BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap dalam lingkungan implementasi merupakan tahap penerapan sistem yang telah dirancang bangun, sebagai sistem yang dirancang dapat diorientasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan

5.1.1. Batasan Implementasi Optional

Tidak semua data yang dimasukan ke dalam aplikasi merupakan data rill dari divisi bahan baku GARSEL GROUP (MCM).

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat keras pada komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak, dimana perangkat lunak digunakan untuk mendukung dari Sistem Operasi dan aplikasi database. Adapun perangkat lunak yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows minimal Windows XP
2. Program Borland Delphi 7
3. XAMPP (MYSQL)

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) mempunyai peranan penting dalam pembutan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun dari perangkat keras tersebut adalah sebagai berikut :

1. Processor minimum Pentium IV
2. Harddisk minimal 40 GB
3. RAM 512 MB
4. Monitor color 14”
5. CD – Rom
6. Printer
7. Keyboard
8. Mouse

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Dalam MySql terdapat beberapa sintaks dalam pengadaan database sistem informasi Persediaan dan Penjualan Bahan Baku Sepatu.

1. Untuk menampilkan tabel barang :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `jenis` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_barang`)
```

```
)ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=41 ;
```

2. Untuk menampilkan tabel barang masuk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_masuk` (
 `no_spb` varchar(6) NOT NULL,
 `tgl_masuk` date NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`no_spb`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

3. Untuk menampilkan detail barang masuk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_brg_masuk` (
 `no_spb` varchar(6) NOT NULL,
 `id_barang` varchar(6) NOT NULL,
 `id_satuan` int(5) NOT NULL,
 `jumlah` int(5) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

4. Untuk menampilkan Data Stok

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `stok_barang` (
 `id_satuan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(4) NOT NULL,
  `satuan` varchar(20) NOT NULL,
  `harga` float NOT NULL,
```

```
  `harga_beli` float NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
 ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=56
```

5. Untuk menampilkan tabel pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `no_pemesanan` varchar(6) NOT NULL,
  `Tgl_pesan` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pemesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

6. Untuk menampilkan detail pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
  `no_pemesanan` varchar(6) NOT NULL,
  `id_barang` int(4) NOT NULL,
  `id_satuan` int(5) NOT NULL,
  `jumlah_pesan` int(4) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

7. Untuk menampilkan tabel penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
  `no_faktur` varchar(7) NOT NULL,
  `tgl_transaksi` date NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`no_faktur`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

8. Untuk menampilkan tabel detail penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (
  `no_faktur` varchar(7) NOT NULL,
  `id_barang` varchar(6) NOT NULL,
  `id_satuan` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

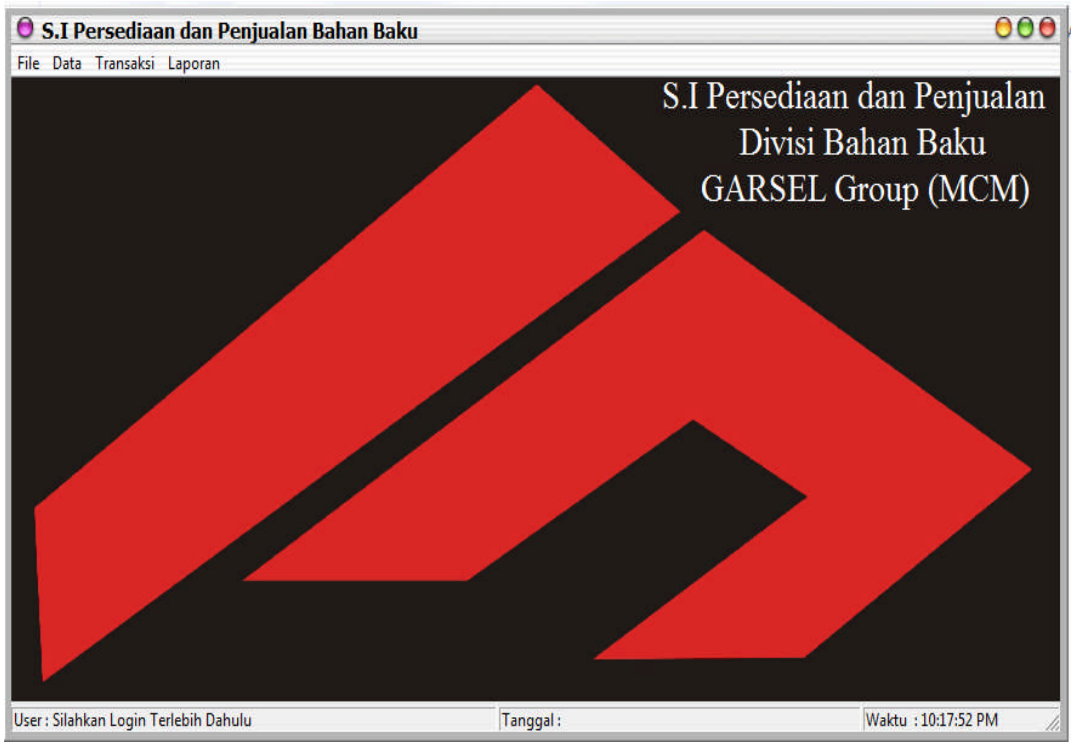
9. Untuk menampilkan tabel user

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `nama` varchar(30) NOT NULL,
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

1. Menu Utama

Tampilan dari menu utama dari sistem informasi persediaan dan penjualan terdiri dari menu File, Menu Data,Menu Transaksi dan Menu Laporan seperti yang ada pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Tampilan Menu Utama

2. Submenu File

Tampilan menu utama Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Bahan Baku Sepatu di Divisi Bahan Baku Garsel Group (MCM). Menu file yang memiliki sub menu *login*, *logout*, data user dan *exit*. seperti pada gambar 5.2



Gambar 5.2 Menu dalam File

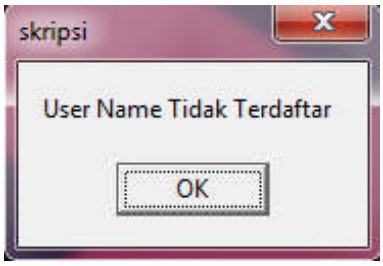
3. Form *Login*

Tampilan Submenu file Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Bahan Baku Sepatu di Divisi Bahan Baku Garsel Group (MCM). Ketika dipilih sub menu login dari menu file maka akan muncul tampilan form *login* untuk mengakses aplikasi menurut bagiannya . Seperti pada gambar 5.3:



Gambar 5.3 Tampilan Form Login

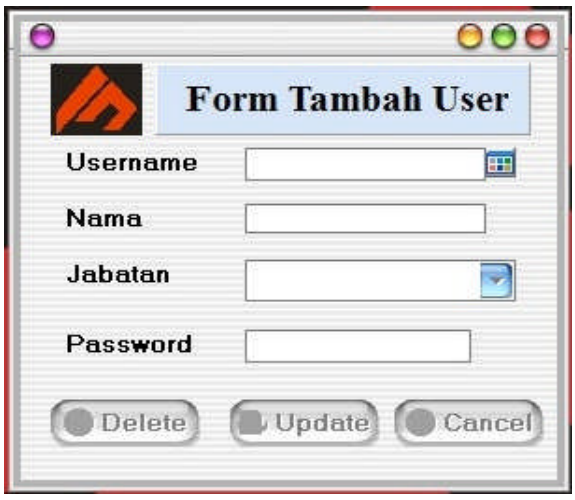
Jika password yang diisikan salah maka akan muncul *message box* seperti pada gambar 5.4



Gambar 5.4 *Message Box*

4. Form Data *User*

Ketika memilih submenu data *user* maka akan keluar tampilan form data *user* seperti pada gambar 5.5

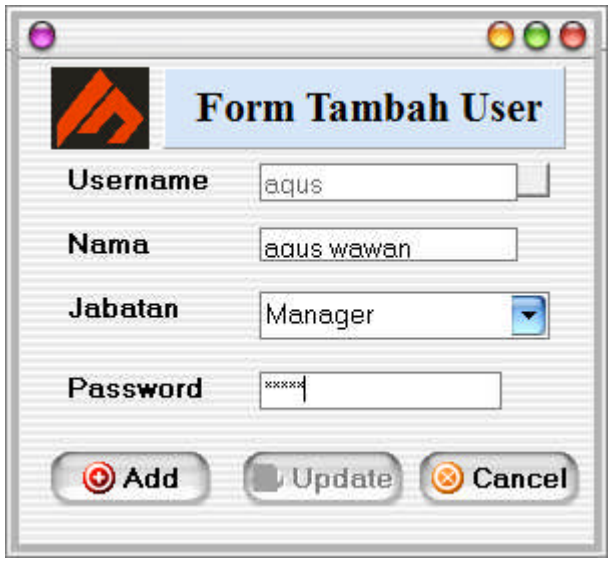


Gambar 5.5 Form Data *User*

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol *delete* : untuk menghapus data user
2. Tombol *update* : untuk merubah data user
3. Tombol *cancel* : untuk membatalkan *Input* data user
4. Tombol *Add* : untuk menambah data user

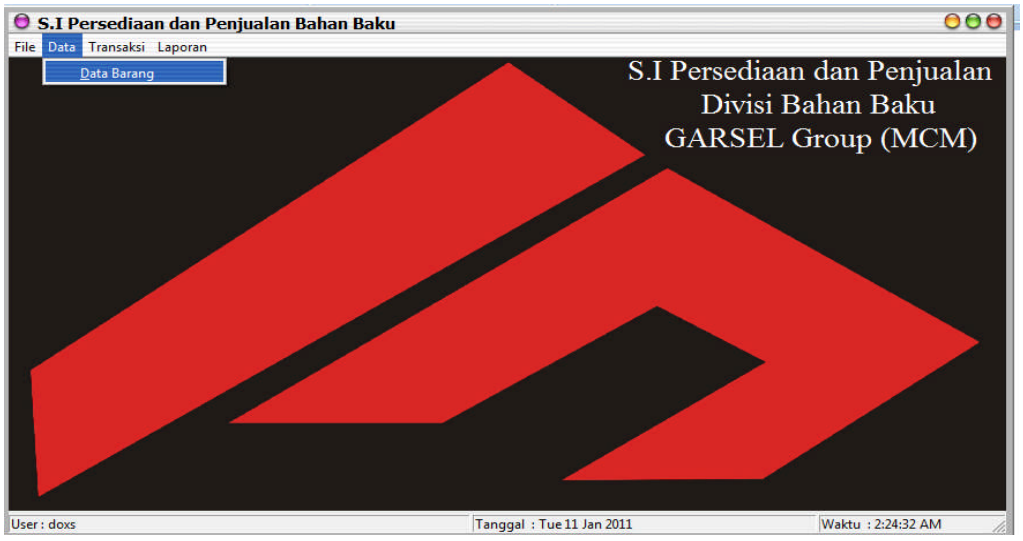
Ketika akan menambahkan data *user* yang baru, maka akan tampil tombol add pada form data user seperti pada gambar 5.6



Gambar 5.6 Tambah *User*

5. Menu Data

Jika kita memilih menu data maka akan muncul submenu barang seperti pada gambar 5.7:



Gambar 5.7 Menu data

6. Form Data Barang

Jika kita memilih submenu data barang maka akan tampil form stok barang yaitu berisi tentang data persediaan barang yang ada di gudang. Form stok barang ini bisa diakses oleh bagian gudang dan bagian penjualan. Tampilan form daftar persediaan barang seperti pada gambar 5.8



Gambar 5.8 Form Data Barang

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (<<) : untuk melihat data paling awal
2. Tombol (<) : untuk melihat data sebelumnya
3. Tombol (>) : untuk melihat data sesudahnya
4. Tombol (>>) : untuk melihat data paling akhir
5. Tombol (*Input* Data Barang) : untuk menambah data barang
6. Tombol (Masukan Satuan dan Harga) : untuk memasukan satuan dan harga barang
7. Tombol (*Edit*) : untuk merubah data

8. Tombol (*Delete*) : untuk menghapus data

7. Form Data Barang

Ketika memilih tombol *Input* data barang maka akan muncul tampilan untuk menambah data barang seperti pada gambar 5.9



Gambar 5.9 Form Barang

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

Tombol (Simpan) : untuk menyimpan data ke database.

8. Form Satuan dan Harga Barang

Ketika memilih tombol satuan dan harga maka akan muncul tampilan untuk memasukan satuan dan harga barang seperti pada gambar 5.10



Gambar 5.10 Satuan dan Harga

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (Simpan) : untuk menyimpan data ke database
2. Tombol (Batal) : Untuk membatalkan proses satuan dan harga barang.

9. Tampilan Untuk Edit Data Barang

Ketika memilih tombol edit maka akan muncul tampilan dalam form barang untuk merubah nama, jenis dan harga barang seperti pada gambar 5.11

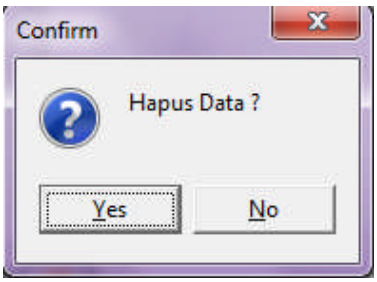


Gambar 5.11 Edit Barang

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (*Update*) : untuk menyimpan data yang telah di ubah
2. Tombol (Batal) : Untuk membatalkan proses merubah data

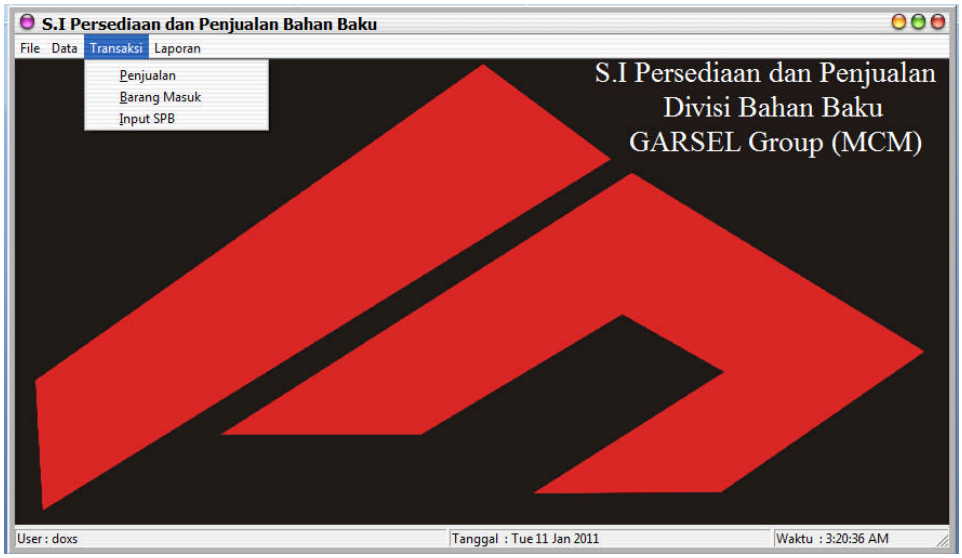
Ketika memilih tombol *delete* maka akan muncul konfirmasi seperti pada gambar 5.12



Gambar 5.12 Konfirmasi Hapus Data

10. Menu Transaksi

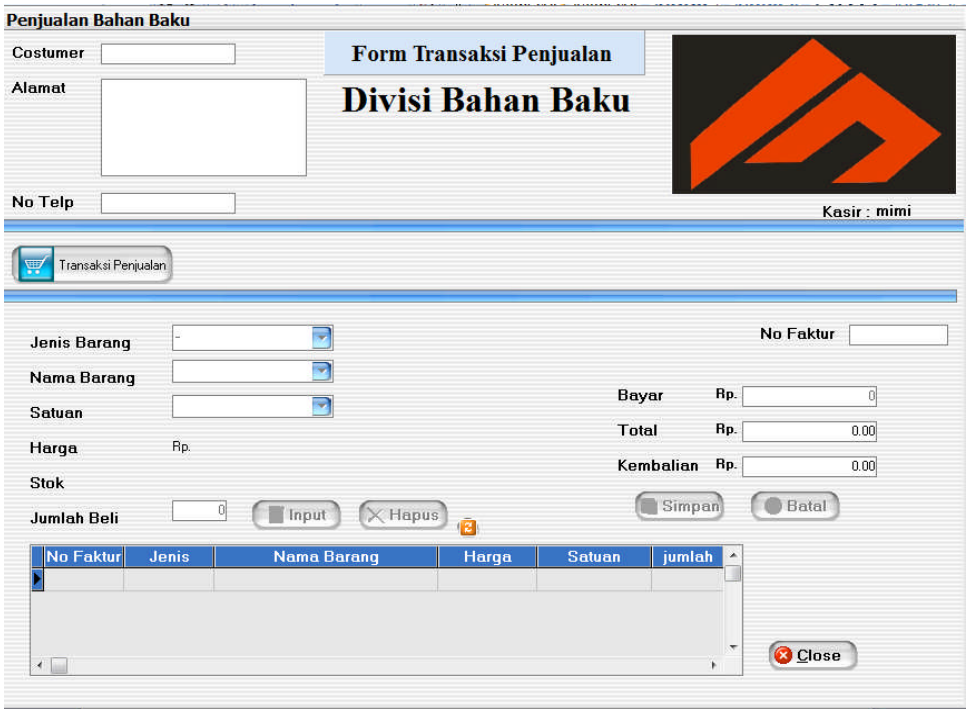
Menu Transaksi yang memiliki submenu penjualan, barang masuk, dan *Input* SPB. seperti pada gambar 5.13



Gambar 5.13 Menu Transaksi

11. Form Penjualan

Jika kita memilih sub menu penjualan maka akan tampil form penjualan yaitu berisi tentang transaksi penjualan. Tampilan form penjualan seperti pada gambar 5.14 :

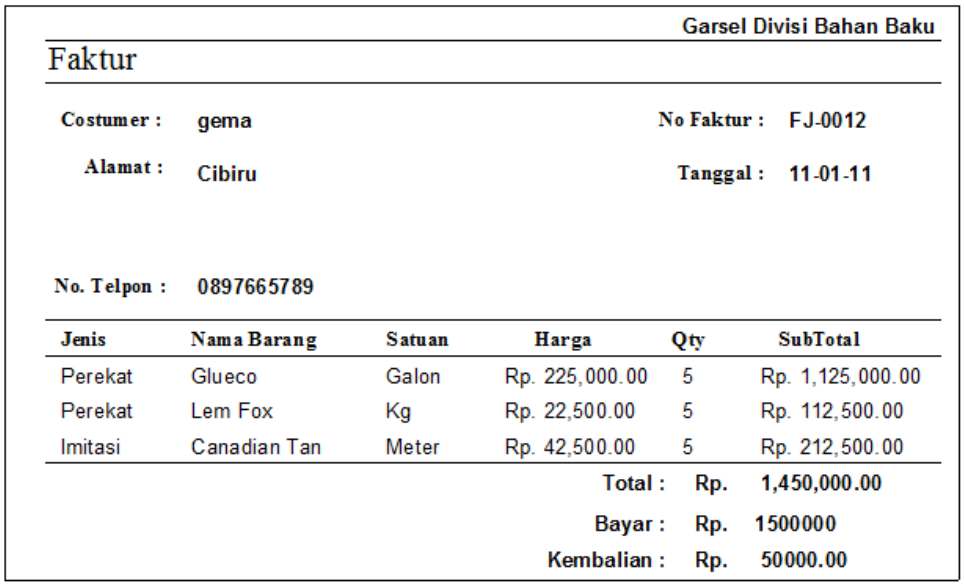


Gambar 5.14 Form Penjualan

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (Transaksi Penjualan) : melakukan proses transaksi penjualan
2. Tombol (*Input*) : untuk memasukan data barang yang kita beli
3. Tombol (Hapus) : untuk menghapus data barang yang tidak jadi di beli
4. Tombol (Simpan) :untuk menyimpan data transaksi penjualan ke database bersamaan dengan cetak faktur penjualan
5. Tombol (Batal) : Untuk membatalkan transaksi poenjualan
6. Tombol (*Close*) : keluar dari form penjualan

Ketika memilih tombol simpan maka akan muncul tampilan cetak faktur seperti pada gambar 5.15



Garsel Divisi Bahan Baku

Faktur

Costumer : gema
No Faktur : FJ-0012
Alamat : Cibiru
Tanggal : 11-01-11
No. Telpon : 0897665789

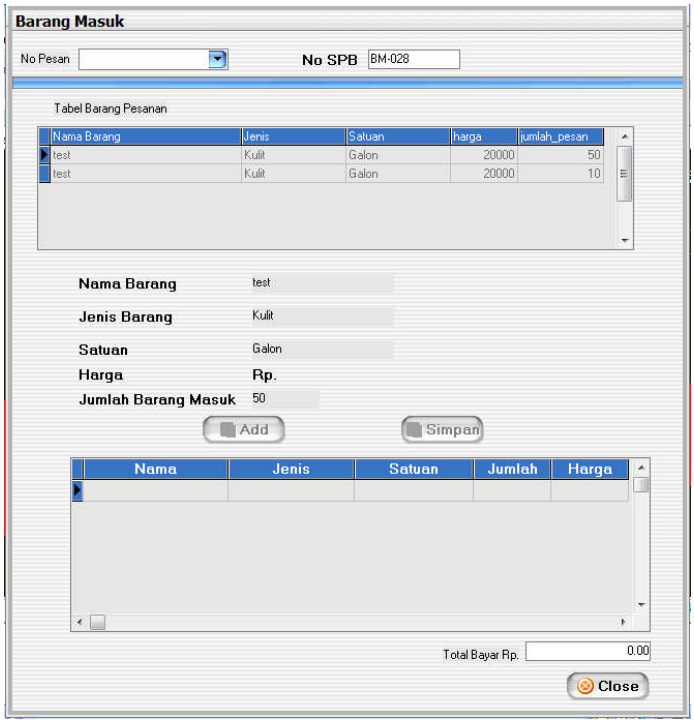
Jenis	Nama Barang	Satuan	Harga	Qty	SubTotal
Perekat	Glueco	Galon	Rp. 225,000.00	5	Rp. 1,125,000.00
Perekat	Lem Fox	Kg	Rp. 22,500.00	5	Rp. 112,500.00
Imitasi	Canadian Tan	Meter	Rp. 42,500.00	5	Rp. 212,500.00

Total : Rp. 1,450,000.00
Bayar : Rp. 1500000
Kembalian : Rp. 50000.00

Gambar 5.15 Faktur Penjualan

12. Form Barang Masuk

Jika kita memilih sub menu barang masuk maka akan tampil form *Input* barang masuk yaitu berisi data barang yang masuk ke gudang. Tampilan form barang masuk seperti pada gambar 5.16.



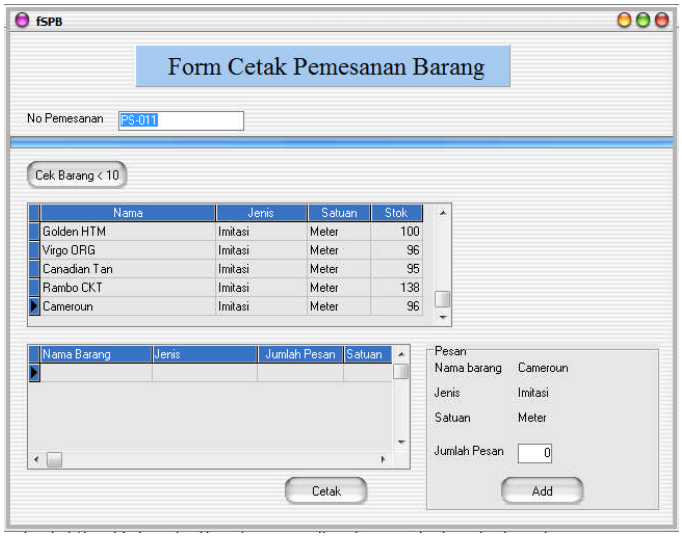
Gambar 5.16 Form Barang Masuk

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (*Add*) : untuk memasukan data barang ke dalam daftar barang masuk
2. Tombol (Masukan Satuan dan Harga) : untuk memasukan satuan dan harga barang
3. Tombol (Simpan) : untuk memasukan data barang masuk ke database
4. Tombol (Hapus) : untuk menghapus data dalam daftar barang masuk
5. Tombol (Batal) : untuk membatalkan proses *Input* barang masuk dan keluar dari form barang masuk

13. Form *Input* Pemesanan Barang

Jika kita memilih sub menu *Input* SPB maka akan tampil form *Input* SPB yaitu berisi tabel stok barang yang mana tabel tersebut sebagai acuan dalam proses pembuatan SPB. Tampilan form cetak pemesanan barang seperti pada gambar5.17



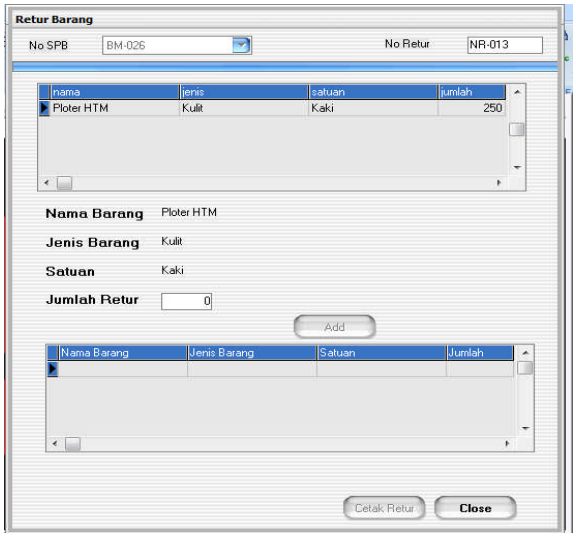
Gambar 5.17 Form Pemesanan Barang

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (Cek Barang) : untuk mengecek data barang yang mempunyai stok di bawah 10 dalam semua satuan
2. Tombol (*Add*) : untuk memasukan data barang yang akan di pesan ke dalam tabel pemesanan
3. Tombol (Cetak) : untuk mencetak surat pemesanan barang.

14. Form Retur Barang

Jika kita memilih submenu retur barang maka akan keluar form retur barang seperti pada gambar 5.18 :

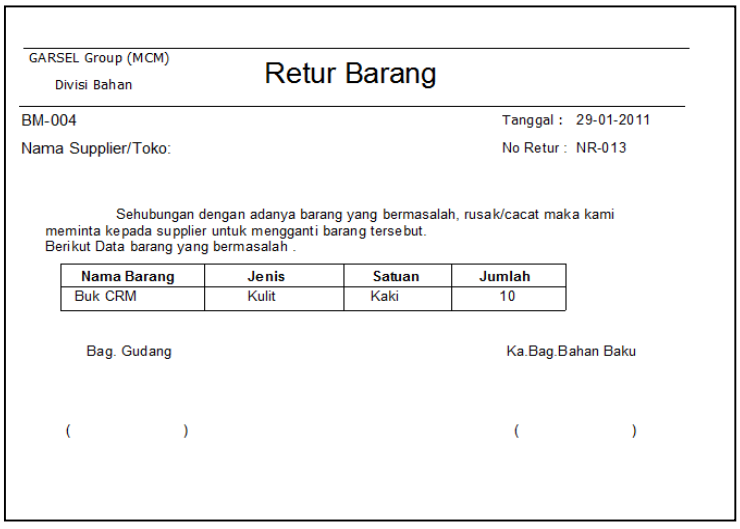


Gambar 5.18 Form Retur Barang

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (*Add*) : untuk memasukan barang data barang yang akan di retur ke table list retur barang.
2. Tombol (*Close*) : untuk keluar dari form retur barang.
3. Tombol (Cetak) : untuk mencetak surat retur barang.

Jika kita memilih cetak retur maka akan keluar tampulan surat retur barang seperti pada gambar 5.19 dibawah ini :


GARSEL Group (MCM)
Divisi Bahan

Retur Barang

BM-004
Tanggal : 29-01-2011
Nama Supplier/Toko:
No Retur : NR-013

Sehubungan dengan adanya barang yang bermasalah, rusak/cacat maka kami meminta kepada supplier untuk mengganti barang tersebut.
Berikut Data barang yang bermasalah .

Nama Barang	Jenis	Satuan	Jumlah
Buk CRM	Kulit	Kaki	10

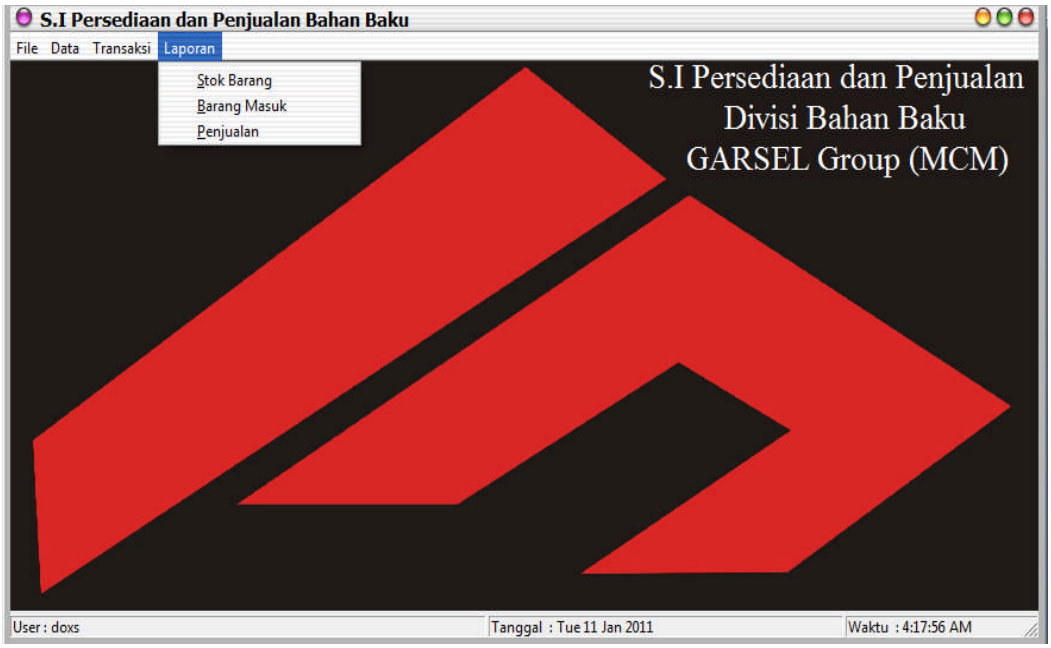
Bag. Gudang
Ka.Bag.Bahan Baku

( )
( )

Gambar 5.19 Surat Retur Barang

15. Menu Laporan

Menu Laporan yang memiliki sub menu stok barang, barang masuk, dan penjualan. seperti pada gambar 5.20.



Gambar 5.20 Menu Laporan

16. Form Laporan Stok Barang

Jika kita memilih sub menu stok barang maka akan tampil form cetak laporan stok barang yaitu berisi stok keseluruhan barang Tampilan Laporan cetak pemesanan barang seperti pada gambar 5.21.

GARSEL GROUP (MCM)
Divisi Bahan Baku

Laporan Persediaan Bahan Baku

Tanggal Cetak Laporan 1/11/2011

Nama Barang	Jenis	Satuan	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah
test2	Perekat	Galon	Rp. 30,000.00	Rp. 37,500.00	0
test	Kulit	Galon	Rp. 20,000.00	Rp. 22,500.00	30
White Pen	Aksesoris	Unit	Rp. 6,000.00	Rp. 6,500.00	340
White Pen	Aksesoris	Kg	Rp. 10,000.00	Rp. 15,000.00	0
knop	Aksesoris	Lusin	Rp. 15,000.00	Rp. 16,000.00	30
Buk CRM	Kulit	Kaki	Rp. 15,000.00	Rp. 16,500.00	100
collective OLV	Kulit	Kaki	Rp. 20,000.00	Rp. 22,500.00	250
Glueco	Perekat	Galon	Rp. 200,000.00	Rp. 225,000.00	366
Latex	Perekat	Kg	Rp. 15,000.00	Rp. 17,500.00	87
Lem Fox	Perekat	Kg	Rp. 20,000.00	Rp. 22,500.00	147
Lem Fox	Perekat	Galon	Rp. 150,000.00	Rp. 165,000.00	160
Ploter CKT	Kulit	Kaki	Rp. 11,000.00	Rp. 12,750.00	803
Bam HTM	Kulit	Kaki	Rp. 10,500.00	Rp. 11,500.00	482
Cat HTM	Kulit	Kaki	Rp. 11,000.00	Rp. 11,500.00	295
Golden HTM	Imitasi	Meter	Rp. 35,000.00	Rp. 37,500.00	100
Virgo ORG	Imitasi	Meter	Rp. 12,000.00	Rp. 14,500.00	96
Canadian Tan	Imitasi	Meter	Rp. 40,000.00	Rp. 42,500.00	95
Rambo CKT	Imitasi	Meter	Rp. 21,000.00	Rp. 22,500.00	138
Cameroun	Imitasi	Meter	Rp. 15,000.00	Rp. 17,500.00	96

Bagian Gudang

( )

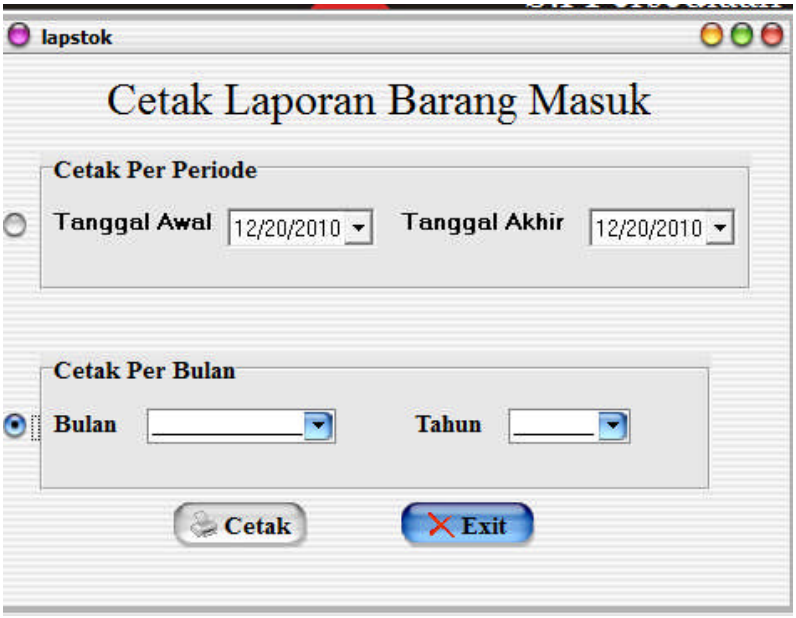
Kepala Bagian

( )

Gambar 5.21 Form Laporan Stok Barang

17. Form Cetak Laporan Barang Masuk

Jika kita memilih sub menu barang masuk maka akan tampil form cetak laporan barang masuk yaitu berisi pemilihan periode cetak laporan tampilan Laporan cetak pemesanan barang seperti pada gambar 5.22



Gambar 5.22 Form Cetak Laporan Barang Masuk

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (Cetak) : untuk mencetak laporan barang masuk
2. Tombol (*Exit*) : untuk keluar dari form cetak laporan barang masuk

18. Form Laporan Barang Masuk

Jika kita menekan button cetak pada form cetak laporan barang masuk maka akan tampil form laporan barang masuk seperti pada gambar berikut ini:

GARSEL GROUP (MCM)

Divisi Bahan Baku

Laporan Barang Masuk Periode

Bulan Desember, Tahun 2010

Tanggal Cetak Laporan 1/11/2011

No SPB	Tanggal Masuk	Jenis	Nama	Satuan	Harga Beli	Jumlah
BM-005	12-10-2010	Perekat	Lem Fox	Galon	Rp.150,000.00	180
BM-011	12-21-2010	Kulit	Ploter CKT	Kaki	Rp.11,000.00	23
BM-012	12-26-2010	Perekat	Glueco	Galon	Rp.200,000.00	10
BM-013	12-27-2010	Aksesoris	White Pen	Unit	Rp.6,000.00	200
BM-014	12-27-2010	Kulit	test	Galon	Rp.20,000.00	30

Bagian Penjualan ( )

Kepala Bagian ( )

Gambar 5.23 Laporan Barang Masuk

19. Form Cetak Laporan Penjualan

Jika kita memilih sub menu Laporan Penjualan masuk maka akan tampil form cetak laporan penjualan yaitu berisi pemilihan periode cetak laporan penjualan, form cetak laporan penjualan seperti pada gambar 5.24



Gambar 5.24 Form Cetak Laporan Penjualan

Adapun fungsi tombol yang terdapat dalam form ini adalah :

1. Tombol (Cetak) : untuk mencetak laporan barang masuk
2. Tombol (*Exit*) : untuk keluar dari form cetak laporan barang masuk

20. Form Laporan Penjualan

Ketika menekan tombol cetak maka akan muncul tampilan laporan penjualan seperti pada gambar 5.25

GARSEL GROUP (MCM)

Divisi Bahan Baku

Laporan Penjualan Periode

Tanggal 19-12-10 sampai dengan 31-12-10

Tanggal Cetak Laporan 1/11/2011

No Faktur	Tgl Transaksi	Jenis Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah
FJ-0010	12-26-2010	Kulit	Bam HTM	Kaki	Rp.10,500.00	Rp.11,500.00	4
FJ-0009	12-26-2010	Perekat	Glueco	Galon	Rp.200,000.00	Rp.225,000.00	3
FJ-0009	12-26-2010	Perekat	Latex	Kg	Rp.15,000.00	Rp.17,500.00	10
FJ-0008	12-26-2010	Imitasi	Rambo CKT	Meter	Rp.21,000.00	Rp.22,500.00	2
FJ-0007	12-26-2010	Kulit	Cat HTM	Kaki	Rp.11,000.00	Rp.11,500.00	3
FJ-0007	12-26-2010	Perekat	Glueco	Galon	Rp.200,000.00	Rp.225,000.00	3
FJ-0006	12-26-2010	Kulit	Ploter CKT	Kaki	Rp.11,000.00	Rp.12,750.00	10
FJ-0005	12-21-2010	Perekat	Glueco	Galon	Rp.200,000.00	Rp.225,000.00	2
FJ-0004	12-21-2010	Perekat	Lem Fox	Galon	Rp.150,000.00	Rp.165,000.00	20
FJ-0004	12-21-2010	Kulit	Bam HTM	Kaki	Rp.10,500.00	Rp.11,500.00	10

Total Harga Jual X Jumlah Rp. 5,643,000.00

Total Harga Beli X Jumlah Rp. 5,082,000.00

Laba Penjualan Rp. 561,000.00

Bagian Penjualan

( )

Kepala Bagian

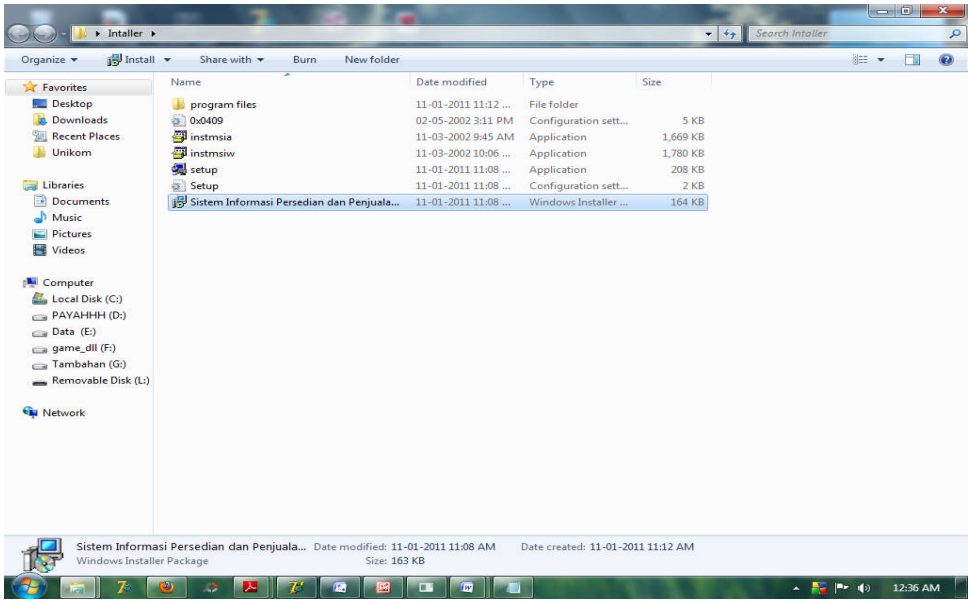
( )

Gambar 5.25 Laporan Penjualan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

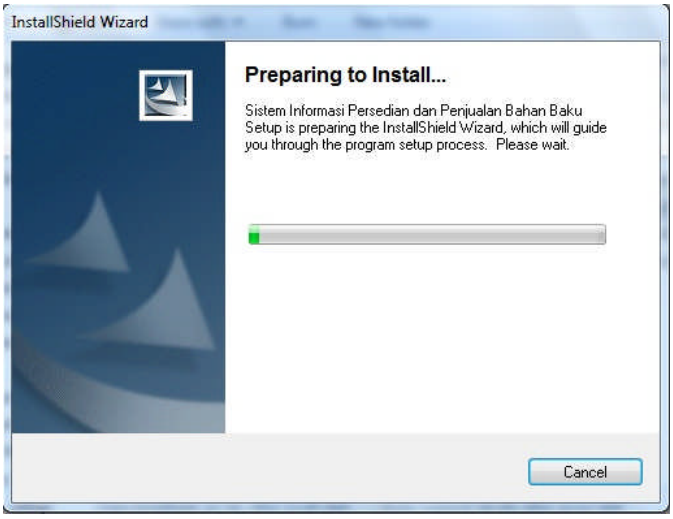
Dalam menjalankan program aplikasi ini, ada beberapa tahap yaitu :

1. pilih file *setup* Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan.exe



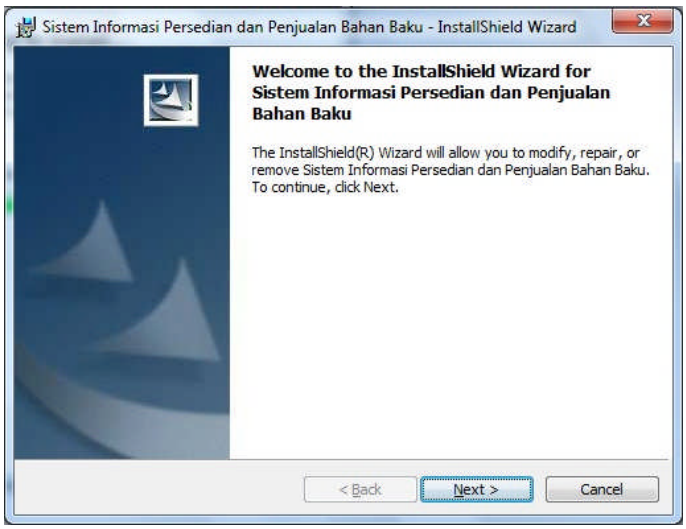
Gambar 5.26 Folder Instalasi SI Persedian dan Penjualan

2. Setelah di double click maka akan tampil SI persediaan dan penjualan setup



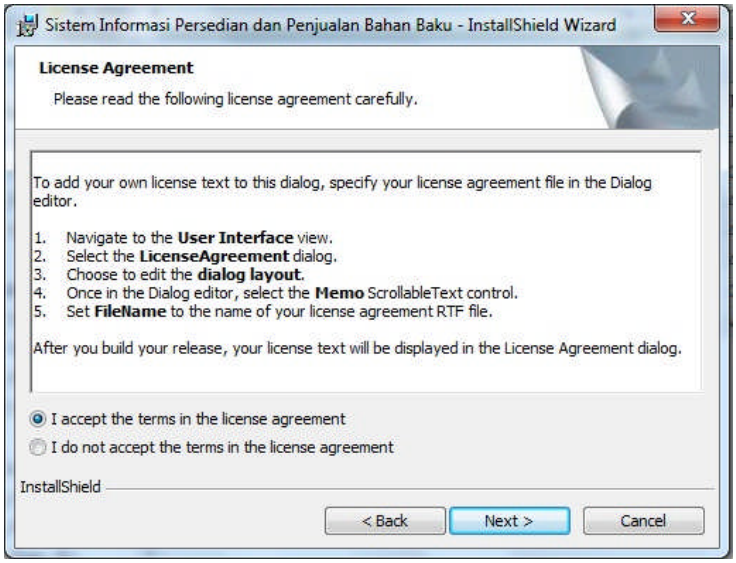
Gambar 5.27 SI Persedian dan Penjualan Setup

3. Tunggu sampai proses persiapan instalasi selesai lalu clik next untuk melanjutkan instalasi.



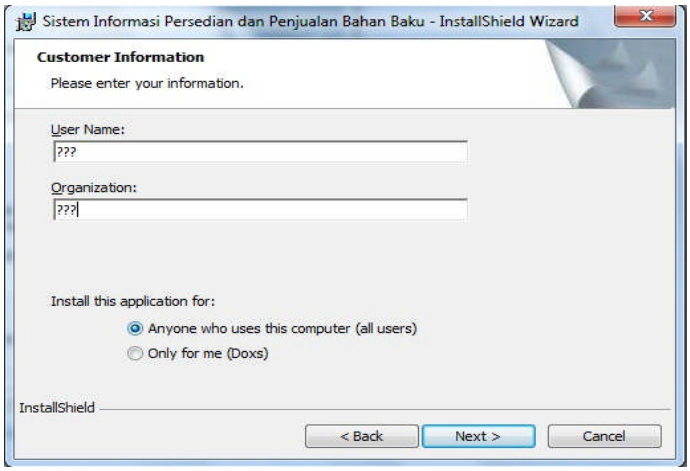
Gambar 5.28 SI Persedian dan Penjualan Setup

4. Setelah menekan next maka muncul tampilan license agreement.



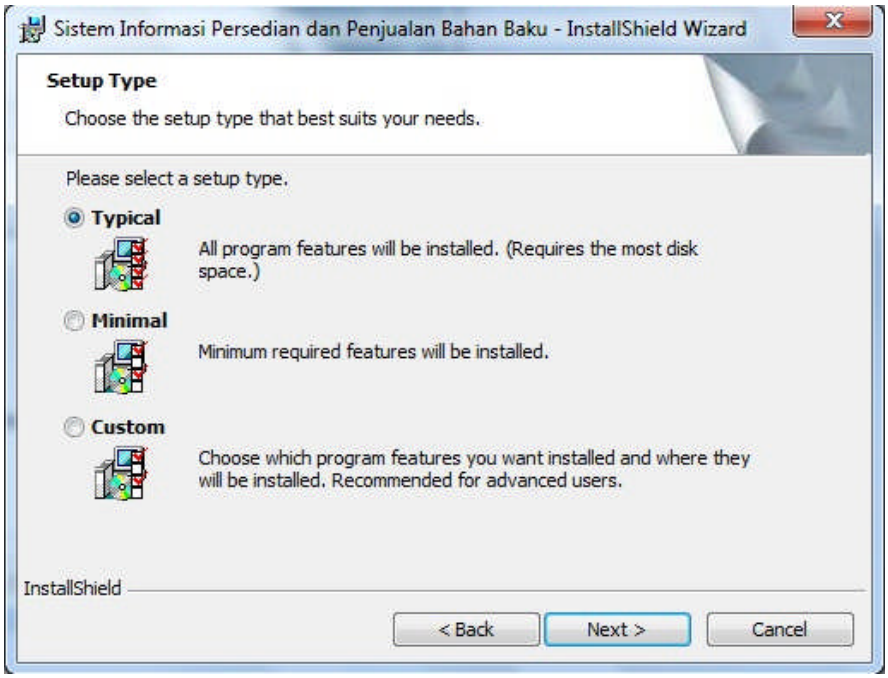
Gambar 5.29 Persedian dan Penjualan Setup (License agreement)

5. Pilih I accept the terms in the license agreement untuk melanjutkan instalasi dan pilih next.



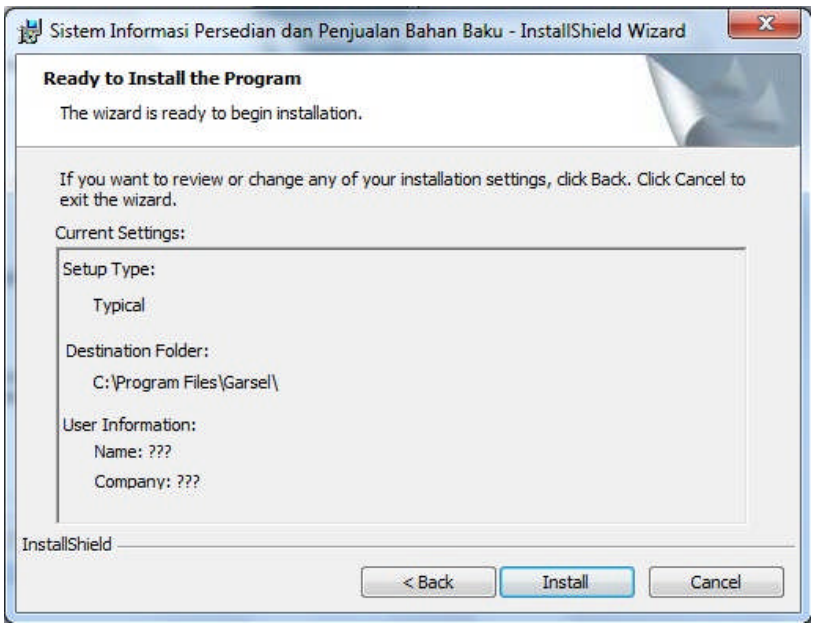
Gambar 5.30 Persedian dan Penjualan *Setup (Customer Information)*

6. Silahkan isi username dan *organization*, setelah itu lalu pilih next. Lalu akan tampil form Setup *type*.



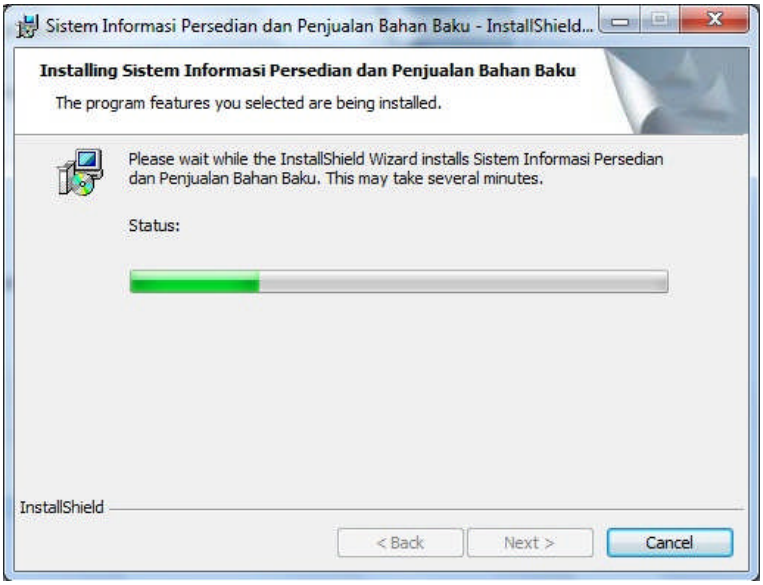
Gambar 5.31 Persedian dan Penjualan *Setup (Setup Type)*

7. Pilih *typical* untuk menginstal semua fitur yang ada pada program dan menyimpan program ke direktori C:\Program File lalu pilih *next*. Lalu akan tampil semua pilihan-pilihan yang tadi telah dipilih untuk konfirmasi. Jika sudah benar maka pilih *next* jika ada yang salah maka pilih *back* untuk kembali ke menu-menu sebelumnya.



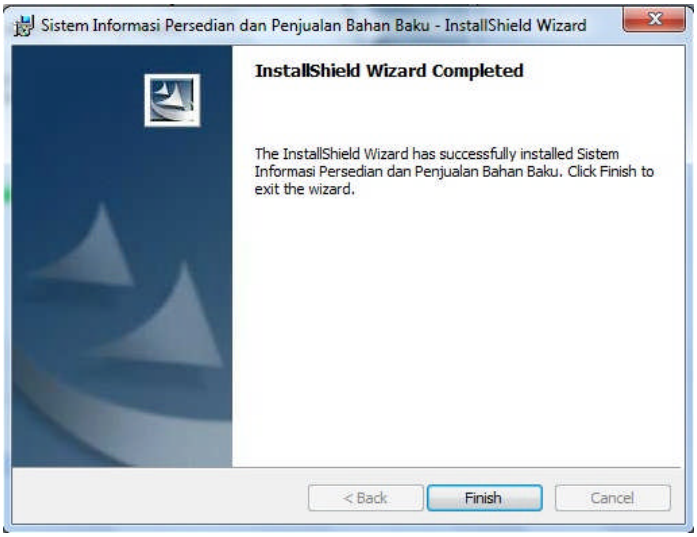
Gambar 5.32 Persedian dan Penjualan *Setup* (Konfirmasi)

8. Pilih install untuk memulai proses instalasi program. Tunggu sampai program selesai terinstal.



Gambar 5.33 Persedian dan Penjualan *Setup* (Proses instalasi)

9. Jika status instalasi sudah selesai maka tekan *next*. Maka muncul form yang menjelaskan bahwa program sudah selesai di install, pilih *finish* , dan program berhasil di install.



Gambar 5.34 Persedian dan Penjualan *Setup (Proses completed)*



Gambar 5.35 Persedian dan Penjualan di *Desktop*

5.2. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa kekompakan atau kinerja antar komponen sistem yang diimplementasikan. Tujuan utama dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen komponendari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Metode pengujian yang diambil adalah metode pengujian *black box*.

Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakan perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada

spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian aplikasi sistem informasi persediaan dan penjualan dilakukan dengan menggunakan data Inputan dari user. Rencana pengujian yang akan dilakukan dapat dilihat dari tabel berikut ini:

Tabel 5.1 Rencana pengujian aplikasi sistem informasi persediaan dan penjualan

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login user	Pemasukan *username* dan *password*	Sistem	Black box
PengInputan data	Filter data	Sistem	Blcak box

5.2.2. Kasus dan hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dapat dilihat dari tabel berikut ini :

1. Pengujian *login*

   Dalam pengujian *login* ini, sampel yang diambil adalah *login* dengan jabatan admin dan penjualan.

Tabel 5.2 Kasus dan hasil uji *login* (data normal)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : doxs *Password* : 12345	Semua menu dalam aplikasi dapat diakses validasi *login* berhasil	Dapat mengisi form *login* dan *login* sukses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.3 Kasus dan hasil uji *login* (data normal)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : andi *Password* : 12345	Aplikasi yang dapat diakses hanya menu penjualan dan data barang validasi *login* berhasil	Dapat mengisi form *login* dan *login* sukses.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.4 Kasus dan hasil uji *login* (data salah)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : doxs *Password* : 12346	Data Inputan tercantum pada form *login*, validasi *login* tidak berhasil	Dapat mengisi form *login* dan *login* gagal.	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Filter Data Berdasarkan Jenis

   Pada pengujian filter data, yang dijadikan sebagai sampel adalah pencarian pada form data barang.

Tabel 5.5 Kasus dan hasil uji filter data

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih filter komponen berdasarkan jenis. Misalkan : Kulit	Filter berhasil dengan menampilkan semua barang yang berjenis kulit.	Dapat memfilter semua data .yang berjenis kulit	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian *Input* Data

   Pada pengujian *Input* data yang akan dijadikan sebagai sample adalah *Input* data barang.

Tabel 5.6 Kasus dan hasil uji *Input* data (data benar)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih komponen *Input* data barang pada form barang. Misalkan : Nama : Fox Jenis : Lem	Muncul message box data berhasil di inputkan dan data masuk ke dalam database.	Dapat menginputkan data barang ke dalam database.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.7 Kasus dan hasil uji *Input* data (data salah)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih komponen *Input* data barang pada form barang. Misalkan : Nama : Fox Jenis : Lem Padahal nama Fox dengan jenis lem sudah ada dalam database.	Muncul message box nama barang yang dimasukan telah terdaftar dalam database.	Dapat mengecek data dalam database.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.8 Kasus dan hasil uji cetak laporan

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu laporan dan pilih salah satu laporan apa yang akan dicetak	Muncul *preview* laporan sesuai dengan yang dibutuhkan / dipilih	Dapat menanpilkan *preview* laporan sesuai dengan kebutuhan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Proses pengujian dilakukan dengan menggunakan program secara keseluruhan untuk mengetahui koneksi database dan kelancaran proses pengolahan data. Apabila proses pengolahan data telah berhasil, pengujian berikutnya dilakukan dengan membuat laporan stok barang, laporan data barang masuk dan laporan penjualan. Jika pembuatan laporan sesuai dengan yang diharapkan maka proses pengujian telah berhasil.