DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
MOTTO
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**
BAB I. PENDAHULUAN
1.1.Latar Belakang 1
1.2.Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 6
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4.Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 7
1.5.Batasan Masalah 7
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 7
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1 Bentuk Umum Sistem 9
2.1.2 Elemen Sistem 9
2.1.3 Karakteristik Sistem 10
2.1.4 Komponen Sistem 11
2.1.5 Batasan Sistem 12
2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 12
2.4 Konsep Sistem Informasi Penjualan 14
2.4.1 Pengertian Penjualan 14
2.4.2 Pengertian Strategi Penjualan 14
2.4.3 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 15
2.5 Arsitektur Aplikasi 15
2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 15
2.5.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 16
2.5.3 Topologi Jaringan Komputer 16
2.5.4 Manfaat Jaringan Komputer 19
2.6 E-Commerce 20
2.7 Pengertian Internet 23
2.8 World Wide Web 23
2.9 (HTTP) Hypertext Transfer Protocol 24
2.10 (HTML) Hypertext Markup Language 24
2.11 Tinjauan Perangkat Lunak 25
2.11.1 Apache 26
2.11.2 PHP (Hypertext Preprocessor) 26
2.11.3 Struktur Pada PHP 27
2.11.4 MySQL 28
2.11.5 Perbedaan MySQL dan SQL 28
2.11.6 Macromedia Dreamweaver 29
2.11.7 Adobe Photoshop 30
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 31
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 31
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2 Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain penelitian 37

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Pengujian Software 46
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1.Analisis Sistem Yang Berjalan 48
4.1.1. Analisis Dokumen Yang Berjalan 48
4.1.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan 50
4.1.2.1. Flowmap 51
4.1.2.2. Diagram Konteks 53
4.1.2.3. Data Flow Diagram 53
4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 54
4.2.Perancangan Sistem 55
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 55
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 56
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.2.3.1. Diagram Konteks Yang Diusulkan 58
4.2.3.2. Data Flow Diagram 58
4.2.3.3. Kamus Data 62
4.2.4. Perancangan Basis Data 63
4.2.4.1. Normalisasi 64
4.2.4.2. Relasi Tabel 68
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD) 69
4.2.4.4. Struktur file 70
4.2.4.5. Kodefikasi 73
4.2.5. Perancangan Antar Muka 74
4.2.5.1. Struktur Menu 75

4.2.5.2. Perancangan Input 76
4.2.5.3. Perancangan Output 87
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1.Implementasi 88
5.1.1. Batasan Implementasi 88
5.1.2. Implementasi perangkat lunak 88
5.1.3. Implementasi perangkat keras 89
5.1.4. Implementasi basis data 90
5.1.5. Implementasi antar muka 97
5.1.5.1. Implementasi antarmuka berdasarkan user 97
5.1.6. Penggunaan Program 118
5.2.Pengujian 118
5.2.1. Rencana Pengujian 119
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 119
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 122
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1.Kesimpulan 123
6.2.Saran 124