DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....1

1.2. Indentifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian.....4

1.4. Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Praktis.....5

1.4.2. Kegunaan Akademis.....5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem, Informasi dan Sistem Informasi.....9

2.1.1. Konsep Dasar Sistem.....9

2.1.1.1. Definisi Sistem.....9

2.1.1.2 Karakteristik Sistem.....10

2.1.2.3. Klasifikasi Sistem.....13

2.1.2. Konsep Dasar Informasi.....14

2.1.2.1. Definisi Informasi.....15

2.1.2.2. Kualitas Informasi.....15

2.1.2.3. Hirarki Informasi.....16

2.1.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....17

2.1.3.1. Definisi Sistem Informasi.....17

2.1.3.2. Komponen Sistem Informasi.....19

2.1.3.3. Metode Pengembangan Sistem.....20

2.2. Definisi dari Kasus Yang Dianalisis.....24

2.2.1. Definisi Penjualan.....25

2.2.2. Klasifikasi Transaksi Penjualan.....25

2.2.3. Tujuan Penjualan.....26

2.2.4. Definisi sistem informasi Penjualan.....27

2.3. Definisi *World Wide Web (WWW)*.....27

2.4. Arsitektur Aplikasi.....28

2.4.1. Definisi Jaringan Komputer.....28

2.4.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer.....28
2.4.3. Topologi Jaringan Komputer.....29
2.4.4. Manfaat Jaringan Komputer.....31
2.5. Perangkat Keras Pendukung.....33
2.6. Perangkat Lunak Pendukung.....34
2.6.1 Pengenalan JSP (*Java Server Page*).....35
2.6.2 Pengenalan Dreamweaver 8.....36
2.6.3. PHP (PHP *Hypertext Preprocessor*).....38
2.6.4. Pengenalan Xampp.....39
2.6.5. MySQL.....39
2.6.6. Apache.....40
2.6.7. HTML (HyperText Markup Language).....40
2.7. Analisis Sistem.....41
2.7.1. Pengertian Analisis Sistem.....41
2.7.2. Langkah-langkah Analisis Sistem.....41
2.7.3. Perancangan Sistem.....42
2.7.4. Pengertian Perancangan Sistem.....42
2.7.5. Tujuan Perancangan Sistem.....43
2.7.6. Pendekatan Berorientasi Objek.....44
2.7.7. UML.....45
2.7.8. Alat Bantu UML.....49

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 55

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 55

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 56

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 56

3.1.4. Diskripsi Tugas 57

3.2. Metode Penelitian 57

3.2.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 58

3.2.1.1. Sumber Data Primer 58

3.2.1.2. Sumber Data Sekunder 59

3.2.2. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 59

3.2.2.1. Metode Pendekatan Sistem 59

3.2.2.2. Metode Pengembangan Sistem 60

3.2.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek ... 61

3.2.3. Pengujian Software 64

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISITEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 66

4.1.1. Analisis Dokumen 67

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 68

4.1.2.1 Usecase Diagram Penjualan dan Pembelian Buku Yang Sedang Berjalan 70

4.1.2.2. Actifity Diagram 71
4.1.2.2.1. Actifity Diagram Pemesanan Yang Sedang Berjalan..... 72
4.1.2.2.2. Actifity Diagram Penjualan Yang Sedang Berjalan..... 73
4.1.2.2.3. Actifity Diagram Pembelian Yang Sedang Berjalan..... 74
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 75
4.2. Perancangan Sistem 76
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 77
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 78
4.2.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 78
4.2.3.1. Usecase Diagram yang diusulkan 78
4.2.4. Actifity Diagram Yang Diusulkan 80
4.2.4.1. Actifity Diagram Pemesanan yang diusulkan..... 80
4.2.4.2. Actifity Diagram Penjualan yang diusulkan..... 81
4.2.4.3. Actifity Diagram Pembelian yang diusulkan..... 82
4.2.4.4. Actifity Diagram Pembuatan Laporan yang diusulkan 83
4.2.5. Class Diagram..... 84
4.2.5.1. *Design Database* 84
4.2.5.2. *Class Diagram Appication*..... 86
4.2.5.3. *Sequence Diagram* Pengelolaan Data Admin..... 97

4.2.6. Sequence Diagram 87
4.2.6.1. *Sequence Diagram Database*.....87
4.2.6.2. *Sequence Diagram Application*.....88
4.2.6.3. *Sequence Diagram System Order* 89
4.2.6.4. *Sequence Diagram System Sales*.....90
4.2.6.5. *Sequence Diagram System Return* 90
4.2.6.6. *Sequence Diagram Report*.....92
4.2.7. Communication Diagram 92
4.2.8. Pacakge Diagram System.....93
4.2.9. Component Diagram System 94
4.2.10. Perancangan Antar Muka.....95
4.2.10.1. *Deployment Diagram* 95
4.2.10.2. Struktur Menu 96
4.2.10.3. Perancangan Input 96
4.1.10.3.1. Perancangan Menu Login.....97
4.1.10.3.2. Perancangan Input Pesan Baru 97
4.1.10.3.3. Perancangan Input Data Supplier 98
4.1.10.3.4. Perancangan Input Detail Penjualan 99
4.1.10.3.5. Perancangan Edit Data Buku.....100
4.1.10.3.6. Perancangan Edit Data Supplier 100
4.1.10.3.7. Perancangan Retur Penjualan 101
4.2.11. Perancangan Output.....101

4.2.11.1. Perancangan Laporan Penjualan 102
4.2.11.2. Perancangan Laporan Pemesanan 103
4.2.11.1. Perancangan Laporan Pembelian 103
4.2.11.1. Perancangan Laporan Bukti Transaksi Penjualan 104
4.2.12. Perancangan Arsitektur Jaringan 105

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi.....106
5.1.1. Batasan Implementasi.....106
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....106
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras.....107
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 108
5.1.5. Implementasi Antar Muka 111
5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama.....112
5.1.5.2. Implementasi Halaman Pemesanan.....112
5.1.5.3. Implementasi Halaman Penjualan Buku.....114
5.1.5.4. Implementasi Halaman Data Buku.....115
5.1.5.5. Implementasi Halaman Supplier.....115
5.1.5.3. Implementasi Halaman Laporan 116
5.1.6. Implementasi Instalasi Program.....118
5.1.7. Penggunaan Program.....118
5.2. Penggujian 118

5.2.1. Rencana Pengujian 119

5.2.2. Kasus dan Hasil Penggujian.....119

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....123

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan.....124

6.2. Saran.....124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN