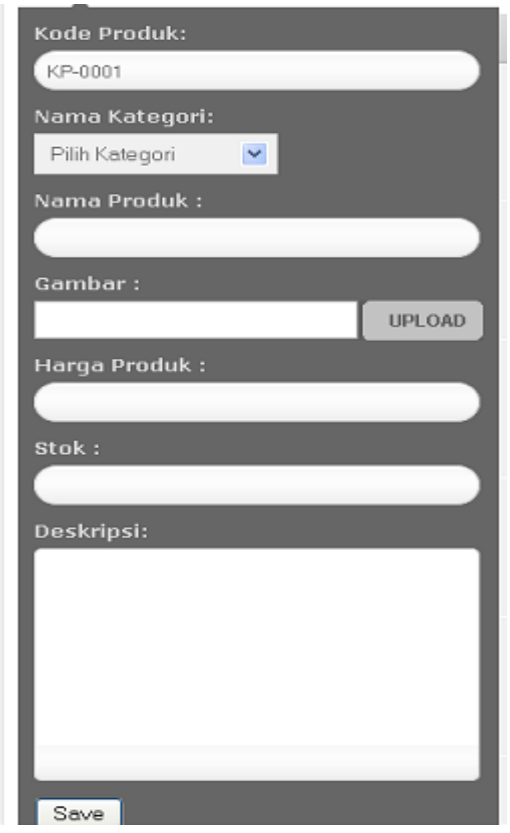
1. Pada halaman ini dapat merubah ubah produk dengan menekan tombol *edit*. Jika ingin menghapus tekan tombol *delete*.
2. Selain itu anda juga dapat menambah produk dengan menekan tombol tambah produk.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Menambah Produk**

Fungsi : Untuk menambah produk.

Bentuk :



Gambar 5.22 Tambah produk

Uraian cara penggunaan :

1. Isi form yang tersedia di atas.
2. Untuk kategori, sesuaikan dengan kategori produk yang akan di tambahkan.
3. Tekan *save* bila selesai.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Kategori Produk**

Fungsi : Untuk menampilkan data kategori produk.

Bentuk :



Gambar 5.23 Kategori produk

Uraian cara penggunaan :

Pada halaman ini dapat merubah Kategori dengan menekan tombol *edit*.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : **Ongkos Kirim**

Fungsi : Untuk menampilkan data ongkos kirim.

Bentuk :



Gambar 5.24 Ongkos kirim

Uraian cara penggunaan :

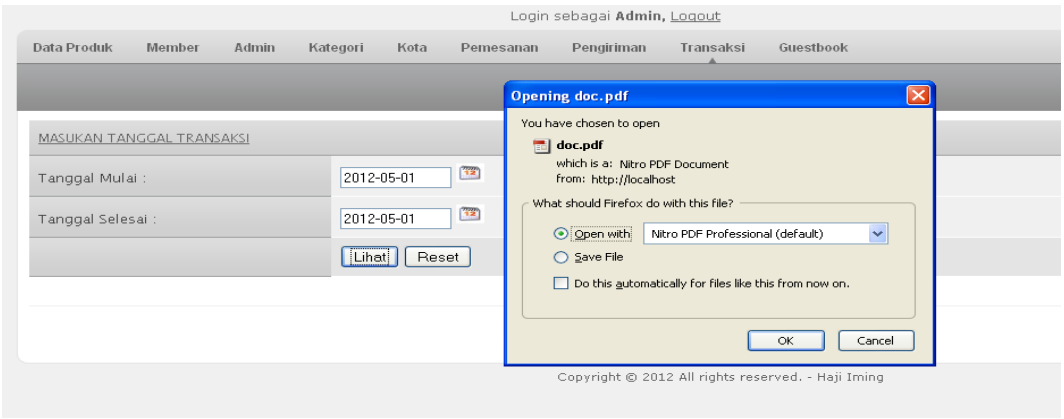
Pada halaman ini dapat merubah ongkos kirim dengan menekan tombol ubah,jika ingin menghapus tekan tombol hapus.

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Print Transaksi

Fungsi : Sebagai data rincian Transaksi.

Bentuk :



Gambar 5.25 Print Transaksi

Klik ok maka ankan muncul laporan data transaksi dari tanggal yang di tentukan di atas.

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan Transaksi.

Fungsi : Sebagai data rincian transaksi.

Bentuk :

LAPORAN DATA TRANSAKSI

KODE TRANSAKSI	KODE PESANAN	BANK TUJUAN	BANK ASAL	NO RECORD	NO REKENING	ATAS NAMA	TANGGAL TRANSAKSI
TR-0001	PSN-0001	BCA	BNI	1175669091	2147483647	ANAK ADAM	2012-05-16
TR-0002	PSN-0002	BCA	MANDIRI	1175669091	2147483647	ANAK ADAM	2012-05-16

Gambar 5.26 Laporan Data Transaksi

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan Pesanan.

Fungsi : Sebagai data rincian Pesanan.

Bentuk :

LAPORAN DATA PESANAN

KODE PESANAN	TANGGAL PESANAN	NAMA PRODUK	JUMLAH	SIZE	WARNA	JUMLAH HARGA
PSN-0001	2012-05-16	Busana Wanita	2	S	MERAH	160000

Gambar 5.27 Laporan Data Pesanan

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan produk.

Fungsi : Sebagai data rincian produk.

Bentuk :

KODE PRODUK	NAMA PRODUK	HARGA PRODUK	STOK	COUNTER	BARANG TERJUAL
B-001	Busana Wanita	80000	8	0	6
B-002	Busana wanita	75000	10	0	0
B-003	Busana Wanita	120000	10	0	0
K-001	Corak	25000	10	0	0
K-002	Kerudung-Dubai-Renda	40000	10	0	0
L-001	Koko Pria	50000	10	0	0
L-003	koko peria	70000	10	0	0
L00-2	Koko pria	60000	10	0	0
P-001	SERI BK	95000	30	1	0
P-002	SERI K	120000	30	0	0
P-003	SERI-KS	135000	30	0	0
P-004	SERI A	90000	30	0	0
P-005	SERI P	80000	30	0	0
P-006	SERI M	50000	30	0	0
S-001	S.Gayor	45000	10	0	0
S-002	S. Al Aris	35000	10	0	0
S-003	S. Nazep	70000	10	0	0

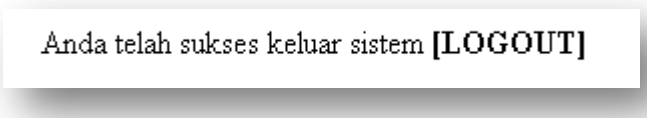
Gambar 5.28 Laporan Data Produk

Implementasi *LogOut*

Nama Dialog *Screen* : *LogOut*

Fungsi : Untuk keluar dari halaman admin.

Konfirmasi :



5.1.6. Implementasi Instalasi Program

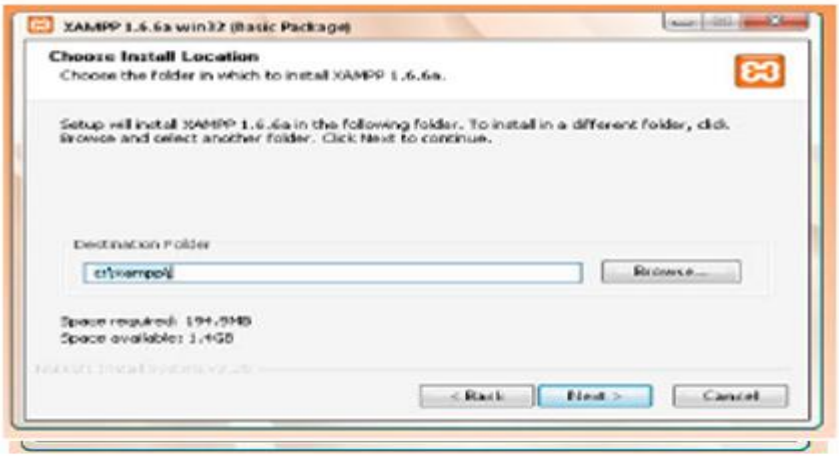
Dalam implementasi instalasi program ini akan dijelaskan secara terperinci bagaimana cara instalasi program SistemInformasiPenjualanPerlengkapan Muslim Pada Perusahaan Peci M.Iming.

a. *Double click* icon instalsi *Xampp 1.6.6a WIN 32* hingga muncul tampilan seperti dibawah ini.



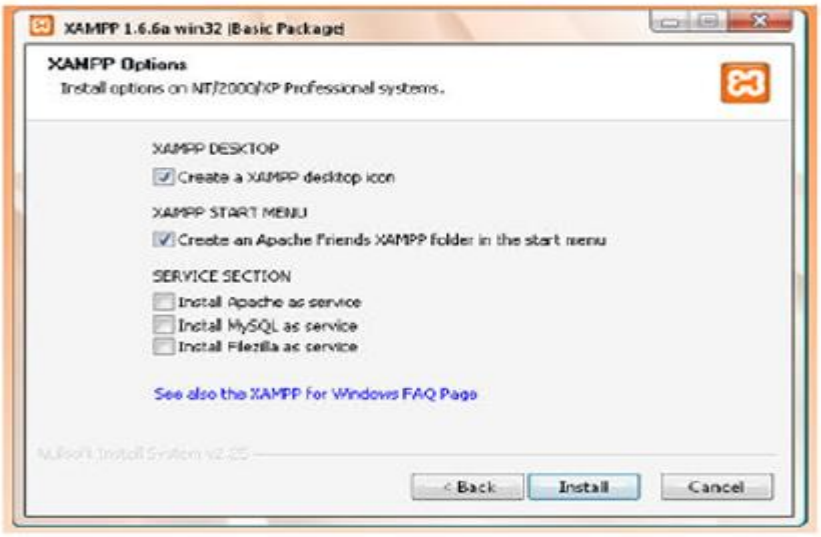
Gambar 5.29 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 1

b. Klik tombol *Next*, dan pilih *directory* penyimpanan untuk instalasi *Xampp.*



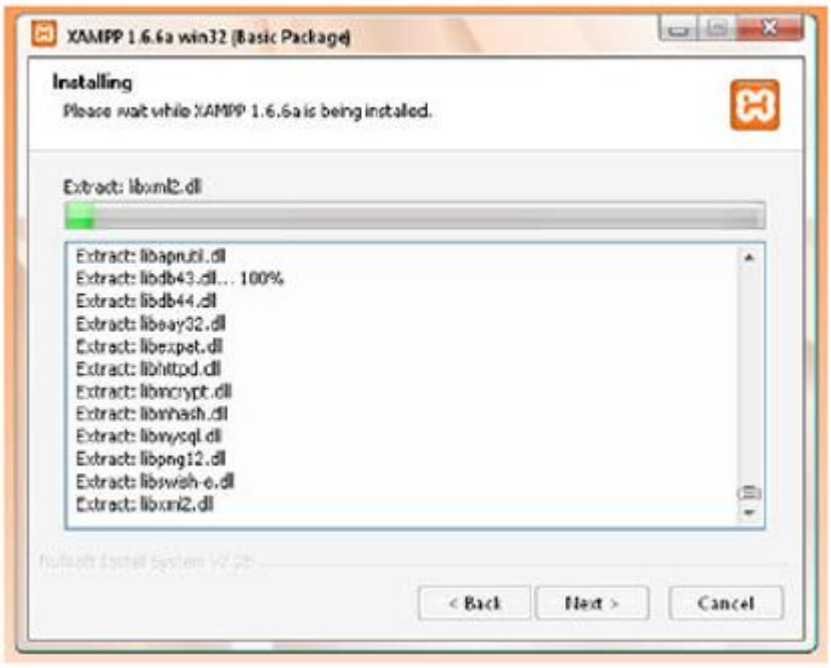
Gambar 5.30 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 2

c. Klik Tombol *Next* Untuk memilih pilihan instalasi *Xampp 1.6.6a WIN 32*



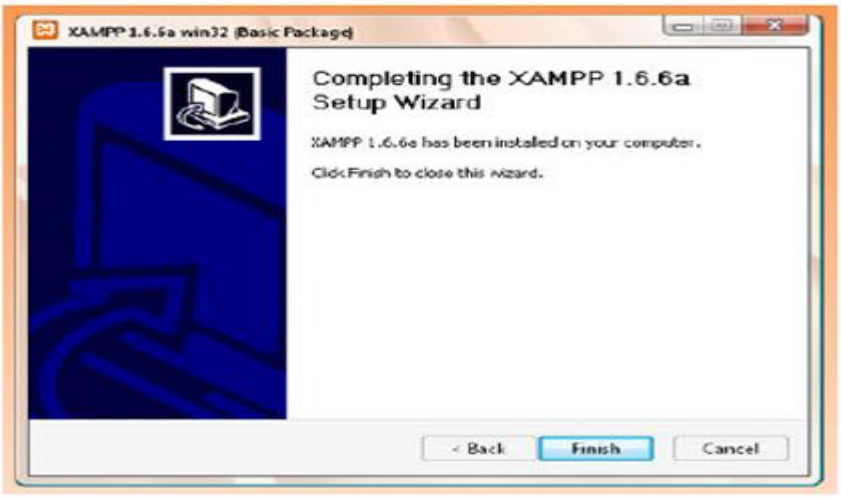
Gambar 5.31 Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 tahap 3

d. Pilih tombol instal dan tunggu beberapa saat untuk proses instalasi*Xampp 1.6.6a WIN 32* Selesai.



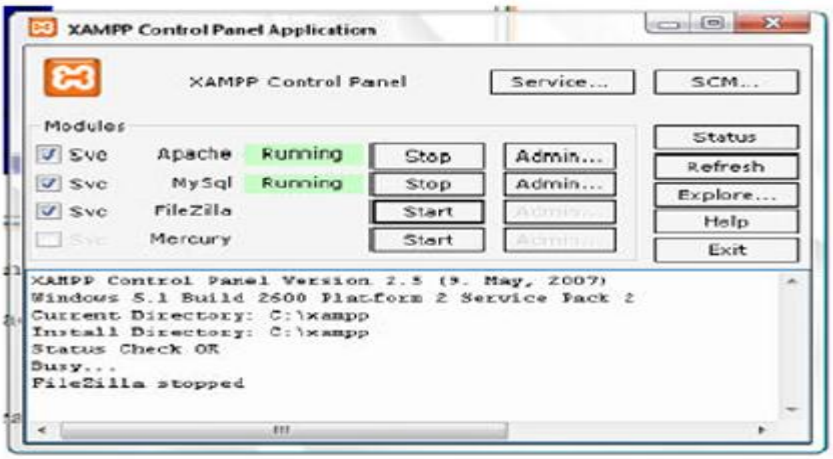
Gambar 5.32 Proses Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32

e. Kemudian Klik Tombol Finish Untuk Menyelesaikan Proses Instalasi*Xampp 1.6.6a WIN 32.*



Gambar 5.33 Proses Instalasi Xampp 1.6.6a WIN 32 selesai

f. Untuk menjalankan program *xampp 1.6.6a WIN 32* pilih pada start menu*apache friends*kemudian pilih xampp control panel, setelah itu pilihstart pada modules apache dan mysql.



Gambar 5.34 Xampp 1.6.6a WIN 32 Control Panel

5.1.7. Penggunaan Program

Aplikasi ini berfungsi untuk membantu pencatatan pengolahan data produk, order, kategori, user,serta laporan-laporanlainnya yang mendukung masalah penjualan produk.

5.2. Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana admin memasukan data kedalam sistem informasi akademik sekolah dan fasilitas kemudahan internaltujuan eksternal agar dapat diproses sistem tersebut, dan untuk mempermudahadmin.

5.2.1. Rencana Pengujian

Adapun rencana pengujian yang dilakukan adalah :

1. Pengujian *login user.*
2. Pengujian *input* data produk.
3. Pengujian *input* data order.
4. Pengujian *input*data *user.*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan,

diantaranya :

1. **Pengujian *Login***

Tabel 5.1 Pengujian *Login*

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpilan
User Name :	Tercantum pada	Dapat Mengisi	[y] diterima

Admin Password : Admin1	Text Box Username dan Password	Login sesuai dengan yang di harapkan	[ ] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke menu	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang di harapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Logout	Dapat keluar dari menu	Tombol Logout dapat berfungsi sesuai yang di harapkan	[y] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian input data

Tabel 5.2 Pengujian input data user

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam table user	Data Tersimpan	Di simpan dalam database padatabeluser	[y] diterima [ ] ditolak
Memasukan data baru yang tersimpan dalam table user	Data tidak dapat di simpan di table user	Tidak dapat di simpan di database pada tabel user	[y] diterima [ ] ditolak

Memasukan data kosong	Validasi “sudah ada sebelumnya”	Tidak dapat di simpan di database pada tabel user	[y] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Input Data Produk

Tabel 5.3 Pengujian Input Data Produk

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam table produk	Data Tersimpan	Di simpan dalam database pada tabel produk	[y] diterima [ ] ditolak
Memasukan data baru yang tersimpan dalam table produk	Data tidak dapat di simpan di table produk	Tidak dapat di simpan di database pada tabel produk	[y] diterima [ ] ditolak
Memasukan data yang kosong	Validasi “sudah ada sebelumnya”	Tidak dapat di simpan di database pada tabel produk	[y] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian input data order

Tabel 5.4 Pengujian input data order

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam table order	Data Tersimpan	Di simpan dalam database pada tabel order	[y] diterima [ ] ditolak
Memasukan data baru yang tersimpan dalam table order	Data tidak dapat di simpan di table	Tidak dapat di simpan di database pada tabel order	[y] diterima [ ] ditolak
Memasukan data baru yang kosong	Validasi nama sudah ada sebelumnya	Tidak dapat di simpan di database pada tabel order	[y] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian sample di atas dapat ditarik kesimpulan bahwaperangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.