DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan..... 4

1.3.1 Maksud Penelitian..... 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.5 Batasan Masalah..... 6

1.6 Lokasi dan waktu penelitian..... 7

1.7 Sistematika penulisan..... 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Elemen Sistem 10

2.1.3 Karateristik Sistem 12

2.1.4 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar informasi 15

2.2.1 Pengertian Informasi 15

2.2.2 Nilai Informasi 17

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 18

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 18

2.3.3 Pengertian Penjualan 19

2.3.4 Pengertian Pembelian 19

2.4 Alat Bantu yang digunakan 20

2.4.1 Konsep Perancangan berorientasi objek 20

2.4.1.1 Pengertian UML..... 20

2.4.1.2 Tujuan UML 21

2.4.2 Pengertian *Astah* 21

2.5 Perangkat Lunak Pendukung 22

2.5.1 *Java netbeans* IDE 8.0 22

2.5.2 *Xampp* 23

2.5.3 *Mysql* 24

2.6 Arsitektur Aplikasi 25

2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer 25

2.6.2 Tipe-tipe Jaringan Komputer 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 33

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 34

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 34

3.1.4 Deskripsi Tugas 35

3.2 Metode Penelitian 36

3.2.1 Desain Penelitian 36

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37

3.2.2.1 Sumber Data Primer 37

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41

3.2.4 Pengujian *Software* 43

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 44

3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 46

3.3.2 *Use case Diagram* 47

3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 47

3.3.2.2 Definisi *Use case* dan Deskripsinya 48
3.3.3 Skenario *Use case* 49
3.3.4 *Activity Diagram* 50
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 54
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 54
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 55
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 55
4.1.3.1 *Use case diagram* 59
4.1.3.2 Skenario *use case* 59
4.1.3.3 *Activity Diagram* 67
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 80
4.1.4 Perancangan data 86
4.1.4.1 *Class Diagram* 86
4.1.4.2 *Component Diagram* 87
4.1.4.3 *Deployment diagram* 88
4.2 Perancangan Antar Muka 89
4.2.1 Struktur Menu 89
4.2.2 Perancangan *Input* 91
4.2.3 Perancangan *Output* 99
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 104
4.4 Pengujian 105

4.4.1 Rencana Pengujian 105
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 107
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 128
4.5 Implementasi 129
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 129
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 130
4.5.3 Implementasi Basis Data 130
4.5.4 Implementasi Antar Muka 136
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 136
4.5.6 Penggunaan Program 141

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 152
5.2 Saran 153

DAFTAR PUSTAKA 154

LAMPIRAN