BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat.Penggunaan komputer dalam menyelesaikan suatu pekerjaan manusia bukan barang baru, tetapi merupakan salah satu teknologi yang sudah umum digunakan dalam pelayanan penjualan.Pengembangan media tersebut sangat bermanfaat dan dapat diandalkan. Salah satu media yang dapat digunakan adalah melalui pembuatan alat bantu kerja yaitu program untuk mempermudah pekerjaan.

Gudang merupakan salah satu bagian penting dari sebuah pabrik atau distro yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan, baik barang hasil produksi ataupun bahan baku yang akan diproduksi distro tersebut. Jika dilihat dari segi fungsi dapat diketahui bahwa tingkat mobilitas barang dalam gudang sangat tinggi setiap harinya, hampir terdapat puluhan bahkan ratusan barang produksi maupun bahan baku masuk atau keluar gudang. Hal inilah yang membuat kebutuhan akan system informasi database gudang menjadi sebuah hal yang wajib ada, sehingga nantinya keberadaan barang dalam gudang dapat terkelola dengan baik. Sistem ini mencatat setiap proses dalam alur sebuah barang, mulai dari pemasukan barang, pengecekan barang, *request* barang, *approval* barang, keadaan barang, sampai pengeluaran barang dari gudang.

Berdasarkan pengamatan penulis, saat ini masih banyak distromaupun pabrik-pabrik yang tidak menggunakan sistem informasiberbasis komputer untuk kepentingan inventory mereka, terutamadistro tingkat menengah ke bawah, sebagian besar merekamasih menggunakan cara manual yaitu dengan pembukuandengan alat tulis biasa. Untuk sebagian distro memang halseperti ini sesuai dengan kebutuhan gudang mereka, namun bagisebagian lagi hal tersebut kurang efisien.

Distro Chambers Bandung merupakan distro yang bergerak dalam bidang produksi dan penjualan pakaianseperti penjulan baju, jaket, topi dan assesoris lainnya.Di gudang distro Chambers terdapat sistem pengolahan data.Pengolahan data ini sangat diperlukan dalam suatu gudang, karena dengan pengolahan data ini dapat dilihat aliran barang masuk, barang keluar, ataupun stok barang yang ada di gudang. Pengolahan data pada gudang distro Chambers masih menggunakan cara manual, yaitu dengan mengisikan form yang telah disediakan oleh distro kemudian disimpan di dalam map untuk di arsip. Sistem ini sudah baik, tetapi masih ada kelemahan yang dirasakan, diantaranya jika dituntut untuk cepat mencari data yang dibutuhkan agak sulit, karena harus mencari satu persatu arsip-arsip yang telah disimpan, itu akan membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga waktu banyak yang terbuang.

Permasalahan yang lain kemungkinan data atau arsip hilang atau rusak masih sangat tinggi, dengan kesalahan ini distroakan mengalami kerugian, itu yang harus dihindari. Oleh karena itu sangat dibutuhkan sebuah sistem yang bisa mendukung

atau setidaknya mengurangi resiko-resiko kesalahan dalam penginputan barang yang mungkin terjadi.Maka dibuatlah Sistem Informasi Pengolahan Data Keluar Masuk Barang di Gudang distro Chambers ini untuk mendukung sistem yang sudah ada.

Perancangan Sistem Informasi Gudang ini diharapkan dapat memberikan informasi-informasi berupa laporan yang dibutuhkan oleh Owner dengan cepat dan efisien sesuai dengan format laporan yang dibutuhkan, sekaligus mengurangi resiko kerusakan atau kehilangan data yang dapat merugikan distro.

Dari latar belakang tersebut, maka penulis mengusulkan pembuatan sistem baru berbasiskan komputerisai berbasis *Desktop* yang secara langsung terhubung dengan database komputer server. Sehingga dengan system yang terkomputerisasi ini dapat mengurangi kesulitan para pekerja gudang dalam menjalankan tugasnya, seperti yang telah disebutkan sebelumnya.Maka sesuai dengan uraian di atas penulis tertarik untuk mengankat judul "**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KELUAR MASUK BARANG DI GUDANG DISTRO *CHAMBERS* BANDUNG".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat di identifikasikan beberapa masalah untuk Sistem Informasi Keluar Masuk Barang Pada Gudang Chambers Bandung yaitu :

1. Terjadinya kesalahan pengecekan barang yang habis atau tidak terhadap stock sehingga terkadang terjadi kesalahan pemesanan.
2. Terjadinya penumpukan laporan data barang keluar masuk yang menyebabkan terjadinya kesulitan dalam pencarian data.
3. Pembuatan laporan data gudang pengisiannya masih menggunakan *form* dan tidak terarsipkan dengan baik

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang diajukan adalah :

1. Bagaimana sistem informasi barang masuk dan barang keluar yang sedang berjalan di gudang Chambers Bandung.
2. Bagaimana merancang sistem yang dapat mencatat semua proses pemasukan dan pengeluaran barang secara lengkap.
3. Bagaimana membuat laporan pemasukan dan pengeluaran barang dengan cepat.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Berdasarkan uraian dari latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Keluar Masuk Barang di Gudang yang akan dijadikan data dalam penulisan tugas akhir dan mengimplementasikannya dengan membangun Sistem Informasi Keluar MasukBarang pada Gudang Chambers Bandung untuk memudahkan distro didalam pendistribusian barang.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitan yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi keluar masuk barang yang sedang berjalan pada gudang Chambers Bandung.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi keluar masuk barang pada gudang Chambers Bandung.
3. Untuk menguji serta mengimplementasikan sistem informasi keluar masuk barang pada gudang Chambers Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian yang dilakukan oleh peneliti yaitu sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Chambers Bandung

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mengembangkan system yang sedang berjalan di Chambers itu sendiri, yang menjadikan system yang terkomputerisasi sehingga dapat membuat keefektifitasan karyawan menjadi meningkat untuk mencapai target yang diinginkan, mempercepat proses pendataan barang masuk maupun keluar yang sudah terkomputerisasi. Serta tentunya untuk mengurangi kesalahan dalam pendataan dan perhitungan untuk mendapatkan hasil yang akurat yang sangat berpengaruh pada proses pembukuan. Dan diharapkan memudahkan tugas para pekerja digudang dan lebih memudahkan proses mereka dalampekerjaan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

2. Bagi Perguruan Tinggi

Dapat memberikan suatu karya penelitian yang baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi, khususnya pengembangan sistem informasi pemasukan dan pengeluran di gudang.

3. Bagi Peneliti

Dapat menambah wawasan dengan menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku perkuliahan maupun dari penelitian ini untuk menjadikan perkembangan yang lebih baik menuju ke jenjang yang selanjutnya.

4. Bagi Peneliti lain

Menjadi bahan masukan atau bahan acuan dan menjadikan referensi bagi penelitian yang sama dengan yang dibahas pada penelitian ini untuk mencapai hasil yang diinginkan.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilakukan oleh peneliti agar penelitian menjadi lebih terarah kepada apa yang diteliti sehingga tidak keluar dari jalur penelitian, berikut adalah batasan masalah dari penelitian :

1. Proses kegiatan yang dibuat berkisar pada pengelohan barang masuk dan keluar, serta pembuatan laporan barang masuk dan laporan barang keluar dari data yang sudah diinput.
2. Retur barang hanya ada pada pembelian barang dari bag. Gudang ke *supplier* dan permintaan barang dari bag. administrasi ke bag. gudang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi

Lokasi dan tempat, Penulis melakukan penelitian yaitu pada gudang distro Chambers Bandung yang bertempat di Jalan Ir Djuanda No.343 Dago Bandung.Penelitian ini dilaksanakan selama kurang lebih 6 bulan, dengan tahapan-tahapan penelitian seperti yang tertera pada table dibawah ini.

1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan kegiatan penelitian

Table 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

2015																												
Bulan / Proses	Feb				Mar				Apr				Mei				Jun				Jul				Agu			
Pengumpulan Kebutuhan																												
Analisis Kebutuhan																												
Perancangan Sistem																												
Pengkodean																												
Implementasi dan pengujian																												
Evaluasi																												

1.7 Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur dan penulisan isi dari masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang penelitian, identifikasi masalah dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan tentang teori-teori dasar atau umum dan teori-teori khusus yang berkaitan dengan analisa.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan objek penelitian (sejarah singkat distro, visi dan misi, struktur organisasi, dan deskripsi tugas), metode penelitian (desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang terdiri dari sumber data primer dan sekunder, metode pendekatan dan pengembangan sistem dan alat bantu analisis dan perancangan, serta pengujian *software*), analisis sistem yang berjalan (analisis dokumen, analisis prosedur yang sedang berjalan, dan evaluasi sistem yang sedang berjalan).

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari perancangan aplikasi, perancangan tampilan, tahap implementasi.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk keperluan penerapan maupun pengembangan selanjutnya.