BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kebagian-bagian komponennya yang dimaksudkan untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi segala macam permasalahan dan hambatan apa saja yang bisa terjadi dan kebuuhan-kebutuhan yang apa saja yang diharapkan dapat menjadi acuan untuk diusulkannya perbaikan-perbaikan.

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisi dokumen dimaksudkan untuk menganalisa dokumen yang digunakan oleh hotel terkait dengan aktifitas pelayanan kamar. Adapun dokumen-dokumen yang digunakan dalam proses pelayanan kamar yang sedang berjalan pada hotel Milenia Bandung yaitu:

1. Nama Dokumen : Data Tamu
   Fungsi : Untuk mencatat data tamu
   Rangkap : 1 (satu) Rangkap
   Atribut : No_KTP, Nama Lengkap, Alamat. Tempat Lahir, Tanggal Lahir, No Telp.

2. Nama Dokumen : Data Kamar
   Fungsi : untuk melihat kamar yang kosong dan terisi
   Rangkap : 1 (satu) rangkap
   Atribut : No Kamar, Nama Kamar, Harga, Status.

3. Nama Dokumen : Form Pemesanan Kamar
   Fungsi : untuk melakukan pemesanan kamar
   Rangkap : 2 (Dua) rangkap
   Atribut : Nama, alamat, No Telp, Uang Dp, No Kamar, Tanggal Check in, Tanggal Check Out, Jam Masuk, Tanda tangan

4. Nama Dokumen : Form Laundry
   Fungsi : mendata tamu yang ingin laundry di hotel
   Rangkap : 2 (dua) Rangkap
   Atribut : Nama, No Kamar, Jenis Laundry, Jumlah, Total

5. Nama Dokumen : Kwitansi Pelunasan/Pembayaran
   Fungsi : Untuk melakukan pelunasan reservasi
   Rangkap : 2 (dua) rangkap

Atribut : Nama, Alamat, No Kamar, Tanggal Masuk, Tanggal Keluar, Jam Keluar, Tarif Kamar, Harga Laundry, Total Harga.

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis difokuskan pada sistem pelayanan kamar yang terdapat di Hotel Millenia Bandung. Berdasarkan metode analisis yang digunakan, maka berikut merupakan gambaran sistem yang sedang berjalan pada sistem pelayanan kamar di Hotel Millenia.

1. Tamu mengajukan permohonan reservasi kamar dan menyerahkan Kartu Identitas (KTP/PASPORT) ke bagian front office untuk reservasi.
2. Bagian front office mengecek kamar berdasarkan data kamar.
3. Jika kamar tidak tersedia, front office memberikan konfirmasi ke tamu.
4. Jika tersedia bagian front office membuat kwitansi reservasi 2 rangkap. Rangkap pertama di arsipkan ke front office, rangkap ke 2 diberikan kepada tamu beserta Kartu Identitas (KTP/PASPORT).
5. Tamu menyerahkan kwitansi reservasi dan Kartu Identitas (KTP/PASPORT) ke bagian front office.
6. Bagian front office mengecek data reservasi dan data kamar.
7. Jika data tidak ada, front office memberikan konfirmasi ke tamu.

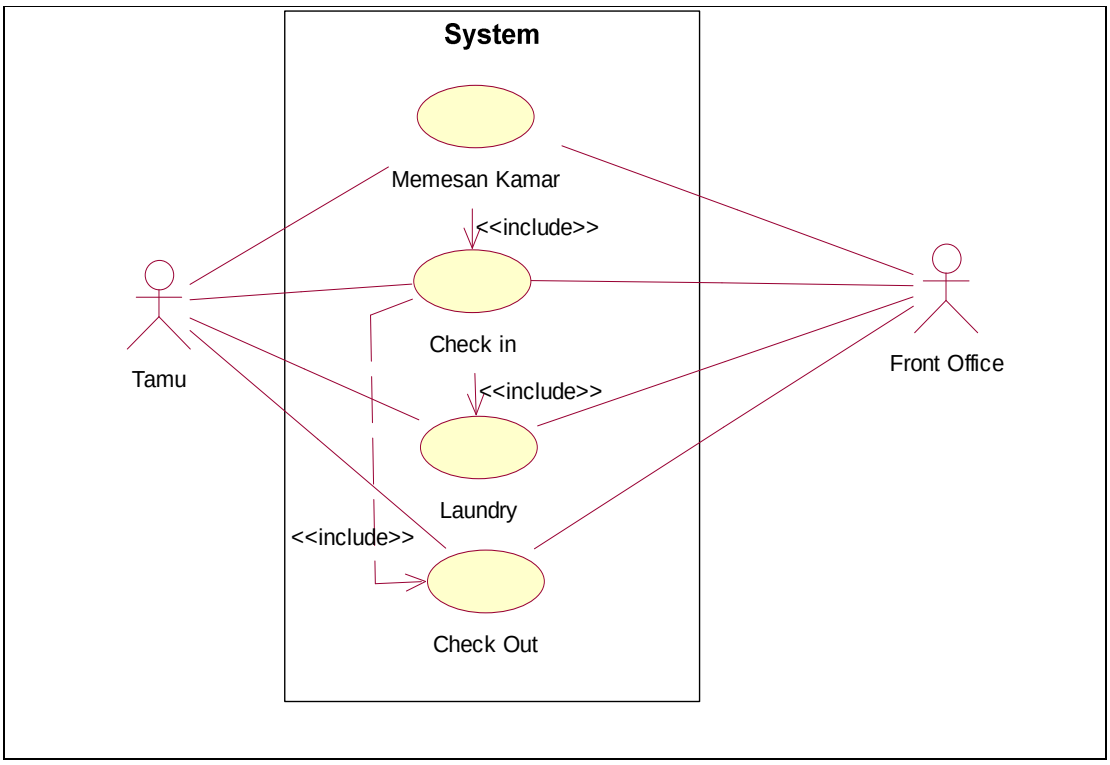
8. Jika ada bagian front office membuat kwitansi check in 2 rangkap. Rangkap pertama di arsipkan ke front office, rangkap ke 2 diberikan kepada tamu.
9. Atau Tamu menyerahkan Kartu Identitas (KTP/PASPORT) ke bagian front office untuk check in tanpa proses reservasi, namun Jika kamar tidak tersedia, front office memberikan konfirmasi ke tamu.
10. Jika tersedia bagian front office membuat kwitansi check in 2 rangkap. Rangkap pertama di arsipkan ke front office, rangkap ke 2 diberikan kepada tamu.
11. Bagian laundry mengambil kwitansi check in dari arsip data check in jika tamu memesan laundry.
12. Bagian laundry membuat bill laundry 2 rangkap, rangkap pertama di arsipkan, rangkap ke 2 diberikan ke front office.
13. Tamu menyerahkan kwitansi check in/reservasi kepada front office pada saat melakukan check out. Front office melakukan penghitungan biaya keseluruhan berdasarkan kwitansi check in/reservasi, bill laundry serta mengambil KTP tamu dari data check in.
14. Setelah melakukan penghitungan biaya, front office membuat kwitansi pembayaran 2 rangkap, rangkap pertama diarsipkan dan rangkap ke 2 diserahkan ke tamu beserta Kartu Identitas (KTP/PASPORT).
15. Bagian front office membuat laporan keuangan 2 rangkap berdasarkan data check out. Rangkap pertama di arsipkan dan rangkap ke 2 diserahkan kepada manager atau pimpinan.

4.1.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem.

1. **Use Case Sistem Pelayanan Kamar Yang Sedang Berjalan**

Berikut ini penggambaran *use case* pada sistem pelayanan kamar yang sedang berjalan pada Hotel Millennia.



Gambar 4.1 Use Case Sistem Pemesanan Kamar

2. Skenario Use Case

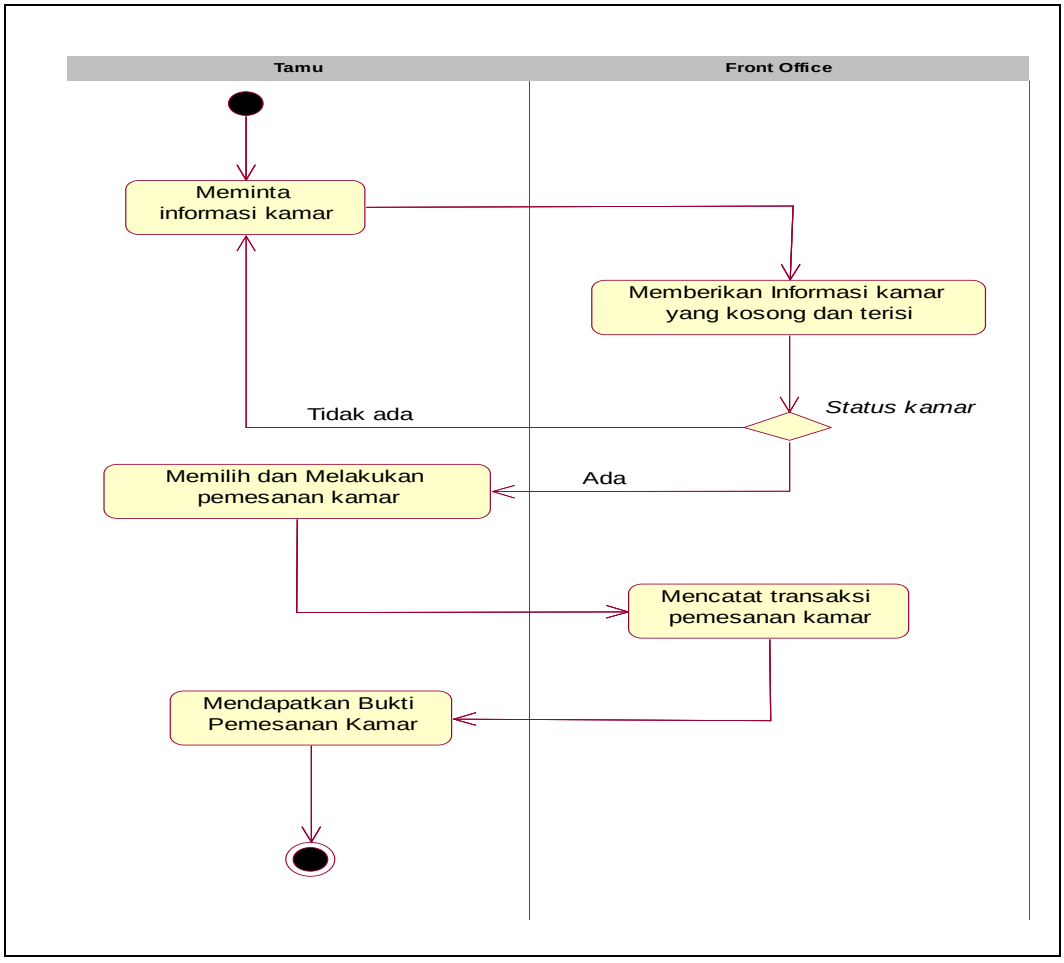
Nama Use Case	: Pemesanan Kamar
Aktor	: Tamu
Deskripsi	: meliputi proses yang menggambarkan prosedur pemesanan kamar antara tamu dengan front office yang dilakukan secara langsung di hotel.
Nama Use Case	: Prosedur *Check-In*
Aktor	: Tamu dan Front Office
Deskripsi	: Meliputi proses yang menggambarkan prosedur check-in yang dilakukan oleh tamu dengan front office di hotel.
Nama Use Case	: Prosedur Laundry
Aktor	: Tamu dan Bag. Laundry
Deskripsi	: Meliputi proses pemesanan laundry yang dilakukan oleh tamu dengan bagian laundry.
Nama Use Case	: Prosedur Check out
Aktor	: Tamu dan Front Office
Deskripsi	: Meliputi proses pembayaran yang dilakukan oleh tamu setelah memakai jasa penginapan dan jasa laundry sesuai waktu/lama hari.

4.1.2.2 Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk mendokumentasikan alur kerja pada sebuah sistem.

1. Activity Diagram Sistem Pemesanan Kamar Yang Sedang Berjalan

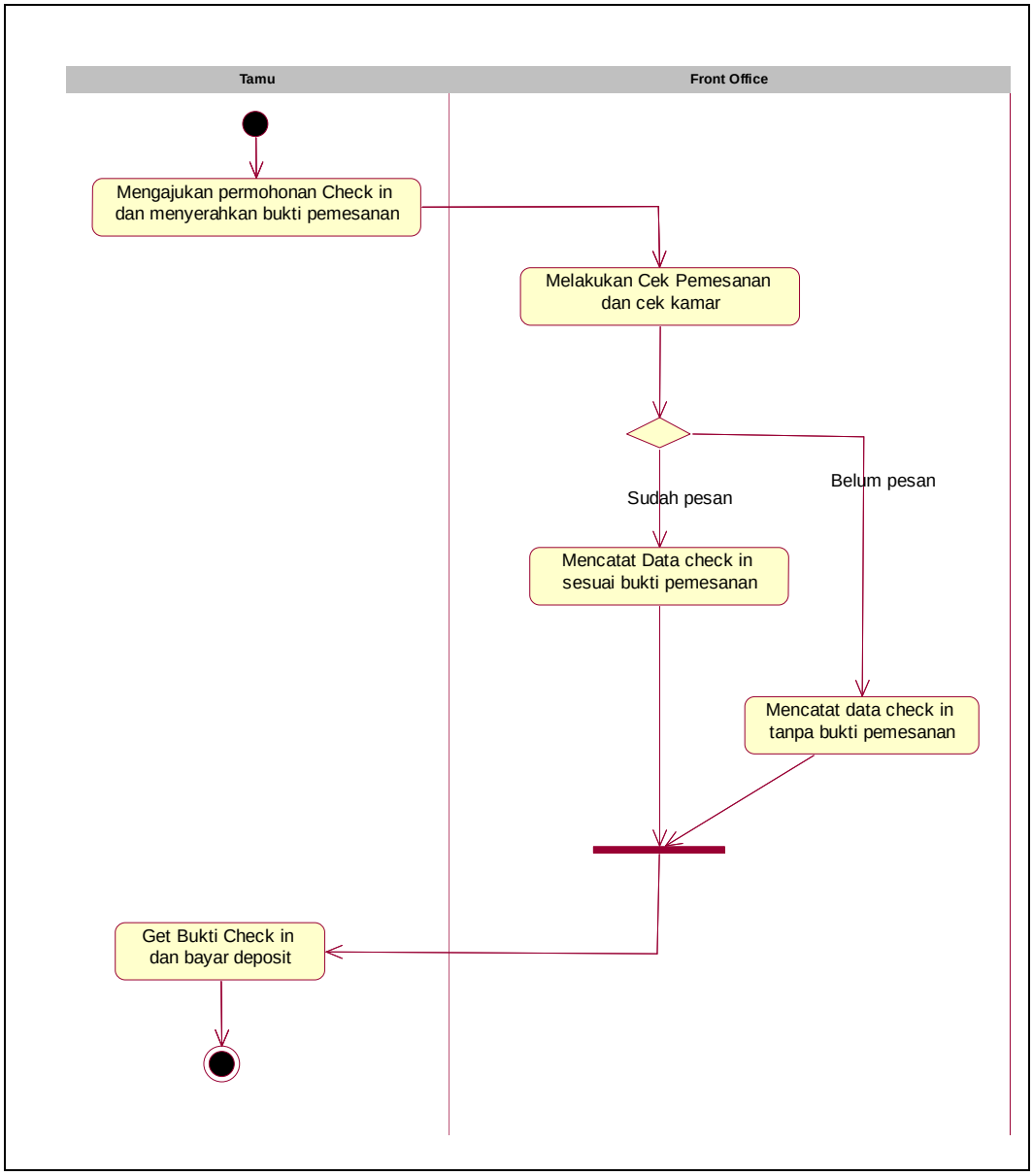
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas pemesanan kamar yang sedang berjalan pada Hotel Millenia.



Gambar 4.2 Activity Diagram Sistem Pemesanan

2. Activity Diagram Prosedur Check In Yang Sedang Berjalan

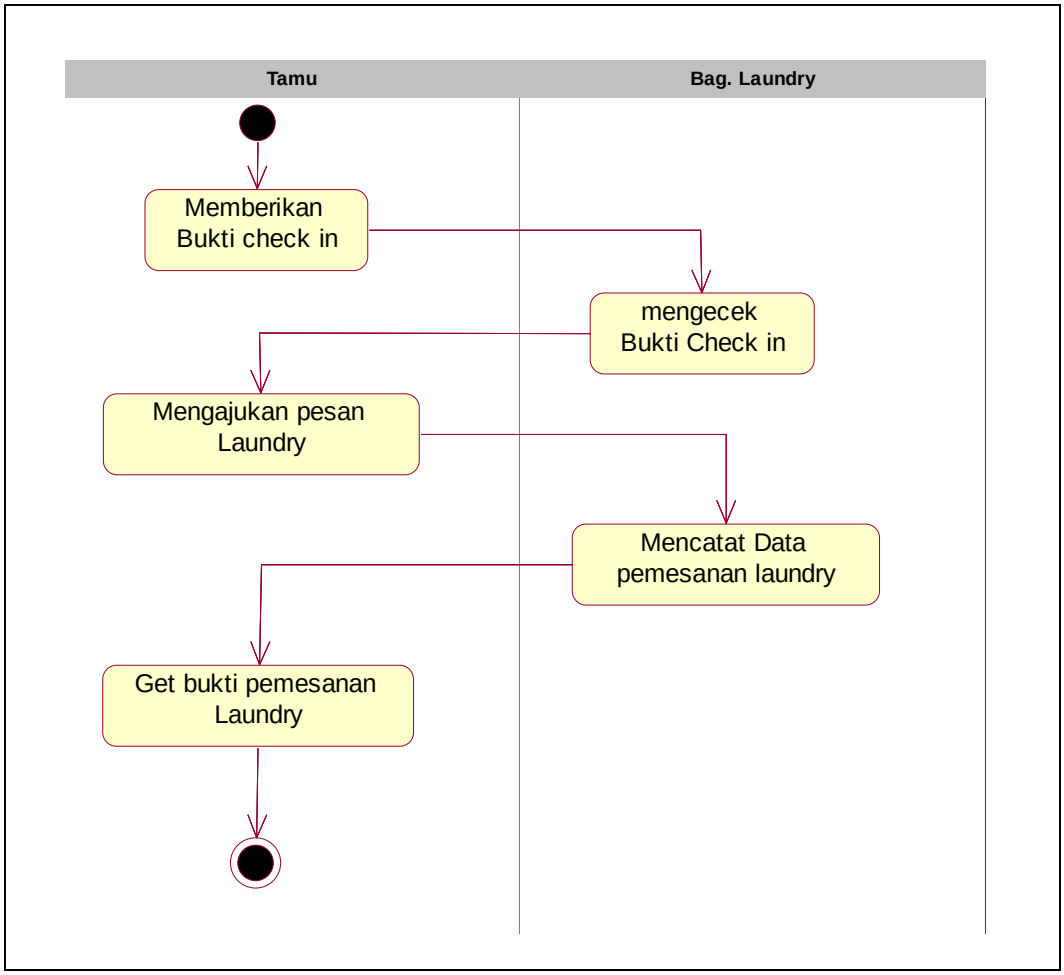
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur check-in kamar yang sedang berjalan pada Hotel Millenia.



Gambar 4.3 Activity Diagram Prosedur *Check In*

3. Activity Diagram Pemesanan Laundry Yang Sedang Berjalan

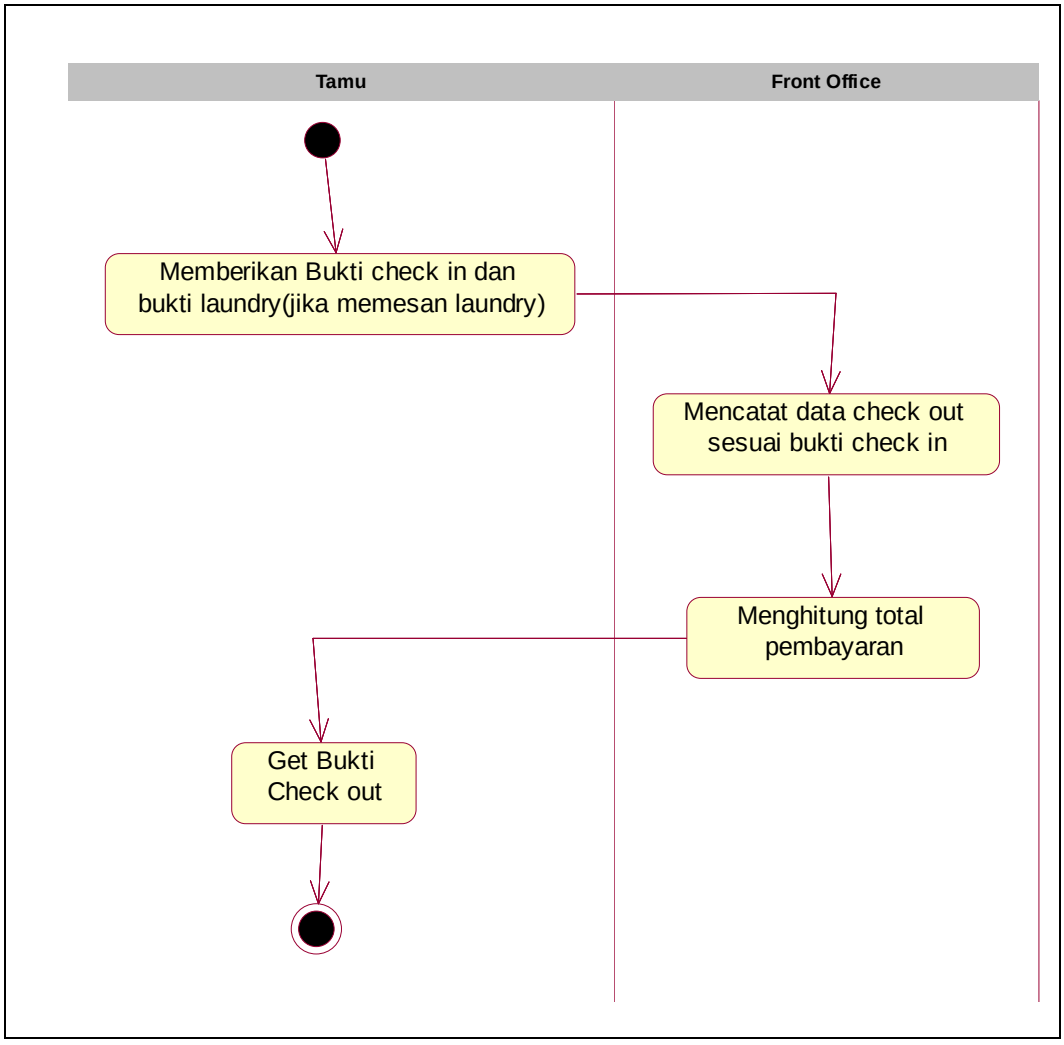
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur pemesanan laundry yang sedang berjalan pada Hotel Millenia.



Gambar 4.4 Activity diagram Pemesanan Laundry

4. Activity Diagram Prosedur Check Out Yang Sedang Berjalan

Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur check-out yang sedang berjalan pada Hotel Millenia.



Gambar 4.5 Activity Diagram Check Out

4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Dari sistem pelayanan kamar pada Hotel Millenia Bandung yang sedang berjalan dapat dilihat permasalahan yang ada, yaitu :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

No	Masalah	Worker	Pemecahan Masalah
1.	Masih menggunakan buku dalam pencatatan dari seluruh kegiatan Hotel.	Front Office	Membuat aplikasi dengan aplikasi yang sudah bisa menggunakan database,seperti PHP dan MySQL.
2.	Permintaan informasi mengenai status kamar masih harus datang langsung ke hotel atau melalui telepon	Front Office	Informasi hotel secara online
3.	Pemesanan kamar untuk menginap harus datang langsung ke hotel	Front Office	Pemesanan kamar dapat dilakukan secara online.
4.	Lambatnya proses perhitungan transaksi pembayaran	Front Office	Membuat sistem informasi yang memepermudah dalam perhitungan pembayaran

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan, dan untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna. Sesuai dengan metode pendekatan yang akan digunakan adalah pendekatan *object oriented*, maka model yang digunakan untuk menggambarkan seluruh proses dan objek adalah dengan menggunakan UML.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah sebagai gambaran umum pengembangan sistem usulan yang dapat memberikan spesifikasi sistem usulan perangkat lunak kepada pengguna dengan menganalisis kelemahan-kelemahan dalam sistem yang sudah ada yang mengembangkan sistem yang telah ada demi kepuasan, kenyamanan dan kemudahan.

Adapun tujuan perancangan sistem informasi pelayanan kamar berbasis online ini adalah sebagai berikut:

a. Membuat sistem informasi berbasis web untuk memudahkan masyarakat mengakses informasi mengenai hotel.
b. Memudahkan para tamu yang hendak memesan kamar untuk menginap tidak perlu lagi datang langsung ke hotel karena bisa memesan kamar secara online.
c. Menjadi ajang media komunikasi online yang dapat digunakan sebagai wadah interaksi antara masyarakat, tamu dan administrator.

d. Mempermudah bagian Front office untuk mengarsipkan data-data tamu yang menginap lebih terkomputerisasi sehingga resiko kehilangan data dapat diminimalisir, dan pencarian data apabila dibutuhkan akan cepat terpenuhi.

Adapun perancangan ini meliputi:

1. Perancangan *Use case diagram* dan skenarionya
2. Perancangan *Activity diagram*
3. Perancangan *sequence diagram*
4. Perancangan *collaboration diagram*
5. Perancangan *component diagram*
6. Perancangan *deployment diagram*
7. Perancangan *class diagram*

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang diusulkan

Sistem informasi pelayanan kamar berbasis online ini dapat digambarkan sebagai bentuk sebuah fasilitas yang menyediakan informasi-informasi hotel dari mulai informasi status kamar, fasilitas yang ada pada setiap kamar, tarif dan type kamar, profil dan alamat hotel dan lain-lain, yang semuanya bisa diakses oleh masyarakat luas pada umumnya dan oleh tamu yang hendak menginap.

Selain itu sistem informasi ini juga mendukung pemesanan kamar secara online dimana tamu yang hendak menginap bisa memesan kamar untuk menginap melalui media internet asal memenuhi beberapa syarat dan ketentuan yang berlaku

dari pihak hotel. Sehingga tamu tidak perlu datang lagi ke hotel untuk sekedar menanyakan informasi kamar atau memesan kamar.

Dengan adanya perancangan sistem informasi pelayanan kamar berbasis online ini diharapkan akan memudahkan para tamu yang ingin memesan kamar untuk menginap, serta memudahkan dari pihak hotel untuk menyebarkan informasi-informasi yang berkaitan dengan hotel. Pada intinya sistem informasi berbasis web ini akan lebih memperkenalkan Hotel Millenia ke masyarakat luas.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Setelah melihat sistem yang sedang berjalan dan telah mengevaluasi sistem, maka prosedur sistem yang diusulkan adalah:

1. admin memasukan informasi-informasi yang berkaitan dengan hotel untuk dapat diakses oleh masyarakat yang ingin mengenal dan mengetahui tentang Hotel Millenia Bandung.
2. Tamu yang berkunjung ke *web* hotel dan tidak mendaftar sebagai member maka hanya dapat mengakses informasi biasa seperti profil, alamat hotel, fasilitas hotel, type kamar, buku tamu. Tidak bisa memesan kamar secara online
3. Tamu yang hendak memesan kamar secara online harus mendaftar dulu sebagai member user
4. Tamu yang sudah mendaftar sebagai member user maka harus login dulu ke sistem untuk bisa memesan kamar secara online.

4.2.3.1 Use Case Usulan

Use case adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif/sudut pandang para pengguna sistem.

1. **Use Case Sistem Pelayanan Kamar Usulan**

Berikut ini penggambaran use case yang diusulkan untuk sistem pelayanan kamar pada hotel millennia.



Gambar 4.6 Use Case Pemesanan Kamar Usulan

2. Skenario Use Case Usulan

Nama Use Case : Pendaftaran User

Aktor : Tamu dan Front Office

Tabel 4.2 Skenario Use Case Pendaftaran User

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.pilih menu pendaftaran Baru	
	2.tampil form pendaftaran user
3.masukan data pendaftaran user	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

Nama Use Case : Memesan Kamar

Aktor : Tamu dan Front Office

Tabel 4.3 Skenario Use Case Memesan Kamar

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.pilih menu pemesanan kamar	
	2.tampil form pemesanan kamar
3.masukan data pemesanan kamar	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

Nama Use Case : Melakukan Check in

Aktor : Tamu dan Front Office

Tabel 4.4 Skenario Use Case Melakukan Check In

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.pilih menu add check in	
	2.tampil form check in
3.masukan data check in lengkap (langsung check in tanpa pesan) atau masukan nomer reservasi (sudah pesan kamar sebelumnya).	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

Nama Use Case : Memesan Laundry

Aktor : Tamu dan Bag. Laundry

Tabel 4.5 Skenario Use Case Memesan Laundry

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.pilih menu tambah pesan laundry	
	2.tampil form pemesanan laundry
3.masukan data pemesanan laundry *Nomer kamar	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

Nama Use Case : Melakukan Check out

Aktor : Tamu dan Front Office

Tabel 4.6 Skenario Use Case Melakukan Check out

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.Pilih menu add checkout	
	2.tampil form checkout
3.masukan data check out *nomer kamar / nama tamu	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

Nama Use Case : Berita

Aktor : Tamu dan Admin

Tabel 4.7 Skenario Use Case Berita

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Admin	
1.pilih menu tambah berita	
	2.tampil form tambah berita
3.masukan data berita lengkap	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data
Tamu	
1.Buka website hotel	
	2.tampil website hotel
3.pilih berita	
	4.tampil data berita secara lengkap

Nama Use Case : Buku Tamu

Aktor : Tamu dan Admin

Tabel 4.8 Skenario Use Case Buku Tamu

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
ADMIN	
1.pilih menu detail buku tamu	

	2.tampil data buku tamu
3.Pilih menu detail	
	4.tampil data buku tamu secara lengkap
TAMU	
1.Pilih menu buku tamu	
	2.Tampil form pengisian buku tamu
3.input buku tamu	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data
6.pilih menu tampilkan buku tamu	
	7.Tampil data buku tamu lengkap

Nama Use Case : Kelola Hak Akses

Aktor : Admin

Tabel 4.9 Skenario Use Case Kelola Hak Akses

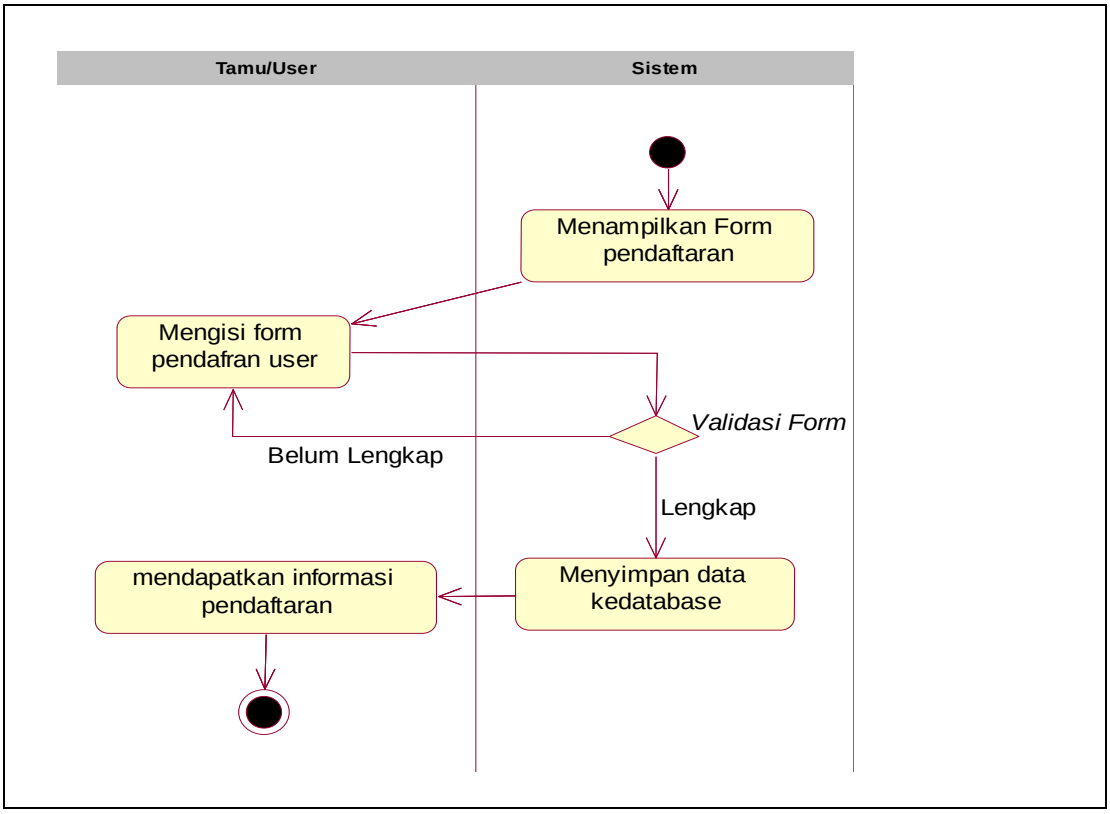
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1.pilih menu add admin	
	2.tampil form tambah admin
3.masukan data admin beserta type hak akses	
	4.verifikasi kelengkapan data
	5.simpan data

4.2.3.2 Activity Diagram Usulan

Activity diagram digunakan untuk mendokumentasikan alur kerja pada sebuah sistem.

1. **Activity Diagram Pendaftaran User**

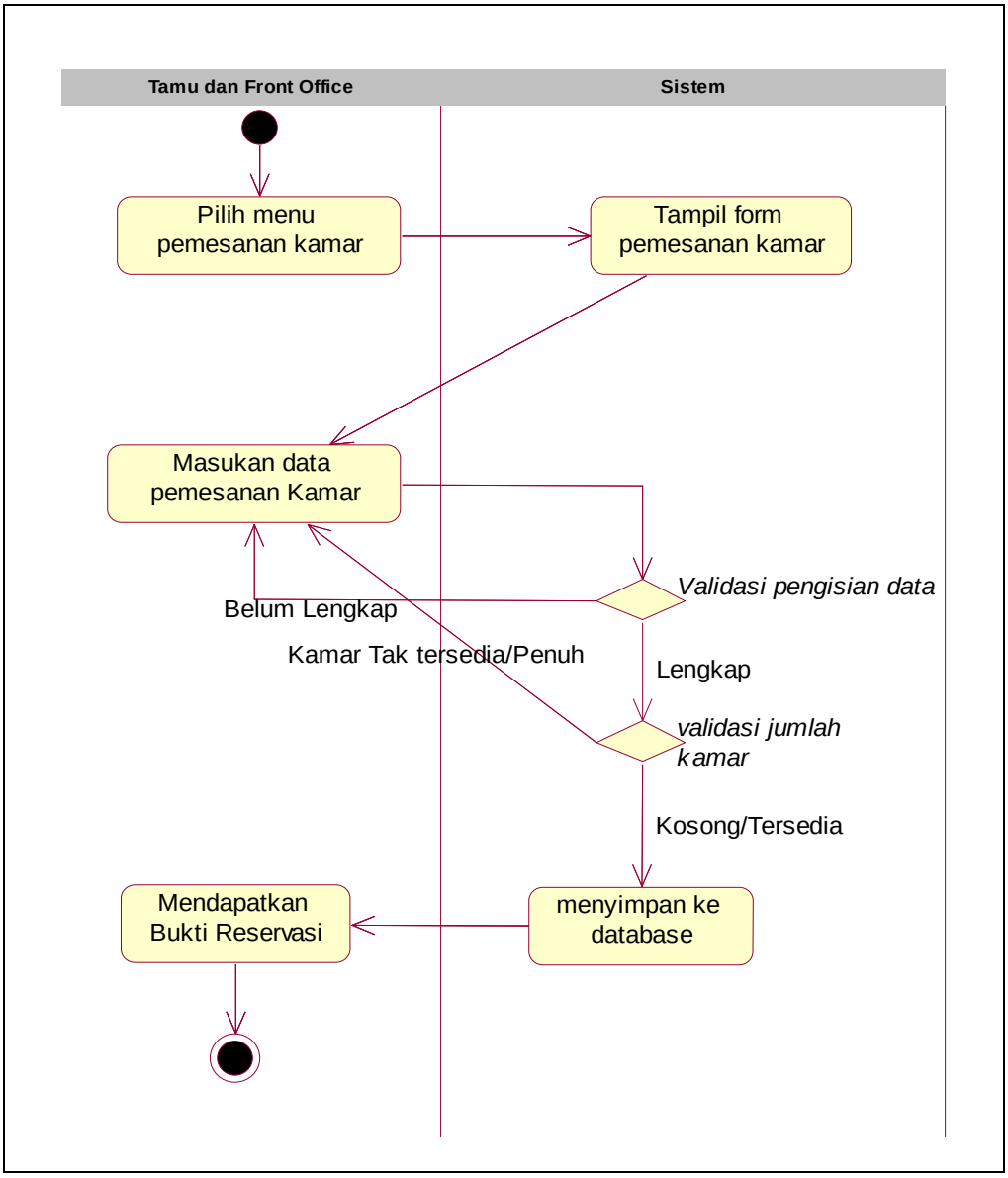
Berikut ini penggambaran *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas pendaftaran untuk user yang ingin menjadi member.



Gambar 4.7 Activity Diagram Pendaftaran User

2. **Activity Diagram Pemesanan Kamar Usulan**

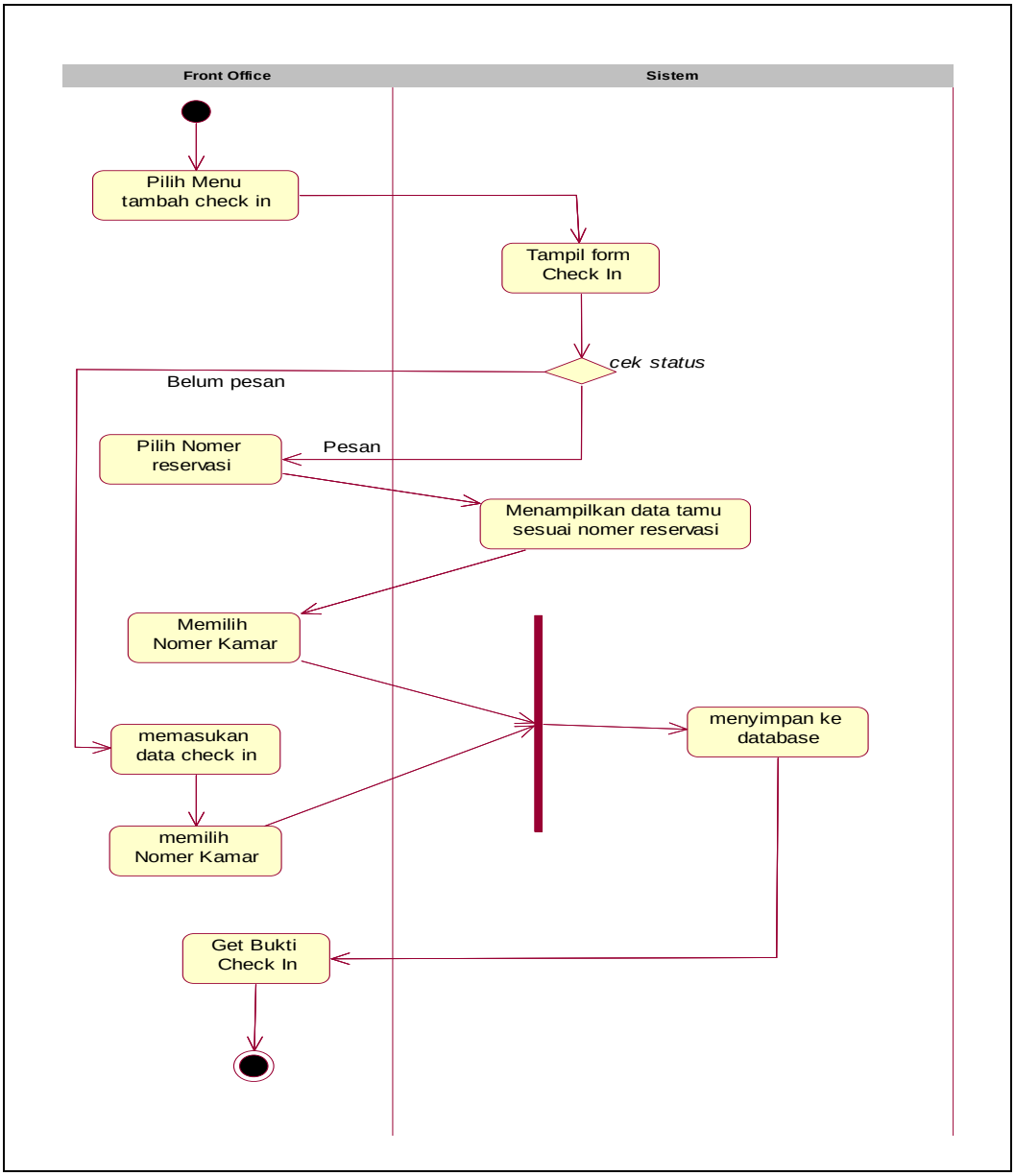
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas pemesanan kamar yang diusulkan.



Gambar 4.8 Activity Diagram Pemesanan Kamar Usulan

3. Activity Diagram Prosedur Check In Usulan

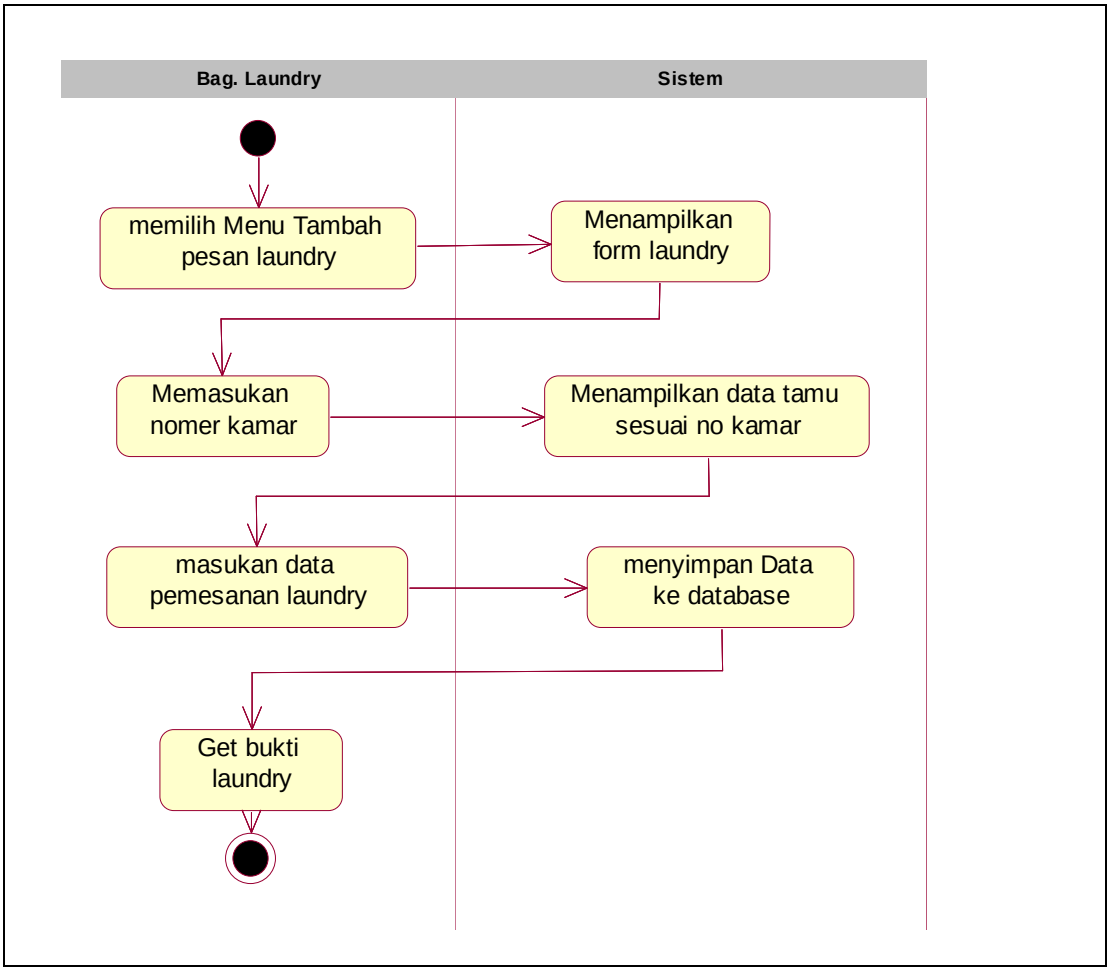
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur check-in yang diusulkan



Gambar 4.9 Activity Diagram Prosedur *Check In* Usulan

4. Activity Diagram Pemesanan Laundry Usulan

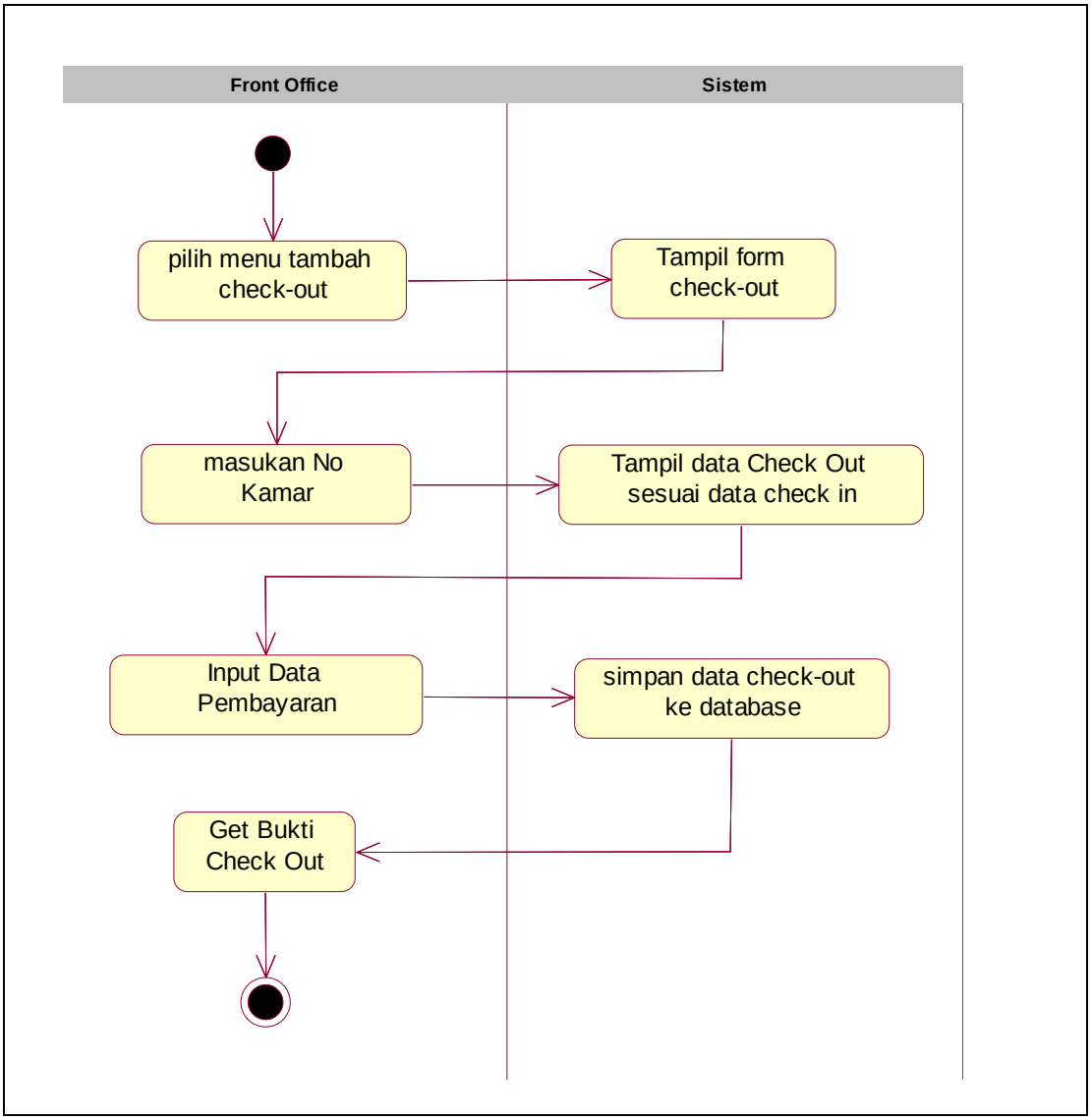
Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur pemesanan laundry yang diusulkan



Gambar 4.10 Activity diagram pemesanan laundry usulan

5. Activity Diagram prosedur Check Out Usulan

Berikut ini *activity diagram* yang menggambarkan aktivitas prosedur check-out yang diusulkan.



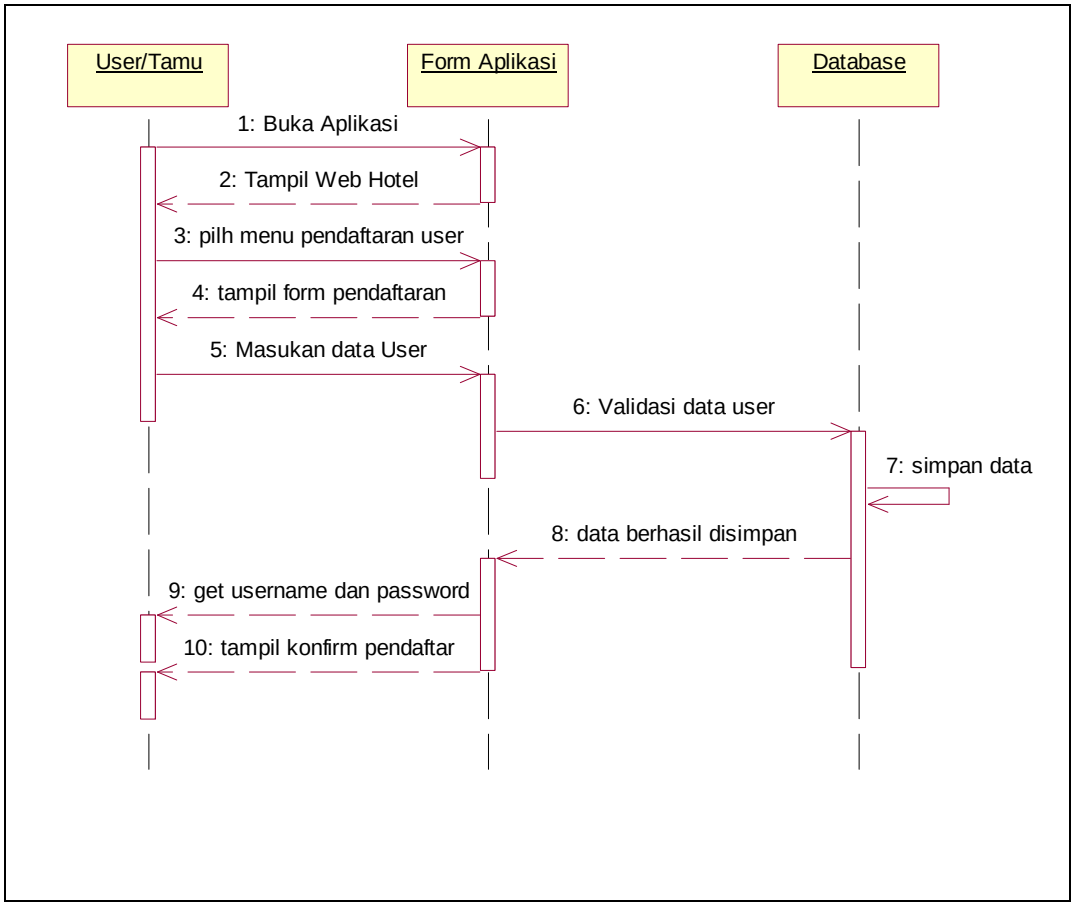
Gambar 4.11 Activity Diagram Prosedur *Check Out* Usulan

4.2.3.3 Sequence Diagram

Sequence diagram mendokumentasikan komunikasi/interaksi antar kelas-kelas.

1. **Sequence Diagram Pendaftaran User**

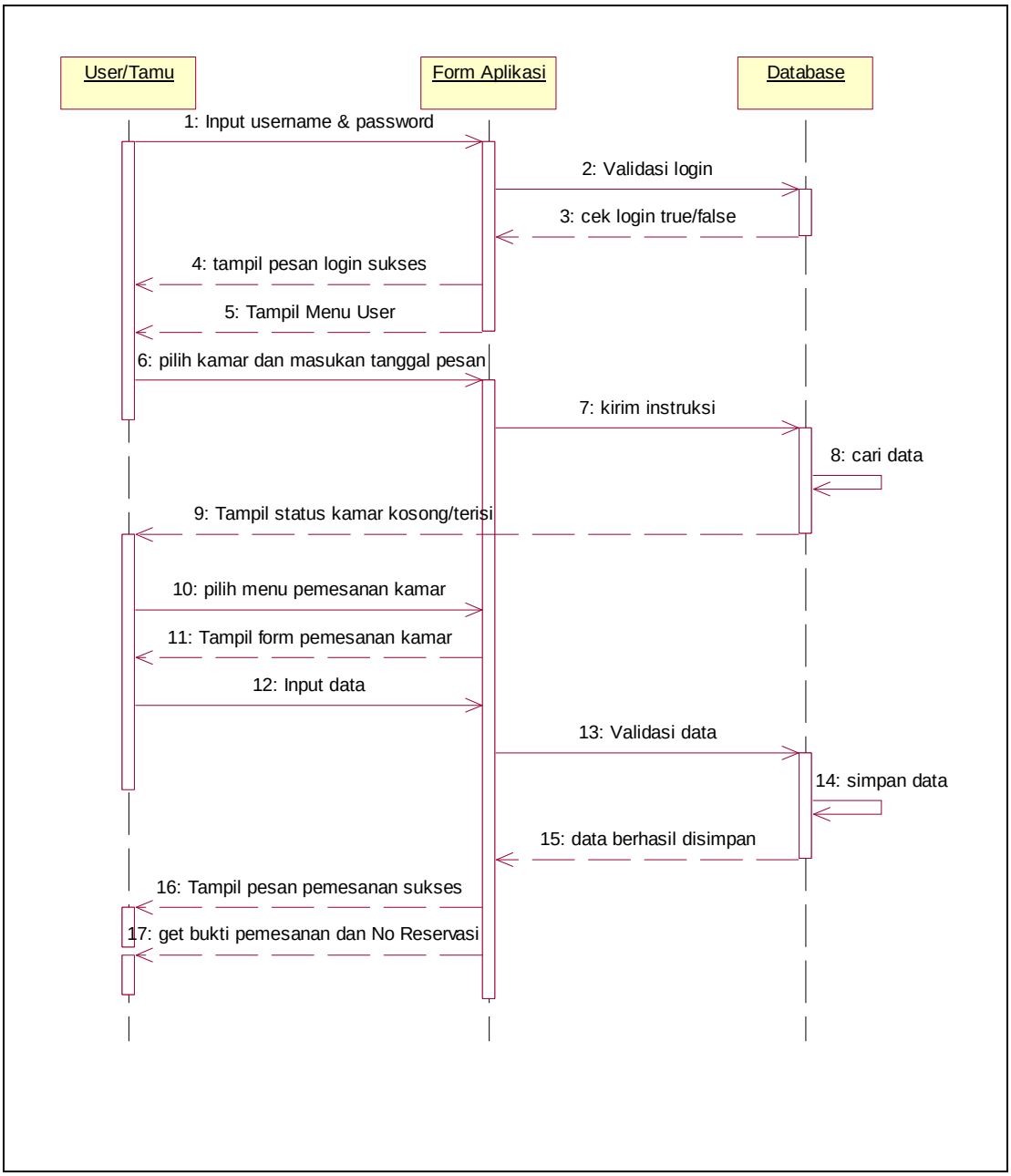
Berikut ini sequence diagram yang menggambarkan pendaftaran user.



Gambar 4.12 Sequence Diagram Pendaftaran User

2. Sequence Diagram Pemesanan Kamar

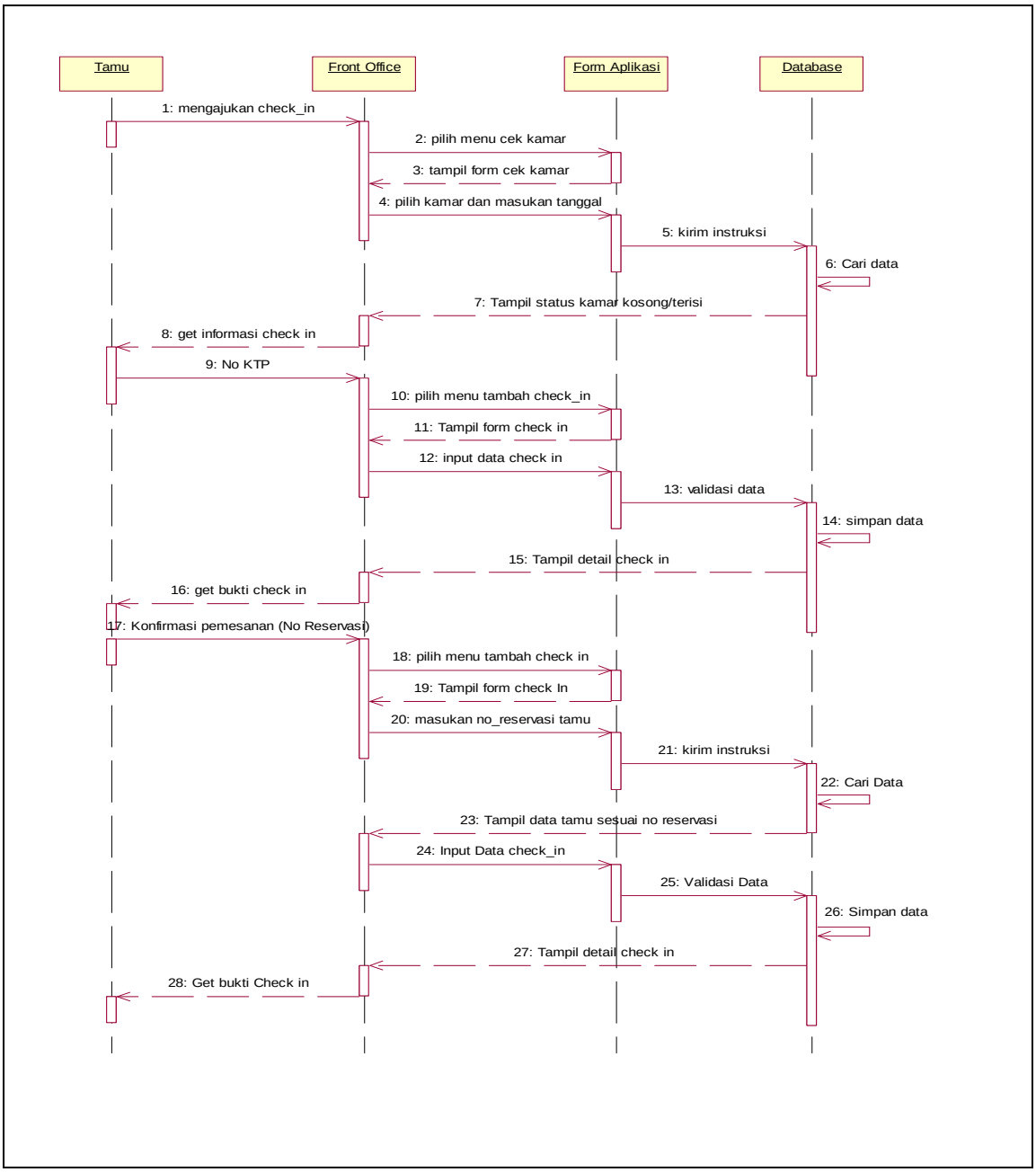
Berikut sequence diagram untuk pemesanan kamar.



Gambar 4.13 Sequence diagram Pemesanan kamar

3. Sequence Diagram Prosedur *Check In*

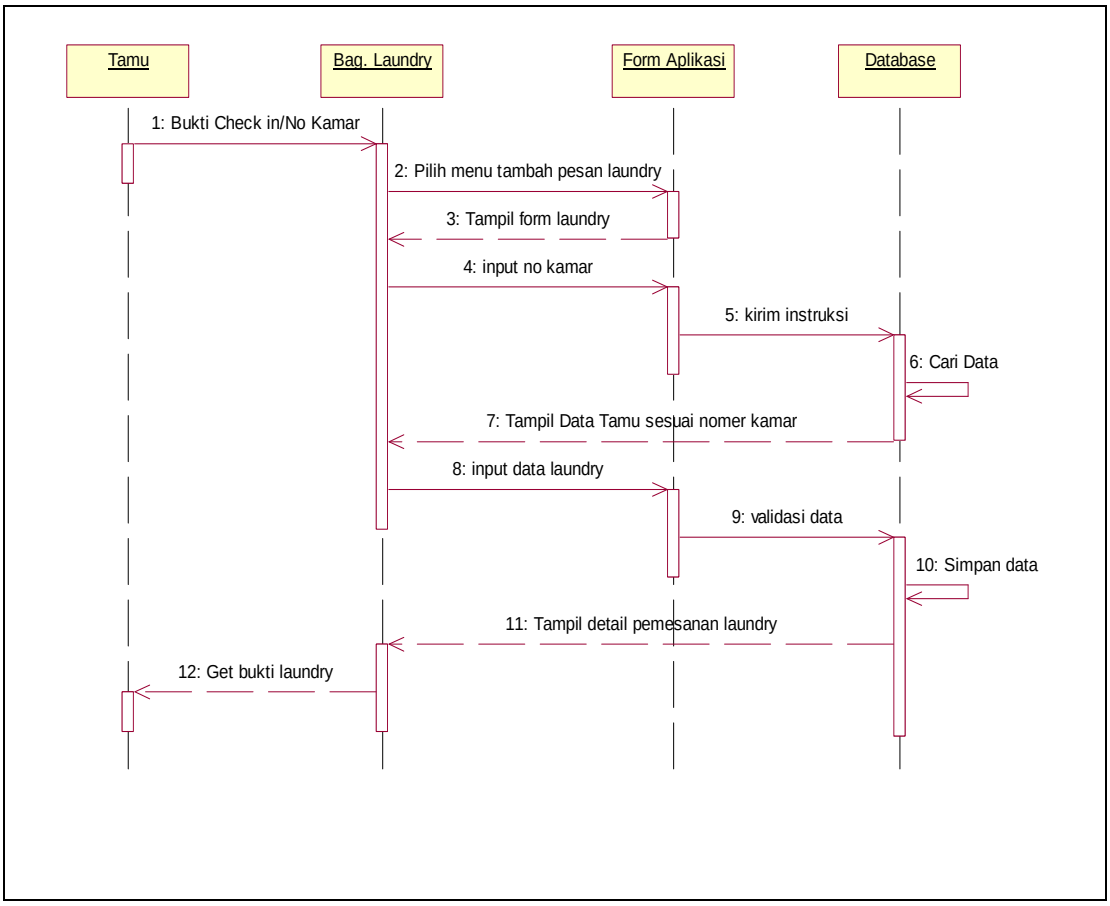
Berikut ini sequence diagram untuk prosedur *Check In*



Gambar 4.14 Sequence Diagram Prosedur *Check in*

4. Sequence Diagram Pemesanan Laundry

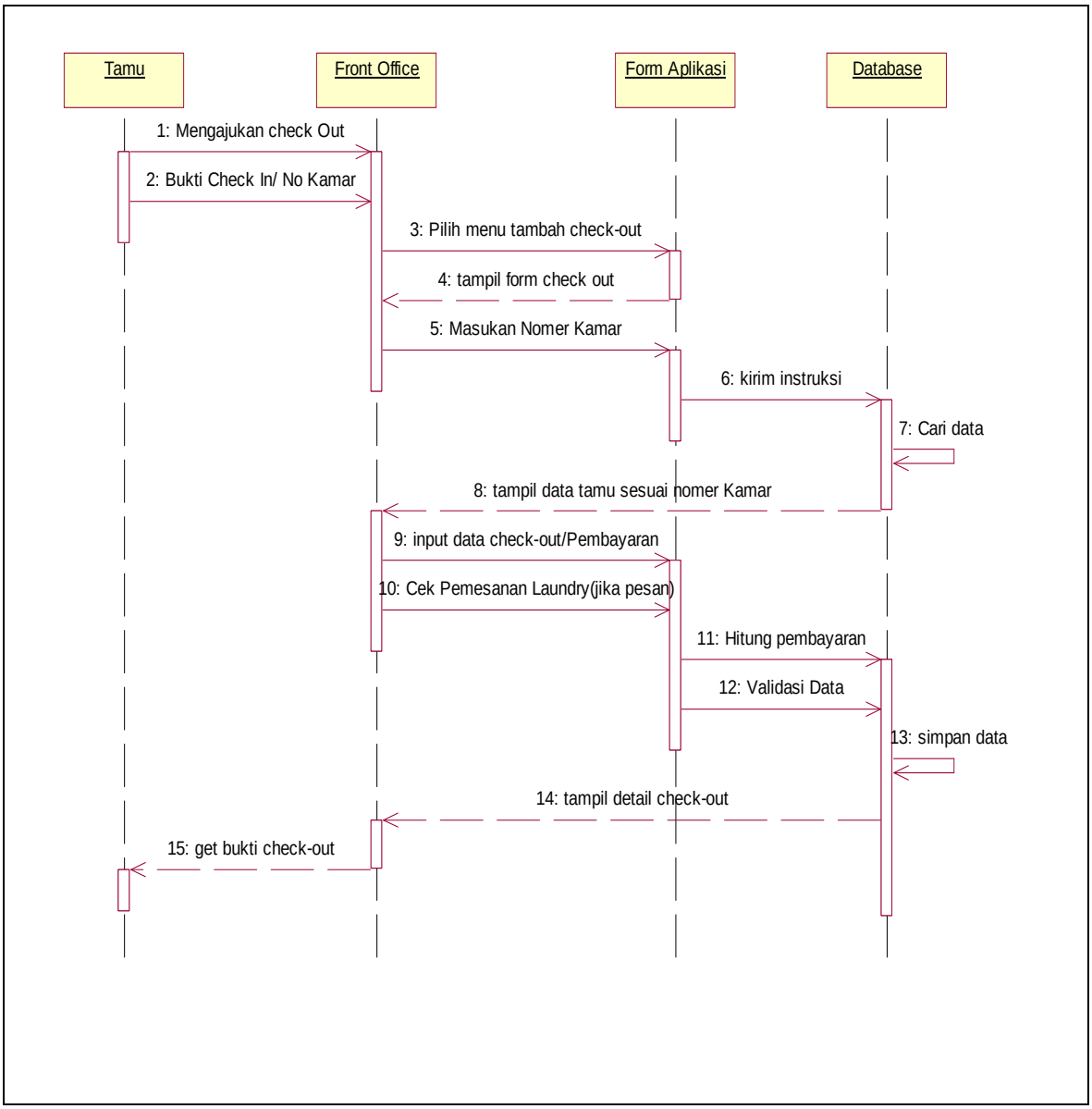
Berikut ini sequence diagram untuk prosedur pemesanan laundry.



Gambar 4.15 Sequence Diagram pemesanan laundry

5. Sequence Digram Prosedur *Check Out*

Berikut ini sequence diagram prosedur *Check Out*



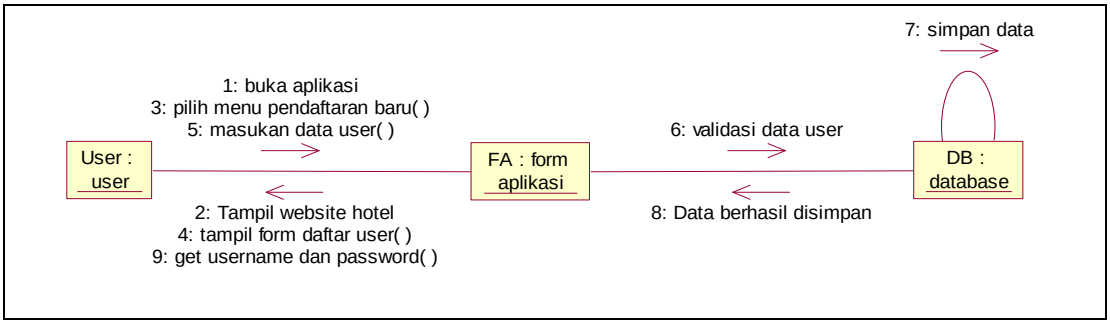
Gambar 4.16 Sequence Diagram Prosedur *Check Out*

4.2.3.4 Collaboration Diagram

Collaboration diagram menggunakan prinsip yang sama dengan *sequence diagram*, sama-sama memodelkan interaksi antar obyek-obyek, yang membedakannya hanya cara penggambarannya saja.

1. **Collaboration Diagram Pendaftaran User**

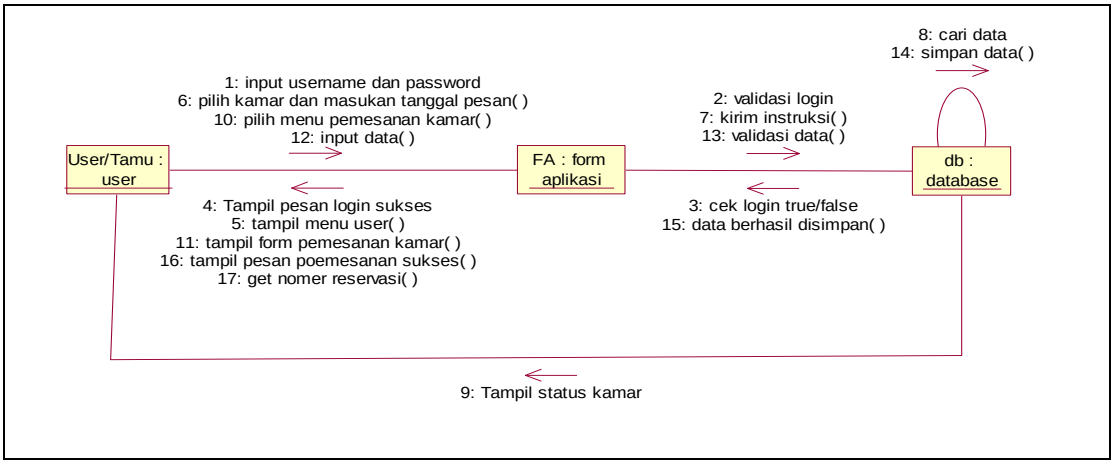
   Berikut ini collaboration diagram pendaftaran user.



Gambar 4.17 Collaboration Diagram Pendaftaran User

2. **Collaboration Diagram Pemesanan Kamar**

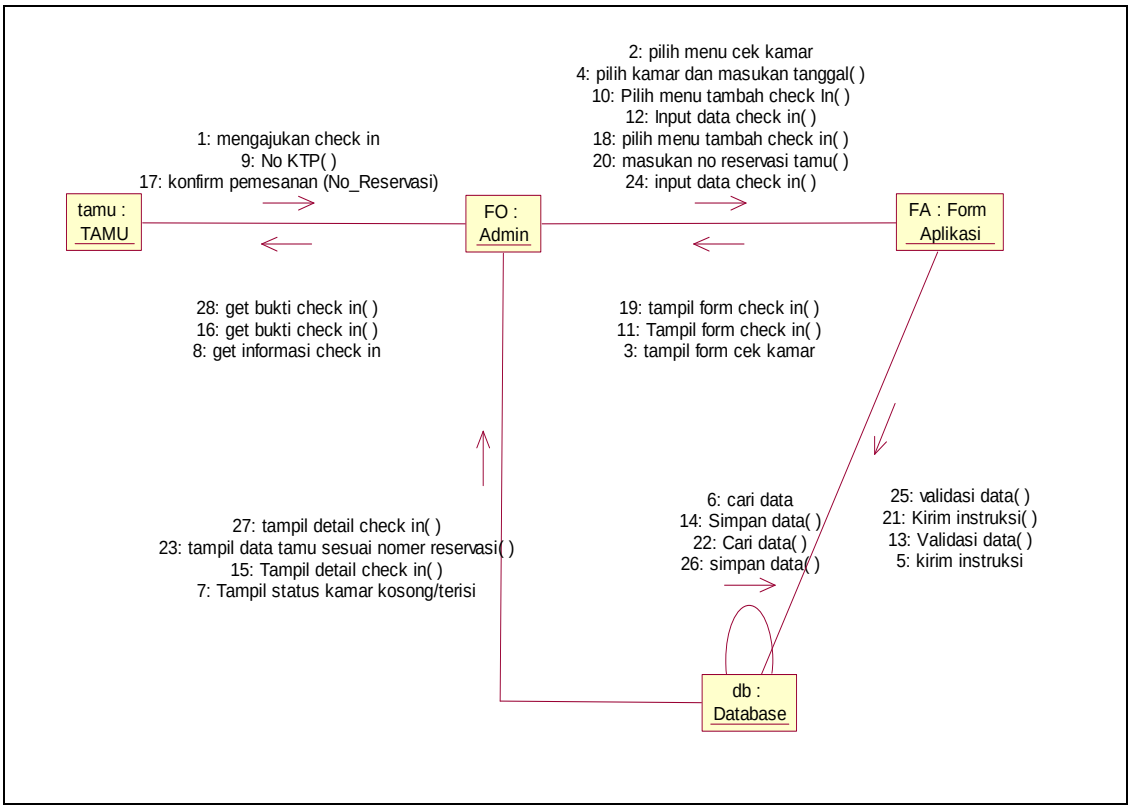
   Berikut ini collaboration diagram pemesanan kamar tamu



Gambar 4.18 *Collaboration Diagram* Pemesanan kamar

3. Collaboration Diagram Prosedur Check In

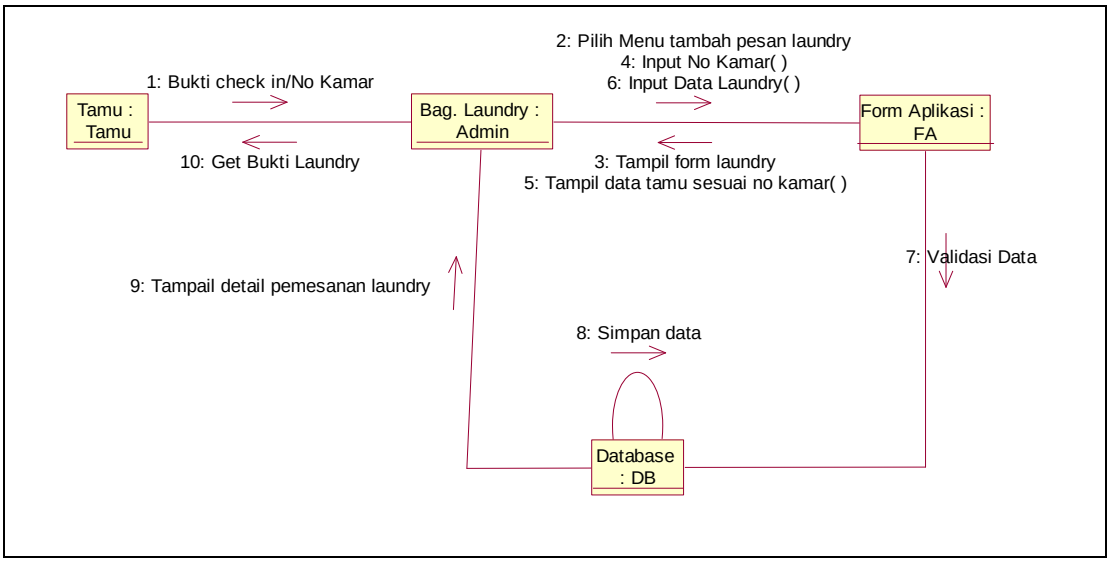
Berikut ini collaboration diagram prosedur *Check In*



Gambar 4.19 *Collaboration Diagram* Prosedur *Check In*

4. Collaboration Diagram Prosedur Laundry

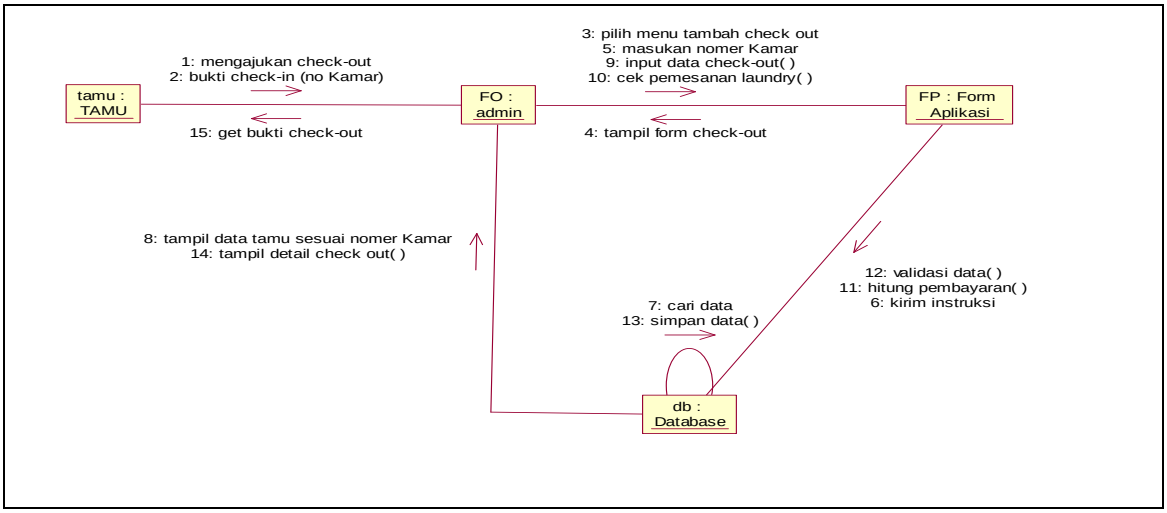
Berikut ini collaboration diagram prosdur pemesanan laundry.



Gambar 4.20 Collaboration Diagram Prosedur Laundry

5. Collaboration Diagram Prosedur *Check Out*

Berikut ini collaboration diagram prosedur *check out*

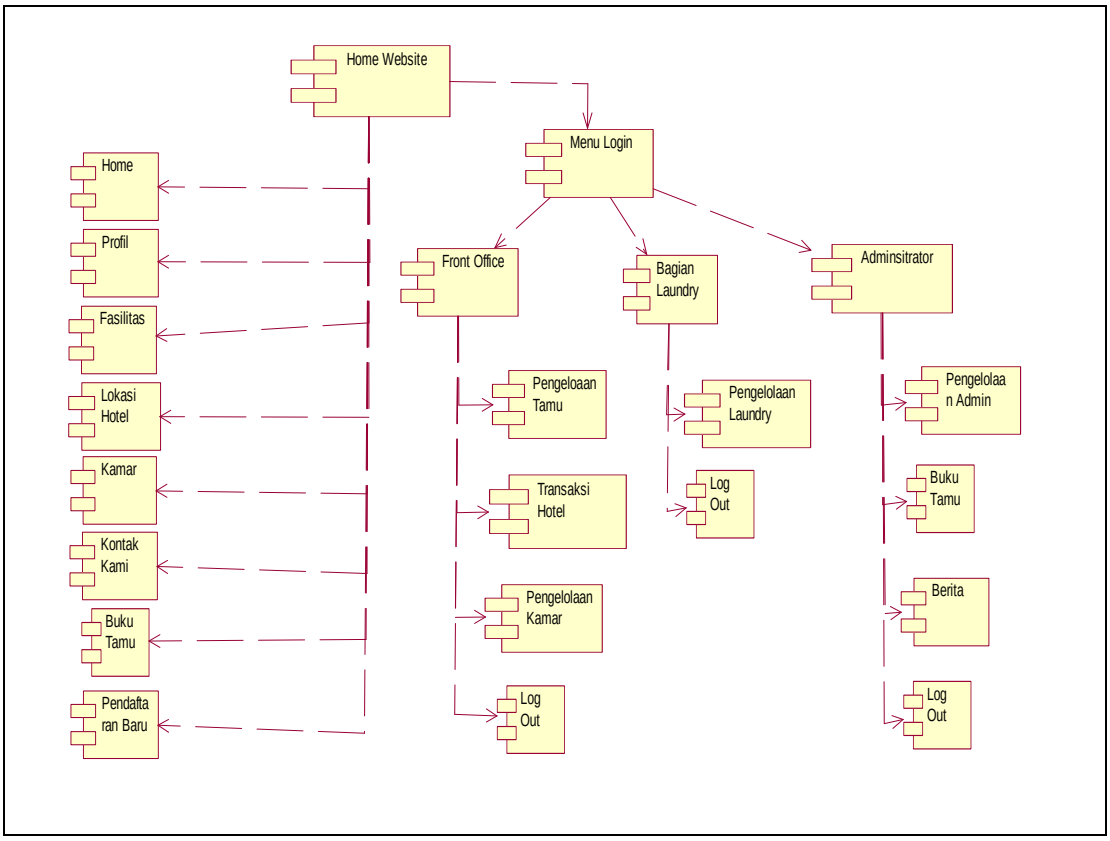


Gambar 4.21 Collaboration Diagram Prosedur *Check Out*

4.2.3.5 Component Diagram

Komponen perangkat lunak adalah bagian fisik dari sebuah sistem yang menetap di komputer. komponen merupakan implementasi software dari sebuah class.Komponen bisa berupa tabel, *file* data, *file* exe, file DLL, dokumen dan lain-lain.

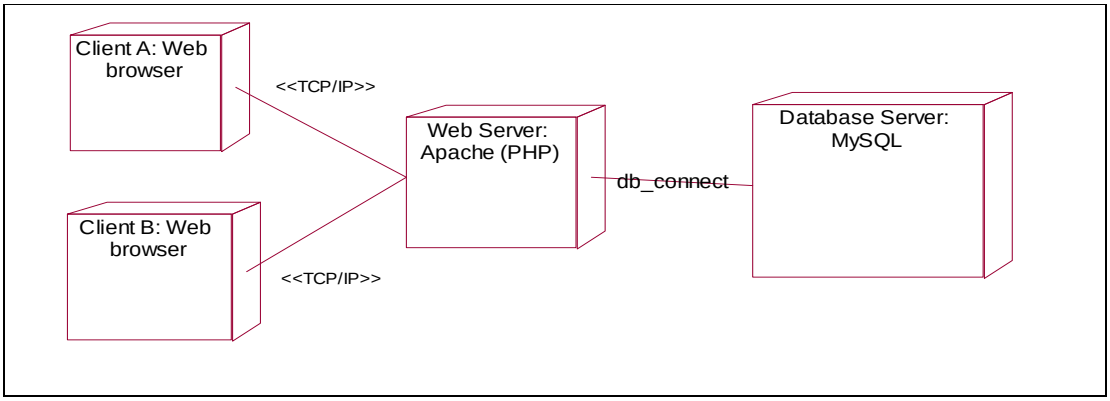
Berikut adalah *component diagram* yang menggambarkan struktur proses yang terdapat dalam program aplikasi Sistem Pemesanan kamar online pada Hotel Millenia Bandung.



Gambar 4.22 Component Diagram Sistem Pelayanan Kamar

4.2.3.6 Deployment Diagram

Deployment diagram menunjukkan tata letak sebuah sistem secara fisik, menampakkan bagian-bagian *software* yang berjalan pada bagian-bagian *hardware* yang digunakan untuk mengimplementasikan sebuah sistem dan keterhubungan antara komponen-komponen *hardware* tersebut. *Deployment diagram* dapat digunakan pada bagian-bagian awal proses perancangan sistem untuk mendokumentasikan arsitektur fisik sebuah sistem. Berikut Deployment diagram yang menggambarkan susunan fisik dan perangkat lunak dalam sistem:



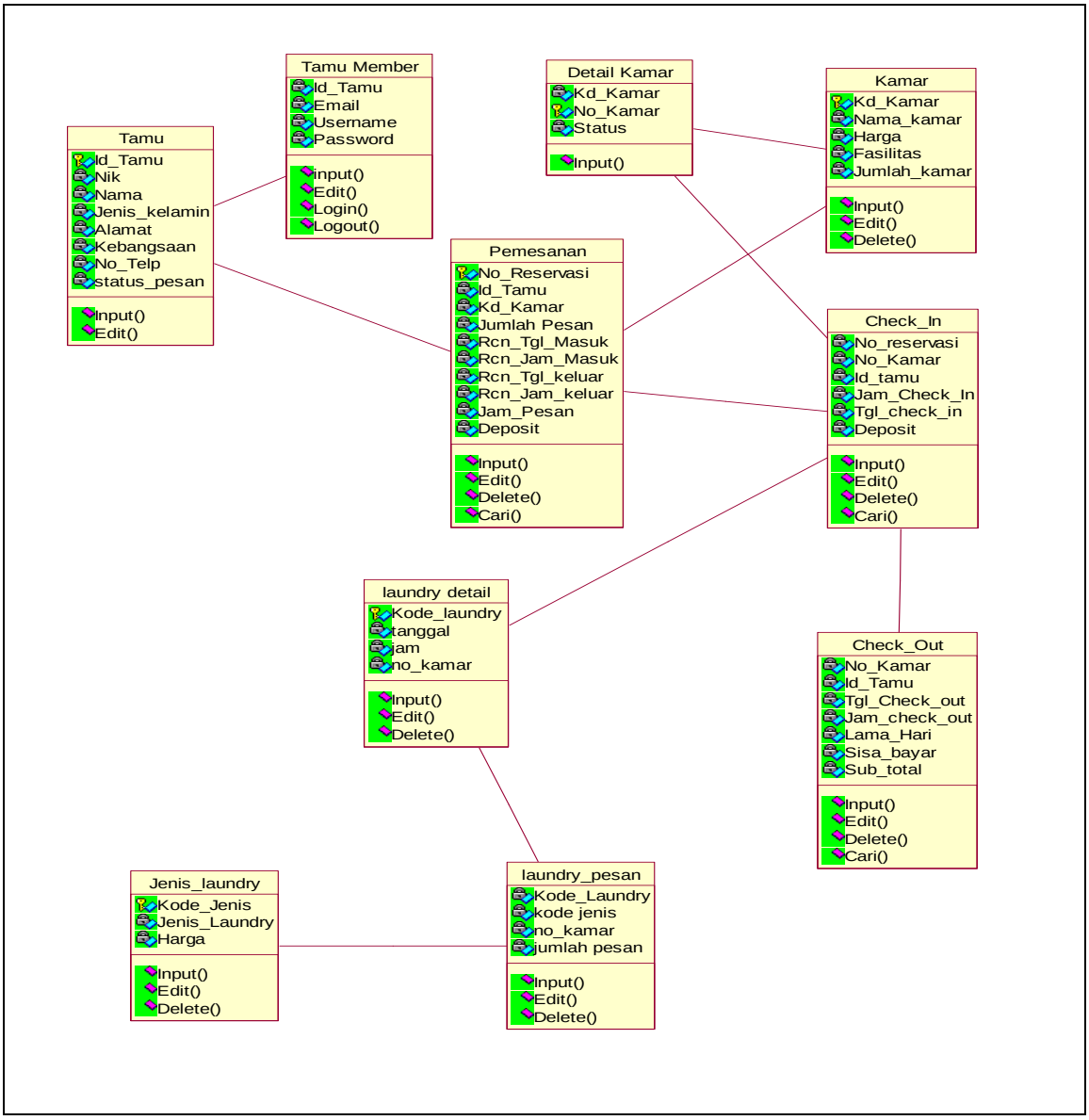
Gambar 4.23 Deployment Diagram Sistem Pemesanan Kamar

4.2.3.7 Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah obyek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi obyek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi). *Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi *class,*

package dan *object* beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lainlain.

Berikut adalah *Class Diagram* yang menggambarkan skema yang terdapat dalam *database*:

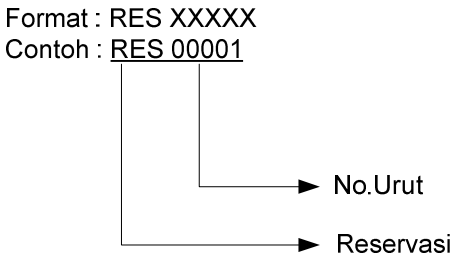


Gambar 4.24 Class Diagram Pemesanan Kamar

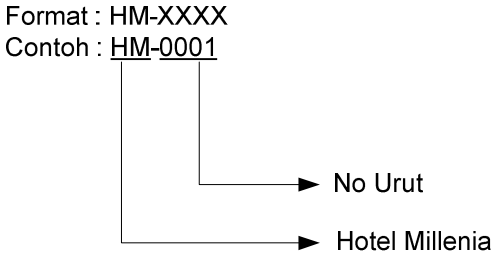
4.2.3.8 Kodifikasi

Pengkodean adalah pembuatan kode untuk tujuan mengklasifikasikan data, memasukkan data ke komputer dan mengambil berbagai informasi yang dibutuhkan. Pengkodean digunakan untuk menjabarkan item - item data yang bersifat unik. Dalam perancangan, penulis melakukan pengkodean sebagai berikut

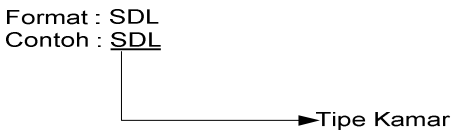
1. **Nomer Reservasi**



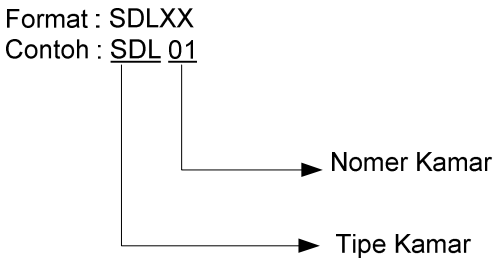
2. **Nomer Urut Check In**



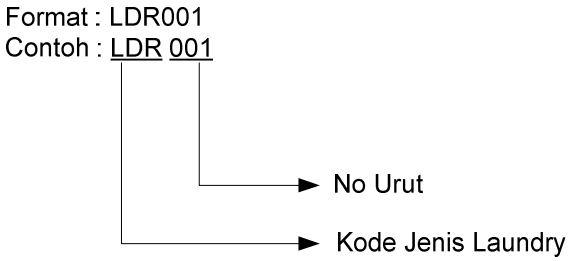
3. **Kode Tipe Kamar**



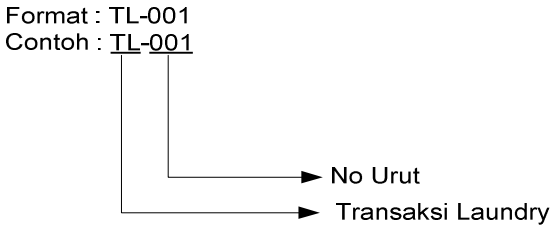
4. Nomer Kamar



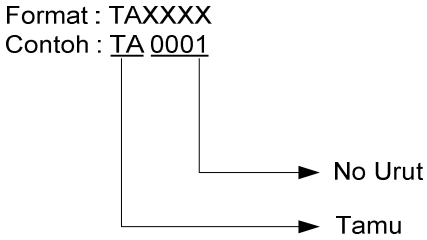
5. Kode Jenis Laundry



6. Kode Transaksi Laundry



7. Id Tamu



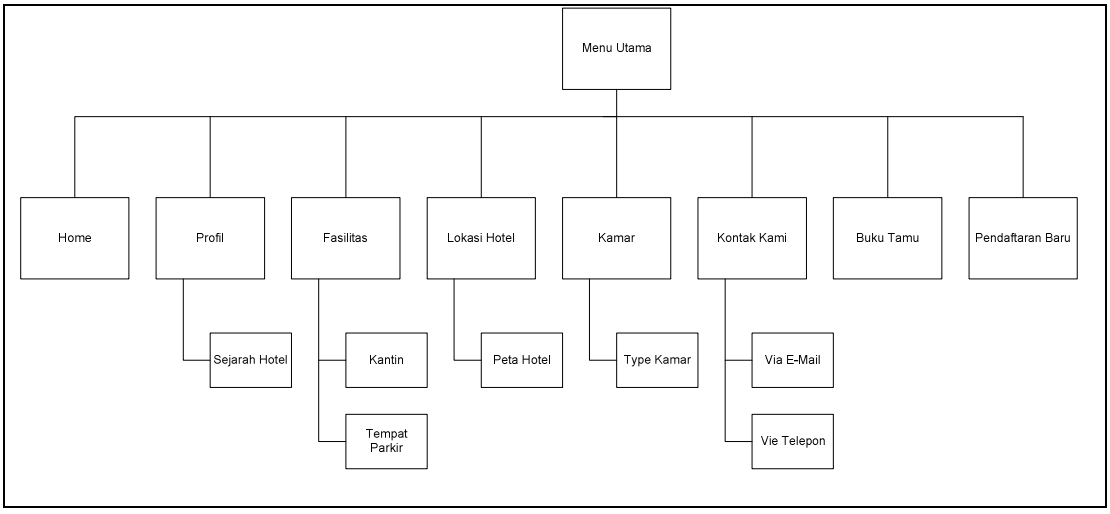
4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan penggambaran tampilan yang digunakan secara langsung oleh pengguna, interaksi yang dapat dilakukan oleh pengguna dalam sistem. Adapun dalam antar muka ini terdapat beberapa bagian yang harus dilakukan, yaitu dari mulai menentukan struktur menu yang ada dalam program, tampilan input dan output pada setiap fungsi yang telah ditentukan, diuraikan sebagai berikut

4.2.4.1 Struktur Menu

Struktur menu yang terdapat dalam perancangan ini dapat mengintegrasikan sebuah data dalam sistem dan disertai dengan intruksi yang ada pada pilihan menu. Sebenarnya struktur menu dibedakan berdasarkan hak akses yang dimiliki oleh masing - masing tipe *user*.

1. **Struktur Menu Tampilan Website**

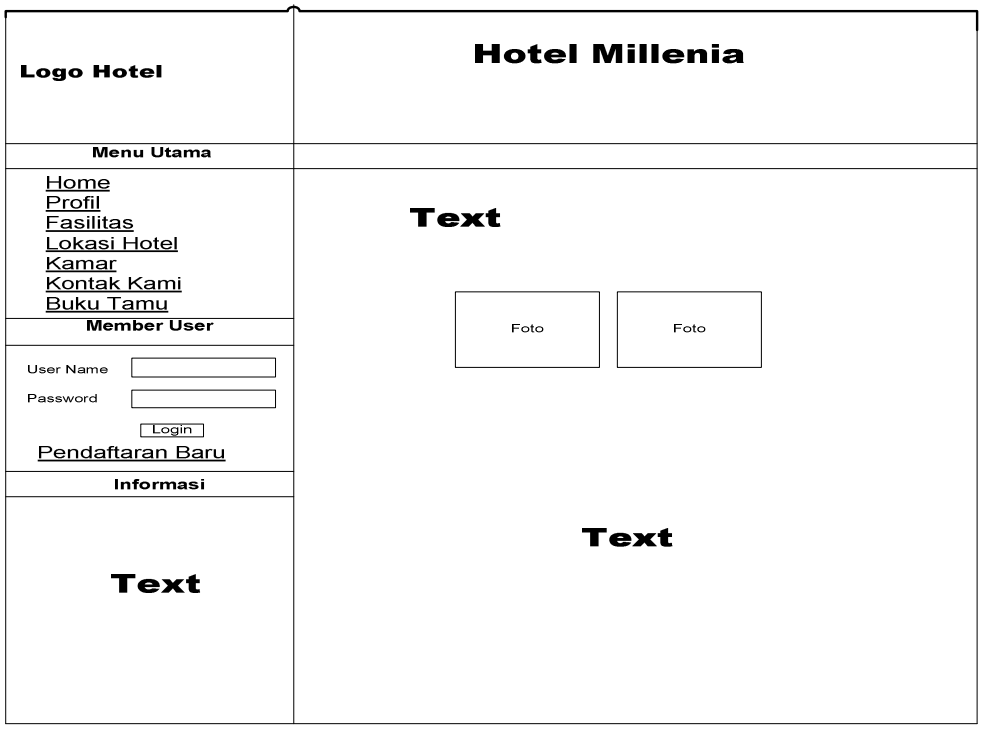


Gambar 4.25 Strukur Menu

4.2.4.2 Perancangan Input

Perancangan input yaitu sebuah tampilan yang dirancang sebagai tempat untuk memasukan data-data yang diberikan oleh pengguna sistem (user), yang merupakan sumber untuk proses pengolahan yang akan menghasilkan sebuah informasi yang berguna bagi pengguna. Pengguna atau user dalam aplikasi dibagi ke dalam 5 tipe yaitu User/Tamu Biasa, User Member, Administrator, Bag. Laundry, dan Front Office. Oleh karena itu berikut rancangan antar muka input secara umum berdasarkan tipe user.

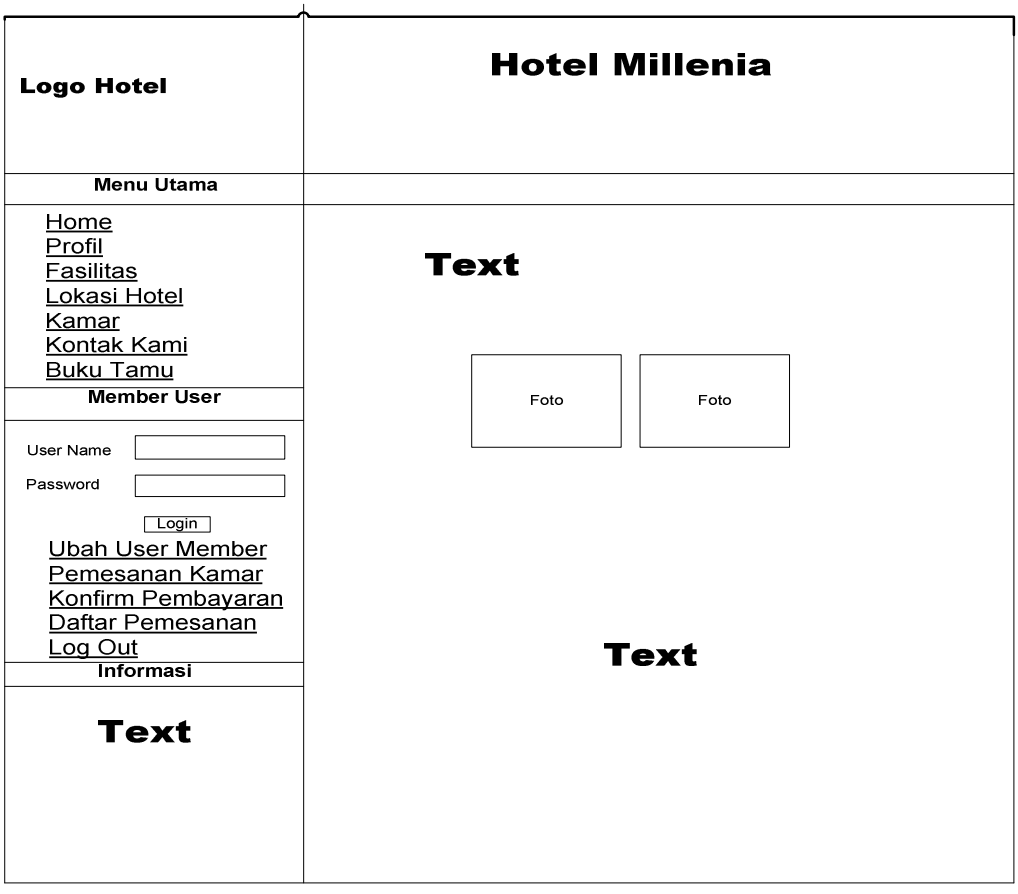
1. **Perancangan Menu Utama (Publik)**



Gambar 4.26 Rancangan Menu Publik

Menu utama ini merupakan tampilan awal ketika user membuka aplikasi/website. User dapat mengakses menu home, profil, fasilitas, lokasi hotel, kamar, kontak kami, buku tamu dan disediakan menu pendaftaran baru bagi user yang ingin mendaftar menjadi member. Serta menu login bagi user yang sudah menjadi member.

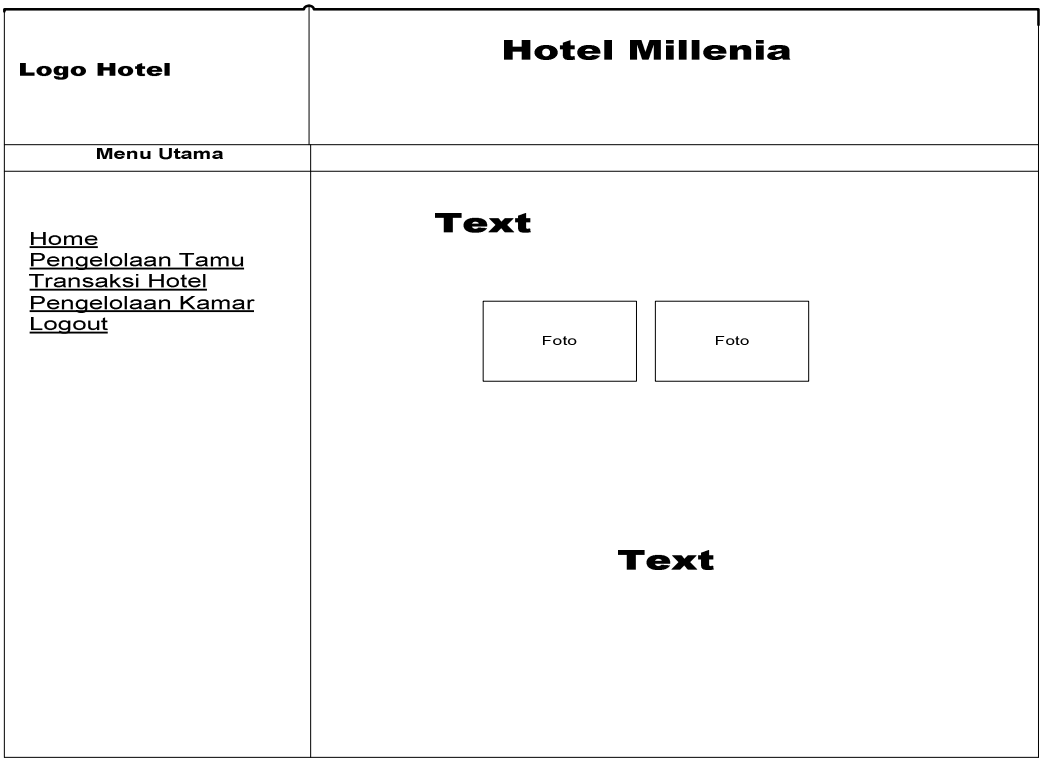
2. Perancangan Menu Utama (User Member)



Gambar 4.27 Rancangan Menu Member

Form menu user member ini merupakan form yang bisa diakses oleh user yang sudah menjadi member dengan melakukan login terlebih dahulu. maka akan muncul menu tambahan sesuai gambar diatas.

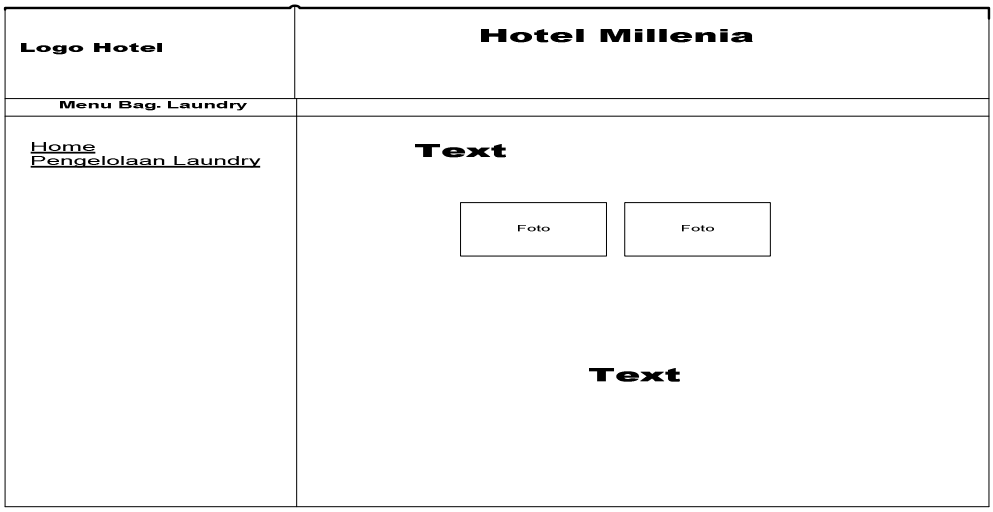
3. Perancangan Menu Utama (Front Office)



Gambar 4.28 Rancangan Menu Front Office

Form menu bagian front office ini berfungsi untuk mengelola keseluruhan data yang terkai dengant administrasi hotel dari mulai pemesanan kamar sampai dengan check out.

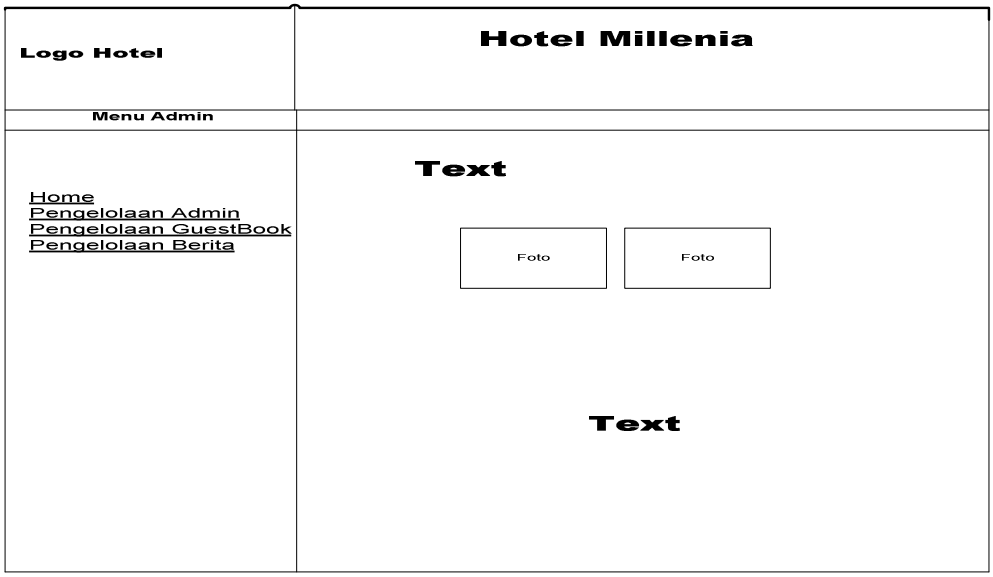
4. Perancangan Menu Bagian Laundry



Gambar 4.29 Rancangan Menu Bag. Laundry

Menu Bagian laundry ini hanya dikususkan untuk para pegawai yang ada di bagian laundry, untuk masuk ke halaman ini di haruskan login terdahulu. Sedangkan untuk menunya terdiri dari Home dan pengelolaan laundry dimana didalam pengelolaan laundry terdapat sub menu lainnya, seperti tambah kategori laundry dan tambah pesan laundry.

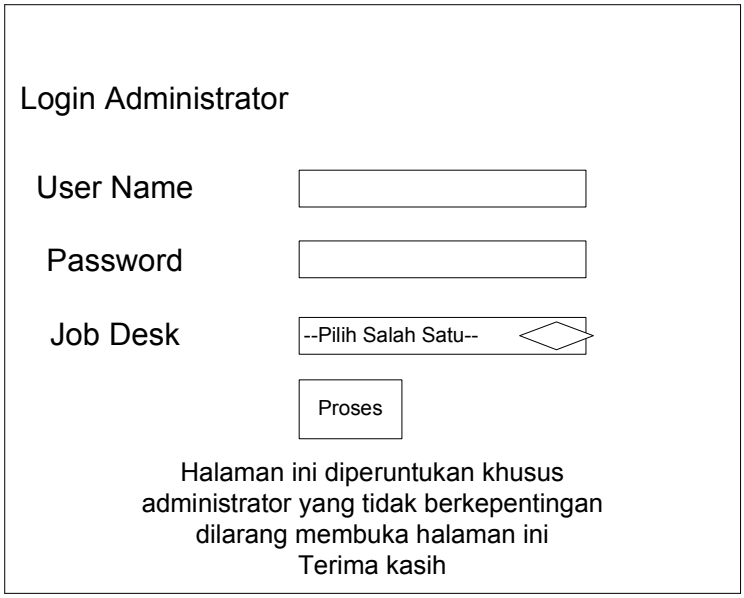
5. Perancangan Menu Bagian Administrator



Gambar 4.30 Rancangan Menu Administrator

Pada halaman bagian administrator ini berfungsi untuk admin melakukan pemberitaan tentang hotel, mengatur hak akses dan type admin dan melihat data buku tamu.

6. Perancangan Input Login Admin



Gambar 4.31 Menu login

Form login admin merupakan form yang berguna untuk login dan masuk ke dalam sistem aplikasi Administrator website Hotel Millenia, User yang berhak mengakses halaman ini adalah user yang mempunyai otoritas khusus untuk mengelola website hotel.

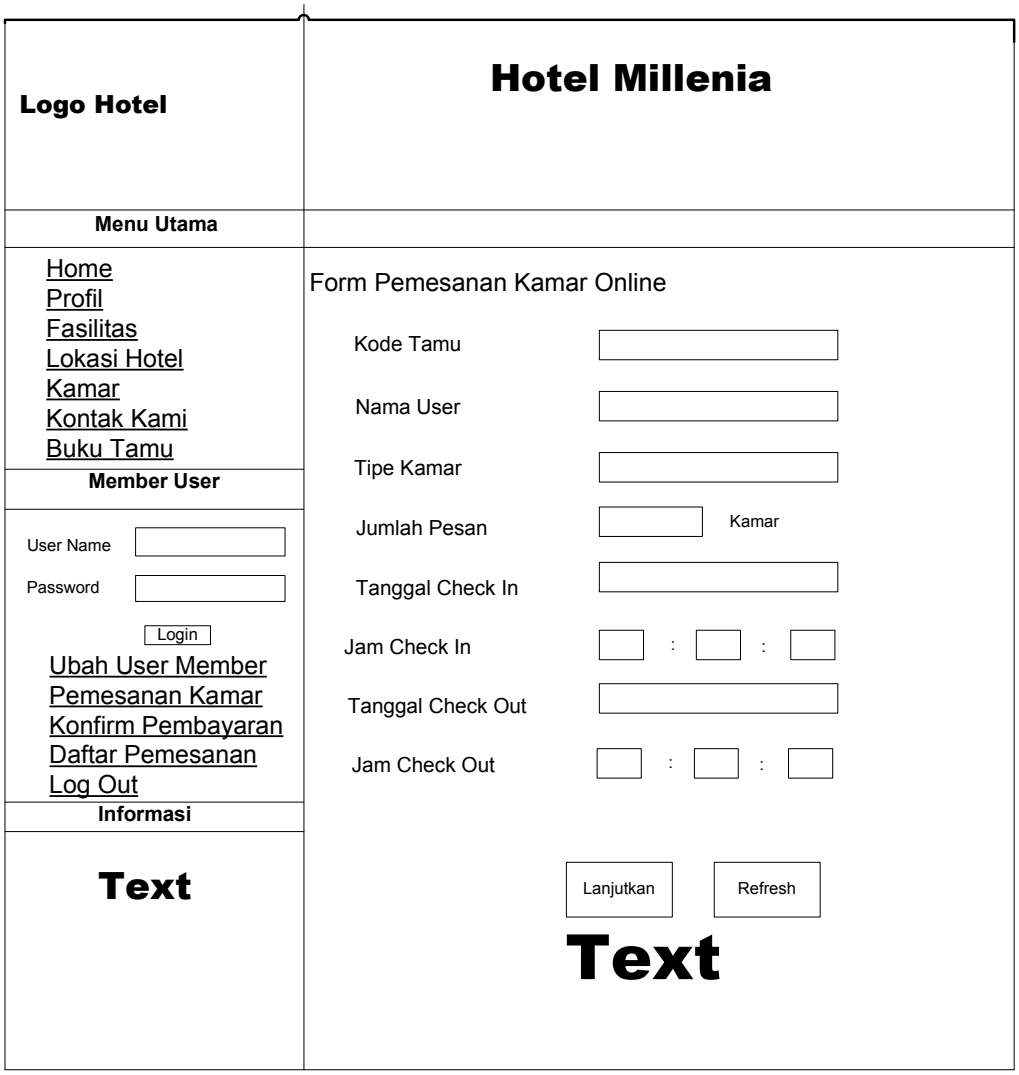
7. Perancangan Input Registrasi Member

IMAGE	Hotel Millenia Bandung Jl. Percobaan No 38 Cileunyi
Menu Program	Masukan semua data diri anda **Form Registrasi** Nama Alamat Kota Kode Pos Provinsi Kebangsaan Jenis Kelamin ◯ Pria ◯ Wanita No Telepon/HP Pekerjaan Status ◯ Belum Nikah ◯ Menikah Nama Bank E-Mail UserName Password SIMPAN Refresh

Gambar 4.32 Rancangan Input Registrasi

Form pendaftaran member merupakan form yang berfungsi untuk user biasa untuk mendaftar sebagai user member, hal ini diperlukan apabila user ingin memesan kamar secara online maka syaratnya harus mendaftar dahulu.

8. Perancangan Input Pemesanan Kamar



Gambar 4.33 Rancangan Form Pemesanan kamar

Form pemesanan kamar merupakan form yang digunakan user member untuk memesan kamar secara online, sebelum user mengakses form ini maka diharuskan untuk login terlebih dahulu.

9. Perancangan Input Check In



Gambar 4.34 Rancangan Input Check in

Form Check In digunakan untuk memsaukan data check in pengunjung yang sudah memesan kamar sebelumnya, didalamnya terdapat tombol simpan untuk menyimpan data kedalam database

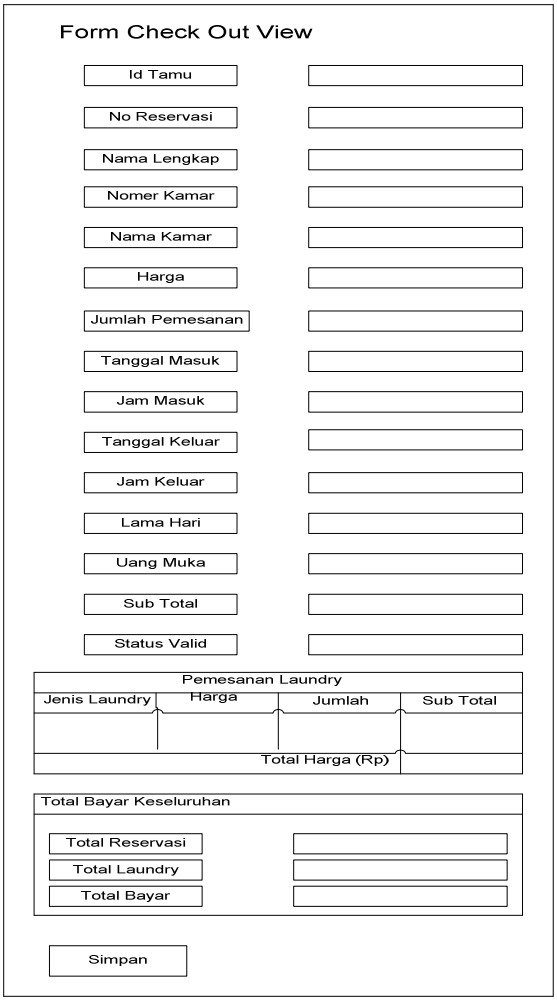
10. Perancangan Input Pesan Laundry



Gambar 4.35 Rancangan Input Pemesanan Laundry

Form halaman laundry ini digunakan untuk memasukan data pesanan laundry yang dilakukan oleh tamu yang sudah check-in.

11. Perancangan Input Check Out



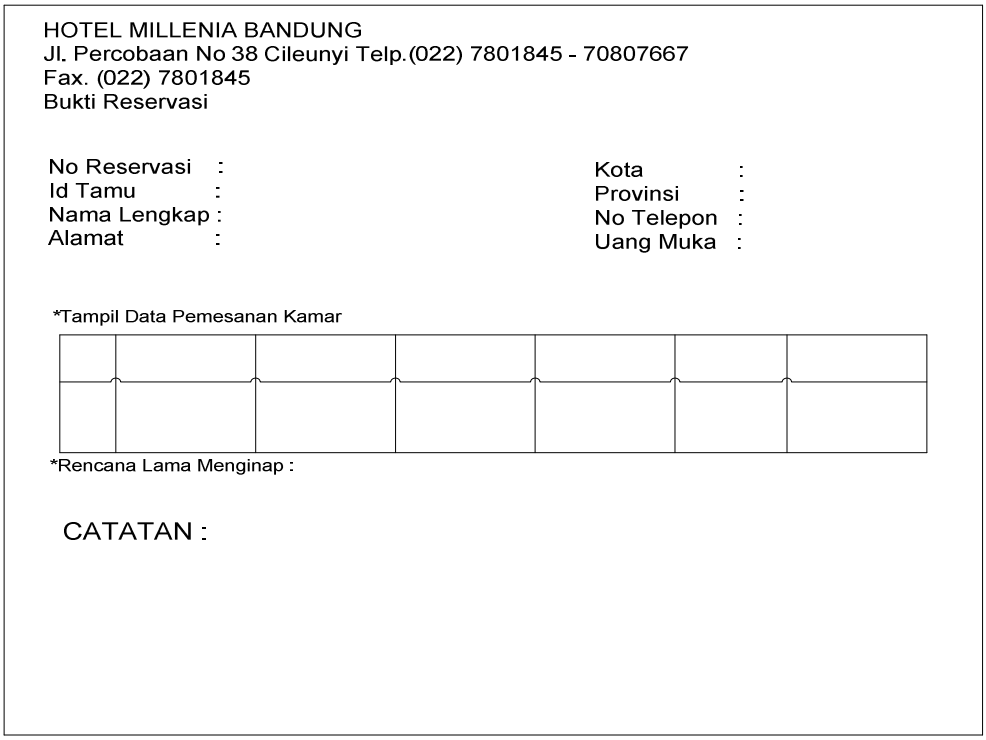
Gambar 4.36 Rancangan input Check Out

Form Check Out digunakan untuk mengitung seluruh transaksi yang dilakukan oleh tamu selama menginap di hotel dari mulai reservasi, check in, laundry. Didalamnya terdapat tombol simpan untuk menyimpan data kedalam database.

4.2.4.3 Perancangan Output

Perancangan Output atau keluaran merupakan hasil dari pengolahan data yang diterima dari proses masukan data berupa informasi yang berguna bagi pengguna atau *user*. Adapun rancangan output dari sistem informasi pemesanan kamar ini adalah sebagai berikut :

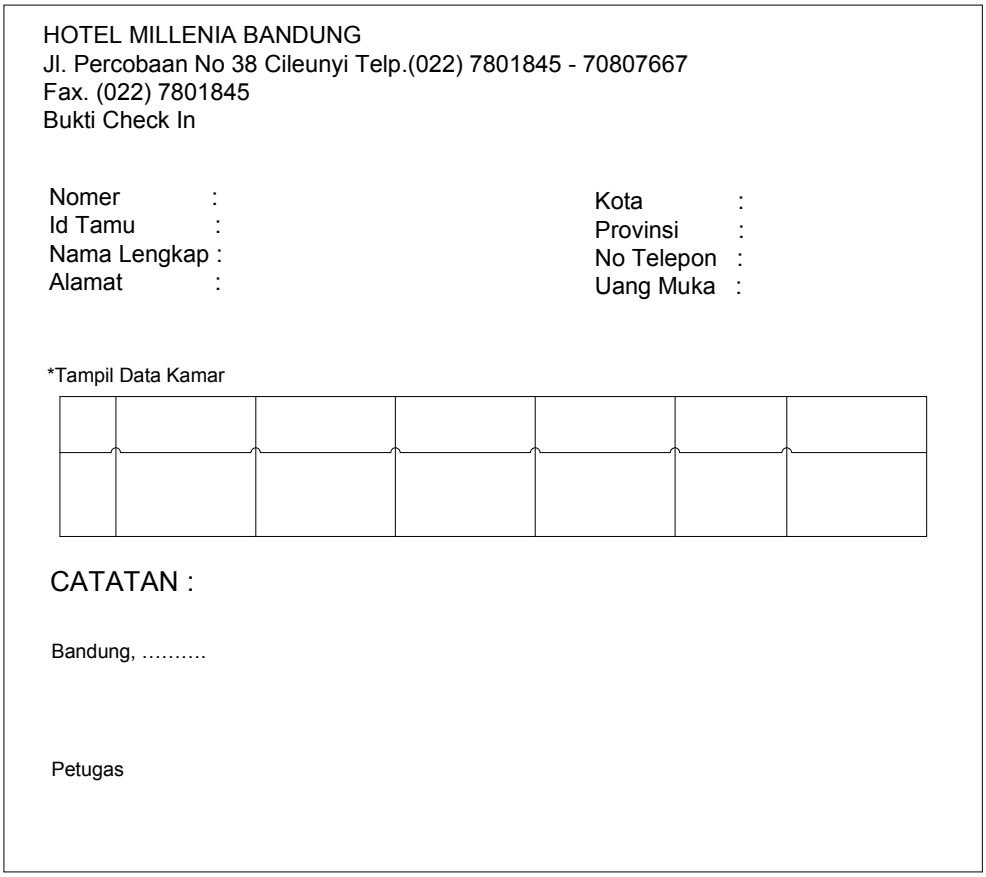
1. **Bukti Reservasi**



Gambar 4.37 Bukti Reservasi

Halaman tersebut digunakan untuk menampilkan kwitansi reservasi dari tamu yang sudah memesan kamar

2. Bukti Check-In


HOTEL MILLENIA BANDUNG
Jl. Percobaan No 38 Cileunyi Telp.(022) 7801845 - 70807667
Fax. (022) 7801845
Bukti Check In

Nomer :
Id Tamu :
Nama Lengkap :
Alamat :

Kota :
Provinsi :
No Telepon :
Uang Muka :

*Tampil Data Kamar

CATATAN :

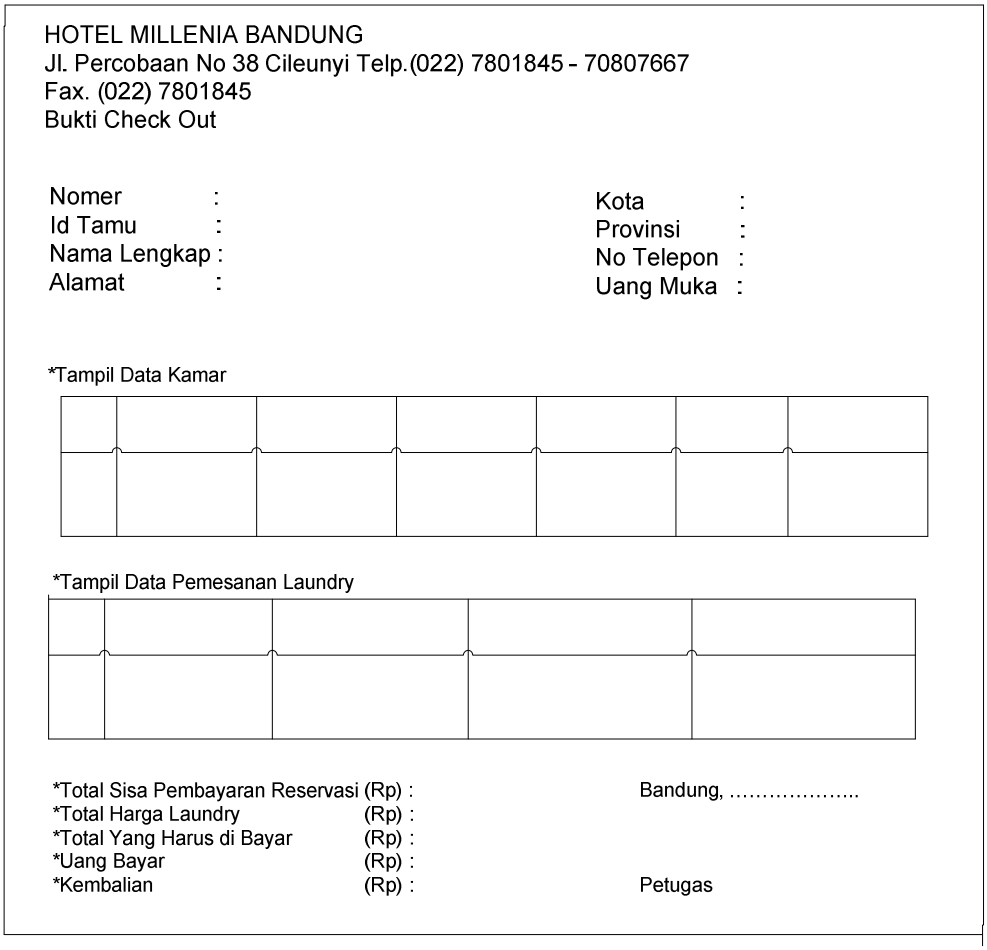
Bandung, …….

Petugas

Gambar 4.38 Bukti Check in

Halaman Tersebut digunakan untuk menampilkan kwitansi check-in untuk tamu yang sudah melakukan check-in.

3. Bukti Check Out



Gambar 4.39 Bukti Check out

Halaman tersebut digunakan untuk menampilkan kwitansi dari tamu yang hendak checkout, didalamnya terdapat transaksi pembayaran tamu dari mulai reservasi, check in, sampai laundry.

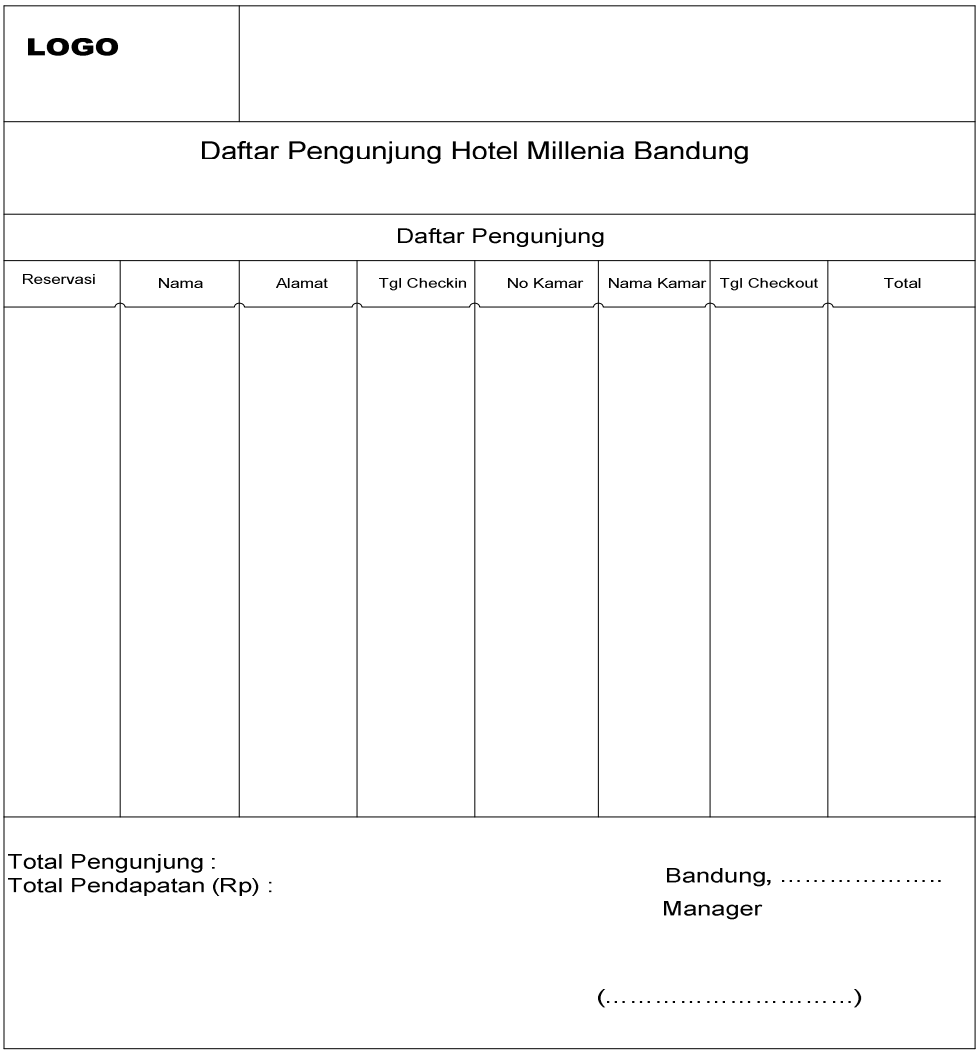
4. Laporan Tamu Per Jenis Kamar

LOGO							
Daftar Pengunjung Hotel Millenia Bandung Nama Kamar :							
Daftar Pengunjung							
Reservasi	Nama	Alamat	Tgl Checkin	No Kamar	Nama Kamar	Tgl Checkout	Total
Total Pengunjung : Total Pendapatan (Rp) :					Bandung, …….. Manager (……)		

Gambar 4.40 Laporan Tamu Per Jenis Kamar

Halaman tersebut digunakan untuk menampilkan laporan pengunjung/tamu yang pernah menginap di hotel millennia berdasarkan jenis kamar.

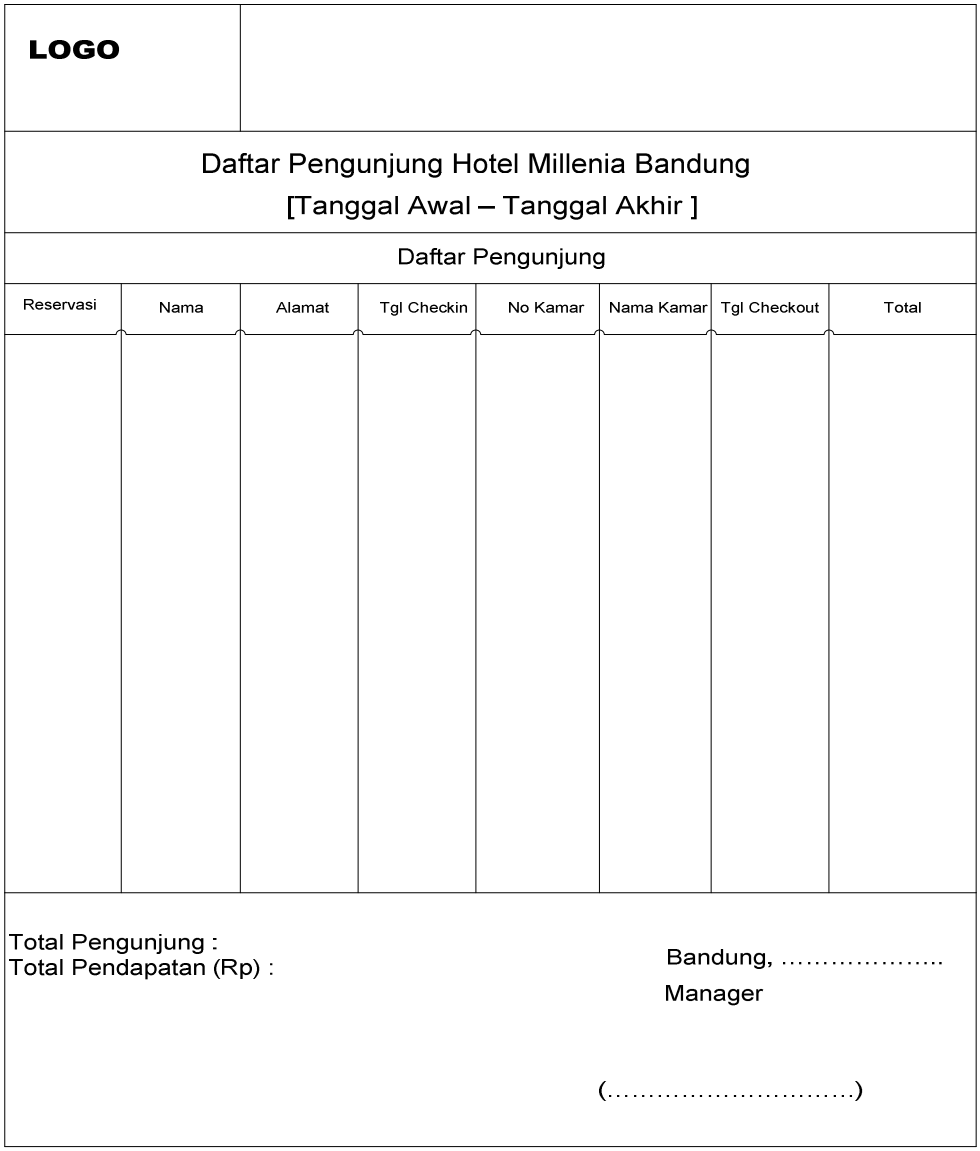
5. Laporan Tamu Keseluruhan



Gambar 4.41 Lporan Tamu Keseluruhan

Halaman tersebut digunakan untuk menampilkan laporan pengunjung/tamu yang pernah menginap di hotel millennia secara keseluruhan.

6. Laporan Tamu Per Periode

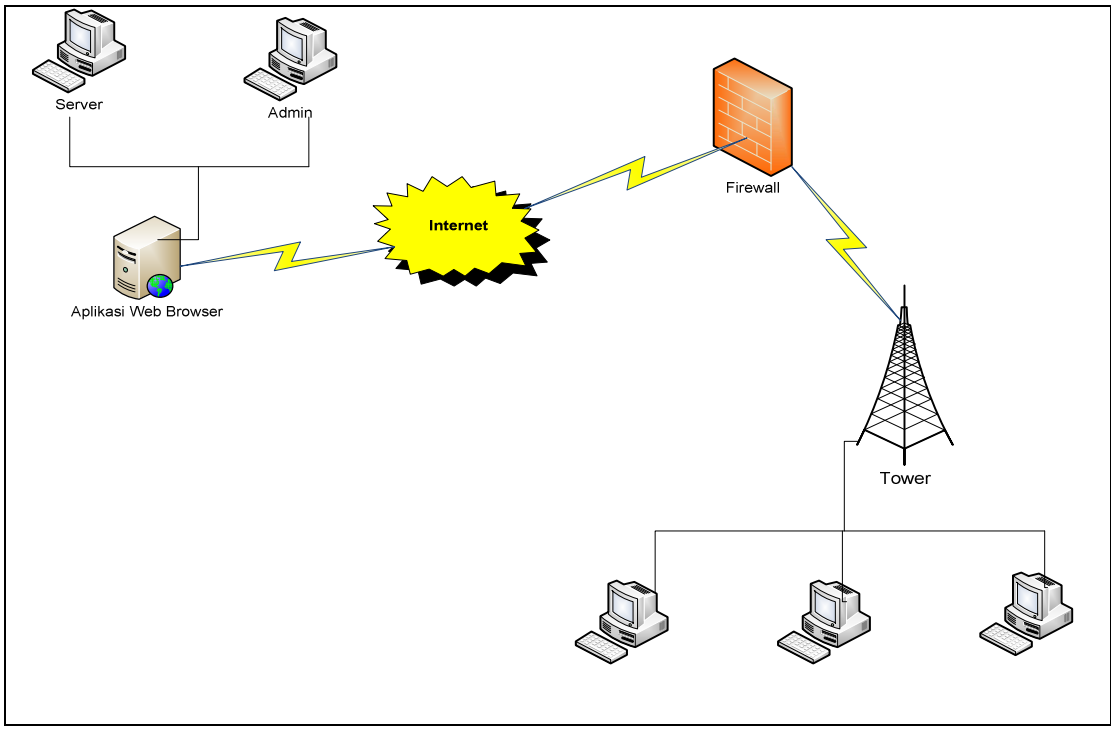


Gambar 4.42 Laporan Per Periode

Halaman tersebut digunakan untuk menampilkan laporan pengunjung/tamu yang pernah menginap di hotel millenia secara per periode.

5.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan bisa dikatakan sebagai gambaran secara fisik dari pola hubungan antara komponen-komponen jaringan, yang meliputi *server*, *workstation*, *hub* dan pengkabelannnya. Adapun Rancangan Arsitektur jaringan yaitu sebagai berikut :



Gambar 4.43 Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan ini berskala WAN (Wide Area Network). Admin dan server mengirimkan informasi berupa aplikasi web ke internet, dan untuk para user terhubung pada sebuah media penghubung yang dikenal sebagai modem, dimana modem tersebut biasanya berupa lewat saluran telepon yang telah terkoneksi internet.