DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRAC*T ....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 6

1.2.1 Identifikasi Masalah.....6

1.2.2 Rumusan Masalah.....6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....7

1.3.1 Maksud Penelitian.....7

1.3.2 Tujuan Penelitian 7

1.4 Kegunaan Penelitian.....7

1.4.1 Kegunaan Praktis 8

1.4.2 Kegunaan Akademis 8

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1 Lokasi Penelitian 9

1.6.2 Waktu Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi 11

2.2 Pengertian *M-Parking* 12

2.3 Pengertian *Mobile* 12
2.3.1 Aplikasi *Mobile* 13
2.3.2 Fitur-fitur *Mobile* 13
2.3.3 Area Aplikasi *Mobile* 14
2.4 Android 15
2.4.1 Karekteristik Android 16
2.4.2 Fitur Android 16
2.5 Java 18
2.6 J2ME 19
2.7 PHP (*Hypertext Prepocessor*) 20
2.7.1 Sejarah Bahasa Pemograman PHP 21
2.7.2 Kelebihan PHP 22
2.8 MySQL 22
2.8.1 Fitur MySQL 23
2.8.2 Keunggulan MySQL 23
2.9 Pengertian Internet 25
2.10 Server 27
2.11 Eclipse 28
2.12 XML (*Extensible Markup Language)* 29
2.13 ADT plugin *for* Eclipse 30
2.14 Perangkat Pendukung 31
2.14.1 Use Case Diagram 33
2.14.2 Class Diagram 33
2.14.3 Statechart Diagram 33
2.14.4 Activity Diagram 33
2.14.5 Sequence Diagram 34
2.14.6 Collaboration Diagram 34
2.14.7 Component Diagram 35
2.14.8 Deployment Diagram 35

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 36
3.1.1 Sejarah Perusahaan 36
3.1.2 Visi dan Misi 37
3.1.3 Struktur Organisasi 38
3.1.4 Deskripsi Tugas 38
3.2 Metode Penelitian 44
3.2.1 Desain Penelitian 44
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primer 45
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 46
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 46
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 46
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 53
3.2.4 Pengujian Software 59

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 60
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 60
4.1.1.1 Use Case Diagram 61
4.1.1.2 Skenario Use Case 62
4.1.1.3 Activity Diagram 64
4.1.1.3.1 Activity Diagram Kendaraan Masuk 64
4.1.1.3.2 Activity Diagram Kendaraan Keluar 65
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 66
4.2 Perancangan Sistem 66
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 66
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 67
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 67
4.2.3.1 Use Case Diagram Usulan 68

4.2.3.2 Skenario Use Case Usulan 68
4.2.3.3 Activity Diagram 72
4.2.3.3.1 Activity Diagram Operator 72
4.2.3.3.1.1 Activity Diagram Login Operator 73
4.2.3.3.1.2 Activity Diagram Hapus Data Parkir Di Operator 73
4.2.3.3.1.3 Activity Diagram Cari Data Parkir Di Operator 74
4.2.3.3.2 Activity Diagram Admin 74
4.2.3.3.2.1 Activity Diagram Login Admin 74
4.2.3.3.2.2 Activity Diagram Hapus Data Member Di Admin ...75
4.2.3.3.2.3 Activity Diagram Cari Data Member Di Admin 75
4.2.3.3.2.4 Activity Diagram Edit Data Member Di Admin 76
4.2.3.3.3 Activity Diagram User 76
4.2.3.3.3.1 Activity Diagram Login Member 76
4.2.3.3.3.2 Activity Diagram Masuk Parkir 77
4.2.3.3.3.3 Activity Diagram Keluar Parkir 77
4.2.3.3.3.4 Activity Diagram Pesan Area Parkir 78
4.2.3.4 Sequence Diagram 78
4.2.3.4.1 Sequence Diagram Operator 78
4.2.3.4.1.1 Sequence Diagram Login Operator 78
4.2.3.4.1.2 Sequence Diagram Hapus Data Parkir Di Operator ..79
4.2.3.4.1.3 Sequence Diagram Cari Data Parkir Di Operator 79
4.2.3.4.1.4 Sequence Diagram Keluar Parkir Di Operator 80
4.2.3.4.2 Sequence Diagram Admin 80
4.2.3.4.2.1 Sequence Diagram Login Admin 80
4.2.3.4.2.2 Sequence Diagram Hapus Data Member Di Admin .81
4.2.3.4.2.3 Sequence Diagram Memasukkan Data Member Di Admin 81
4.2.3.4.2.4 Sequence Diagram Cari Data Member Di Admin 82
4.2.3.4.2.5 Sequence Diagram Mengubah Data Member Di Admin 83
4.2.3.4.3 Sequence Diagram User 84

4.2.3.4.3.1 Sequence Diagram Login User 84
4.2.3.4.3.2 Sequence Diagram Pesan Parkir 84
4.2.3.4.3.3 Sequence Diagram Menu Denah 85
4.2.3.4.3.4 Sequence Diagram Menu Help 85
4.2.3.4.3.5 Sequence Diagram Menu About 86
4.2.3.5 Class Diagram 86
4.2.3.6 Deployment Diagram 89
4.2.4 Perancangan Interface 89
4.2.4.1 Perancangan Input Pada User 89
4.2.4.2 Perancangan Input Pada Admin 91
4.2.4.3 Perancangan Input Pada Operator 92
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 93

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 94
5.1.1 Batasan Implementasi 94
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Lunak 95
5.1.2.1 Implementasi Perangkat Lunak Server 95
5.1.2.2 Implementasi Perangkat Lunak Client 95
5.1.2.3 Implementasi Perangkat Keras Server 96
5.1.2.4 Implementasi Perangkat Keras Client 97
5.1.3 Implementasi Basis Data.....98
5.1.4 Implementasi Antar Muka 99
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 101
5.1.6 Penggunaan Program 104
5.1.6.1 Penggunaan Program Bagi Client 104
5.1.6.2 Penggunaan Program Bagi Administrator.....107
5.1.6.3 Penggunaan Program Bagi Operator.....111
5.2 Pengujian 113
5.2.1 Rencana Pengujian 113
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 115

5.2.2.1 Kelas Uji Aplikasi 115
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 119

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 120
6.2 Saran.....122

DAFTAR PUSTAKA