IMPLEMENTASI ALGORITMA ITERATIVE DEEPENING A* DAN METODE PRUNING PADA SOLUSI PERMAINAN PUZZLE FLOW FREE COLOR

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

FAHRURROZI
10111162

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015