BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah menjalar dan memasuki setiap dimensi aspek kehidupan manusia. Teknologi informasi sekarang ini mempunyai peranan yang sangat besar dalam semua bidang organisasi, dari bidang pendidikan, kedokteran, pemerintahan, bisnis dan lain-lain. Kebutuhan akan informasi yang sangat cepat dan akurat merupakan sebagai faktor utama suatu organisasi menggunakan teknologi informasi untuk menunjang suatu pengambilan keputusan.

Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari adanya suatu komputer. Sejak komputer generasi pertama yaitu pada tahun 1946 sampai sekarang, peradaban dunia telah mengalami suatu era informasi yang baru dan cepat. Hal ini sesuai dengan perkembangan komputer yang semakin hari semakin mengalami perkembangan yang sangat signifikan. Perkembangan teknologi informasi ini tidak hanya dapat membantu cara hidup kita menjadi lebih modern, akan tetapi ada juga pengaruh teknlologi informasi yang berdampak pada pola pikir dan kehidupan.

Penerapan teknologi informasi sekarang banyak di gunakan oleh usahawan. Kebutuhan efisiensi waktu dan biaya menyebabkan setiap pelaku usaha merasa perlu menerapkan teknologi informasi dalam lingkungan kerja. Dengan perkembangan teknologi informasi yang luar biasa selama beberapa dekade

terakhir, tetapi masih banyak usaha retail atau bahkan suatu perusahaan yang belum menerapkan teknologi informasi agar bisa bersaing di masa yang akan datang, itu sekarang terjadi pada Toko Yumna *Collection* tempat dimana penulis melakukan penelitian. Secara umum teknologi informasi lebih di kenal dengan istilah komputerisasi, yaitu mulai dari input data, proses data dan mendistribusikan data yang di lakukan oleh komputer sehingga berjalan secara otomatis, itu yang akan dilakukan penulis pada Toko Yumna *Collection* untuk meningkatkan efektifitas dan fleksibilitas.

Toko Yumna *Collection* merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penjualan busana muslim. Mengingat pesatnya kemajuan dibidang teknologi informasi dan banyaknya pesaing, maka kegiatan penjualan dan pembelian merupakan bagian yang utama dan penting di Toko Yumna *Collection*. Ada beberapa hal yang dapat menimbulkan kendala pada suatu sistem penjualan dan pembelian secara tunai di Toko Yumna *Collection* yang masih kesulitan mencari data-data, dikarenakan data tersebut masih dalam bentuk arsip. Toko Yumna *Collection* juga masih menggunakan kalkulator sebagai alat hitung yang terkadang melakukan penghitungan Kurang maksimal, diantaranya adalah cenderung akan membuat jenuh, karena data harus dihitung, dicatat dan diproses berulang kali dan banyaknya jumlah data yang harus diolah, kerumitan dalam pemrosesan suatu data, terbatasnya waktu yang diguunakan dalam mengelola data, dan data yang beraneka ragam.

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Busana Muslim di Toko Yumna *Collection* dirancang untuk menangani masalah yang terjadi di Toko

Yumna *Collection* sehingga dapat menjadi perangkat lunak yang tepat guna dan mampu memenuhi kebutuhan yang di perlukan oleh Toko Yumna *Collection.*

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Sebagai hasil kajian terhadap latar belakang munculnya permasalahan di atas, maka penulis perlu mengidentifikasi permasalahan menjadi beberapa pertanyaan untuk dijawab dengan harapan dapat memperoleh solusi dari permasalahan yang terjadi. Adapun identifikasi dan rumusan masalah sebagai berikut.

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Toko Yumna *Collection* masih kesulitan mencari data-data, dikarenakan data tersebut masih dalam bentuk arsip.
2. Toko Yumna *Collection* masih menggunakan kalkulator sebagai alat hitung yang terkadang melakukan penghitungan Kurang maksimal.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan uraian di atas maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan di toko Yumna *Collection.*
2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko Yumna *Collection.*

3. Bagaimana pengujian dan penerapan sistem informasi penjualan dan pembelian di toko Yumna *Collection.*
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian di toko yumna *collection*.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian di toko Yumna *Collection*, sehingga proses transaksi menjadi terkomputerisasi.
2. Untuk membantu pemilik toko dalam melakukan memanajerial dan menentukan strategi supaya dapat bersaing dengan toko-toko lain.
3. Untuk membantu para pegawai dalam pembuatan laporan secara cepat dan akurat.

1.3.2 Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan di toko Yumna *Collection*.
2. Untuk membuat sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko Yumna *Collection*.
3. Untuk mengetahui pengujian dan penerapan sistem informasi penjualan dan pembelian di toko Yumna *Collection*.

4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian di toko yumna collection

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian yang dilakukan diharapkan bisa memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingn.

1. Bagi *User*

   Dengan adanya sistem informasi akan memudahkan dalam mengerjakan berbagai pekerjaan, serta laporan yang dihasilkan sesuai dengan keadaan di Toko Yumna *Collection.*

2 Bagi Perusahaan

   Dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan data-data penjualan busana muslim dan pelayanan penjualan busana muslim akan menjadi lebih mudah diolah, lebih rapih dan lebih teritegrasi.

3 Bagi Program

   Sebagai bahan referensi untuk laporan tugas akhir umumnya dan khususnya pada program studi Sistem informasi.

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya:

1. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan.

   Penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitan yang dapat memberikan informasi mengenai cara pembuatan Sistem Informasi

Penjualan dan Pembelian di Toko Busana Muslim Yumna *Collection*.

2. Bagi Penulis

   Penulis dapat menambah wawasan dan pemahaman untuk meningkatkan kemampuan dalam membuat suatu sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman java.

3. Bagi Pengguna (*User*)

   Untuk membantu para pegawai atau pemilik dalam melakukan pengolahan data secara cepat.

1.5 Batasan Masalah

Pada pembahasan dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko Busana Muslim Yumna *Collection* ini, penulis berupaya dalam menjelaskan secara detail dengan membatasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi menangani transaksi penjualan busana muslim dengan pembayaran secara tunai.
2. Bagian perancangan sistem informasi hanya akan dibahas tentang stock barang, penjualan dan pembelian busana muslim.
3. Tidak membahas laporan keuangan yang ada di toko ini.
4. Tidak adanya *retur* penjualan, karna sebelum melakukan pembayaran konsumen mengecek kembali kondisi barang tersebut.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi pelaksanaan penelitian di Toko Yumna *Collection* yang beralamat di Jalan Perum Cileungsi Permai No. 32, Rt. 02/15 Rawa Hingkik Kec. Cileungsi Kab. Bogor – JABAR, Telp. 081380395925.

Penelitian dilakukan ± selama empat bulan mulai dari bulan Maret, April, Mei, dan Juni. Dengan tahapan penelitian sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Waktu Kegiatan	Tahun 2015															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**PengumpulanKebutuhan**																
	Obersvasi																
	Wawancara																
	Studi Pustaka																
2	**Membangun Prototyping**																
	Mempelajari Data																
	Implementasi Aplikasi																
3	**Revisi Program (*Fixing bug*)**																
	Review Design System																
	Regenerate																

	Aplication															
4	**Implementasi Sistem**															
	Konfigurasi Jaringan															
	Instal Aplikasi															
	Maintenance															

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab – bab tersebut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan : Latar belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penjelasan, pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisis sistem yang digunakan sebagai dasar pembuatan aplikasi yang dibangun. Disamping itu juga bab ini membahas tantang permodelan sistem yang menggambarkan muatan

dan aliran informasinya. Menggambarkannya menggunakan *Unified modeling languange* (UML) yang berupa *activity diagram, use case diagram, class diagram, sequence diagram,* dan kemudian mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan datang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang urain spesifikasi program dan pengelolaan data yang terdiri dari hasil tampilan program dan skenario pengujian, rancangan kode. Rancang keluaran, rancangan masukan, rancang dialog layar yang berupa sturkur tampilan layar dan terakhir rancangan *activity diagram.*

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan beberapa saran yang diharapkan bermanfaat sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan nantinya.