BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan dunia ekonomi di Indonesia telah mengalami kemajuan yang pesat begitu pula dengan perkembangan teknologi saat ini semakin meningkat. Komputer merupakan salah satu alat bantu yang mampu meningkatkan kecepatan perkembangan ilmu teknologi dunia dan dengan adanya komputer dapat memberikan jalan keluar terhadap masalah yang dihadapi oleh dunia usaha di segala bidang.

Seiring dengan perkembangan sebuah perusahaan, maka dibutuhkan suatu sistem perencanaan dan penngendalian yang baik untuk menunjang kinerja dan proses yang berlangsung diperusahaan agar semua proses yang ada dapat berjalan dengan baik. Toko Bangunan Yudian Majalengka bergerak dalam bidang penjualan barang-barang bangunan atau matrial dan transaksi yang dilakukan setiap harinya cukup besar. Pada saat ini sistem penjualan pada Toko Bangunan Yudian Majalengka masih dilakukan secara manual sehingga kinerjanya belum efektif terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur dan belum tersedianya tempat penyimpanan arsip, sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin. Selain dari waktu yang banyak terbuang dari proses pencarian data pun mengalami kesulitan dan sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan. Oleh karena itu, Toko Bangunan Yudian Majalengka bermaksud mengkomputerisasikan sistem bagian penjualan untuk memaksimalkan kinerjanya. Diharapkan setelah sistem

pembelian dan penjualan terkomputerisasi, maka pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi dapat dilakukan secara akurat dan cepat.

Pada pengolahan data pembelian barang pengelola toko tidak membuatkan secara tertulis tentang biaya pembelian yang dilakukan, ini hanya dilakukan secara lisan kepada pemilik toko berdasarkan faktur pembelian. Hal ini menyebabkan tidak efesiennya pengelolaan biaya pembelian dan juga pemesanan barang dilakukan berdasarkan perkiraan tanpa mengetahui secara pasti stok barang yang ada.

Sedangkan dalam pengelolaan data penjualan barang pembuatan laporan hanya dibuatkan secara garis besar yaitu berapa jumlah uang didapat setiap harinya. Selain itu juga ada masalah-masalah lain yang sering muncul seperti hilangnya faktur-faktur pembelian maupun faktur-faktur penjualan yang merupakan bukti-bukti dari transaksi-transaksi yang dilakukan. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah database yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya dan juga memudahkan untuk melakukan perhitungan dalam jumlah banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan cepat. Penulis mencoba merancang sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko Bangunan Yudian Majalengka untuk mengkomputerisasikan data penjualan dan pembelian yang telah diolah menjadi sistem yang berguna bagi usaha tersebut.

Dengan dilakukannya peneliltian pada Toko Bangunan Yudian Majalengka adalah untuk memahami arus apa saja yang ada pada lokasi

penelitian, serta mempelajari sistem yang ada dalam mencari masalah yang akan dijadikan sebagai studi kasus diikuti dengan bagaimana cara pemecahan masalah yang ada, sehingga akan dijadikan pelajaran oleh penulis dalam mengahadapi dunia kerja.

Dengan dilakukannya penelitian ini semoga dapat bermanfaat bagi lokasi penelitian baik itu pemprosesan data penjualan dan pembelian yang dulu masih manual, dengan adanya sistem terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan informasi yang lebih cepat, akurat dan mampu memeberikan solusi terhadap masalah yang terjadi.

Bertolak dari uraian diatas pada kesempatan ini penulis tertarik untuk mengambil judul **"Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang Pada Toko Bangunan Yudian (Yn) Majalengka**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasikan permasalahan di Toko Bangunan Yudian Majalengka. Dimana dalam kegiatan pengolahan data untuk pembuatan laporan-laporan masih menggunakan sistem manual dalam pengerjaannya, sehingga sering kali dijumpai hambatan-hambatan yang mengganggu kelancaran kerja, diantaranya :

1. Pengelolaan setiap transaksi penjualan dan pembelian barang masih manual sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam pencatatan nyang akan menyebabkan kerugian bagi pemilik toko.

2. Pencatatan dan penyimpanan data penjualan dan pembelian barang dilakukan pada media tulis seperti pembukuan atau arsip – arsip sehingga sering terjadinya kehilang data karena masih bertumpuknya arsip sehingga pencarian data masih membutuhkan waktu yang lama.
3. Kesulitan memperoleh informasi tentang laporan penjualan dan pembelian barang apabila pemilik toko memerlukan laporan tersebut secara mendadak

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi transaksi pembelian dan penjualan barang saat ini yang sedang berjalan di Toko Bangunan Yudian Majalengka?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi agar pencatatan, penyimpanan, pencarian dan pembuatan laporan pembelian dan penjualan barang di Toko Bangunan Yudian Majalengka?
3. Bagaimana implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan barang di Toko Bangunan Yudian Majalengka?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

1. Membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk membantu dan mengatasi masalah pencatatan, penyimpanan, pencarian dan pembuatan laporan data barang yang dirasa kurang efektif dan efisien. Diharapkan sistem ini dapat membantu proses transaksi secara cepat dan akurat.
2. Mempermudah pegawai dalam membuat laporan – laporan yang dibutuhkan dengan cepat, mudah, dan akurat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut ini :

1. Untuk mengetahui sistem informasi transaksi pembelian dan penjualan barang yang sedang berjalan di Toko Bangunan Yudian Majalengka.
2. Untuk merancang dan membuat sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan-laporan secara terperinci yang memudahkan dalam mencari informasi apabila ada pengkoreksian terhadap data barang di Toko Bangunan Yudian Majalengka .
3. Untuk mengimplementasikan pengembangan sistem informasi pembelian dan penjualan di Toko Bangunan Yudian Majalengka dengan menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian dari penelitian yang dapat diperoleh pada Toko Bangunan Yudian-Majalengka diantaranya adalah :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Untuk menambah wawasan pengetahuan dan pengalaman penulis yang berhubungan dengan pembelian penjualan.
2. Bagi perusahaan penulisan laporan penelitian ini bisa dijadikan sumbangan penulis bagi pemilik toko.
3. Diharapkan dapat menemukan solusi terbaik untuk pemecahan masalah yang ada.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Dapat mengetahui bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang baik mengenai pembelian dan penjualan barang.
2. Dapat digunakan menjadi acuan serta bahan pembanding dengan penelitian yang lainnnya.
3. Kegunaan bagi pengembangan ilmu yaitu dapat digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki kekurangan serta kelemahan dari sistem informasi yang telah ada.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian dibatasi seputar hal–hal yang berhubungan dengan aktivitas pengolahan data di Toko Bangunan Yudian majalengka, antara lain :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengelolaan data pembelian dan penjualan barang secara tunai.
2. Membahas retur pembelian dari ketentuan supplier.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penelitian laporan ini, penulis melakukan penelitian pada sebuah Toko Bangunan (TB) Yudian-Majalengka. Toko tersebut berlokasi di jl.

Tanjungsari kec. Sukahaji Kab.Majalengka. Adapun jadwal penelitian yang dilakukan sebagai berikut:

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

Kegiatan	**Agust 2010-2011**				**Sept 2010-2011**				**Okt 2010-2011**				**Nov 2010-2011**				**Des 2010-2011**				**Jan 2010-2011**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1. Planing a.Wawancara b.Observasi c.Pengumpulan Data	■	■	■	■	■	■	■	■																
2. Mengembangkan *Prototipe* a. Analisis b. Design c. Pengujian *Black Box*								■	■	■	■	■	■	■	■	■								
3. Evaluasi													■	■	■	■	■							
4. Implementasi															■	■	■	■						
5. Dokumentasi			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■