BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Untuk pembangunan perangkat lunak ini menggunakan mozilla firefox, XAMPP 1.6.7, PHP dan MySQL. Mozilla firefox digunakan sebagai web browser, XAMPP versi 1.6.7 dipilih sebagai perangkat lunak web server, PHP versi 5.2.2 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memedai dan membuat perangkat lunak berbasis web, sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan basis data (database).

5.1.1 Batasan Implemtasi

Berikut ini merupakan batasan implementasi dalam mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi ini :

1. Proses pejualan produk
2. Proses pemesanan produk

.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan Apachefriends Xampp 1.5 WIN 32, Dreamweaver 8 dan MySQL 1.4. Apachefriends Xampp 1.5 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk webserver karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi. PHP dan dreamweaver 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan

membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Impelemtasi Perangkat keras

Untuk dapat menjalankan website yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Server :
    a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 512 MB.
    c. Harddisk 80 Gb.
    d. Keyboard, Monitor dan Mouse.
2. Client
    a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 512 MB.
    c. Harddisk 40 Gb.
    d. Keyboard, Monitor dan Mouse.

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- Table structure for table `keranjang`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
`id_keranjang` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_barang` varchar(10) NOT NULL,
`jml` int(5) NOT NULL,
`id_member` int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_keranjang`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ;

-- Table structure for table `tbladmin`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbladmin` (
`id_admin` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`username` varchar(20) NOT NULL,
`password` varchar(20) NOT NULL,
`email` varchar(30) NOT NULL,
`tlp_admin` int(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

-- Table structure for table `tblbarang`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblbarang` (
`id_barang` varchar(10) NOT NULL,
`id_kategori` int(11) NOT NULL,
```

```
`nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
`gambar` varchar(200) NOT NULL,
`harga_barang` int(10) NOT NULL,
`stok_barang` int(5) NOT NULL,
`terjual` int(15) NOT NULL,
`tgl_input` datetime NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Table structure for table `tbldetail_pesanan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbldetail_pesanan` (
`id_pesan` varchar(10) NOT NULL,
`id_barang` varchar(10) NOT NULL,
`jumlah_pesan` int(10) NOT NULL,
 `jumlah_hrg` int(10) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Table structure for table `tblkategori`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblkategori` (
`id_kategori` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_kategori` varchar(25) NOT NULL,
`kode` char(2) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

-- Table structure for table `tblkota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblkota` (
`id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_provinsi` int(3) NOT NULL,
`kota` varchar(50) NOT NULL,
`ongkir` int(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;

-- Table structure for table `tblmember`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblmember` (
`id_member` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`username` varchar(20) NOT NULL,
`password` varchar(20) NOT NULL,
`email` varchar(30) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`tlp_member` int(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

```
-- Table structure for table `tblpemesanan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblpemesanan` (
`id_pesan` varchar(10) NOT NULL,
`tgl_pesan` date NOT NULL,
`id_member` int(10) NOT NULL,
`nama_penerima` varchar(30) NOT NULL,
`alamat_kirim` varchar(100) NOT NULL,
`id_kota` int(10) NOT NULL,
`kode_pos` int(10) NOT NULL,
`tlp_penerima` int(13) NOT NULL,
`status` enum('PESAN','PROSES','KIRIM') NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Table structure for table `tblpengiriman`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblpengiriman` (
`id_pengiriman` varchar(10) NOT NULL,
`id_pesan` varchar(10) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

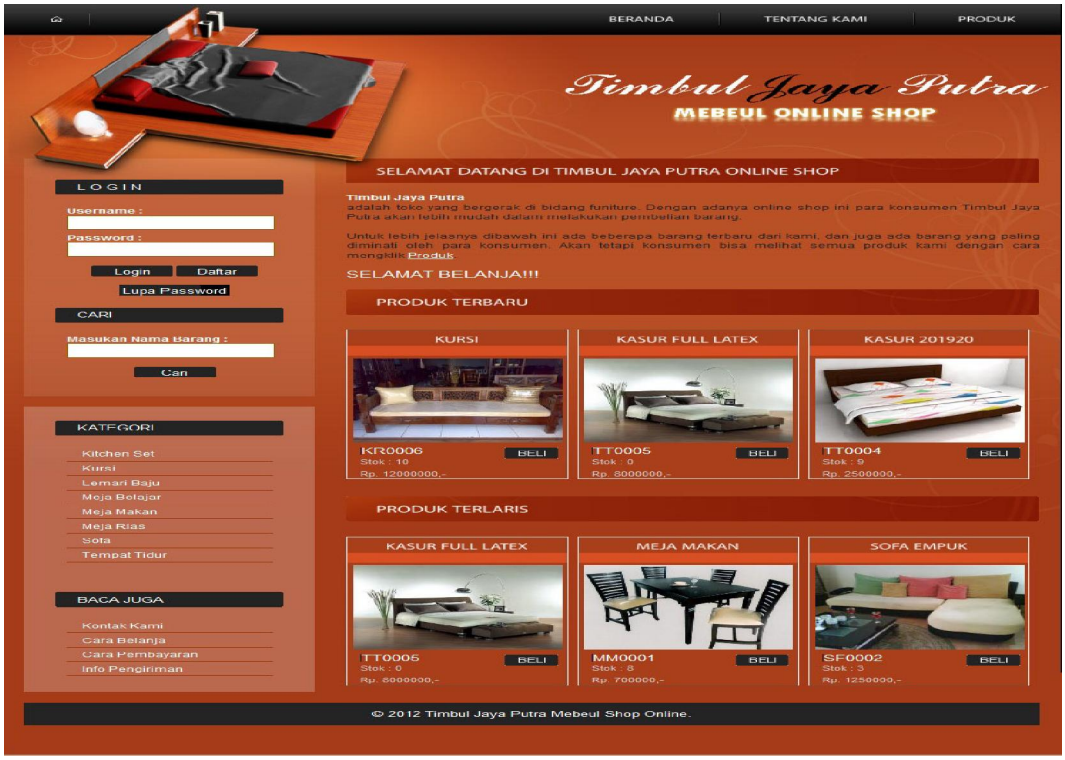
```
-- Table structure for table `tblprovinsi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tblprovinsi` (
`id_provinsi` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_provinsi` varchar(30) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=23 ;

-- Table structure for table `tbltransaksi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbltransaksi` (
`id_transaksi` varchar(10) NOT NULL,
`id_pesan` varchar(10) NOT NULL,
`id_member` int(10) NOT NULL,
`bank_tujuan` varchar(20) NOT NULL,
`bank_asal` varchar(20) NOT NULL,
`no_record` int(10) NOT NULL,
`no_rek` int(20) NOT NULL,
`nominal` int(10) NOT NULL,
`atasnama` varchar(50) NOT NULL,
`tgl_t` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_transaksi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implemntasi Antar Muka

Implemenatasi antar muka merupakan salah satu bagian yang sangat penting. Bagian ini merupakan suatu gambaran interaksi antara user dengan komputer. Tampilan antar muka yang menarik dapat menjadi daya tarik tersendiri bagi user untuk melihat isi dari website penjualan yang dibangun.

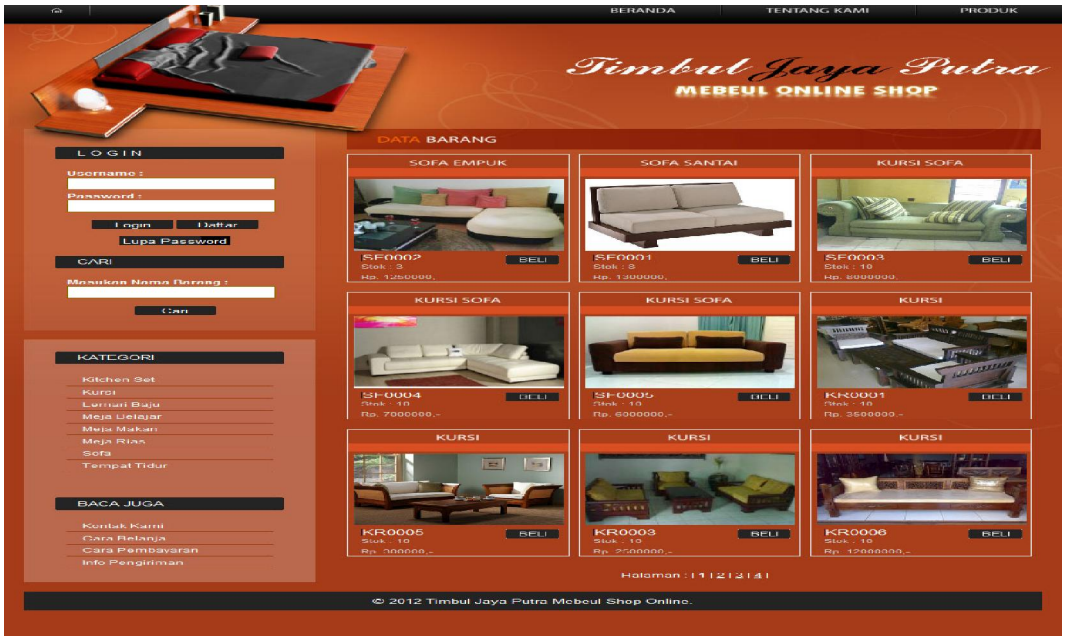
1. Halaman Utama



Gambar 5.1 Halaman Utama Website

Dengan mengakses http://localhost/furniture.php maka user akan di hadapkan pada tampilan utama website seperti di atas. Pada halaman ini user dapat mengakses berbagai informasi yang ada di meubeul Timbul Jaya, baik menu-menu yang ada pada halaman tersebut maupun jenis daftar produk yang di tawarkan oleh meubeul Timbul Jaya.

2. Halaman Produk



Gambar 5.2 Halaman Produk

Setelah dimenu utama mengklik Produk maka website akan pindah ke halaman http://localhost/furniture/produk.php dan akan bertemu dengan halaman seperti gambar di atas. Pada halaman website di atas memberikan informasi mengenai informasi lengkap stiap produk.

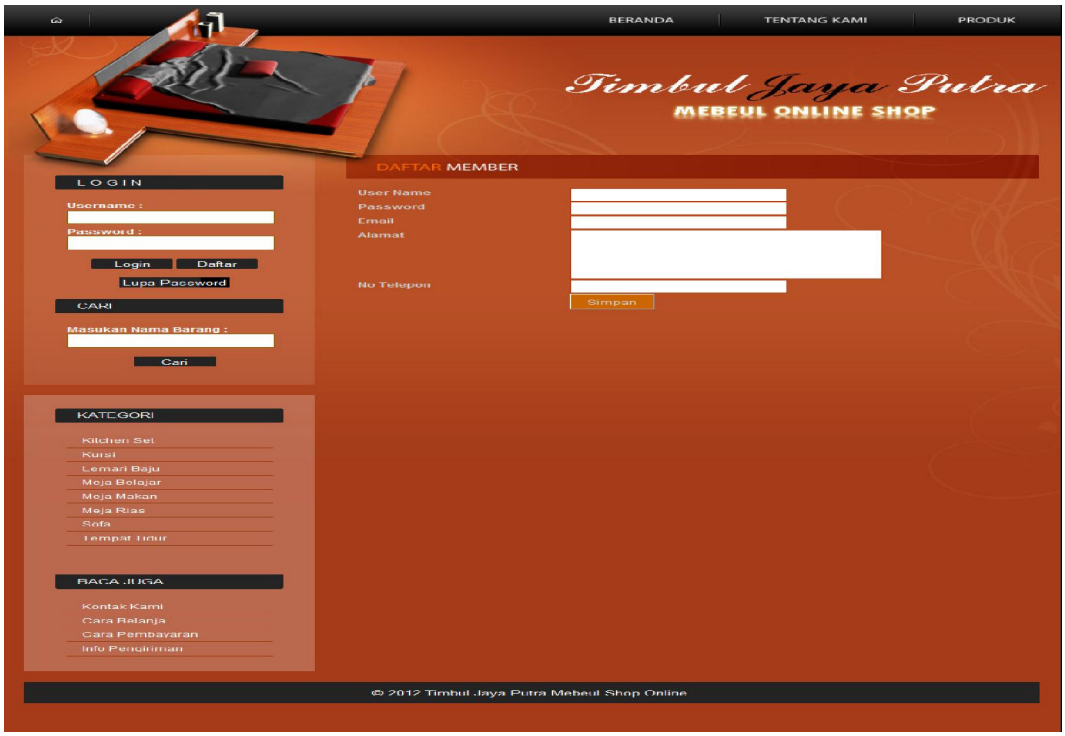
3. Halaman LogIn



Gambar 5.3 Halaman LogIn

Halaman website yang seperti pada gambar di atas yaitu untuk melakukan login user apabila user sudah mempunyai akun dan tidak bisa melakukan akses terhadap halaman website, maka klik lupa password, apabila user belum mempunyai akun tidak bisa melakukan akses terhadap halaman website, maka klik daftar baru, untuk menjadi Member, setelah mengisi form di pendaftaran baru, setelah itu bisa melakukan Login User. Di bawah halaman web, untuk daftar user baru.

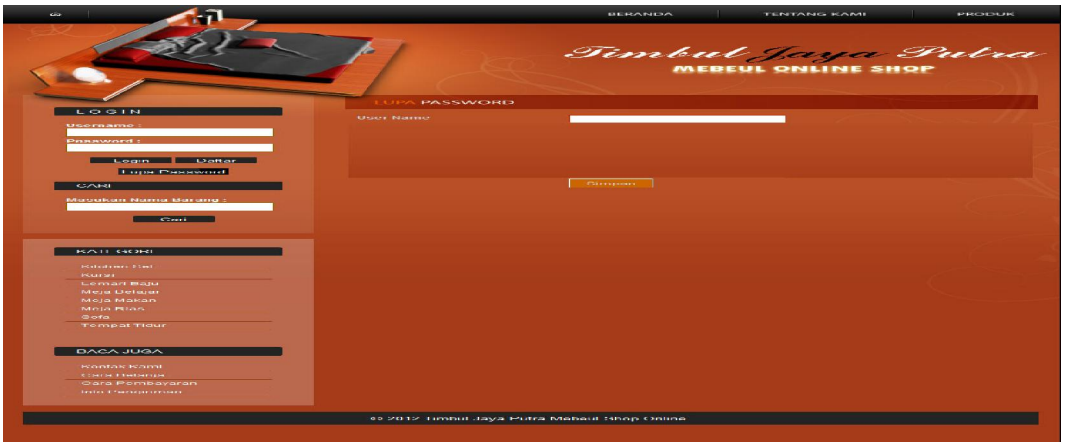
4. Halaman Daftar



Gambar 5.4 Halaman Daftar

Apabila halaman yang tertera seperti gambar di atas yaitu halaman untuk pendaftaran bagi user yang belum terdaftar oleh website. pada halaman yang ada pada gambar di atas user yang belum terdaftar di wajibkan untuk mengisi form-form yang tersedia pada halaman website.

5. Halaman lupa Password



Gambar 5.5 Halaman Lupa password

6. Halaman Kontak



Gambar 5.6 Halaman Kontak

Halaman website kontak yang seperti gambar di atas yaitu halaman yang menginformasikan mengenai informasi perusahaan seperti kontak telp, Email dan alamat perusahaan Timbul Jaya Putra . Untuk mengakses halaman pada gambar di atas cukup dengan memilih menu Kontak Kami pada halam suatu website yang ada.

7. Cara Pembelian



Gambar 5.7 Halaman Cara Pembelian

Apabila mengklik menu cara pembelian maka akan tampil halaman seperti gambar di atas. halaman di atas adalah untuk menginformasikan pada pengunjung website yaitu tata cara mengenai cara berbelanja produk yang di tawarkan oleh Timbul Jaya putra.

8. Cara Pembayaran



Gambar 5.8 Halaman Cara Pembayaran

Apabila mengklik menu cara pembayaran maka akan tampil halaman seperti gambar di atas. halaman di atas adalah untuk menginformasikan pada pengunjung website yaitu tata cara mengenai tata cara pembayaran produk yang telah di pesan oleh konsumen yang mengunjungi website tersebut.

9. Halaman Cara Pengiriman



Gambar 5.9 Halaman Cara Pengiriman

Halaman tersebut adalah halaman mengenai sebuah Cara Pengiriman yang sering ditanyakan oleh pengunjung website dalam hal melakukan pemesanan suatu produk.

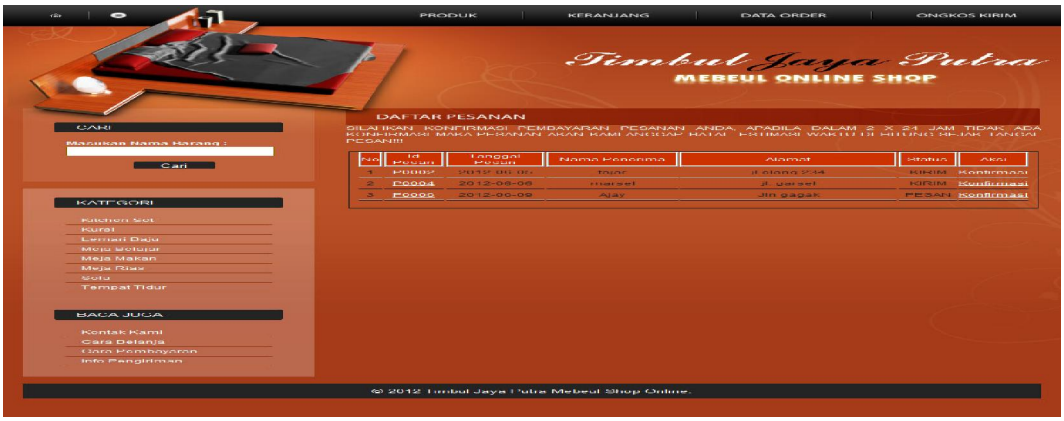
10. Halaman Keranjang Belanja



Gambar 5.10 Halaman Keranjang Belanja

Apabila pengguna user telah memilih beberapa jenis produk yang di sukai dan ingin membayar jumlah produk tersebut atau akan menambah jenis produk lainnya yang dipilih oleh pengguna user maka pengguna user dapat memilih menu keranjang pembelian. di menu keranjang pembelian juga user dapat mengedit jumlah produk yang di beli ataupun menghapus produk yang telah di pilih.

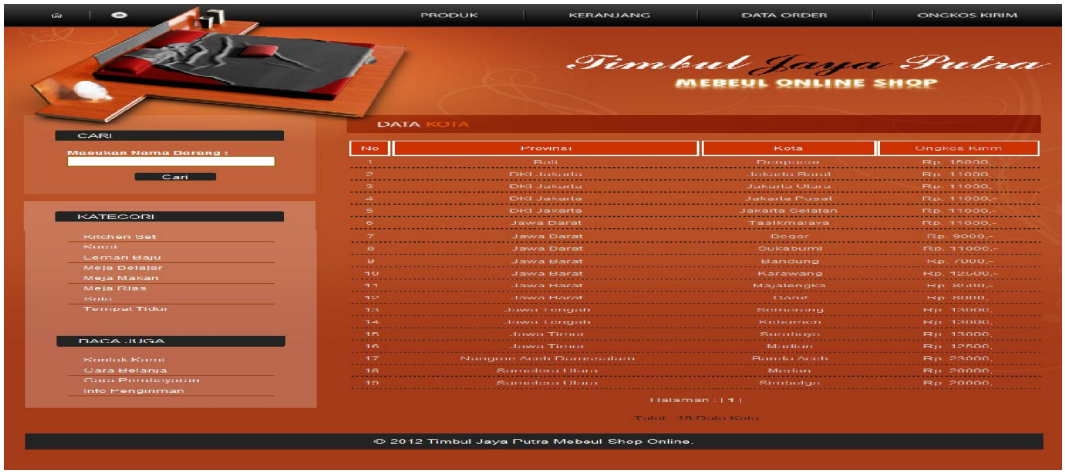
11. Halaman order



Gambar 5.11 Halaman Order

Apabila pada tab order yang dihalaman Akun Saya suatu pengguna website memilih menu lihat pada tab order maka akan tampil mengenai informasi daftar pesanan yang telah di beli oleh konsumen tersebut.

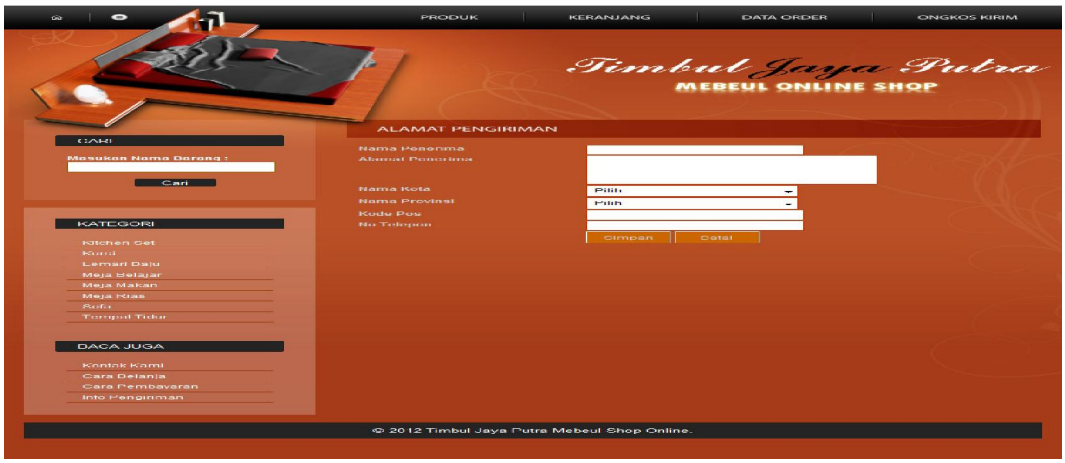
12. Halaman Ongkos Kirim



Gambar 5.12 Halaman Ongkos kirim

Halaman ini memuat daftar biaya ongkos kirim dalam pengiriman suatu barang, pengiriman untuk di luar bandung akan dilakukan dengan minimal 5 order.

13. Halaman Pengiriman



Gambar 5.13 Halaman Pengiriman

Setelah melakukan order barang padakeranjang belanja, user dapat melakukan tahapan pengisian form pengiriman barang.

14. Halaman Data Pesanan



Gambar 5.14 Halaman Data Pesanan

Halaman di atas yaitu menampilkan informasi mengenai total dari biaya pemesanan

15. Halaman konfirmasi pembayaran



Gambar 5.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman website Konfirmasi Pembayaran yang seperti gambar di atas yaitu berfungsi untuk melakukan suatu konfirmasi kepada administrator bahwa telah melakukan pembayaran produk yang telah dipilih dengan melakukan pembayaran transfer via bank dan upload bukti pembayaran transfer.

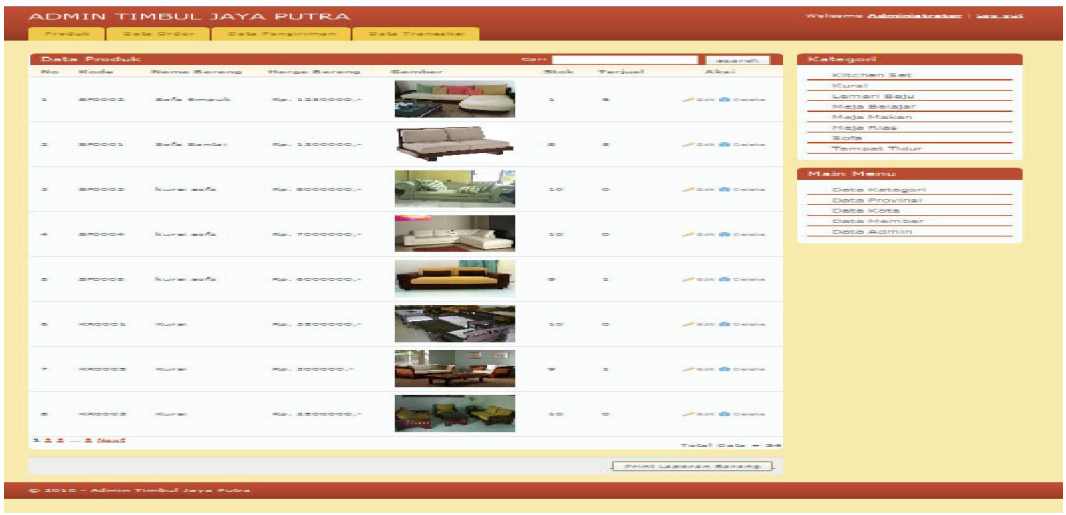
16. Halaman Login Admin



Gambar 5.16 Halaman Login Admin

Halaman website yang seperti pada gambar di atas yaitu untuk melakukan login admin apabila tidak bisa melakukan akses terhadap halaman website, karena halaman website yang boleh di akses apabila admin telah melakukan login.

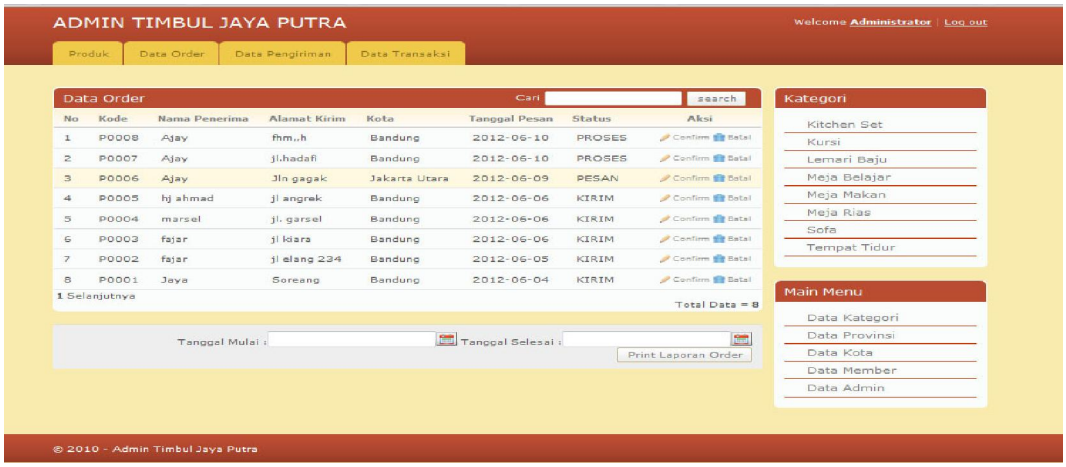
17. Halaman Produk



Gambar 5.17 Halaman Daftar Produk

Halaman Produk adalah halaman untuk menambahkan daftar Produk, serta dapat mengedit menghapus daftar Produk yang tersedia pada website,serta admin dapat mencetak laporan stok barang dari data barang.

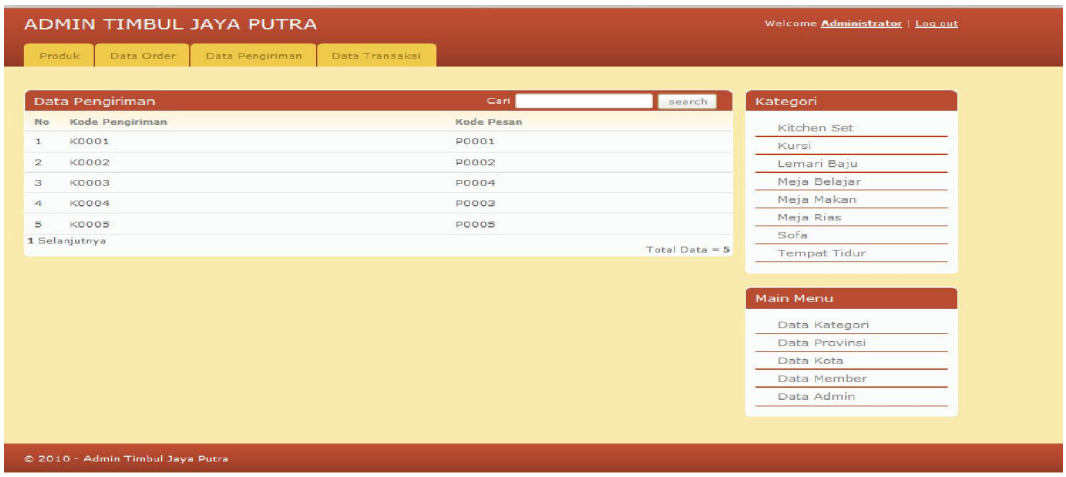
18. Halaman Data Order



Gambar 5.18 Halaman Data Order

Halaman Data Order adalah halaman untuk mengkonfirmasi data pesanan dari user apakah data sesuai atau tidak untuk proses selanjutnya, serta admin dapat mencetak laporan dari data order.

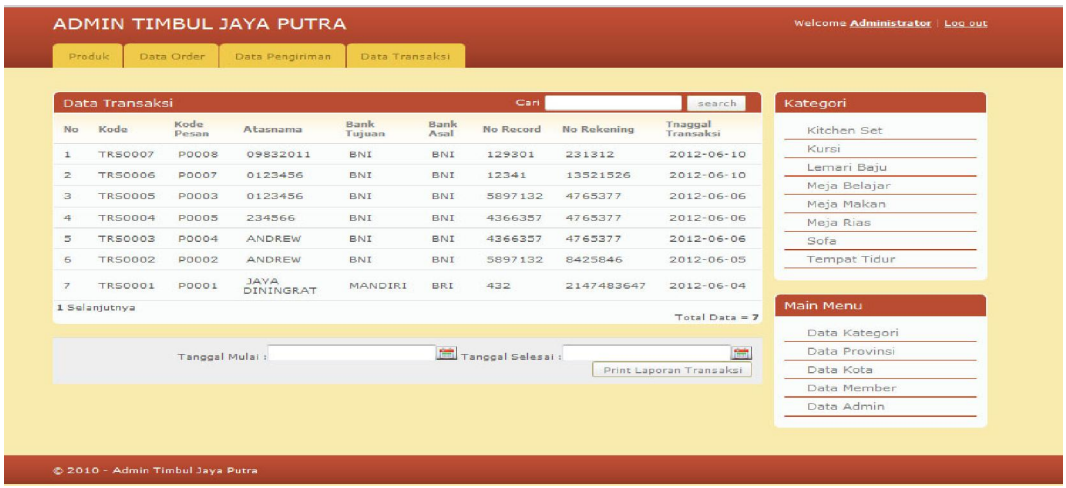
19. Halaman Data Pengiriman



Gambar 5.19 Halaman Data Pengiriman

Halaman Data Pengiriman adalah halaman untuk mengecek kode pengiriman dan kode pesanan.

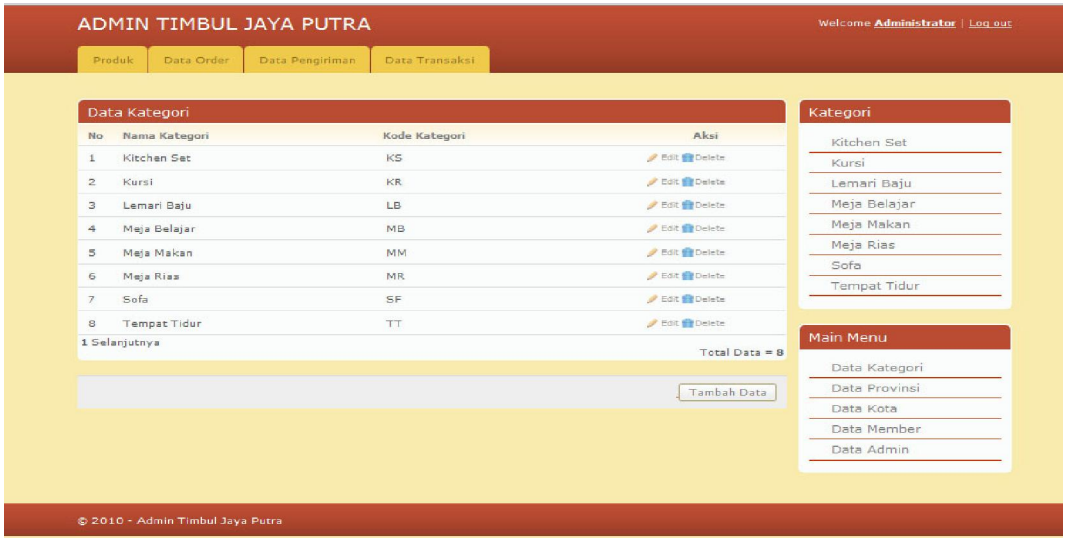
20. Halaman Data Transaksi



Gambar 5.20 Halaman Data Transaksi

Halaman di atas yaitu halaman admin dalam melihat data transaksi dari konsumen yang telah melakukan pemesanan produk yang telah dikonfirmasi dahulu di dalam data order. Admin juga dapat mencetak laporan data transaksi.

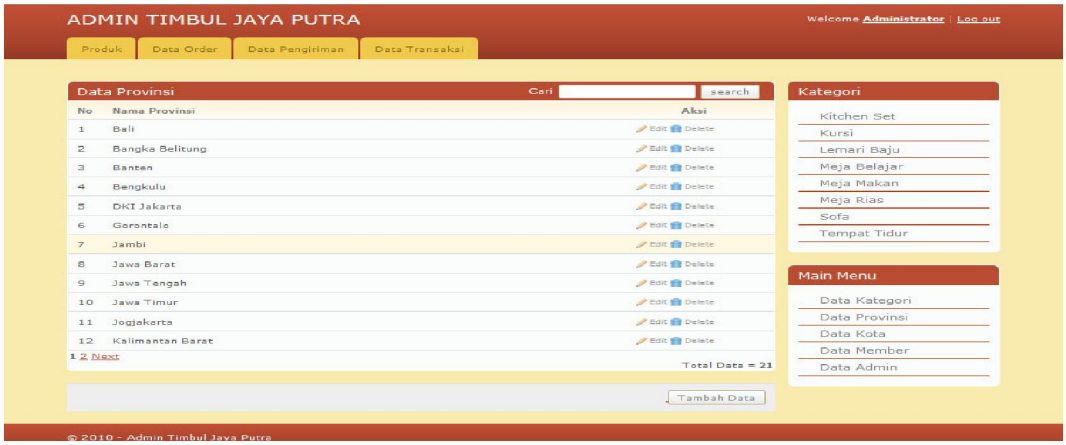
21. Halaman Data Kategori Produk



Gambar 5.21 Halaman Data Kategori

Halaman Ketegori Produk adalah halaman untuk menambahkan daftar kategori produk baru, serta dapat mengedit menghapus daftar kategori Produk yang tersedia pada website.

22. Halaman Data Provinsi



Gambar 5.22 Halaman Data Provinsi

Halaman Data Provinsi adalah halaman admin untuk menginputkan biaya/ongos kirim pada setiap pengiriman barang pada setiap pembelian barang user dalam provinsi.

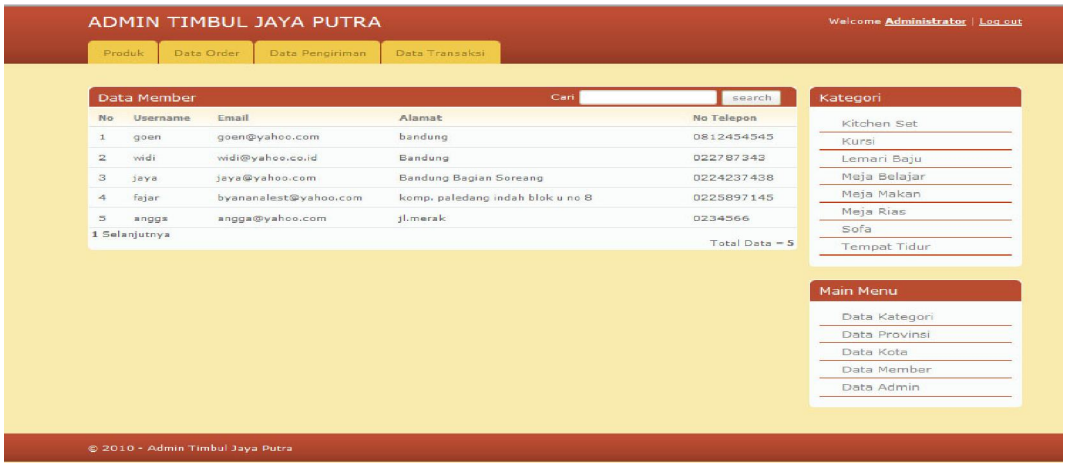
23. Halaman Data Kota



Gambar 5.23 Halaman Data Kota

Halaman Data Kota adalah halaman admin untuk menginputkan biaya/ongos kirim pada setiap pengiriman barang pada setiap pembelian barang user dalam kota.

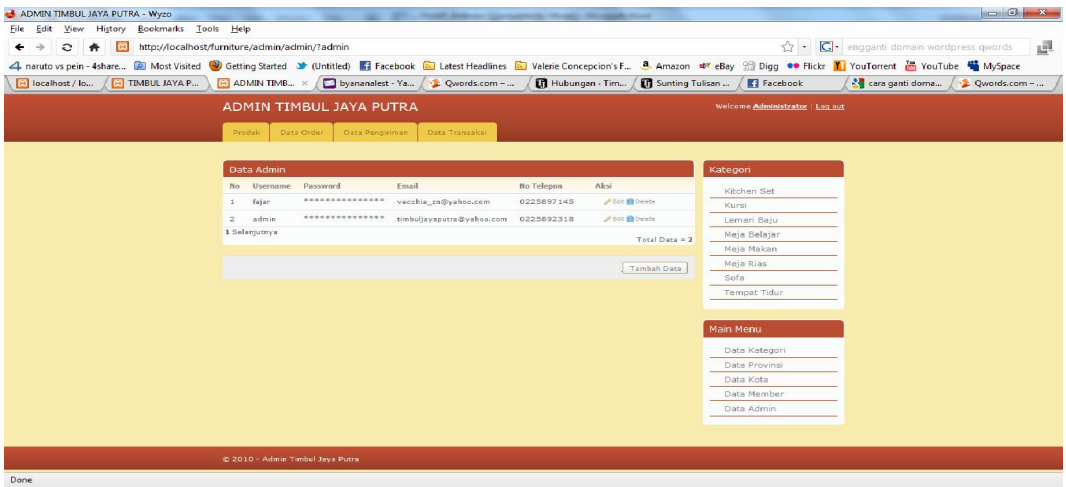
24. Halaman Data Member



Gambar 5.24 Halaman Data Member

Halaman Data member yang tampak seperti gambar di atas adalah halaman website untuk menampilkan daftar member yang telah terdaftar ke dalam website e-Commerce ini.

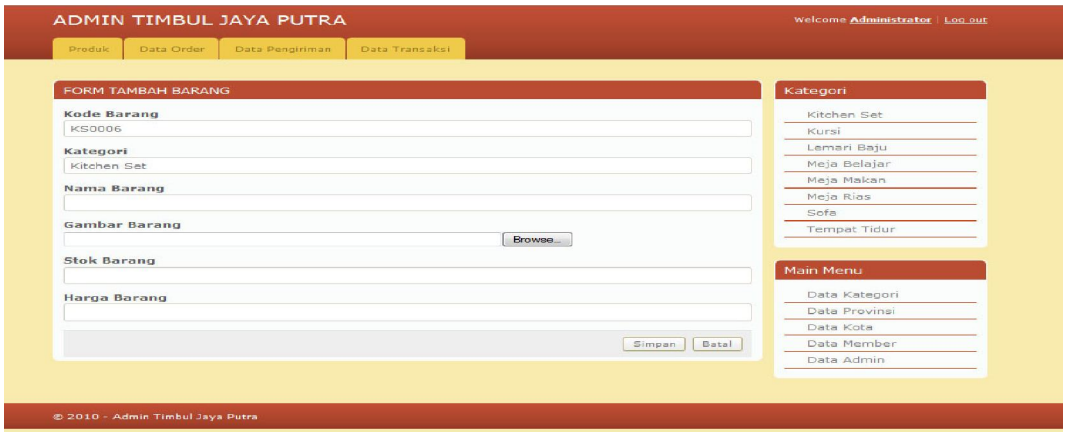
25. Halaman Data Admin



Gambar 5.25 Halaman Data Admin

Halaman data admin adalah halaman untuk mengolah data admin yang mana dapat menambah menghapus dan mengedit data admin tersebut.

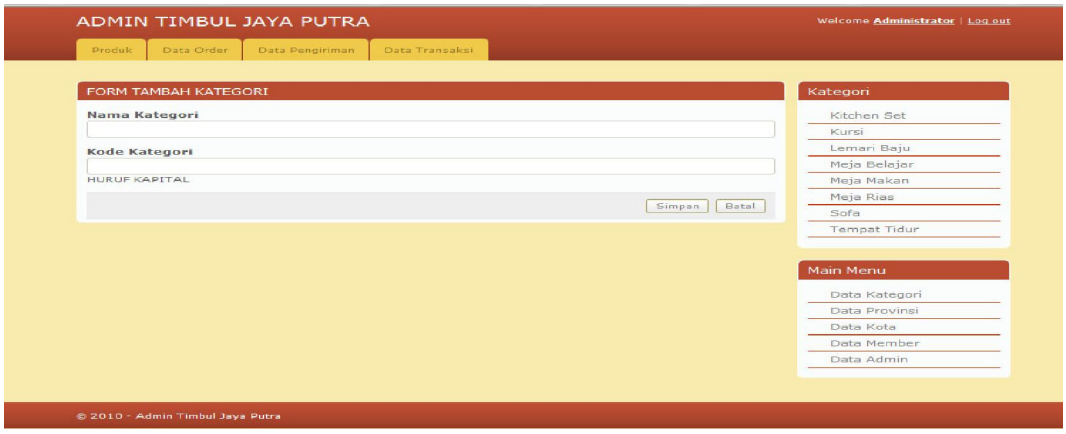
26. Halaman Tambah Barang



Gambar 5.26 Halaman Tambah barang

Halaman tambah barang adalah halaman yang berada pada kategori barang admin yang mana dapat menambah barang.

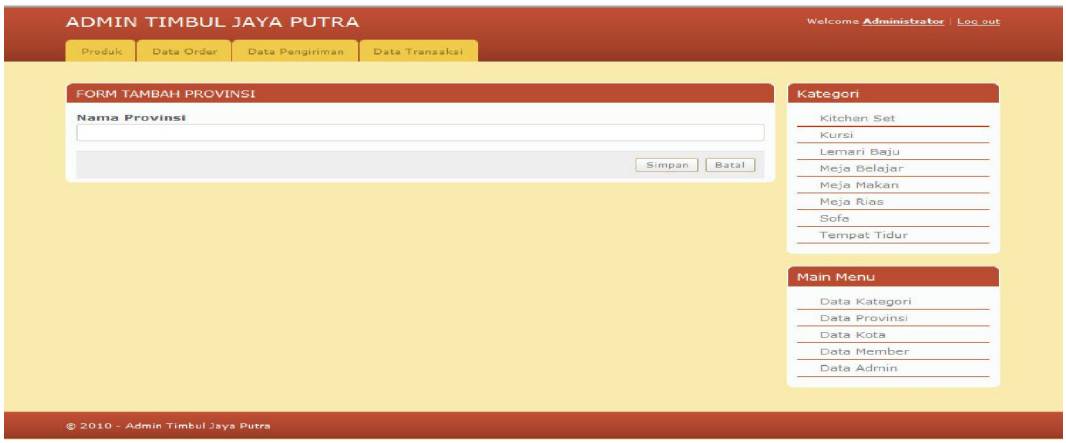
27. Halaman Tambah Kategori



Gambar 5.27 Halaman Tambah Kategori

Halaman tambah kategori adalah halaman untuk menambah kategori barang.

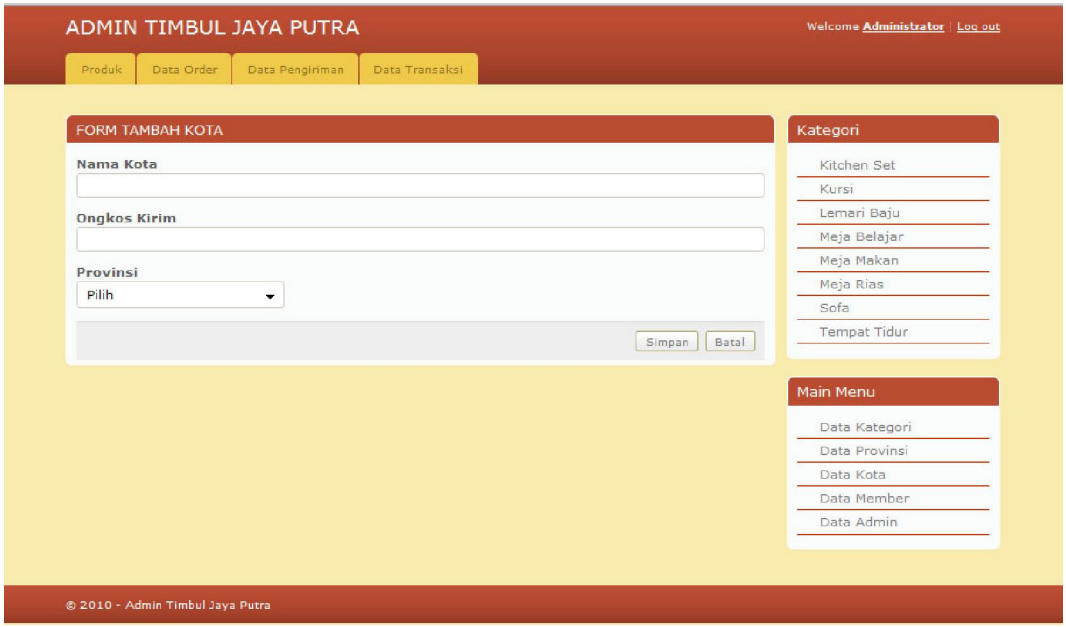
28. Halaman Tambah Provinsi



Gambar 5.28 Halaman Tambah Provinsi

Halaman tambah provinsi adalah halaman untuk menambah data provinsi.

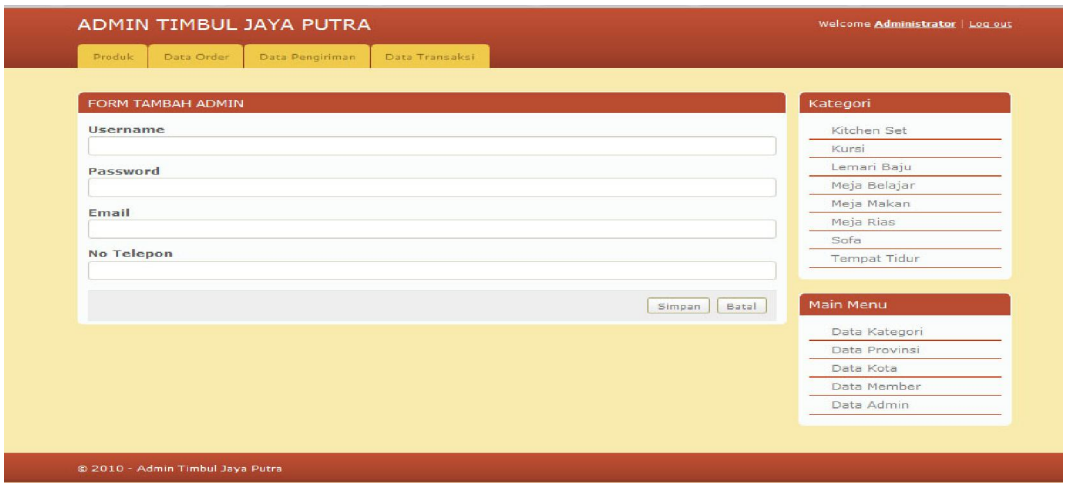
29. Halaman Tambah Kota



Gambar 5.29 Halaman Tambah Kota

Halaman tambah kota adalah halaman untuk menambah data kota yang mana dapat memasukan ongkos kirim untuk pengiriman suatu barang dalam kota dan provinsi.

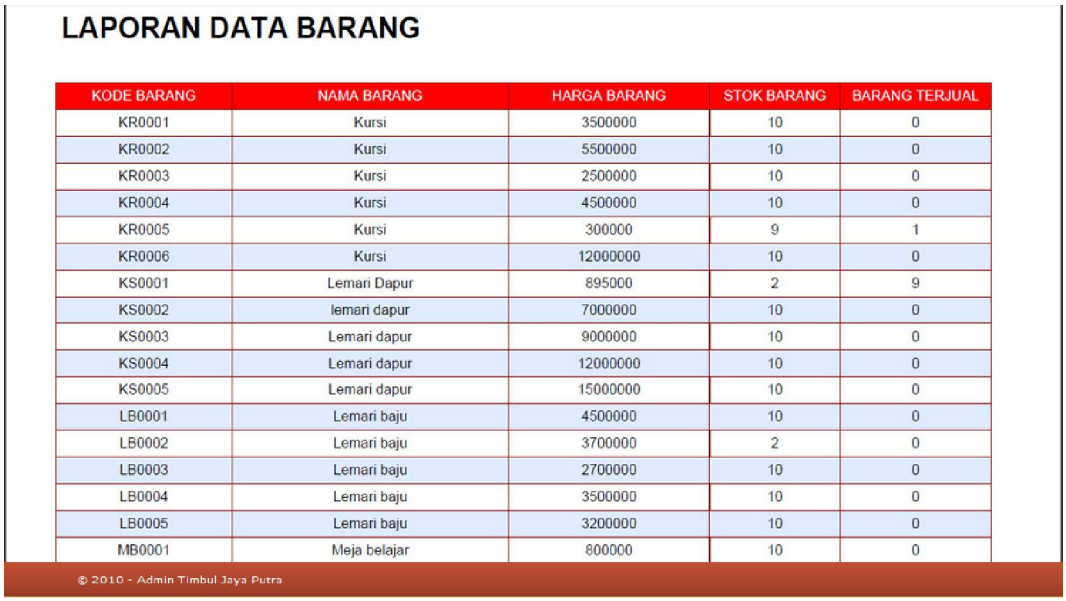
30. Halaman Tambah Admin



Gambar 5.30 Halaman Tambah Kota

Halaman tambah admin adalah halaman untuk menambah data admin yang baru.

31. Halaman Laporan Barang



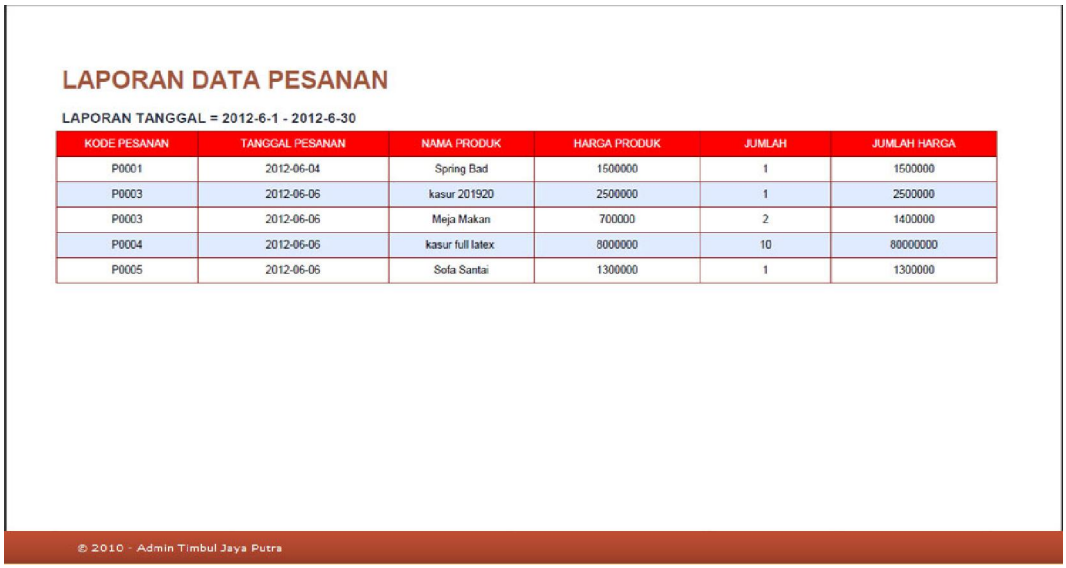
LAPORAN DATA BARANG

KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BARANG	STOK BARANG	BARANG TERJUAL
KR0001	Kursi	3500000	10	0
KR0002	Kursi	5500000	10	0
KR0003	Kursi	2500000	10	0
KR0004	Kursi	4500000	10	0
KR0005	Kursi	300000	9	1
KR0006	Kursi	12000000	10	0
KS0001	Lemari Dapur	895000	2	9
KS0002	lemari dapur	7000000	10	0
KS0003	Lemari dapur	9000000	10	0
KS0004	Lemari dapur	12000000	10	0
KS0005	Lemari dapur	15000000	10	0
LB0001	Lemari baju	4500000	10	0
LB0002	Lemari baju	3700000	2	0
LB0003	Lemari baju	2700000	10	0
LB0004	Lemari baju	3500000	10	0
LB0005	Lemari baju	3200000	10	0
MB0001	Meja belajar	800000	10	0

Gambar 5.31 Halaman Laporan barang

Halaman laporan barang adalah halaman hasil dari cetak laporan data barang yang ada.

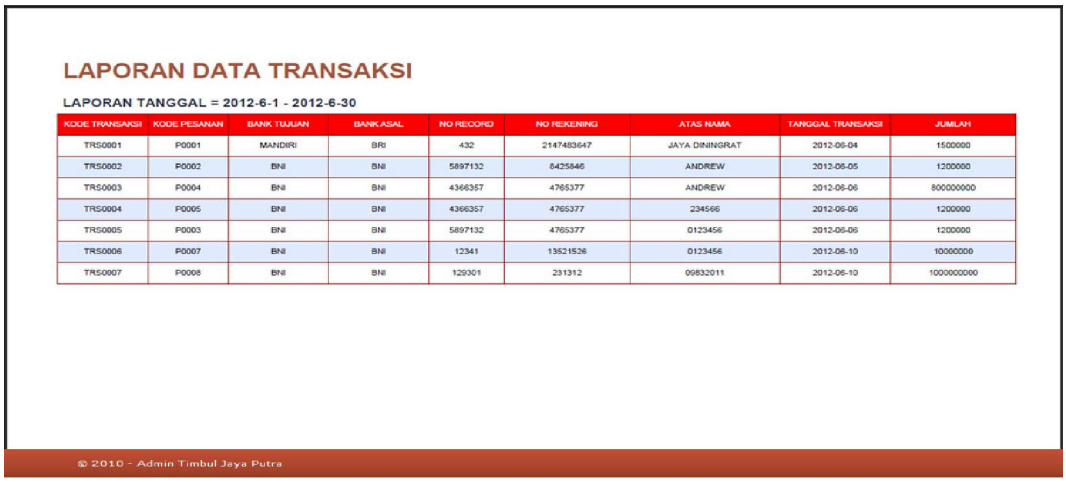
32. Halaman Data Pesanan



Gambar 5.32 Halaman Laporan barang

Halaman data pesanan adalah halaman hasil dari cetak laporan data pesanan menurut periodeyang ingin di laporkan.

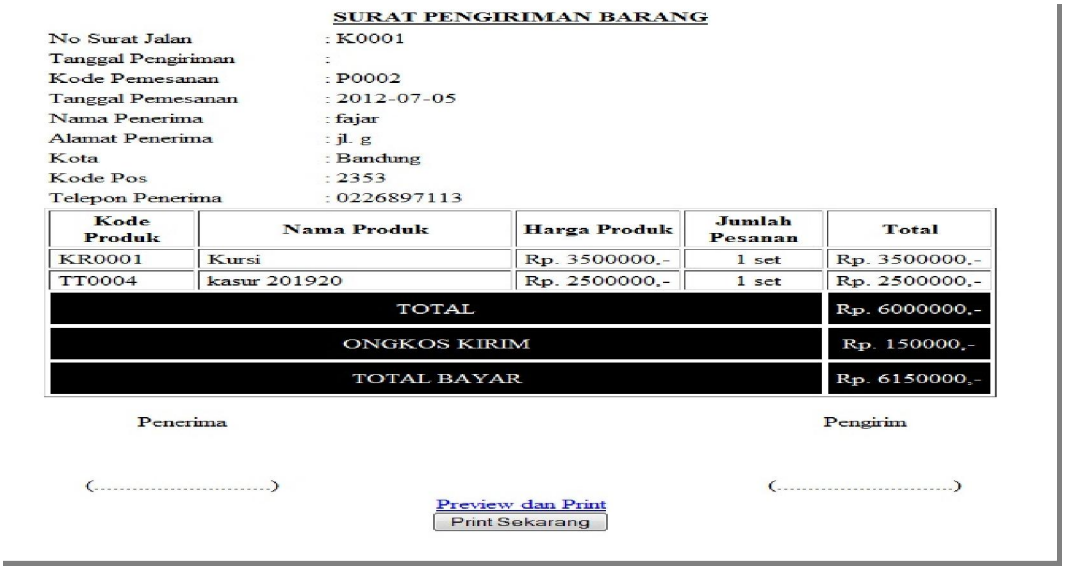
33. Halaman Data Laporan Transaksi



Gambar 5.33 Halaman Laporan Tramsaksi

Halaman data laporan transaksi adalah halaman hasil dari cetak laporan data transaksi menurut periode yang ingin di laporkan.

34. Halaman Laporan Surat Jalan



SURAT PENGIRIMAN BARANG

No Surat Jalan : K0001
Tanggal Pengiriman :
Kode Pemesanan : P0002
Tanggal Pemesanan : 2012-07-05
Nama Penerima : fajar
Alamat Penerima : jl. g
Kota : Bandung
Kode Pos : 2353
Telepon Penerima : 0226897113

Kode Produk	Nama Produk	Harga Produk	Jumlah Pesanan	Total
KR0001	Kursi	Rp. 3500000,-	1 set	Rp. 3500000,-
TT0004	kasur 201920	Rp. 2500000,-	1 set	Rp. 2500000,-
TOTAL				Rp. 6000000,-
ONGKOS KIRIM				Rp. 150000,-
TOTAL BAYAR				Rp. 6150000,-

Penerima (.....) Pengirim (.....)

Preview dan Print
Print Sekarang

Gambar 5.34 Halaman Laporan Surat Jalan

Halaman data laporan Surat Jalan adalah halaman hasil dari cetak laporan data pengiriman menurut kode pengiriman dan kode pesan yang ingin di laporkan.

35. Halaman Laporan Nota Pemesanan Barang



NOTA PEMESANAN BARANG

Kode Pemesanan : P0001
Tanggal Pemesanan : 2012-07-04
Nama Penerima : fajar
Alamat Penerima : jl. pemuda harapan bangsa
Kota : Bandung
Kode Pos : 40375
Telepon Penerima : 0226897113

Kode Produk	Nama Produk	Harga Produk	Jumlah Pesanan	Total
KR0001	Kursi	Rp. 3500000,-	1 set	Rp. 3500000,-
TOTAL				Rp. 3500000,-
ONGKOS KIRIM				Rp. 150000,-
TOTAL BAYAR				Rp. 3650000,-

Preview dan Print
Print Sekarang

Gambar 5.35 Halaman Nota Pemesanan Barang

Halaman data nota pemesanan barang adalah halaman hasil dari cetak laporan data pesanan usersetelah mengkonfirmasi pesanan.

1. **Implementasi Halaman Menu User**

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman menu user pada sistem informasi promosi dan pemesanan berbasis web ini dibuat dengan berinteraksi PHP dapat dilihat pada table 5.1 berikut.

Table 5.1 Implementasi Sub Menu User

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	File program untuk menangani halaman utama dan fitur yang ada yaitu produk yang di tawarkan	furniture/index.php
Produk	Menampilkan informasi mengenai produk	furniture/produk.php
Login	File untuk menangani login konsumen	furniture/login.php
Daftar	File untuk menangani pendaftaran konsumen yang belum terdaftar.	furniture/daftar.php
Lupa password	File untuk menangani lupa password konsumen	furniture/lupapassword.php
Profile	Menampilkan informasi seputar perusahaan yaitu sejarah seingkat perusahaan dan kontak perusahaan	furniture/tentang.php
Kontak	Menampilkan informasi seputar perusahaan yaitu sejarah seingkat perusahaan dan kontak perusahaan dengan perusahaan.	furniture/tentang.php

Cara Pembayaran	File program untuk memberi tahu konsumen mengenai tata cara pembayaran	furniture/bara.php
Cara Belanja	File program untuk memberi tahu konsumen mengenai tata cara pembelian	furniture/cara.php
Info pengiriman	File program untuk memberi tahu konsumen mengenai tata cara pengiriman	furniture/proses.php
Ongkos kirim	File dimana dimana menampilkan informasi tentang biaya ongkir.	furniture/member/ongkir.php
Keranjang	Program dimana konsumen ingin memasukan produk pesanan atau pembelian sebelum benar membeli atau memesan produk sampai konsumen beres melakukan transaksi pembelian.	furniture/member/keranjang.php
Data order	File dimana di sana menampilkan informasi tentang daftar pesanan seluruh member.	Furniture/member/order.php
Konfirmasi alamat pengiriman	File untuk menangani alaat pengiriman barang yang dipesan konsumen.	furniture/member/alamat.php
Data pesanan	File dimana menampilkan informasi total pesanan member yang akan dibeli.	/furniture/member/pesan.php

2. Implementasi Halaman Menu Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman menu admin yang dibuat file program dengan berinteraksi PHP dapat dilihat pada table 5.2 berikut

Table 5.2 Implementasi Halaman Menu Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
LogIn Admin	File untuk menangani login admin	furniture/admin/index.html
Daftar Produk	File program untuk menambahkan daftar produk, mengedit produk, menghapus produk dan melihat produk.	furniture/admin/admin/home.php furniture/admin/admin/home/edit.php furniture/admin/admin/home/delete.php
Data order	File dimana di sana menampilkan informasi tentang daftar pesanan seluruh member.	Furniture/adminadmin//order.php
Data pengiriman	File dimana di sana menampilkan informasi tentang daftar kode pesanan dan pengiriman seluruh member	furniture/admin/admin/kirim.php
Transaksi	File program yang menampilkan informasi seputar transaksi pembelian yang dilakukan oleh konsumen	furniture/admin/admin/transaksi.php

Data kategori	File program untuk menambahkan daftar kategori produk, mengedit kategori produk, menghapus kategori produk dan melihat macam-macam kategori produk.	furniture/admin/admin/gori.php furniture/admin/admin/gori/edit.php
Data provinsi	File program untuk menambahkan daftar data provinsi, mengedit Data provinsi, menghapus Data provinsi.	furniture/admin/admin/prov.php furniture/admin/ad,in/prov/edit.php
Data kota	File program untuk menambahkan daftar data kota, mengedit data kota, menghapus data kota.	furniture/admin/admin/kota.php furniture/admin/ad,in/kotaedit.php
Data member	File program menampilkan daftar mengenai konsumen dan melihat info mengenai informasi konsumen tersebut	furniture/admin/admin/member?
Data admin	File program menampilkan daftar mengenai admin dan melihat info mengenai informasi admin tersebut	furniture/admin/admin/admin.php
Konfirmasi Transfer	File program untuk menampilkan informasi mengenai konsumen yang telah melakukan pembayaran melalui transfer via bank	furniture/admin/admin/order.php

b. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik, yaitu sesuai dengan analisis, perancangan dan pengkodean serta mampu memenuhi kebutuhan pengguna.

i. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak sistem informasi penjualan ini menggunakan data uji berupa data input dari pengguna perangkat lunak yang telah dibuat. Berikut rencana pengujian pada sistem informasi penjualan yang akan dilakukan :

Table 5.3 Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Login User	Pengecekan Login user	Black Box
Cari	Pengecekan Pencarian barang	Black Box
Pemesanan Barang	Pengecekan Pengisian Data Pemesanan Barang	Black Box
Alamat Pengiriman	Pengecekan Pengisian Data Alamat Pengiriman	Black Box
Konfirmasi Pembayaran	Pengecekan Pengisian Data Konfirmasi Pembayaran	Black Box
Login Admin	Pengecekan Login Admin	Black Box

Tambah Produk	Pengecekan Pengisian Data Tambah Produk	Black Box
Edit Data Produk	Pengecekan Pengisian Data Edit Data Produk	Black Box
Tambah Kategori	Pengecekan Pengisian Data Tambah Kategori	Black Box
Edit Kategori	Pengecekan Pengisian Data Edit Kategori	Black Box
Tambah Provinsi	Pengecekan Pengisian Data Tambah Provinsi	Black Box
Edit Provinsi	Pengecekan Pengisian Data Edit Provinsi	Black Box
Tambah Kota	Pengecekan Pengisian Data Tambah Kota	Black Box
Edit Kota	Pengecekan Pengisian Data Edit Kota	Black Box
Tambah Admin	Pengecekan Pengisian Data Tambah Admin	Black Box
Edit Admin	Pengecekan Pengisian Data Edit Admin	Black Box

ii. Kasus dan Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang dilakukan terkadang tidak sesuai dengan apa yang diharapkan. Pada bagian ini kita dapat mengetahui bagaimana kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang telah kita buat.

1. Pengujian Login Admin

Pengujian login admin hanya sebatas pada username dan password yang diinputkan untuk memasuki halaman selanjutnya dalam memanajemen data suatu website.

Tabel 5.4 Pengujian login admin

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: fajar Password: fajar	Tercantum pada textbox username dan password	Dapat mengisi login user admin sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik Login	Dapat melanjutkan ke form selanjutnya untuk admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data login admin dengan password salah Username: gani Password: ganu	Tidak dapat login dan menampilkan pesan username dan password anda salah	Admin tidak dapat login dan memberikan pesan Kode salah.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Data login admin username dan password tidak diisi Username : Password :	Tidak dapat login dan menampilkan username atau password harus diisi	Admin tidak dapat login username dan password harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Login User

Pengujian Login User adalah sebagai uji coba pengguna website untuk membedakan atara konsumen satu dengan konsumen lainnya dalam melakukan suatu transaksi.

Tabel 5.5 Pengujian login User

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: fajar Password: fajar	Tercantum pada textbox username dan password	Dapat mengisi login user admin sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik Login	Dapat melanjutkan ke form selanjutnya untuk admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data login user dengan password salah Username: gani Password: ganu	Tidak dapat login dan menampilkan pesan username dan password anda salah	user tidak dapat login dan memberikan pesan Kode salah.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Data login admin username dan password tidak diisi Username : Password :	Tidak dapat login dan menampilkan username atau password harus diisi dan kode yang anda masukkan salah	user tidak dapat login username dan password harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pemesanan

Pengujian Pemesanan dilakukan user dalam melakukan pemesanan barang dengan cara memilih jenis produk yang di sukai kemudian memasukannya kedalam keranjang pembelanjaan.

Tabel 5.6 Pengujian Pemesanan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih barang pada halam utama kemudian klik beli, lalu tambahkan ke tabel produk untuk memasukan ke keranjang belanja	Tercantum pada daftar transaksi pemesanan.	Dapat mengisi list keranjang belanja dan nama produk sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik pesan.	Dapat masuk ke form berikutnya.	Tombol memeriksa dapat berfungsi sesuai .dengan yang diharapkan .	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih barang pada halam utama kemudian klik beli tidak memasukan jumlah pesan ke tabel produk .	Tidak tersimpan ke dalam daftar keranjang pemesanan.	Barang tidak masuk ke dalam daftar keranjang pemesanan	[x] Diterima [ ] Ditolak

iii. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian pada setiap inputan proses yang dilakukan, baik dari sisi administrator maupun dari sisi user, dapat diambil kesimpulan bahwa sistem yang dibuat telah memenuhi standar pengujian. Sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.