BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem adalah penjelasan dari suatu sistem informasi kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan, yang tejadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Oleh karena itu sistem informasi yang berjalan akan digunakan untuk merancang sistem informasi baru yang lebih baik dari sistem yang sudah ada maka tahapan ini harus dilakukan sebaik mungkin.

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan aliran sistem informasi penjualan dan pembelian yang sedang berjalan diperoleh keterangan sebagai berikut.

4.1.1. Analisis Dokumen

Adapun data-data yang digunakan dalam sistem informasi Penjualan dan Pembelian Dinasti Music yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Label Barang

   Sumber : Customer

   Fungsi : Daftar pembelian dari costumer

   Periode Pembuatan : Pada saat pembelian barang

   Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, merk_brg, Harga_brg

2. Nama Dokumen : Nota

   Sumber : Shop Keeper

   Fungsi : Untuk mengetahui jumlah pembayaran

   Periode Pembuatan : Pada saat penjualan barang

   Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, merk_brg, Harga_brg, Tgl_pembelian

3. Nama Dokumen : Laporan Penjualan

   Sumber : Shop Keeper

   Fungsi : Untuk memberitahu barang yang telah terjual

   Periode Pembuatan : Pada saat barang terjual

   Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, Merk_brg, Harga_brg, Tgl_penjualan, Persediaan_brg

4. Nama Dokumen : Laporan Persediaan

   Sumber : Shop Keeper

   Fungsi : Untuk mengetahui persediaan barang

   Periode Pembuatan : Pada saat akan membuat dokumen permintaan barang

   Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, Merk_brg, Harga_brg, Tgl_penjualan, Jumlah barang yang akan dibeli

5. Nama Dokumen : Permintaan Barang

   Sumber : Shop Keeper

   Fungsi : Untuk mengetahui barang yang akan dibeli

   Periode Pembuatan : Pada saat pembelian barang

Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, Mek_brg, Harga_brg, Tgl_penjualan, Jumlah barang yang akan dibeli

6. Nama Dokumen : Laporan Barang Masuk

Sumber : Shop Keeper

Fungsi : Untuk mengetahui barang yang diterima

Periode Pembuatan : Pada saat penyediaan barang

Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, Merk_brg, Harga_brg, Jml_brg

7. Nama Dokumen : Bukti Pembayaran

Sumber : Supplier

Fungsi : Untuk mengetahui jumlah pembayaran dari pembelian barang

Periode Pembuatan : Pada saat pembelian barang

Item Data : Kode_brg, Jenis_brg, Merk_brg, Harga_brg, Jml_brg

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Adapun analisis prosedur dari sistem penjualan dan pembelian di Dinasti Music yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Prosedur Penjualan

1. Customer memberikan daftar pesanan barang pada shop keeper, kemudian shop keeper mengecek barang pada buku persediaan barang, dan memberikan daftar pesanan barang kepada teknisi untuk mengecek kondisi

barang tersebut, setelah di cek kemudian teknisi memberikan kembali daftar pesanan barang kepada shop keeper. shop keeper membuat nota pembayaran barang sebanyak tiga rangkap, nota pembayaran barang rangkap pertama dan barang diberikan kepada customer, nota pembayaran barang rangkap kedua dijadikan sebagai acuan pembuatan laporan penjualan, nota pembayaran rangkap ketiga diberikan kepada store manajer sebagai bukti laporan penjualan.

2. Shop keeper membuat laporan penjualan sebanyak dua rangkap, laporan penjualan rangkap kedua dijadikan arsip (laporan penjualan), laporan penjualan rangkap pertama diberikan kepada store manajer untuk diverifikasi. Setelah sesuai diberikan kepada owner beserta nota pembayaran rangkap ketiga sebagai bukti laporan penjualan.

b. Prosedur Permintaan dan Pembelian

1. Shop keeper melakukan proses pembuatan permintaan barang yang dilihat dari buku persediaan barang, dari proses tersebut menghasilkan dua dokumen permintaan barang, dokumen permintaan barang rangkap kedua dijadikan sebagai arsip permintaan barang, dokumen permintaan barang rangkap pertama diberikan kepada store manajer untuk diverifikasi. Setelah sesuai dierikan kepada owner untuk penyetujuan permintaan barang. Setelah disetujui dokumen permintaan barang diserahkan kembali kepada store manajer.
2. Store manajer memberikan dokumen permintaan barang kepada supplier, kemudian supplier melakukan proses penyediaan barang yang

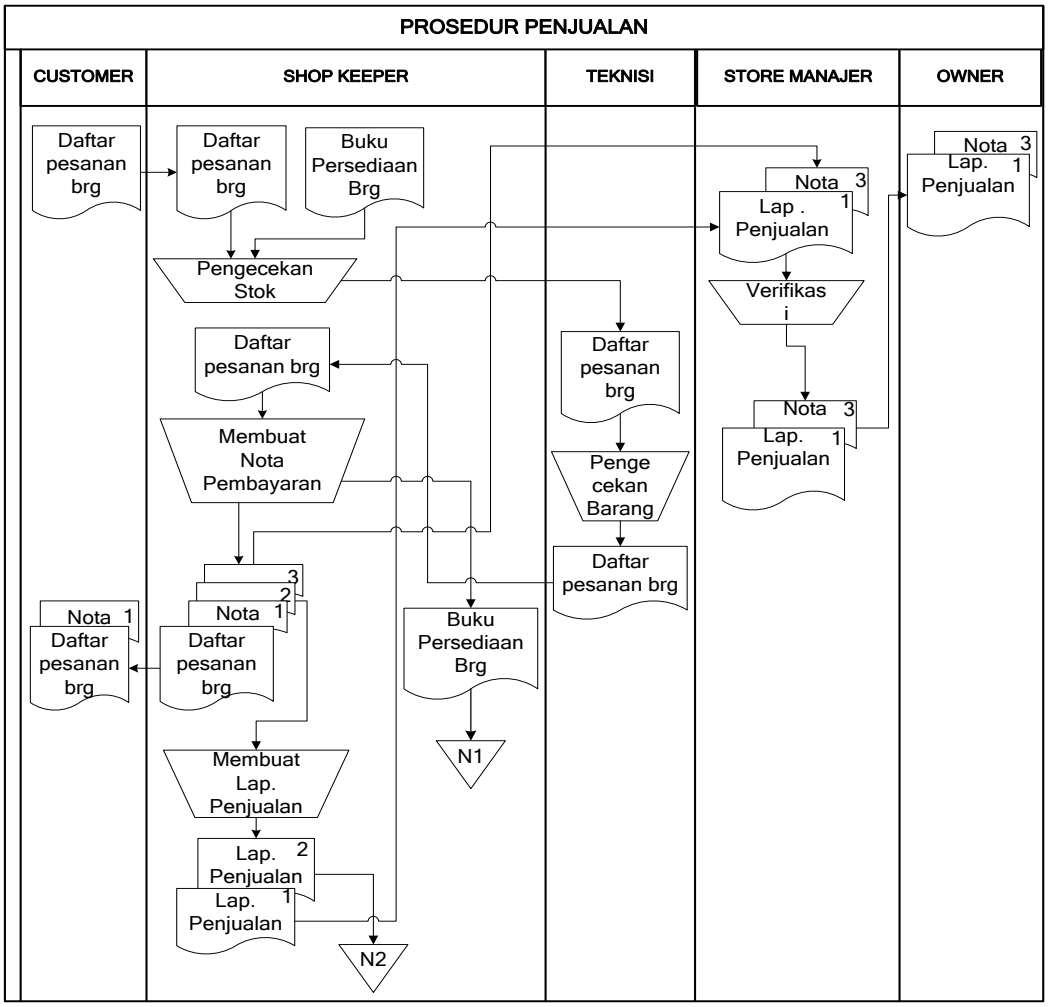
akan dibeli oleh store manajer, dari proses tersebut menghasilkan dokumen bukti pembayaran dan pesanan barang.

3. Supplier memberikan dokumen bukti pembayaran dan pesanan barang yang dibeli kepada shop keeper, kemudian shop keeper membuat laporan barang masuk.
4. Shop keeper melakukan update barang masuk untuk disesuaikan dengan buku persediaan barang, yang menghasilkan laporan barang masuk sebanyak dua rangkap. Laporan barang masuk rangkap pertama diberikan kepada store manajer untuk diverifikasi, setelah sesuai diberikan kepada owner. Dokumen laporan barang masuk rangkap kedua dijadikan arsip barang masuk.

4.1.2.1. Flowmap

Memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Dari sistem lama maka akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikan bahan untuk pengembangan dan penerapan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.

a. Flowmap Penjualan yang Sedang Berjalan



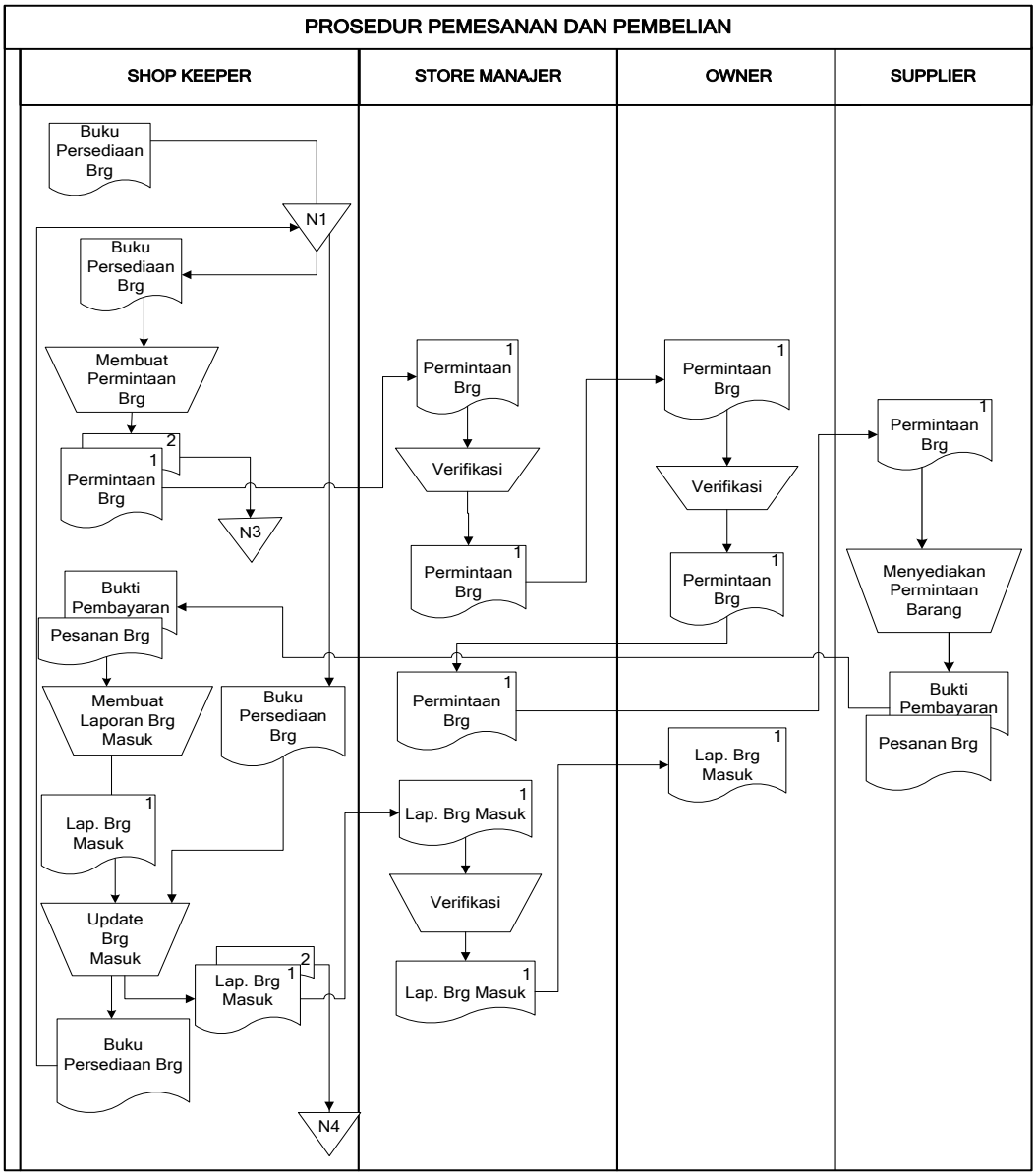
Gambar 4.1 Flowmap Penjualan yang Sedang Berjalan

Keterangan :

N1 = Arsip Laporan Persediaan Barang

N2 = Arsip Laporan Penjualan Barang

b. Flowmap Permintaan dan Pembelian yang Sedang Berjalan



Gambar 4.2 Flowmap Permintaan dan Pembelian yang Sedang Berjalan

Keterangan :

N1 = Arsip Laporan Persediaan Barang

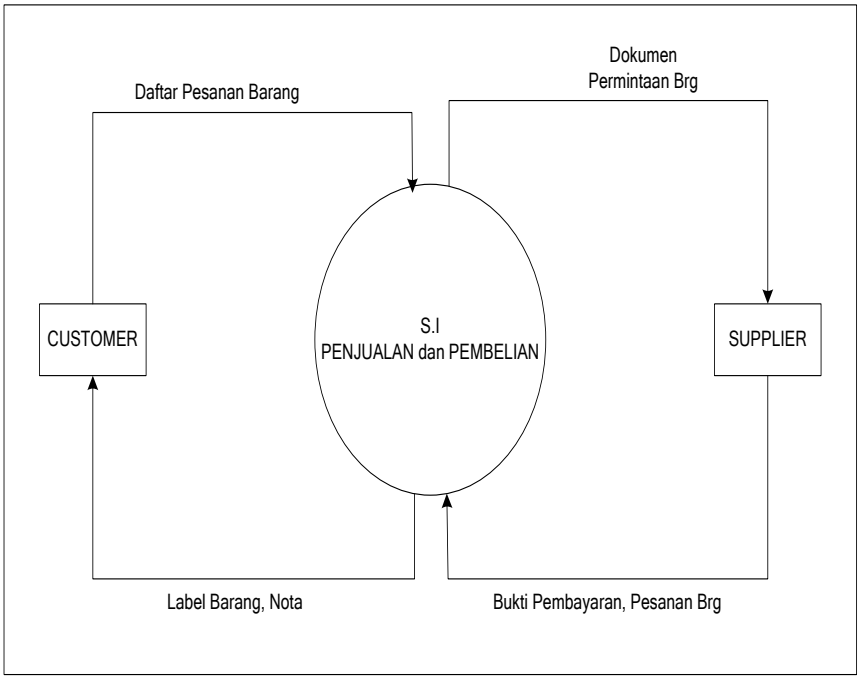
N2 = Arsip Laporan Penjualan Barang

N3 = Arsip Dokumen Permintaan Barang

N4 = Arsip Laporan Barang Masuk

4.1.2.2. Diagram Konteks

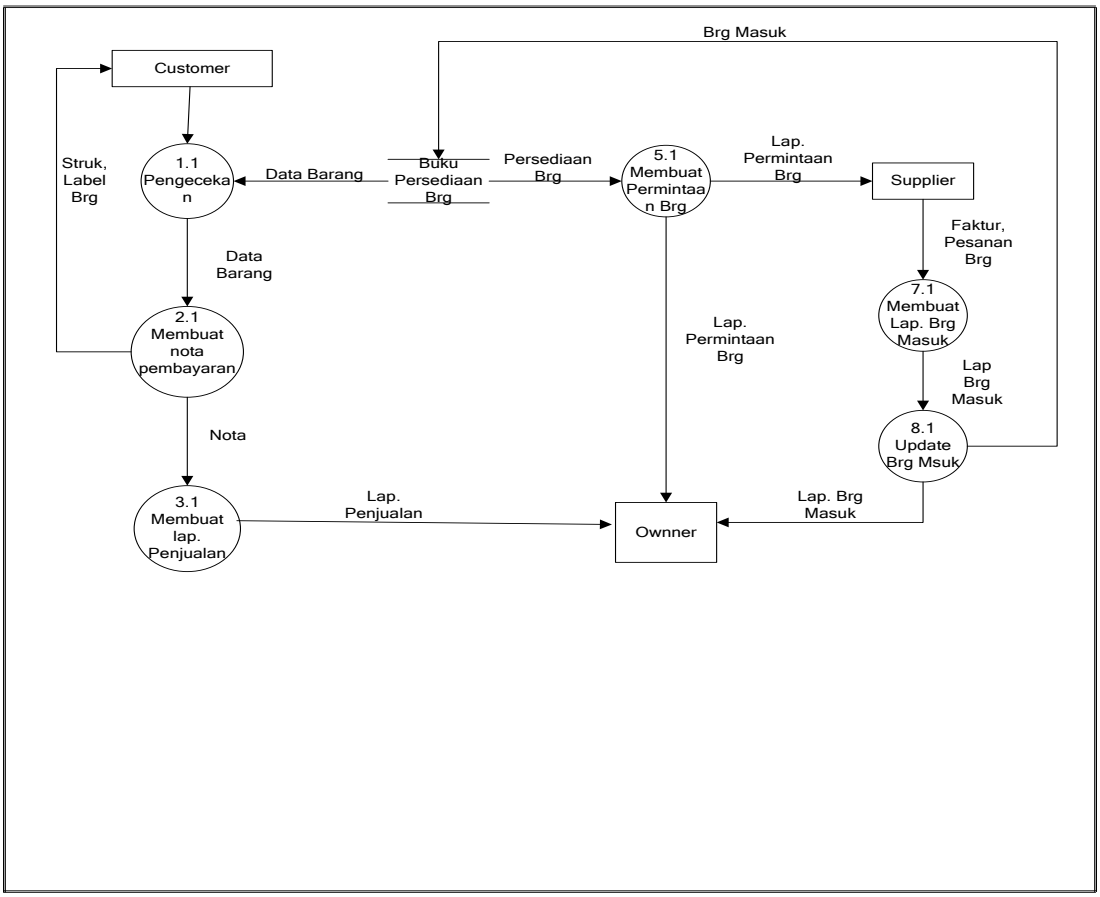
Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem.



Gambar 4.3 Diagram Konteks Penjualan dan Pembelian yang Sedang Berjalan

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data flow diagram (diagram alir data) adalah representasi graphis dari suatu sistem yang menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut beserta asal, tujuan dan penyimpanan datanya.



Gambar 4.4 DFD Penjualan dan Pembelian yang Sedang Berjalan

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil evaluasi, Dinasti Music masih mengalami masalah dalam melakukan aktivitas penjualan dan pembelian. Adapun masalah-masalah yang dihadapi adalah:

1. Proses penjualan dan pembelian barang masih menggunakan nota, sehingga sering kali menyebabkan kesalahan dalam perhitungan jumlah barang.

2. Kurang terkontrol data barang yang akan dijual dan dibeli dengan baik, karena masih menggunakan buku yang menyebabkan data-data tidak tersimpan dengan baik.
3. Pembuatan laporan masih dicatat dalam pembukuan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan menyebabkan keterlambatan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian barang.
4. Data yang tersimpan mudah hilang atau rusak karena pengaruh kondisi luar.

Untuk mengatasi masalah-masalah diatas, perlu membangun sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi untuk menunjang segala aktivitas perusahaan terutama di bagian penjualan dan pembelian barang sehingga dapat memberikan informasi yang tepat, cepat dan akurat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

4.2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini akan dibahas mengenai perancangan sistem informasi yang diimplementasikan pada aplikasi yang akan digunakan untuk mengatasi masalah sistem yang ada, sehingga tujuan dari perancangan ini dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Dengan menganalisa dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut bagi penyelesaian masalah tersebut dapat dibuat suatu perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian dengan menggunakan

sistem yang lebih baik secara terkomputerisasi sehingga dapat membantu untuk mendapatkan informasi yang lebih cepat.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Mengenai gambaran pada sistem yang diusulkan penulis menggambarkan secara sederhana agar suatu informasi penjualan dan pembelian dapat berjalan dengan cepat dan akurat sehingga data yang dibutuhan baik untuk shop keeper, konsumen maupun pihak owner dapat diberikan secara cepat.

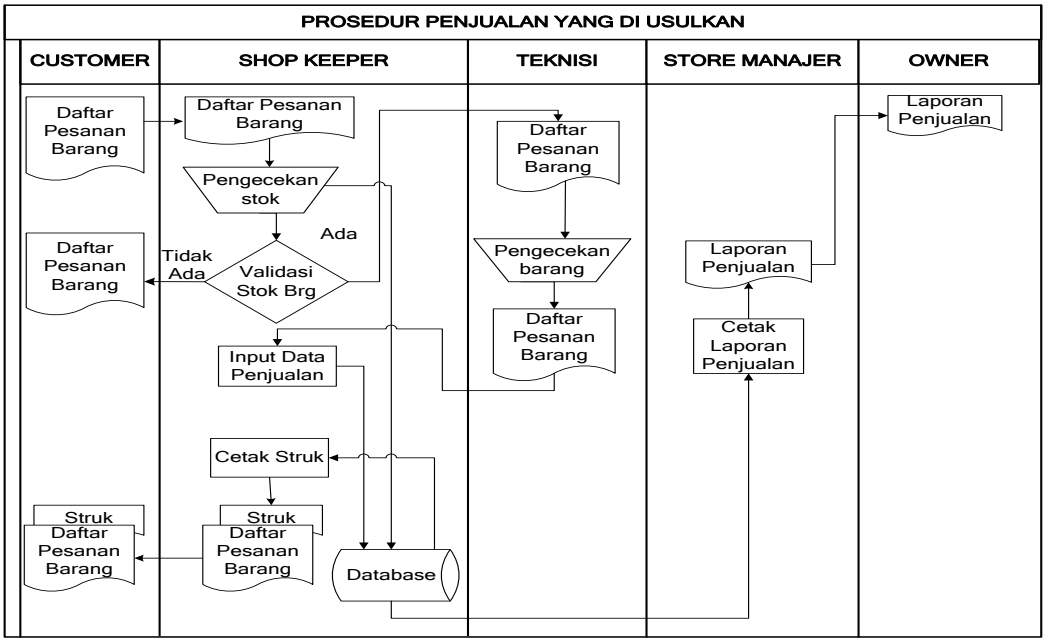
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan proses ini akan memberikan gambaran mengenai dokumen-dokumen, proses-proses, dan aliran data apa saja yang akan terlibat dalam system yang akan diusulkan. Proses yang akan dirancang bertujuan untuk memperbaiki kinerja sistem yang ada, sehingga kelemahan yang ada pada sistem dapat diperbaiki. Pada tahap perancangan proses akan dibuat bagan-bagan yang berhubungan dengan proses-proses yang akan berlangsung pada sistem yang diusulkan antara lain diagram konteks yang diusulkan dan DFD yang diusulkan.

4.2.3.1. Flowmap Yang Diusulkan

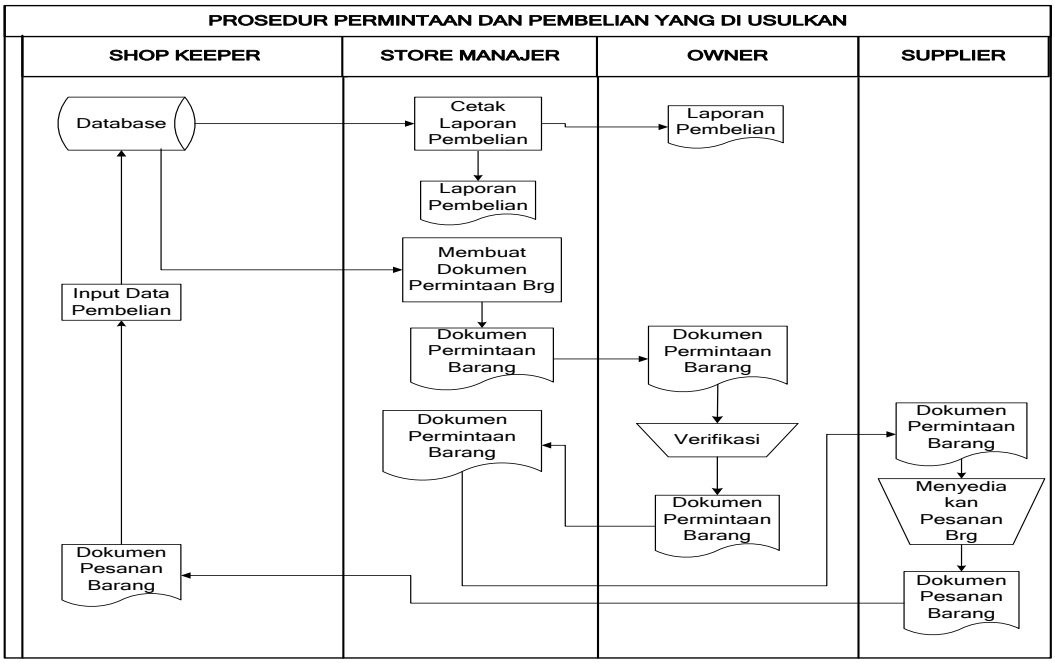
Flowmap memberikan gambaran tenteng aliran atau perpindahan dokumen yang berjalan. Pembuatan flowmap bertujuan untuk mengetahui lebih jelas aliran maupun perpindahan data-data yang ada, sehingga dapat diketahui kelebihan dan kekurangannya.

a. Flowmap Pnjualan yang Di usulkan



Gambar 4.5 Flowmap Penjualan yang Diusulkan

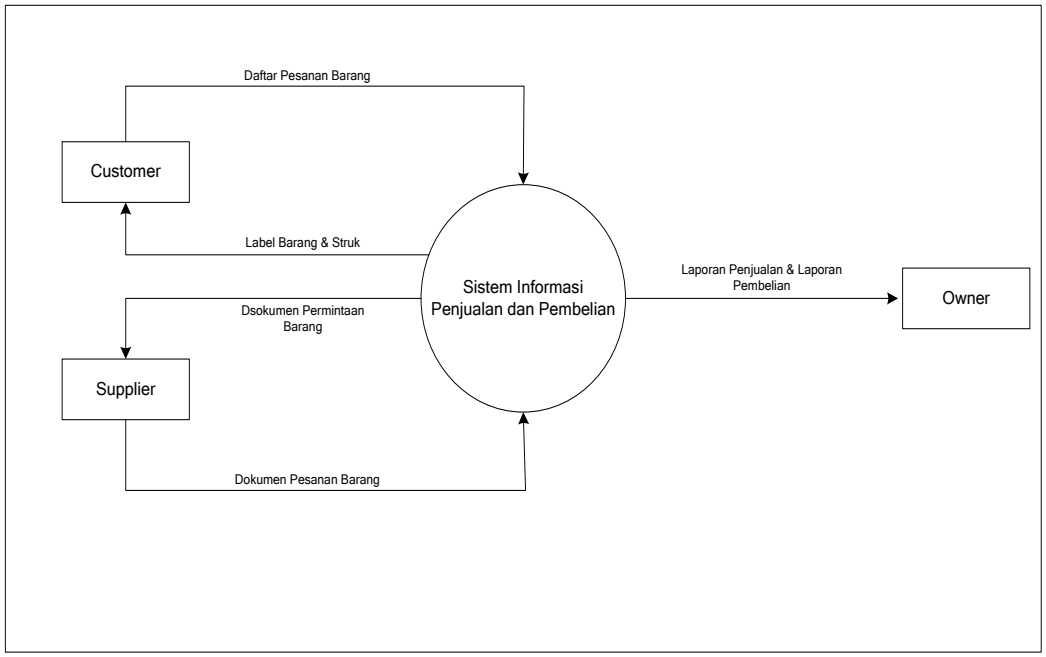
b. Flowmap Permintaan dan Pembelian yang diusulkan



Gambar 4.6 Flowmap Permintaan dan Pembelian yang Diusulkan

4.2.3.2. Diagram Kontek

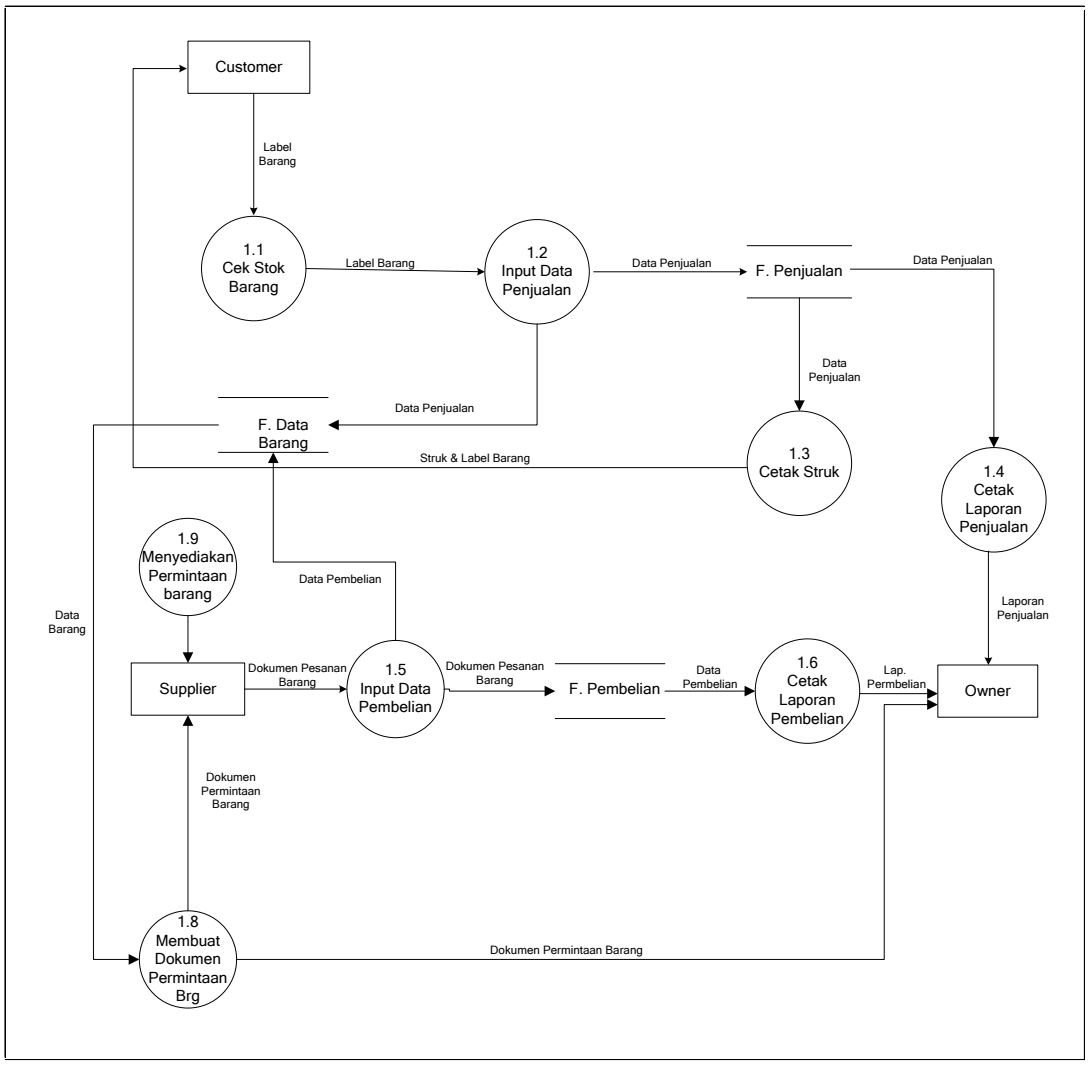
Diagram Konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem.



Gambar 4.7 Diagram Kontek Penjualan dan Pembelian yang diusulkan

4.2.3.3. Data Flow Diagram

Diagram aliran data merupakan teknik yang menjelaskan keadaan sebenarnya yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.



Gambar 4.8 DFD level 1 Penjualan dan Pembelian

4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data adalah suatu kamus yang berfungsi untuk mendeskripsikan data dan aliran informasi yang ada di Data Flow Diagram, kamus data digunakan dalam perancangan basis data yang dipakai dalam pembuatan program aplikasi.

Kamus Data untuk Data Barang

Nama Arus Data	: Data Barang
Alias	: Barang
Volume	: 5 kali per hari
Periode	: Pada saat pengecekan barang
Alias Data	: Proses 1.1_Form Barang
Item Data	: kode_brg, jenis_brg, merk_brg,hrg_beli, hrg_jual, stok,supplier

Kamus Data untuk Data Supplier

Nama Arus Data	: Data Supplier
Alias	: Supplier
Volume	: 5 kali per hari
Periode	: Pada saat pengecekan barang
Alias Data	: Proses 1.2_Form Supplier
Item Data	: kode_supplier, nama-supplier, alamat,no_tlp, kontak.

Kamus Data untuk Data Penjualan

Nama Arus Data	: Data Penjualan
Alias	: -
Volume	: 5 kali per hari
Periode	: Pada saat penjualan barang
Aliran Data	: Proses 1.3_F. Penjualan F. Penjualan_Proses 1.4 F. Penjualan_Proses 1.5
Item Data	: no_jual, tgl_jual, tot_bayar

Kamus Data untuk Data Detail Penjualan

Nama Arus Data	: Data Detail Penjualan
Alias	: -

Volume : 5 kali per hari
Periode : Pada saat penjualan barang
Aliran Data : Proses 1.3_F. Penjualan
F. Penjualan_Proses 1.4
F. Penjualan_Proses 1.5
Item Data : no_jual, tgl_jual, kode_brg, jenis_brg, Merk_brg,
hrg_jual, jumlah, tot_bayar

Kamus Data untuk Data Pemesanan

Nama Arus Data : Data Pemesanan
Alias : -
Volume : 1 kali per bulan
Periode : Pada saat pemesanan barang
Aliran Data : F. Pemesanan_Proses 1.6
Item Data : no_pemesanan tgl_pemesanan, kode_barang ,
jenis_brg,Merk_brg,jumlah,

Kamus Data untuk Data Pembelian

Nama Arus Data : Data Pembelian
Alias : -
Volume : 1 kali per bulan
Periode : Pada saat pembelian barang
Aliran Data : F. Pembelian_Proses 1.6
Item Data : no_beli,tgl_beli, kode_supplier,kode_brg,
jenis_brg,Merk_brg, hrg_beli, jumlah, total_beli

Kamus Data untuk Laporan Data Barang

Nama Arus Data : Laporan Data Barang
Alias : Data barang
Volume : 1 kali per bulan
Periode : Akhir bulan

Aliran Data : Proses 1.1_F.Data Barang

F. Data Barang_Proses 1.6

Item Data : kode_brg, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli,

hrg_jual, stok,supplier

Kamus Data untuk Laporan Data Supplier

Nama Arus Data : Laporan Supplier

Alias : -

Volume : 1 kali per bulan

Periode : Akhir bulan

Aliran Data : F. Penjualan_Proses 1.4

Item Data : no_supplier, nama_supplier, alamat,no_tlp,kontak

Kamus Data untuk Laporan Data Pembelian Barang

Nama Arus Data : Laporan Pembelian Barang

Alias : -

Volume : 1 kali per bulan

Periode : Akhir bulan

Aliran Data : F. Pembelian_Proses 1.5

Item Data : no_beli,tgl_beli,kode_barang,jenis_barang,

merk_barang,jumlah,nama_supplier

Kamus Data untuk Laporan Data Penjualan Barang

Nama Arus Data : Laporan Penjualan Barang

Alias : -

Volume : 1 kali per bulan

Periode : Akhir bulan

Aliran Data : F. Penjualann_Proses 1.5

Item Data : no_jual, tgl_jual, Nama_supplier, total_beli

4.2.4. Perancangan Basis Data

Dalam perancangan database, penulis pertama-tama akan memulai dengan pembuatan normalisasi, dan dilanjutkan dengan relasi tabel, Entity Relstionship Diagram (ERD) serta struktur file.

4.2.4.1. Normalisasi

Proses normalisasi merupakan proses pengelompokan elemen data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity dan relasinya, untuk membantu mengurangi atau mencegah timbulnya masalah yang berhubungan dengan pengolahan data dalam database.

Bentuk Tidak Normal

Penjualan & Pembelian ={ kode_brg, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli, hrg_jual, stok, no_jual, tgl_jual, kode_brg, jenis_brg,merk_brg, hrg_jual, jumlah_jual, tot_bayar, harga_total, no_beli, tgl_beli, kode_supplier, nama_supplier, alamat, no_tlp, kontak, kode_brg, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli, jumlah_beli, tot_beli, harga_total }

Bentuk Normal Ke 1

Penjualan & Pembelian ={ kode_brg, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli, hrg_jual, stok, no_jual, tgl_jual, jumlah_jual, tot_bayar, harga_total, no_beli, tgl_beli, kode_supplier, nama_supplier, alamat, no_tlp, kontak, jumlah_beli, tot_beli, harga_total }

Bentuk Normal Ke 2

Data Barang = { kode_brg, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli, hrg_jual, stok}

Data Penjualan = { no_jual, tgl_jual, hrg_jual, jumlah_jual, tot_bayar, harga_total}

Data Pembelian = {no_beli, tgl_beli, hrg_beli, jumlah_beli, tot_beli, harga_total}

Data Supplier = { kode_supplier, nama_supplier, alamat, no_tlp, kontak }

Bentuk normal Ke 3

Data Barang = { kode_brg*, jenis_brg, merk_brg, hrg_beli, hrg_jual, stok}

Data Penjualan = { no_jual*, tgl_jual, tot_bayar}

Detail Penjualan = { no_jual*, kode_brg**, jumlah_jual, harga_total}

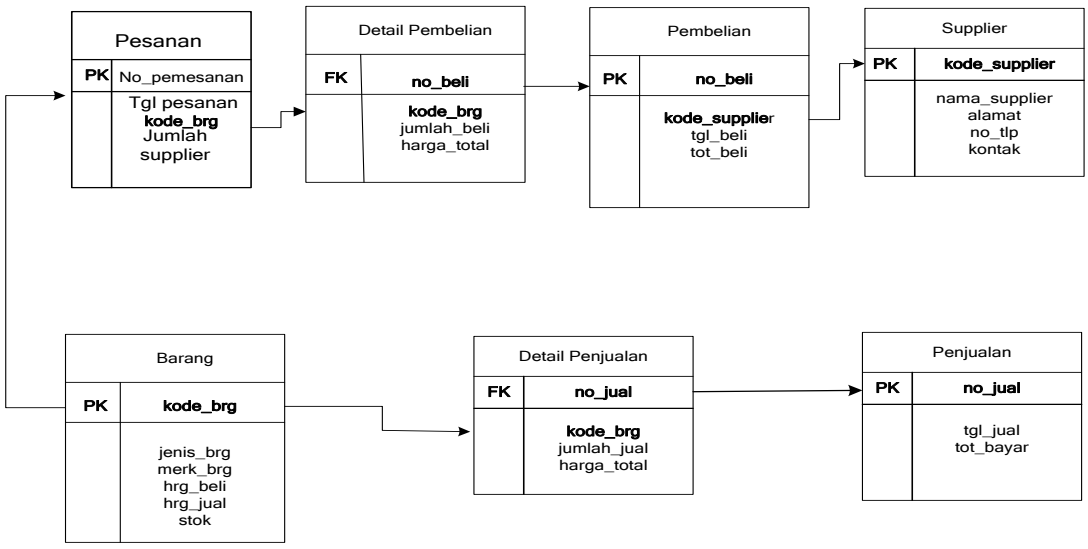
Data Pembelian = { no_beli*, kode_supplier**, tgl_beli, tot_beli, }

Detail Pembelian = { no_beli*, kode_brg**, jumlah_beli, harga_total }

Data Supplier = { kode_supplier*, nama_supplier, alamat, no_tlp, kontak }

4.2.4.2. Relasi Tabel

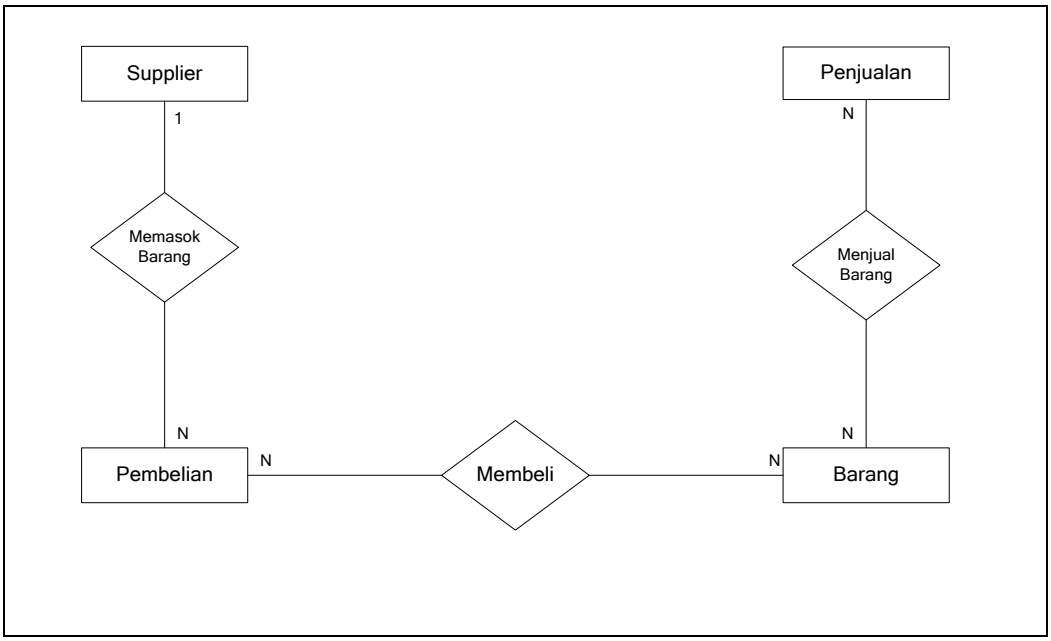
Tabel relasi menunjukan adanya hubungan diantara entitas-entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.



Gambar 4.9 Relasi Tabel

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Entitas relasi diagram (ERD) adalah bentuk bagan yang mengunakan relasi dan entitas suatu informasi. Entitas relasi diagram dibuat dengan menngunakan persepsi yang terdiri dari sekumpulan objek yang ada dan dibedakan dari objek yang ada serta dibedakan dari objek lain.



Gambar 4.10 Entitas Relasi Diagram

4.2.4.4. Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu struktur file yang dimaksudkan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan kerja sistem komputer. Berikut ini merupakan table dari struktur file:

1. File Barang

Nama File : Barang

Primary key : kode_brg*

Tabel 4.1 Struktur File Barang

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	kode_brg*	Text	12	Kode barang
2	jenis_brg	Text	30	Jenis barang
3	merk_brg	Text	20	merk barang
4	hrg_beli	Currency	-	Harga beli barang
5	hrg_jual	Currency	-	Harga jual barang
6	stok	Currency	-	Stok barang yang tersedia

2. File Supplier

Nama File : Supplier

Primary Key : kode_supplier*

Tabel 4.2 Struktur File Supplier

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	kode_supplier*	Text	10	Kode Supplier
2	nama_supplier	Text	25	Nama Supplier
3	alamat	Text	25	Alamat Supplier
4	no_tlp	Text	15	Nomor telepon Supplier
5	kontak	Text	15	Kontak person Supplier

3. File Pembelian

Nama file : Pembelian

Primary Key : no_beli*

Tabel 4.3 Struktur File Pembelian

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	no_beli*	Text	10	Nomor beli barang
2	tgl_beli	Date	-	Tanggal jual barang
3	kode_Supplier	Text	10	Kode Supplier
4	total_beli	Currency	-	Total bayar barang yang dibeli

4. File Penjualan

Nama File : Penjualan

Primary Key : no_jual*

Tabel 4.4 Struktur File Penjualan

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	no_jual*	Text	12	Nomor jual barang
2	tgl_jual	Date	-	Tanggal jual barang
3	total_bayar	Currency	-	Total bayar barang

5. File Detail Penjualan

Nama File : Detail Penjualan

Primary Key : no_jual*

Tabel 4.5 Struktur File Detail Penjualan

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	kode_brg	Text	12	Kode barang
2	Nama Barang	Text	12	Nama Barang
3	Jenis Barang	Text	12	Jenis Barang
4	Merk Barang	Text	12	Merk Barang
5	jumlah_jual	Text	10	Jumlah Jual
6	No_jual	Text	12	Nomor jual barang

6. File Pemesanan

Nama File : Pemesanan

Primary Key : no_pemesanan*

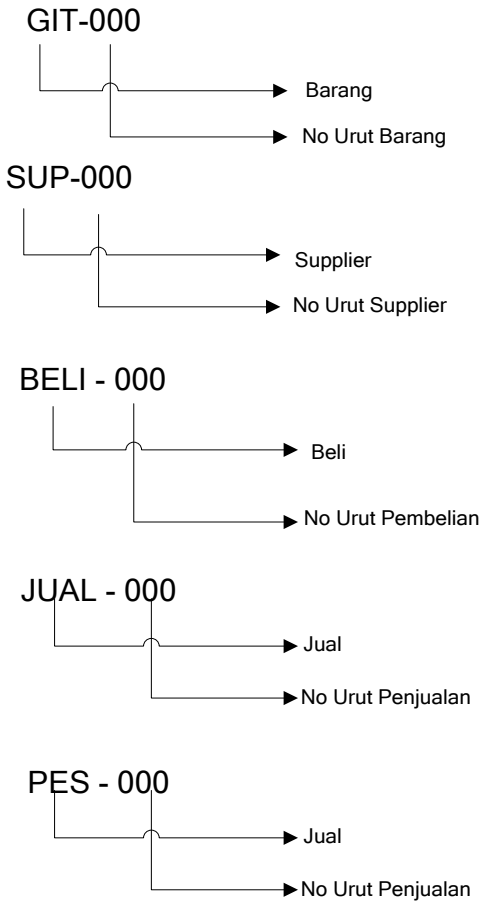
Tabel 4.6 Struktur File Pemesanan

No.	Nama Field	Type	Size	Keteranagan
1	No_pemesanan	Text	12	No Pemesanan
2	Tgl_pemesanan	Date	12	Tgl Pemesanan
3	Kode_barang	Text	12	Kode Barang
4	Jenis-barang	Text	12	Jenis Barang
5	jumlah	Text	12	Jumlah Barang
6	supplier	text	15	Nama Supplier

4.2.4.5. Kodefikasi

Pengkodean ini berguna untuk mengklasifikasikan data, guna mempermudah dalam mengelompokkan data dan memprosesnya. Pengkodean juga mempersingkat dalam mengidentifikasikan suatu objek, sehingga suatu kesalahan dalam mengidentifikasikan objek dapat terhindari.

Pengkodean yang dibuat yaitu :



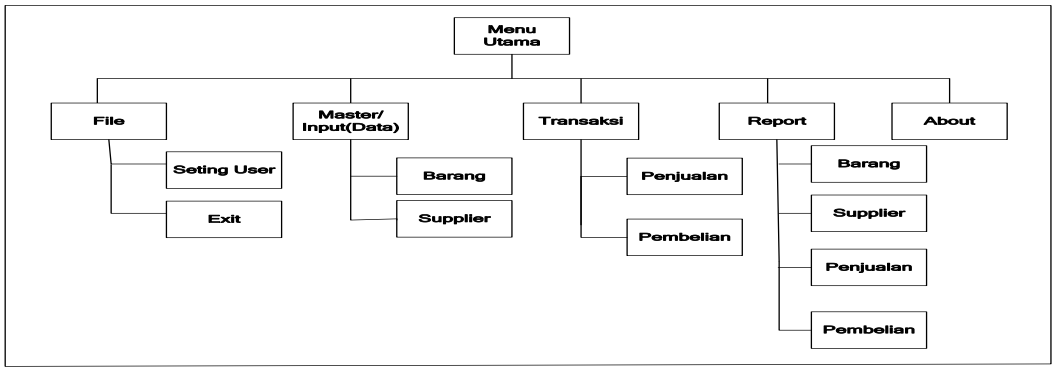
Gambar 4.11 Pengkodean

4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka untuk perancangan system yang diusulkan Dalam penjualan dan pembelian barang ini meliputi :

4.2.5.1 Struktur Menu

Perancangan menu di gunakan untuk mempermudah penelusuran menu dalam menjalankan program yang dibuat.

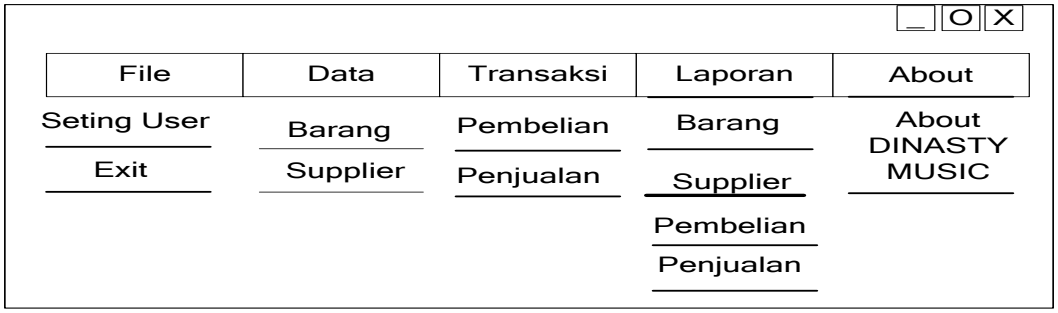


Gambar 4.12 Struktur Menu

4.2.5.2 Perancangan Input

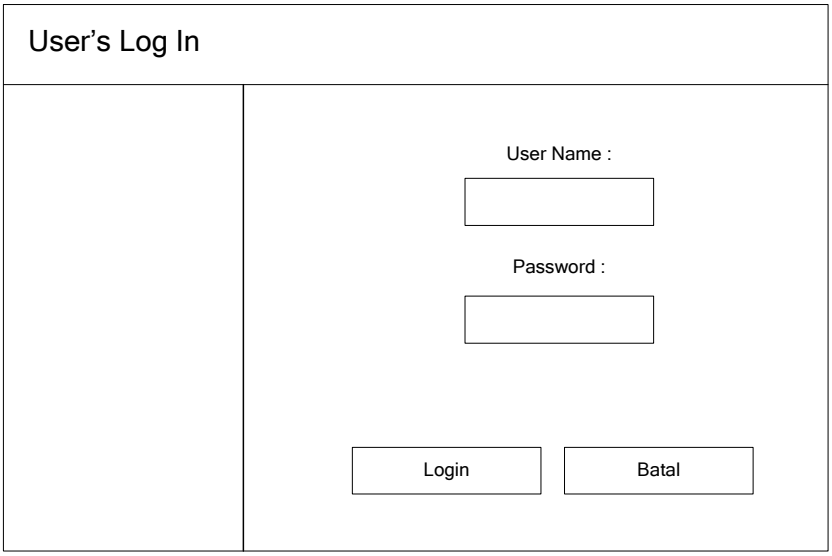
Perancangan input merupakan suatu desain untuk dapat menerima masukan dari user. Berikut merupakan rancangan input yang dibuat dalam Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Dinasti Music.

1. Menu Utama



Gambar 4.13 Form Menu Utama

2. Login User

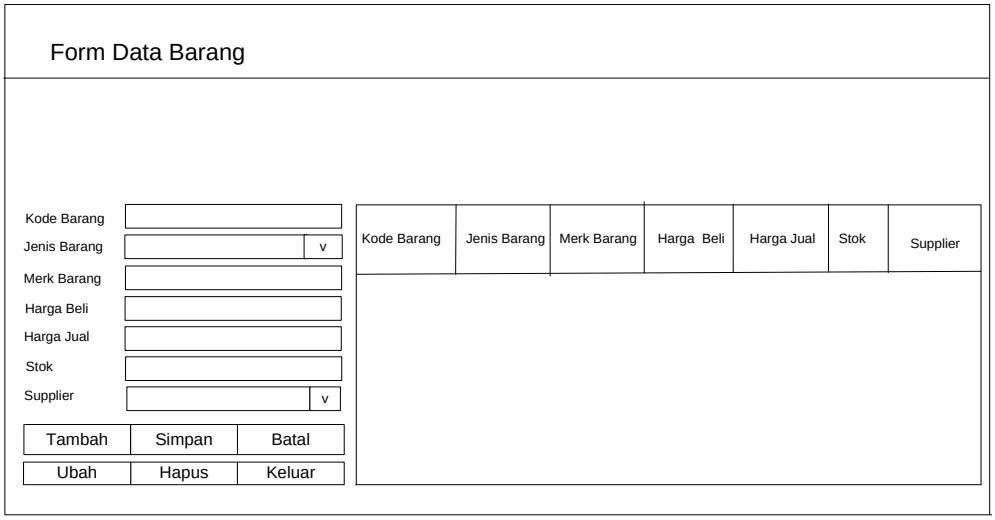


Gambar 4.14 Form Pilih Login

Tabel 4.7 Event List Form Login

No	Nama	Nama objek	Keterangan
1	User Name	Combo1	Digunakan untuk inputan nama user shop keeper dan Owner
2	Password	Text1	Digunakan untuk inputan user password shop keeper dan Owner
3	Tombol Masuk	Command1	Digunakan untuk masuk ke menu utama
4	Tombol Batal	Command2	Digunakan untuk membatalkan proses login

1. Input Data Barang

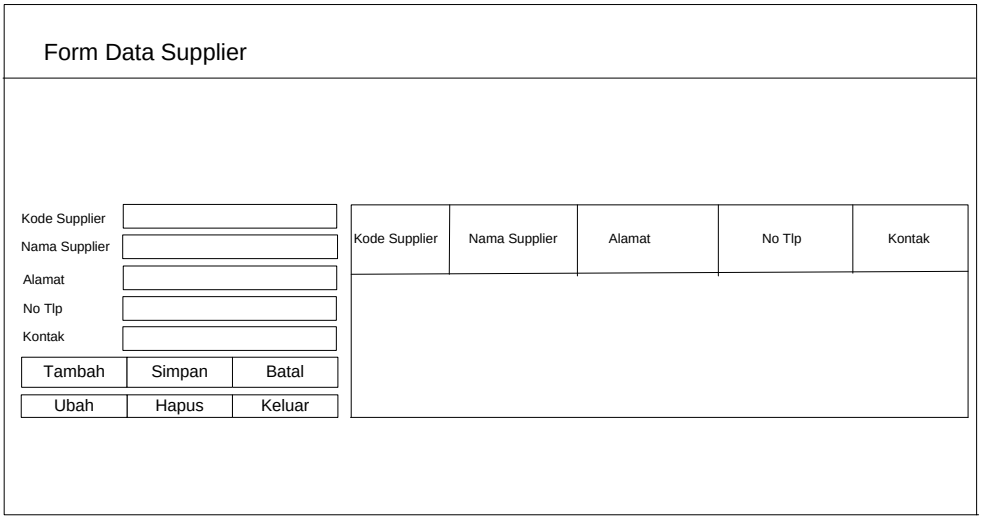


Gambar 4.15 Form Data Barang

Tabel 4.8 Event List Form Data Barang

No	Nama	Nama objek	Keterangan
1	Kode Barang	Text1	Digunakan untuk inputan kode barang
2	Jenis Barang	Text2	Digunakan untuk memilih jenis barang
3	Merk Barang	Text3	Digunakan untuk inputan merk barang
4	Harga Beli	Text5	Digunakan untuk inputan harga beli
5	Harga Jual	Text6	Digunakan untuk inputan harga jual
6	Stok	Text7	Digunakan untuk mengetahui persedian barang
7	Supplier	Text8	Digunakan untuk input nama supplier
8	Tombol Tambah jenis brg	cmdtambah	Digunakan untuk tambah jenis barang baru
9	Tombol Baru	cmdtambah	Digunakan untuk tambah data barang baru
10	Tombol Simpan	cmdsimpan	Digunakan Untuk menyimpan data barang baru
11	Tombol Batal	cmdbatal	Digunakan Untuk membatalkan data yang tidak jadi input
12	Tombol Keluar	cmdkeluar	Digunakan Untuk keluar dariProgram

2. Input Data Supplier

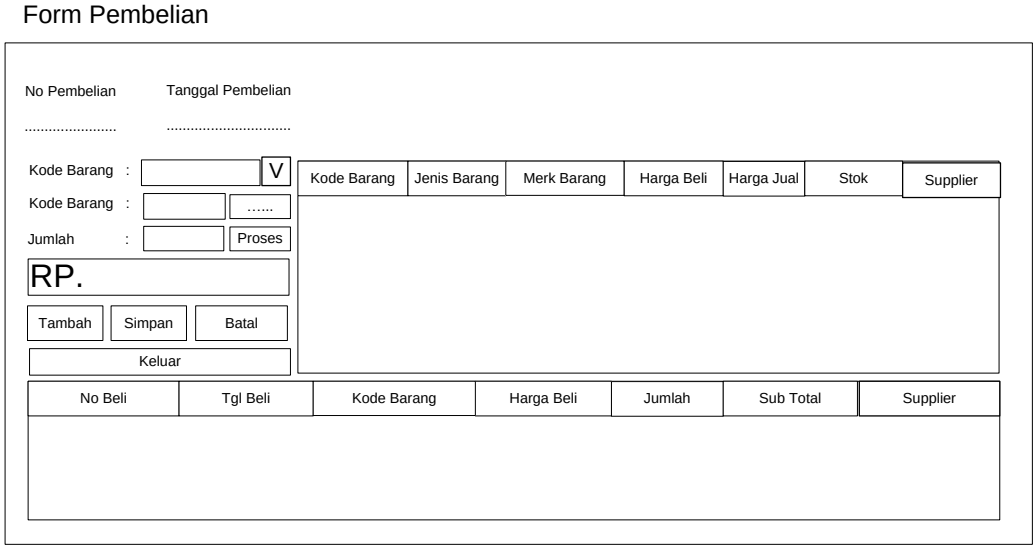


Gambar 4.16 Input Data Supplier

Tabel 4.9 Event List Form Data Supplier

No	Nama	Nama objek	Keterangan
1	Kode Supplier	Text1	Digunakan untuk input kode supplier
2	Nama Supplier	Text2	Digunakan untuk input nama supplier
3	Alamat Supplier	Text3	Digunakan untuk input alamat supplier
4	No. Telepon	Text4	Digunakan untuk input no telp supplier
5	Kontak	Text5	Digunakan untuk input nama kontak
6	Tombol Baru	cmdBaru	Digunakan untuk menambah data supplier
7	Tombol Simpan	cmdSimpan	Digunakan untuk menyimpan data supplier
8	Tombol Batal	cmdBatal	Digunakan untuk membatalkan data supplier
9	Tombol Keluar	CmdKeluar	Digunakan untuk keluar dari fom supplier

3. Input Transaksi Pembelian



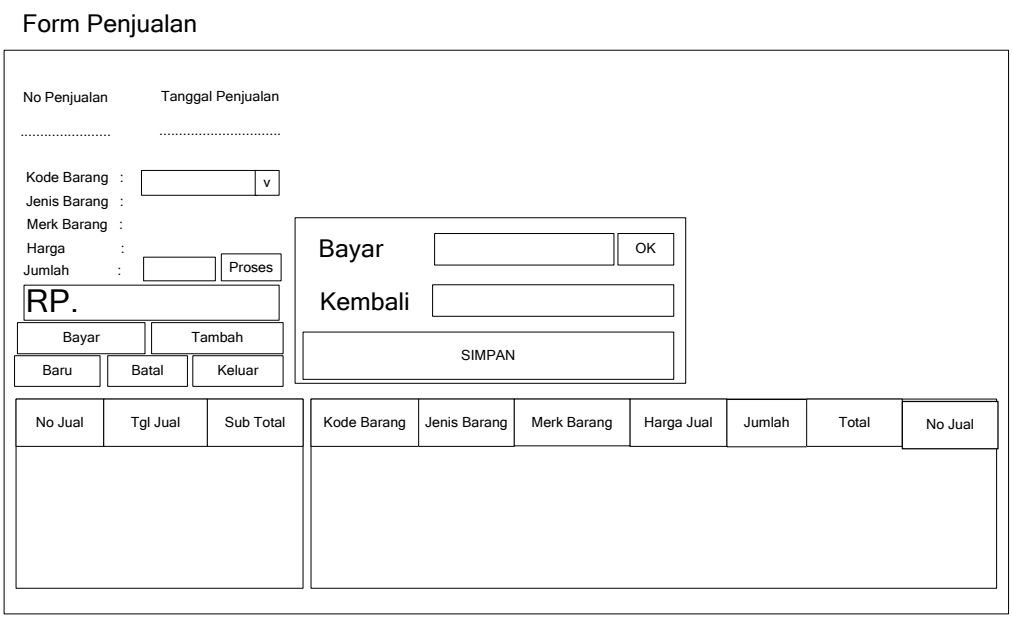
Gambar 4.17 Input Transaksi Pembelian

Tabel 4.10 Event List Form Transaksi Pembelian

No	Nama	Nama objek	Keterangan
1	No. Pembelian	Text1	Digunakan untuk input no pembelian
2	Tgl. Pembelian	date	Digunakan untuk input tanggal pembelian
3	Kode Supplier	Text2	Digunakan untuk input kode supplier
4	Nama Supplier	Text3	Digunakan untuk memilih nama supplier
5	ALamat Supplier	Text4	Digunakan input alamat supplier
6	No Telepon	Text 5	Digunakan untuk input no telepon
7	Kode Barang	Text6	Digunakan untuk input kode barang
8	Jenis Barang	Text7	Digunakan untuk mengetahui Jenis barang
9	Merk Barang	Text8	Digunakan untuk mengetahui merk barang
10	Ukuran	Text9	Digunakan untuk mengetahui ukuran barang

11	Harga Barang	Text10	Digunakan untuk mengetahui harga barang
12	Jumlah Pembelian	Text11	Digunakan untuk input jumlah pembelian
13	Tombol Simpan	cmdsimpan	Digunakan untuk menyimpan data pembelian
14	Tombol Batal	cmdBatal	Digunakan untuk membatalkan penyimpanan data pembelian
15	Tombol Kosongkan	cmdKosong	Digunakan untuk mengosongkan data
16	Total	txtTotal	Digunakan untuk mengetahui total pembelian

4. Input Transaksi Penjualan

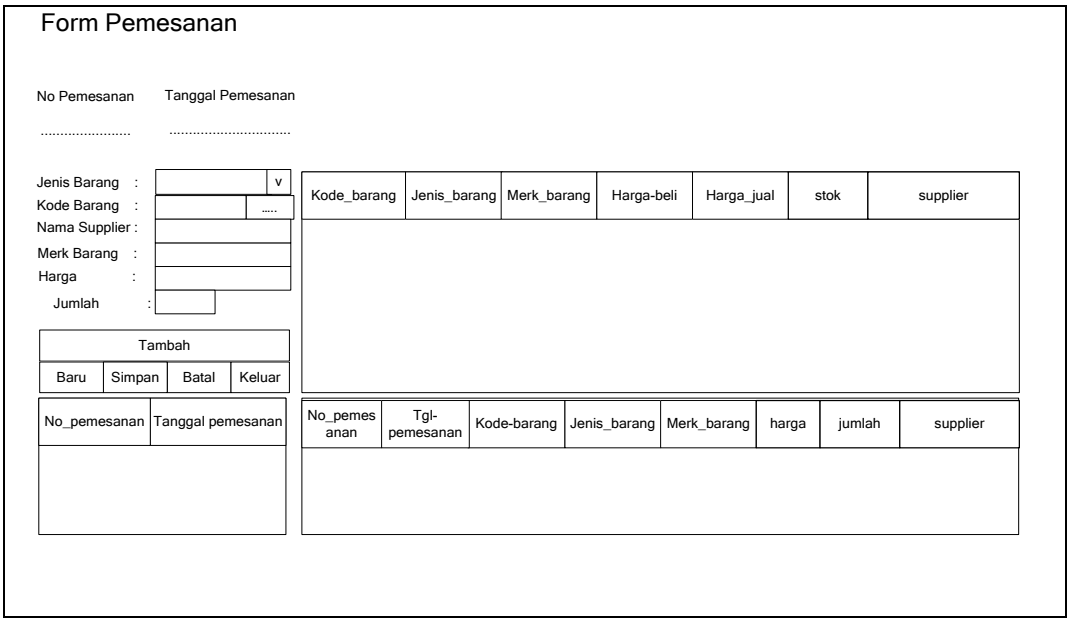


Gambar 4.18 Input Transaksi Penjualan

Tabel 4.11 Event List Form Transaksi Penjualan

No	Nama	Nama objek	keterangan
1	No. Penjualan	Text1	Digunakan untuk input no penjualan
2	Tgl. Penjualan	Date	Digunakan untuk input tanggal penjualan
3	Kode Barang	Text2	Digunakan untuk input kode barang
4	Jenis Barang	Text3	Digunakan untuk mengetahui Jenis barang
5	Merk Barang	Text 4	Digunakan untuk mengetahui merk barang
6	Harga Barang	Text5	Digunakan untuk mengetahui harga barang
7	Stok	Text6	Digunakan untuk mengetahui stok barang
8	Jumlah	Text7	Digunakan untuk input jumlah penjualan
9	Tombol Baru	Command1	Digunakan untuk menambah data penjualan
10	Tombol Tambah	Command2	Untuk menambah jika penjualan lebih dari 1 dan berlaku untuk 2 kali penjualan
11	Tombol Batal	Command3	Digunakan untuk membatalkan data penjualan
12	Tombol Simpan	Command4	Digunakan untuk menyimpan data penjualan dan mencetak struk
13	Tombol Keluar	Command5	Digunakan untuk kelur dari form penjualan

5. Input Pemesanan



Gambar 4.19 Input Pemesanan

Tabel 4.12 Event List Form Pemesanan

No	Nama	Nama objek	keterangan
1	No. pemesanan	Text1	Digunakan untuk input no penjualan
2	Tgl. pemesanan	Date	Digunakan untuk input tanggal penjualan
3	Kode Barang	Text2	Digunakan untuk input kode barang
4	Jenis Barang	Text3	Digunakan untuk mengetahui Jenis barang
5	Merk Barang	Text 4	Digunakan untuk mengetahui merk barang
6	Harga Barang	Text5	Digunakan untuk mengetahui harga barang
7	Stok	Text6	Digunakan untuk mengetahui stok barang
8	Jumlah	Text7	Digunakan untuk input jumlah

			penjualan
9	Tombol Baru	Command1	Digunakan untuk menambah data penjualan
10	Tombol Tambah	Command2	Untuk menambah jika penjualan lebih dari 1 dan berlaku untuk 2 kali penjualan
11	Tombol Batal	Command3	Digunakan untuk membatalkan data penjualan
12	Tombol Simpan	Command4	Digunakan untuk menyimpan data penjualan dan mencetak struk
13	Tombol Keluar	Command5	Digunakan untuk kelur dari form penjualan

6. Form Cetak Pembelian Barang



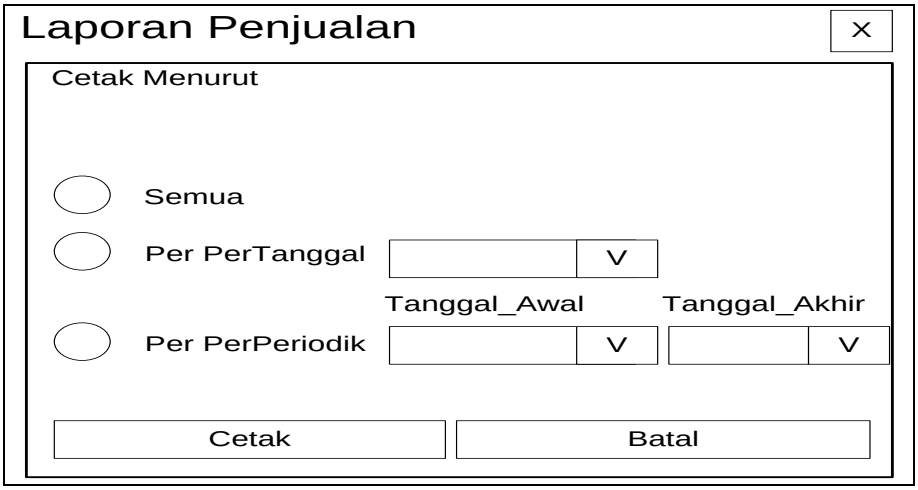
Gambar 4.20 Form Dialog Cetak Pembelian Barang

Tabel 4.13 Event List Form Dialog Laporan Pembelian

No	Nama	Nama objek	keterangan
1	Semua	Option1	Digunakan pilihan pembuatan laporan dillihat dari keseluruhan
2	Per Tanggal	Option2	Digunakan pilihan pembuatan

			laporan di lihat dari tanggal
3	Per Periodik	Option3	Digunakan pilihan pembuatan laporan di lihat dari periodik
4	Tanggal	a	Digunakan untuk Memasukan tanggal Loparan pembelian
5	Tanggal_akhir	b	Digunakan untuk Memasukan tanggal awal Loparan pembelian
6	Tanggal_akhir	c	Digunakan untuk Memasukan tanggal akhir Loparan pembelian
7	Tombol Cetak	Command1	Digunakan untuk cetak laporan pembelian barang

3. Form Cetak Laporan Penjualan



Gambar 4.21 Form Dialog Cetak Laporan Penjualan Barang

Tabel 4.14 Event List Form Dialog Laporan Penjualan

No	Nama	Nama objek	keterangan
1	Semua	Option1	Digunakan pilihan pembuatan laporan dillihat dari keseluruhan
2	Per Tanggal	Option2	Digunakan pilihan pembuatan laporan di lihat dari tanggal

3	Per Periodik	Option3	Digunakan pilihan pembuatan laporan di lihat dari periodik
4	Tanggal	a	Digunakan untuk Memasukan tanggal Loparan penjualan
5	Tanggal_akhir	b	Digunakan untuk Memasukan tanggal awal Loparan penjualan
6	Tanggal_akhir	c	Digunakan untuk Memasukan tanggal akhir Loparan penjualan
7	Tombol Cetak	Command1	Digunakan untuk cetak laporan penjualan barang
8	Tombol Batal	Command2	Digunakan untuk membatalkan pencetakan laporan penjualan

4.2.5.3 Perancangan Output

1. Laporan Barang



Gambar 4.22 Report Data Barang

2. Laporan Supplier


Dinasty Music
Kliningan 205
Bandung

Laporan Supplier
Tanggal Cetak : .....

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Tlp	Kontak

(Tanda Tangan) (Tanda Tangan)

Gambar 4.23 Report Data Supplier

3. Laporan Pembelian


Dinasty Music
Kliningan 205
Bandung

Laporan Pembelian
Tanggal Cetak : .....

No Beli	Tgl Beli	Kode Barang	Harga Beli	Jumlah	Total	Supplier

(Tanda Tangan) (Tanda Tangan)

Gambar 4.24 Report Pembelian

4. Laporan Data Penjualan Barang


Dinasty Music
Kliningan 205
Bandung

Laporan Penjualan
Tanggal Cetak : .....

No	No_Jual	Tgl_Penjualan	Kode_Barang	Harga_Beli	Jumlah	Total

(Tanda Tangan) (Tanda Tangan)

Gambar 4.25 Report Penjualan

5. Laporan Pemesanan

Dinasty Music
Kliningan 205
Bandung

Laporan Penjualan
Tanggal Cetak : .....

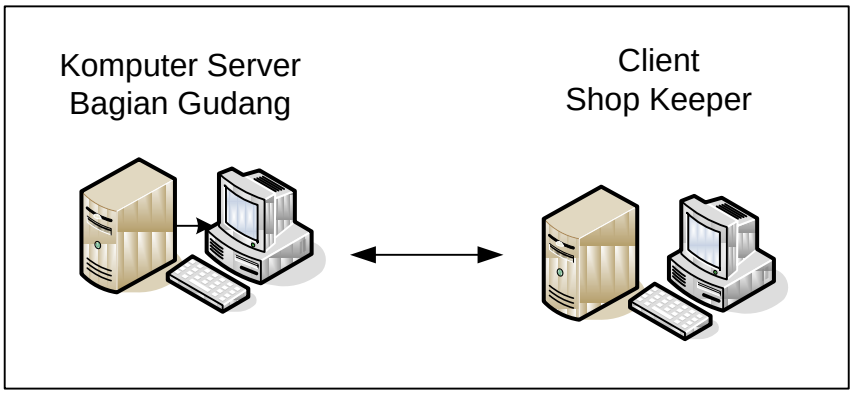
No	No_Pesanan	Tgl_Pesanan	Kode_Barang	Merk_barang	Jumlah	Supplier

(Tanda Tangan) (Tanda Tangan)

Gambar 4.26 Report Pemesanan

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem ini dibuat secara *client server* yang hanya dapat dilakukan oleh administrator yaitu Owner sebagai *server* dan Shop Keeper sebagai *client*.



Gambar 4.27 Rancangan arsitektur jaringan

Perangkat lunak ini menggunakan topologi jenis *bus network* untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lain. Topologi *bus* biasa digunakan untuk LAN (*Local Area Network*) dengan jumlah komputer yang terhubung sedikit. Topologi jaringan bus (*Bus Network*) menghubungkan beberapa *node* dalam jalur data (*bus*).