# BAB VI

# KESIMPULAN DAN SARAN

## 6.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan *pc game* edukasi matematika ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *PC game* edukasi matematika ini merupakan salah satu *game* yang dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran.
2. *PC game* edukasi matematika dapat digunakan sebagai dasar .untuk mengetahui seberapa besar kemampuan berhitung seorang anak.
3. *PC Game* edukasi matematika ini diharapkan menjadi dasar untuk bisa menghasilkan pc game edukasi sejenis yang lainnya dengan menggunakan program yang sama.
4. *PC Game* edukasi matematika ini diharapkan dapat membantu dan menjadi dasar pembelajaran anak dalam hal perhitungan.
5. *Game* ini menunjukkan bahwa modul ajaran yang dapat membantu dan mudah dimengerti, menarik dan mudah dipahami oleh anak.

## 6.2. Saran

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan *pc game* edukasi matematika ini yaitu :

1. Pembuatan permainan yang dibuat penyusun dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran, terutama dalam pembuatan modul ajaran lain dengan content dan materi yang lain.
2. Pembuatan *game* yang dibuat penyusun dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, fitur, musik serta pemograman yang lebih efektif.
3. Membuat game yang bagus agar hasilnya lebih memuaskan, harus di lakukan secara tim.