BAB V

PENGUJIAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi

Proses implementasi untuk prosedur dalam teknologi komputer akan menggunakan bahasa pemograman. Pertimbangan untuk memilih bahasa pemograman didasarkan pada dua hal yaitu kemampuan bahasa itu untuk menangani dan mengimplementasikan proses-proses yang dirancan. Bahasa pemograman yang digunakan dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman pada Dapur Q'ta adalah Netbeans 6.8 dengan basis data yang digunakan adalah Xampp.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasi perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi penjualan dan pembelian dikerjakan,tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung seperti, pengolahan data input bahan baku masuk dari supplier dan keluar ke supplier, pengolahan data menu, pengolahan data karyawan, pengolahan data bahan baku, pengolahan data penjualan ke pelanggan, pembuatan laporan data penjualan, pembuatan laporan data pembelian.

2. Basis data yang digunakan dalam implementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman pada rumah makan dapur q'ta adalah Xampp 7.3.

5.1.2 Impelementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, adapun perangkat lunak yang dibutuhkan sebagai berikut:

1. Sistem Operasi :Windows XP Profesional SP2
2. Database :MySQL-Server
3. Program aplikasi :Netbeans IDE 6.7

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras merupakan hal yang sangat penting karena nantinya sistem akan berjalan apabila di dukung oleh perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan sistem perangkat lunak, oleh karena itu perlu dilakukan penetapan kebutuhan perangkat keras khususnya yang berfungsi sebagai server atau penyedia layanan. Adapun hal-hal yang diperlukan untuk mendukung jalannya sistem ini ,yakni:

Kebutuhan perangkat keras untuk Server, yaitu:

1. Prosesor yang digunakan adalah intel Pentium Dual Core dengan kecepatan1.80 Ghz
2. Ram 512 MB dan rekomendasi minimum 256 MB.

3. Hardisk 120Gb dan rekomendasi minimum 80 GB.
4. Mouse, keyboard dan monitor

Kebutuhan perangkat keras untuk Client, yaitu:

1. Prosesor yang digunakan adalah intel pentium Dual Core dengan kecepatan 1.80 Ghz
2. Ram 512 MB dan rekomendasi minimum 256 MB.
3. Hardisk 120Gb dan rekomendasi minimum 80 GB.
4. Mouse, keyboard, monitor, printer

Kebutuhan perangkat keras untuk Jaringan, yaitu:

1. Kabel UTP
2. Konektor jaringan RJ 45

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana DBMS yang digunakan adalah MYSQL. Adapun implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Tabel Dat Bahan Baku

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang`
(
  `kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_brg` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `satuan` varchar(50) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`kode_barang`)
```

```
)
```

2. Tabel Permintaan Bahan Baku

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang_keluar`
(
  `no_faktur` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_distributor` varchar(100) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_faktur`)
)
```

3. Tabel Data Bahan Baku Masuk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang_masuk`
 (
  `no_faktur` varchar(50) NOT NULL,
  `no_nota` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nama_distributor` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_faktur`)
)
```

4. Tabel Data Karyawan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_karyawan`
 (
  `no_karyawan` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
```

```
  `nama` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `no_ktp` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `tmp_lahir` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `tgl_lahir` varchar(20) DEFAULT NULL,
`alamat` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `status` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `kota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kode_pos` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `no_telp` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `password` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `username` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_karyawan`)
)
```

5. Data List Bahan Baku Keluar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_list_barang_keluar`
(
  `no` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_faktur` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kode_barang` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(10) DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`no`)
)
```

6. Data Menu

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_makanan`
(
 `kode_makanan` varchar(20) NOT NULL,
 `nama_mkn` varchar(100) DEFAULT NULL,
`harga` int(10) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`kode_makanan`)
)
```

7. Data Makanan Pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_makanan_pesanan`
(
 `no_makanan_pesanan` int(50) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `no_pemesanan` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `no_makanan` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `jumlah` varchar(50) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`no_makanan_pesanan`)
)
```

8. Data Pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_pesanan`
(
 `no_pemesanan` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
 `no_meja` varchar(50) DEFAULT NULL,
```

```
`tgl_pemesanan` date DEFAULT NULL,
 `kode_karyawan` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `status` enum('Lunas','Belum') DEFAULT 'Belum',
 PRIMARY KEY (`no_pemesanan`)
)
```

9. Data Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_pembelian`
(
 `no_pembelian` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `no_pemesanan` varchar(20) DEFAULT NULL,
 `total` varchar(150) DEFAULT NULL,
 `kode_karyawan` varchar(20) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`no_pembelian`)
)
```

10. Data Penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_list_barang_masuk`
 (
 `no` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `no_faktur` varchar(50) DEFAULT NULL,
`kode_barang` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `jumlah` int(10) DEFAULT '0',
 `harga` int(10) DEFAULT '0',
```

```
 PRIMARY KEY (`no`)
)
```

11. Data bahan makanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_bahan_makanan`
(
 `no` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `jumlah` varchar(50) DEFAULT '0',
`kode_makanan` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `kode_barang` varchar(50) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`no`)
)
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka dalam bentuk java yang ada pada Netbeans 6.7. setiap halaman yang dibuat akan di bentuk sebuah file yang berekstensi java. File-file tersebut dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut implementasi anta muka yaitu :

1. Implementasi Halaman Login

   Form login berfungsi untuk hak akses user yang berisi *Username* dan *password.*hanya user yang telah memiliki *username* dan *password* saja yang bisa mengakses sistem informasi ini demi keamanan. Berikut ini implemntasi struktur menu pada halaman login :

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu Halaman Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Sub menu login digunakan untuk mengunci agar suatu aplikasi tidak mudah digunakan oleh pihak yang tidak berkepentingan	FrmLogin.java

2. Implementasi Halaman Utama

Halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman di Dapur Q'ta :

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Sub menu yang memiliki fungsi untuk keluar dari program.	utama.java
Data Master	Sub menu yang memilki fungsi untuk memanggil sub menu pengolahan data menu, data karyawan, data	utama.java

	bahan baku.	
Data Transaksi	Sub menu yang memiliki fungsi untuk memanggil menu data pemesanan dan pembayaran	utama.java
Bahan Baku	Sub menu yang memiliki fungsi untuk memanggil sub menu data bahan baku masuk dan permintaan bahan baku.	utama.java

3. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kasir

Implementasi halaman utama yang dapat diakses oleh kasir adalah sebagai berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Utama Berdasarkan User Kasir

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Pemesanan	Sub menu yang memiliki ungsi untuk mengelola pemesanan makanan dan	proses_pemesanan.java

	minuman ke pelanggan	
Tabel Pemesanan	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melihat data pemesanan yang belum melakukan pembayaran yang dilakukan pelanggan.	tabel_pesanan.java
Pembayaran	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola data pembayaran atas pesanan pelanggan	proses_pembayaran.java

4. Implementasi Halaman Utama Berdasarkan Pemilik

   Implementasi halaman utama yang dapat diakses oleh pemilik adalah sebagai berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Halaman Utama Berdasarkan Pemilik

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Menu	Sub menu yang memiliki fungsi	input_makanan.java

	untuk mengelola masukan data menu .	
Tabel menu	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melihat data-data menu yang ada di sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman di Dapur Q'ta	tabel_makanan.java
Data Karyawan	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola masukan data karyawan oleh pemilik yang ada di sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman di Dapur Q'ta	input_karyawan.java
Tabel Karyawan	Sub menu yang	tabel_karyawan.java

	memiliki fungsi untuk melihat data-data karyawan yang ada di dapur Q'ta	
Data Bahan baku	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola masukan data bahan baku.	input_barang.java
Tabel Bahan Baku	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melihat data bahan baku yang ada di sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman di Dapur Q'ta	tabel_barang.java
Data Pemesanan	Sub menu yang memiliki ungsi untuk mengelola pemesanan makanan dan minuman ke	proses_pemesanan.java

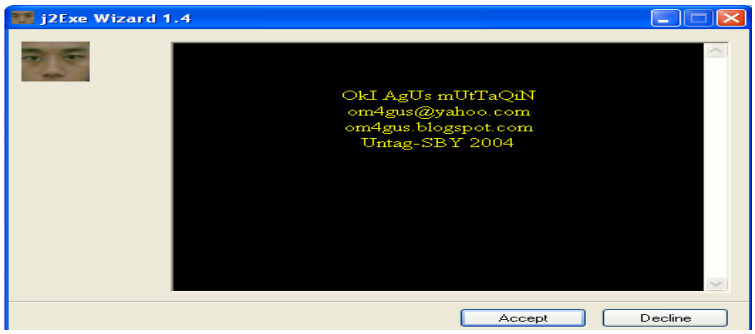
	pelanggan	
Tabel Pemesanan	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melihat data pemesanan yang belum melakukan pembayaran yang dilakukan pelanggan.	tabel_pesanan.java
Pembayaran	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola data pembayaran atas pesanan pelanggan	proses_pembayaran.java
Data Bahan Baku Masuk	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola data bahan yang masuk dari supplier	proses_barang_masuk.java
Data Permintaan Bahan Baku	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola permintaan bahan	proses_barang_keluar.java

	baku untuk supplier	
Tabel Permintaan Bahan baku	Sub menu yang memiliki fungsi untuk melihat data permintaan bahan baku kepada supplier	tabel_barang_keluar.java
Laporan penjualan	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola laporan penjualan dari hasil penjualan makanan dan minuman.	laporan_pembelian.java
Laporan pembelian	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengelola laporan pembelian dari pembelian bahan baku ke supplier.	tabel_barang_masuk.java

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

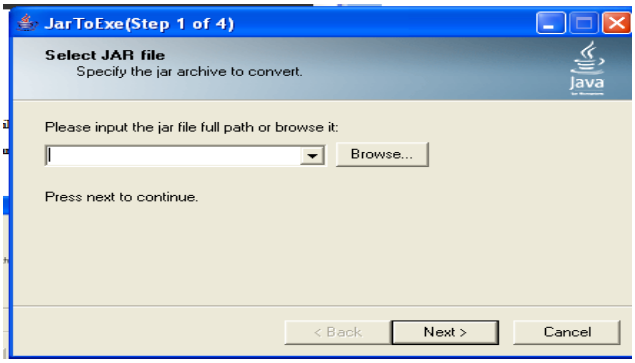
Berikut ini adalah tahapan untuk melakukan instalasi program Sistem Informasi Penjualan dan Pemebelian Makanan dan Minuman di Dapur Q'ta :

1. Klik J2EWizard1.4.exe pada folder Aplikasi Kantin
2. Kemudian akan tampil jendela j2Exe Wizard 1.4. tekan tombol accept untuk melanjutkan proses instalasi.



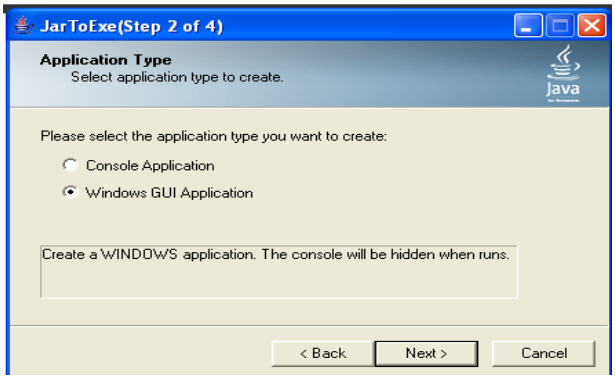
Gambar 5.1 Proses Instalasi Program

3. Selanjutnya masukan data yang ingin di install, jika sudah klik tombol next.



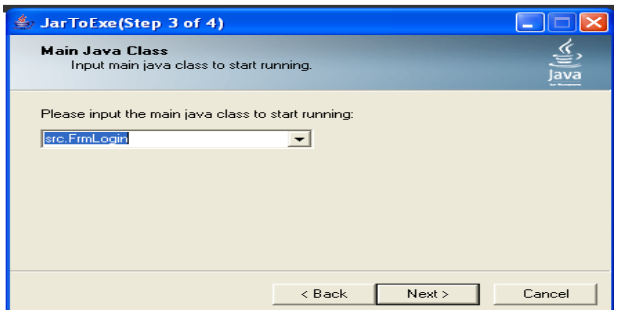
Gambar 5.2 Setup Program

4. Muncul tampilan JarToExe. Pilih Windows GUI Aplication lalu klik tombol next.



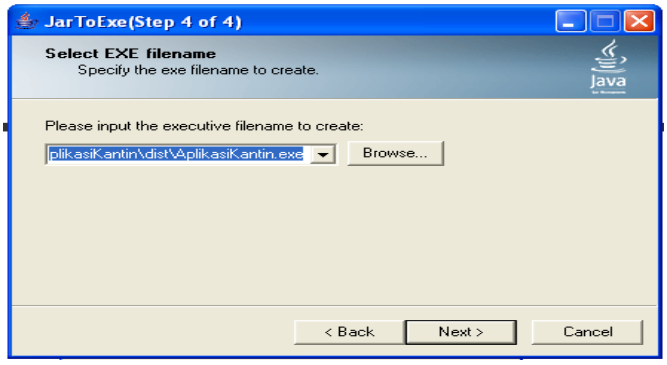
Gambar 5.3 Tampila JarToExe

5. Muncul tampilan Main Java Class. Klik tombol next.



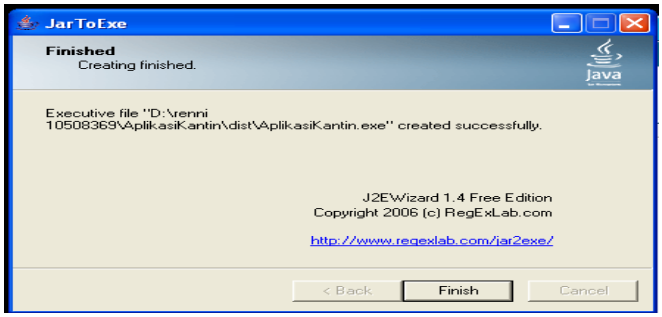
Gambar 5.4 Tampilan Main Java Class

6. Selanjutnya akan muncul kotak dialog Plese input the executive filename to create, klik browse untuk mencari file. Lalu klik tombol next.



Gambar 5.5 Tampilan Select EXE filename

7. Setelah itu akan muncul tampilan finished.



Gambar 5.6 Tampilan Creating Finished

5.1.7. Penggunaan Program

Untuk menjalankan program sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman di Dapur Q'ta dapat dilakukan dengan meng-klik icon Dapur Q'ta. Adapun tampilan yang akan muncul pada layar ketika program aplikasi ini dijalankan dapat dilihat sesuai pada gambar dibawah ini.

1. Form Login

   Form login berfungsi untuk hak akses user yang berisi username, dan password. Hanya user yang telah memiliki username dan password saja yang bisa mengakses sistem informasi ini demi untuk keamanan. Dapat dilihat pada gambar 5.7

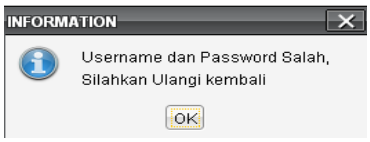


Gambar 5.7 Form Login

Ada form login tersebut terdapat tombol :

1. Login

Setelah user memasukan username dan password, kemudian tekan tombol login. Di mana tombol tersebut memiliki fungsi untuk mengecek apakah data yang di masukan benar atau salah. Jika data yang dimasukan salah, maka akan muncul pesan seperti pada gambar 5.8



Gambar 5.8 Pesan Hasil Login Salah

2. Exit

Tombol exit memiliki fungsi untuk keluar dari proses login user

2. Form Menu Utama

Tampilan yang akan muncul apabila user berhasil melakukan login. Dapat dilihat pada gambar 5.9



Gambar 5.9 Form Menu Utama

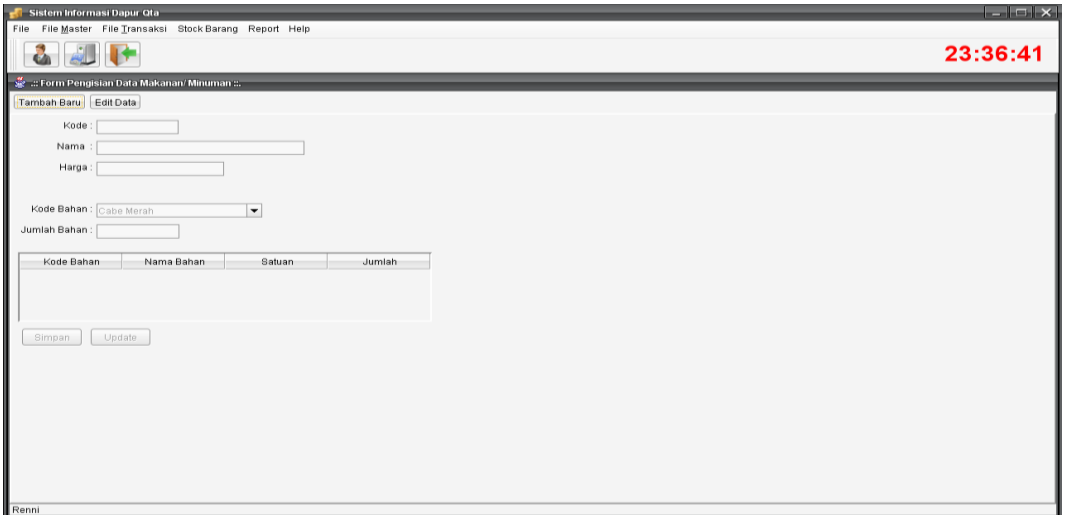
Dalam menu utama terdapat empat sub menu yaitu:

1. File Master

   Di dalam file master terdapat beberapa sub menu diantaranya sebagai berikut :

   a. Data Menu

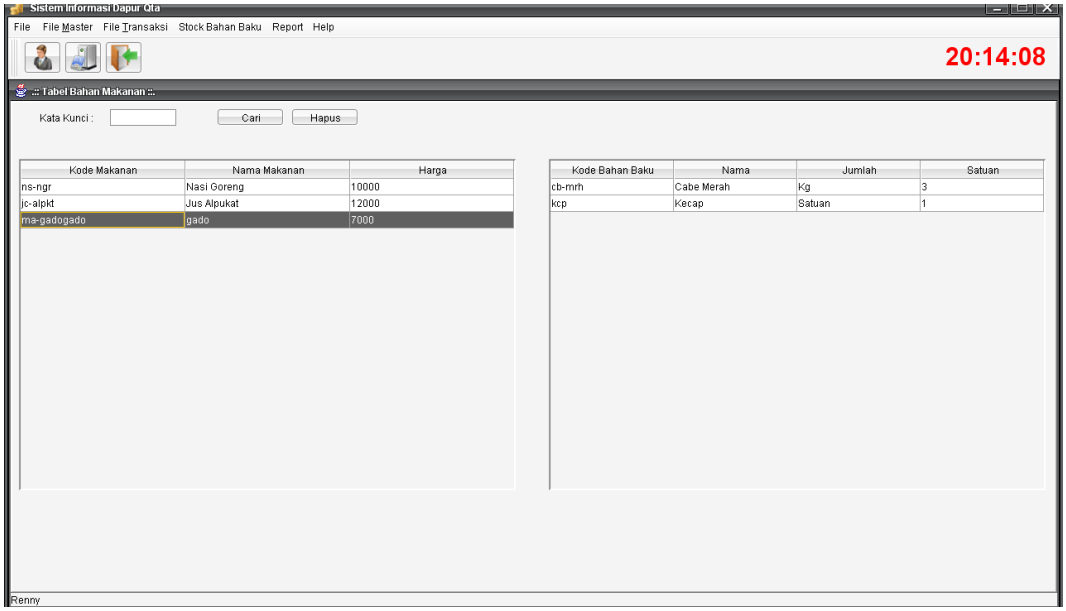
      Form data menu ini memiliki fungsi untuk menambah dan mengedit data menu makanan dan minuman ini hanya dapat diakses oleh pemilik. Form tersebut dapat di lihat pada gambar 5.10



Gambar 5.10 Form Data Menu

   b. Tabel Data Menu

      Form tabel data menu ini memiliki fungsi untuk mencari, menghapus, dan print data menu.form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.11

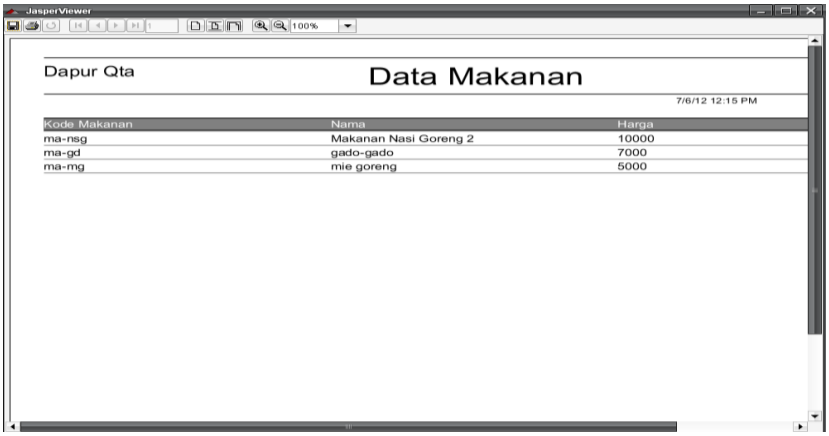


Gambar 5.11 Form tabel data menu

c. Cetak Data Menu

Form cetak data menu memiliki fungsi untuk emncetak data menu.

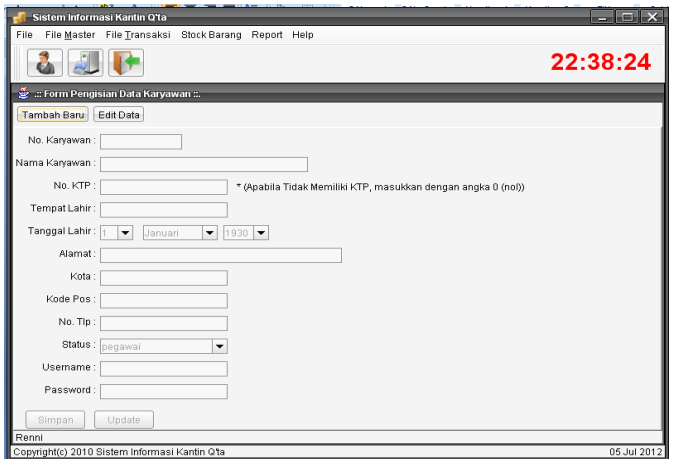
Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.12



Gambar 5.12 Form Cetak Data Menu

d. Data Karyawan

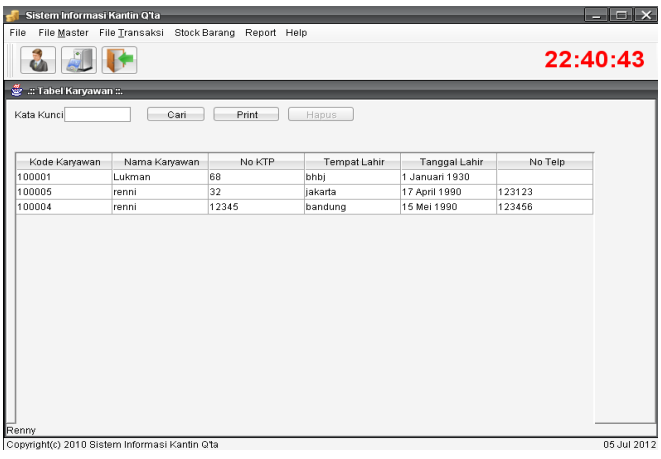
Form data karyawan ini memiliki fungsi untuk menambahkan dan mengedit data karyawan. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.13



Gambar 5. 13 Form Data karyawan

e. Tabel Data Karyawan

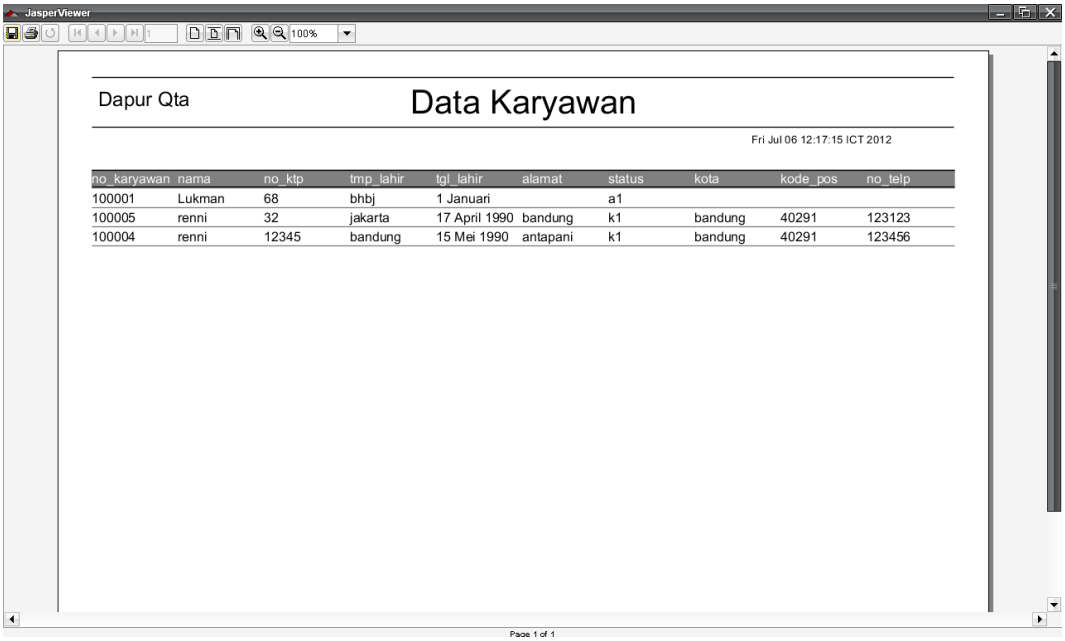
Form tabel data karyawan memiliki fungsi mencari, menghapus dan print data karyawan. Form tersebut dapat dilihat pada gambar



Gambar 5. 14 Form Tabel Data Karyawan

f. Cetak data Karyawan

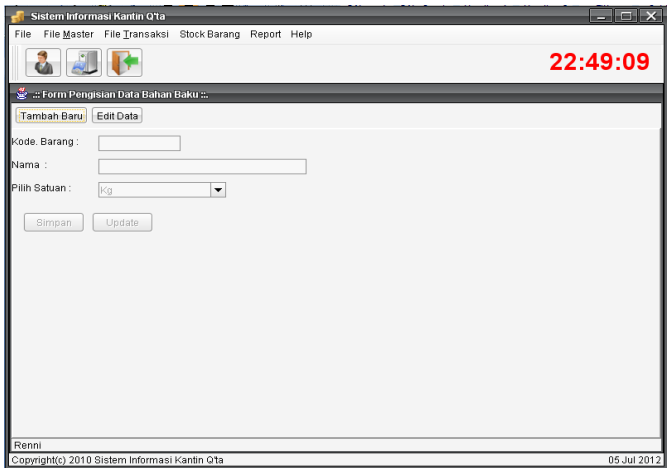
Form cetak data karyawan memiliki fungsi untuk mencetak data karyawan. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.15



Gambar 5.15 Form Cetak Data Karyawan

g. Data Bahan Baku

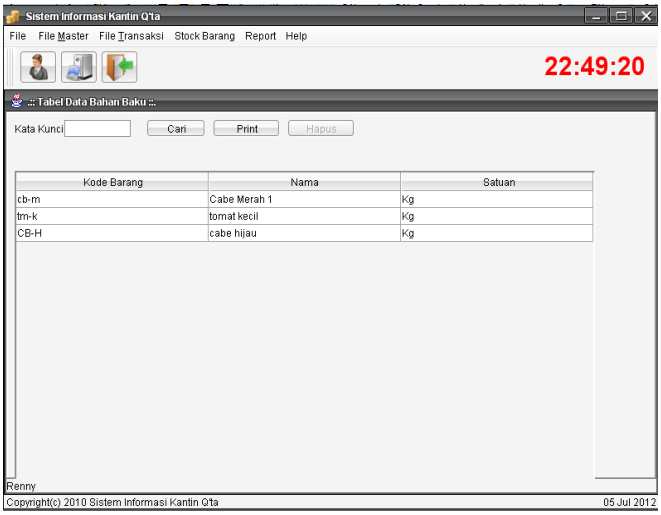
Form data bahan baku memiliki fungsi menambah dan mengedit data bahan baku. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.16



Gambar 5.16 Form Data Bahan Baku

h. Tabel Data Bahan Baku

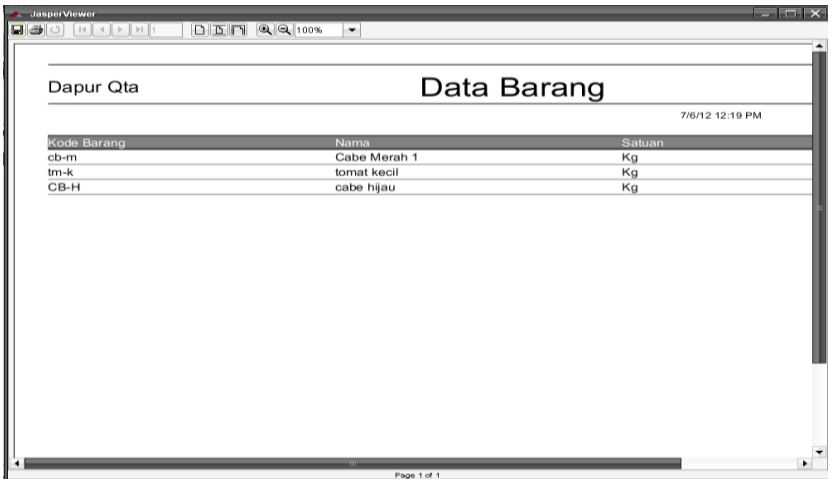
Form tabel data bahan baku memiliki fungsi mencari, menghapus dan print data bahan baku. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.17



Gambar 5.17 Form Tabel Data Bahan Baku

i. Cetak data Bahan Baku

Form cetak data bahan baku memiliki fungsi untuk mencetak data bahan baku. Form dapat dilihat pada gambar 5.18



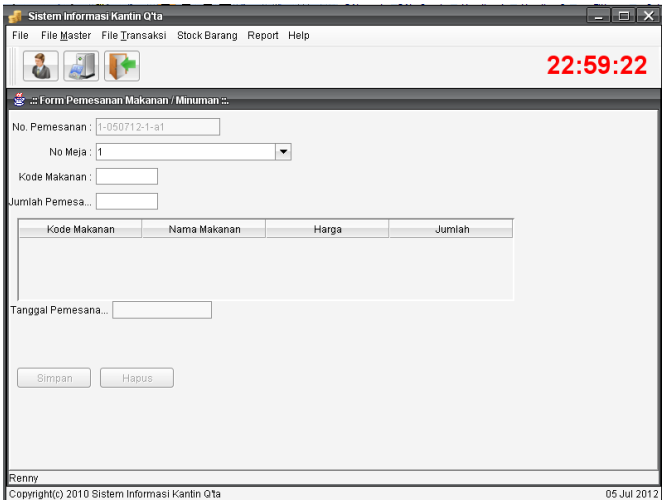
Gambar 5.18 Form Cetak Data Bahan Baku

2. File Transaksi

Di dalam file Transaksi terdapat beberapa sub menu diantaranya sebagai berikut :

a. Form Pemesanan

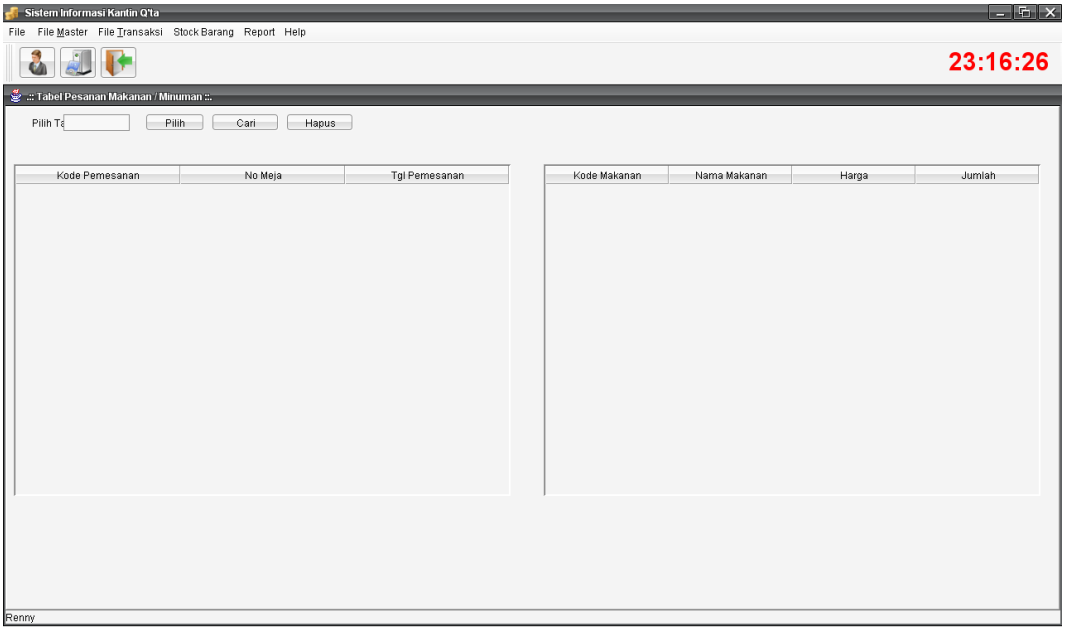
Form Pemesanan makanan dan minuman memiliki fungsi untuk memesan makanan dan minuman. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.19



Gambar 5.19 Form Data Pemesanan

b. Tabel Pemesanan

Form tabel pemesana memiliki fungsi data pemesanan yang belum melakukan pembayaran. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.20



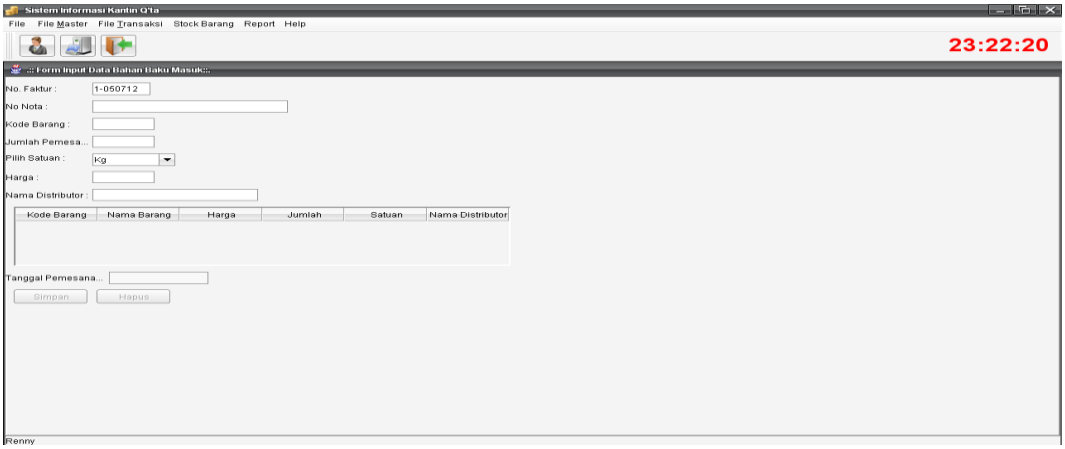
Gambar 5.20 Form Tabel Pemesanan

3. Stok Bahan Baku

   Di dalam file stok bahan baku terdapat beberapa sub menu diantaranya sebagai berikut :

   1. Data Bahan Baku Masuk

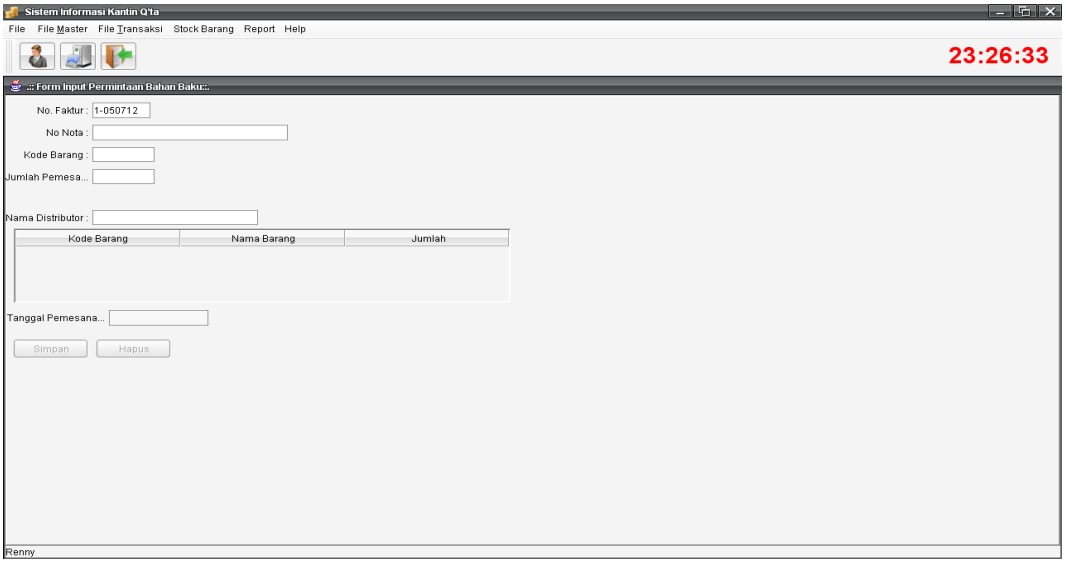
      Form data bahan baku masuk memiliki fungsi untuk memasukan faktur yang diberikan supplier. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.21



Gambar 5.21 Form Data Bahan Baku Masuk

2. Permintaan Bahan Baku

   Form perintaan bahan baku memiliki fungsi untuk permintaan bahan baku kepada supplier. Form tersebut dapat dilihat pada gambar 5.22



Gambar 5.22 Form Permintaan Bahan Baku

3. Tabel Permintaan Bahan Baku

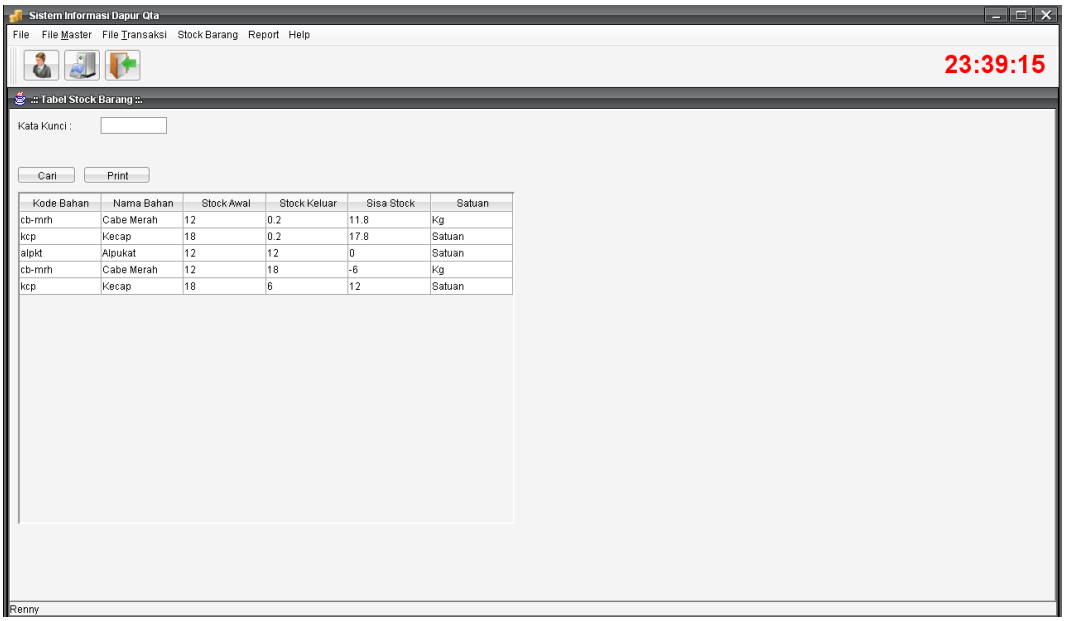
   Tabel permintaan bahan baku memiliki fungsi untuk melihat data permintaan bahan baku. Form dapat dilihat pada gambar 5.23



Gambar 5.23 Form Tabel Permintaan Bahan Baku

4. Tabel Stok Bahan Baku

   Tabel Stok Bahan Baku memiliki fungsi untuk melihat data Stok bahan baku yang ada di Dapur Q'ta . Form dapat dilihat pada gambar 5.24



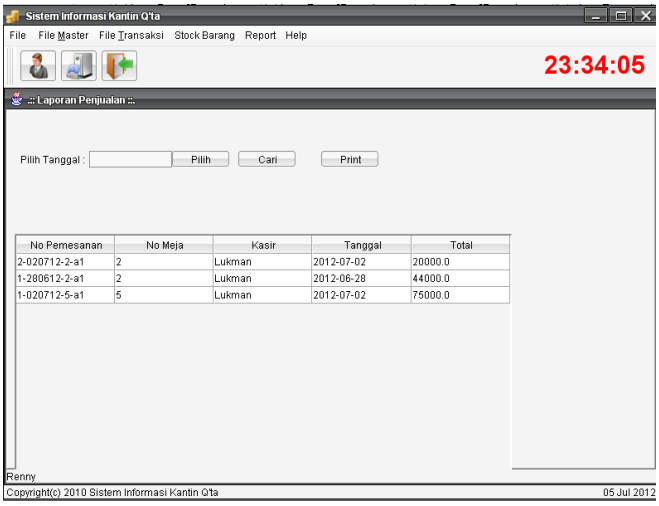
Gambar 5.24 Form Tabel Stok Bahan Baku

4. Report

   Di dalam file report terdapat beberapa sub menu diantaranya sebagai berikut :

   a. Laporan Penjualan

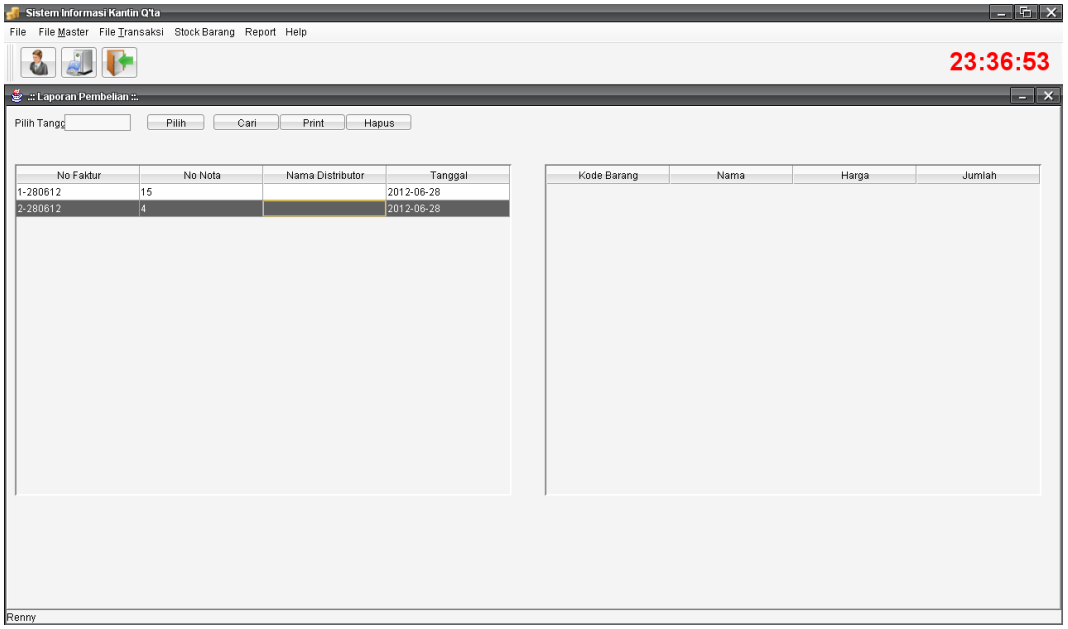
      Form laporan penjualan memiliki fungsi laporan tentang penjualan makanan dan minuman. Form dapat dilihat pada gambar 5. 25



Gambar 5.25 Form Laporan Penjualan

b. Laporan Pembelian

Form laporan pembelian memiliki fungsi laporan tentang pembelian bahan baku kepada supplier. Form dapat dilihat pada gambar 5.26



Gambar 5.26 Form Laporan Pembelian

5.2 Pengujian

Pengujian adalah proses mengeksekusi keseluruhan program atau sistem secara intensif dengan maksud mencari kesalahan-kesalahan. Pengujian atau testing dilakukan tidak hanya untuk mendapatkan program yang benar, namun juga memastikan bahwa program tersebut bebas dari segala kesalahan-kesalahan dalam berbagai kondisi.Tujuan dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan adapun hasil dari pengujian tersebut adalah sebagai berikut :

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box.* Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman pada Dapur Q'ta menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengisian data penjualan dan pembelian sistem informasi yang telah dibuat.

Tabel 5.5 Rencana Pengujian Menggunakan Metode Black Box

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Menampilkan form login, mengisi form login, verifikasi username, verfikasi	*Black Box*

	password	
Pengujian Pengisian Data	Pengisian data pembayaran, data input bahan baku masuk, data input bahan baku keluar, data pesanan, data menu	*Black Box*
Verifikasi Proses	Proses Cari data , proses Tambah Data, Proses Edit Data, Proses Hapus Data	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian makanan dan minuman pada Dapur Q'ta dilakukan oleh bagian kasir dan pemilik. Adapun tabel pengujiannya dapat dilihat pada table dibawah ini:

Tabel 5.6 Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji Login User (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User :Kasir Password :Benar	Dapat masuk ke form menu utama	Dapat melakukan pengisian data secara benar dan yang sesuai	Berhasil

		diharapkan	
Klik tombol Login	Dapat masuk ke form menu utama	Sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Login User (Data Salah)			
User :Kasir Password :Salah	Keluar pesan "username atau password salah, Silahkan ulang kembali"	Menampilkan pesan "Anda Tidak Terdaftar"	Berhasil
Klik tombol Login	Tidak dapat masuk ke form menu utana		Berhasil

Tabel 5.7 Pengujian Form Data Master Menu

Kasus dan Hasil Uji Form Menu Makanan dan Minuman (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol Tambah	Textbox yang semula tidak bisa digunakan, jadi dapat digunakan.	Textbox dapat digunakan	berhasil
Nama :Gado-gado Harga :7000	Data tersimpan dalam database	Data yang di masukan benar dan	Berhasil

Jenis :makanan		sesuai dengan yang diharapkan	
Klik Tombol simpan	Muncul pesan " adnda yakin ingin melakukan proses penyimpanan data ? jika anda yakin,tekan YES!!!"	Textbox dan combo box dapat digunakan	Berhasil
Klik tombol edit	Ketik di textbox kode makanan yang akan diedit dan klik update yang keluar "anda yakin ingin melakukan editing data, jika anda yakin,tekan YES!!!"	Data di database berubah	berhasil
Masukan Jenis menu :makanan Klik tombol cari	Data yang dicari muncul,tombol print dan hapus aktif	Data di database diubah	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Form Menu Makanan dan Minuman(Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Harga: Jenis:	Muncul pesan “kode yang anda masukan telah ada sebelumnya, gagal disimpan,,coba lagi”	Data tidak tersimpan di database	Berhasil
Pencarian jenis: Klik tombol cari	tidak akan muncul data yang dicari	Data tetap ditampilkan seperti sebelumnya	berhasil

Tabel 5.8 Pengujian Form Data Pesanan

Kasus dan Hasil Uji Form Pesanan(Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No.meja:3 Kode makanan :0004 Jumlah :4 Klik tombol simpan	Muncul ditabel pemesanan secara otomatis	Data tersimpan di database	Berhasil
Klik data yang dipilih, Klik tombol hapus	Muncul pesan “anda yakin ingin menghapus data	Data di database sudah berubah	berhasil

	pemesanan”		
Kasus dan Hasil Uji Form Pesanan (Data salah)			
No. meja: Kode makanan: Jumlah:	Tidak bias tekan tombol simpan	Data tidak tersimpan di database	berhasil

Tabel 5.9 Pengujian Form Data Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Form Data Pembayaran (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode pemesanan :000020 Klik tombol bayar	Muncul data pesanan dalam tabel dan muncul cetakan pembayaran	Tombol bayar aktif	berhasil
Klik tombol batal	Data akan hilang yang akan melakukan pembayaran	Tombol batal aktif	Berhasil
Klik tombol print	Data akan langsung di print	Tombol print aktif	berhasil
Kasus dan Hasil Uji Form Data Pembayaran (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode pemesanan	Tidak akan keluar	Data tidak	berhasil

:ewiuye	data dan tombol simpan,tombol batal tidak aktif	ditemukan	

Tabel 5.10 Pengujian Form Input Bahan Baku Masuk

Kasus dan Hasil Uji form Input Bahan Baku Masuk(Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Nota:15 Kode Barang: cb-m Jumlah pemesanan:5 Harga:50000 Satuan :kilogram Nama distributor:PD.Mandiri Klik tombol simpan	Muncul pesana “yakin ingin menyimpan data input bahan baku masuk”	Data tersimpan di database	Berhasil
Pilih data kemudian Klik tombol hapus	Muncul pesan” anda yakin ingin menghapus data”	Data akan berubah di database	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Form Input Bahan Baku Masuk(Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

No nota: Kode barang: Jumlah pemesanan: Harga: Satuan: Nama distributor:	Data tidak bisa di simpan dan dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

Tabel 5.11 Pengujian Form Input Bahan Baku Keluar

Kasus dan Hasil Uji Form Input Bahan Baku Keluar(Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode barang:cb-m Jumlah pemesanan:5 Satuan:kilogram Nama distributor:PD.Mandiri Klik tombol pesan	Muncul pesana “yakin ingin menyimpan data input bahan baku keluar”	Data Akan tersimpan di database	berhasil
Pilih data klik hapus	Muncul pesan” anda yakin ingin menghapus data”	Data akan berubah di database	berhasil
Kasus dan Hasil Uji Form Input Bahan Baku Keluar(Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Kode barang: Jumlah pemesanan: Satuan: Nama distributor:	Data tidak bisa di simpan dan dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	berhasil

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan dan tidak ada redudansi pada sistem.