BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi Distro Black Jack dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL, dengan versi 1.4 bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi Windows 7.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL.
2. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan *Apachefriends Xampp* 1.5 WIN 32, Dreamweaver 8 dan MySQL 1.4. *Apachefriends Xampp* 1.5 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi. PHP dan *dreamweaver* 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :
   a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
   c. *Harddisk* 40 Gb.
   d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse.*
2. *Client*
   a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
   c. *Harddisk* 40 Gb.
   d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse.*

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

- Table structure for table ‘account’

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `account` (
  `id_petugas` int(11) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `username` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `category`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `category` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `city`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `city` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `confirm`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `confirm` (
  `no_pesanan` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_transfer` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi_admin` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `guestbook`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `guestbook` (
  `id_buku_tamu` int(11) NOT NULL,
```

```
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `komentar` varchar(500) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `foto` varchar(500) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `waktu` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_buku_tamu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `kurs`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `kode_mata_uang` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kurs` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_mata_uang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `ordered`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ordered` (
  `id_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `penerima` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `product`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `foto` varchar(500) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `product_detail`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product_detail` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `ukuran` varchar(8) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `question`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `question` (
  `id_tanya` int(11) NOT NULL,
  `tanya` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_tanya`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Table structure for table `transaction`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaction` (
  `id_transaksi` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(8) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam PHP(4.1.1), implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file*

program yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Kebutuhan User dan Administrator Distro Black Jack.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama User

Implementasi halaman yang terdapat pada *user* yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.1 dan tabel 5.2.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama User Non Member

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	home.php
Profile	-	-	File program untuk menangani informasi tentang profil perusahaan.	profil.php
Product	-	-	File program yang menangani informasi tentang produk-produk Distro Blackjack.	product.php
Help	-	-	File program yang menangani informasi tentang cara pemesanan produk.	help.php
Guest Book	-	-	File program yang menangani proses pengisian buku tamu.	gs_book.php

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama User Member

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	home.php
Profile	-	-	File program untuk menangani informasi tentang profil	profil.php

			perusahaan.	
Product	-	-	File program yang menangani informasi tentang produk-produk Distro Blackjack.	product.php
Ordered	-	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk yang telah dilakukan oleh pengguna.	ord.php
Confirmations	-	-	File program yang menangani proses konfirmasi pembayaran pesanan produk.	news.php
Logout	-	-	File program yang untuk proses logout.	logout.php

5.1.5.2 Implementasi Halaman Admin

Implementasi halaman yang terdapat *admin* yang dibuat bentuk *file* program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Utama Admin

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	home.php
Blackhjack	Category	Add a Category	File program untuk menangani proses penambahan kategori produk.	add_ct.php
		List of Categories	File program untuk menangani informasi tentang daftar kategori produk.	list_ct.php
	CIty	Add a City	File program untuk menangani proses penambahan kota tujuan dan penanganan ongkos kirim.	add_cy.php
		List of Cities	File program untuk	list_cy.php

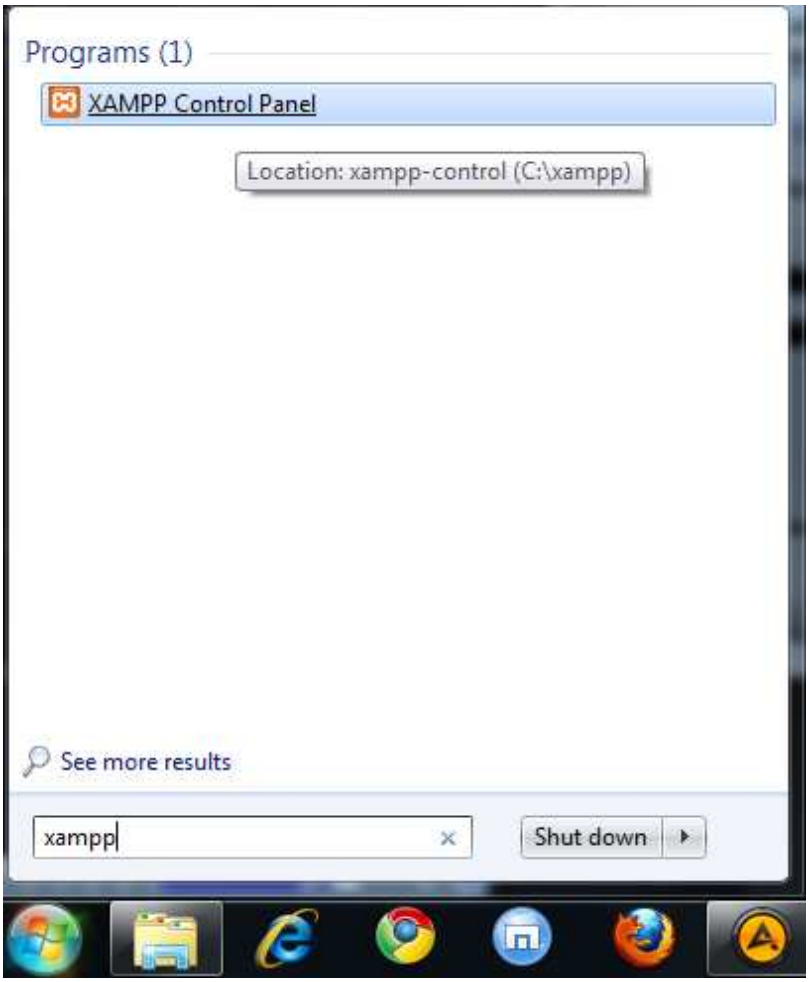
			menangani informasi tentang daftar kota tujuan beserta informasi ongkos kirim.	
	Kurs	Add a Kurs	File program untuk menangani proses penambahan penukaran kurs mata uang.	add_kr.php
		List of Kurs	File program untuk menangani informasi tentang daftar kurs mata uang.	list_kr.php
	Product	Add a Product	File program untuk menangani proses penambahan produk.	add_pr.php
		List of Products	File program untuk menangani informasi tentang daftar detil produk.	list_pr.php
Transaction	Ordered	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk yang belum terjual.	list_ord.php
	Purchased	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk yang telah terjual atau pemesanan produk telah disetujui oleh administrator.	list_prc.php
	Confirmed		File program yang menangani informasi tentang daftar konfirmasi pemesanan dan proses pengesahan konfirmasi pemesanan produk.	list_conf.php
Other	Account	-	File program yang menangani informasi tentang daftar akun Administrator.	list_ac.php
	Guest Book	-	File program yang menangani informasi dan manipulasi tentang	list_gb.php

			daftar buku tamu.	
Logout	-	-	File program yang untuk proses logout.	logout.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

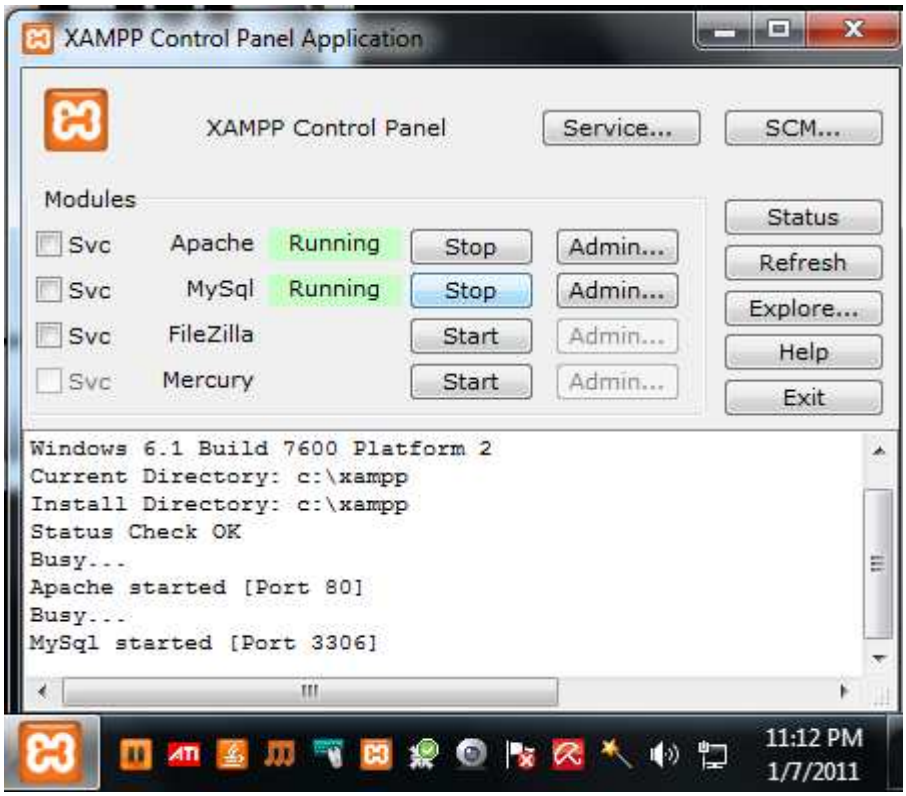
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Distro Black JackBandung. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih apachefriends, xampp, XAMPP Control Panel Application.



Gambar 5.1 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application

2. Aktifkan XAMPP Control Panel Application seperti pada gambar di bawah.



Gambar 5.2 XAMPP Control Panel Application

3. Buka Internet Explorer, lalu ketikan alamat http://localhost/blackjack/



Gambar 5.3 Tampilan URL

5.1.7 Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara singkat bagaimana penggunaan program Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Distro Black Jack. Adapun cara pengoperasiannya seperti yang akan dijelaskan berikut ini :

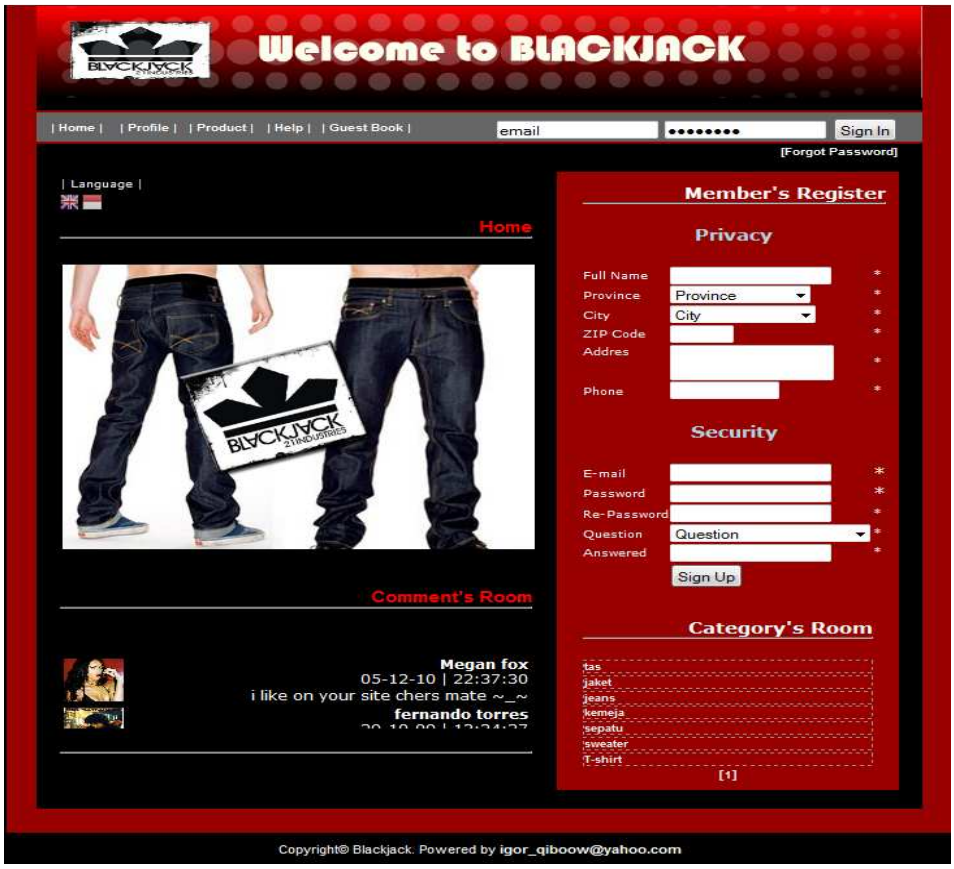
5.1.7.1 Penggunan Program *User*

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi Penjualan Online Distro Black Jack bagi *user*.

1. Home

Form Menu Utama, merupakan form yang pertama kalinya tampil pada saat program di running. Bentuk tampilannya adalah sebagai berikut.

.



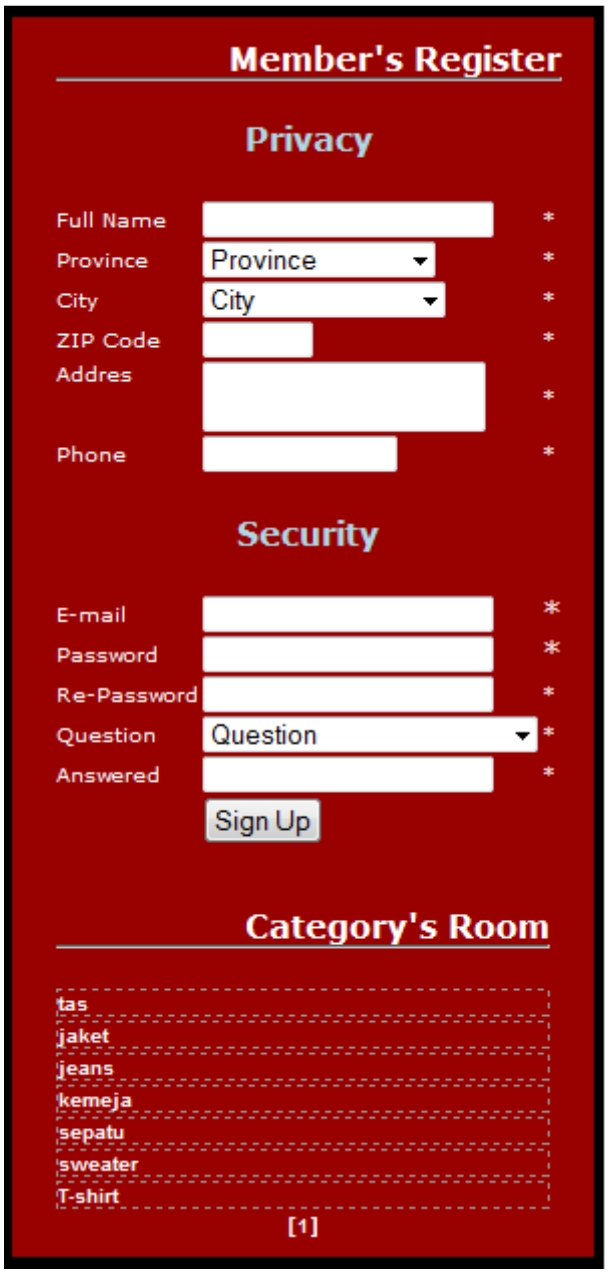
Gambar 5.4 Tampilan Halaman Utama Distro Black Jack.

5.1.7.2 Tampilan Input

1. Tampilan Input non member

a. Form Registrasi Member

Form Registrasi Member ini Digunakan untuk non-member melakukan registrasi *Member*

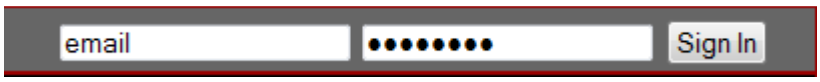


Gambar 5.5 Tampilan Form Registrasi Member Online Distro Black Jack.

2. Tampilan Input Member

a. Form Login Member

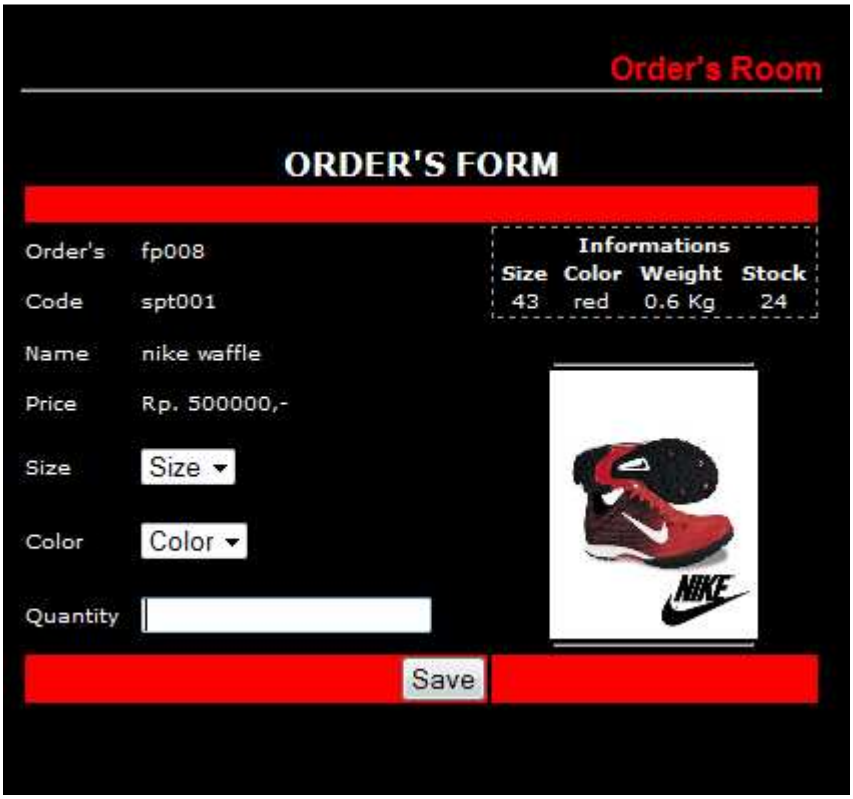
Pada Tampilan login member, digunakan untuk member masuk kedalam halaman member.



Gambar 5.6 Tampilan Login Member Distro Black Jack.

b. Form Pemesanan Produk (Order's Form)

Pada Tampilan Pemesanan Produk, digunakan untuk member untuk melakukan pemesanan Produk.



Gambar 5.7 Tampilan Form Pemesanan Produk Distro Black Jack.

c. Form Tujuan Pemesanan Produk

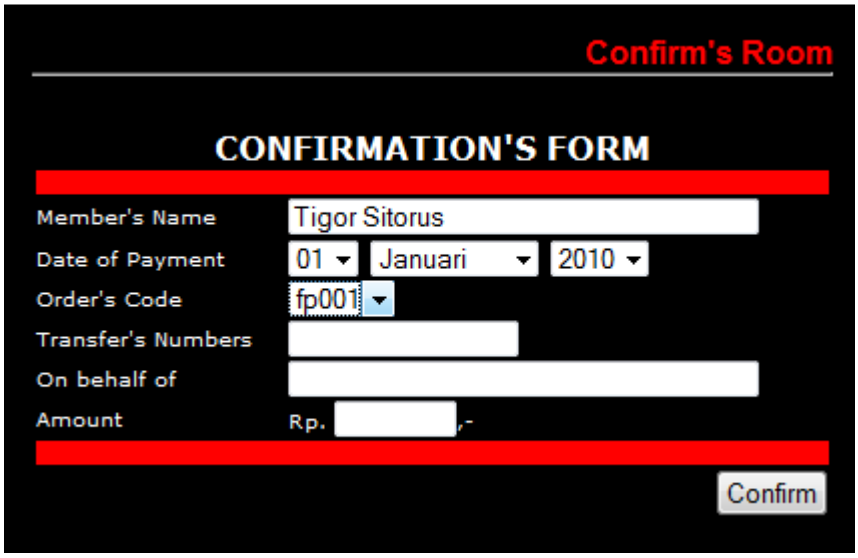
Pada tampilan Tujuan pemesanan Produk, Digunakan Untuk member melakukan pemesanan product, sesuai keinginan member.



Gambar 5.8 Tampilan Form Tujuan Pemesanan Produk.

d. Form Konfirmasi Pembayaran

Pada tampilan Konfirmasi Pembayaran Produk, Digunakan untuk *Member* melakukan konfirmasi atas pembayaran yang *Member* telah lakukakan.

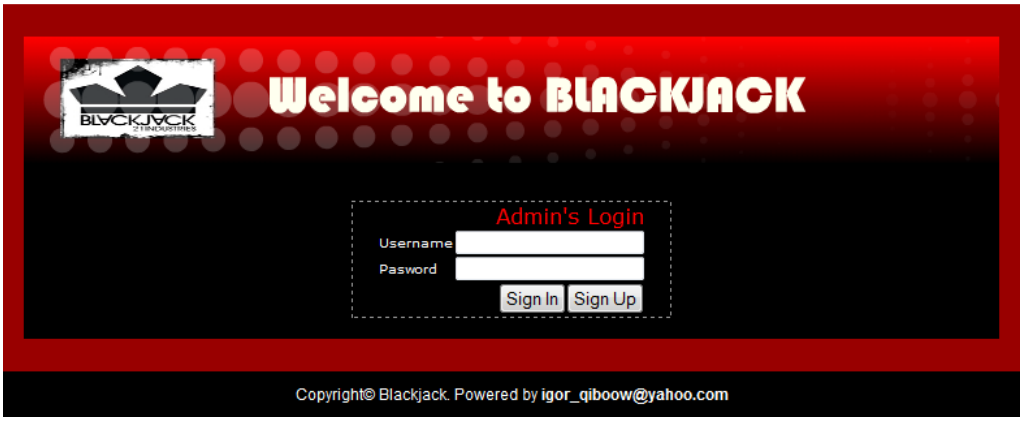


Gambar 5.9 Tampilan Form Tujuan Pemesanan Produk.

3. Tampilan Input Administrator

   a. Form Login Administrator

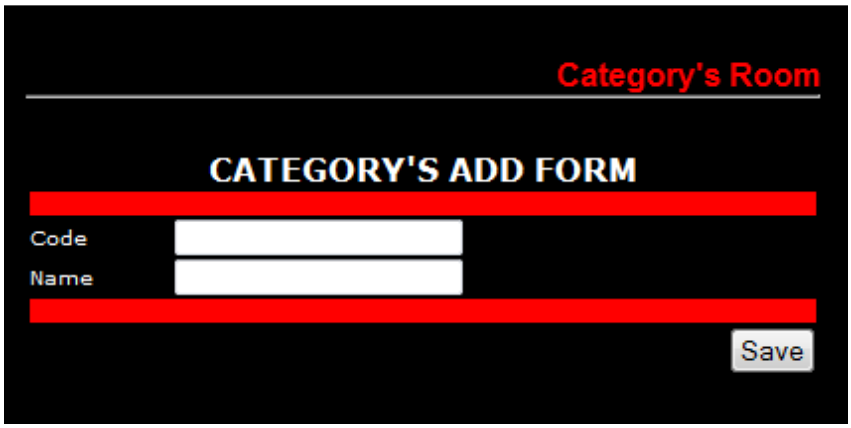
Tampilan Login Administrator merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin, dimana *Administrator* dapat melakukan perubahan pada content website distro Black Jack. Jika *username* atau *password* tidak diisi atau salah maka *Administrator* akan di kembalikan kembali kepada halaman login



Gambar 5.10 Tampilan Form Login Administrator.

b. Form Input Kategori Produk (Category's Add Form)

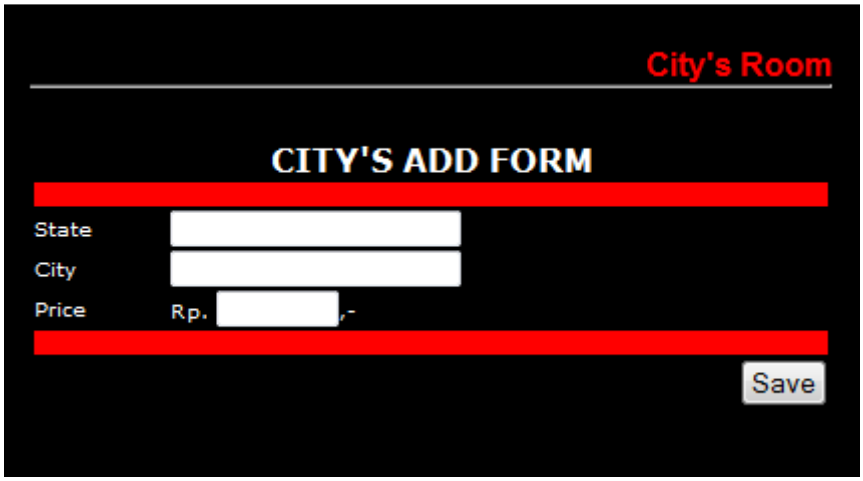
Pada Tampilan input Kategori Produk Digunakan *Administrator* untuk menambah Category Product pada Distro black Jack.



Gambar 5.11 Tampilan Form Input Kategori Produk.

c. Form Input Kota Tujuan (City's Add Form)

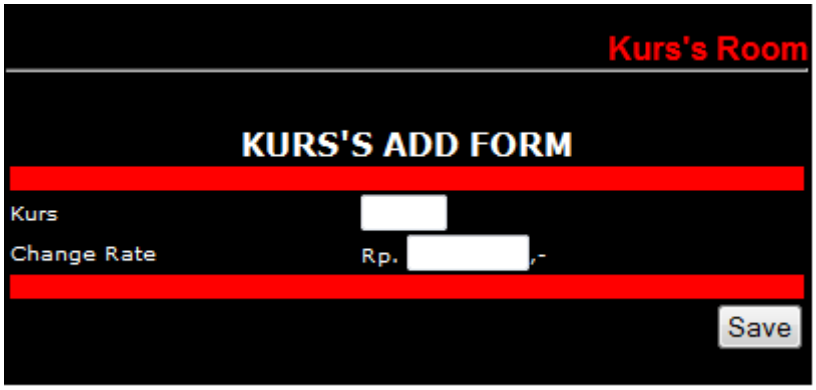
Pada Tampilan input Kota Tujuan Digunakan *Administrator* untuk menambah City pada Distro black Jack



Gambar 5.12 Tampilan Form Input Kota Tujuan.

d. Form Input Kurs Mata Uang (Kurs's Add Form)

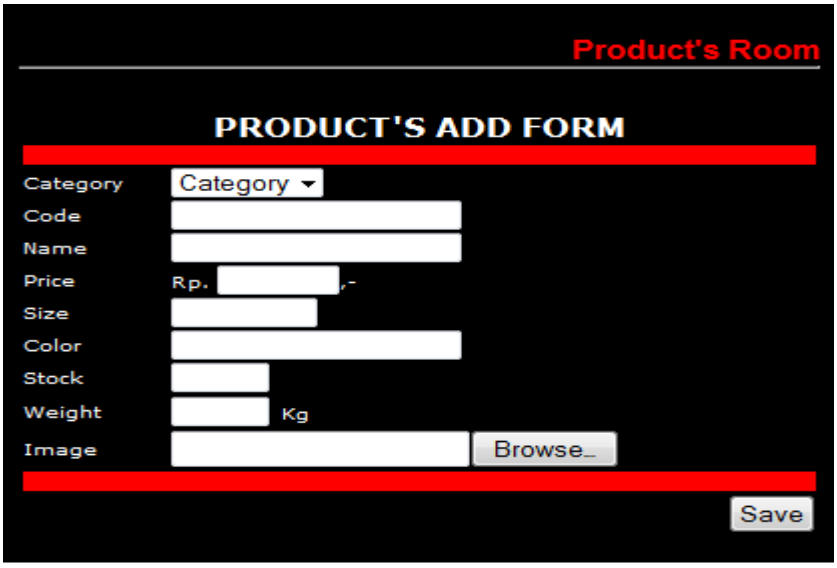
Pada Tampilan Digunakan Input Kurs Mata Uang *Administrator* untuk menambah Kurs Mata Uang pada Website Distro black Jack



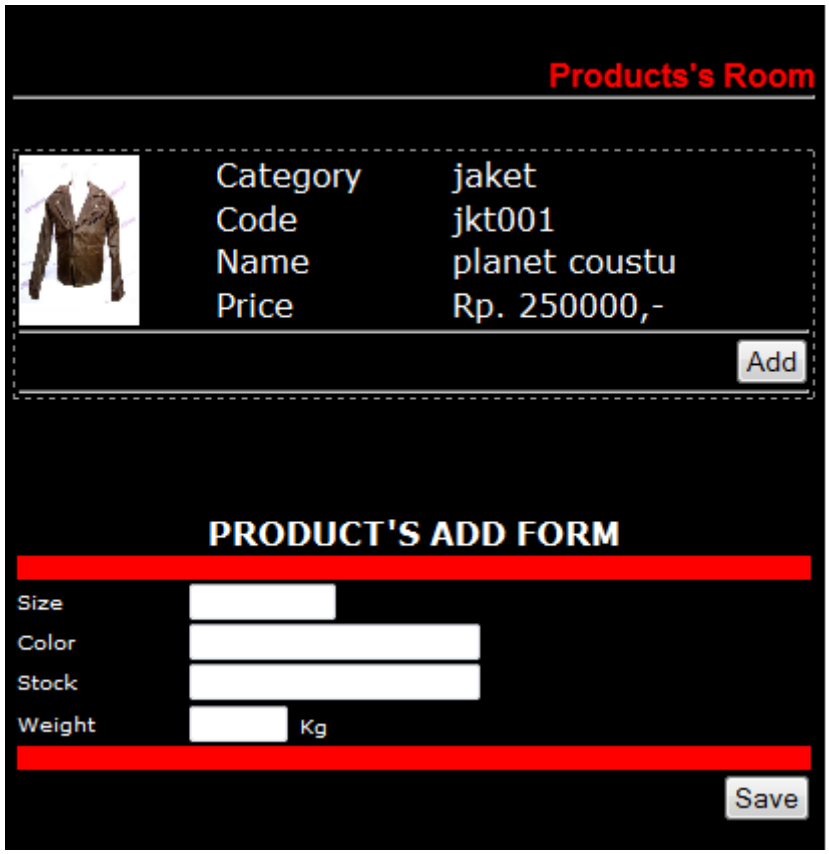
Gambar 5.13 Tampilan Form Input Kurs Mata Uang.

e. Form Input Produk (Product's Add Form)

Pada Tampilan Products Add Room, Digunakan *Administrator* untuk menambah Produk pada Website Distro black Jack pada tahap pertama



Gambar 5.14 Tampilan Form Input Produk.



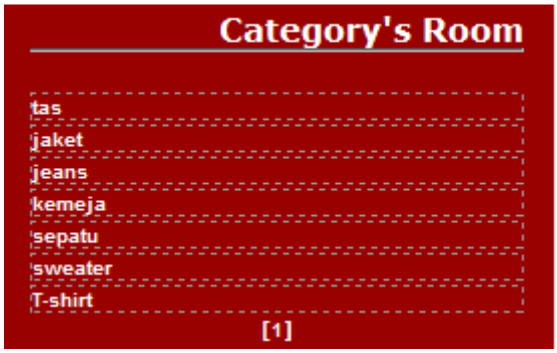
Gambar 5.15 Tampilan Form Input Produk.

5.1.7.3 Tampilan Output

1. **Tampilan Output non member**

a. Halaman Kategori Produk

Pada Tampilan Category's Room ini ditampilkan Category's Produk yang tersedia di Distro Black Jack



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Kategori Produk.

b. Halaman Produk (Product's Room)

Pada Tampilan ini ditampilkan keseluruhan Produk yang tersedia di Website Distro Black Jack:



Gambar 5.17 Tampilan Halaman Produk.

c. Halaman Detail Produk

Dihalaman Product's Room ini ditampilkan Detail Product's di Website Distro Black Jack



Gambar 5.18 Tampilan Halaman Detail Produk.

2. Tampilan Output member

a. Daftar Pesanan

Tampilan *website* yang menampilkan informasi tentang profil Distro Black Jack.



Gambar 5.19 Tampilan Halaman Daftar Pesanan.

.



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Daftar Pesanan.

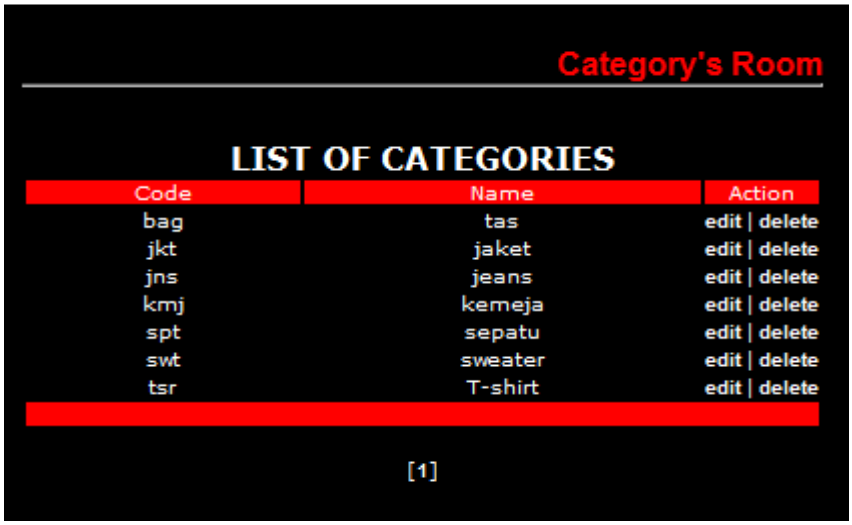


Gambar 5.21 Tampilan Halaman Daftar Pesanan.

3. Tampilan Output admin

a. Halaman Daftar Kategori Produk List Of Category's

Pada Tampilan List Of Categories, administrator dapat melihat daftar Category's Product pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Category product



Gambar 5.22 Tampilan Halaman Daftar Kategori Produk.

a. Halaman Daftar Kota Tujuan

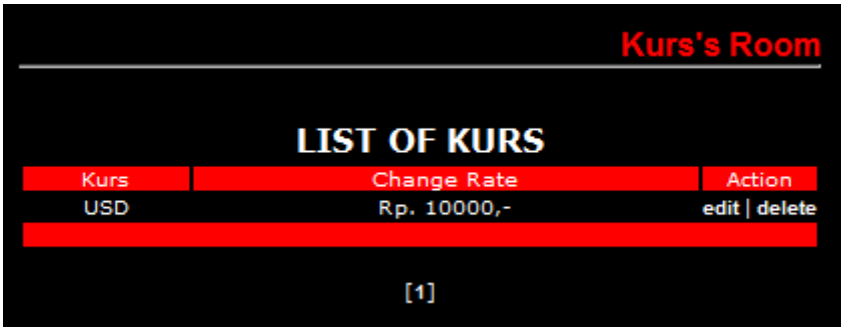
Pada tampilan List Of City's, *administrator* dapat melihat daftar City's pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap City



Gambar 5.23 Tampilan Halaman Daftar Kategori Produk.

b. Halaman Daftar Kurs Mata Uang(List Of Kurs's)

Pada tampilan List Of Kurs's, *Administrator* dapat melihat daftar Kurs's pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Kurs's.



Gambar 5.24 Tampilan Halaman Daftar Kurs Mata Uang.

c. Halaman Daftar Produk (List Of Product's)

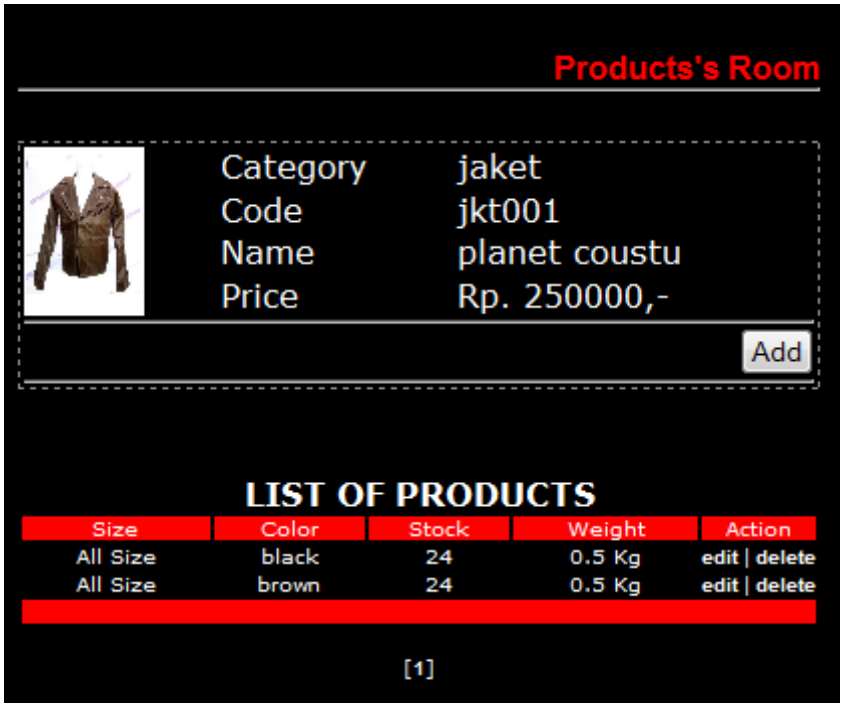
Pada tampilan List Of Product's, *Administrator* dapat melihat daftar Produk pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Product.



Gambar 5.25 Tampilan Halaman Daftar Produk.

d. Halaman Daftar Detail Produk (Product Detail)

Pada tampilan Product Detail, *Administrator* dapat melihat daftar Detail Produk pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Product



Gambar 5.26 Tampilan Halaman Detail Produk.

e. Daftar Pesanan Produk (List Of Ordered)

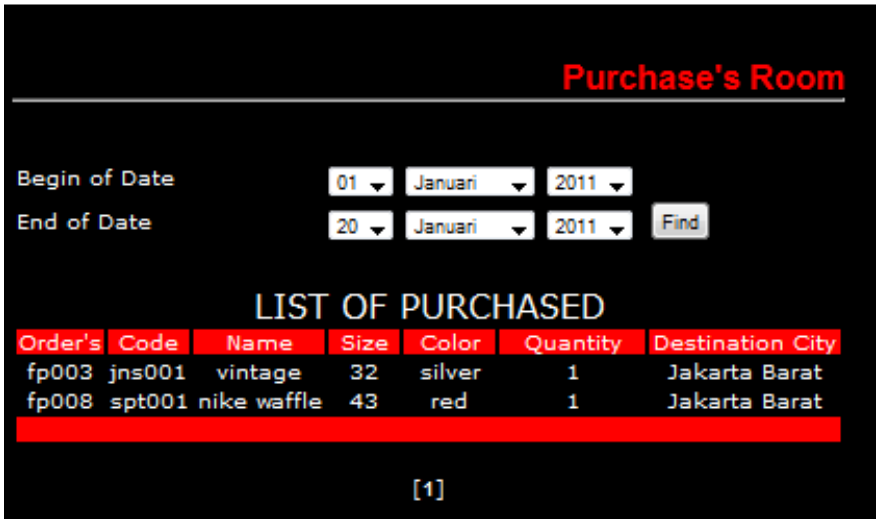
Pada Halaman List Of Ordered, *Administrator* dapat melihat daftar Pesanan Produk pada website Distro black Jack, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Product



Gambar 5.27 Tampilan Halaman Pesanan Produk.

f. Daftar Penjualan Produk(List Of purchased)

Pada Halaman List Of purchased, *Administrator* dapat melihat daftar Penjualan Produk pada website Distro black Jack, dan dapat mencari daftar penjualan produk sesuai dengan periode yang diinginkan.



Gambar 5.28 Tampilan Halaman Penjualan Produk.

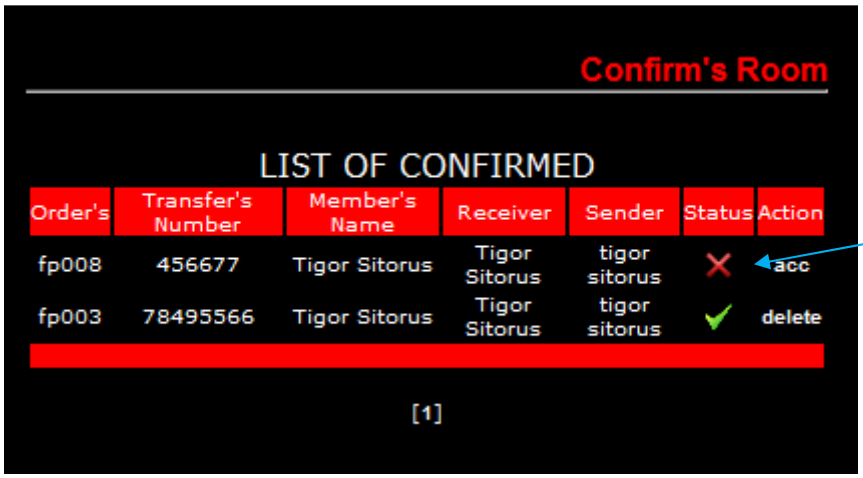
Pada Halaman List Of purchased, setelah *Administrator* mencari daftar Penjualan Produk, *Administrator* dapat mencetak laporan daftar penjualan produk berdasarkan dengan periode yang dicari.



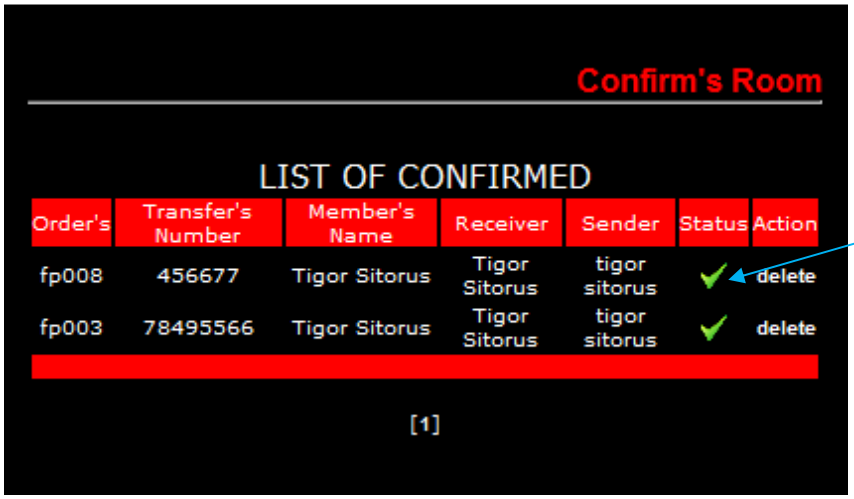
Gambar 5.29 Tampilan Halaman Penjualan Produk.

g. Daftar Konfirmasi Pembayaran(List Of Confirmed)

Pada Halaman List Of Confirmed, *Administrator* melakukan acc terhadap konfirmasi pemesanan produk untuk dilakukan proses pengiriman barang



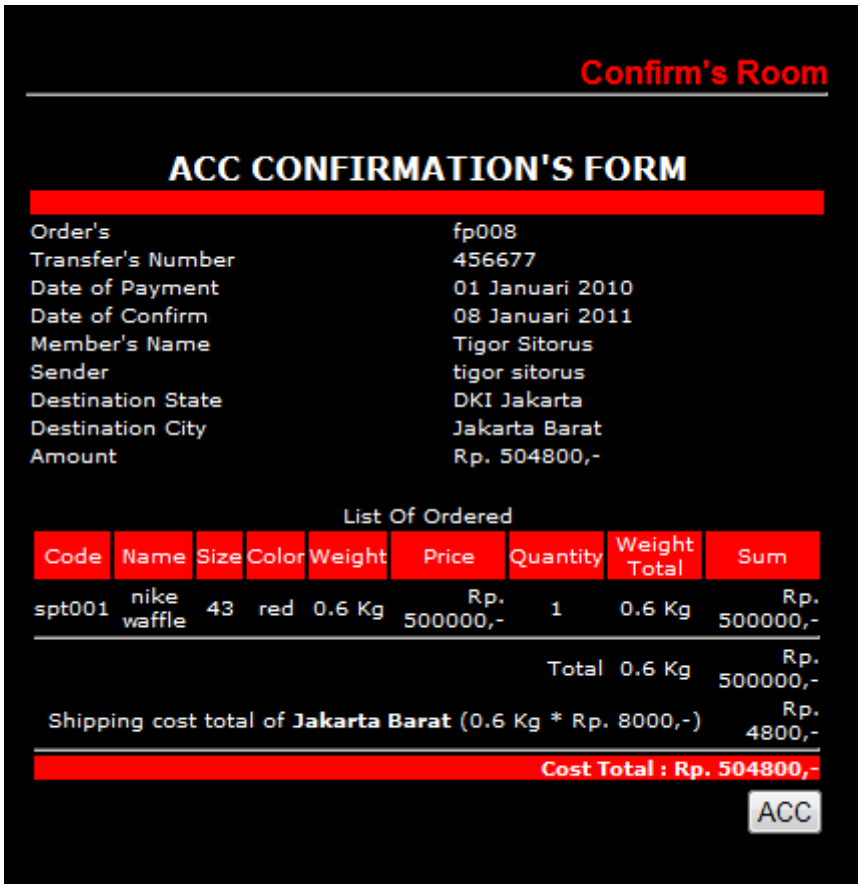
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran.



Gambar 5.31 Tampilan Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran.

h. Form Acc Konfirmasi Admin(Acc Confirmation’s form)

Pada Form Acc Confirmation’s form, *Administrator* melakukan acc terhadap konfirmasi pemesanan produk untuk dilakukan proses pengiriman barang



Gambar 5.33 Tampilan Form Acc Konfirmasi Admin.

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari

perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web* Distro Black Jack pada *module* penjualan *online*.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Online ini menggunakan metode *black box.* Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian pada Sistem Informasi Penjualan Online di Distro Black Jack..

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi produk	Menampilkan informasi kategori dan daftar produk	Modul	*Black box*
Informasi Konfirmasi	Menampilkan informasi konfirmasi pemesanan produk	Modul	*Black box*
Pengolahan data produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	*Black box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan Online di Distro Black Jackdapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1 Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian *login Admin* untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.4 Pengujian Login *Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : tigor *Password* : 123	Dapat Login dan masuk ke halaman utama admin	Dapat login dan masuk ke halaman utama admin	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama admin	Tombol Login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password* : bebas	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan kesalahan	*User* tidak dapat login jika salah Username dan atau Password	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.5 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input kategori produk dan data produk	Saat tekan tombol save, data dapat tersimpan ke database sesuai yang diharapkan	Tombol input dapat melakukan fungsinya	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan di isi dengan data yang tidak ada.	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi :

Tabel 5.6 Pengujian Informasi Konfirmasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ACC untuk melakukan pengesahan data konfirmasi	Saat tekan tombol ACC, data status konfirmasi dapat berubah sesuai yang diharapkan	Tombol ACC dapat melakukan fungsinya	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Tidak mengklik tombol ACC.	Data status konfirmasi tidak berubah	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel 5.7 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data produk	Saat tekan *enter* atau klik tombol save, data yang diinputkan masuk ke *database*	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link edit	Akan tampil ke halaman edit data produk, dan ketika klik tombol save akan mengedit data produk yang sebelumnya telah diinputkan	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link delete	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti	Menampilkan kotak pesan	Sesuai dengan harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

yang telah ditentukan	kesalahan.		

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.