DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..... i

ABSTRACT…….…….... ii

KATA PENGANTAR……...…... iii

DAFTAR ISI……. v

DAFTAR GAMBAR……..... xi

DAFTAR TABEL……..…..... xiv

DAFTAR SIMBOL…….……. xv

BAB I. PENDAHULUAN……. 1

1.1.Latar Belakang Penelitian……...…… 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah…….. 4

1.2.1. Identifikasi Masalah……..... 4

1.2.2. Rumusan Masalah……..... 4

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian ……...…… 5

1.3.1. Maksud Penelitian……..... 5

1.3.2. Tujuan Penelitian……..... 5

1.4.Kegunaan Penelitian……..... 5

1.4.1.Kegunaan Praktis……..... 5

1.4.2.Kegunaan Akademis……..... 6

1.5.Batasan Masalah……..... 7

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian……..... 7

1.6.1.Lokasi Penelitian..... 7

1.6.2.Waktu Penelitian..... 8

BAB II. LANDASAN TEORI…….....……..... 9

2.1 Pengertian Aplikasi……..... 9

2.2 Pengertian *Mobile*……..... 9

2.3 Pengertian Aplikasi *Mobile*……..... 10

2.3.1 Manfaat Aplikasi *Mobile*……..... 10

2.3.2 Karakteristik Aplikasi *Mobile*……..... 10

2.3.3 *HandPhone*……..... 11

2.4 Pengenalan Java dan J2ME……..... 12

2.4.1 Java……..... 12

2.4.2 *Java 2 Micro Edition* (J2ME)..... 14

2.4.3 CLDC dan MIDP……..... 14

2.4.3.1 CLDC (*Connected Limited Device Configuration*).. 14

2.4.3.2 MIDP (*Mobile Information Device Profile*)..... 15

2.4.4 JAD (*Java Application Descriptor*)..... 15

2.4.5 RMS (*Record Management System*)..... 16

2.4.6 *NetBeans* IDE..... 16

2.5 Materi Pengenalan Bahasa Inggris..... 17

2.6 Tingkatan Materi Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Anak..... 18

2.7 Hakikat Pembelajaran..... 19

2.8 Konsep dan Model Pembelajaran..... 20

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN ……..... 21

3.1. Objek Penelitian……..... 21

3.1.1. Sejarah Singkat SDN IV……..... 22

3.1.2. Visi dan Misi ….....……..... 22

3.1.3. Struktur Organisasi ……..……..... 23

3.1.4. Deskripsi Tugas……..... 23

3.2. Metode Penelitian……..... 25

3.2.1. Desain Penelitian……..... 26

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data……..... 27

3.2.2.1 Sumber Data Primer……..... 27

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder ……..... 28

3.2.3. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem……..... 28

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem……..... 28

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem ……..... 28

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan……..... 30

1.) *Use Case*……..... 30

2.) *Activity Diagram*……..... 31

3.) *Sequence Diagram*..... 31

4.) *Class Diagram*..... 31

5.) *Deployment Diagram*..... 32

3.2.4 Pengujian *software*……..... 32

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM ……..... 33

4.1 Perancangan Sistem…….....33

4.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem…….....33

4.2 Tujuan Perancangan Sistem…….....33

4.3 Sistem Aplikasi yang akan Dirancang…….....34

4.3.1 *Use Case Diagram* yang akan dirancang.....34

4.3.1.1 Skenario *Use Case Diagram* Pilih Materi.....36

4.3.1.2 Skenario *Use Case Diagram* Latihan Soal 37

4.3.2 *Activity Diagram* yang akan Dirancang.....38

4.3.3 *Sequence Diagram* yang akan Dirancang.....43

4.3.4 *Class Diagram* yang akan Dirancang.....46

4.3.5 *Deployment Diagram*.....47

4.4 Rancangan Tampilan…….....48

4.4.1 Tampilan *Splash Screen*.....48

4.4.2 Tampilan *List Menu*.....49

4.4.3 Tampilan *Menu* Materi.....50

4.4.4 Tampilan *Menu List* Materi *Alphabet*.....51

4.4.5 Tampilan *Menu Alphabet*.....52

4.4.6 Tampilan *Menu List* Materi Angka.....53

4.4.7 Tampilan *Menu* Angka..... 54

4.4.8 Tampilan *Menu List* Materi Warna..... 55

4.4.9 Tampilan *Menu* Warna..... 56

4.4.10 Tampilan *Menu List* Materi Hewan..... 57

4.4.11 Tampilan *Menu* Hewan..... 58

4.4.12 Tampilan Latihan..... 59

4.4.13 Tampilan *Score*..... 60

4.4.14 Tampilan *Form Help*..... 61

4.4.15 Tampilan *Form About*..... 62

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM……..... 63

5.1 Implementasi Aplikasi……..... 63

5.1.1 Batasan Implementasi……..... 63

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak……..... 64

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras..... 64

5.1.4 Implementasi Antar Muka..... 65

5.1.4.1 Antar Muka *Splash Screen*..... 65

5.1.4.2 Antar Muka *List Menu*..... 66

5.1.4.3 Antar Muka *Menu Material*..... 66

5.1.4.4 Antar Muka *Menu List* Materi *Alphabet*..... 67

5.1.4.5 Antar Muka *Menu Alphabet*..... 67

5.1.4.6 Antar Muka *Menu List* Materi Angka..... 68

5.1.4.7 Antar Muka *Menu* Angka..... 68

5.1.4.8 Antar Muka *Menu List* materi Warna..... 69

5.1.4.9 Antar Muka *Menu* Warna..... 69

5.1.4.10 Antar Muka *Menu List* Materi Hewan..... 70

5.1.4.11 Antar Muka *Menu* Hewan..... 70

5.1.4.12 Antar Muka Latihan Soal..... 71

5.1.4.13 Antar Muka *Menu Score*..... 71

5.1.4.14 Antar Muka *Form Help*..... 72

5.1.4.15 Antar Muka *Form About*..... 72

5.1.4.16 Antar Muka *Exit*..... 73

5.2 Pengujian Sistem..... 74

5.2.1 Rencana Pengujian..... 74

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 75

5.2.3 Kesimpulan Pengujian *Black Box*..... 82

5.3 Evaluasi Program..... 82

5.3.1 Uji Coba..... 82

BAB VI. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM……..... 83

6.1 Kesimpulan..... 83

6.2 Saran..... 83

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN