DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xix

DAFTAR LAMPIRAN xxi

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan Data Mining 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7

2.1 Profil Institusi 7

2.1.1 Sejarah Rumah Makan Roso Echo 7

2.1.2 Logo 8

2.1.3 Struktur Organisasi 8

2.1.4 Visi dan Mini 10
2.1.4.1 Visi 10
2.1.4.2 Misi 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Data 11
2.2.2 Database 11
2.2.2.1 Data pada Database dan Hubungannya 11
2.2.2.2 Keuntungan dan Kerugian Pemakaian Sistem Database 12
2.2.3 Data Mining 12
2.2.3.1 Konsep Data Mining 13
2.2.3.2 Tahapan Data Mining 14
2.2.3.3 Metode-Metode Data MIning 15
2.2.3.4 Cross-Industry Standard Process For Data Mining (CRISP-DM) 17
2.2.4 Association Rule 20
2.2.5 Algoritma Fp-Growth 26
2.2.6 FP-Tree 30
2.2.7 Alat-Alat Pemodelan SIstem 31
2.2.7.1 Diagram Konteks 31
2.2.7.2 data Flow Diagram (DFD) 31
2.2.7.3 Kamus Data 34
2.2.7.4 Spesifikasi Proses (Process Specification) 34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37

3.1.2 Prosedur Penempatan Penyusunan Layout Makanan 38
3.1.2.1 Prosedur Penempatan Menu Pokok 38
3.1.2.2 Prosedur Penempatan Menu Sampingan.....38
3.1.3 Prosedur Penempatan Penentuan Paket Makanan Hemat.....38
3.1.4 Analisis Penerapan metode CRISP-DM 39
3.1.4.1 Pemaham Bisnis.....39
3.1.4.2 Pemahaman Data.....40
3.1.4.3 Persiapan Data.....42
3.1.4.4 Pemodelan.....44
3.1.4.4.1 Pemodelan Untuk Penyusunan Layout Makanan ...44
3.1.4.4.2 Pemodelan Untuk Penentuan Paket Makanan Hemat 95
3.1.5 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 151
3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....151
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 154
3.2 Perancangan Sistem 165
3.2.1 Perancangan Basis Data.....165
3.2.1.1 Struktur Tabel 165
3.2.2 Perancangan Struktur Menu.....168
3.2.3 Perancangan Antar Muka.....168
3.2.4 Perancangan Pesan.....171
3.2.5 Jaringan Semantik.....172
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....173
4.1 Implementasi Sistem.....173
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....173

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....173
4.1.3 Implementasi Form 174
4.1.4 Implementasi Basis Data.....175
4.2 Pengujian Sistem.....178
4.2.1 Pengujian Alpha.....178
4.2.2 Pengujian Beta 181
4.2.3 Pengujian Perhitungan Perangkat Lunak 182
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 191
4.2 Kesimpulan 191
4.2 Saran.....191
DAFTAR PUSTAKA 193