DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Himpunan Pramuwisata Indonesia 9
2.1.1 Sejarah Himpunan Pramuwisata Indonesia 9
2.1.2 Visi Dan Misi Himpunan Pramuwisata Indonesia 10
2.1.3 Struktur Organisasi 11
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Pengertian Pariwisata 13
2.2.2 Pengertian Pramuwisata 15
2.2.3 Pengertian Sistem 15
2.2.4 Kualitas Sistem 17
2.2.5 Pengertian Informasi 18
2.2.6 Kualitas Informasi 19

2.2.7 Pengertian Sistem Informasi 20
2.2.8 Pengertian Data 21
2.2.9 Sistem Pendukung Keputusan 21
2.2.10 Basis Data (*Database*) 31
2.2.11 UML 32
2.2.12 Android 34
2.2.13 HTML5 Canvas 38
2.2.14 PHP 39
2.2.15 PhoneGap 39
2.2.16 Perangkat Lunak Pendukung 39
2.2.17 Teori Kuesioner 43
2.2.18 Pengujian Black-Box 47
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 51
3.1 Analisis Sistem 51
3.1.1 Analisis Masalah 51
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 52
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 55
3.2 Analisis Perhitungan Metode AHP 56
3.2.1 Struktur Hirarki 56
3.2.2 Perhitungan Bobot Kriteria 57
3.2.3 Perhitungan Rasio Konsistensi Matriks 58
3.2.4 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Tarif Wisata Alam 60
3.2.5 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Kenyamanan Wisata Alam 67
3.2.6 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Keamanan Wisata Alam 74
3.2.7 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Tarif Wisata Sejarah .. 81
3.2.8 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Kenyamanan Wisata Sejarah 86
3.2.9 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Keamanan Wisata Sejarah 91

3.2.10 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Tarif Wisata Museum 96
3.2.11 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Kenyamanan Wisata Museum 101
3.2.12 Perhitungan Nilai Alternatif untuk Kriteria Keamanan Wisata Museum 106
3.2.13 Perhitungan Bobot Akhir 111
3.3 Analisis dan Kebutuhan Non-Fungsional 114
3.3.1 Analisis Perangkat Lunak 114
3.3.2 Analisis Perangkat Keras 115
3.3.3 Analisis Pengguna 115
3.4 Analisis dan Kebutuhan Fungsional 116
3.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem 116
3.5 Perancangan Sistem 191
3.5.1 Diagram Relasi 191
3.5.2 Struktur Tabel 192
3.6 Perancangan Struktur Menu 197
3.6.1 Menu Admin 197
3.6.2 Menu Pramuwisata 198
3.6.3 Menu Calon Wisatawan 199
3.7 Perancangan Antarmuka 199
3.7.1 Antarmuka Tampilan Awal 200
3.7.2 Antarmuka Admin 202
3.7.3 Antarmuka Pramuwisata 206
3.7.4 Antarmuka Calon Wisatawan 220
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 225
4.1 Implementasi 225
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 225
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 225
4.1.3 Implementasi Basis Data 226
4.1.4 Implementasi Class 229
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 231

4.2.1 Pengujian Sistem 231
4.2.2 Skenario Pengujian 231
4.2.3 Pengujian *Alpha* 232
4.2.4 Pengujian Beta 239
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 249
5.1 Kesimpulan 249
5.2 Saran 249
DAFTAR PUSTAKA 251