ABSTRAK

Mal Ambassador adalah pusat usaha yang terpisah dari lalulintas umum, tetapi memiliki akses mudah, sebagai tempat berjalan, duduk, bersantai, dan dilengkapi unsur dekoratif untuk melengkapi kenyamanan dalam menikmati suasana. Tetapi pada saat ini perparkiran di Mal Ambassador masih banyak yang para konsumennya saling berebut tempat parkir. Sehingga dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat menyediakan layanan pesan parkir guna untuk mengantisipasi hal-hal yang tidak diinginkan.

Dalam penerapan tahapan pengembangan sistem informasi penulis menggunakan sistem pengembangan *prototype*. *Prototyping* merupakan salah satu metode pengembangan perangat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode prototyping ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem. Sedangkan alat bantu yang penulis pakai adalah UML dengan memakai beberapa diagram tools, yaitu *Usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram, Depolyment Diagram* dan *Class Diagram.*

Berdasarkan dari segi ke efesienan penulis mengimplementasikan aplikasi *M-Parking* ini dengan berbasis android karena teknologi android yang memiliki keunggulan tersendiri dalam hal penentuan lokasi, android dibandingkan dengan web memiliki kelebihan tersendiri. Selain itu aplikasi android banyak di tanamkan di OS *handphone* sehingga mempermudah masyarakat dalam mengakses aplikasi ini dibanding harus mengakses website tertentu dari *handphone*.

Kata kunci : *Parkir, Android, Prototype, UML.*