BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Didalam peranan teknologi informasi, banyak perusahaan saat ini yang berkembang dalam suatu informasi yang diikuti dengan teknologi komputer untuk menghasilkan dan mendapatkan informasi, komputer dan teknologi sebagai alat bantu yang paling tepat digunakan dalam berkembanganya teknologi informasi ini adalah bagaimana mengelola pemanfaatan untuk kemudahan bagi penggunanya agar dapat menunjang dalam kehidupan sehari-hari dalam berbagi bidang kerja, salah satunya adalah di perusahaan. Adanya kebutuhan untuk pengelolaan data secara komputerisasi mendorong banyak perusahaan yang memanfaatkan teknologi informasi, untuk mengembangkan sistem yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi, supaya dalam pemorsesan data lebih cepat, tepat, akurat dan efisien, sehingga dalam menghasilkan informasi yang bermanfaat. Maka banyak perusahaan maju yang menggunakan komputer sebagai sarana untuk pengolahan data.

Dengan sejalanya perkembangan tersebut kebutuhan akan data dan informasi oleh pengguna baik secara individual, organisasi atau lembaga tertentu perlu diimbangi dengan sosialisasi yang baik serta diberikan pelatihan agar dapat memahami bagaimana kualitas sistem dapat dihasilkan tentunya dengan menggunakan media perangkat lunak maupun perangkat keras yaitu komputer,

karena dalam pengolahannya sistem informasi juga dapat diatur bagaimana informasi yang dihasilkan dapat didistribusikan dengan cepat dan tepat sehingga mempunyai nilai dan arti yang tinggi.

Permasalahan yang sering timbul di PT Manajemen Qolbu Televisi Bandung adalah mengalami kendala dalam pengolahan informasi-informasi yang dibutuhkan belum terintegrasinya dalam pengolahan data pegawai, absensi, gaji. Data-data tesebut pun sulit untuk dicari arsipnya jika sewaktu data tersebut diperlukan oleh setiap bagian yang ada di PT Manajemen Qolbu Televisi Bandung. Dan surat keterangan absen, pengajuan dana, pengajuan lembur, permohonan cuti, masih menggunakan formulir yang harus diketahui Manger HRD, Pegawai belum memiliki sistem informasi kepegawaian sehingga membutuhkan alat bantu dalam bentuk sistem informasi untuk membantu bidang kepegawaian dalam memperbaiki dan merapikan data-data kepegawaian PT Manajemen Qolbu Televisi Bandung.

PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung yang bergerak dibidang Penyiaran acara televisi berupaya untuk meningkatkan sistem informasi sesuai dengan perkembangan teknologi yang sedang berjalan, karena didalam pengorganisasiannya dibutuhkan informasi yang akurat sehingga informasi tersebut mampu memberikan kontribusi yang baik untuk perusahaan itu sendiri. Dengan demikian diharapkan sistem kepegawaian menjadi suatu yang bermafaat dan digunakan di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung.

Untuk menunjang kelancaran sistem informasi kepegawaian, maka peranan teknologi sangat penting guna memperlancar dan mempermudah jalannya

informasi. Sebagai salah satu dari permasalahan tersebut maka penyajian informasi mengenai kepegawaian memerlukan proses secara komputerisasi untuk menunjang kegiatan kepegawaian dalam pengambilan keputusan, dimana seorang atasan dapat memperoleh informasi dengan mudah mengenai kinerja dari bawahannya dan bawahan juga dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai hal-hal yang berhubungan dengan pekerjaannya.

Oleh karena itu, peneliti mengenai permasalahan yang ada sekarang ini penulis mengusulkan suatu sisitem informasi kepegawaian untuk mempermudah dalam pengelolaan data kepegawaian, yang dibutuhkan suatu Sistem Informasi Kepegawaian yang cepat, tepat dan akurat yang dapat berguna bagi Manager HRD dan Keuangan dalam menjalankan tugasnya. Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka penulis bermaksud mengambil topik skripsi ini dengan judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT. MANAJEMEN QOLBU TELEVISI BANDUNG"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi dan rumusan masalah sistem informasi kepegawaian di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung, diantarnya sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Penulisan mengemukakan beberapa masalah yang terjadi di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung diantaranya:

1. Belum adanya pengolahan data pegawai yang terintegrasi sehingga dibutuhkan dokumen dalam pencarian.
2. Belum adanya pengolahan data pegawai yang optimal yang masih dilakukan secara manual dalam membuat laporan penggajian, laporan absensi, yang tidak sesuai dengan kebutuhan di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung.
3. Belum adanya proses pengolahan surat keterangan absen, permohonan cuti, pengajuan lembur, pengajuan dana yang masih menggunakan formulir untuk disampaikan kepada bagian Manger HRD untuk disetujui.

1.2.2 Rumusan Masalah

Untuk perumusan masalahnya penulis mengungkapkan 4 hal yaitu:

1. Bagaimana proses pengolahan data pegawai di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung yang berjalan saat ini?
2. Bagaimana kebutuhan Sistem Informasi kepegawaian yang berjalan saat ini di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung?
3. Bagaimana mendesain Sistem Informasi kepegawaian di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung?
4. Bagaimana membangun Aplikasi perangkat lunak Sistem Informasi Kepegwaian di PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Ada pun maksud dan tujuan penelitian yaitu:

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun yang terjadi maksud penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi kepegawaian pada PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dari pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian di PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung diantaranya :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan kepegawaian di PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung.
2. Untuk membangun perancangan Sistem Informasi kepegwaian di PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung.
3. Untuk melakukan analisis Sistem Informasi kepegwaian di PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung.
4. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi kepegwaian di PT. Manajemen Qalbu Televisi Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis, berharap hasil yang dari penelitian ini tidak hanya berguna bagi penulis pribadi, tetapi diharapkan memiliki kegunaan praktis dan akademis bagi semua kalangan.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penyusunan skripsi ini adalah:

1. Dapat mengetahui dan memperoleh gambaran pada proses sistem kepegawaian.
2. Dapat menerapkan sistem informasi yang telah digunakan untuk proses kepegawaian.
3. Dapat membantu PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung. dalam meningkatkan efektifitas dalam sistem kepegawaian.
4. Dapat mempermudah pencarian data pegawai dan pengawasan untuk kepegawaian.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penyusunan skripsi ini adalah :

1. Dapat mengembangkan ilmu yang telah diperoleh penulis selama perkuliahan.
2. Dapat berguna bagi pihak-pihak yang memerlukan baik sebagai referensi, bahan pembanding, maupun sebagai bahan rujukan untuk mengadakan penelitian lebih lanjut.

1.5 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan masalah agar dalam Membangun sistem informasi kepegawaian ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi kepegawaian PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung berisi proses data pegawai ,absensi, surat keterangan absen, gaji, permohonan cuti, pengajuan lembur, pengajuan dana.
2. Perancangan sistem informasi kepegawaian di PT. Manajemen Qolbu Televisi bandung hanya membahas Proses data pegawai ,absensi, surat keterangan absen, gaji, permohonan cuti, pengajuan lembur, pengajuan dana.
3. Sistem informasi kepegawaian ini hanya berjalan di *windows* dengan menggunakan Program NetBeans dengan data base MySQL.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian pada PT. Manajemen Qolbu Televisi Bandung yang berada di jalan Jl. Gegerkalong Girang Baru No 11 Kota Bandung 40154 Jawa Barat–Indonesia.

Sedangkan waktu pelaksanaan penelitian dilaksanakan sejak bulan Febuari 2012 sampai dengan bulan juni 2012. Dan untuk mengetahui jadwal penelitian dapat dilihat pada table 1.1

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	2012																			
		Febuari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mengidentifikasi Kebutuhan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara																				
2.	*Quick Design* (Desain Cepat) 2.1 Desain Database 2.2 Desain Interface																				
3.	*Build Prototype* 3.1 Pembuatan perangakat lunak 3.2 pengujaian 3.3 Penyempurnaan																				
4.	Evaluasi Sistem 4.1 Evaluasi Prototype 4.2 Memperhalus Analisa kebutuhan																				
5.	Implementasi																				