BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Penggunaan komputer pada saat ini telah merata di berbagai tingkat masyarakat baik komunitas kecil maupun organisasi. *File sharing* adalah praktek mendistribusikan atau menyediakan akses ke informasi digital disimpan, seperti program komputer, multimedia (audio, gambar, dan video), dokumen, atau buku elektronik. Ini dapat dilaksanakan melalui berbagai cara. Umum metode penyimpanan, transmisi distribusi, dan digunakan dalam file sharing termasuk berbagi manual menggunakan removable media , server terpusat pada jaringan komputer , World Wide Web berbasis hyperlink dokumen, dan penggunaan didistribusikan peer-to-peer .

Intranet adalah sebuah jaringan privat (*private network*) yang menggunakan protokol-protokol Internet (*TCP/IP*), untuk membagi informasi rahasia perusahaan atau operasi dalam perusahaan tersebut kepada karyawannya. Seperti Jaringan intranet kampus, warnet, gedung, kantor, dalam rumah, sekolah atau yang lebih kecil.

KapukValley adalah sebuah komunitas jaringan berbasis komputer yang melayani jasa file *sharing* dan penyewaan jasa koneksi *internet*. Teknologi Jaringan komputer yang digunakan adalah dengan menghubungkan banyak komputer di setiap rumah, tempat kost dan bangunan lainnya untuk terhubung dalam 1 (satu) jaringan komputer yang dilayani oleh beberapa *server*. Jaringan

komputer lokal Kapukvalley sudah memiliki fasilitas *internet* yang di butuhkan oleh para pengguna. Dalam penyampaian informasi, yaitu file *sharing* memiliki beberapa keterbatasan, hal tersebut dikarenakan sistem file *sharing* yang berada di komunitas tersebut masih menggunakan cara manual, dalam hal ini untuk men-*share* file harus mengatur *settingan* ip (*internet protocol*) disetiap komputer pengguna, sehingga dibutuhkan media penyajian informasi yang dapat diakses oleh pengguna, agar lebih praktis dan menghemat waktu.

Dengan adanya media intranet sebagai sarana pengenalan sekaligus pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan dan potensi dibidang teknologi informasi serta bidang-bidang keilmuan lainnya untuk mencetak masyarakat yang memiliki keterampilan dan wawasan yg luas. Untuk meningkatkan efektifitas waktu dalam berbagi-bagi file yang dilakukan antara pengguna satu dengan lainnya, dibuatlah sebuah *web* yang berfungsi untuk menyampaikan informasi baik dalam bentuk tulisan, gambar maupun video.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis membuat sebuah Sistem Informasi yang berbasis *website* sebagai bahan skripsi dengan judul **"Sistem Informasi *File Sharing* pada Komunitas Jaringan Komputer KapukValley Depok Berbasis *Web*".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat diidentifikasikan masalah antara lain adalah :

1. Belum tersedianya suatu media informasi berbagi-bagi file yang menggunakan *web* sebagai fasilitas untuk mendapatkan informasi tentang informasi dan file apa saja yang di bagikan di Komunitas Jaringan Komputer KapukValley.
2. Belum tersedianya media promosi komersial untuk menarik calon pengguna, baik calon pengguna mahasiswa maupun masyarakat umum.

Dari identifikasi di atas, permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana pengolahan data file *sharing* yang masih berjalan pada Komunitas Jaringan Komputer KapukValley ?
2. Bagaimana rancangan sistem informasi file *sharing* yang dapat membantu berbagi-bagi file menjadi lebih efisien di Komunitas Jaringan Komputer KapukValley?
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi File *Sharing* pada Komunitas Jaringan Komputer KapukValley ?
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi File *Sharing* pada Komunitas Jaringan Komputer KapukValley ?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan, berikut ini adalah maksud dan tujuan penelitian.

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan masalah yang penulis identifikasi, maka maksud tugas akhir ini adalah :

Membangun Sistem informasi file *Sharing* di komunitas jaringan komputer KapukValley, sehingga membantu kelancaran aktifitas komunitas dalam proses berbagi file, *download* file dan *updated* file terbaru berbasis *web*.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan mengadakan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui pengolahan file *sharing* yang masih berjalan pada komunitas jaringan komputer KapukValley.
2. Untuk merancang sistem informasi file *sharing* yang dapat membantu men-*share* file menjadi lebih efisien dan dapat membantu dalam pembuatan laporan statistik data file yang telah di*upload.*.
3. Untuk menguji Sistem Informasi file *Sharing* di komunitas jaringan komputer KapukValley.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem file *Sharing* di komunitas jaringan komputer KapukValley.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak atau hal-hal sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

a. Bagi Komunitas

Dengan adanya penelitian ini dapat memberikan sumbangan pemikiran sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi komunitas dalam menentukan kebijakan khususnya yang berkaitan dengan sistem informasi berbasis *web*.

b. Bagi Masyarakat

Dengan adanya penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan bacaan dan referensi untuk mengembangkan wawasan dan pengetahuan khususnya tentang sistem informasi berbasis *web*.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Dapat menambah sumbangan informasi bagi pengembangan ilmu dalam bidang manajemen informatika, terkait dengan sistem informasi berbasis *web*.

b. Bagi Peneliti Lain

Dapat menjadi bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lainnya yang akan meneliti bidang atau masalah yang sama.

c. Bagi Penulis

Agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori dan praktek yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori dan praktek tersebut kedalam organisasi masyarakat.

1.5. Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan diperlukan pembatasan agar penyajiannya lebih terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan sebelumnya.

Untuk itu penulis membatasi permasalahan file *sharing* yang hanya membahas tentang sistem informasi secara *online* yaitu :

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi file *sharing* pada komunitas jaringan komputer KapukValley, serta membuat aplikasi sebagai pendukung sistem.
2. Dalam program aplikasi *web* file *sharing* secara *online* yang dibuat hanya menguraikan :
   a. Pengolahan data sebagai administrator yang terdiri dari *input*, *edit*, menghapus file yang sudah ada, dan mengolah data pengguna yang terdaftar.
   b. Sebagai pengguna terdaftar hanya dapat menggunakan fasilitas informasi yang disediakan dalam *website*, seperti fasilitas informasi file terbaru, melakukan meng-*input* file, men-*download* file, menghapus file dan mengirim pesan kepada administrator.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

a. Lokasi Penelitian

Untuk melakukan penelitian ini, dalam rangka memperoleh informasi dan data secara lengkap guna melengkapi penyusunan laporan penelitian ini, maka penulis melakukan penelitian di Komunitas Jaringan Komputer KapukValley yang beralamat di Jl. Margonda Raya, Gang. Kapuk, Depok, Jawa Barat, 16424.

b. Waktu Penelitian

Waktu penyusunan penelitian ini dilakukan 29 Juli 2011 – 2 Agustus 2011.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktivitas	2011																						2012			
		Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember				Januari			
1	Penyusunan Proposal																										
2	Pengambilan Data																										
3	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai																										
4	Mengembangkan Prototype																										
5	Prototype Dapat Diterima																										
6	Mengadakan Sistem Operasional																										
7	Menguji Sistem Operasional																										
8	Prototype Dapat Diterima																										
9	Menggunakan Sistem Operasi																										