DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR ..... **i**

DAFTAR ISI ..... **iv**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xix**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 9

2.1.1 Elemen Sistem 13

2.1.2 Karakteristik Sistem 15

2.2 Pengertian Informasi 17

2.3 Pengertian Sistem Informasi 19

2.4 Metode Pengembangan Sistem 21

2.5 Pemodelan UML 22

2.5.1 Pengertian UML 23

2.5.2 Diagram-diagram Dalam UML 23

2.5.2.1 Use Case Diagram 23

2.5.2.2 Class Diagram 24

2.5.2.3 Hubungan Antar Class 25

2.5.2.4 Statechart Diagram 26

2.5.2.5 Activity Diagram 26

2.5.2.6 Sequence Diagram 27

2.5.2.7 Collaboration Diagram 28

2.5.2.8 Component Diagram 28

2.5.2.9 Deployment Diagram 29

2.6 Konfigurasi Jaringan Komputer 29

2.6.1 Jenis-jenis Jaringan Komputer 30

2.6.2 Topologi Jaringan Komputer 30
2.6.2.1 Topologi Bus 31
2.6.2.2 Topologi Cincin 31
2.6.1.3 Topologi Bintang (Star) 32
2.6.3 Manfaat Jaringan Komputer 32
2.7 Sistem Client Server 34
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 36
2.9 Pengertian Pembelian 36
2.9.1 Pentingnya Fungsi Pembelian 36
2.10 Pengertian Penjualan 39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 43
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 43
3.1.2 Visi dan Misi Perushaan 44
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 44
3.1.4 Deskripsi Tugas 45
3.2 Metode Penelitian 46
3.2.1 Desain Penelitian 46
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 48
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 49
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 51
1) Use Case Diagram 52
2) Class Diagram 52
3) Activity Diagram 52
4) Sequence Diagram 53
5) Collaboration Diagram..... 53
6) Component Diagram..... 53
3.2.4 Pengujian Software 54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan..... 56
4.1.1 Analisis Dokumen..... 56
4.1.1.1 Use Case Yang Sedang Berjalan 58
4.1.1.2 Aktivitas Diagram..... 65
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 70
4.2 Perancangan Sistem 71
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 71
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan..... 72
4.2.3 Perancangan Object Yang Diusulkan..... 72
4.2.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 72
4.2.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 73

4.2.3.3 Diagram Activity Yang Diusulkan 79
4.2.3.4 Sequence Diagram 84
4.2.3.5 Collaboration Diagram Yang Diusulkan..... 88
4.2.3.6 Class Diagram Yang Diusulkan 92
4.2.4 Perancangan Antar Muka 94
4.2.4.1 Perancangan Input 94
4.2.4.2 Perancangan Output..... 101
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 103

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 105
5.1.1 Batasan Implementasi 105
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 106
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 106
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)..... 106
5.1.5 Implementasi Antar Muka..... 109
5.1.5.1 Antar Muka Menu Login 110
5.1.5.2 Antar Muka Menu File 111
5.1.5.3 Antar Muka Menu Data 111
5.1.5.4 Antar Muka Menu Transaksi 112
5.1.5.5 Antar Muka Menu Laporan..... 112
5.1.6 Instalasi Program 113
5.1.7 Penggunaan Program 116

5.2 Pengujian 129
5.2.1 Rencana Pengujian 130
5.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 133
5.2.2.1 Pengujian Login 133
5.2.2.2 Pengujian Input Pembelian Bahan Baku 135
5.2.2.3 Pengujian Input Pengajuan Bahan Baku 138
5.2.2.4 Pengujian Input Barang 140
5.2.2.5 Pengujian Input Penjualan Barang 143
5.2.3 Kesimpulan Pengujian 146

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 147
6.2 Saran 148
DAFTAR PUSTAKA 149
LAMPIRAN