BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

Analisis adalah penguraian dari suatu masalah yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem ini membahas mengenai analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama. Dari hasil analisis tersebut dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

III.1.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan template yang ada pada perusahaan Hosting Gokil.

Data dan informasi yang dihasilkan dari setiap proses diatas harus diolah terlebih dahulu sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

Masalah pada perusahaan Hosting Gokil adalah sistem penjualan template yang akan dilakukan di perusahaan Hosting Gokil dimana penjualan template tersebut merupakan suatu terobosan baru untuk perusahaan Hosting Gokil.

III.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan Non Fungsional menggambarkan keadaan Sistem Penerapan E-Commerce Untuk Sistem Penjualan template pada perusahaan

Hosting Gokil yang mencakup analisis user, analisis perangkat lunak (software) dan analisis perangkat keras (hardware) sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan ditetapkan.

III.1.3 Analisis Pemakai (User)

Pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari tiga bagian yaitu admin, pelanggan dan pengunjung, dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem berbasis *web*, sebagai berikut :

a. Admin

Admin adalah bagian pengguna sistem yang memiliki hak akses lebih dibandingkan dengan pelanggan atau pengunjung, dengan karakteristik sebagai berikut :

1. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer.
2. Pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
3. memahami pelayanan transaksi pembelian secara langsung yang terjadi di Hostinggokil.
4. Memiliki pengalaman lebih lama dalam menggunakan komputer.
5. Memiliki latar belakang pendidikan S1.

b. Pelanggan

Pelanggan adalah bagian pengguna sistem yang memiliki batasan hak akses, dengan karakteristik sebagai berikut :

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

c. Pengunjung

Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang memiliki batasan hak akses, dengan karakteristik sebagai berikut :

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

Sedangkan minimal pengguna untuk menggunakan website template Hostinggokil, diantaranya sebagai berikut :

1. Dapat melakukan *browsing* di internet
2. Dapat mengoperasikan komputer
3. Dapat mengerti tentang *e-commerce* penjualan *template*

Berdasarkan karakteristik data diatas, pengguna yang ada di setiap bagian pada umumnya sudah bisa mengoperasikan komputer, dapat dilihat bahwa setiap pengguna minimal dapat melakukan *browsing* di internet dan dapat mengerti tentang *e-commerce* penjualan *template*, dilihat dari latar belakang pendidikan dan pengalaman yang lebih lama dalam menggunakan komputer.

III.1.4 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (Software) yang kami pakai dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Komputer Tersedia:

Sistem Operasi	: Windows XP
Software	: Office 2007, Microsoft Visio 2007, Adobe dreamwheaver CS4, Xampp-win32-1.6.7, Mozilla Firefox 3.0.

2. Komputer yang disarankan:

Sistem Operasi : Windows Xp atau Windows 7

Software : Office 2007, Microsoft Visio 2007, Adobe Dreamwheaver CS4, xampp-win32-1.6.7, Mozilla Firefox 3.0.

Spesifikasi software yang kami pakai dalam pembuatan aplikasi ini sudah sesuai dengan standar software yang diperlukan untuk membangun sistem ini.

III.1.5 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras dalam suatu program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan kerja suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Analisa hardware dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

Processor	: Intel(R) core(TM)2 CPU T5300 @1.73GHz
Memory	: 1024 MB
HDD	: 120 GB
VGA *Card*	: 128 MB
Lan Card	: *10/100Mbps*
Koneksi *internet*	: minimal 64 kbps
Mouse	: *Optik*
Keyboard	: Standard PS2
Monitor	: Resolusi 1280 x 800

Spesifikasi hardware yang kami pakai dalam pembuatan aplikasi ini sudah sesuai dengan standart hardware yang diperlukan untuk membangun sistem ini.

III.2 Analisis Basis Data

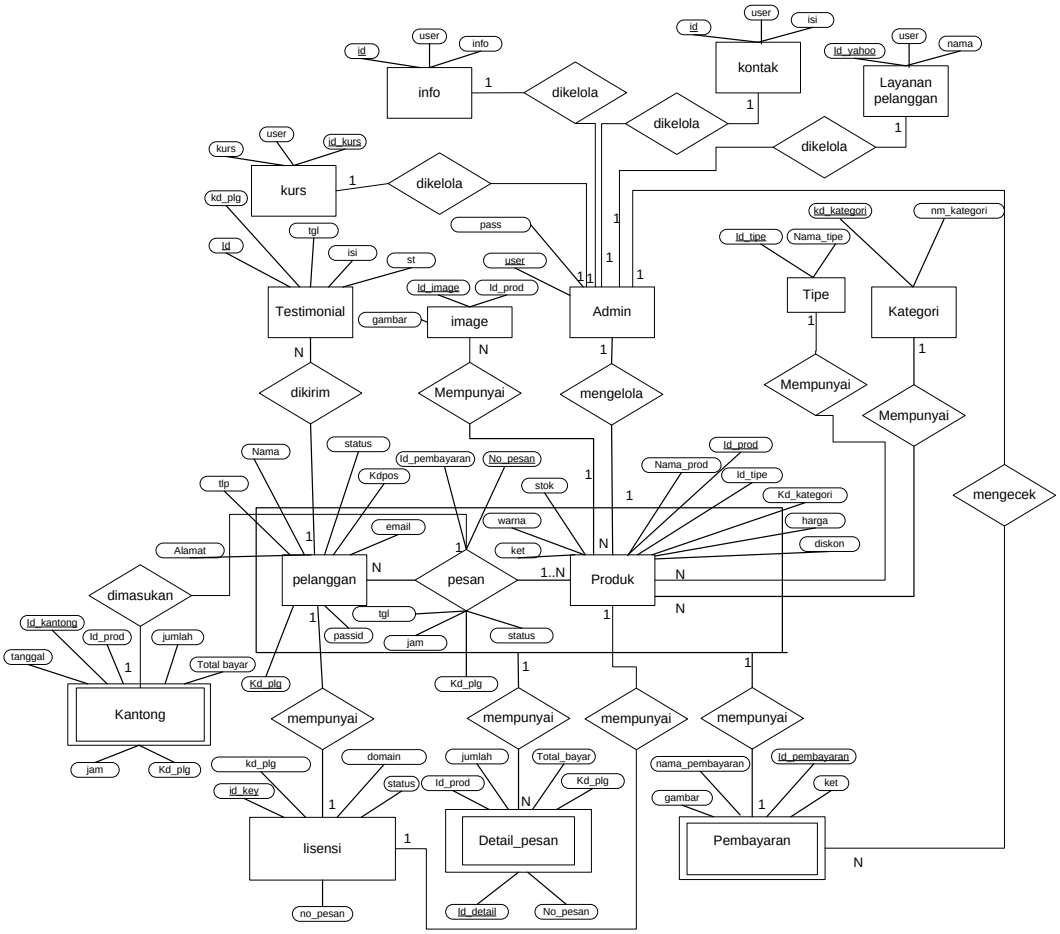
Basis data merupakan kumpulan data terhubung (interelated data) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol), data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk dig unakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal,

data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedimikian rupa sehingga proses penambahan jenis, pengambilan dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah.

III.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, yang berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata. *Entity Relationship* dari Sistem penjualan template di perusahaan Hosting Gokil adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Atau juga dapat dikatakan sebagai sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem dan hubungan antar data-data tersebut yang berisi komponen-komponen entitas dan relationship yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.

Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem penjualan template di perusahaan Hosting Gokil dapat dilihat di Gambar III.4 terdiri dari beberapa entitas, atribut, dan beberapa relasi, sebagai berikut :

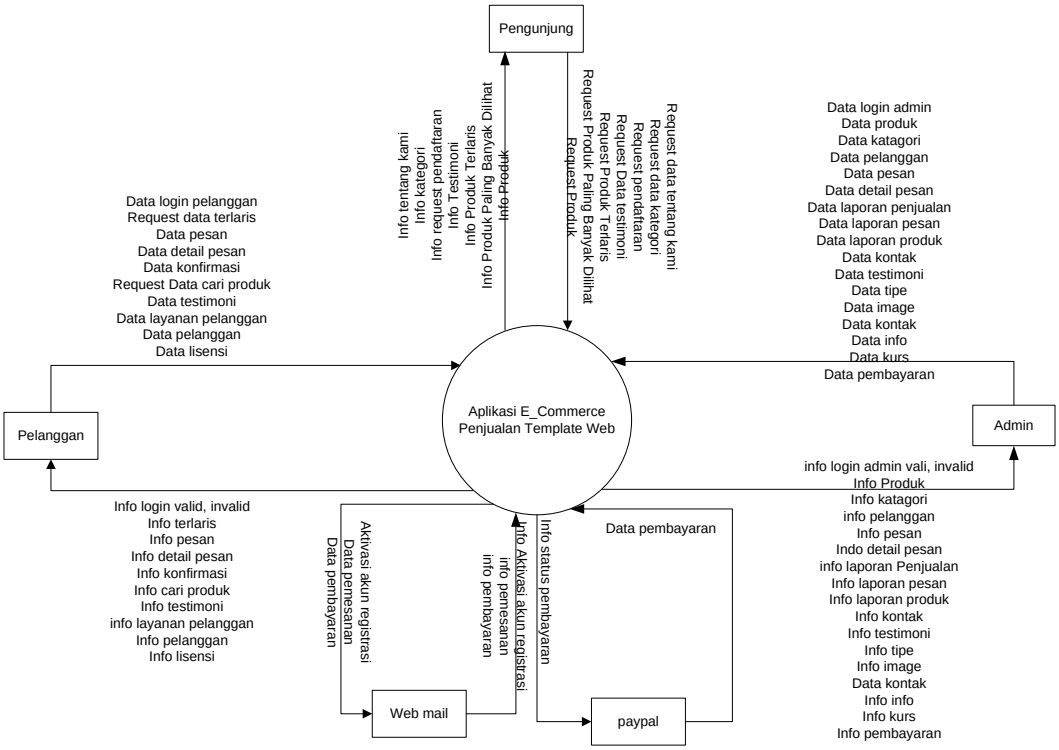


Gambar III.4 ERD Aplikasi E-Commerce Penjualan Template Web

III.2.2 Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.

Diagram konteks menjelaskan hubunngan dari entitas-entitas yang ada dari sistem penjualan pakaian secara umum, meliputi entitas *user* dan admin seperti yang dapat dilihat pada gambar III.5.

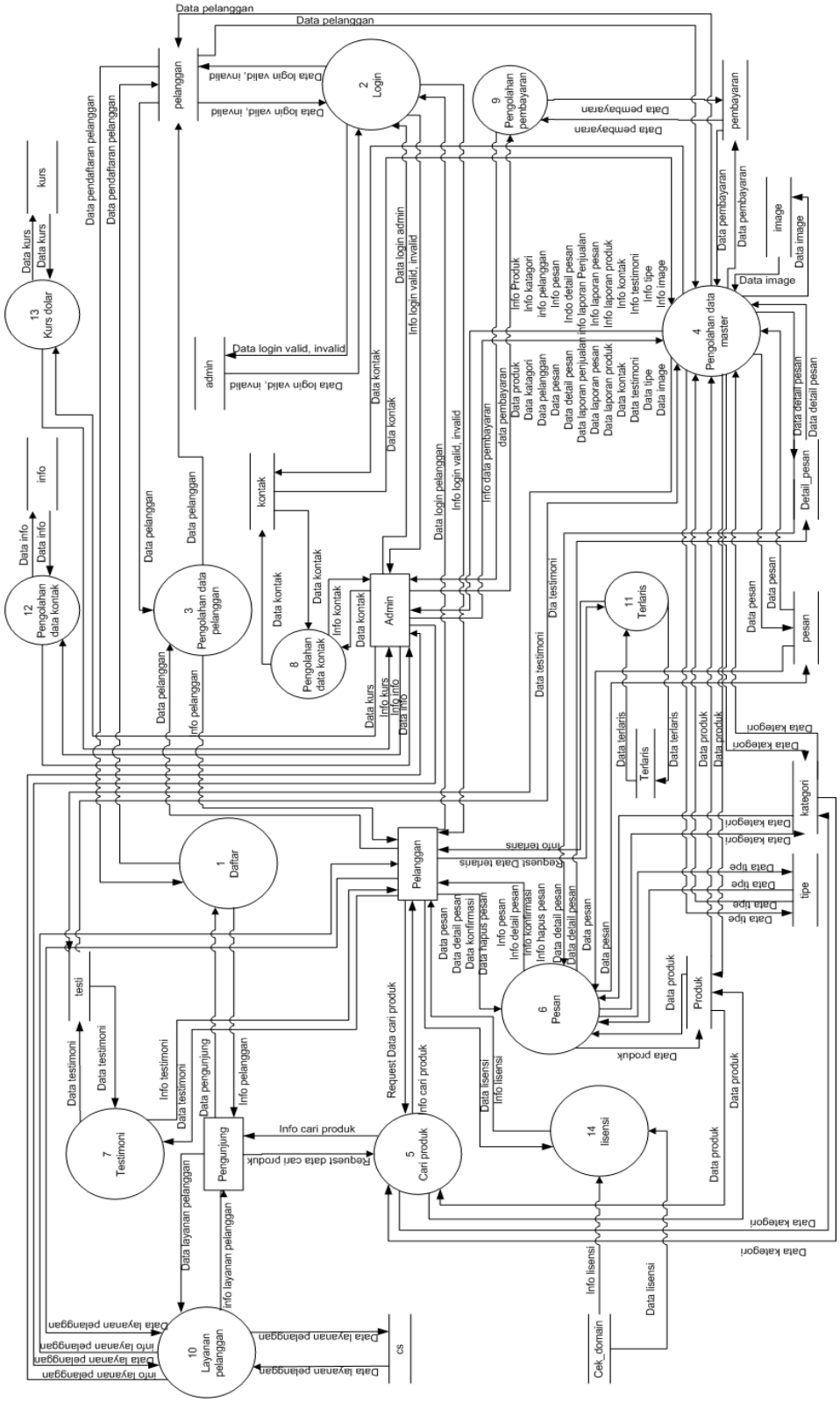


Gambar III.5 Diagram Konteks Aplikasi E_Commerce Penjualan Template Web

III.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

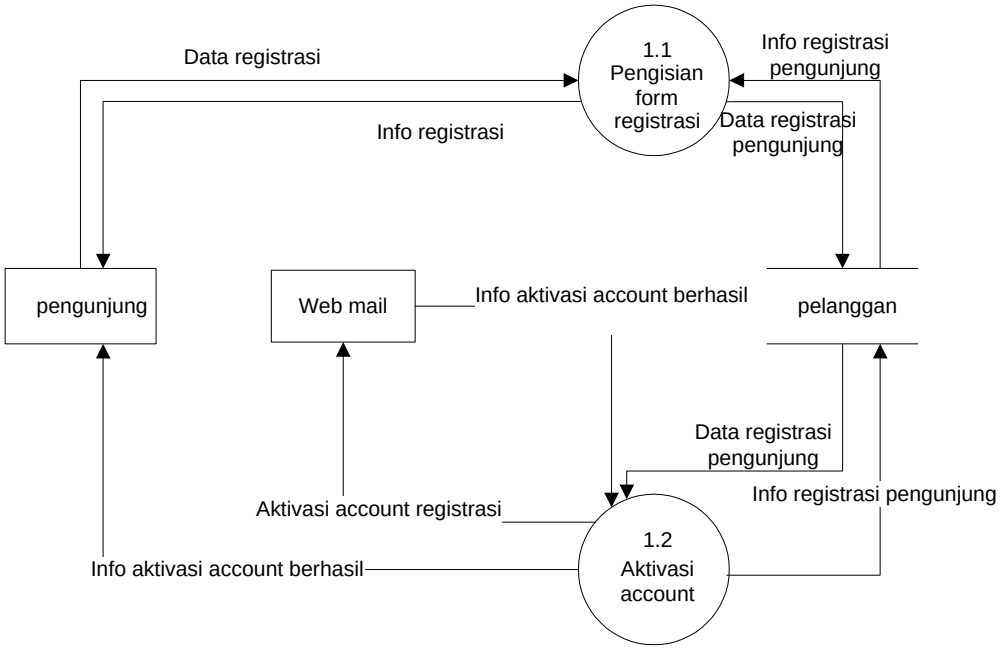
Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram konteks dalam bentuk yang lebih detail, data flow diagram menguraikan proses yang terjadi dalam sistem sampai ke proses yang lebih detail. Pada diagram konteks sistem penjualan pakaian seperti gambar diatas dapat diuraikan menjadi beberapa data flow diagram sebagai berikut:

III.2.3.1 DFD Level 1



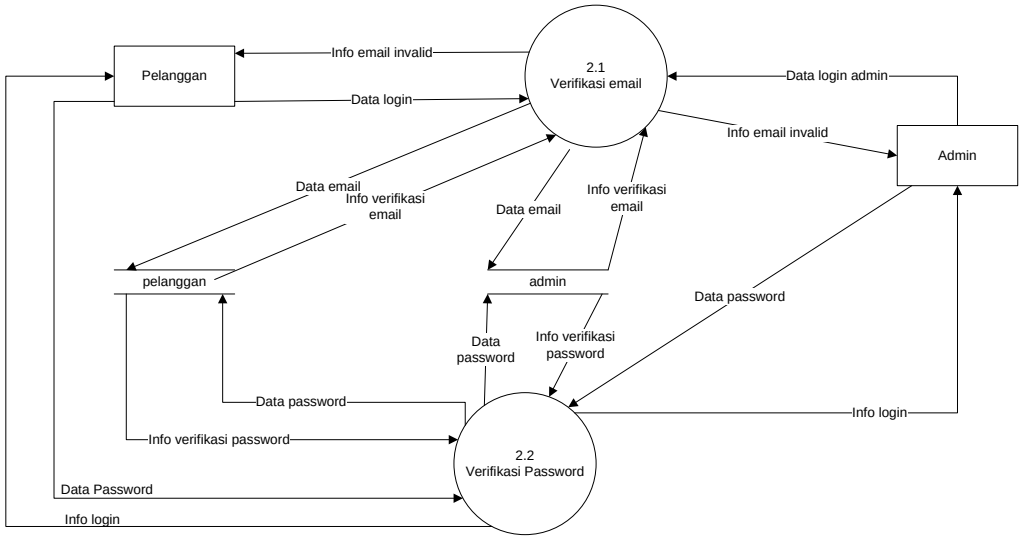
Gambar III.6 DFD Level 1

III.2.3.2 DFD Level 2 Proses 1 Daftar



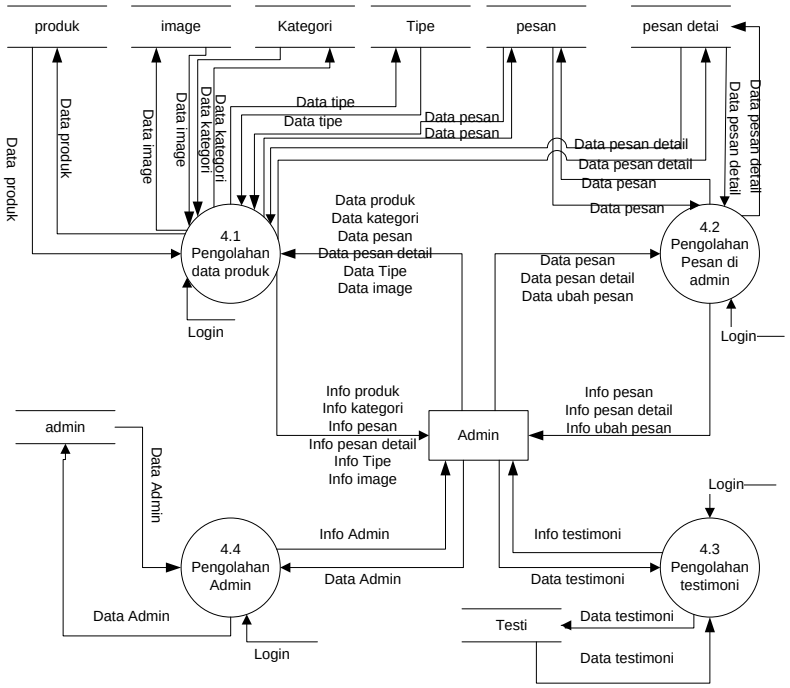
Gambar III.7 DFD level 2 Proses 1 Daftar

III.2.3.3 DFD Level 2 Proses 1 Login



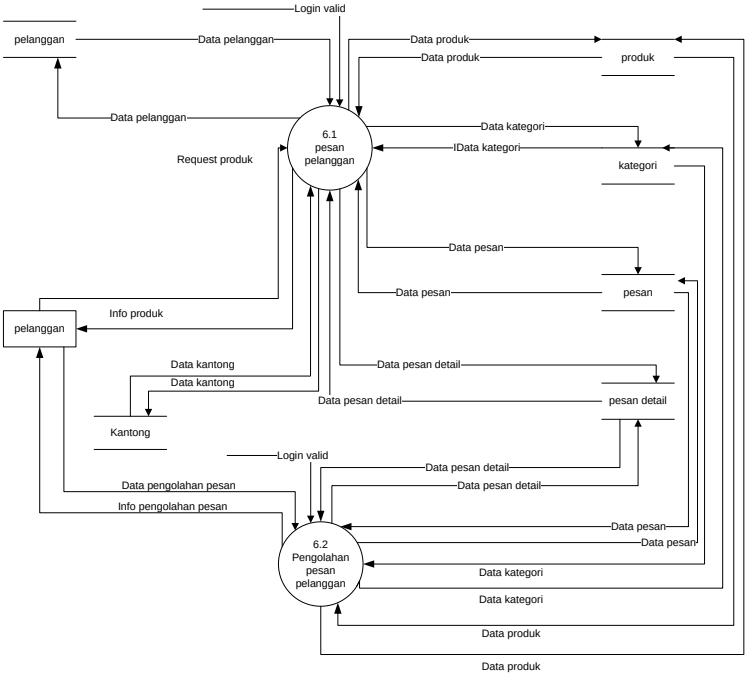
Gambar III.8 DFD level 2 Proses 2 login

III.2.3.4 DFD Level 2 Proses 4 Olah Data Master



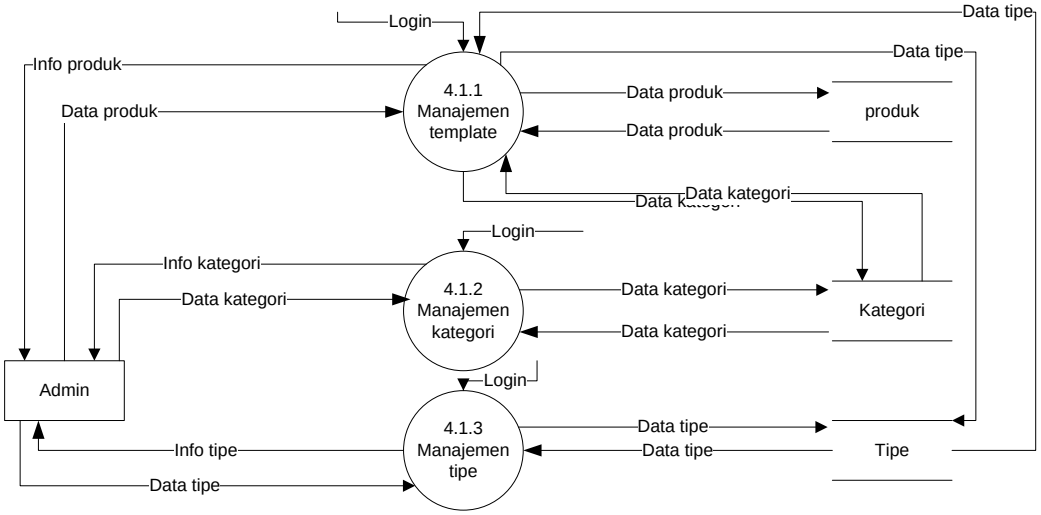
Gambar III.9 DFD Level 2 Proses 4 Olah Data Master

III.2.3.5 DFD Level 2 Proses 6 Pesan



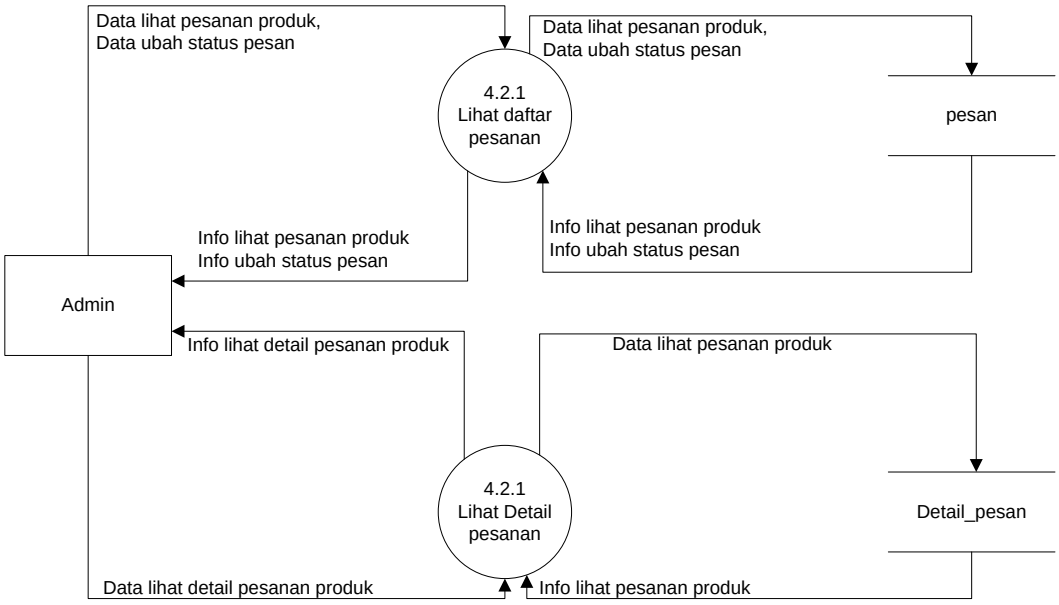
Gambar III.10 DFD Level 2 Proses 6 Pesan

III.2.3.6 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Produk



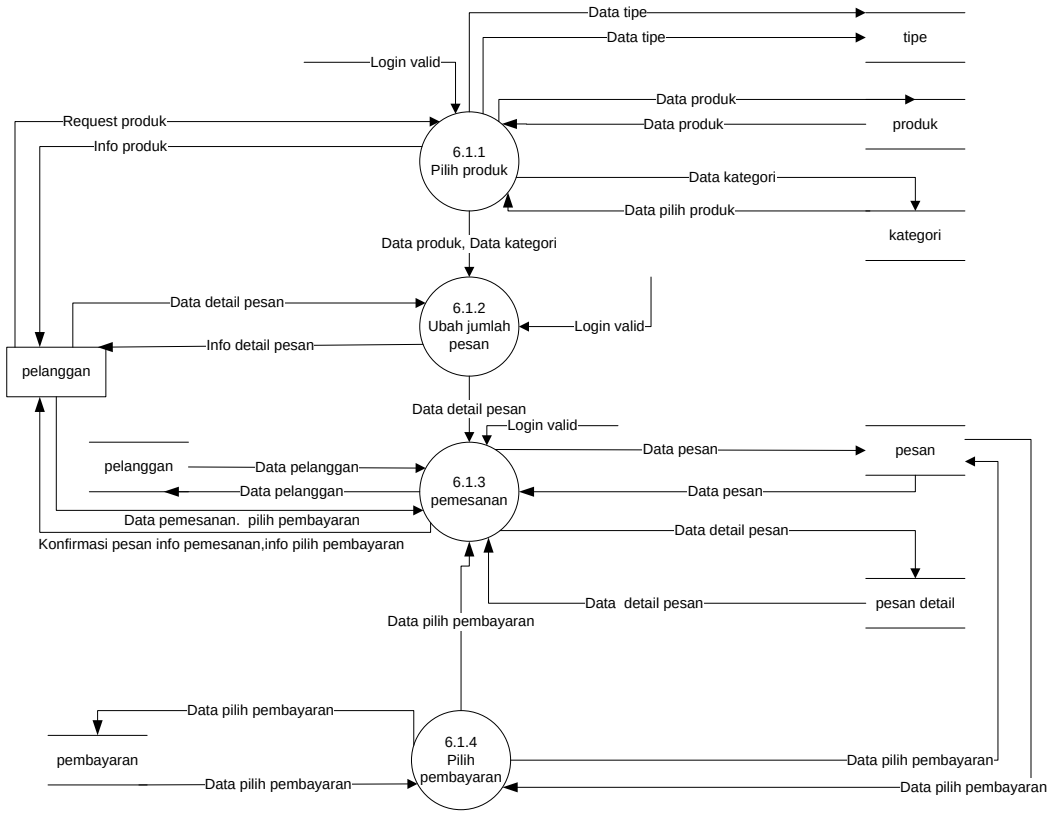
Gambar III.11 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Produk

III.2.3.7 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Pesan di Admin



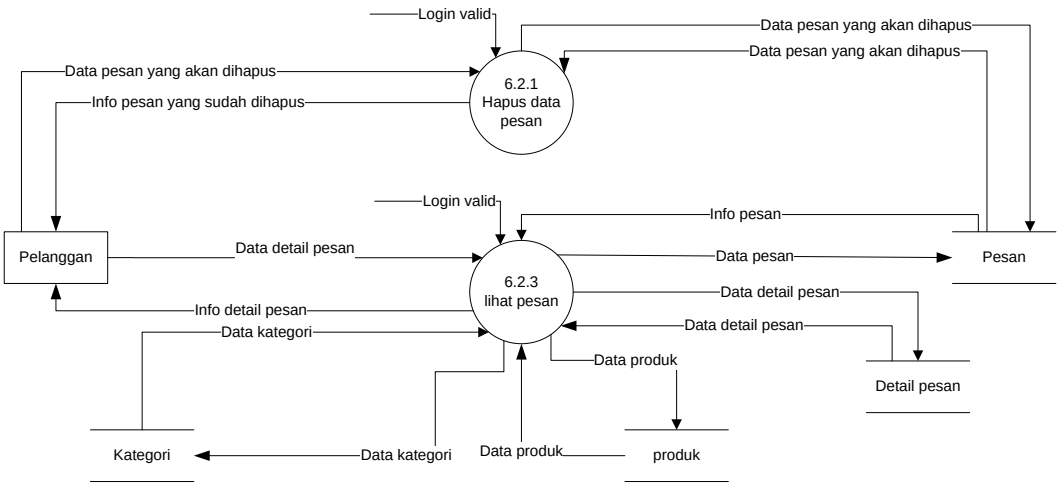
Gambar III.12 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Pesan di Admin

III.2.3.8 DFD Level 3 Proses 6.2 Pesan Pelanggan



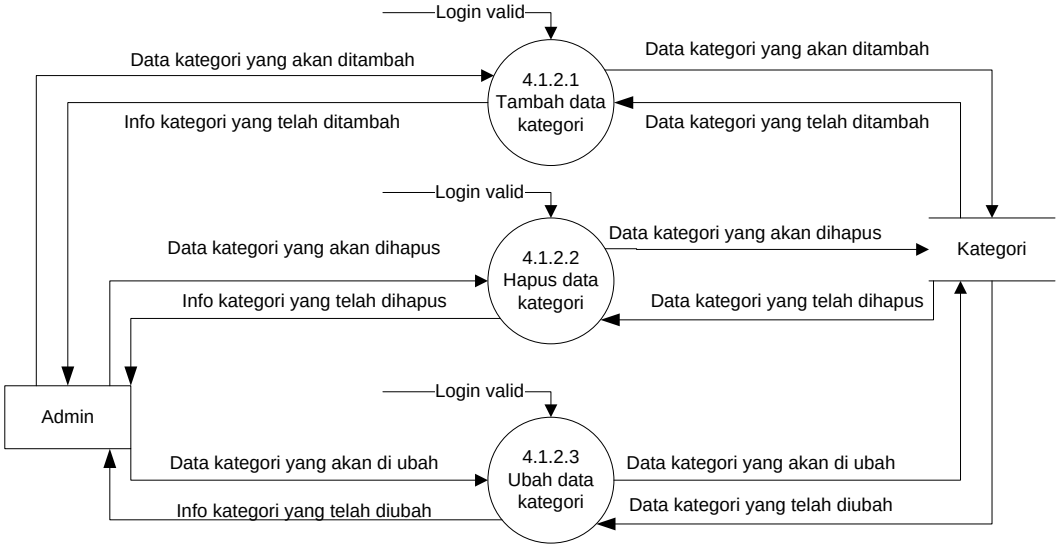
Gambar III.13 DFD Level 3 Proses 6.1 Pesan Pelanggan

III.2.3.9 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Pesan pelanggan



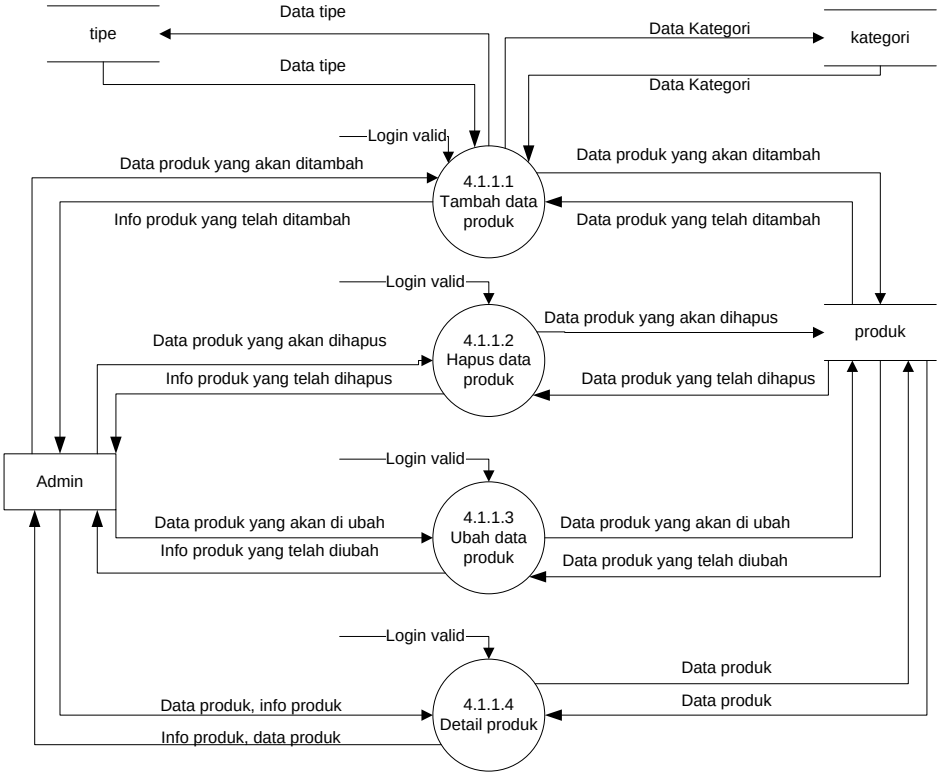
Gambar III.12 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Pesan Pelanggan

III.2.3.10 DFD Level 3 Proses 4.1.2 Manajemen Kategori



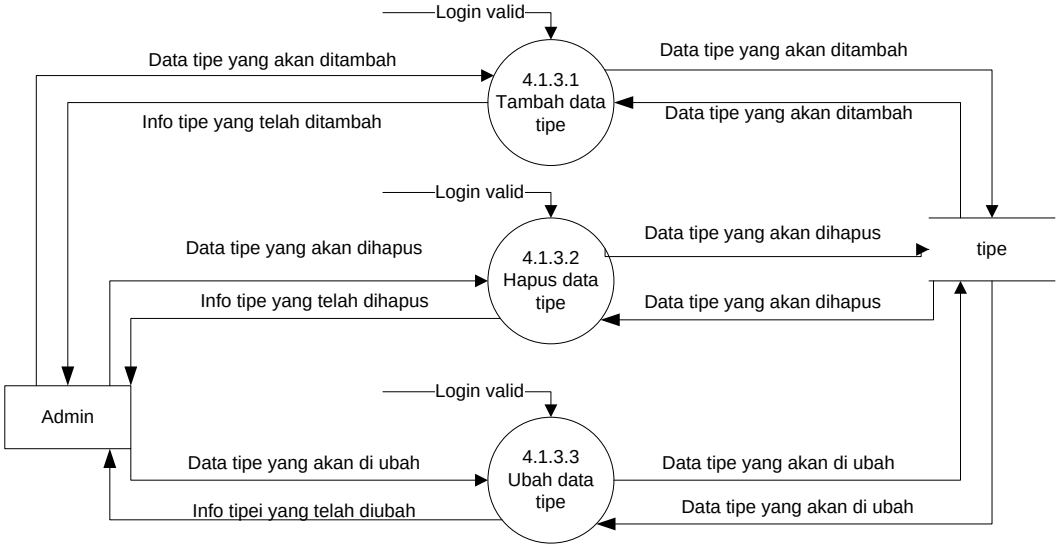
Gambar III.13 DFD Level 3 Proses 4.1.2 Manajemen kategori

III.2.3.11 DFD Level 3 Proses 4.1.1 Manajemen Template



Gambar III.14 DFD Level 3 Proses 4.1.1 Manajemen Template

III.2.3.12 DFD Level 3 Proses 4.1.3 Manajemen Template



Gambar III.15 DFD Level 3 Proses 4.1.3 Manajemen Template

III.2.4 Spesifikasi proses

Tabel III.2 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1.0
	Nama Proses	Daftar
	Source (sumber)	*pengunjung*
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination (tujuan)	*pengunjung*
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu Daftar pada halaman beranda 2. Sistem akan menampilkan *form* Daftar 3. Pengunjung mengisi data pelanggan secara lengkap dan benar. 4. Pengunjung mengklik Tombol Daftar 5. Apabila ada data tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan untuk mengisi daftar yang benar dan pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 6. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut kedalam database dan meminta pelanggan untuk memeriksa e-mail pelanggan untuk

		aktivasi registrasi
2	No Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source (sumber)	*Pelanggan, Admin*
	Input	Username, password (pelanggan), username, password (admin)
	Output	Login valid, login invalid
	Destination (tujuan)	Pengunjung, Admin
	Logika Proses	1. Pelanggan atau Admin masuk ke form login admin 2. Pelanggan atau Admin memasukkan data login yaitu data *username* dan data *password* yang benar 3. Pelanggan mengklik tombol login 4. Apabila data *username dan Password* yang diinputkan benar maka login valid dan admin dapat masuk ke halaman admin. 5. Apabila *username* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid dan perintah untuk mengisi data yang benar
3	No Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan data pelanggan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pelanggan
	Output	Info Data Pelanggan
	Destination (tujuan)	*Pelanggan, Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu ubah profil 2. Sistem akan menampilkan form ubah profil. 3. Pelanggan memasukan data yang baru dan benar untuk dirubah data profil pelanggan 4. Pelanggan mengklik tombol perbaharui 5. Apabila data benar dan tidak kosong, maka sistem akan merubah data yang lama dengan data yang baru dan memasukan data tersebut kedalam database 6. Apabila data kosong dan tidak benar, maka sistem akan menampilkan informasi untuk mengisi data yang benar

4	No Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan data master
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk, Data katagori, Data pelanggan, Data pesan, Data detail pesan, Data laporan penjualan, Data laporan pesan, Data laporan produk, Data kontak, Data testimoni Data tipe, Data image
	Output	Info Produk, Info katagori, info pelanggan, Info pesan, Indo detail pesan, info laporan Penjualan, Info laporan pesan, Info laporan produk, Info kontak, Info testimony, Info tipe, Info image
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin masuk ke halaman admin dengan login terlebih dahulu 2. Sistem akan menampilkan halaman admin 3. Admin dapat melakukan tambahan, ubah dan menghapus data pada halaman admin 4. Untuk melakukan tambah data dimenu-menu admin yaitu dengan mengklik tombol tambah pada halaman menu yang akan ditambah 5. Sistem akan menampilkan halaman tambah data pada menu yang dipilih 6. Admin mengisi data tambah yang benar dan tidak kosong 7. Admin mengklik tombol tambah 8. Apabila data yang dimasukan admin benar dan tidak kosong, maka sistem akan menyimpan data tersebut kedalam database 9. Apabila data salah dan kosong, sistem akan menampilkan informasi data yang dimasukan salah dan tidak boleh kosong 10. Untuk melakukan ubah data dimenu-menu admin yaitu dengan mengklik tombol ubah pada halaman menu yang akan diubah 11. Sistem akan menampilkan halaman bah data pada menu yang dipilih 12. Admin mengisi data ubah yang benar dan

		tidak kosong 13. Admin mengklik tombol ubah 14. Apabila data yang dimasukan admin benar dan tidak kosong, maka sistem akan menyimpan data tersebut kedalam database 15. Apabila data salah dan kosong, sistem akan menampilkan informasi data yang dimasukan salah dan tidak boleh kosong 16. Untuk melakukan hapus data dimenu-menu admin yaitu dengan mengklik tombol hapus pada halaman menu yang akan dihapus 17. Apabila tombol hapus sudah di klik, maka sistem akan menampilkan informasi apakah yakin akan menghapus data? dan menampilkan tombol ya atau tidak 18. Klik ya untuk menghapus data 19. Klik tidak untuk membatalkan penghapusan
5	No Proses	5
	Nama Proses	Cari produk
	Source (sumber)	*Pengunjung, pelanggan*
	Input	Request data kategori, request data produk
	Output	Info kategori, info produk
	Destination (tujuan)	*Pengunjung, pelanggan*
	Logika Proses	1. Pengunjung, pelanggan memilih menu pencarian pada halaman beranda 2. pengunjung, pelanggan memilih pencarian yang akan dicari berdasarkan nama dan warna produk 3. pengunjung, pelanggan mengisi data pencarian 4. pengunjung, pelanggan mengklik tombol cari 5. System akan melakukan pencarian berdasarkan data yang dimasukan dan menampilkan hasil pencarian
6	No Proses	6
	Nama proses	pesan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pesan
	Output	Info data pesan
	Destination (tujuan)	*Pelanggan, admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan

		dipesan 2. pelanggan memasukan produk kedalam kantong 3. Pelanggan mengklik tombol keranjang 4. Pelanggan memilih klik tombol tambah untuk menambah produk yang akan dimasukan ke keranjang 5. Apabila produk sudah cukup untuk dimasukan ke keranjang, maka pelanggan mengklik tombol selanjutnya untuk melakukan proses pemilihan pembayaran untuk selanjutnya dipesan 6. Pada halaman selanjutnya pelanggan memilih pembayaran produk yang akan dipesan 7. Pelanggan mengklik pesan untuk proses pemesanan apabila pelanggan ingin melanjutkan pemesanan, maka produk akan terpesan 8. sedangkan apabila pelanggan ingin menambah pemesanan, maka klik tombol tambah dan apabila ingin kembali ke halaman kantong maka pelanggan mengklik kembali
7	No Proses	7
	Nama proses	Testimoni
	Source (sumber)	*Pelanggan, admin*
	Input	Data testimoni
	Output	Info testimoni
	Destination (tujuan)	*Pengunjung, Pelanggan, Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih testimonial 2. sistem akan menampilkan halaman testimonial 3. pelanggan mengisi data testimonial 4. pelanggan mengklik tombol kirim 5. data akan disimpan kedalam database 4.Apabila data testimonial ingin ditampilkan, maka admin akan menampilkan data testimonial dengan cata mengklik link tampilkan di menu manajemen testimonial 5. Sedangkan Apabila data testimonial tidak ingin ditampilkan, maka admin tidak akan menampilkan data testimonial dengan cara mengklik link hapus pada men manajemen testimonial

8	No Proses	8
	Nama proses	Pengolahan data kontak
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data kontak
	Output	Info kontak
	Destination (tujuan)	*Pelanggan, pengunjung*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen kontak di halaman admin 2. sistem akan menampilkan halaman manajemen kontak 3. Admin mengisi data kontak yang benar dan tidak kosong 4. Admin mengklik tombol perbaharui 5. Data kontak akan disimpan kedalam database 6. Sistem akan menampilkan data kontak di menu kontak pada halaman beranda
9	No Proses	9
	Nama proses	Pengolahan pembayaran
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination (tujuan)	*pelanggan*
	Logika Proses	1. Untuk pembayaran transaksi antar bank, Admin mengecek pembayaran apakah pesanan produk telah terbayar atau tidak direkening bank 2. Apabila belum terbayar, maka admin tidak akan mengubah status pembayaran 3. Sedangkan apabila telah terbayar, maka admin memilih menu riwayat transaksi 4. Admin memilih menu riwayat transaksi 5. Sistem akan menampilkan halaman menu riwayat transaksi 6. Admin mengklik tombol detail yang mempunyai transaksi status pesan 7. Sistem akan menampilkan detail transaksi 8. Admin memilih list status terbayar 9. Admin mengklik tombol ubah untuk mengubah status pembayaran menjadi terbayar 10. Sedangkan untuk pembayaran menggunakan paypal, Admin mengklik menu riwayat transaksi di halaman admin

		11. Sistem akan menampikan halaman riwayat transaksi 12. Admin dapat melihat status pembayaran yang dilakukan sudah terbayar atau belum
10	No Proses	10
	Nama proses	Customer service
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data customer service
	Output	Info customer service
	Destination (tujuan)	*Admin, pelanggan*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu Layanan pelanggan 2. Admin mengklik tombol tambah 3. Admin masuk ke halaman tambah layanan pelanggan 4. Admin mengisi data layanan pelanggan yang benar dan tidak kosong 5. Admin mengklik tombol simpan 6. Apabila data telah diisi dengan benar dan tidak kosong, maka data akan disimpan kedalam database dan sistem menampilkan data layanan pelanggan 7. Sedangkan apabila pengisian data salah dan kosong, maka sistem akan menampilkan data yang dimasukan salah dan tidak boleh kosong serta meminta admin untuk mengisi data layanan pelanggan kembali
11	No Proses	11
	Nama proses	Terlaris
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data terlaris
	Output	Info terlaris
	Destination (tujuan)	*Pengunjung, pelanggan*
	Logika Proses	1. pelanggan melakukan pemesanan produk 2. pelanggan melakukan pembayaran atas produk yang telah dipesan 3. Admin mengubah status pemesanan menjadi terbayar apabila pelanggan telah melakukan pembayaran 4. Sistem akan menyimpan transaksi tersebut dan menghitung pruduk yang paling banyak dibeli

		5. Apabila dengan bertambahnya transaksi tersebut menjadikan produk paling banyak dibeli maka Sistem akan menampilkan produk tersebut ke menu produk yang terlaris pada halaman beranda 6. Apabila dengan bertambahnya transaksi tersebut menjadikan produk tersebut belum paling banyak dibeli maka Sistem tidak akan menampilkan produk tersebut di menu terlaris
12	No Proses	3.1
	Nama proses	Ubah data pelanggan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination (tujuan)	*pelanggan*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu ubah profil 2. Sistem akan menampilkan halaman ubah profil. 3. pelanggan merubah profilnya dengan cara mengisi data profil yang baru di halaman ubah profil 4. pelanggan mengklik perbaharui 5. apabila data yang diisi benar maka data ubah profil akan disimpan kedalam database 6. sedangkan apabila data ubah profil yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi data ubah profil kembali
13	No Proses	4.1
	Nama proses	Pengolahan data produk
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk, Data kategori, Data pesan, Data pesan detail, Data Tipe, Data image
	Output	Info produk, Info kategori, Info pesan, Info pesan detail, Info Tipe, Info image
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen template 2. Sistem akan menampilkan menu manajemen template. 3. Admin mengolah data manajemen

		template yaitu pengolahannya berupa tambah, edit dan hapus 4. Jika admin memilih tambah maka admin mengklik tombol tambah 5. Admin melakukan proses penambahan produk denagn cara mengisi data produk dengan benar 6. Admin mengklik tombol tambah 7. Apabila data yang diisi benar maka data produk yang ditambah akan disimpan kedalam database 8. Sedangkan apabila data produk yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali 9. Jika admin memilih tombol ubah, maka system akan menampilkan halaman ubah data produk 10. Admin mengisi data produk yng diubah dengan benar 11. Admin mengklik tombol ubah 12. Apabila data yang diisi benar, maka data yang diubah akan disimpan kedalam database dan ditampilkan 13. Sedangkan apabila data yang diisi salah maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi kembali data yang akan diubah
14	No Proses	4.2
	Nama proses	Pengolahan pesanan
	Source (sumber)	*admin*
	Input	Data pesan, data pesan detail
	Output	Info pesan, info pesan detail
	Destination (tujuan)	*Admin, pelanggan*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu riwayat transaksi 2. Sistem akan menampilkan menu riwayat transaksi. 3. Admin memilih tanggal pemesanan 4. Admin mengklik tombol periksa 5. System akan menampilkan data pemesanan 6. Admin memilih status pemesanan di list status pemesanan 7. Admin mengubah status pesan

		8. Admin mengklik tombol ubah untuk mengubah status pemesanan 9. Dan apabila tidak ingin mengubah status pemesanan, maka admin mengklik tombol kembali untuk kembali ke halaman sebelumnya
15	No Proses	4.4
	Nama proses	Pengolahan Admin
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data Admin
	Output	Info Admin
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen pengguna 2. System akan menampilkan halaman manajemen pengguna 3. Admin mengolah data manajemen pengguna yaitu pengolahannya berupa tambah, edit dan hapus 4. Jika admin memilih tambah maka admin mengklik tombol tambah 5. Admin melakukan proses penambahan manajemen pelanggan denagn cara mengisi data produk dengan benar 6. Admin mengklik tombol tambah 7. Apabila data yang diisi benar maka data manajemen pelanggan yang ditambah akan disimpan kedalam database 8. Sedangkan apabila data manajemen pelanggan yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali 9. Jika admin memilih tombol ubah, maka system akan menampilkan halaman ubah data pelanggan 10. Admin mengisi data manajemen pelanggan yang diubah dengan benar 11. Admin mengklik tombol ubah 12. Apabila data yang diisi benar, maka data yang diubah akan disimpan kedalam database dan ditampilkan 13. Sedangkan apabila data yang diisi salah maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi kembali data yang akan diubah

16	No Proses	4.3
	Nama proses	Pengolahan testimoni
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data testimoni
	Output	Info testimoni
	Destination (tujuan)	*Pelanggan, pengunjung, admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen testimoni 2. system akan menampilkan menu manajemen testimoni 3. Admin memilih apakah testimony dari pelanggan akan ditampilkan atau tidak 4. apabila ingin ditampilkan, maka admin emngklik link tampilkan 5. sedangkan apabila admin memilih untuk tidak ingin ditampilkan, maka admin mengklik link hapus
17	No Proses	6.1
	Nama proses	Pesan pelanggan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Request produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dipesan dengan cara mengklik tombol keranjang 2. Sistem akan menampilkan halaman detail produk 3. Klik tombol selanjutnya untuk memasukan produk ke keranjang 4. Sistemakan menampilkan halaman keranjang 5. Pilih list pembayaran untuk memilih tipe pembayaran 6. Klik pesan untuk melanjutkan pemesanan 7. Sistem akan menampilkan produk yang telah dipesan dan menyimpan pemesanan tersebut kedalam database
18	No Proses	6.2
	Nama proses	Pengolahan pesan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan

	Destination (tujuan)	*pelanggan*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu riwayat transaksi 2. Pelanggan memilih transaksi pada list transaksi apakah memilih transaksi pesan atau terbayar 3. Apabila memilih status terbayar, maka system akan menampilkan halaman riwayat transaksi yang telah terbayar 4. Sedangkan apabila pelanggan memilih riwayat transaksi pesan, maka system akan menampilkan halaman transaksi yang sudah dipesan 5. Pelanggan memilih produk yang telah dipesan 6. Pelanggan memilih apakah pesanan akan dibayar online atau dihapus 7. Apabila pelanggan memilih untuk melakukan pembyaran online, maka pelanggan mengklik link paypal dan selanjutnya melakukan pembayaran melalui paypal 8. Sedangkan apabila pelanggan memilih untuk menghapus pemesanan, maka pelanggan mengklik tombol hapus
19	No Proses	4.1.1
	Nama proses	Manajemen template
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen template 2. Sistem akan menampilkan menu manajemen template. 3. Admin mengolah data manajemen template yaitu pengolahannya berupa tambah, edit dan hapus 4. Jika admin memilih tambah maka admin mengklik tombol tambah 5. Admin melakukan proses penambahan produk denagn cara mengisi data produk dengan benar 6. Admin mengklik tombol tambah 7. Apabila data yang diisi benar maka data produk yang ditambah akan disimpan

		kedalam database 8. Sedangkan apabila data produk yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali 9. Jika admin memilih tombol ubah, maka system akan menampilkan halaman ubah data produk 10. Admin mengisi data produk yng diubah dengan benar 11. Admin mengklik tombol ubah 12. Apabila data yang diisi benar, maka data yang diubah akan disimpan kedalam database dan ditampilkan 13. Sedangkan apabila data yang diisi salah maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi kembali data yang akan diubah
20	No Proses	4.1.2
	Nama proses	Manajemen kategori
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	*Begin* 1. Admin memilih menu manajemen kategori 2. System akan menampilkan halaman manajemen kategori 3. Admin mengolah data manajemen kategori yaitu pengolahannya berupa tambah, edit dan hapus 4. Jika admin memilih tambah maka admin mengklik tombol tambah 5. Admin melakukan proses penambahan manajemen kategori dengan cara mengisi data kategori dengan benar 6. Admin mengklik tombol tambah 7. Apabila data yang diisi benar maka data manajemen tipe yang ditambah akan disimpan kedalam database 8. Sedangkan apabila data kategori yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian

		kembali 9. Jika admin memilih tombol ubah, maka system akan menampilkan halaman ubah data kategori 10. Admin mengisi data kategori yang diubah dengan benar 11. Admin mengklik tombol ubah 12. Apabila data yang diisi benar, maka data yang diubah akan disimpan kedalam database dan ditampilkan 13. Sedangkan apabila data yang diisi salah maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi kembali data yang akan diubah
21	No Proses	4.1.5
	Nama proses	Manajemen tipe
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data tipe
	Output	Info tipe
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen tipe 2. System akan menampilkan halaman manajemen tipe 3. Admin mengolah data manajemen tipe yaitu pengolahannya berupa tambah, edit dan hapus 4. Jika admin memilih tambah maka admin mengklik tombol tambah 5. Admin melakukan proses penambahan manajemen tipe dengan cara mengisi data kategori dengan benar 6. Admin mengklik tombol tambah 7. Apabila data yang diisi benar maka data manajemen tipe yang ditambah akan disimpan kedalam database 8. Sedangkan apabila data tipe yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali 9. Jika admin memilih tombol ubah, maka system akan menampilkan halaman ubah data tipe 10. Admin mengisi data tipe yang diubah dengan benar 11. Admin mengklik tombol ubah 12. Apabila data yang diisi benar, maka data

		yang diubah akan disimpan kedalam database dan ditampilkan 13. Sedangkan apabila data yang diisi salah maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk mengisi kembali data yang akan diubah
22	No Proses	6.1.1
	Nama proses	Pilih produk
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dipesan 2. Pelanggan mengklik tombol keranjang yang berada dibawah gambar produk 3. sistem akan menampilkan produk yang akan dipesan di detail produk
23	No Proses	6.1.2
	Nama proses	Ubah jumlah pesan
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan mengklik menu keranjang 2. System akan menampilkan produk yang akan dipesan 3. Pelanggan mengklik tombol tambah untuk menambah jumlah produk yang akan dipesan 4. System akan menampilkan halamana untuk penambahan produk yaitu ke halaman beranda 5. Pelanggan memilih produk yang akan ditambah pemesanannya kedalam keranjang 6. Pelanggan mengklik tombol keranjang 7. System akan menampilkan halaman keranjang dan produk yang akan dipesan menjadi bertambah
24	No Proses	6.1.3
	Nama proses	pesan
	Source (sumber)	*Pelanggan*
	Input	Data pesan, pilih pembayaran
	Output	konfirmasi pesan, info pilih pembayaran

	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dipesan dan mengklik tombol keranjang 2. Sistem akan menampilkan detail produk 3. Klik tombol selanjutnya untuk melanjutkan ke keranjang 4. Sistem akan menampilkan menu keranjang 5. Pelanggan memilih apakah akan menambah pemesanannya atau melanjutkan pemesanan 6. Klik tombol tambah untuk menambah pemesanan 7. Klik tombol selanjutnya untuk melakukan proses keranjang selanjutnya 8. Sistem akan menapilkan halaman selanjutnya dari keranjang yaitu detail dari pemesanan dan pemilihan tipe pembyaran 9. Pilih tipe pembayaran 10. Pelanggan mengklik tombol pesan 11. Produk telah terpesan dan disimpan kedalam database
25	No Proses	6.1.4
	Nama proses	Pilih pembayaran
	Source (sumber)	*pelanggan*
	Input	Data pilih pembayaran
	Output	Info pilih pembayaran
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih produk yang akan dipesan dan mengklik tombol keranjang 2. Sistem akan menampilkan detail produk 3. Klik tombol selanjutnya untuk melanjutkan ke keranjang 4. Sistem akan menampilkan menu keranjang 5. Pelanggan memilih apakah akan menambah pemesanannya atau melanjutkan pemesanan 6. Klik tombol tambah untuk menambah pemesanan 7. Klik tombol selanjutnya untuk melakukan proses keranjang selanjutnya 8. Sistem akan menapilkan halaman selanjutnya dari keranjang yaitu detail dari pemesanan dan pemilihan tipe

		pembyaran 9. Pilih tipe pembayaran 10. Klik tombol pesan 11. Tipe pembayaran akan dipilih dan disimpan dalam database
26	No Proses	6.2.1
	Nama proses	Hapus data pesan
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. admin masuk riwayat transaksi 2. Admin mengklik tombol tanggal yang akan diperiksa 3. Admin mengklik tombol periksa 4. System akan menampilkan halaman riwayat transaksi berdasarkan tanggal yang diisi oleh admin 5. Klik tombol hapus pemesanan untuk menghapus pemesanan
27	No Proses	6.2.2
	Nama proses	Lihat bukti transfer
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data bukti pesan
	Output	Info bukti pesan
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin masuk ke form pengisian username dan password untuk masuk ke control panel akun hosting 2. Admin memasukan data username dan password 3. Apabila benar maka login valid 4. Jika salah, maka harus mengisi kembali data login 5. System menanpilkan halaman control panel hosting apabila data username dan password benar 6. Klik webmail 7. Admin melihat data pembayaran lewat webmail
28	No Proses	6.2.3
	Nama proses	Lihat detail pesan
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan

	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu riwayat transaksi 2. Sistem akan menampilkan halaman pemilihan riwayat pesan 3. Pilih list riwayat transaksi yaitu riwayat transaksi pesan 4. Klik tombol detail pesan 5. Sistem akan menampilkan data detail pesan di halaman riwayat transaksi 6. Admin dapat melihat detail dari pemesanan
29	No Proses	4.1.1.1
	Nama proses	Tambah data produk
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk yang akan ditambah
	Output	Info produk yang akan ditambah
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. admin mengklik menu manajemen template 2. system akan menampilkan halaman menu manajemen template 3. klik tombol tambah 4. system akan menampilkan halaman tampah manajemen template 5. admin mengisi data produk yang akan ditambah 6. admin mengklik tombol tambaha apabila ingin menambah dat peroduk 7. produk akan ditambahakan dan disimpana kedalam database apabila pengisiannya benar 8. sedangkan apabila pengisian produknya salah, amaka aka ada pesan untuk untuk mengisi kembali dapa produk 9. apabila admin tidak akan menambah produk, maka admin mengklik tombol kembali untuk membatalkan penambahan produk dan kembali ke menu sebelumnya
30	No Proses	4.1.1.2
	Nama proses	Hapus data produk
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk yang akan dihapus
	Output	Info produk yang akan dihapus
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. admin mengklik menu manajemen

		template 2. sistem akan menampilkan halaman menu manajemen template 3. klik tombol detail untuk masuk detail dari menu manajemen template 4. sistem akan menampilkan halaman menu detail dari menu manajemen template 5. klik tombol hapus untuk menghapus produk template 6. sistem akan menampilkan informasi apakan yakin akan menghapus data dan menampilkan tombol ok dan tidak untuk pemilihan penghapusan produk atau tidak 7. klik tombol ok untuk menghapus data 8. klik tombol tidak untuk membatalkan penghapusan
31	No Proses	4.1.1.3
	Nama proses	Ubah data produk
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data produk yang akan dirubah
	Output	Info produk yang akan dirubah
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu manajemen template 2. System akan menampilkan halaman menu manajemen template 3. Klik tombol detail untuk masuk ke halaman detail dari menu manajemen template 4. System menampilkan halaman detail dari menu manajemen template 5. Klik tombol ubah 6. System akan menampilkan halaman ubah data produk 7. Isi data produk yang akan diubah dengan benar 8. Klik tombol ubah 9. Data produk yang diubah akan disimpan kedalam database apabila pengisian benar 10. Apabila pengisiannya dalah, maka akan menampilkan pesan untuk mengisi kembali data produk yang diubah
32	No Proses	4.1.1.4
	Nama proses	Detail produk

	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu manajemen template 2. Sistem akan menampilkan halaman menu manajemen template 3. Klik tombol detail untuk masuk ke halaman detail dari menu manajemen template 4. Sistem menampilkan halaman detail dari menu manajemen template
33	No Proses	4.1.2.1
	Nama proses	Tambah data kategori
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data kategori yang akan ditambah
	Output	Info kategori yang akan ditambah
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen kategori 2. Sistem akan menampilkan halaman manajemen kategori 3. Admin mengklik tombol tambah 4. Admin melakukan proses penambahan manajemen kategori dengan cara mengisi data kategori dengan benar 5. Admin mengklik tombol tambah 6. Apabila data yang diisi benar maka data manajemen kategori yang ditambah akan disimpan kedalam database 7. Sedangkan apabila data kategori yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali
34	No Proses	4.1.2.2
	Nama proses	Hapus data kategori
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info kategori yang akan dihapus
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu manajemen kategori 2. Sistem akan menampilkan halaman menu

		manajemen kategori 3. Klik tombol hapus 4. Muncul peringatan apakah anda yakin ingin menghapus data kategori dan pemilihan tombol ok untuk melanjut penghapusan dan batal untuk membatalkan penghapusan 5. Klik Ok maka kategori akan terhapus dari database 6. Klik batal untuk membatalkan penghapusan
35	No Proses	4.1.2.3
	Nama proses	Ubah kategori
	Source (sumber)	*Admin*
	Input	Data kategori yang akan diubah
	Output	Info kategori yang akan diubah
	Destination (tujuan)	*Admin*
	Logika Proses	1. Admin memilih menu manajemen kategori 2. Sistem akan menampilkan halaman manajemen kategori 3. Admin mengklik tombol ubah 4. Admin melakukan proses pengubahan manajemen kategori dengan cara mengisi data ubah kategori dengan benar 5. Admin mengklik tombol ubah 6. Apabila data yang diisi benar maka data manajemen kategori yang ditambah akan disimpan kedalam database 7. Sedangkan apabila data kategori yang diisi salah, maka system akan menampilkan data yang diisi salah dan meminta untuk melakukan pengisian kembali

III.2.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam diagram arus data. Kamus data untuk diagram arus data pada Aplikasi E-Commerce Penjualan Template terdapat di table III.3.

Tabel III.3 Kamus Data

Komponen	**Keterangan**
Nama aliran data	Data pelanggan
Where used/how used	Pengunjung proses 1 Pelanggan proses 3
Keterangan	Berisi data pelanggan yang digunakan untuk registrasi, validasi dan data data yang akan disimpan didalam database
Struktur data	username, password, nama, email, alamat,telepon, kode_pos
Deskripsi isi	username = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] nama = [A..Z | a..z] password = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] email = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] alamat = [A..Z | a..z | 0..9] kodepos = [0..9] telp = [0..9]
Nama aliran data	Info pelanggan
Where used/how used	Pengunjung proses 1 Pelanggan proses 3
Keterangan	Berisi data pelanggan yang digunakan untuk registrasi, validasi dan data data yang akan disimpan didalam database
Struktur data	Id, username, password, nama, email, alamat,telepon, kode_pos
Deskripsi isi	username = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] nama = [A..Z | a..z]

	password = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] email = [A..Z | a..z | 0..9 | spesial_simbol] alamat = [A..Z | a..z | 0..9] kodepos = [0..9] telp = [0..9]
Nama aliran data	Data kategori
Where used/how used	Admin proses 4 Admin proses 4.1 Admin proses 4.1.1 Admin proses 4.1.2 Admin proses 4.1.1.1 Admin proses 4.1.1.3 Admin proses 4.1.2.1 Admin proses 4.1.2.2 Admin proses 4.1.2.3 Admin proses 4.1.2.4
Keterangan	Berisi data pada tabel kategori
Struktur data	id_kategori, nama_kategori
Deskripsi isi	Id_kategori = [0-9] Nama = [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Info kategori
Where used/how used	Pengunjung proses 5 Pelanggan proses 5 Admin proses 5 Admin proses 4 Admin proses 4.1

	Admin proses 4.1.1 Admin proses 4.1.2 Admin proses 4.1.1.1 Admin proses 4.1.1.3 Admin proses 4.1.2.1 Admin proses 4.1.2.2 Admin proses 4.1.2.3 Admin proses 4.1.2.4
Keterangan	Berisi data pada tabel kategori
Struktur data	id_kategori, nama_kategori
Deskripsi isi	Id_kategori = [0-9] Nama = [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data produk
Where used/how used	Admin proses 4
Keterangan	Berisi data pada tabel produk
Struktur data	id_prod, id_tipe, kd_kategori, nama_prod, harga, harga2, diskon, stok, stok2, warna, ket, file, view, rating
Deskripsi isi	id_prod = [0-9] id_tipe = [A-Z|a-z|0-9] kd_kategori = [A-Z|a-z|0-9] nama_prod = [A-Z|a-z|0-9] harga = [0-9] harga2 = [0-9] diskon = [0-9] stok = [0-9] stok2 = [0-9]

	warna = [A-Z|a-z] ket = [A-Z|a-z|0-9] file = file.zip view = [0-9] rating =[0-9]
Nama aliran data	Info produk
Where used/how used	Pengunjung proses 5 pelanggan proses 5 Admin proses 4 Admin proses 5 Admin proses 4 Admin proses 4.1 Admin proses 4.1.1 Admin proses 4.1.2 Admin proses 4.1.3 Admin proses 4.1.4 Admin proses 4.1.5
Keterangan	Berisi data pada tabel produk
Struktur data	id_prod, id_tipe, kd_kategori, nama_prod, harga, harga2, diskon, stok, stok2, warna, ket, file, view, rating
Deskripsi isi	id_prod = [0-9] id_tipe = [A-Z|a-z|0-9] kd_kategori = [A-Z|a-z|0-9] nama_prod = [A-Z|a-z|0-9] harga = [0-9] harga2 = [0-9]

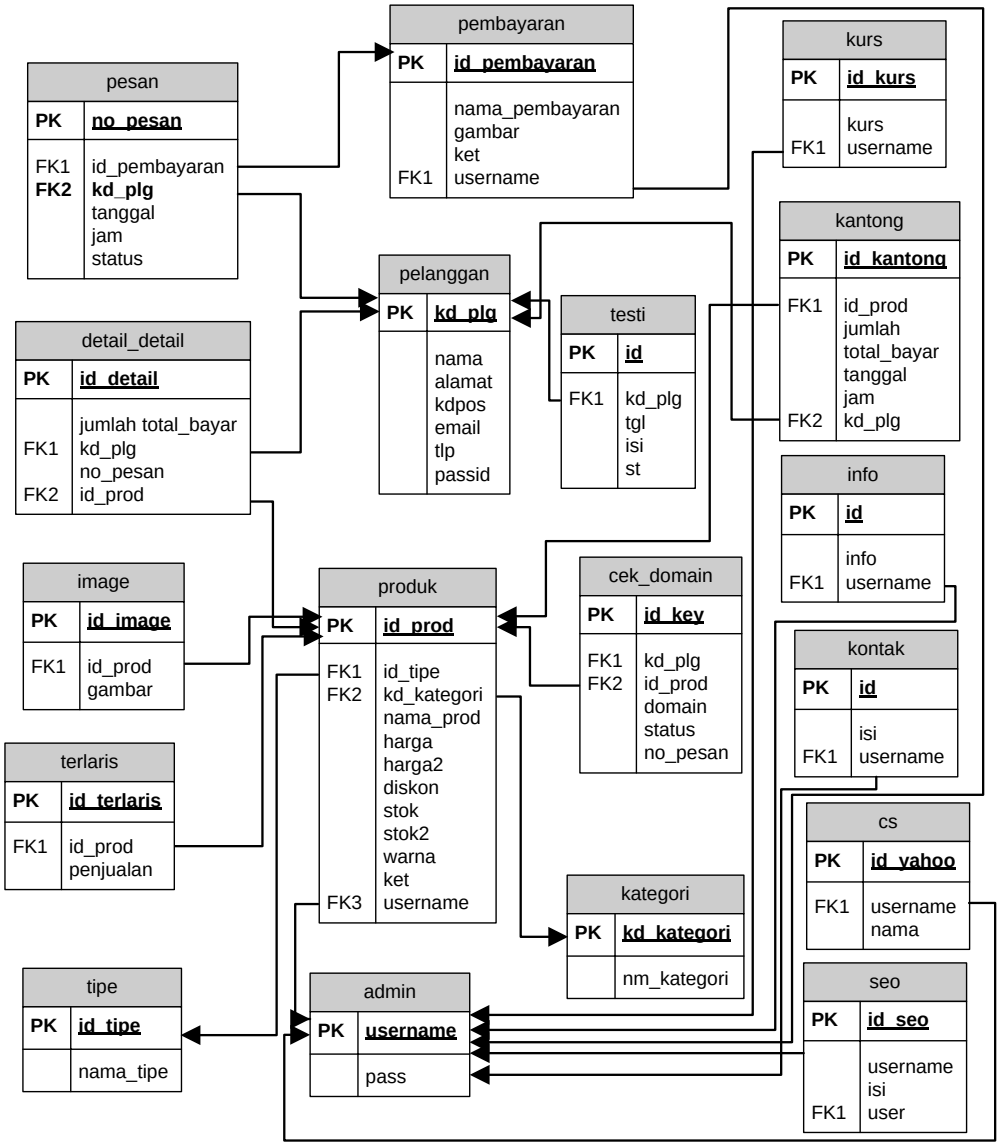
	diskon = [0-9] stok = [0-9] stok2 = [0-9] warna = [A-Z|a-z] ket = [A-Z|a-z|0-9] file = file.zip view = [0-9] rating =[0-9]
Nama aliran data	Data pesan
Where used/how used	Pelanggan proses 6 Admin proses 4
Keterangan	Berisi data pesan pada tabel pesan
Struktur data	no_pesan, id_pembayaran, kd_plg, tanggal, jam, status
Deskripsi isi	no_pesan = [0-9] id_pembayaran = [0-9] kd_plg = [A-Z|a-z|0-9] tanggal = date jam = date status = [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Info Pesan
Where used/how used	Pelanggan proses 6 Admin proses 4
Keterangan	Berisi data pesan pada tabel pesan
Struktur data	no_pesan, id_pembayaran, kd_plg, tanggal, jam, status
Deskripsi isi	no_pesan = [0-9] id_pembayaran = [0-9]

	kd_plg = [A-Z|a-z|0-9] tanggal = date jam = date status = [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Username, Password
Where used/how used	Pelanggan proses 2 Admin proses 2
Keterangan	Data yang di lakukan untuk verivikasi login
Struktur data	Username, password
Deskripsi isi	Username = [A-Z|a-z|0-9] Password = [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data testimoni
Where used/how used	Pelanggan proses 7 Admin proses 7
Keterangan	Berisi data testimony pada tabel testi
Struktur data	id, kd_plg, tgl, isi, st
Deskripsi isi	id = [0-9] kd_plg = [A-Z|a-z|0-9] tgl = date isi = [A-Z|a-z] st = [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Info testimoni
Where used/how used	Pelanggan proses 7 Admin proses 7
Keterangan	Berisi data testimony pada tabel testi
Struktur data	id, kd_plg, tgl, isi, st

Deskripsi isi	id = [0-9] kd_plg = [A-Z|a-z|0-9] tgl = date isi = [A-Z|a-z] st = [A-Z|a-z]

III.2.6 Tabel Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database. Gambar berikut ini merupakan penjelasan rangkaian database pada aplikasi e-commerce penjualan template web di perusahaan hostinggokil



Gambar III.15. Tabel Relasi Aplikai E-commerce Penjualan Template Web di perusahaan Hosting Gokil

III.2.7 Struktur Tabel

Tabel III.4 Tabel admin

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
username	varchar	10	Primary key, nama admin
pass	varchar	10	Password admin
email	varchar	100	e-mail admin
posisi	char	10	Posisi level admin

Tabel III.5 Tabel cs

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_yahoo	int	4	Primary key
User	varchar	60	Email pelanggan
nama	varchar	50	Nama dari customer service
Username	Char	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.6 Tabel detail_pesan

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_detail	varchar	16	Primary key
no_pesan	varchar	7	No dari detail pemesanan
id_prod	varchar	6	Foreign key reference ke table produk field id_prod
jumlah	in	5	total_bayar
kd_plg	char	6	Foreign key reference ke table pelanggan field kd_plg

Tabel III.7 Tabel image

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_image	int	6	Primary key
id_prod	varchar	6	Foreign key reference ke table produk field id_prod
gambar	varchar	100	Gambar produk
username	Char	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.9 Tabel kategori

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
kd_kategori	varchar	5	Primary key
nm_kategori	varchar	50	Nama kategori
username	char	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.10 Tabel kontak

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id	int	1	Primary key

isi	text		Pengisian kontak
username	char	110	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.11 Tabel pelanggan

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
kd_plg	char	6	Primary key
nama	varchar	50	Namaa pelanggan
alamat	text		Alamat pelanggan
kdpos	int	5	Kode pos pelanggan
tlp	varchar	50	No telpon pelanggan
passid	varchar	50	password
status	int	1	Status registrasi
email	varchar	50	Email pelanggan

Tabel III.12 Tabel pembayaran

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_pembayaran	int	4	Primary key
nama_pembayaran	char	20	Nama dari pembayaran
gambar	varchar	100	Gambar dari jenis pembayaran
Ket	text		Keterangan dari pembayaran
username	char	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.13 Tabel pesan

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
no_pesan	varchar	7	Primary key
id_pembayaran	int	4	Foreign key reference ke table pembayarn field id_pembayaran
kd_plg	char	6	Foreign key reference ke table pelanggan field kd_plg
tanggal	date		Tanggal pesan
Jam	time		Waktu pesan
Status	char	10	Status dari pemesanan
username	char	10	Foreign key reference ke

			table admin field username

Tabel III.14 Tabel produk

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_prod	varchar	6	Primary key
id_tipe	char	4	Foreign key reference ke table tipe field id_tipe
kd_kategori	varchar	5	Foreign key reference ke table kategori field id_kategori
nama_prod	varchar	25	Nama dari produk
Harga	int	8	Harga dari produk
harga2	int	8	Harga produk yang sudah di diskon
Diskon	int	3	Diskon dari produk
Stok	int	5	Stok produk
stok2	int	5	Stok produk
Warna	char	10	Keterangan warna dari produk
Ket	text		Keterangan dari produk
File	varchar	100	File produk
View	int	10	Produk yang banyak dilihat
Rating	int	2	Rating dari produk
username	varchar	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.15 Tabel terlaris

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_laris	int	10	Primary key
id_prod	varchar	6	Foreign key reference ke table produk field id_prod
penjualan	int	8	Keterangan banyaknya penjualan

Tabel III.16 Tabel testi

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
Id	int	5	Primary key
kd_plg	char	6	Foreign key reference ke table pelanggan field id_plg
Tgl	date		Tanggal testimonial
Isi	text		Isi dari testimonial

St	enum		Status ditampilkan atau tidak

Tabel III.17 Tabel tipe

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
id_tipe	char	4	Primary key
nama_tipe	char	15	Nama dari tipe
Username	Char	10	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.20 Tabel kurs

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
Id_kurs	int	1	Primary key
kd_plg	char	8	Kode dari pelanggan
user	varchar	11	Foreign key reference ke table admin field username

Tabel III.21 Tabel lisensi

Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
Id_key	varchar	11	Primary key
kd_plg	char	6	Foreign key reference ke table pelanggan field id_plg
Id_prod	varchar	6	Foreign key reference ke table produk field id_prod
status	char	5	Status dari transaksi
No_pesan	char	5	No dari pesan

Tabel III.22 Tabel seo

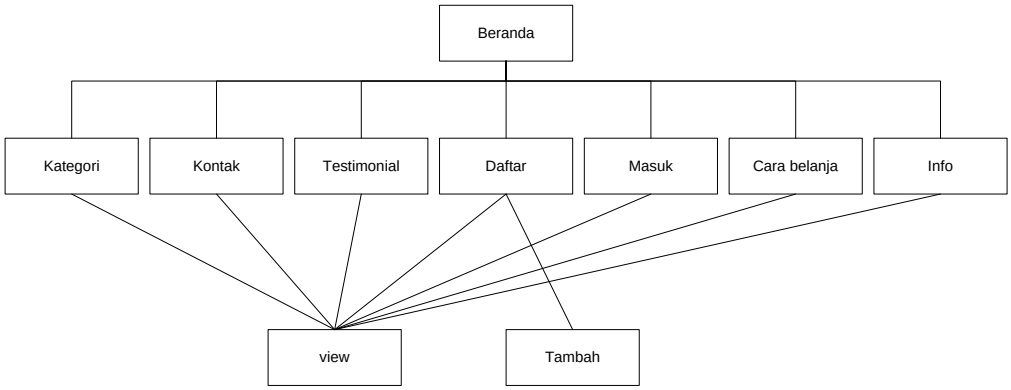
Nama field	Tipe data	Panjang	keterangan
Id_seo	integer	1	Primary key
isi	text		Isi dari data seo yang akan dikirim
username	char	10	Foreign key reference ke table admin field username

III.3 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan aplikasi E-Commerce penjualan template web di hosting gokil.

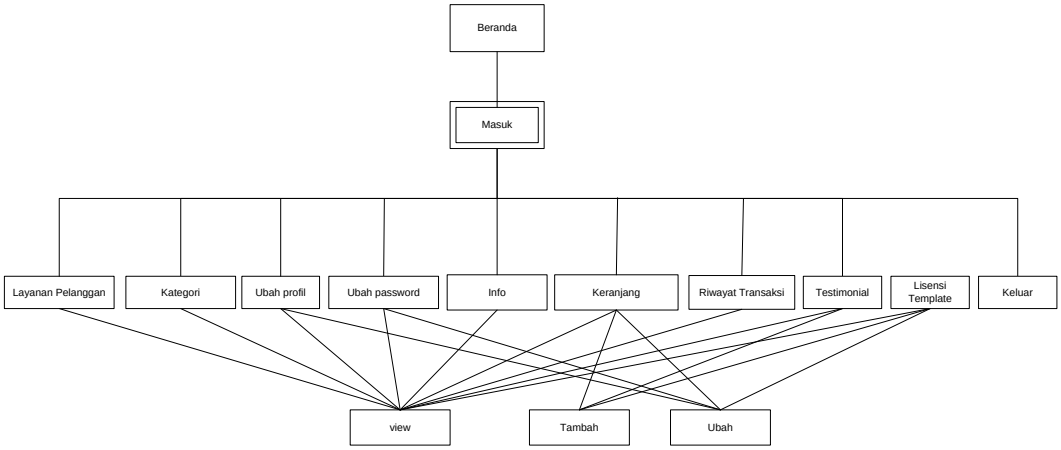
III.3.1 Perancangan Struktur Menu

A. Struktur menu pengunjung



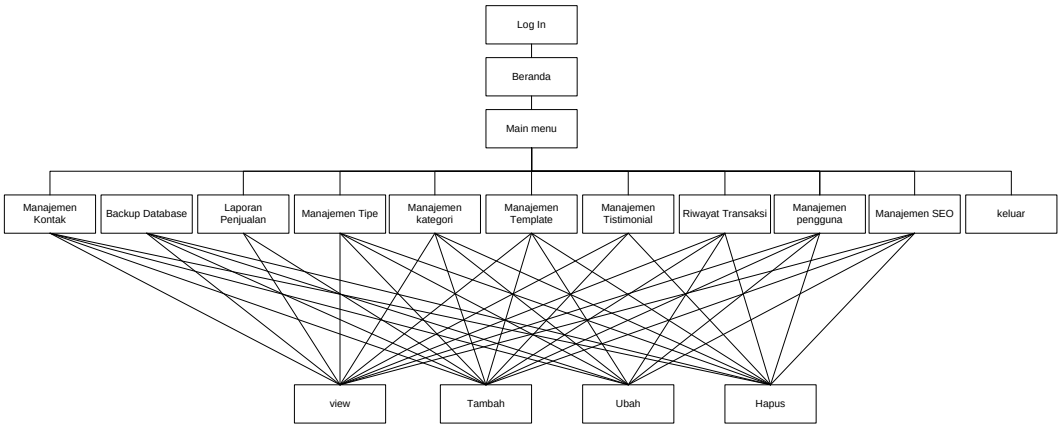
Gambar III.16 Struktur menu pengunjung

B. Struktur menu pelanggan



Gambar III.17 Struktur menu pengunjung

C. Struktur menu Admin



Gambar III.18 Struktur menu admin

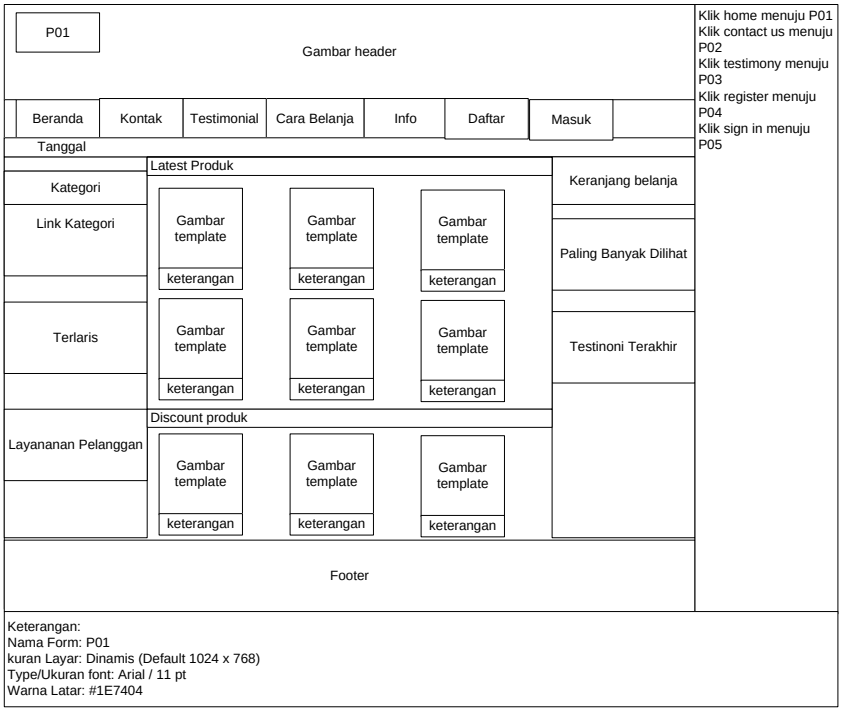
III.3.2 Perancangan Antar muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan user. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh user.

Perancangan interface untuk aplikasi E-Commerce penjualan template web di hosting gokil adalah sebagai berikut :

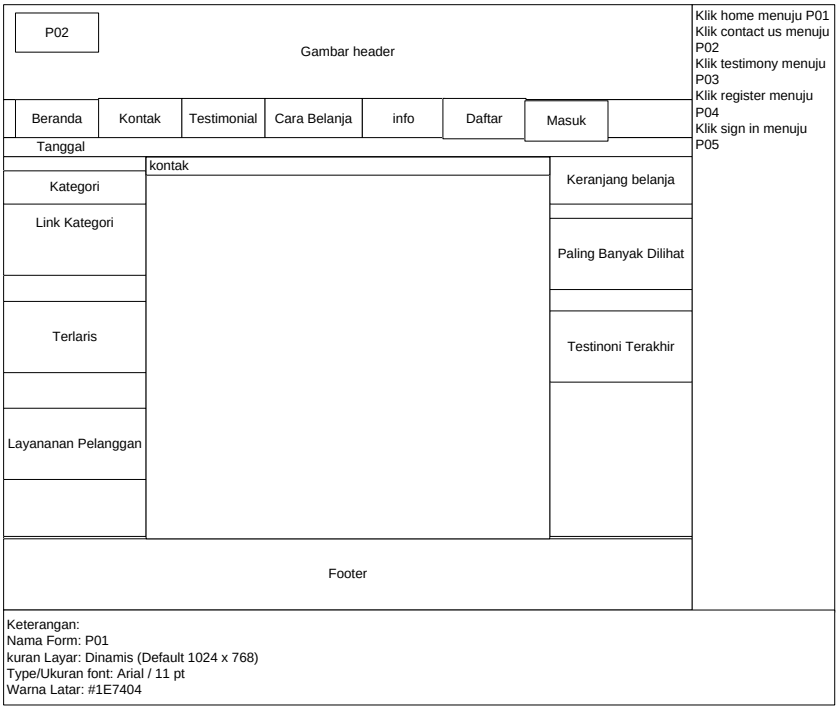
1. Antar muka pengunjung

a. Form Beranda Pengunjung



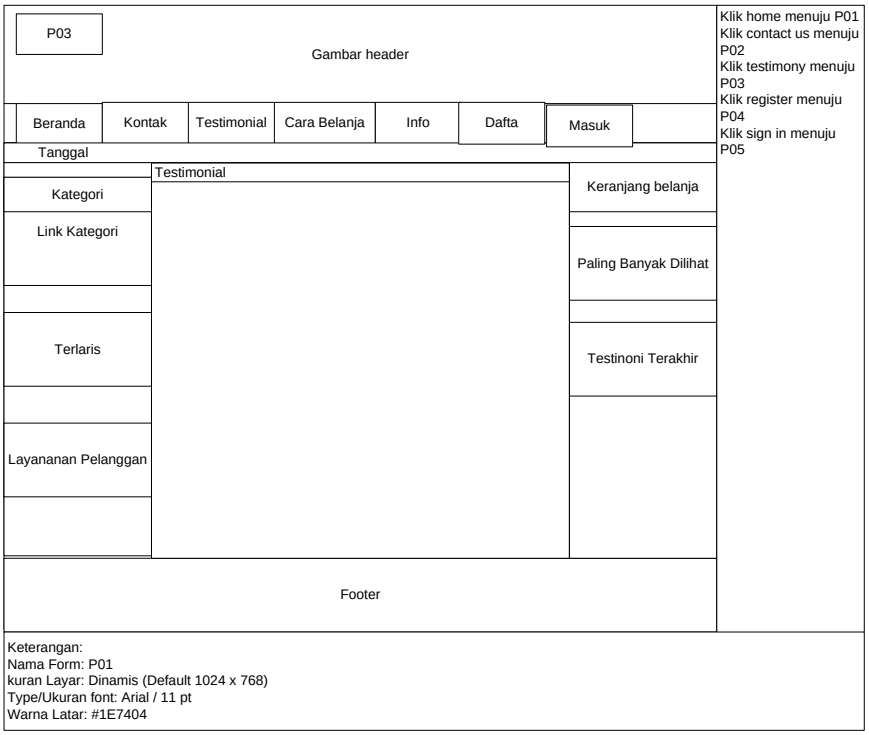
Gambar III.19 Form Beranda Pengunjung

b. Form Kontak Pengunjung



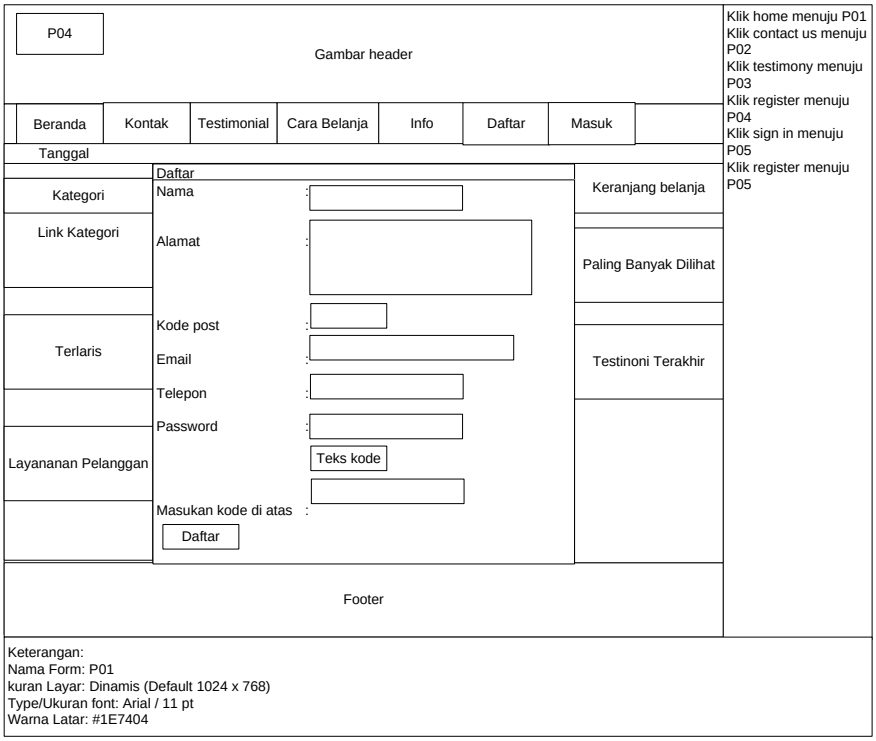
Gambar III.20 Form Kontak Pengunjung

c. Form Testimonial Pengunjung



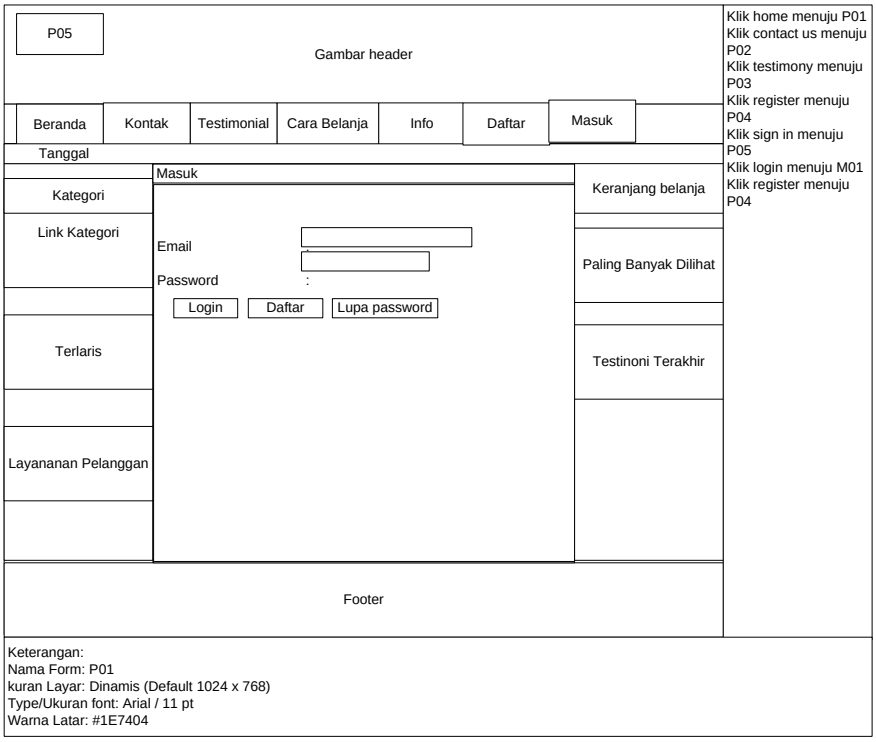
Gambar III.21 Form Testimonial Pengunjung

d. Form Daftar



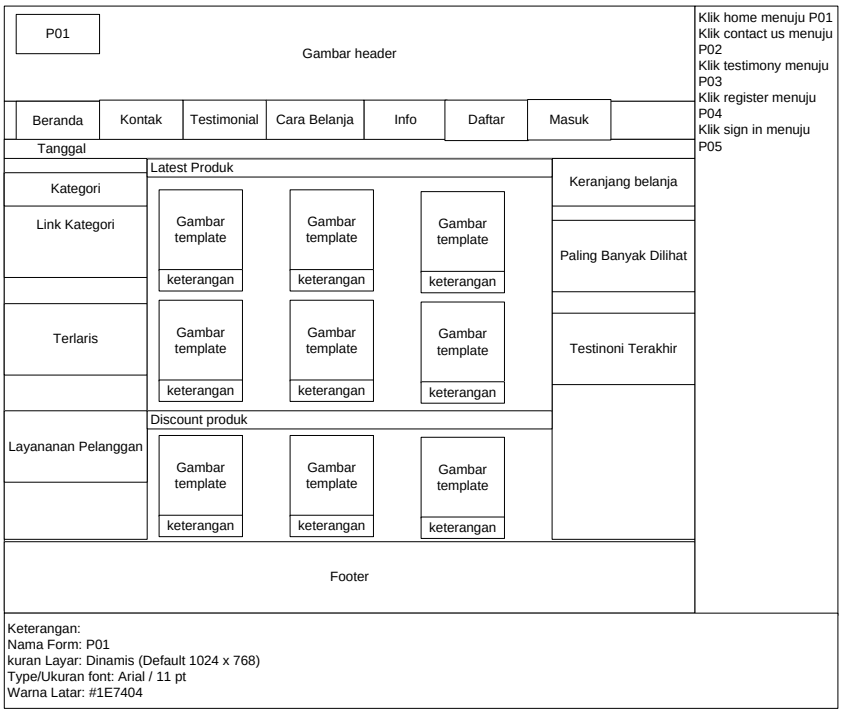
Gambar III.22 Form Daftar

e. Form Masuk Pengunjung



Gambar III.23 Form Masuk Pengunjung

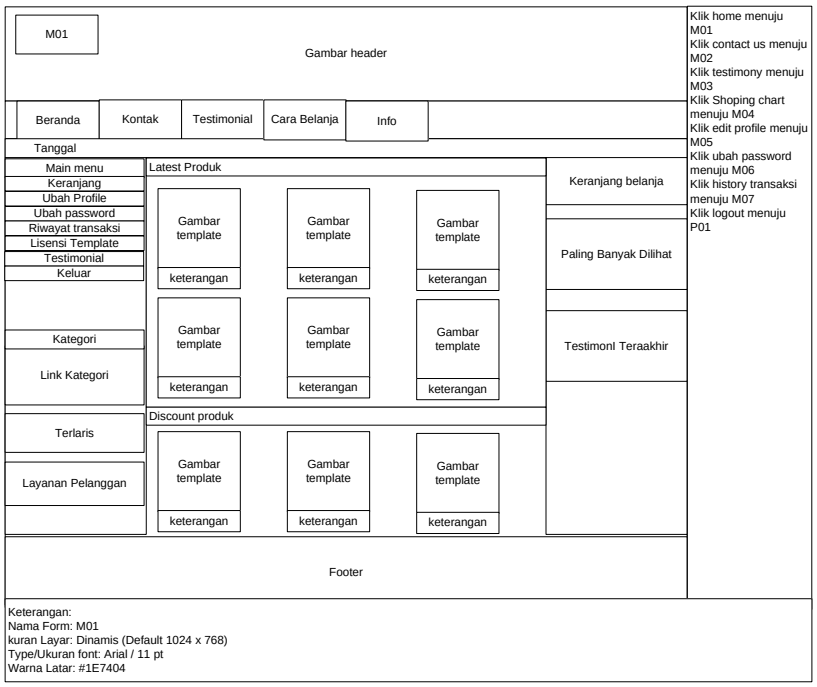
f. Form Kategori



Gambar III.24 Form Kategori

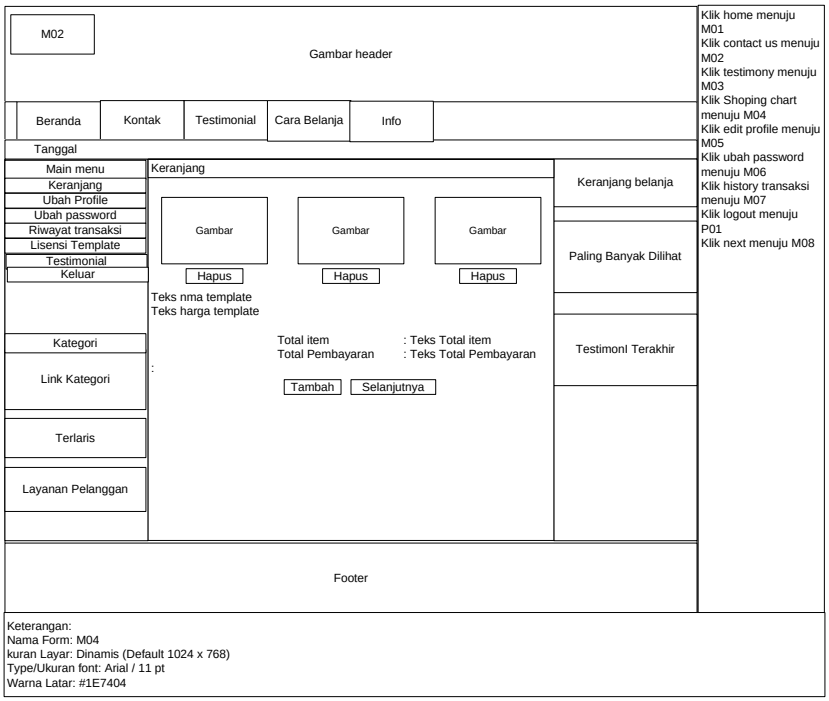
2. Form Antar Muka Pelanggan

a. Form Beranda Pelanggan



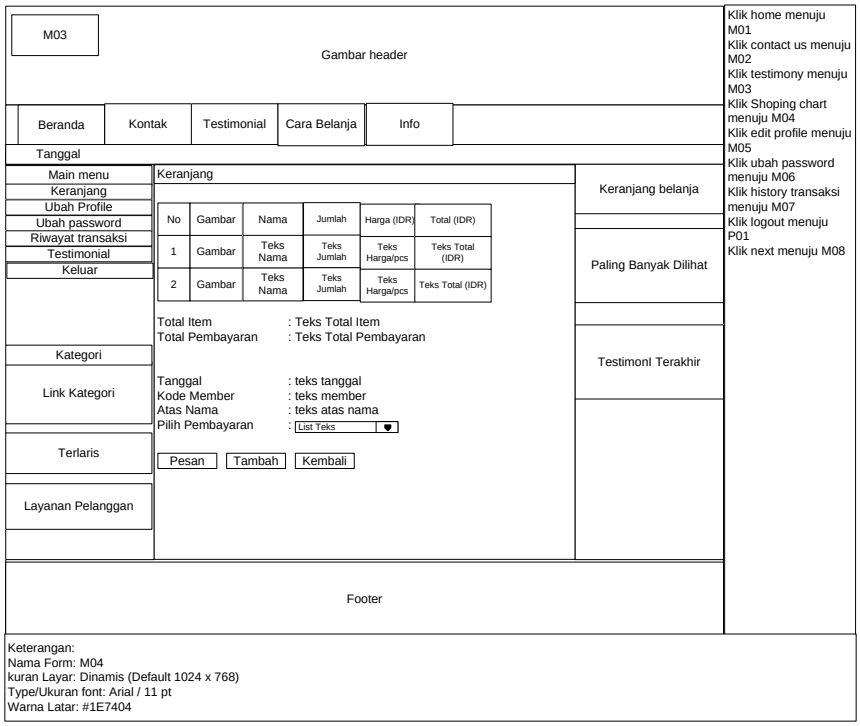
Gambar III.25 Form Beranda Pelanggan

b. Form Keranjang



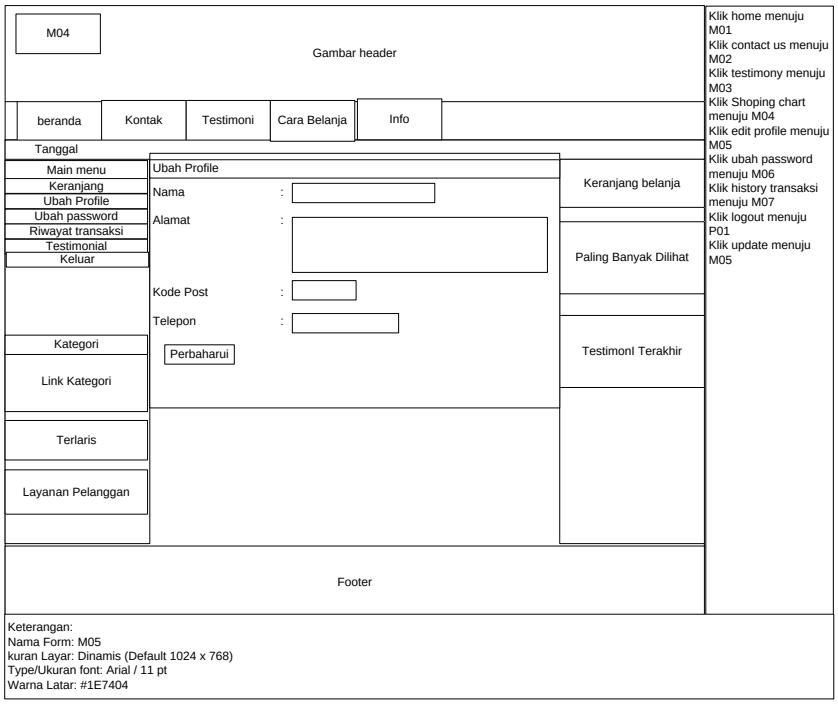
Gambar III.26 Form Keranjang

c. Form Pesan



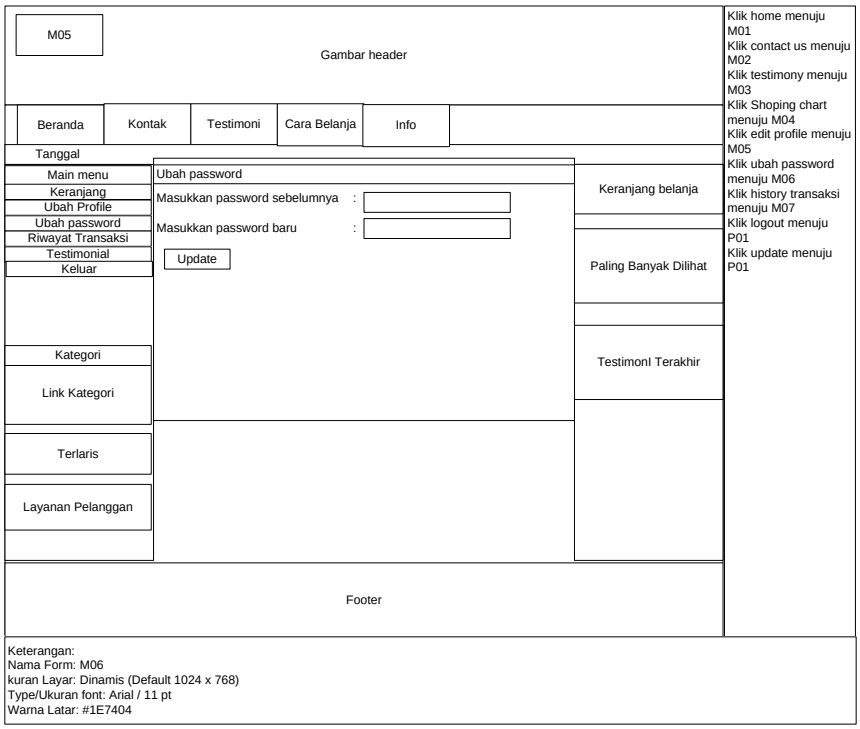
Gambar III.27 Form Pesan

d. Form Ubah Profil



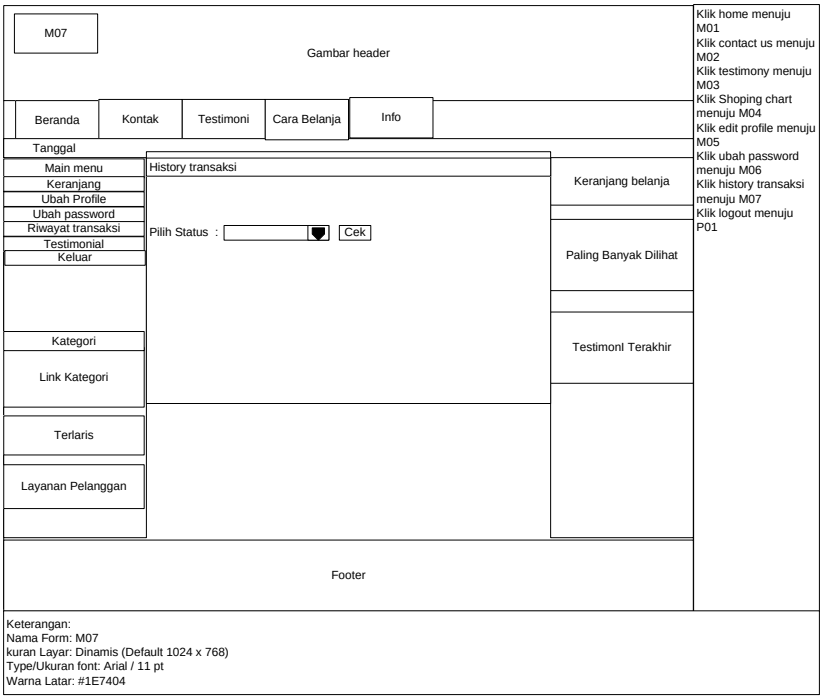
Gambar III.28 Form Ubah Profil

e. Form Ubah Password



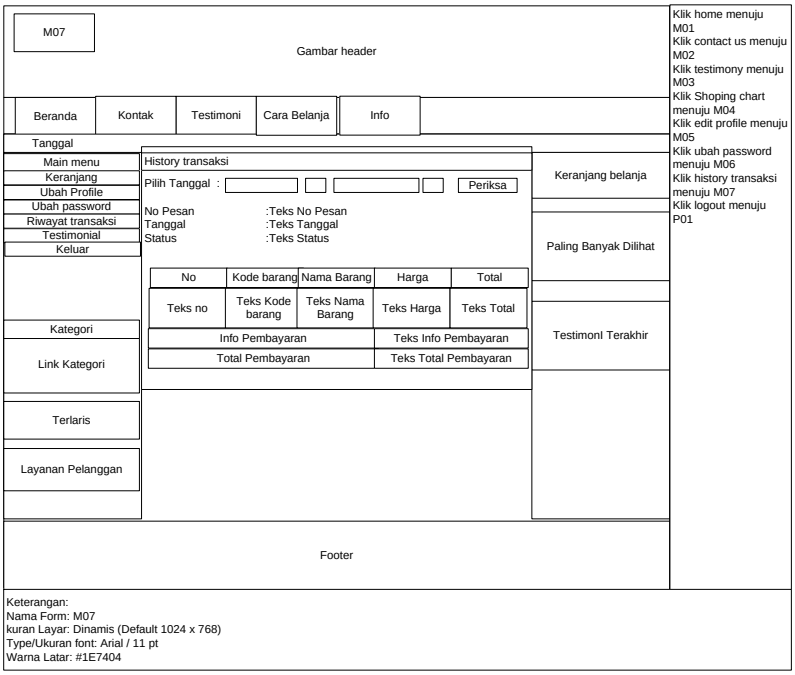
Gambar III.29 Form Ubah Password

f. Form Riwayat Transaksi



Gambar III.30 Form Riwayat Transaksi

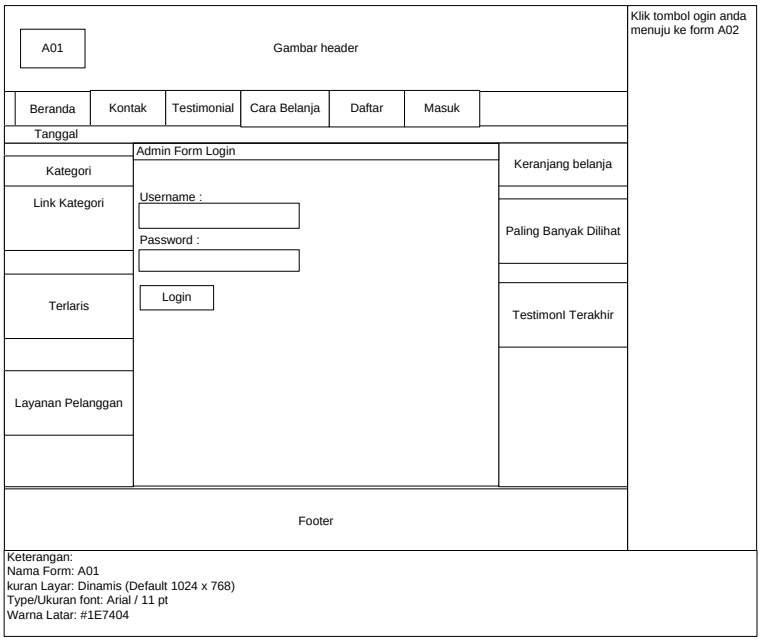
g. Form Testimonial Pelanggan



Gambar III.31 Form Testimonial Pelanggan

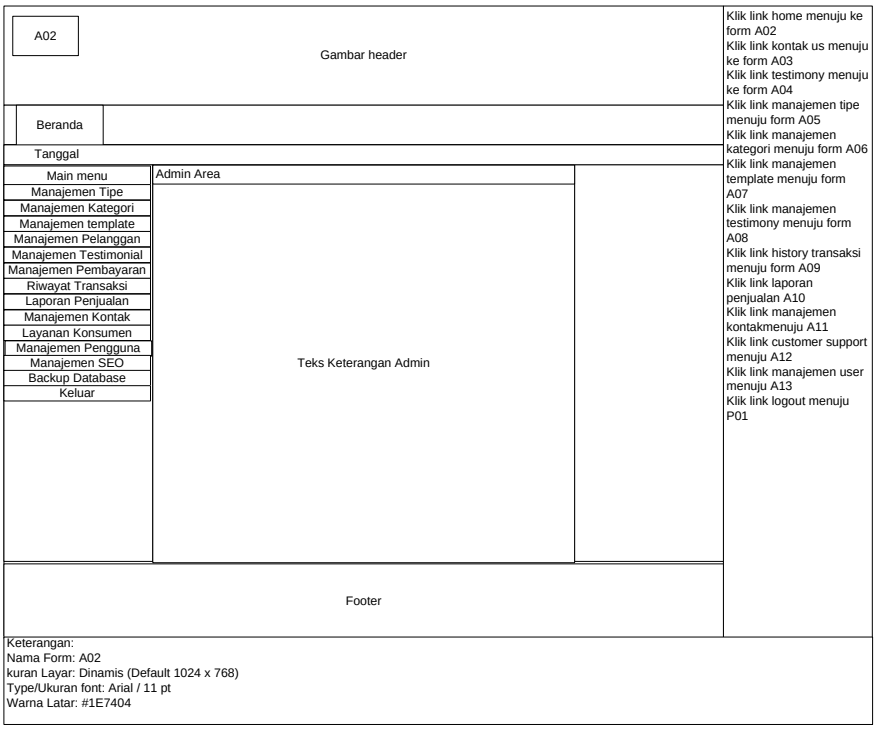
3. Form Antar Muka Admin

a. Form Login Admin



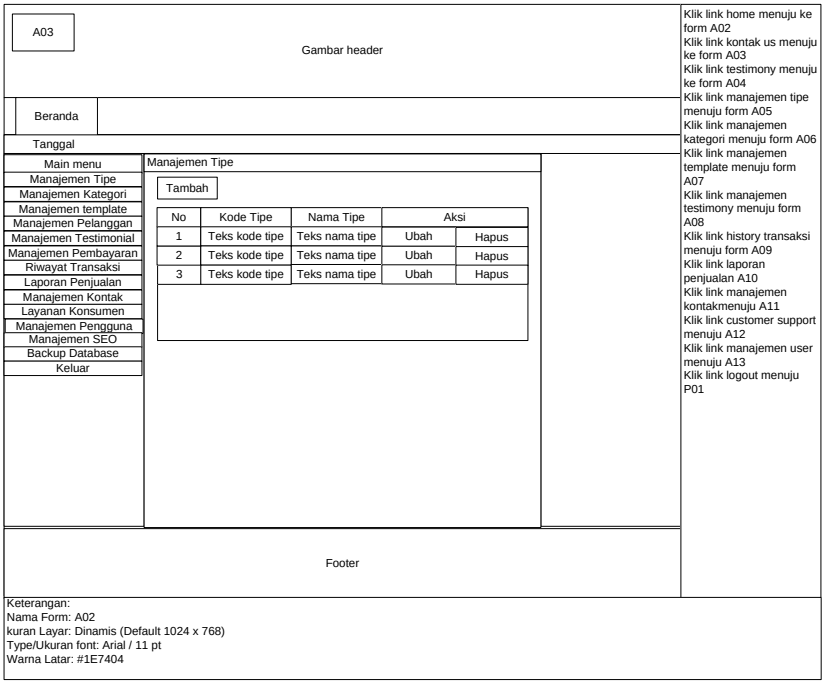
Gambar III.32 Form Login Admin

b. Form Beranda Admin



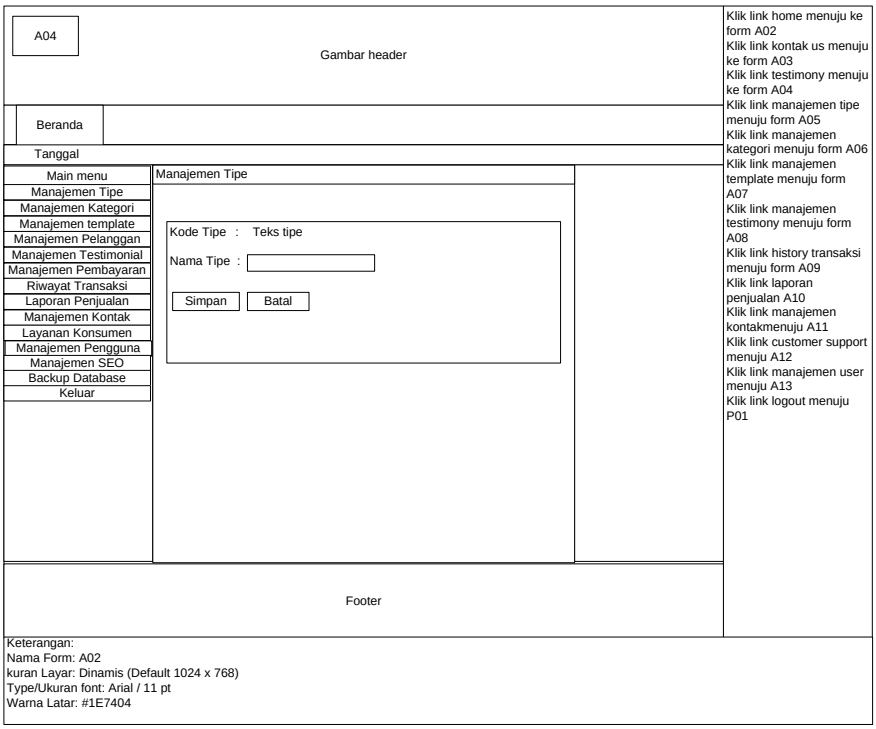
Gambar III.33 Form Beranda Admin

a. Form Manajemen Tipe



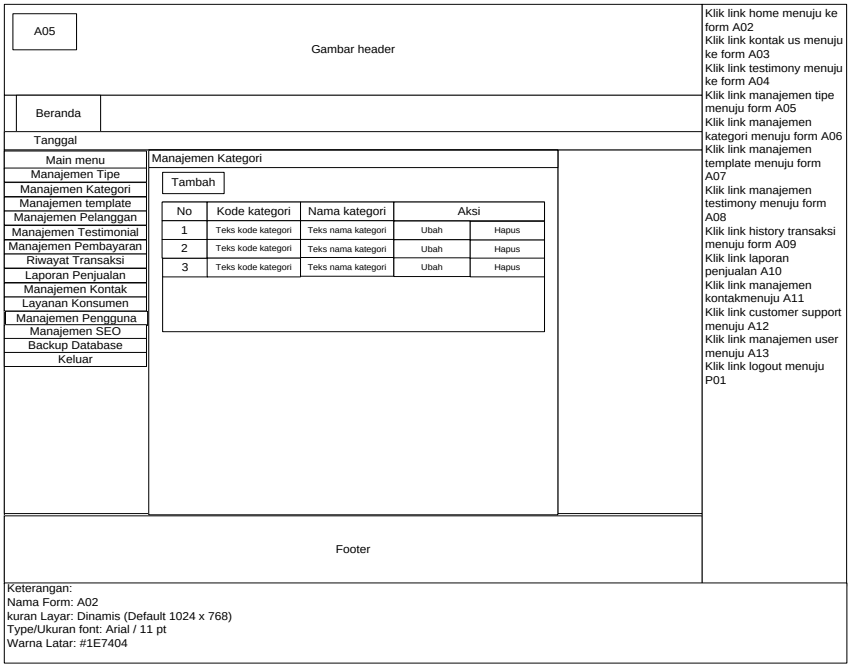
Gambar III.34 Form Manajemen Tipe

b. Form Manajemen Tambah Tipe



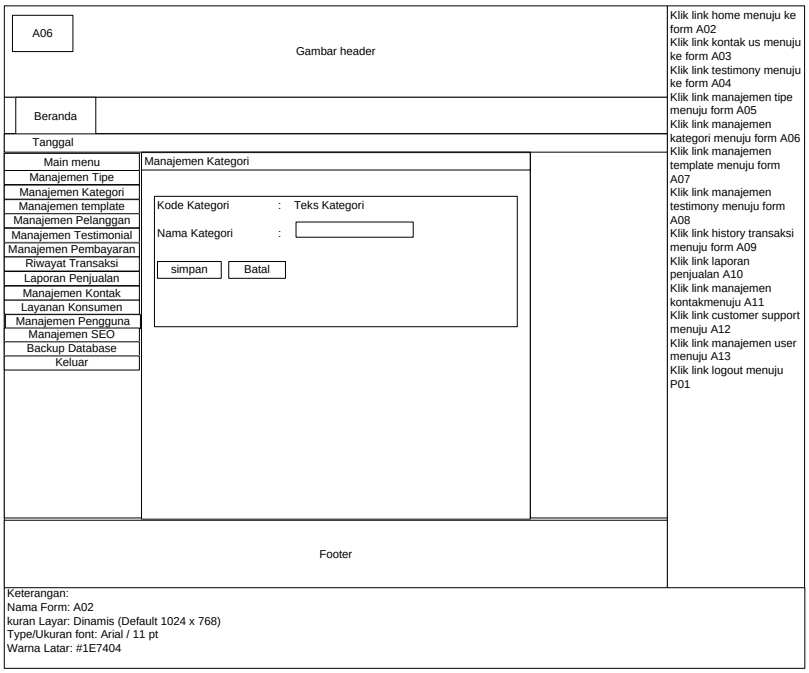
Gambar III.35 Form Manajemen Tambah Tipe

c. Form Manajemen Kategori



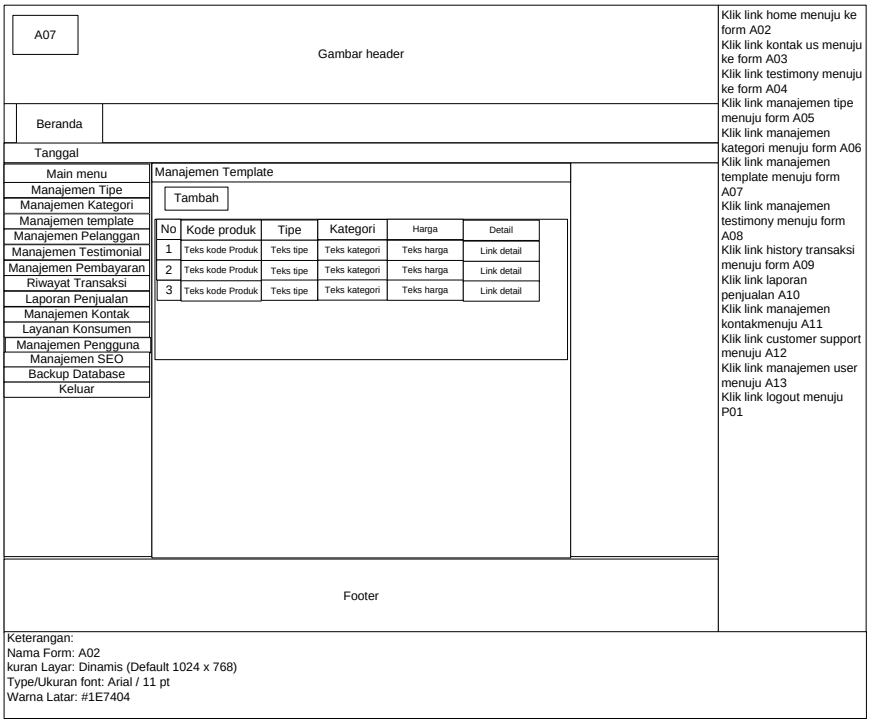
Gambar III.36 Form Manajemen Kategori

d. Form Manajemen Tamabah Kategori



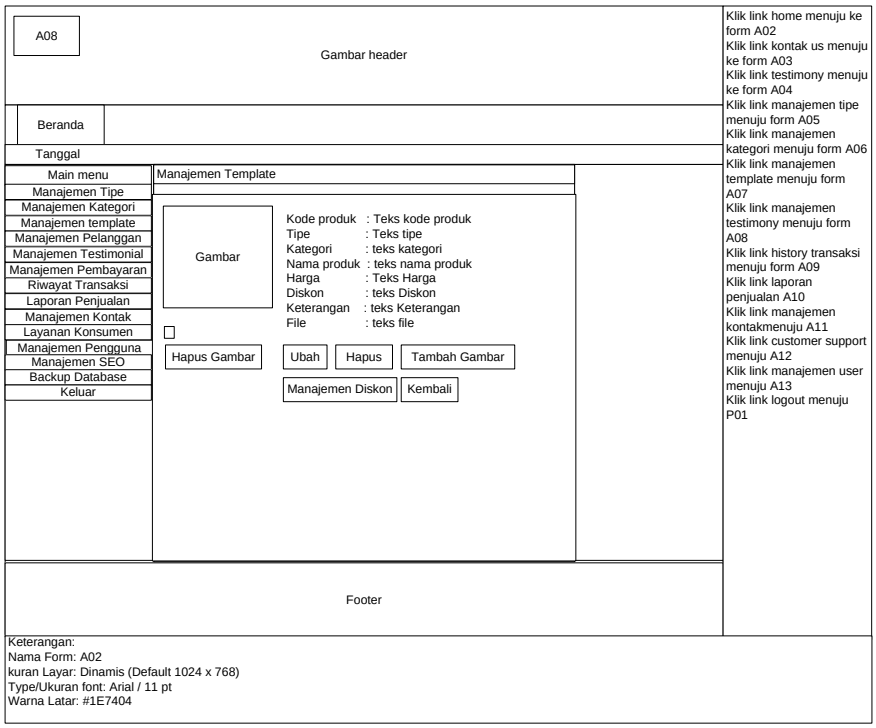
Gambar III.37 Form Manajemen Tambah Kategori

e. Form Manajemen Template



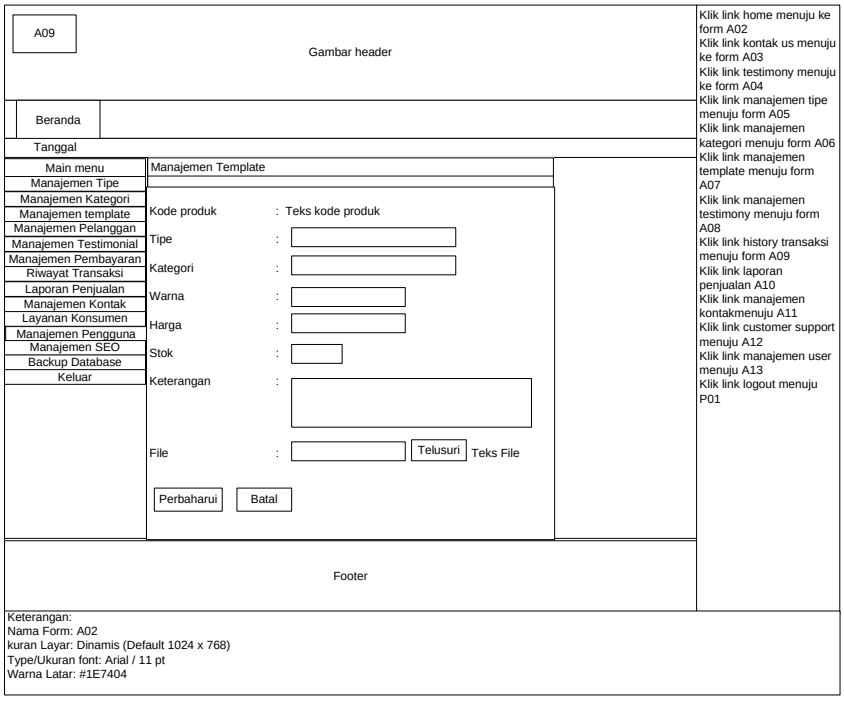
Gambar III.38 Form Manajemen Template

f. Form Manajemen Template detail



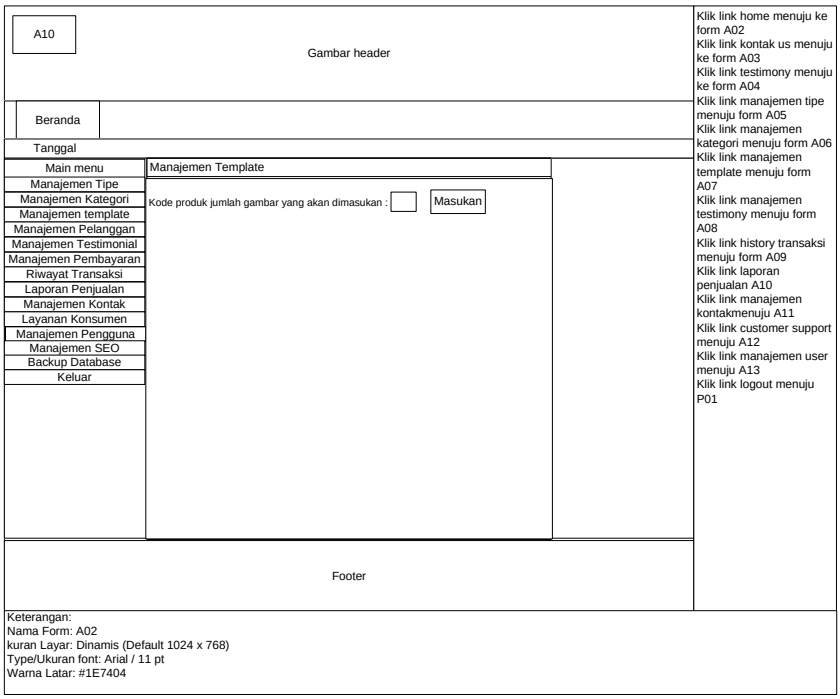
Gambar III. 39 Form Manajemen Template Detail

g. Form Ubah Detail Manajemen Template



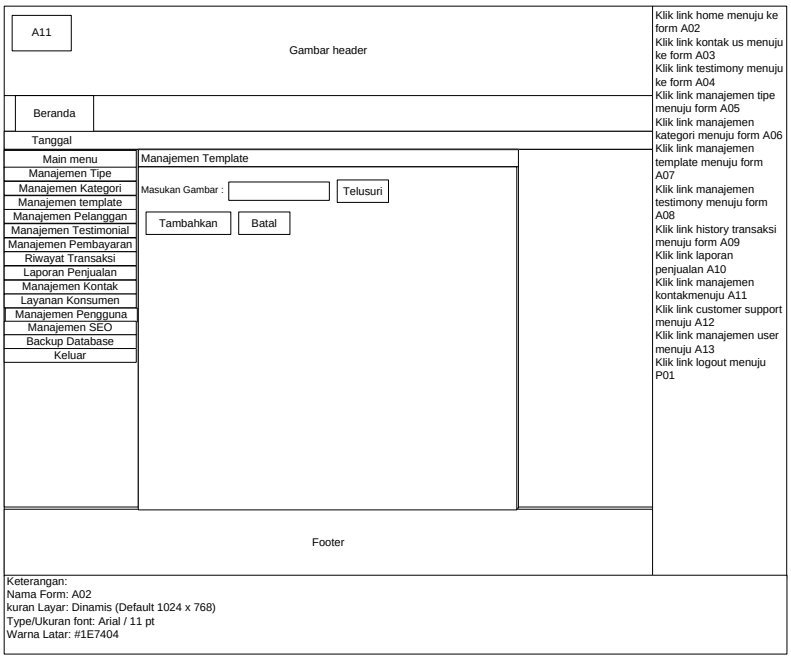
Gambar III.40 Form Ubah Detail Manajemen Template

h. Form Tambah Gambar di Detail Manajemen Template



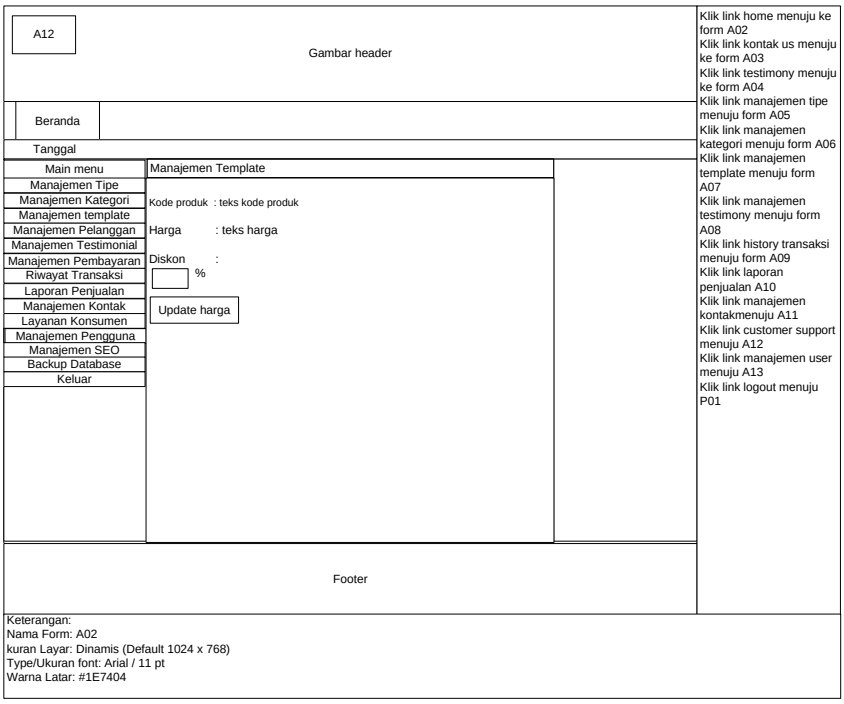
Gambar III.41 Form Tambah Gambar di Detail Manajemen Template

i. Form Pencarian File Tambah Gambar di Detail Manajemen Template



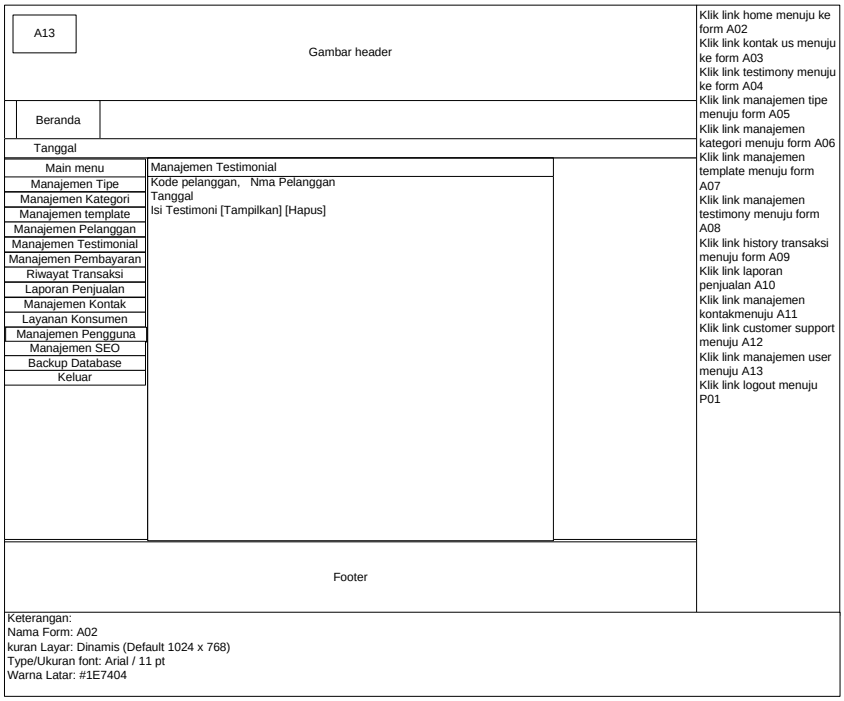
Gambar III.42 Form Pencarian Gambar di Detail Manajemen Template

j. Form Manajemen Diskon di Detail Manajemen Template



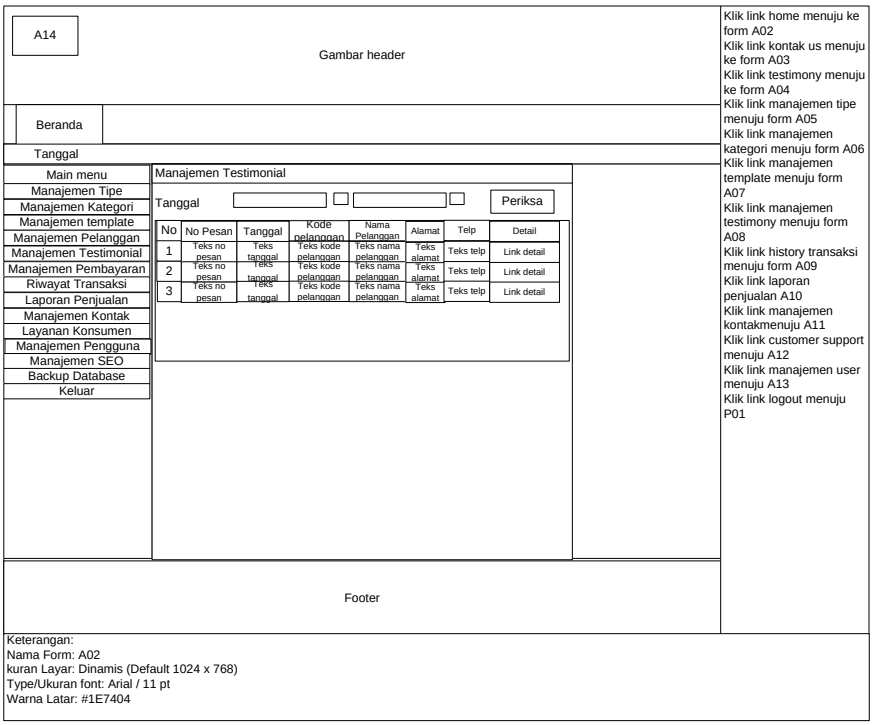
Gambar III.43 Form Manajemen Diskon di Detail Manajemen Template

k. Form Manajemen Testimonial



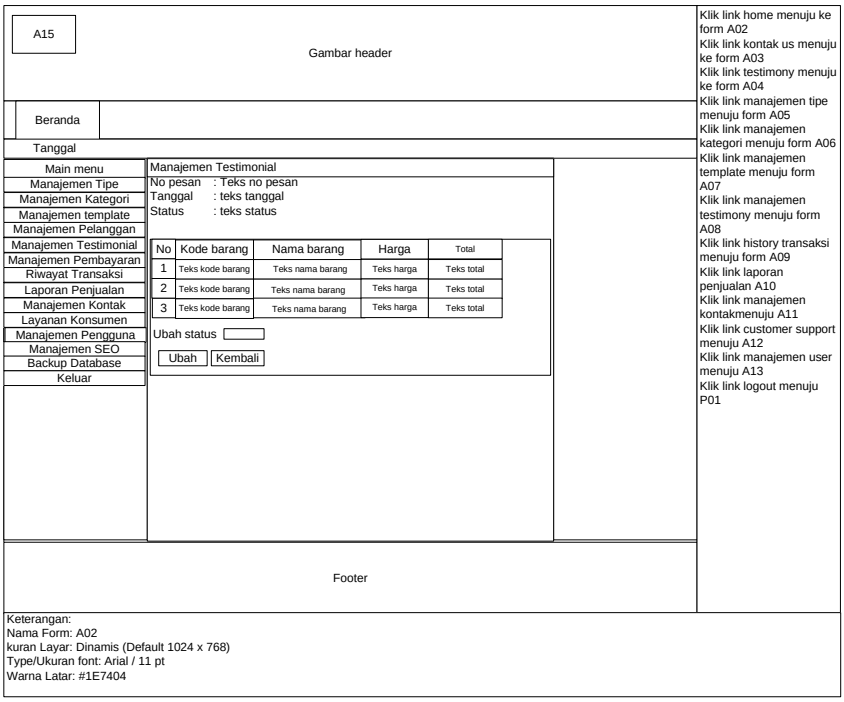
Gambar III.44 Form Manajemen Testimonial

l. Form Manajemen Riwayat Transaksi



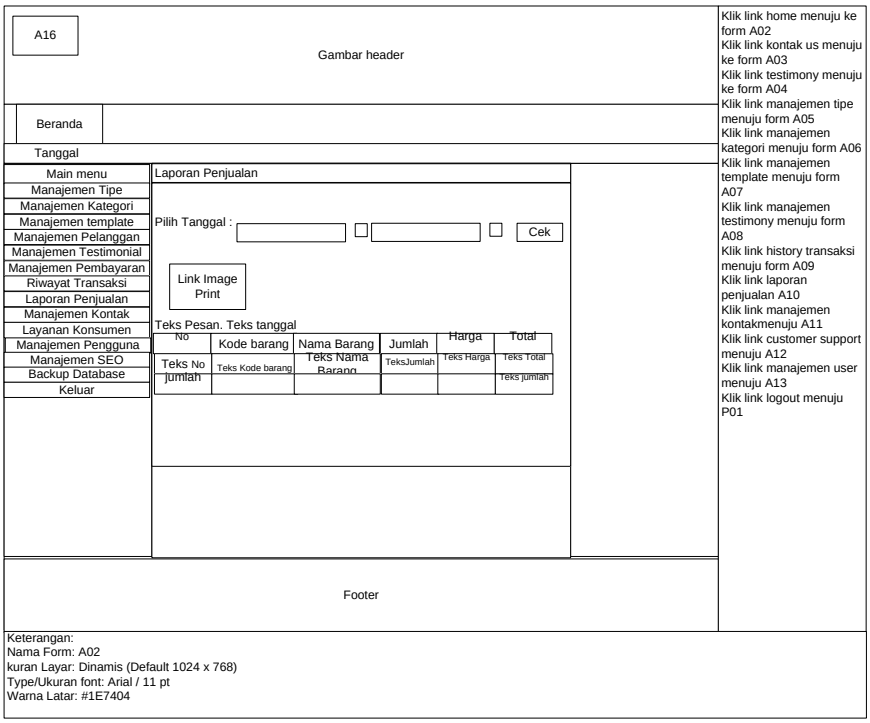
Gambar III.45 Form Manajemen Riwayat Transaksi

m. Form Manajemen Detail Riwayat Transaksi



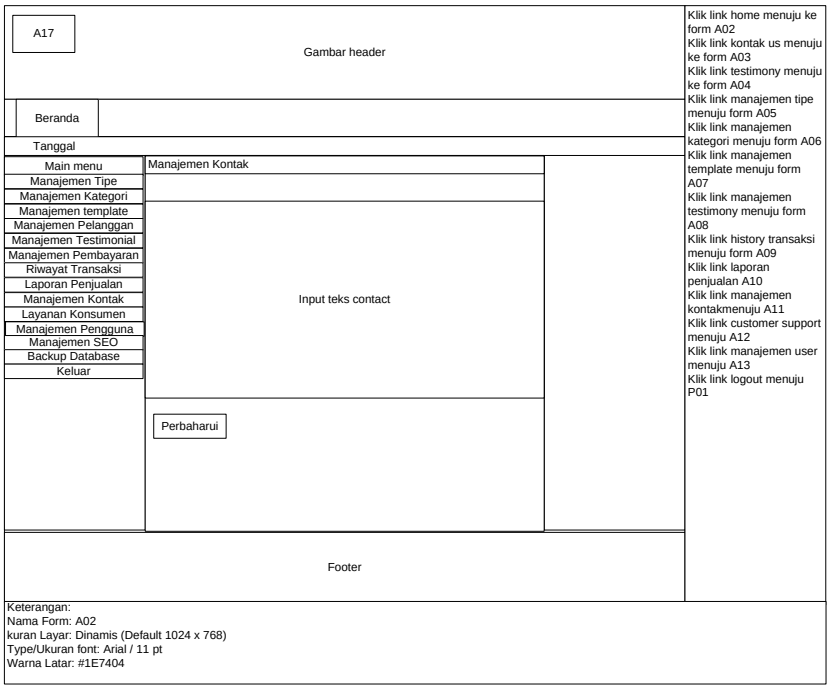
Gambar III.46 Form Manajemen Detail Riwayat Transaksi

n. Form Laporan Penjualan



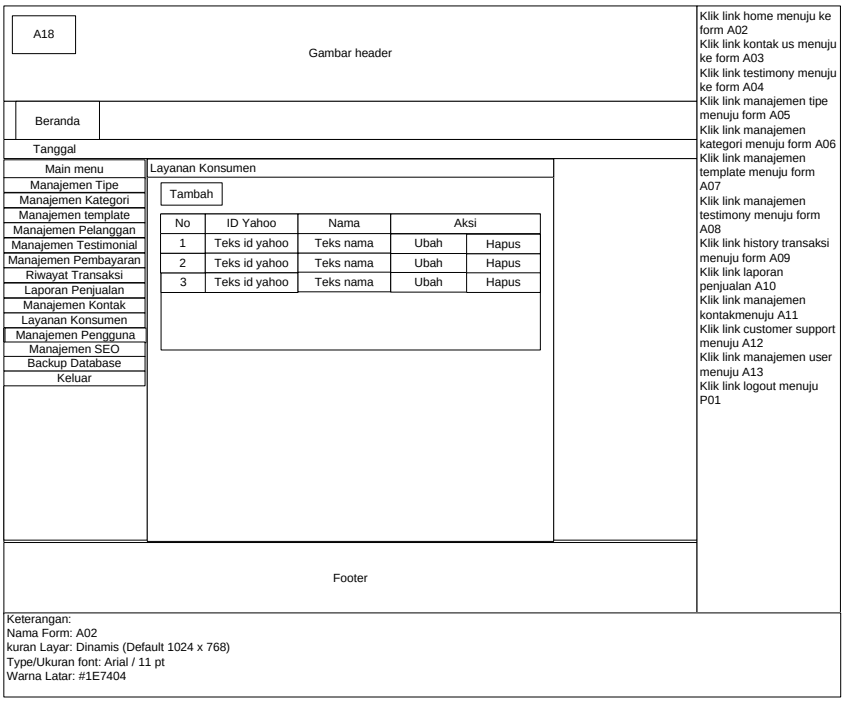
Gambar III.47 Form Laporan Penjualan

o. Form Manajemen Kontak



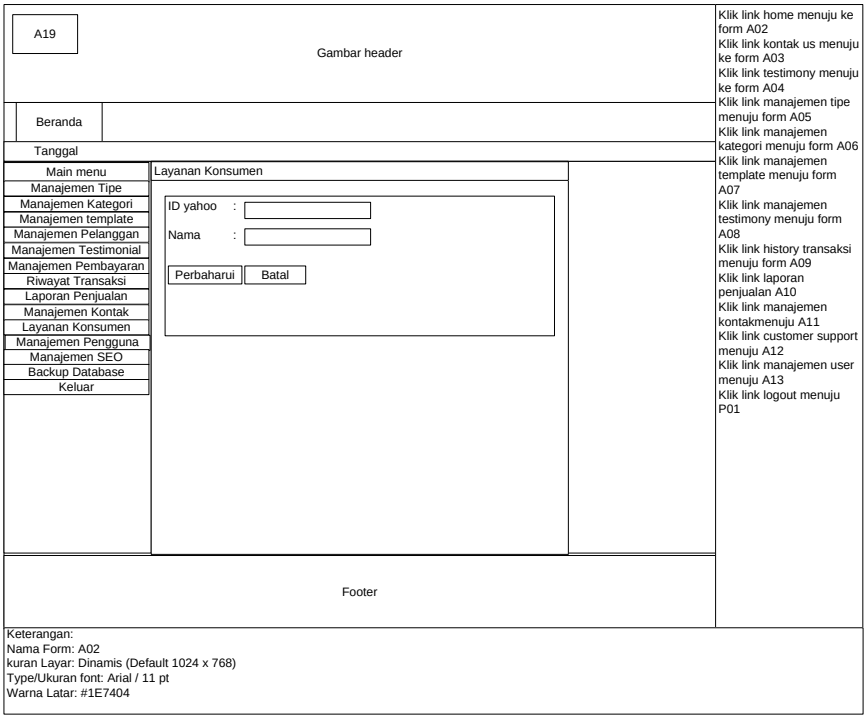
Gambar III.48 Form Manajemen Kontak

a. Form Layanan Pelanggan



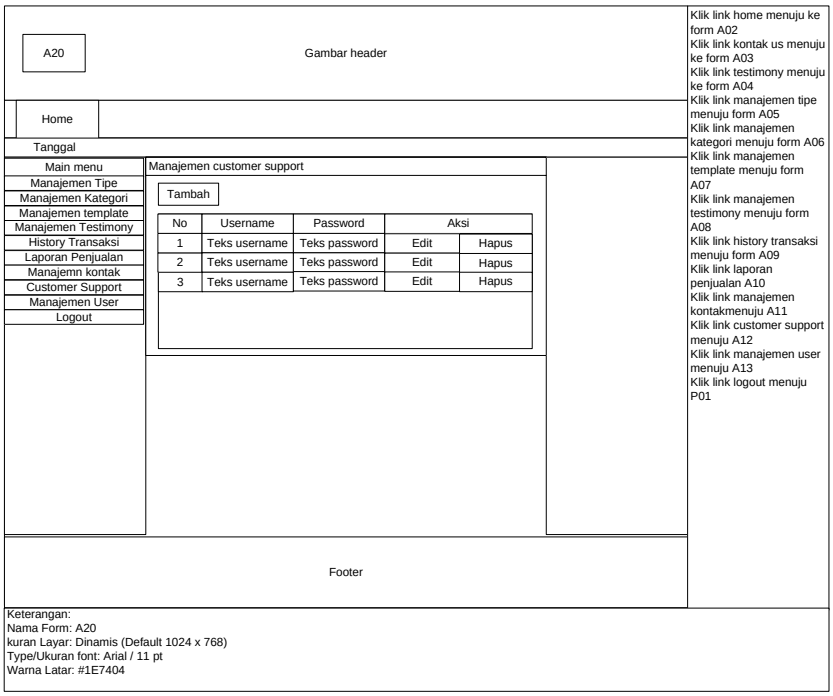
Gambar III.49 Form Layanan Pelanggan

b. Form Ubah Menu Layanan Pelanggan



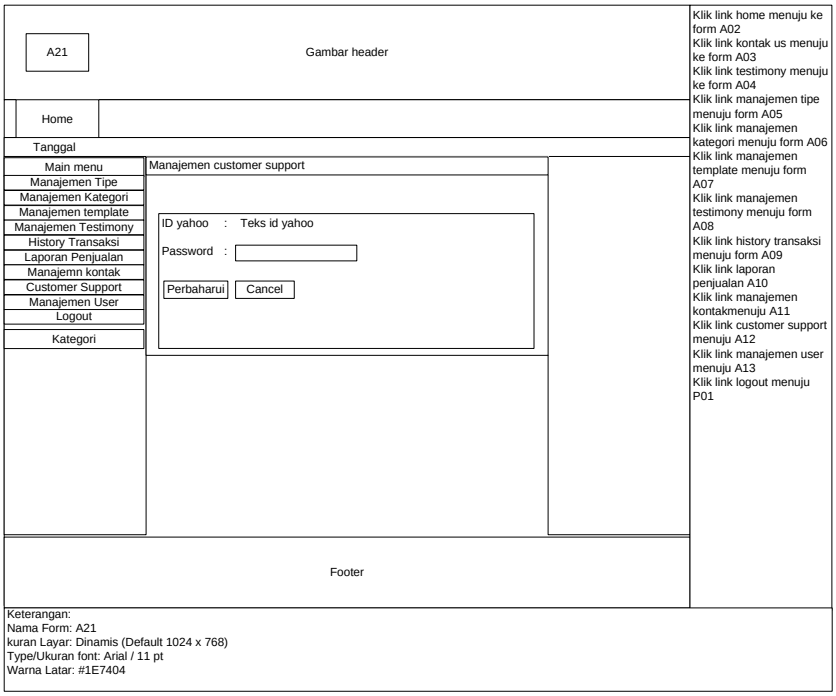
Gambar III.50 Form Ubah Menu Layanan Pelanggan

c. Form Manajemen Pengguna



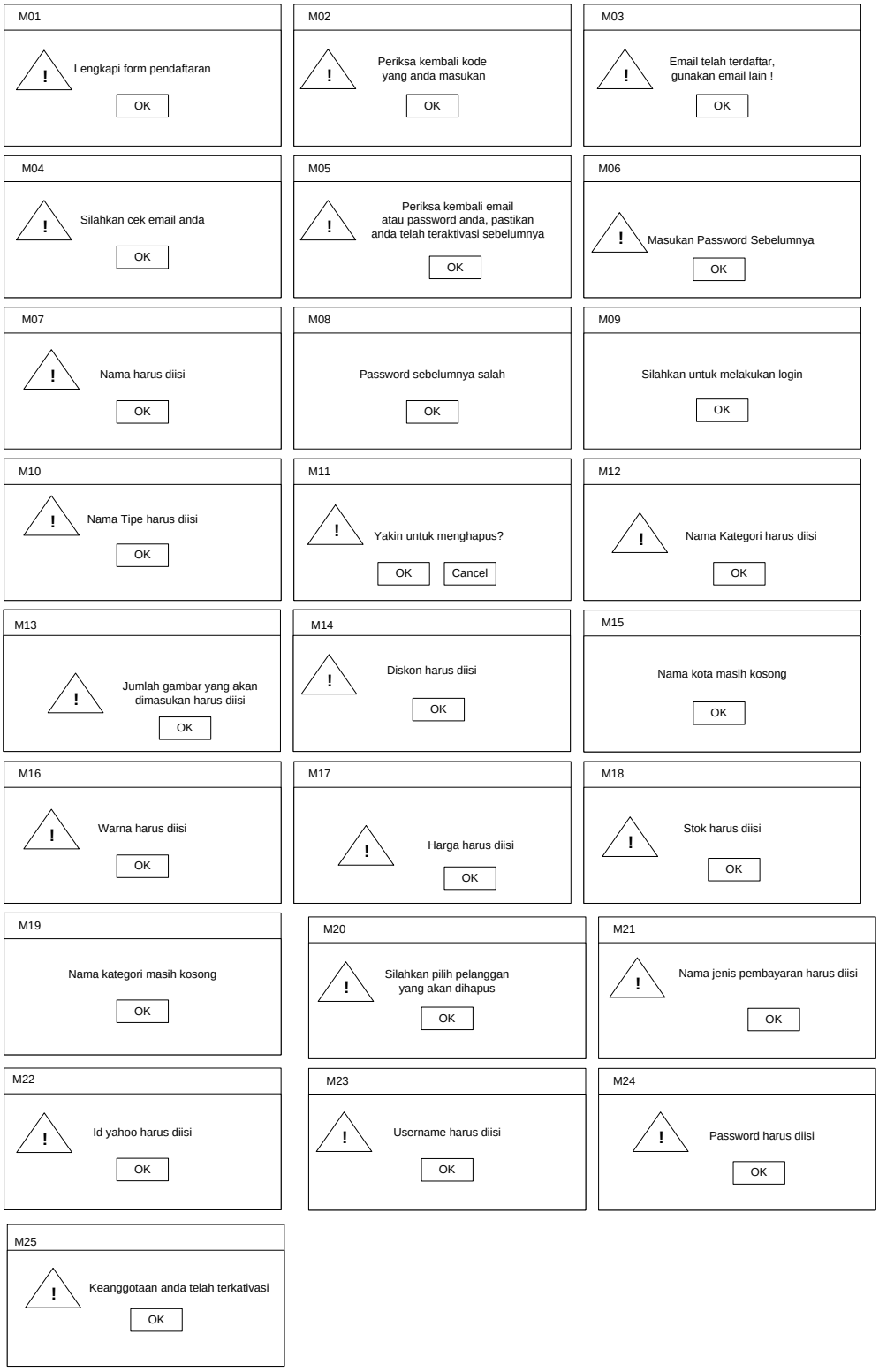
Gambar III.51 Form Manajemen pengguna

d. Form Ubah Manajemen Pengguna



Gambar III.52 Form Ubah Manajemen Pengguna

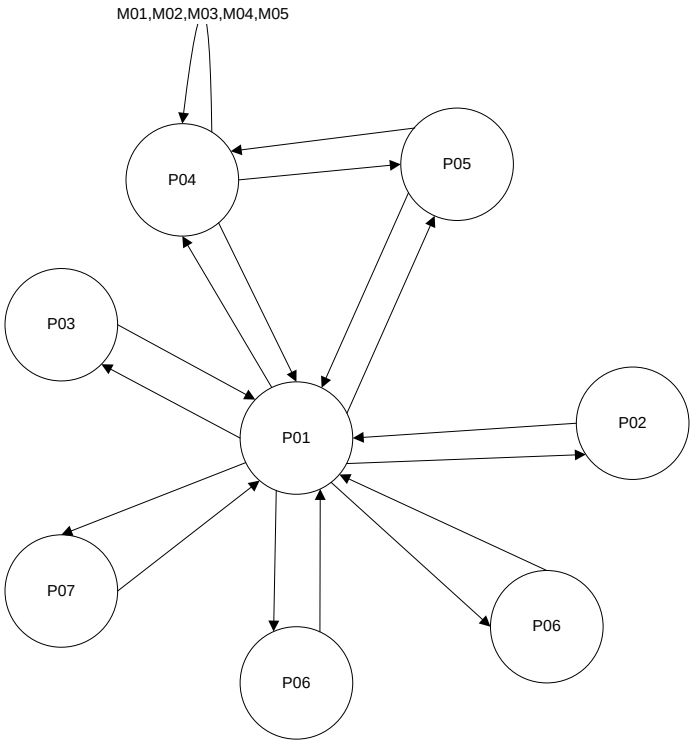
III.3.3 Perancangan Pesan



Gambar III.53 perancangan pesan

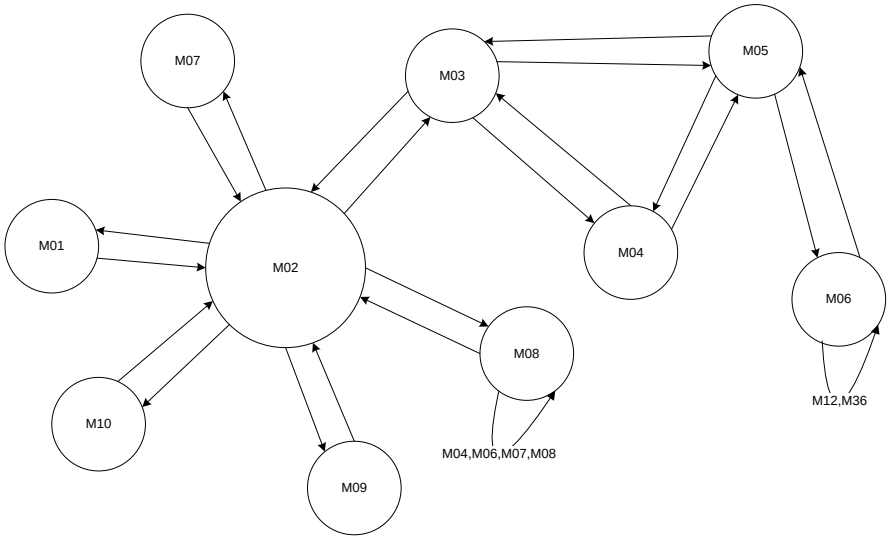
III.3.4 Jaringan Semantic

1. Jaringan semantik interface pengunjung



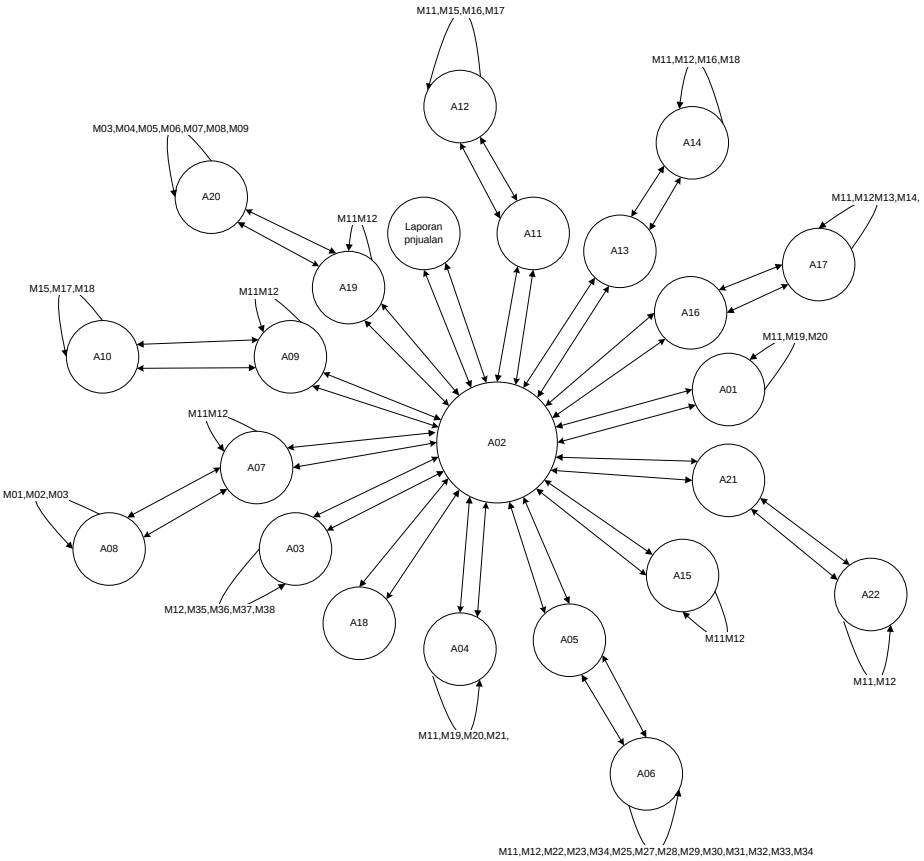
Gambar III.54 Jaringan semantic interface pengunjung

2. Jaringan semantik interface pelanggan



Gambar III.55 Jaringan semantic interface pelanggan

3. Jaringan semantik interface Admin

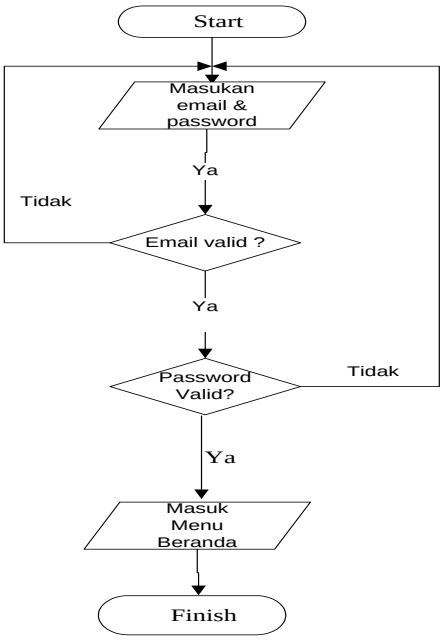


Gambar III.56 Jaringan semantic interface Admin

III.3.5 Perancangan Prosedural

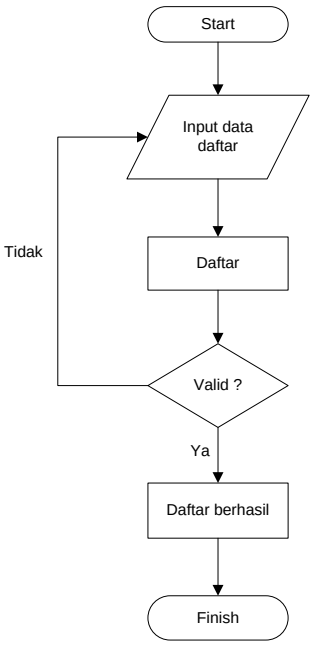
Perancangan prosedural mentransformasi elemen-elemen struktural dari arsitektur program kedalam suatu deskripsi prosedural dari komponen-komponen perangkat lunak. Adapun perancangan procedural untuk aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. *Flowchart* Login



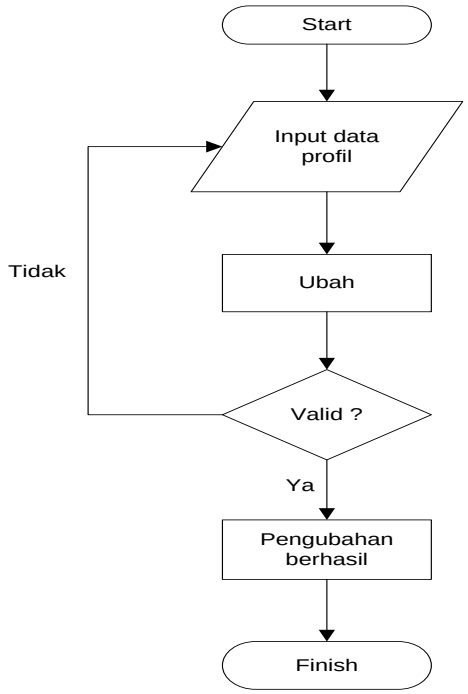
Gambar 3.115 *Flowchart* Login

b. *Flowchart* Daftar



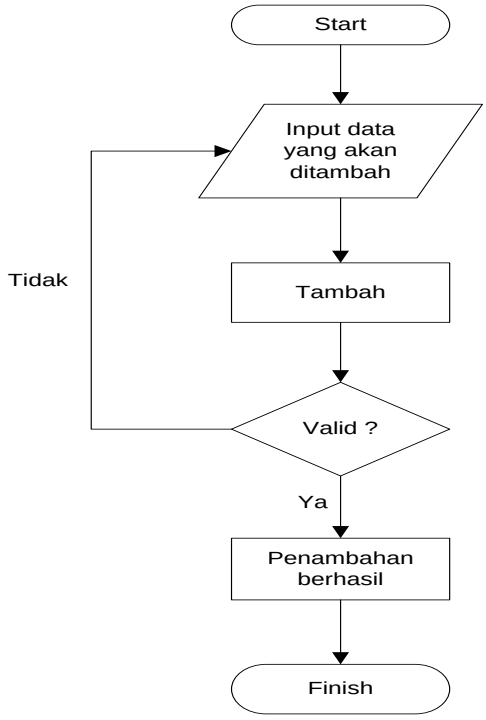
Gambar 3.116 *Flowchart* Daftar

c. *Flowchart* pengubahan profil



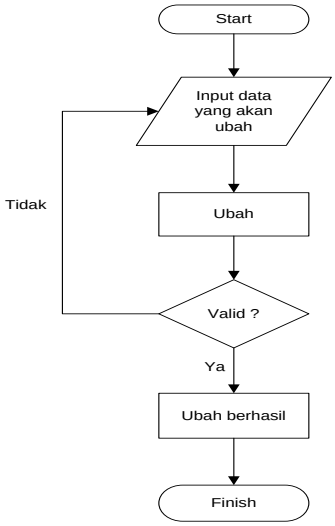
Gambar 3.117 *Flowchart* pengubahan profil

d. *Flowchart* tambah data



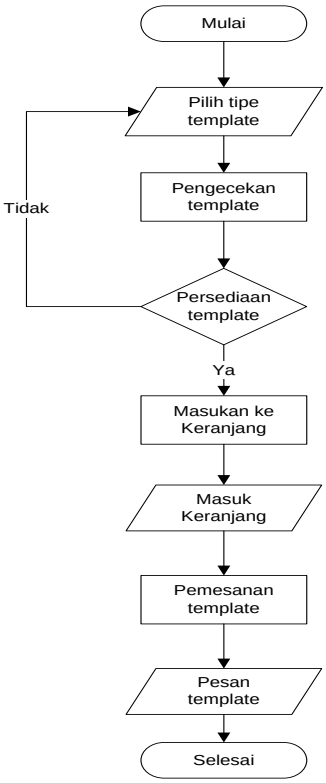
Gambar 3.118 *Flowchart* tambah data

e. *Flowchart* ubah data



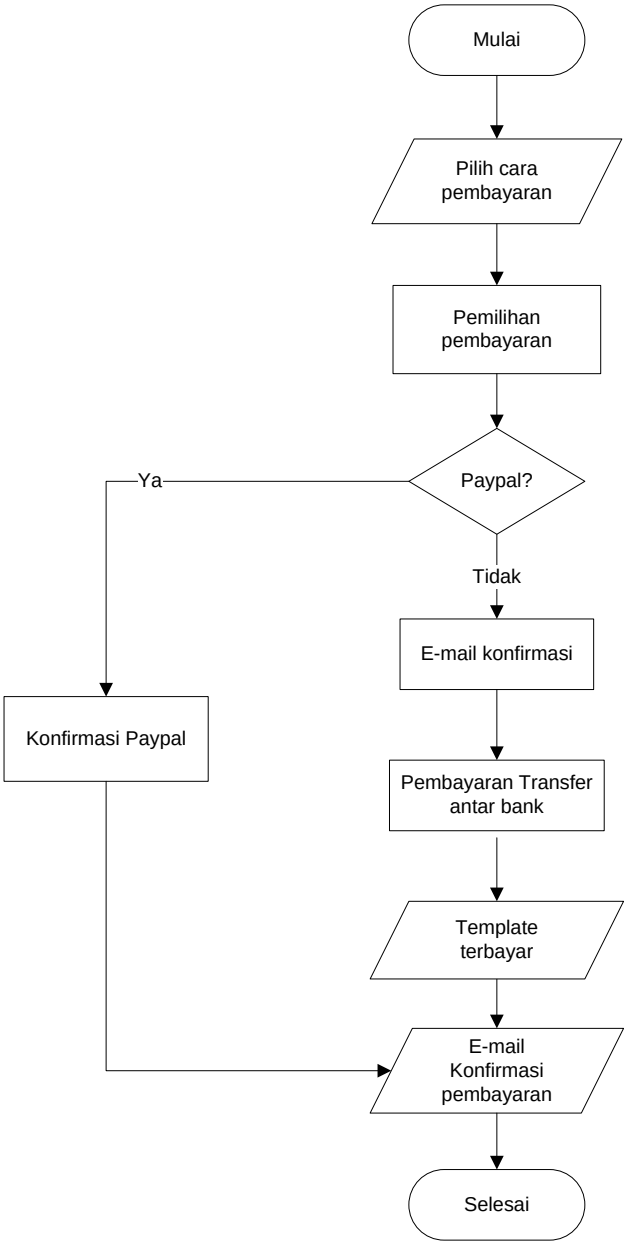
Gambar 3.119 *Flowchart* ubah data

f. *Flowchart* pemesanan



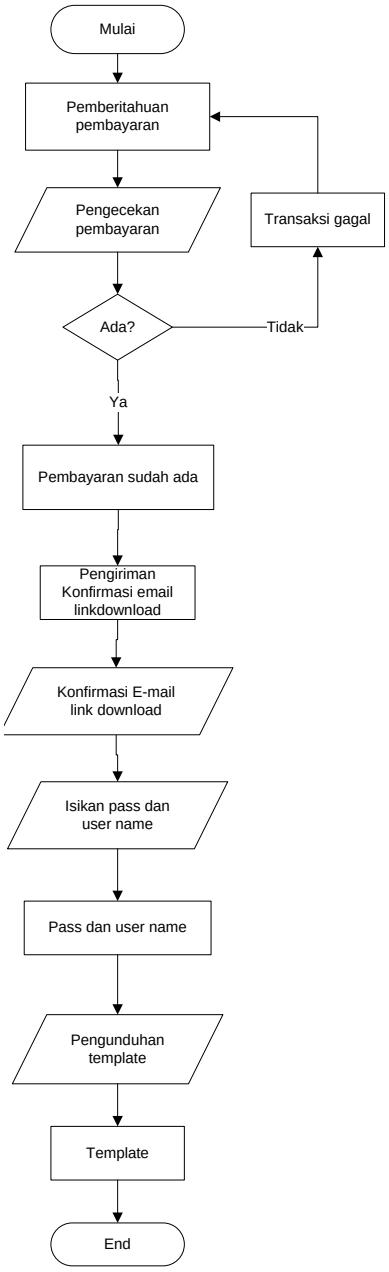
Gambar 3.120 *Flowchart* pemesanan

g. *Flowchart* pembayaran



Gambar 3.121 *Flowchart* pembayaran

h. *Flowchart* download



Gambar 3.121 *Flowchart* download