DAFTAR PUSAKA

Budi, Muh, Rahadian, Seno, dan Sri 2007. *Pemrograman Berorientasi Obyek dengan Java 2 Platform, Micro Edition (J2ME).* Java Competency Center – Institut Teknologi Bandung. Bandung.

M. Shalahuddin dan Rosa A. S. 2010. *Pemrograman J2ME (Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Lunak Telekomunikasi Mobile).* INFORMATIKA. Bandung.

Roger S. Pressman, Ph.D. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku I).* ANDI. Yogyakarta.

Prabowo Pudjo Widodo dan Herlawati. 2011. *Menggunakan UML.* INFORMATIKA. Bandung.

Marilyn Tan. 2008. *Learning Vocabulary.* Singapore Asian Publications (S) Pte Ltd. Singapore.

Yusni Nyura. 2010. *Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Handphone dengan J2ME.* Jurnal Informatika Mulawarman. Vol 5 No 3 September 2010. 18-27.

Farid Ahmad. 2010. *MENINGKATKAN MINAT MEMBACA SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN METODE GLENN DOMAN BERBASIS MULTIMEDIA.* Jurnal Penelitian Pendidikan. Volume 27 no 1 Tahun 2010. 64-71.

http://en.wikipedia.org/ *M-Learning/* 19 Mei 2012.

http://translate.google.co.id/ *Terjemahan Materi* / 20 Mei 2012.