DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian.....6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Elemen Sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.1.3 Klasifikasi Sistem 10

2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1 Siklus Informasi 13

2.2.2 Kualitas Informasi.....13

2.2.3 Nilai Informasi.....14

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....15

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 15

2.4 Pengertian Distro 17

2.4.1 Point Penting Di lingkup Distro.....18

2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....19

2.5.1 Hyper Text Markup language (HTML).....19

2.5.2 Hypertext Prepocessor (PHP).....20

2.5.3 MySQL Database.....20

2.5.4 Apache 21

2.5.5 Macromedia Dream Weaver 8.....21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 23

3.1.1 Sejarah Singkat Distro Black Jack 23
3.1.2 Visi dan Misi 24
3.1.3 Struktur Distro Black Jack 24
3.1.4 Job Description 25
3.2 Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1 Sumber Data Primer 27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
3.2.4 Pengujian Software 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 35
4.1.1 Analisis Kebutuhan 35
4.1.1.1 *Use Case* Diagram 35
4.1.1.2 Skenario Use Case 36
4.1.2.3 Activity Diagram 39
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 40

4.2 Perancangan Sistem 40
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 41
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 41
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 42
4.2.3.1 Use Case Diagram.....42
4.2.3.2 Skenario Use Case.....43
4.2.3.3 Activity Diagram 49
4.2.3.4 Sequence Diagram 50
4.2.3.5 Collaboration Diagram 56
4.2.3.6 Class Diagram 61
4.2.3.7 Component Diagram 62
4.2.3.8 Deployment Diagram 63
4.2.4 Perancangan Antar Muka 64
4.2.4.1 Perancangan Input 64
4.2.4.2 Perancangan Output.....71

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 82
5.1.1 Batasan Implementasi 82
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 82
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 83
5.1.4 Implementasi Basis Data.....83

5.1.5 Implementasi Antar Muka 86
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 87
5.1.5.2 Implementasi Halaman Admin 88
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 90
5.1.7 Penggunaan Program 91
5.1.7.1 Penggunaan Program User 92
5.1.5.2 Tampilan Input 92
5.1.5.3 Tampilan Output 100
5.2 Pengujian 111
5.2.1 Rencana Pengujian 112
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 113
5.2.2.1 Kelas Uji Login 113
5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk 114
5.2.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi 114
5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk 115
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 116
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 117
6.2 Saran 118
DAFTAR PUSTAKA