ABSTRAK

Kebutuhan akan informasi saat ini semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi, begitu pula kebutuhan informasi penggajian pegawai pada Dinas Tenaga Kerja Kota Bandung. Namun dalam pelaksanaannya informasi penggajian pegawai ini masih mengalami kendala seperti penyajian data pegawai dan data gaji memakan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi keterlambatan dalam pencarian data dan lambatnya pengolahan gaji dan juga mengakibatkan pembuatan laporan yang lambat. Oleh karena itu penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai judul skripsi : "SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA DINAS TENAGA KERJA KOTA BANDUNG".

Dalam penelitian skripsi ini, metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode deskriptif, sebagai upaya untuk mendapatkan gambaran dan penjelasan mengenai keadaan objek penelitian berdasarkan fakta-fakta yang tampak. Sedangkan untuk metode pengumpulan data penulis menggunakan metode wawancara, observasi, dan studi dokumentasi. Dalam pengembangan sistem, penulis menggunakan metode pendekatan *Prototyping* (*prototype*). Untuk pemodelan sistem penulis menggunakan metode perancangan terstuktur dengan alat bantu perancangan yaitu flowmap, diagram konteks, diagram alir data (DFD), dan kamus data. Untuk perancangan basis data digunakan metode normalisasi, relasi tabel, dan diagram relasi entitas. Implementasi dan rancangan program menggunakan bahasa pemograman *Visual Basic 6.0* dan *database* MySQL.

Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui bahwa sistem informasi penggajian pegawai pada Dinas Tenaga Kerja Kota Bandung masih mengalami kendala, dikarenakan Banyak kelemahan dalam pengolahan data yang sedang berjalan, seperti penyajian data pegawai dan data gaji memakan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi keterlambatan dalam pencarian data dan lambatnya pengolahan gaji dan juga mengakibatkan pembuatan laporan yang lambat. Pada akhirnya penulis berharap dengan dibuatnya suatu sistem yang baru dapat membantu kinerja proses penggajian pegawai pada Dinas Tenaga Kerja Kota Bandung.

ABSTRACT

Need for information is increasing in line with technological development, as well as employee payroll information needs at the Department of Labor Bandung. But in practice employee payroll information is still experiencing problems such as the presentation of employee data and salary data takes a long time and sometimes be a delay in seeking data and slow processing of salary and also lead to a slow preparation of reports. Therefore, the authors are interested to bring problems such as the title of thesis: "employee payroll INFORMATION SYSTEM AT THE LABOR DEPARTMENT CITY OF BANDUNG".

In this thesis research, research methods used by the writer is descriptive method, as attempts to get a picture and description of the state of the object of research based on the facts that appear. As for the method of data collection methods the author uses interview, observation and documentation study. In developing the system, the writer uses approach method Prototyping (prototype). For modeling the system writer using structured design methods to design a tool that is flowmap, context diagram, data flow diagram (DFD), and data dictionary. For database design used normalization method, the relation tables, and entity relationship diagrams. Implementation and design a program using Visual Basic 6.0 programming language and MySQL database.

Based on the results of this research is that employee payroll information system at Bandung Labor Department is still experiencing problems, due to many weaknesses in data processing that are running, such as the presentation of employee data and salary data takes a long time and sometimes occur late in the search data and the slow processing of salary and also lead to a slow preparation of reports. In the end, the authors hope to made a new system can help the performance of employee payroll process in Bandung city Department of Labor.