DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Lembar Pernyataan Keaslian

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi 10

2.1.1. Klasifikasi Aplikasi 10

2.2. Pengertian *Mobile* 11

2.3. Pengertian Aplikasi *Mobile* 11

2.4. Hotel 12

2.4.1. Pengertian Hotel 12

2.4.2. Karakteristik Hotel 12

2.4.3. Jenis Hotel 13

2.4.4. Klasifikasi Hotel 14

2.5. Android 15

2.6. Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem 15

2.6.1. JDK 15

2.6.2. Eclipse IDE 16

2.6.3. SQLite 17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 18

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 18

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 20

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 21

3.1.4. Deskripsi Tugas 22

3.2. Metode Penelitian 28

3.2.1. Desain Penelitian 28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1. Sumber Data Primer 29
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 30
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4. Pengujian Software 36
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sitem Yang Berjalan 38
4.1.1. *Actor* 39
4.1.2. Model *Use Case Diagram* 39
4.1.3. *Activity Diagram* 40
4.1.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 41
4.2. Perancangan Sistem 42
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 42
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Dirancang 42
4.2.2.1. *Use Case Diagram* 43
4.2.2.2. Sekenario *Use Case* 43
4.2.2.3. *Activity Diagram* 45
4.2.2.4. *Sequence Diagram* 51
4.2.2.5. *Class Diagram* 54

4.2.2.6. *Component Diagram* 55
4.2.2.7. *Deployment View* 56
4.2.2.8. Struktur File 56
4.2.3. Perancangan Antar Muka 57
4.2.3.1. Perancangan Input 57
4.2.3.2. Perancangan Output 59
4.2.4. Perancangan Arsitektur Jaringan 61
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi 62
5.1.1. Batasan Implementasi 62
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 63
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 63
5.1.4. Implementasi Basis Data 64
5.1.5. Implementasi Antarmuka 64
5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama 65
5.1.5.2. Implementasi Halaman Berdasarkan Kategori 65
5.1.6. Penggunaan Program 65
5.2. Pengujian 70
5.2.1. Rencana Pengujian 70
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 71
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 72
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 73

6.2. Saran 73

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN