SISTEM INFORMASI PENJUALAN WAHANA KARYA POOL BERBASIS WEBSITE

ANDHIKA PRATAMA PUTRA

10510069



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

ABSTRACT

Internet world is growing, particularly its use in the field of telecommunication and information. Information technology is increasingly easy to access either through smartphone or desktop pc media would increase profits for the industry. In addition to a media campaign to the people, the technology may also act as a tool for data processing company. With the technology of data will be easily managed and quick to be made in useful information for corporate decision-making. The purpose of the preparation of this paper is to build a Web-Based Sale Information Systems on WahanaKarya Pool. With this system, it is expected the management and processing of data relating to the Selling needs can be properly managed, so as to provide convenience and comfort for those involved in Wahana Karya Pool activities in order to carry out selling activities.

To achievethat goal, then do the step scomprising the step of using a object oriented system, where as for designin and implementing the Information System.This site basis using the programming language PHP frame work with CodeIgniter, MySQL database applications of tware as Web Server Xamppher, as well asthe development of the Information System using waterfall methode.

Selling Information System into a system that can perform data processing such as data processing registration processing, inventory information, customer orders list. Development of the Information System still remains to be done because the technology increasingly growing each time, so that the existing system can be utilized optimally.

Keywords: Information Systems, selling, web based information system, waterfall.

PENDAHULUAN

Teknologi telah menjadi kebutuhan didalam kehidupan sehari hari.Seperti pada saat ini dimana pada tahun 2015 ini teknologi terbilang berkembang dengan sangat pesat.Kemajuan teknologi yang tergolong sangat pesat membuat masyarakat sangat bergantung terhadap teknologi,salah satunya ialah teknologi komputer.Teknologi komputer memiliki banyak sekali manfaat terutama bagi perusahaandidalam meningkatkan kinerja perusahaannya agar dapat menunjang segala aktivitas dan kegiatan didalam perusahaan. Seiring dengan kemajuan teknologi saat ini,kemajuan teknologi mendukung pula terhadap perkembangan sistem informasi yang ada saat ini.Sistem informasi merupakan kombinasi dari sebuah teknologi informasi beserta aktivitas pengguna didalam menggunakan teknologi itu sendiri sehingga sistem informasi itu sendiri dapat mendukung operasi dan manajemen beserta segala aktifitas didalam perusahaan.

Saat ini perkembangan sistem informasi dalam dunia usaha sangatlah pesat hal ini menyebabkan banyak perusahaan-perusahaan yang berusaha membuat perusahaannya berkembang dan menjadi perusahaan yang lebih besar, akan tetapi dengan perkembangan tersebut maka masalah yang akan ditimbulkan akan semakin kompleks.Dalam rangka usaha mengembangkan perusahaan dan meningkatkan income perusahaan maka ada baiknya apabila setiap perusahaan baik itu perusahaan pemerintah maupun perusahaan swasta lebih mengembangkan cara penjualan produknya .

Wahana Karya Pool merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualanmesindanperlengkapankolam renang. Dalam hal penjualan, Wahana Karya Pool masih menggunakan cara manual dengan melakukan penyebaran iklan melalui media cetak berupa brosur saja. Oleh karena itu saya rasa akan lebih efektif lagi apabila sistem penjualannyadanpemasarannya menggunakan internet. Sehingga dapat membuat peluang

lebih untuk Wahana Karya Pool agar dapat lebih berkembang kedepan nya dalam hal penjualan produk nya. Oleh karena itu, penulis mencoba untuk membantu mengembangkan penjualan produk Wahana Karya Pool dengan mengambil judul skripsi : "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA WAHANA KARYA POOL BERBASIS WEBSITE".**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya,maka penulis mencoba mengidentifikasikan masalah sebagai berikut :

a. Sistem yang sedang berjalan masih menggunakan cara manual.
b. Belum adanya database dalam proses penyimpanan data barang.
c. Area penjualan nya yang kurang luas dikarenakan penyebaran informasinya hanya menggunakan brosur dan dari mulut ke mulut.

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka pokok permasalahan yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut :

a. Bagaimana sistem penjualan yang sedang berjalan di Wahana Karya Pool.
b. Bagaimana sistem penyimpanan stock barang di Wahana Karya Pool.
c. Bagaimana penyebaran informasi di Wahana Karya Pool.

Maksud dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem informasi penjualan online pada Wahana Karya Pool yang berbasis website.Yang mana dalam website ini admin maupun konsumen dapat melihat profil tentang Wahana Karya Pool dan bagaimana cara pemesanan barang secara online. Sehingga penjualan Wahana Karya Pool diharapkan bisa lebih luas lagi untuk kedepannya.

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

a. Untuk mengetahui sistem penjualan yang berjalan pada Toko Wahana Karya Pool
b. Untuk merancang sistem informasi penjualan di Toko Wahana Karya Pool
c. Untuk menganalisis dan pengujian program sistem informasi penjualan di Toko Wahana Karya Pool, apakah sistem sudah sesuai dengankebutuhan di perusahaan
d. Mengimplementasikan program sistem informasi penjualan di Toko Wahana Karya Pool

Dari penulisan penelitian ini penulis mengharapkan dapat memberikan beberapa manfaat antara lain sebagai berikut :

Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan
   Dengan adanya penelitian ini diharakan dapat memberikan sumbangan pemikiran sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi perusahaan mengenai pemecahan masalah pengembangan usaha dan penjualan produk dan jasa demi terciptanya kemajuan didalam usahanya tersebut sehingga dengan adanya sistem informasi penjualan online ini dapat menyajikan informasi dengan lebih tepat dan efektif.
b. Bagi Pengguna Sistem
   Dengan adanya sistem informasi penjualan online ini diharapkan dapat membudahkankonsumenuntuk membeli barang di Wahana Karya Pool.

Kegunaan Akademis

a. Bagi pengembang ilmu pengetahuan
   Hasil penlitian ini diharapan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (Teori) dengan keadaan yang terjadi langsung dilapangan (Praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
b. Bagi peneliti lain
   Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan masukan sebagai studi kepustakaan bagi peneliti lain yang akan mengambil skripsi dalam kajian yang sama sekaligus referensi di dalam penulisan.
c. Bagi penulis
   Penelitian ini berguna bagi penulis dalam menambah serta memperkaya wawasan pengetahuan baik dalam segi teori dan praktek,serta belajar menganalisa dan

melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atau permasalahan yang ada didalam perusahaan yaknipada Wahana Karya Pool.

KAJIAN PUSTAKA

Berikut ini adalah rincian dan penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, dan sistem informasi.

Menurut Edy Prahasta sistem dapat didefinisikan sebagaisekumpulan objek, ide, yang saling keterhubungan (terintegrasi) satu samalainnya untuk mencapai tujuan atau sasaran bersama.

Menurut Oetomo sistem informasi dapat didefinisikan sebagaikumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuksatu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan sertamendistribusikan informasi

Penjualan adalah interaksi antar individu, saling bertemu muka yang ditujukan untuk menciptakan, memperbaiki, menguasai atau mempertahankan hubungan pertukaran yang saling menguntungkan dengan pihak lain.

Tanpa perangkat lunak pendukung sebuah komputer tidak akan berguna. Komputer membutuhkan perangkat lunak untuk beroperasi dan membutuhkan sistem operasi atau program untuk membuat computer bekerja sama secara baik. Perangkat lunak pendukung adalah program yang dirancang untuk mendukung perantara hardware untuk bekerja bersama dan menyediakan bantuan program aplikasi. Perangkat Lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Dreamweaver
2. XAMPP

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Objek penelitian adalah variable yang diteliti oleh peneliti ditempat penelitian dilakukan. Variable itu sendiri adalah apapun yang dapat membedakan atau membawa variasi pada nilai. Nilai bisa berada pada berbagai waktu untuk objek atau orang yang sama, atau pada waktu yang sama untuk objek atau orang yang berbeda.

Dari penjelasan diatas dapa disimpulkan bahwa objek penelitian merupakan sasaran penelitian yang dipelajari oleh peneliti. Objek dalam penelitian ini adalah mengenai Sistem Penjualan pada Wahana Karya Pool berbasis Website. Berikut adalah sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas Wahana Karya Pool.

Desain peneliian yang digunakan adalah metode deskriptif karena metode ini menjelaskan gambaran secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat pada suatu objek penelitian tertentu. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu menggunakan sumber data primer dan sekunder.

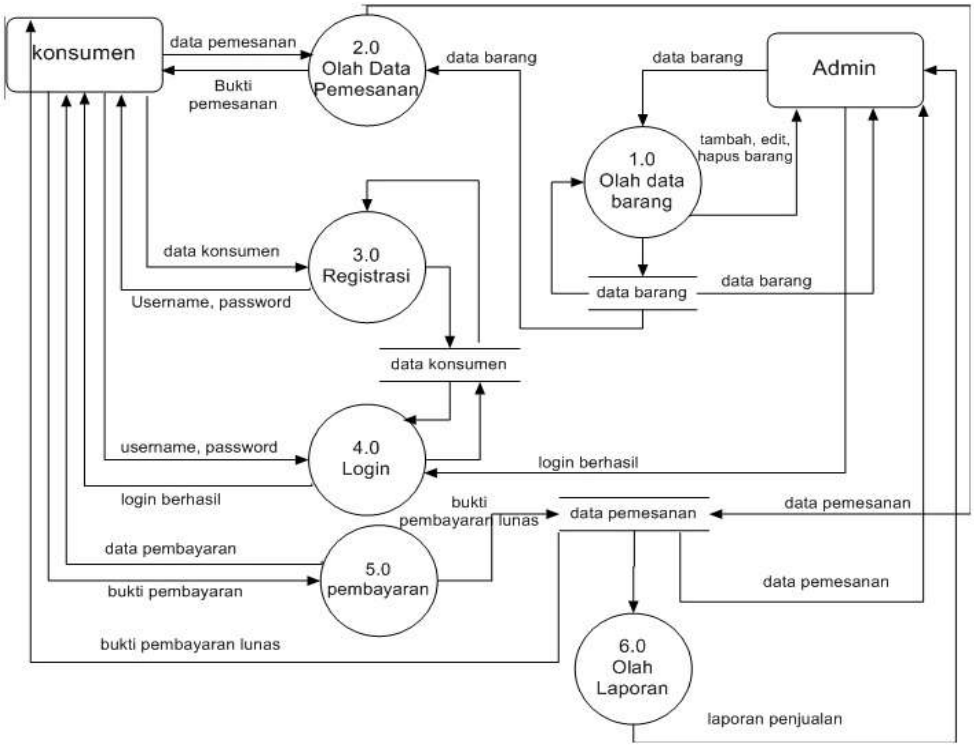
Metode pendekaan sistem yang digunakan untuk mendeskripsikan sistem yang telah maupun yang akan dirancang dengan menggunakan metode pendekatan yang berorientasi pada sistem.

Adapun metode penyelesaiannya memakai model *waterfall*. Model *waterfall* mengusulkan sebuah pendekatan kepada perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan.

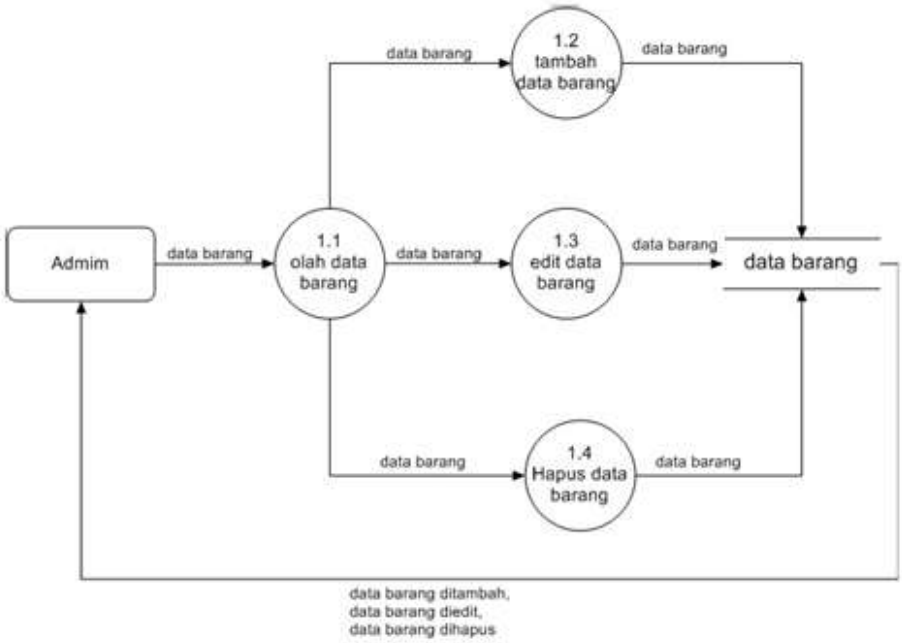
HASIL PENELITIAN

Tahap perancangan sistem adalah tahap lanjutan dari tahapan analisis sitem yang sedang berjalan, dimana pada tahap ini adalah tahap untuk rancangan dan implementasi sistem. berikut ini adalah DFD yang diusulkan.

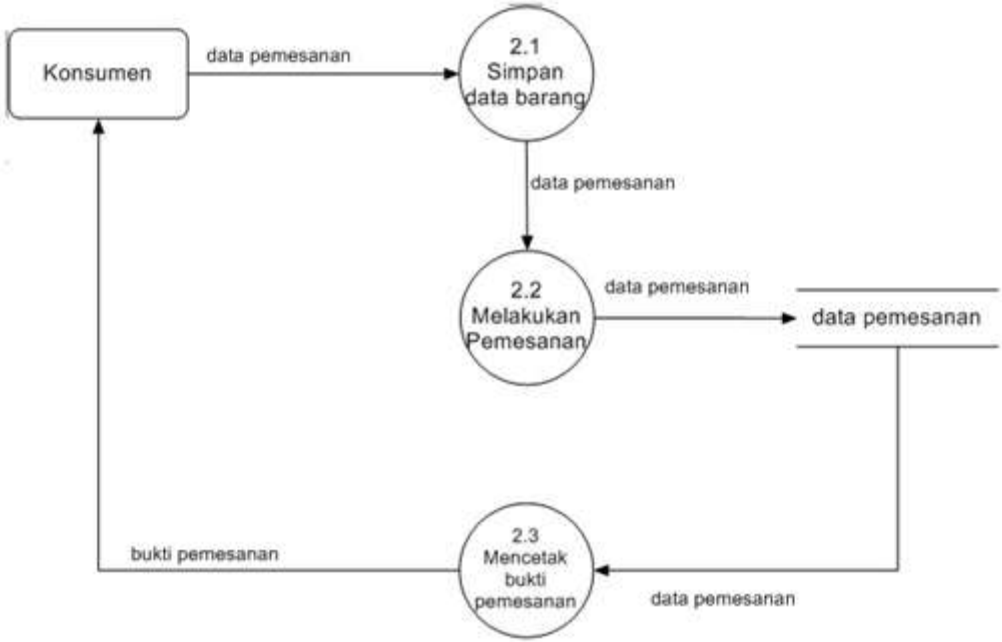
Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan rancangan yang bertujuan untuk menggambarkan proses-proses prosedur yang diusulkan. Berikut merupakan prosedur penjualan dari DFD yang diusulkan :



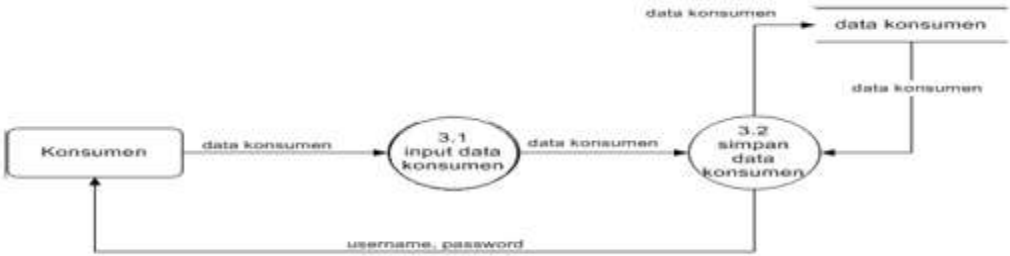
Gambar 4.2DFD level 1 yang diusulkan



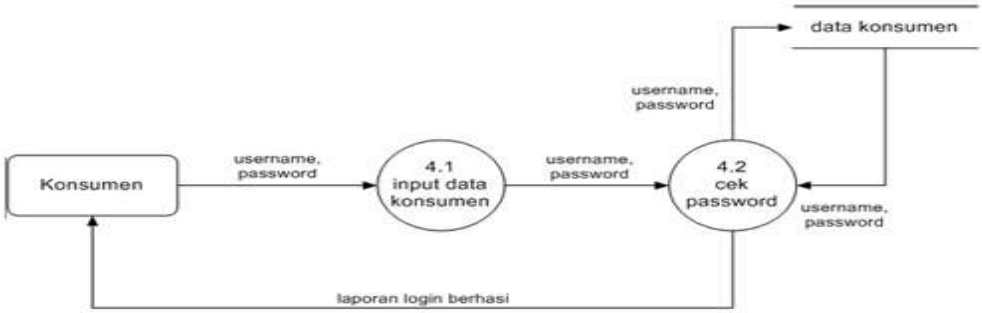
Gambar 4.3DFD level 2 Proses 1.0 yang diusulkan



Gambar 4.4DFD level 2 Proses 2.0 yang diusulkan



Gambar 4.5DFD level 2 Proses 3.0 yang diusulkan



Gambar 4.6DFD level 2 Proses 4.0 yang diusulkan



Gambar 4.7DFD level 2 Proses 5.0 yang diusulkan



Gambar 4.8DFD level 2 Proses 6.0 yang diusulkan

Tabel 4.8 Pengujian Login User Member

Kasus dan hasil uji Login User Member (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : putro Password : putro	Dapat masuk ke form halaman utama konsumen	username dan password benar	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan hasil uji Login User Member (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : putro Password : pturo	Dapat masuk ke form halaman utama konsumen	username dan password salah	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.9 Pengujian Login Admin

Kasus dan hasil uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin	dapat masuk ke form administrator	username dan password benar	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan hasil uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : damin	Tidak dapat login sebagai admin dan akan menampilkan pesan gagal login	username dan password salah	[X] Diterima [ ] Ditolak

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil pembahasan sebelumnya terdapat masalah-masalah yang dapat mengurangi efektifitas dan efesiensi dalam menjalankan proses penjualan pada Wahana Karya Pool. Dengan dibangunya sistem informasi penjualan berbasis website pada Wahana Karya Pool ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Sistempenjualan yang berjalan di WahanaKarya Pool masihberjalan manual. Denganadanyasistem yang sudahterkomputerisasisepertiini, diharapkan dapat membuat Wahana Karya Pool dapat lebih baik lagi.
2. Tidak adanya sistem penyimpanan data barang ditoko Wahana Karya Pool. Oleh karena itu pada sistem ini dibuat perancangan database untuk menyimpan data-data persediaan barang yang tersedia di Wahana Karya Pool.
3. Dengan adanya sistem ini, diharapkan penyebaran informasi mengenai produk yang ditawarkan oleh Wahana Karya Pool dapat tersebar lebih luas lagi. Karena sistem ini menggunakan media Internet untuk penyebaran penjualan produknya.

Agar sistem yang di usulkan dapat di gunakan dengan berjalan sesuai dengan yang di harapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan yaitu :

1. Untuk sistem pembayaran lebih baik lagi menggunakan fasilitas pembayaran online atau virtual money untuk mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi pembayaran . Jadi konsumen tidak harus pergi ke atm untuk melakukan

pembayaran . Konsumen hanya perlu membuka link pembayaran pada website, lalu mengisi form pembayaran.

2. Menggunakan sms gateway untuk konfirmasi langsung dari Wahana Karya Pool ke konsumen yang telah melakukan pemesanan untuk memberi informasi no rekening beserta jumlah bayar yang harus ditransfer agar lebih mudah diterima konsumen dibandingkan dengan konfirmasi melalui email.

3. Evaluasi dan perbaikan sistem hendaknya dilakukan secara rutin dalam jangka waktu tertentu, sehingga sistem dapat bertahan lama..

4. Diharapkan untuk kedepannya aplikasi sistem informasi pemesanan online ini dapat dikembangan dalam aplikasi mobile (Handphone).

DAFTAR PUSTAKA

Riyanto,"MembuatSendiriAplikasi Web Store dengan PHP, Gava Media", Yogyakarta, 2014

ANDI&MADCOMS," KupasTuntasAdobeDreamweaverCS5denganPemogramanPHP &MySQL", Yogayakarta, ANDIOFFSET, MADCOMS, 2010

Hanif AlFatta, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern". Andi,.Yogyakarta2009.

Hartono,Jogiyanto.,Analisis & Desain:"Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktik Aplikasi Bisnis Ed.III", Yogyakarta,Andi, 2005

Suryana,Taryana dan Sarwono, Jonathan, "E-commerce Menggunakan Php Dan Mysql", Yogyakarta , GrahaIlmu .,2007.

http://perpustakaan.big.go.id/lib/caripustaka.php?kategori=4&jenis=11&kata_kunci=Eddy%20Prahasta

https://id.wikipedia.org/wiki/Perdagangan_elektronik

http://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/

http://www.termasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html