BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan kegiatan penguraian suatu data dan informasi yang utuh dan nyata kedalam bagian-bagian atau komponen-komponennya yang bertujuan untuk mengidentifikasikan serta mengevakuasi masalah-masalah yang muncul, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan.

Untuk memahami alur dari informasi dalam sistem, diperlukan pendokumentasian dalam merancang suatu aplikasi sistem manajemen konten berbasis web sehingga akan mempermudah tahap pengembangan sistem.

3.1.1 Analisis Masalah

Dalam memasarkan produknya Deeozt *Cloting Company* memanfaatkan media kertas yaitu dengan cara mencetak ratusan brosur, katalog, dan membuat pamflet yang nantinya diletakkan di depan distro. Biasanya konsumen datang ke distro untuk mencari dan memilih barang yang akan dibeli, setelah mendapatkan barang yang dicari konsumen mendatangi kasir untuk bertransaksi dan proses perhitungan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga pendokumentasian data masih berbentuk berkas yang menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen.

Selain itu pelanggan tetap yang cukup banyak dari distro ini pun mulai mengeluhkan, kadang mereka tidak sempat untuk berbelanja langsung di distro Deeozt ini. Seperti akhir-akhir ini cuaca yang sangat buruk (hujan terus menerus) dan masalah efisiensi jarak dan waktu.

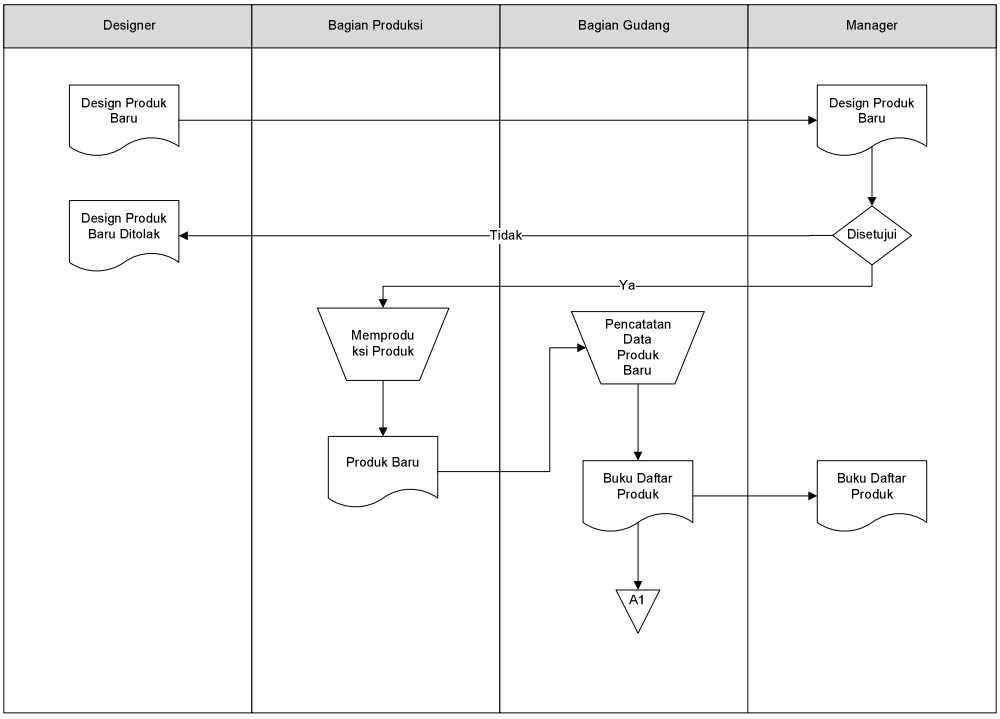
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Setelah dilakukan pengamatan terhadap proses bisnis yang sedang berjalan, diperoleh 3 prosedur sistem manual yaitu prosedur pengadaan barang, prosedur penjualan, dan prosedur pembuatan laporan.

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang

Designer membuat desain produk baru, yang kemudian akan diserahkan kepada *manager. Manager* akan memutuskan apakah desain tersebut akan diproduksi atau tidak. Setelah *manager* menyetujui maka desain tersebut akan di serahkan kepada bagian produksi untuk diproduksi. Setelah selesai produksi maka barang akan diserahkan kepada bagian gudang untuk didata kemudian melaporkannya pada *manager*.



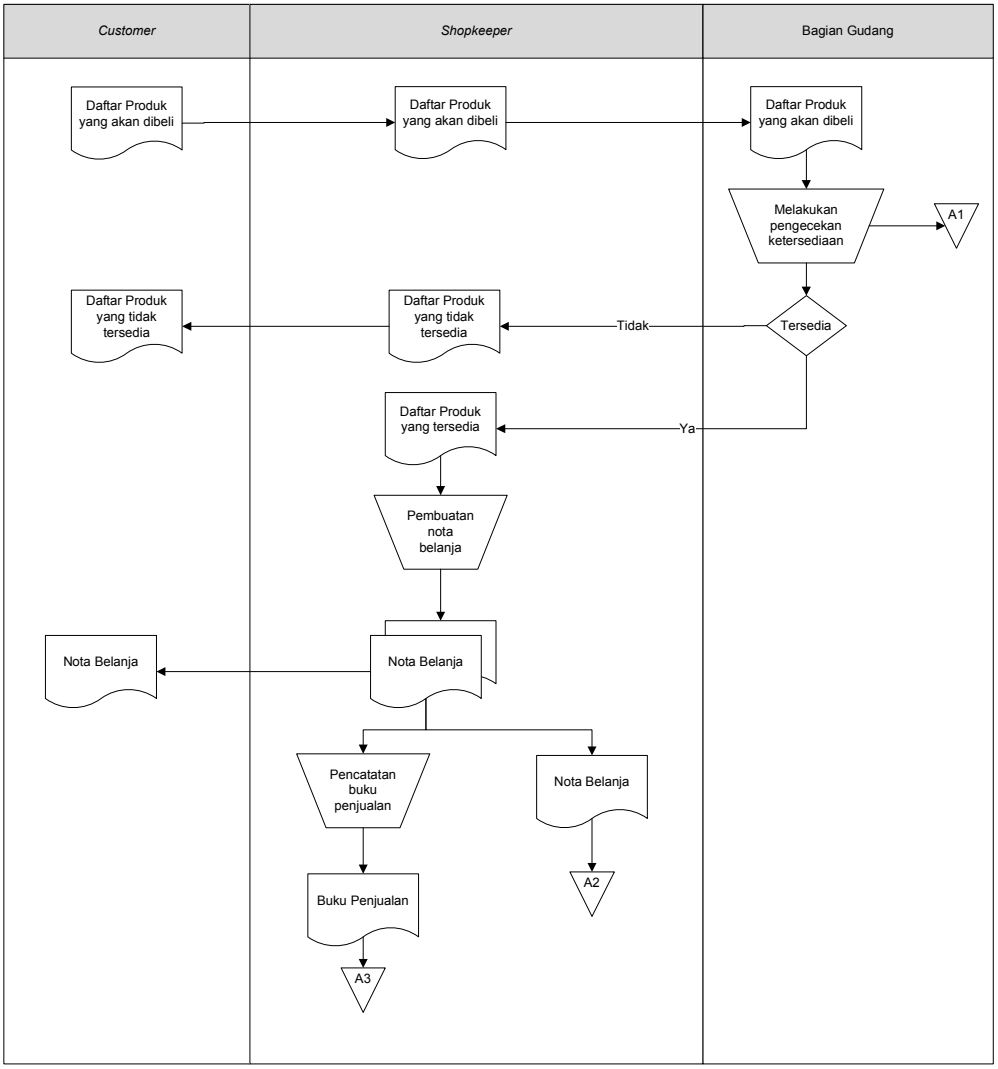
Gambar 3.1 Flow Map Prosedur Pengadaan Barang

Keterangan :

A1 : Arsip buku stock produk

3.1.2.2 Prosedur Penjualan

Sistem penjualan yang dilakukan oleh distro deeeozt adalah sistem penjualan konvensional yaitu *customer* harus datang ke distro, kemudian *customer* memilih produk yang akan dibeli secara langsung, setelah cocok maka *customer* akan menyerahkan produk tersebut kepada *shopkeeper, shopkeeper* melakukan pengecekan ketersediaan melalui bagian gudang dan melakukan pembayaran, kemudian *shopkeeper* akan melakukan pencatatan pembelian pada nota penjualan.



Gambar 3.2 Flow Map Prosedur Penjualan Barang

Keterangan :

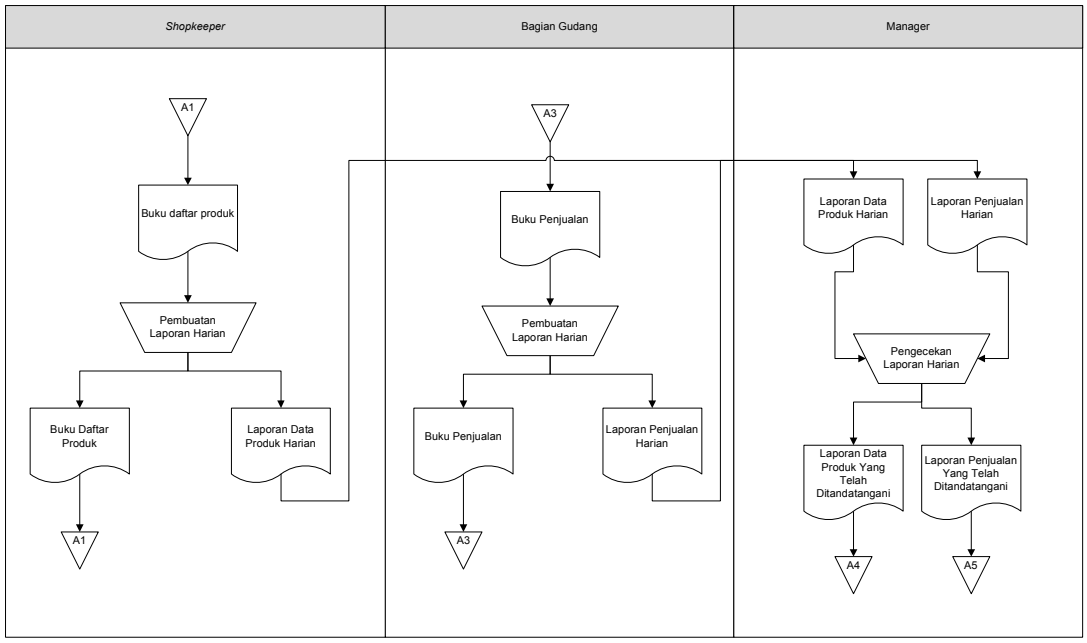
A1 : Arsip buku stock barang

A2 : Arsip transaksi penjualan untuk kasir

A3 : Arsip buku penjualan

3.1.2.3 Laporan Penjualan

Pada bagian ini bagian gudang akan membuat laporan data produk harian dan *shopkeeper* membuat laporan penjualan dari buku penjualan. Laporan dibuat harian yang kemudian serahkan kepada *manager* untuk disahkan.



Gambar 3.3 Flow Map Prosedur Penjualan Barang

Keterangan :

A1 : Arsip buku stock produk

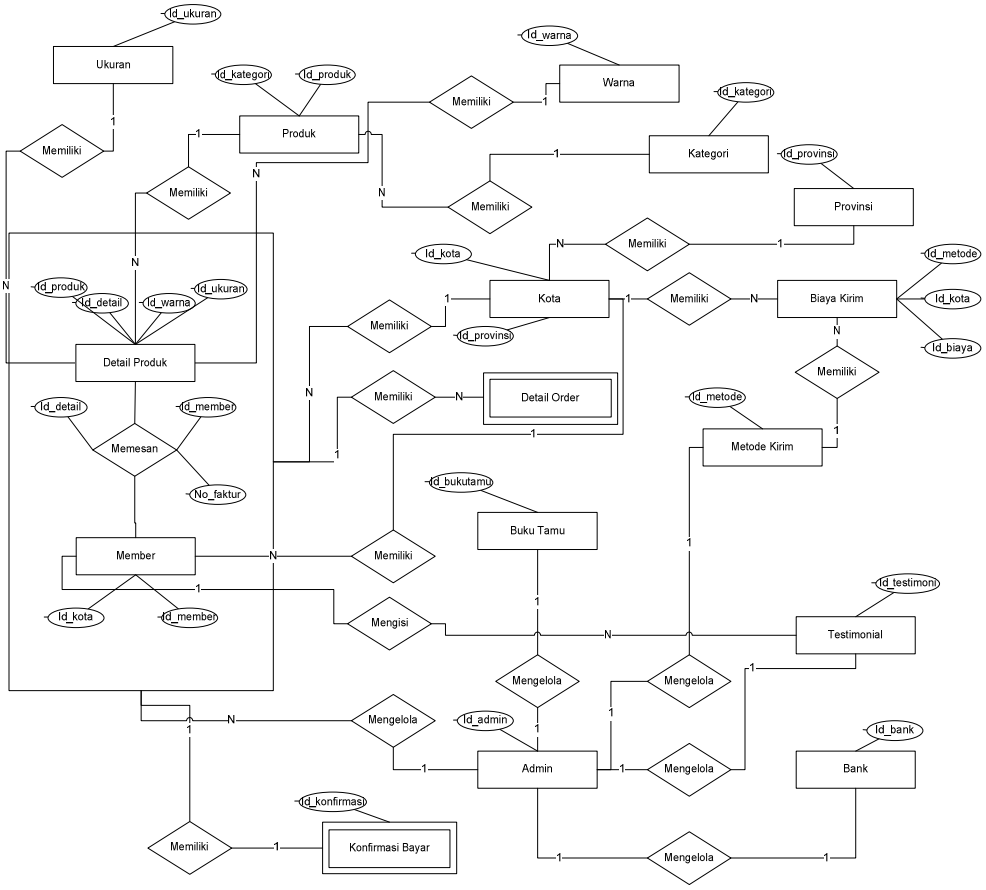
A3 : Arsip buku penjualan

A4 : Arsip laporan data produk yang telah ditandatangani

A5 : Arsip laporan penjualan yang telah ditandatangani

3.2 Analisis Basis Data

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, dimana dapat dilakukan dengan tahapan membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel. ERD pada untuk aplikasi *e-tailing* produk pada distro Deeozt Bandung dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.4 ERD Aplikasi E-Tailing Produk

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis *user*, analisis perangkat keras, dan analisis perangkat lunak.

3.3.1 Analisis Pengguna (*User*)

Karakteristik user pengguna pada aplikasi ini sendiri tidak ditentukan oleh jenjang pendidikan. pada dasarnya aplikasi ini dibangun dengan tidak menuntut para pengguna untuk mengerti akan pemrograman komputer ataupun pemrograman website pada khususnya, hanya setidaknya pengguna mengerti dasar-dasar menggunakan internet dan sudah paham tentang pengoperasian sistem operasi windows.

Pembangunan perangkat lunak ini sendiri ditujukan kepada tiga jenis pengguna. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Administrator	Mengecek kevalidan data dan sistem	Menambah, menghapus dan mengedit data	Bisa mengikuti petunjuk yang ada pada sistem	Mengenal bahasa pemograman *web*, Menguasai tentang internet
Member	Melakukan transaksi pembelian	Melakukan transaksi pembelian dan melihat daftar produk	Mengenal internet dan mengerti tentang jual-beli *online*	Menguasai dasar internet

Pengunjung	-	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian	-	-

Dari penjelasan diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa karakteristik *user* yang telah ada saat ini sudah memenuhi kriteria untuk dapat menggunakan program aplikasi yang akan dibangun karena sebagian besar *user* sudah dapat menggunakan internet dengan baik.

3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Dari hasil pengamatan, spesifikasi perangkat keras yang digunakan terbagi menjadi dua yaitu spesifikasi perangkat keras pada saat pembuatan aplikasi dan spesifikasi minimal untuk implementasi aplikasi. Spesifikasi tersebut dapat dilihat pada tabel 3.2 dibawah ini.

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi	Kebutuhan Saat Pembuatan	Kebutuhan Minimum Implementasi
Processor	Intel Core 2 duo P7350	PIII 933 MHz
Memory	1024 MB	128 MB
Freespace Harddisk	10 GB	10 GB
VGA	512 MB	32 MB
Monitor	15''	15''

Kebutuhan minimum perangkat keras yang diperlukan untuk mengimplementasikan program aplikasi yang akan dibangun adalah perangkat keras komputer *PC compatibel*. Perangkat keras yang telah dimiliki perusahaan

saat ini, telah memenuhi standar kebutuhan minimum spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan oleh program aplikasi yang akan dibangun. Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi, akan semakin baik.

3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah dengan menggunakan aplikasi PHP dan Macromedia Dreamweaver yang. berfungsi untuk membuat halaman *web* dan MySQL yang berfungsi untuk membangun *database*.

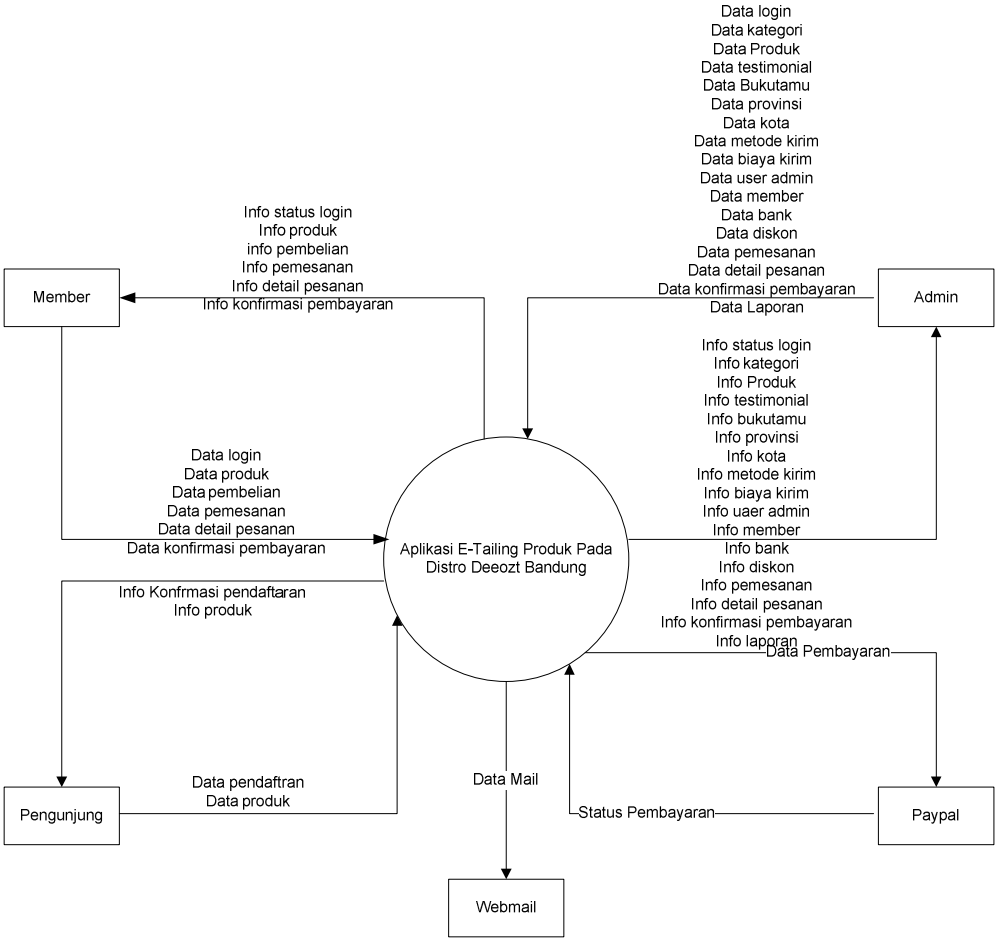
Sedangkan aplikasi yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini adalah browser seperti Microsost Internet Explore, Mozilla, ataupun Opera.

3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program aplikasi yang akan dibangun. Kebutuhan fungsional pada aplikasi *etailing produk* ini meliputi Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Kamus Data.

3.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara umum yaitu hubungan sistem dengan lingkungan sistem. Terdapat empat entitas yang terhubung langsung dengan sistem yaitu Admin, Member, Pengunjung dan Paypal. Gambar diagram konteks dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

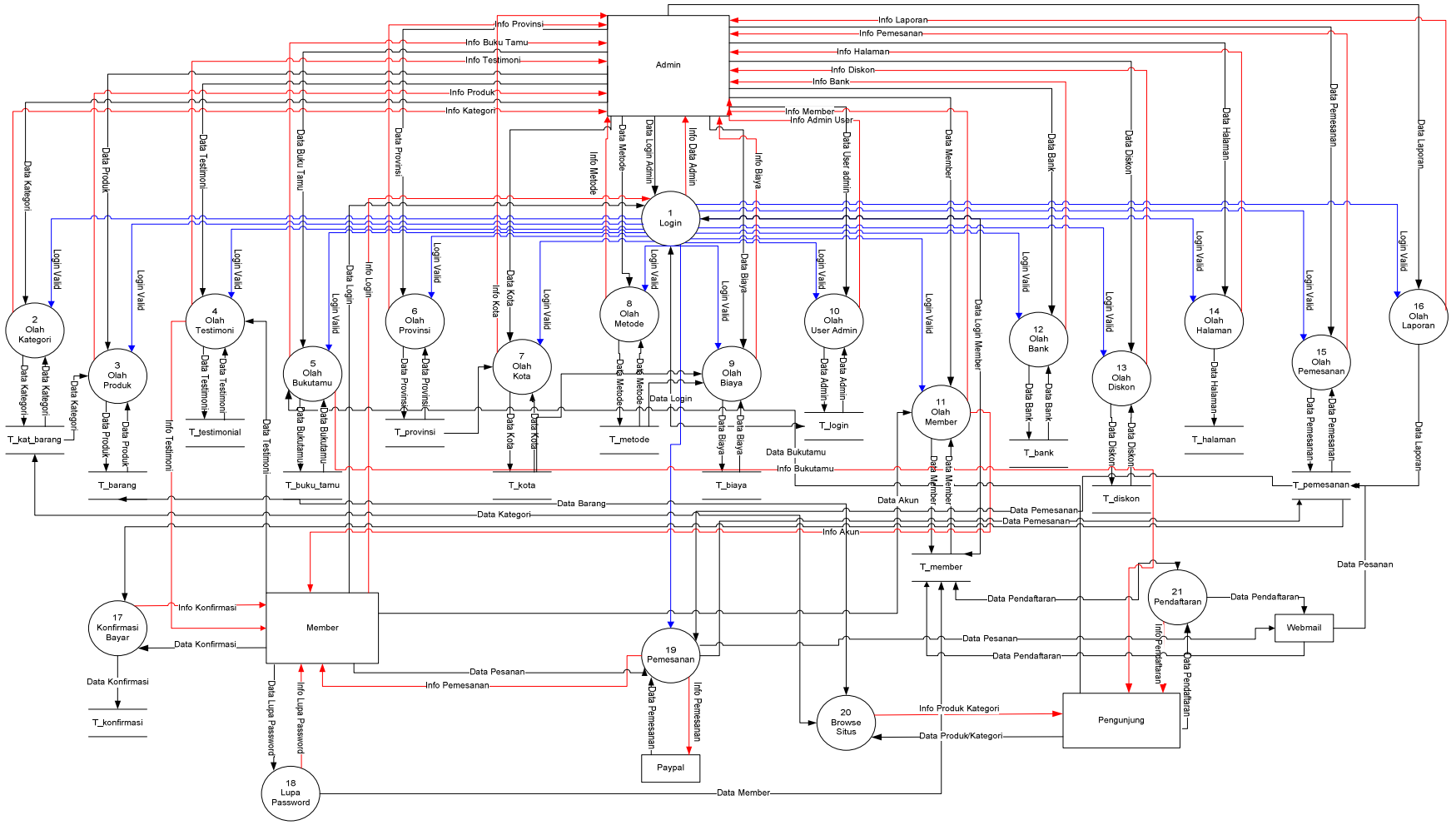


Gambar 3.5 Diagram Konteks Aplikasi *E-Tailing* Produk pada Distro Deeozt Bandung

3.4.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

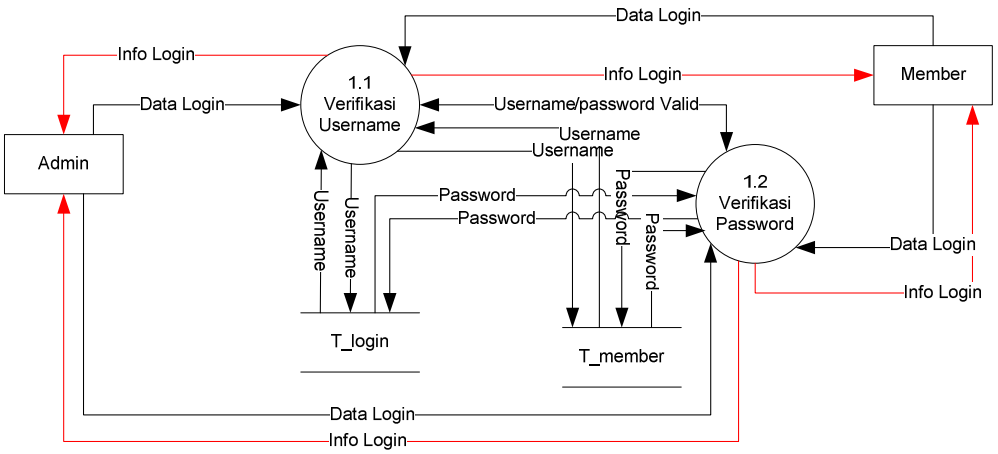
Data Flow Diagram (DFD) merupakan representasi atau model grafis dari sistem yang menunjukan aliran data atas informasi dari sumber ke tujuan dengan proses pengolahannya. DFD juga menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja atau fungsi yang berhubungan satu sama lain melalui penyimpanan data. DFD pada aplikasi *e-tailing* ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

3.4.2.1 DFD Level 1



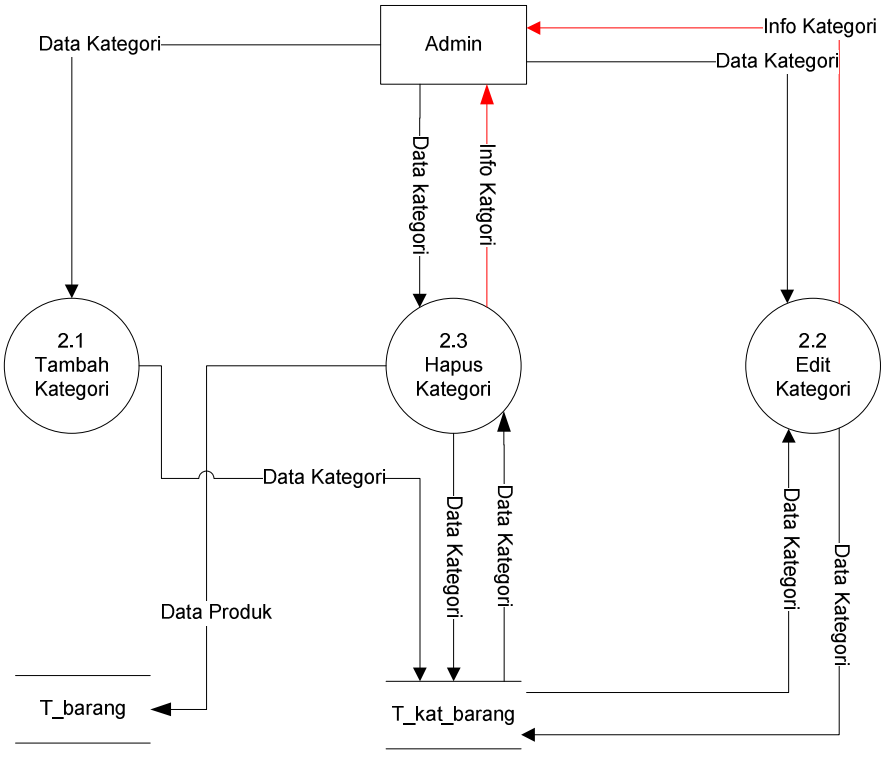
Gambar 3.6 DFD Level 1 Aplikasi *E-Tailing* Produk pada Distro Bandung

3.4.2.2 DFD Level 2 Proses 1



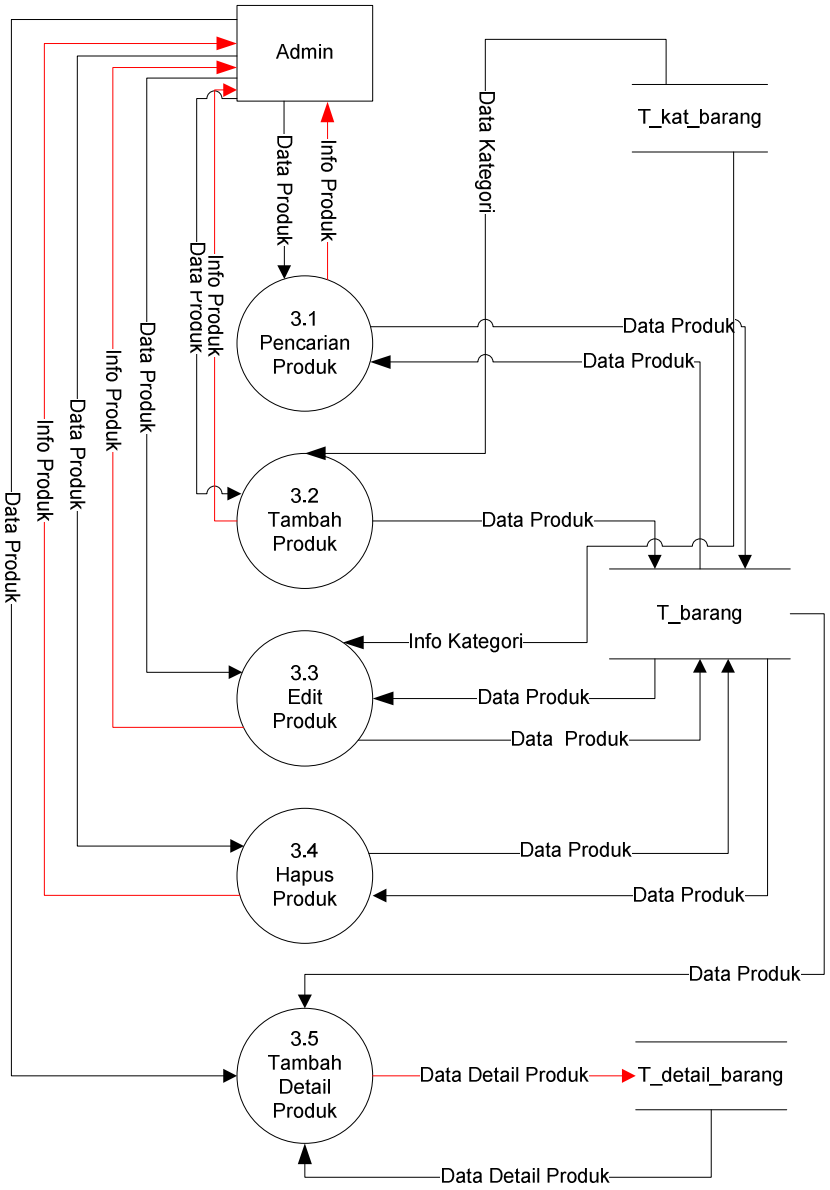
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1 Login

3.4.2.3 DFD Level 2 Proses 2



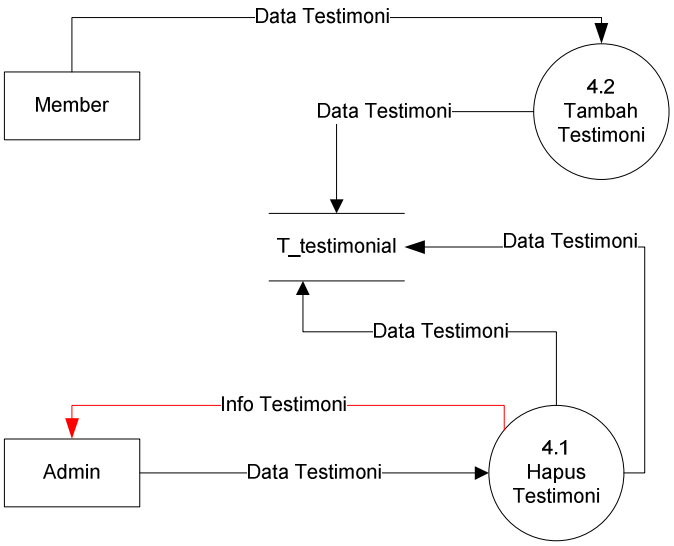
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 Pengolah Data Kategori

3.4.2.4 DFD Level 2 Proses 3



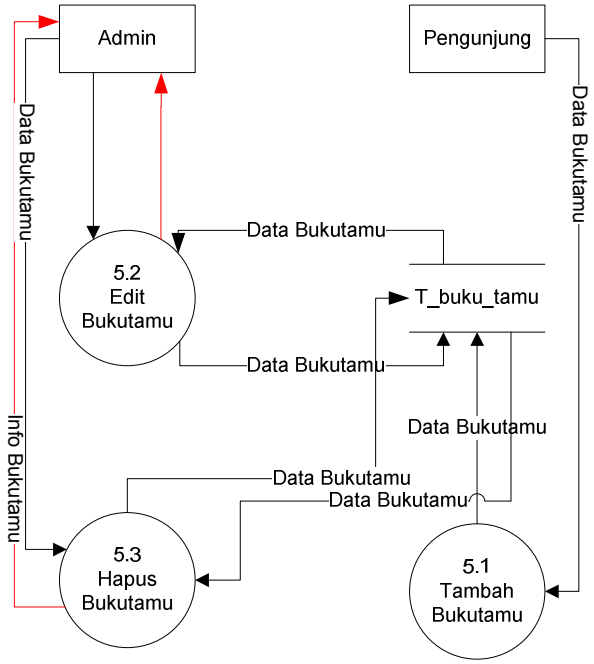
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 3 Pengolah Data Produk

3.4.2.5 DFD Level 2 Proses 4



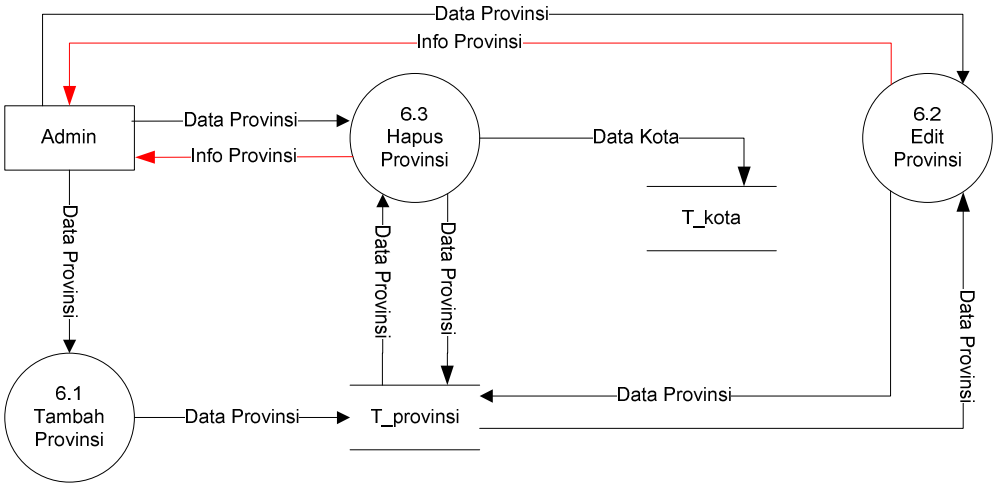
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 4 Pengolah Data Testimoni

3.4.2.6 DFD Level 2 Proses 5



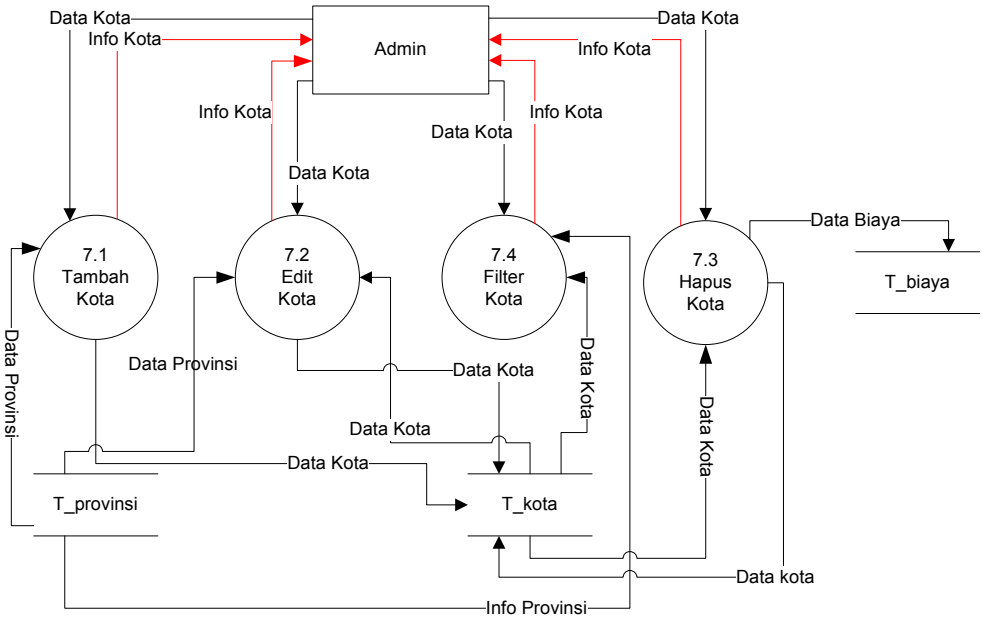
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 5 Pengolah Data Buku Tamu

3.4.2.7 DFD Level 2 Proses 6



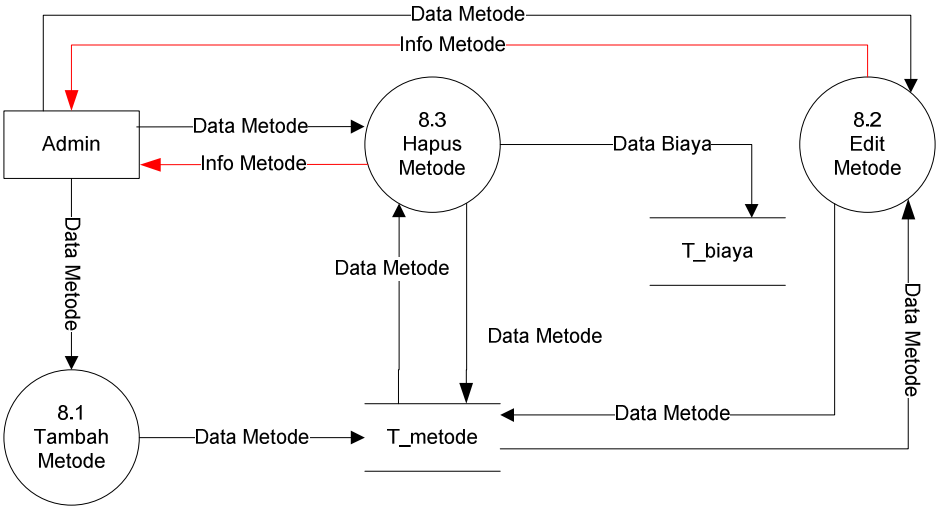
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Provinsi

3.4.2.8 DFD Level 2 Proses 7



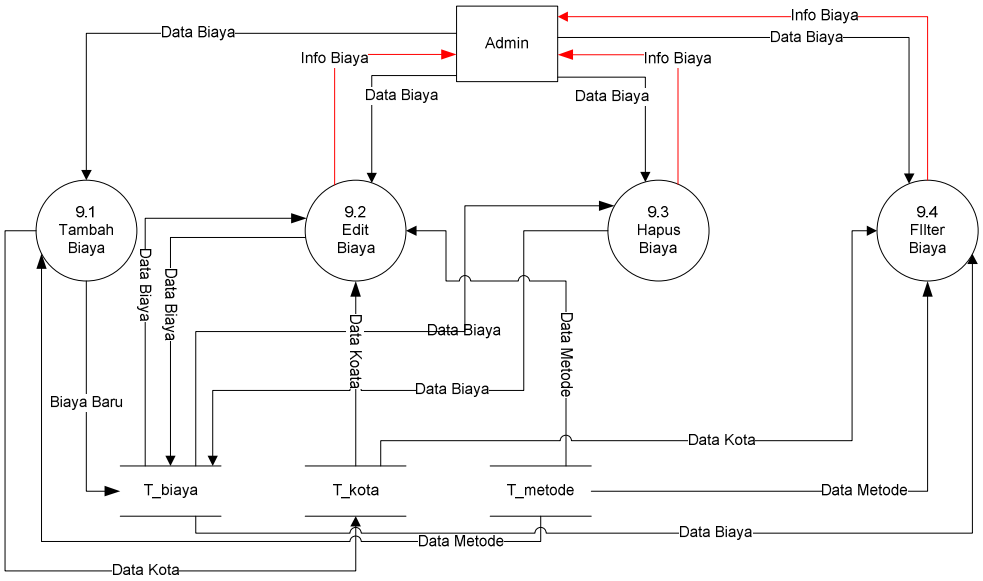
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Kota

3.4.2.9 DFD Level 2 Proses 8



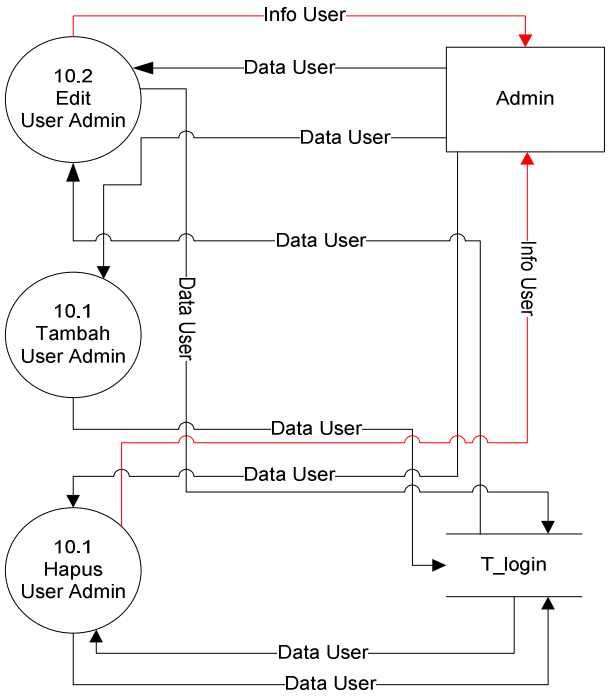
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 8 Pengelolaan Metode Kirim

3.4.2.10 DFD Level 2 Proses 9



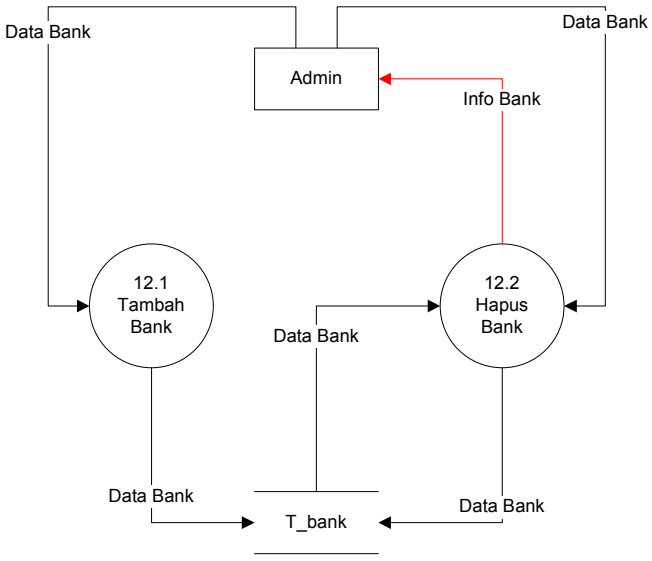
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 9 Pengelolaan Biaya Kirim

3.4.2.11 DFD Level 2 Proses 10



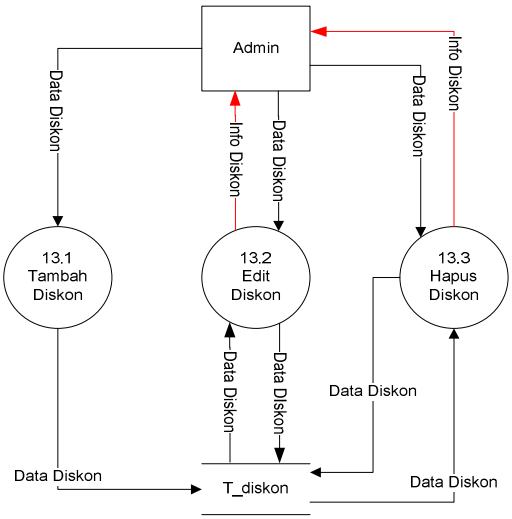
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 10 Pengelolaan User Admin

3.4.2.12 DFD Level 2 Proses 12



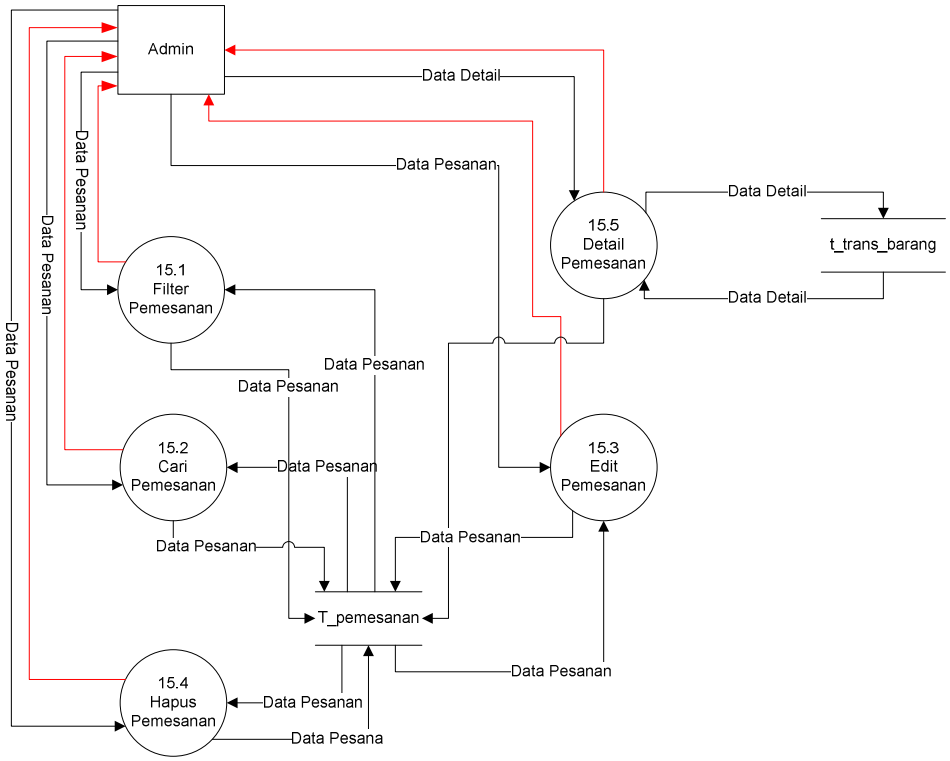
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 12 Pengelolaan Bank

3.4.2.13 DFD Level 2 Proses 13



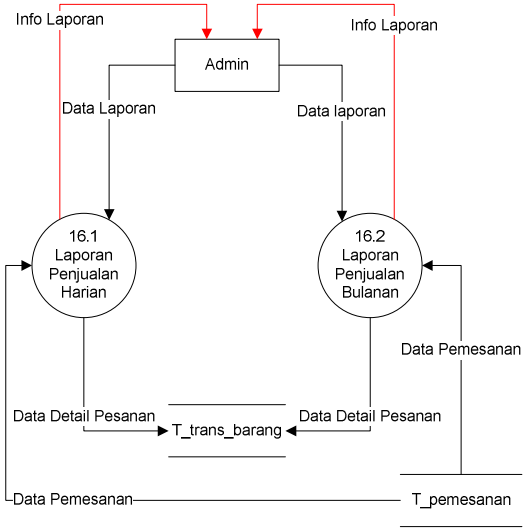
Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 13 Pengelolaan Diskon

3.4.2.14 DFD Level 2 Proses 15



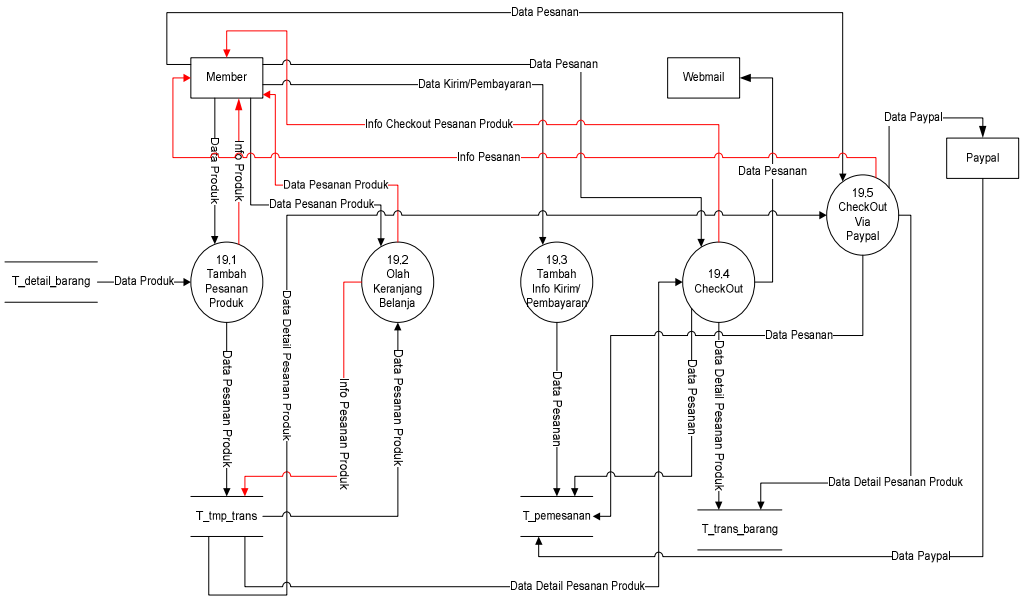
Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses 15 Pengelolaan Pesanan

3.4.2.15 DFD Level 2 Proses 16



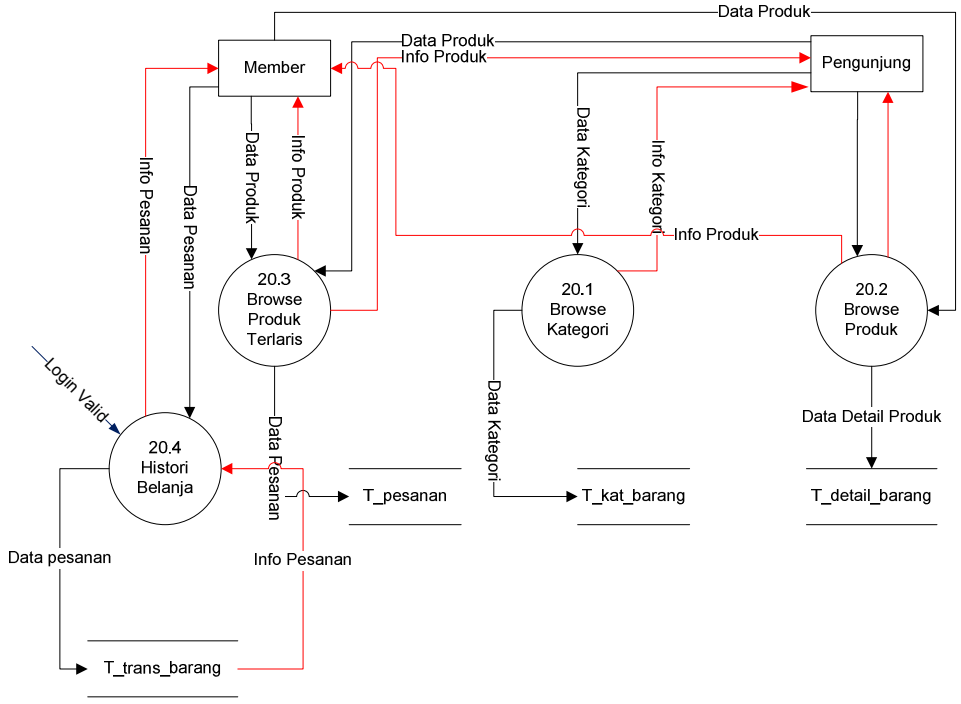
Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses 16 Pengelolaan Laporan

3.4.2.16 DFD Level 2 Proses 19



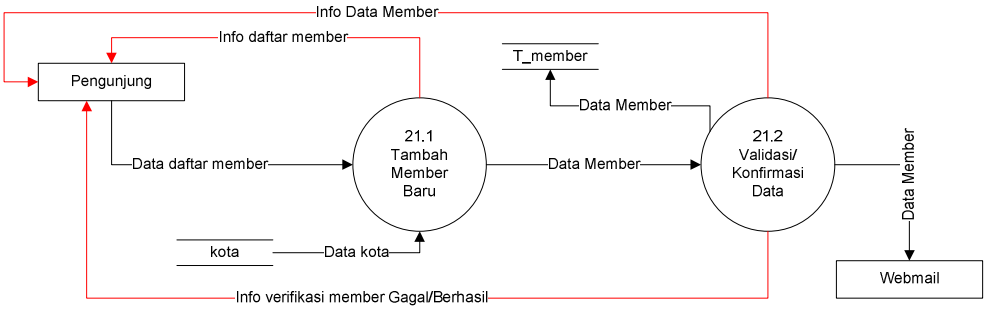
Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses 19 Pemesanan Produk

3.4.2.17 DFD Level 2 Proses 20



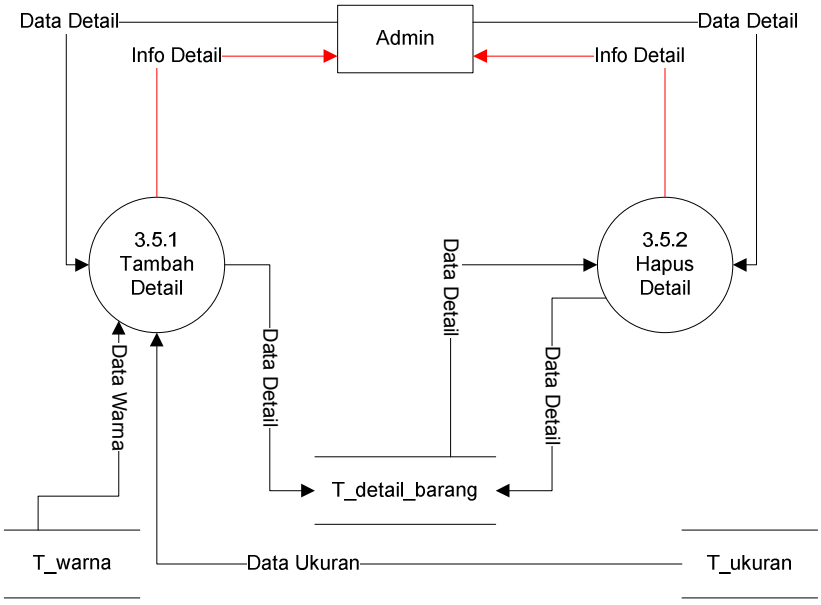
Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses 20 Browse Situs

3.4.2.18 DFD Level 2 Proses 21



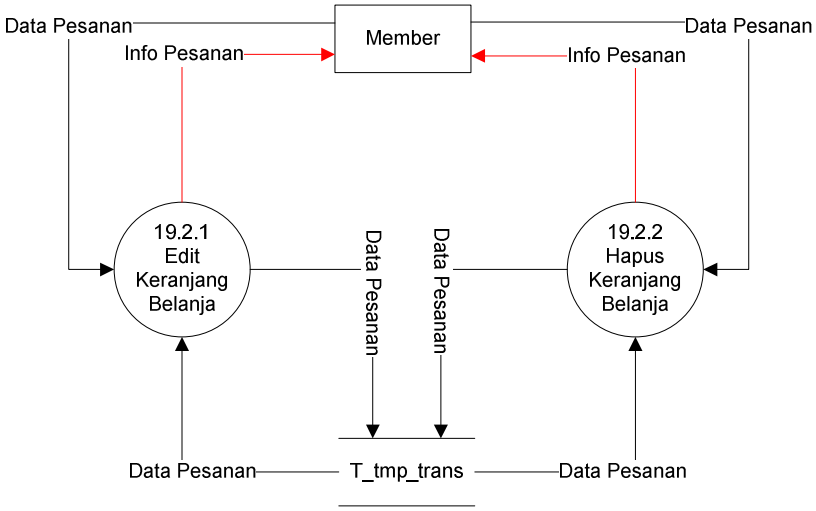
Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses 21 Pendaftaran

3.4.2.19 DFD Level 3 Proses 3.5



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 3.5 Tambah Detail Produk

3.4.2.20 DFD Level 3 Proses 19.2



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 19.2 Kelola Keranjang belanja

3.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table 3.3 dibawah ini :

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Verivikasi Username
	Source	Admin/Member
	Input	Data Login *Member*/Admin
	Output	Info Login
	Destination	*Member*/Admin
	Logika proses	1. *Member*/Admin memasukan data login melalui form inputan data login 2. Memcocokan data username dengan data akun 3. Bila tidak cocok maka sistem akan menampilkan pesan gagal login 4. Apabila data cocok maka sistem akan mulai mengset session 5. memberikan otoritas penuh sesuai hak
2.	No.Proses	1.2
	Nama	*Verifikasi Password*
	Source	Admin/Member
	Input	Data Login *Member*/Admin
	Output	Info Login
	Destination	*Member*/Admin
	Logika proses	1. *Member*/Admin memasukan data login melalui form inputan data login 2. Memcocokan data username dengan data akun 3. Bila tidak cocok maka sistem akan menampilkan pesan gagal login 4. Apabila data cocok maka sistem akan mulai mengset session 5. memberikan otoritas penuh sesuai hak
3.	No.Proses	2.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	*Admin*
	Input	Data Kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memasukan data kategori melalui form inputan kategori 2. Periksa data masukan 3. Apabila data masukan sudah terdaftar maka system akan mengeluarkan pesan data sudah terdaftar 4. Jika data masuk benar maka data akan disimpan

No	Proses	Keterangan
		kedalam database
4.	No.Proses	2.2
	Nama	Edit Kategori
	Source	*Admin*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Ubah Kategori
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. System menampilkan data kategori ke dalam form kategori 2. Admin memilih data kategori yang akan diedit 3. Sistem melakukan perubahan data kategori kedalam database 4. Sistem menampilkan pesan data berhasil disimpan
5.	No.Proses	2.3
	Nama	Hapus Kategori
	Source	*Admin*
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. System menampilkan data kategori ke dalam form kategori 2. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 3. Sistem melakukan hapus data kategori yang dipilih kedalam database 4. Sistem menampilkan pesan data berhasil dihapus
6.	No.Proses	3.1
	Nama	Pencarian Produk
	Source	*Admin*
	Input	Parameter pencarian/*keyword*
	Output	Data Produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. System menampilkan data produk beserta field inputan cari produk 2. Admin memasukan *keyword* ke dalam field inputan cari 3. Sistem melakukan pencarian kedalam database 4. Sistem menampilkan data produk apabila data yang dicari ditemukan 5. System menampilkan pesan data tidak ditemukan apabiala data yang dicari tidak ditemukan
7.	No.Proses	3.2
	Nama	Tambah Produk
	Source	*Admin*
	Input	Data Produk
	Output	Data Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form tambak produk 2. Admin mengisikan data produk baru 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar

No	Proses	Keterangan
		didalam database
8.	No.Proses	3.3
	Nama	Edit Produk
	Source	*Admin*
	Input	Data Produk
	Output	Info Ubah Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form produk 2. Admin memilih data produk yang akan dirubah, dan melakukan perubahan 3. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 4. Gagal simpan diakibatkan oleh data sudah terdaftar
9.	No.Proses	3.4
	Nama	Hapus Produk
	Source	*Admin*
	Input	Data Produk
	Output	Info Hapus Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data produk 2. Admin memilih data produk yang akan dihapus 3. System menampilkan info hapus produk
10.	No.Proses	3.5
	Nama	Tambah Detail Produk
	Source	*Admin*
	Input	Data Detail Produk
	Output	Info Detail Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Proses penambahan dan penghapusan data detail produk
11.	No.Proses	4.1
	Nama	Hapus Testimoni
	Source	*Admin*
	Input	Data Testimoni
	Output	Info Data Testimoni
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data testimony pada form testimoni 2. Admin memilih data yang akan dihapus dan klik tombol hapus 3. System melakukan penghapusan data yang dipilih ke dalam database
12.	No.Proses	4.2
	Nama	Tambah Testimoni
	Source	*Member*
	Input	Data Testimoni
	Output	Info Tambah Testimoni
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form inputan testimoni 2. Member mengisikan data testimony 3. System melakukan penyimpanan data testimony

No	Proses	Keterangan
		kedalam database
13.	No.Proses	5.1
	Nama	Tambah Buku Tamu
	Source	*Member*
	Input	Data Buku Tamu
	Output	Info Buku Tamu
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan Data buku tamu berikut form inputan data buku tamu 2. Member mengisikan data buku tamu 3. Sistem melakukan penyimpanan data buku tamu kedalam database
14.	No.Proses	5.2
	Nama	Edit Buku Tamu
	Source	*Admin*
	Input	Data Buku Tamu
	Output	Info Buku Tamu
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data buku tamu 2. Admin memilih data buku tamu yang akan di edit 3. Admin melakukan pengeditan status aktif data buku tamu yang dipilih 4. Sistem melakukan perubahan data buku tamu ke dalam database
15.	No.Proses	5.3
	Nama	Hapus Buku Tamu
	Source	*Admin*
	Input	Data Buku Tamu
	Output	Info Hapus Buku Tamu
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data buku tamu 2. Admin memilih data buku tamu yang akan dihapus dan klik menu hapus 3. System melakukan penghapusan data buku tamu yang dipilih kedalam database
16.	No.Proses	6.1
	Nama	Tambah Provinsi
	Source	*Admin*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Tambah Provinsi
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data provinsi berikut form tambah provinsi 2. Admin mengisikan data provinsi baru 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar
17.	No.Proses	6.2
	Nama	Edit Provisi
	Source	*Admin*

No	Proses	Keterangan
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Edit Provinsi
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data provinsi berikut form edit provinsi 2. Admin melakukan perubahan data provinsi yang dipilih dan klik tombol tambah 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar
18.	No.Proses	6.3
	Nama	Hapus Provisi
	Source	*Admin*
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Hapus Provinsi
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data provinsi berikut tombol hapus 2. Admin memilih data provinsi yang akan dihapus dan klik tombol hapus 3. System akan melakukan penghapusan data yang dipilih kedalam database
19.	No.Proses	7.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info Tambah Kota
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilik menu tambah Kota, kemdian system menampilkan form tambah Kota 2. Admin melakukan pengisian data Kota baru dan klik tombol tambah 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar
20.	No.Proses	7.2
	Nama	Tambah Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info Edit Kota
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data kota berikut form edit 2. *Admin* memilih data yang akan diedit, dan melakukan perubahan kemudian klik tombol tambah 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan

No	Proses	Keterangan
		5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar
21.	No.Proses	7.3
	Nama	Filter Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data kota berikut parameter filter 2. Admin memilih parameter filter kota melalui *combo box* 3. System akan langsung merespon dengan melakukan filter ke dalam database
22.	No.Proses	7.4
	Nama	Hapus Kota
	Source	*Admin*
	Input	Data Kota
	Output	Info Hapus Kota
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data kota berikut tombol hapus 2. Admin memilih data yang akan dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. System akan melakukan penghapusan data yang dipilih kedalam database
23.	No.Proses	8.1
	Nama	Tambah Metode
	Source	*Admin*
	Input	Data Metode
	Output	Info Tambah Metode
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data metode berikut form pengisisan data metode baru 2. Admin mengisikan data metode baru melalui field inputan metode dan klik tomboh tambah 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibatan oleh data sudah terdaftar
24.	No.Proses	8.2
	Nama	Edit Metode
	Source	*Admin*
	Input	Data Metode
	Output	Info Edit Metode
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data metode berikut menu edit dan dipilih oleh admin 2. Admin memilih data yang akan diedit dan melakukan perubahan kemudian klik tambah 3. System akan melakukan validasi inputan 4. System akan memberikan info apakah data

No	Proses	Keterangan
		berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 5. Gagal simpan diakibata oleh data sudah terdaftar
25.	No.Proses	8.3
	Nama	Hapus Metode
	Source	*Admin*
	Input	Data Metode
	Output	Info Hapus Metode
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data metode berikut menu hapus 2. Admin memilih data metode yang akan dihapus 3. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan
26.	No.Proses	9.1
	Nama	Tambah Biaya
	Source	*Admin*
	Input	Data Biaya
	Output	Info Tambah Biaya
	Destination	*Admin*
	Logika proses	*1.* *Admin* memilih menu biaya kirim *2.* sistem menampilkan data biaya kirim berikut form pengisian data biaya baru *3.* admin memasukan data biaya baru dan kemudian klik tombol tambah 4. System akan melakukan validasi inputan 5. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 6. Gagal simpan diakibatan oleh data sudah terdaftar
27.	No.Proses	9.2
	Nama	Edit Biaya
	Source	*Admin*
	Input	Data Biaya
	Output	Info Edit Biaya
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu biaya kirim 2. sistem menampilkan data biaya kirim berikut form edit data biaya 3. Admin memilih data yang akan diedit kemudian melakukan edit data dan klik tombol tambah 4. System akan melakukan validasi inputan 5. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 6. Gagal simpan diakibatan oleh data sudah terdaftar
28.	No.Proses	9.3
	Nama	Hapus Biaya

No	Proses	Keterangan
	Source	*Admin*
	Input	Data Biaya
	Output	Info Hapus Biaya
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu biaya kirim 2. sistem menampilkan data biaya kirim berikut menu hapus data 3. Admin memilih data yang akan hapus kemudian klik tombol hapus 4. System akan memberikan info apakah data berhasil hapus atau gagal dihapus
	No.Proses	9.4
	Nama	Filter Biaya
	Source	*Admin*
	Input	Data Biaya
	Output	Info Biaya
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu biaya kirim 2. sistem menampilkan data biaya kirim berikut parameter filter 3. Admin memilih parameter filter 4. Sistem akan langsung merespon dengan menampilkan data yang difilter 5. Sistem menampilkan pesan data tidak ditemukan apabila data yang difilter tidak ditemukan
29.	No.Proses	10.1
	Nama	Tambah User Admin
	Source	*Admin*
	Input	Data User Admin
	Output	Info User Admin
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu tambah data user 2. Sistem menampilkan form isian data user baru 3. Admin memasukan data user baru 4. System akan melakukan validasi inputan 5. System akan memberikan info apakah data berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 6. Gagal simpan diakibatan oleh data sudah terdaftar
30.	No.Proses	10.2
	Nama	Edit User Admin
	Source	*Admin*
	Input	Data User Admin
	Output	Info User Admin
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu user admin 2. System menampilkan data user admin beserta menu edit 3. Admin memilih data yang akan di edit dan klik tombol tambah 4. System akan melakukan validasi inputan 5. System akan memberikan info apakah data

No	Proses	Keterangan
		berhasil disimpan ke dalam database atau gagal disimpan 6. Gagal simpan diakibatan oleh data sudah terdaftar
31.	No.Proses	10.3
	Nama	Hapus User Admin
	Source	*Admin*
	Input	Data User Admin
	Output	Info User Admin
	Destination	*admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu user admin 2. System menampilkan data user admin beserta menu hapus 3. Admin memilih data yang akan di hapus dan klik hapus 4. Sistem akan melakukan penghapusan data yang dipilih pada database
32.	No.Proses	11.1
	Nama	Edit Member
	Source	*Admin/member*
	Input	Data Member
	Output	Info Edit Member
	Destination	*Admin/member*
	Logika proses	1. *Admin* Memilih menu *member* 2. Admin memilih untuk aktif/non-aktifkan user 3. System merespon dengan melakukan perubahan langsung ke dalam database. 4. Pada sisi member memilih menu manajemen akun 5. Sistem menampilkan form akun, dan lakukan pengeditan kemudian klik save 6. Sistem melakukan perubahan data akun kedalam database
33.	No.Proses	12.1
	Nama	Tambah Bank
	Source	*Admin*
	Input	Data Bank
	Output	Info Bank
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu bank 2. Sistem merespon dengan menampilkan data bank berikut form pengisian data bank 3. Admin mengisikan data bank baru, dan klik tambah 4. Sistem melakukan penyimpanan data kedalam database
34.	No.Proses	12.2
	Nama	Hapus Bank
	Source	Admin
	Input	Data bank
	Output	info hapus diskon
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu bank

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem merespon dengan menampilkan data bank berikut menu hapus 3. Admin memilih data yang akan dihapus dan kill tombol hapus 4. System melakukan hapus data kedalam database
35.	No.Proses	13.1
	Nama	Tambah Diskon
	Source	*Admin*
	Input	Data Diskon
	Output	Info Tambah Diskon
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu diskon 2. Sistem menampilkan data diskon beserta form tambah dan edit diskon 3. Admin mengisikan data diskon baru 4. System melakukan penyimpanan data diskon ke dalam database
36.	No.Proses	13.2
	Nama	Edit Diskon
	Source	*Admin*
	Input	Data Diskon
	Output	Info Edit Diskon
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu diskon 2. Sistem menampilkan data diskon beserta form tambah dan edit diskon 3. Admin memilih menu edit dan melakukan pengeditan data, dan klik tombol save 4. Sistem akan merespon dengan melakukan penyimpanan data diskon kedalam database
37.	No.Proses	13.3
	Nama	Hapus Diskon
	Source	*Admin*
	Input	Data Diskon
	Output	Info Hapus Diskon
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu diskon 2. Sistem menampilkan data diskon beserta form tambah dan edit diskon 3. Admin memilih menu edit dan melakukan penghapusan data, dan klik tombol hapus 4. Sistem merespon dengan menghapus data diskon
38.	No.Proses	14.1
	Nama	Edit Halaman
	Source	*Admin*
	Input	Data Halaman
	Output	Info Edit Halaman
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu (nama halaman) 2. Sistem menampilkan editor text pada form edit halaman

No	Proses	Keterangan
		3. Admin melakukan perubahan pada data sebelumnya, kemudian klik save 4. System merespon dengan melakukan *update* data halaman pada database
39.	No.Proses	15.1
	Nama	Filter Pesanan
	Source	*Admin*
	Input	Data Data Pesanan
	Output	Info Data Pesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu pemesanan 2. Sistem memunculkan data pemesanan member beserta field parameter filter atau dengan parameter tanggal 3. Admin memulih parameter pemfilteran melalui combobox 4. System akan secara otomatis merespon dengan memfilter dan menampilkan data pemesanan yang difilter
40.	No.Proses	15.2
	Nama	Cari Pesanan
	Source	*Admin*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu pemesanan 2. Sistem memunculkan data pemesanan member beserta field inputan cari pesanan 3. *Admin* mengisikan parameter/keyword pencarian dan klik tombol cari 4. System akan secara otomatis merespon dengan memfilter dan menampilkan data pemesanan yang dicari
41.	No.Proses	15.3
	Nama	Edit Pemesanan
	Source	*Admin*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu pemesanan 2. Sistem memunculkan data pemesanan member 3. Admin melakukan perubahan status pemesanan melalui combobox 4. Sistem secara otomatis akan melakukan perubahan atau *update* data pemesanan kedalam database
42.	No.Proses	15.4
	Nama	Hapus Pesanan
	Source	*Admin*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu pemesanan

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem memunculkan data pemesanan member 3. *Admin* memilih data pesanan yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus 4. Sistem akan merespon dengan melakukan penghapusan data pesanan yang dipilih kedalam database
43.	No.Proses	15.5
	Nama	Detail Pemesanan
	Source	*Admin*
	Input	Data Detail Pemesanan
	Output	Info Detail Pemesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu pemesanan 2. Sistem memunculkan data pemesanan member 3. *Admin* memilih tombol detail 4. System akan menampilkan form detail pemesanan yang dipilih
44.	No.Proses	16.1
	Nama	Laporan Penjualan Pertanggal
	Source	*Admin*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Laporan Penjualan Pertanggal
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu laporan pertanggal 2. *Sistem* menampilkan form parameter inputan tanggal 3. Admin memasukan parameter tanggal laporan 4. Sistem menampilkan data laporan penjualan sesuai parameter pertanggal yang dimasukan
45.	No.Proses	16.2
	Nama	Laporan Penjualan Perbulan
	Source	*Admin*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Laporan Penjualan Perbulan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu laporan perbulan 2. *Sistem* menampilkan form parameter inputan bulan dan tahun 3. Admin memasukan parameter laporan 4. Sistem menampilkan data laporan penjualan sesuai parameter pertanggal yang dimasukan
46.	No.Proses	17.1
	Nama	Tambah Konfirmasi Bayar
	Source	*Member*
	Input	Data Konfirmasi Bayar
	Output	Info Konfirmasi Bayar
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* mengisikan nomer faktur pemesanan pada form konfirmasi bayar 2. Sistem akan *mendirect* ke halaman konfirmasi bayar 3. *Member* mengklik tombol klik disini untuk menuju pada form inputan konfirmasi bayar

No	Proses	Keterangan
		4. *Sistem* menampilkan form inputan data konfirmasi bayar 5. *Member* memasukan data konfirmasi bayarkemudian klik *confirm* 6. Sistem akan memasukan data konfirmasi kedalam database, dan memunculkan pesan terimakasih telah melakukan konfirmasi bayar
47.	No.Proses	18.1
	Nama	Kirim Email Member
	Source	*Member*
	Input	Data Email
	Output	Info Lupa Password
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* mengklik *link* lupa password yang ada dibawah form inputan login 2. *Sistem* menampilkan form inputan email untuk lupa password 3. *Admin* memasukan data email melalui form inputan 4. Sistem melakukan validasi inputan 5. Sistem mengirimkan data akun dengan password baru ke email member
48.	No.Proses	19.1
	Nama	Tambah Pesanan Produk
	Source	*Member*
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih salah satu produk, dan kemudian memilih menu detail produk 2. Sistem akan menampilkan data detail produk 3. *Member* memilih warna dan ukuran, kemudian klik beli 4. *Sistem* memasukan data beli tersebut kedalam database keranjang belanja
49.	No.Proses	19.2
	Nama	Olah Keranjang Belanja
	Source	*Member*
	Input	Data Keranjang Belanja
	Output	Info Keranjang Belanja
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Member* memilih mengklik tombol detail pada menu keranjang belanja 2. Sistem menampilkan form keranjang belanja 3. *Member* melakukan aksi edit atau hapus keranjang belanja.
50.	No.Proses	19.3
	Nama	Tambah Info Kirim/Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Kirim/Pembayaran
	Destination	*Member*

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Setelah member menyelesaikan pemrosesan pada keranjang belanja maka kemudian member akan mengklik tombol proses 2. *Sistem* akan men-*direct* kehalaman berikutnya yaitu form informasi kirim dan pembayaran 3. Admin menginputkan data metode pembayaran bank dan informasi pengiriman pesanan, dan kemudian klik proses
49.	No.Proses	19.4
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Proses checkout terjadi setelah member selesai dengan proses pemesanan produk dan kemudian mengklik tombol proses 2. System akan menambahkan data pemesanan kedalam database dan mengirimkan informasi pemesanan ke email member
50.	No.Proses	19.5
	Nama	Checkout Via Paypal
	Source	*Member*
	Input	Data Pemesanan dan Data Paypal
	Output	Info Pesanan
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. "Proses checkout via paypal adalah proses yang terjadi apabila member menginputkan metode pembayaran menggunakan paypal" 2. Member mengklik tombol proses 3. Sistem akan men-*direct* kepada page paypal 4. Setelah pembayaran melalui paypal selesai, system akan mengirimkan konfirmasi pesanan ke email member
51.	No.Proses	20.1
	Nama	*Browse* Kategori
	Source	Pengunjung*/Member*
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Pengunjung*/Member*
	Logika proses	1. Member/Pengunjung mengarahkan kursor *mouse* pada menu utama produk 2. Sistem akan menampilkan data kategori melalui sebuah menu
52.	No.Proses	20.2
	Nama	*Browse* Produk
	Source	*Member*/Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	*Member*/Pengunjung
	Logika proses	1. Member/Pengunjung mengklik menu catalog, atau mengklik menu detail produk

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem menampilkan data produk yang dipilih bauk berdasarkan kategori maupun detail suatu produk
53.	No.Proses	20.3
	Nama	Browse Produk Terlaris
	Source	*Member*/Pengunjung
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk Terlaris
	Destination	*Member*/Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data produk terlaris pada form *best seller* yang diambil dari data penjualan
54.	No.Proses	20.4
	Nama	*History* Belanja
	Source	*Member*
	Input	Data *History* Belanja
	Output	Info *History* Belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *history* belanja 2. Sistem menampilkan page informasi *history* belanja
55.	No.Proses	21.1
	Nama	Tambah Member Baru
	Source	Pengunjung
	Input	Data Member Baru
	Output	Info Pendaftaran Member Baru
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik menu pendaftaran 2. Sistem menampilkan form inputan pendaftaran member baru 3. Pengunjung Mengisikan data pendaftaran kemudian klik daftar 4. Sistem melakukan validasi inputan melalui field yang masih kosong dan inputan yang tidak sesuai, apabila terjadi kesalahan maka system akan memberikan pesan bahwa inputan tidak sesuai 5. Apabila Inputan sesuai maka system akan melakukan penambahan data member baru kedalam database, kemudian system akan mengirimkan data pendaftaran ke email untuk diaktifasi oleh member
56.	No.Proses	21.2
	Nama	Validasi Konfirmasi Data
	Source	Pengunjung
	Input	Data Member Baru
	Output	Info Member Baru
	Destination	*Pengunjung*
	Logika proses	1. Sistem melakukan validasi inputan melalui field yang masih kosong dan inputan yang tidak sesuai, apabila terjadi kesalahan maka system akan memberikan pesan bahwa inputan tidak sesuai

No	Proses	Keterangan
		2. Apabila Inputan sesuai maka system akan melakukan penambahan data member baru kedalam database, kemudian system akan mengirimkan data pendaftaran ke email untuk diaktifasi oleh member
57.	No.Proses	3.5.1
	Nama	Tambah Detail Produk
	Source	*Admin*
	Input	Data Detail Produk
	Output	Info Detail Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu produk 2. Sistem menampilkan data produk berikut link menuju form kelola detail produk 3. *Admin* memilih menu add detail 4. Sistem menampilkan data detail produk berikut field inputan data detail produk baru 5. Admin mengisikan data detail produk baru kemudian klik tombol tambah 6. Sistem melakukan validasi inputan 7. Apabila data inputan valid maka system akan melakukan penyimpanan data kedalam database 8. System akan memberikan pesan kesalahan apabila data inputan tidak valid
58.	No.Proses	3.5.2
	Nama	Hapus Detail
	Source	*Admin*
	Input	Data Detail Produk
	Output	Info Detail Produk
	Destination	*Admin*
	Logika proses	1. *Admin* memilih menu produk 2. Sistem menampilkan data produk berikut link menuju form kelola detail produk 3. *Admin* memilih menu add detail 4. Sistem menampilkan data detail produk berikut menu hapus detail 5. Admin memilih menu hapus produk 6. Sistem melakukan penghapusan data yang dipilih kedalam database dan menampilkan pesan penghapusan
59.	No.Proses	19.2.1
	Nama	Edit Keranjang Belanja
	Source	*Member*
	Input	Data Keranjang Belanja
	Output	Info Keranjang Belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member memilih menu detail pada form keranjang belanja 2. Sistem menampilkan data keranjang belanja 3. Member melakukan pengeditan jumlah pesanan produk kemudian klik update 4. Sistem melakukan peng-*update*-an data

No	Proses	Keterangan
		keranjang yang dipilih kedalam databse
60.	No.Proses	19.2.2
	Nama	Hapus Keranjang Belanja
	Source	*Member*
	Input	Data R Keranjang Belanja
	Output	Info Keranjang Belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member memilih menu detail pada form keranjang belanja 2. Sistem menampilkan data keranjang belanja 3. Member memilih menu kosongkan keranjang atau Hapus 4. Sistem akan melakukan penghapusan data keranjang belanja kedalam *database*

3.5 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database.

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama aliran data	Data Login
Where used / how used	*Admin/Member* Proses 1, Proses 1.1, Proses 1.2
Keterangan	Data ini adalah data yang dibutuhkan untuk masuk ke system dengan otoritas tertentu yang terdiri dari username, password
Struktur data	Username+Password
Deskripsi	Username[A-Z|a-z|0-9] Password[A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Kategori
Where used / how used	*Admin* Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.2, proses 3.3
Keterangan	Berisikan data kategori barang
Struktur data	Id_kategori+nama_kategori+status+tanggal
Deskripsi	Id_kategori[0-9] Nama_kategori [A-Z|a-z|0-9]

	status[0-1] tanggal [Date]
Nama aliran data	Data Barang
Where used / how used	*Admin* Proses 3.1, proses 3.2, proses 3.3, proses 3.4, proses 3.5, proses 19, proses 20
Keterangan	Berisikan data produk
Struktur data	Id_barang+id_kategori+nama_barang+harga+berat+image 1+image2+image3+deskripsi+tanggal
Deskripsi	Id_barang [0-9] id_kategori [0-9] nama_barang [A-Z|a-z|0-9] harga [0-9] berat [0-9] image1 [A-Z|a-z|0-9] image2 [A-Z|a-z|0-9] image3 [A-Z|a-z|0-9] deskripsi[A-Z|a-z|0-9] tanggal[date]
Nama aliran data	Data Testimoni
Where used / how used	*Admin/member* Proses 4.1, Proses 4.2,
Keterangan	Berisi data testimoni
Struktur data	Id+id_member+pesan+tanggal
Deskripsi	id[0-9] id_member[0-9] pesan[A-Z|a-z|0-9] tanggal[date]
Nama aliran data	Data buku tamu
Where used / how used	*Admin/pengunjung* Proses 5.1, Proses 5.2, Proses 5.3
Deskripsi	Berisi data buku tamu
Struktur data	Id+nama+email+site+pesan+aktif+tanggal
Deskripsi	id[0-9] email nama [A-Z|a-z|0-9] site [A-Z|a-z|0-9] pesan[A-Z|a-z|0-9] aktif[0-1] tanggal[date]
Nama aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	*Admin* Proses 6.1, Proses 6.2, Proses 6.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+provinsi
Deskripsi	id[0-9] provinsi[A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Kota
Where used / how used	*Admin* Proses 7.1, Proses 7.2, Proses 7.3, Proses 7.4
Keterangan	Berisi data Kota
Struktur data	Id_kota+id_provinsi+kota
Deskripsi	Id_kota [0-9] id_provinsi [0-9]

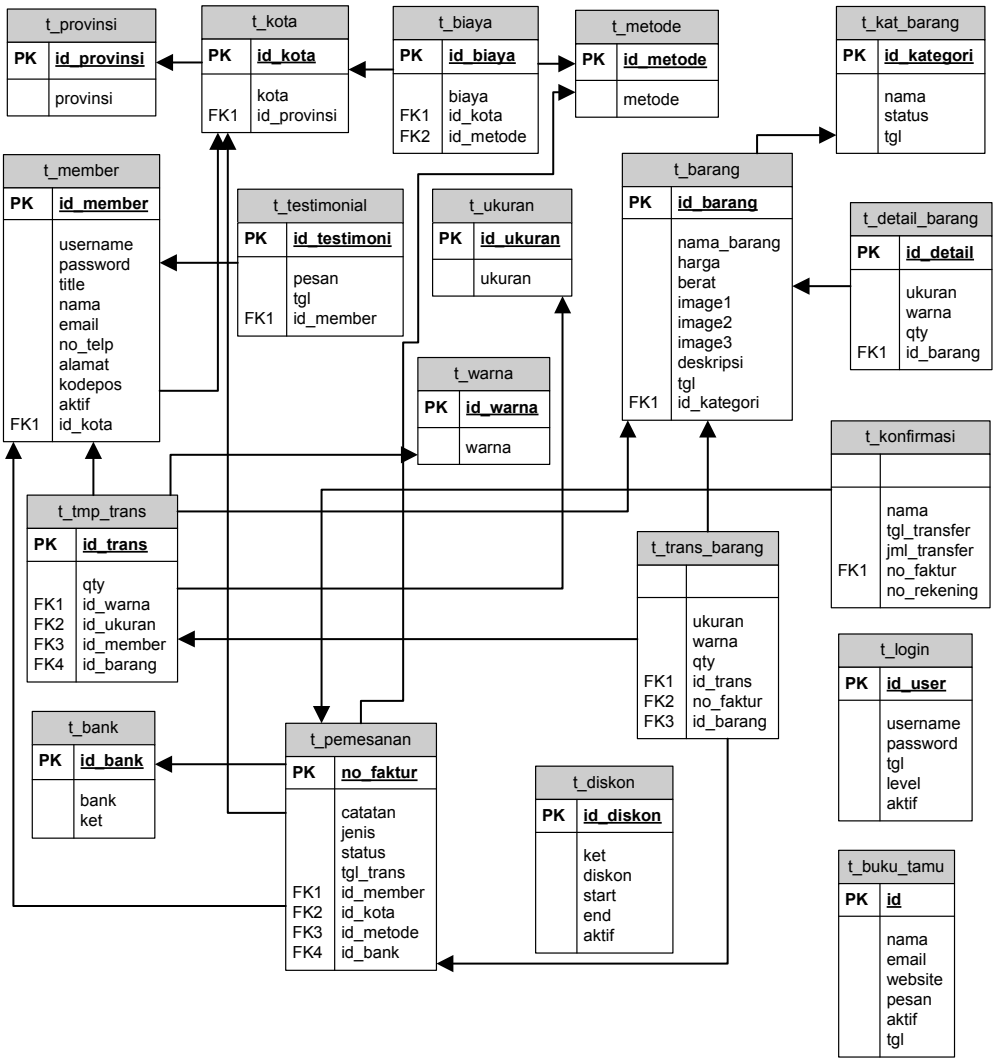
	kota [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Metode Kirim
Where used / how used	*Admin* Proses 8.1, Proses 8.2, Proses 8.3
Keterangan	Berisi data Metode Kirim
Struktur data	Id_metode+metode
Deskripsi	Id_metode[0-9] metode [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data Biaya Kirim
Where used / how used	*Admin* Proses 9.1, Proses 9.2, Proses 9.3, Proses 9.4
Keterangan	Berisi data detai barang
Struktur data	id_biaya+id+kota+id_metode+biaya
Deskripsi	id_biaya [0-9] id+kota [0-9] id_metode [0-9] biaya [0-9]
Nama aliran data	Data User Admin
Where used / how used	*Admin* Proses 10.1, Proses 10.2
Keterangan	Berisi data user admin
Struktur data	Id_user+username+password+tanggal+level+aktif
Deskripsi	Id_user[0-9] username [A-Z|a-z|0-9] password [A-Z|a-z|0-9] tanggal[date] level[0-1] aktif[0-1]
Nama aliran data	Data Member
Where used / how used	*Member, Admin* Proses 11.1, proses 21.1, proses 18.1
Keterangan	Berisi data member
Struktur data	id_member+username+password+kelamin+nama+email+nomer_telp+alamat+id_kota+id_provinsi+kode_pos+aktif
Deskrispsi	Id_member[0-9] username [A-Z|a-z|0-9] password [A-Z|a-z|0-9] Kelamin[L-P] nama[A-Z|a-z|0-9] email [A-Z|a-z|0-9] nomer_telp[0-9] alamat [A-Z|a-z|0-9] id_kota[0-9] id_provinsi[0-9] kodepos[0-9] aktif[0-1]
Nama aliran data	Data bank
Where used / how used	*Admin* Proses 12.1, proses 12.2
Keterangan	Berisi data bank
Struktur data	Id_bank+bank+ket
Deskripsi	Id_bank[0-9] bank[A-Z|a-z|0-9] ket [A-Z|a-z|0-9]

Nama aliran data	Data diskon
Where used / how used	*Admin* Proses 13.1, Proses 13.2, Proses 13.3
Keterangan	Berisi data diskon
Struktur data	Id_diskon+ket+diskon+start+end+aktif
Deskripsi	Id_diskon[0-9] ket[A-Z|a-z|0-9] start[date] end[date] aktif [0-1]
Nama aliran data	Data Halaman
Where used / how used	*Admin* Proses 14.1
Keterangan	Berisi data Halaman
Struktur data	Id+page
Deskripsi	id[0-9] page[A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data pemesanan
Where used / how used	*Admin* Proses 15.1, Proses 15.2, Proses 15.3, Proses 15.4, Proses 15.5, Proses 19.1, Proses 19.2, Proses 19.3, Proses 19.4, Proses 19.5
Keterangan	Berisi data pemesanan
Struktur data	No_faktur+id_member+catatan+jenis+status+kota+id_metode+tgl_trans
Deskripsi	No_faktur[0-9] Id_member[0-9] catatan[A-Z|a-z|0-9] jenis[A-Z|a-z|0-9] status[A-Z|a-z|0-9] Id_kota[0-9] Id_metode[0-9] Tl_trans[date]
Nama aliran data	Data Laporan
Where used / how used	*Admin* Proses 16.1, Proses 16.2
Keterangan	Berisi data parameter laporan
Struktur data	Tanggal+bulan+tahun
Deskripsi	Tanggal[date] Bulan[date] Tahun[date]
Nama aliran data	Data Konfirmasi bayar
Where used / how used	*Admin* Proses 17.1
Keterangan	Berisi data konfirmasi
Struktur data	No_faktur+nama+tgl_transfer+jumlah_transfer+norek
Deskripsi	No_faktur [0-9] nama [A-Z|a-z|0-9] jumlah_transfer [0-9] norek[0-9] tgl_transfer [date]

3.6 Skema Relasi

Relasi antar tabel merupakan gabungan antar *file* yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci (*Primary Key*). Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta *entitas* dan hubungannya.

Skema relasi aplikasi *e-tailing* produk yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.26 Skema Relasi Aplikasi E-Tailing Produk

3.7 Struktur Tabel

Didalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi *file* yang dimaksudkan agar dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pengaturan pencarian data yang dapat memudahkan sistem komputer. Untuk itu sistem pengolahan data ini membutuhkan spesifikasi *file* untuk mempermudah dalam pembuatan program. Tabel-tabel yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Tabel Provinsi

Tabel Provinsi dirancang untuk penyimpanan data master provinsi, struktur dari table Provinsi adalah sebagai berikut:

Tabel 3.5 Struktur Tabel Provinsi

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_provinsi	Integer		*Primary Key*
2	Provinsi	Varchar	50	*Unique*

2. Tabel Kota

Tabel Kota dirancang sebagai media penyimpanan data kota, struktur table kota adalah sebagai berikut:

Tabel 3.6 Struktur Tabel Kota

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_kota	Integer		*Primary Key*
2	Id_provinsi	Integer		*Foreign Key*
3	Kota	Varchar	50	

3. Tabel Biaya

Tabel Biaya dirancang sebagai media penyimpanan data biaya kirim, strukturnya adalah sebagi berikut:

Tabel 3.7 Struktur Tabel Biaya

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_biaya	Integer		*Primary Key*
2	Id_kota	Integer		*Foreign Key*
3	Id_metode	Integer		*Foreign Key*
4	Biaya	Integer	20	

4. Tabel Metode

Tabel Metode Kirim diracang sebagai tabel penyimpan data metode pengiriman barang yang diinputkan oleh administrator. Strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.8 Struktur Tabel Metode

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_metode	Integer		*Primary Key*
2	Metode	Varchar	50	*Unique*

5. Tabel Kategori Barang

Tabel Kategori Barang dirancang sebagai media penyimpanan data Kategori, agar setiap produk dapat dikategorikan, struktur table Kategori Barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3.9 Struktur Tabel Barang

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_kategori	Integer		*Primary Key*

2	kategori	Varchar	50	*Unique*
3	Status	Char	1	
4	Tgl	Date		

6. Tabel Member

Tabel Member dirancang sebagai media penyimpanan data ember. Struktur tabel Member adalah sebagai berikut:

Tabel 3.10 Strukture Tabel Member

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_member	Integer		*Primary Key*
2	Username	Varchar	20	*Unique*
3	Password	Varchar	20	
4	Title	Varchar	10	
5	Nama	Varchar	50	
6	Email	Varchar	50	*Unique*
7	No_telp	Varchar	20	
8	Alamat	Varchar	200	
9	Id_kota	Varchar	30	*Foreign Key*
10	Kodepos	Varchar	10	
11	Aktif	Char	1	

7. Tabel Testimonial

Tabel Testimonial dirancang sebagai media penyimpanan data testimony, strukturnya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Struktur Tabel Biaya Testimonial

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_testimoni	Integer		*Primary Key*
2	Id_member	Varchar	40	*Foreign Key*
3	Pesan	Varchar	225	

4	Tgl	Date		

8. Tabel Ukuran

Table Ukuran dirancang sebagai media penyimpanan data ukuran dari tiap produk, strukturnya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.12 Struktur Tabel Ukuran

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_ukuran	Integer		*Primary Key*
2	Ukuran	Varchar	10	

9. Tabel Warna

Table Warna dirancang sebagai media penyimpanan data warna dari tiap produk, strukturnya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.13 Struktur Tabel Warna

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_warna	Integer		*Primary Key*
2	Warna	Varchar	30	

10. Tabel Barang

Tabel Barang dirancang sebagai media penyimpanan data barang yang telah di inputkan oleh administrator. Strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.14 Struktur Tabel Barang

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_barang	Varchar	20	*Primary Key*
2	Id_kategori	Integer		*Foreign Key*
3	Nama_barang	Varchar	50	*Unique*

4	Harga	Varchar	50	
5	Berat	Varchar	10	
6	Image1	Varchar	50	
7	Image2	Varchar	50	
8	Image3	Varchar	50	
9	Deskripsi	Varchar	200	
10	Tgl	Date		

11. Tabel Detail Barang

Tabel Detil Barang dirancang untuk menyimpan data detil dari sebuah barang. Strukturnya adalah sebagai berikut.

Tabel 3.15 Struktur Tabel Detail Barang

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_detail	Integer		*Primary Key*
2	Id_barang	Varchar	20	*Foreign Key*
3	Id_ukuran	Integer		*Foreign Key*
4	Id_warna	Integer		*Foreign Key*
5	Qty	Integer		

12. Tabel Tmp Trans (Keranjang Belanja)

Tabel Tmp Trans dirancang sebagai tabel penyimpan data pemesanan sementara sebelum pelanggan men*checkout* belanjaannya. Struktur tabel keranjang belanja adalah sebagai berikut:

Tabel 3.16 Struktur Tabel Tmp Trans

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_trans	Integer		*Primary Key*
2	Id_member	Integer		*Foreign Key*
3	Id_barang	Varchar	20	*Foreign Key*

4	Id_ukuran	Integer		*Foreign Key*
5	Id_warna	Integer		*Foreign Key*
6	Qty	Integer		

13. Tabel Tmp Barang (Detail Pesanan Barang)

Tabel Tmp Barang dirancang untuk menyimpan data detil dari sebuah barang pesanan. Strukturnya adalah sebagai berikut.

Tabel 3.17 Struktur Tabel Tmp Barang

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_trans	Integer		*Primary Key*
2	No_faktur	Varchar	50	*Foreign Key*
3	Id_barang	Varchar	20	*Foreign Key*
4	Id_ukuran	Integer		*Foreign Key*
5	Id_warna	Integer		*Foreign Key*
6	Qty	Integer		

14. Tabel Konfirmasi

Tabel Konfirmasi dirancang sebagai media penyimpanan data konfirmasi pembayaran pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan. Strukturnya adalah sebagai berikut.

Tabel 3.18 Struktur Tabel Konfirmasi

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	No_faktur	Varchar	30	
2	Nama	Varchar	50	
3	Tgl_transfer	Date		
4	No_rekening	Varchar	20	
4	Jumlah_transfer	Long Int (Signed)		

15. Tabel Bank

Tabel Bank dirancang sebagai media penyimpanan data bank, yang diinputkan oleh administrator, strukturnya adalah sebagai berikut.

Tabel 3.19 Struktur Tabel Bank

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_bank	Integer		*Primary Key*
2	Bank	Varchar	50	*Unique*
3	Ket	Varchar	225	

16. Tabel Pesanan

Tabel Pesanan dirancang sebagai tabel penyimpan data pesanan dari tiap pelanggan. Strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.20 Struktur Tabel Pesanan

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	No_faktur	Varchar	30	*Primary Key*
2	Id_member	Integer		*Foreign Key*
3	Catatan	Varchar	200	
4	Jenis	Varchar	20	
5	Status	Varchar	20	
6	Id_kota	Integer		*Foreign Key*
7	Jenis_kirim	Varchar	20	
8	Tgl_trans	Date		

17. Tabel Buku Tamu

Tabel Buku Tamu dirancang sebagai media penyimpanan data buku tamu yang berisikan pesan dari user pengunjung kepada sistem, Strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.21 Struktur Tabel Buku Tamu

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id	Integer		*Primary Key*
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	50	
4	Website	varchar	50	
5	Pesan	Char	200	

18. Tabel Diskon

Tabel diskon dirancang sebagai media penyimpanan data diskon, strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.22 Struktur Tabel Diskon

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_diskon	Integer		*Primary Key*
2	ket	Varchar	100	
3	diskon	Varchar	10	
4	start	Varchar	50	
5	end	Varchar	50	
6	aktif	Enum	‘0’,’1’	

19. Tabel Login

Tabel Login dirancang sebagai media penyimpanan data akun administrator, Strukturnya adalah sebagai berikut:

Tabel 3.23 Struktur Tabel Login

No	Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_user	Integer		*Primary Key*
2	Username	Varchar	50	
3	Password	Varchar	20	

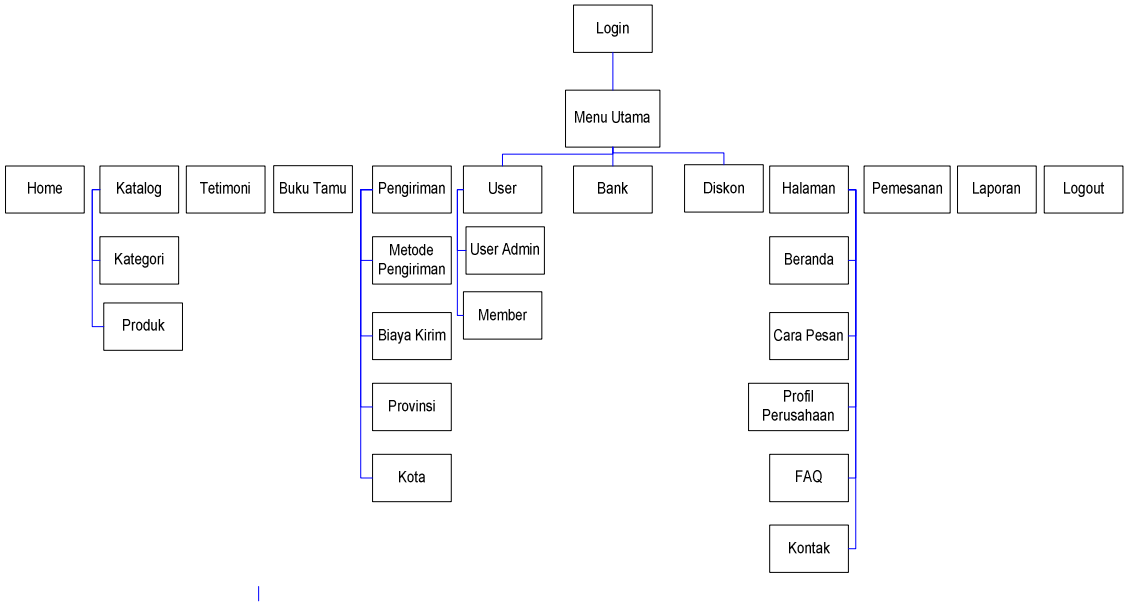
4	Tgl	Date		
5	Level	Char	1	
6	Aktif	Char	1	

3.8 Perancangan Antar Muka

Gambar dibawah ini adalah gambar perancangan arsitektur dari perangkat lunak yang akan dibangun.

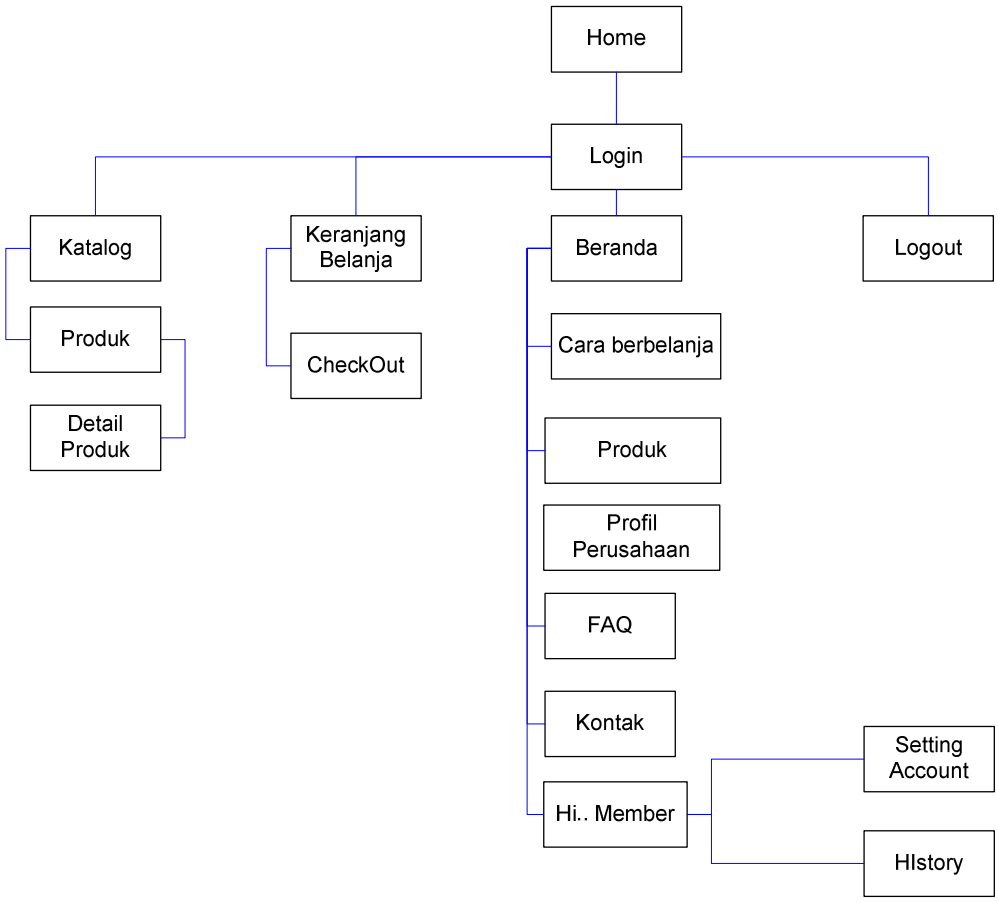
3.8.1 Perancangan Sruktur Menu

a. Perancangan Struktur Menu Admin



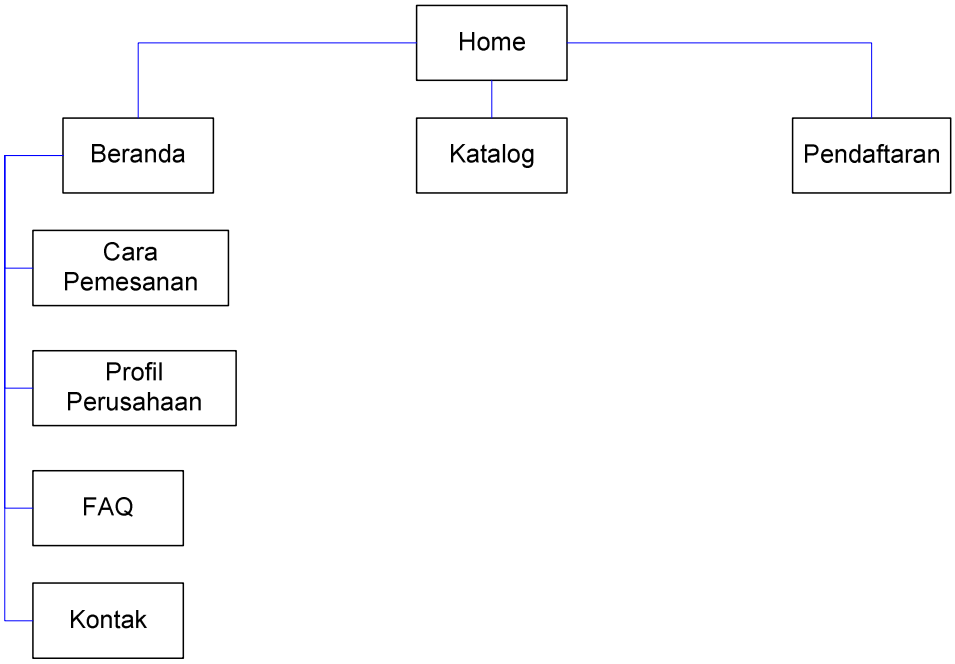
Gambar 3.27 Struktur Menu Admin

b. Perancangan Struktur Member



Gambar 3.28 Struktur Menu Member

c. Perancangan Struktur Menu Pengunjung



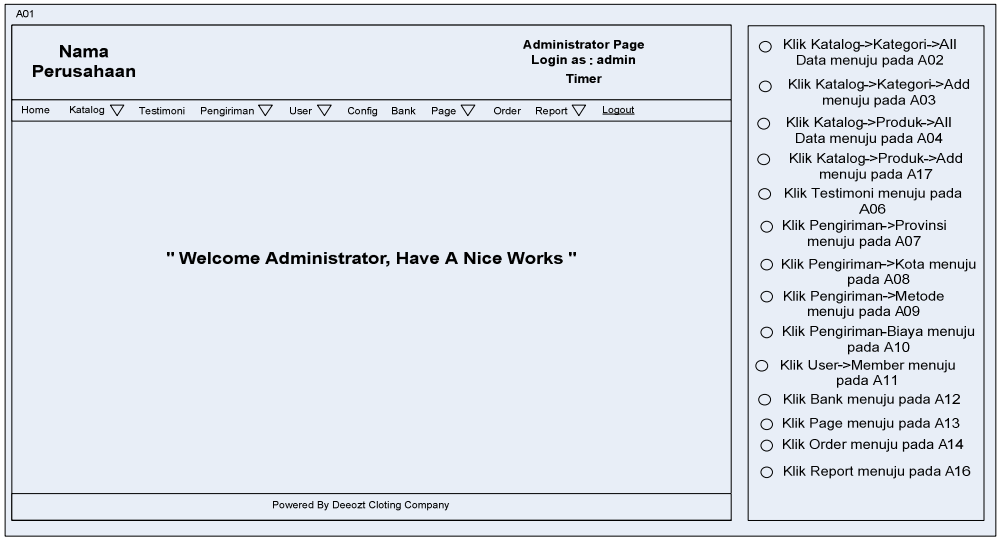
Gambar 3.29 Struktur Menu Pelanggan

3.8.2 Perancangan Tampilan

Perancangan Tampilan aplikasi bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Selain itu akan mempermudah pembuatan aplikasi yang *user friendly*. Perancangan ini akan diimplementasikan menjadi sebuah program yang utuh. Rancangan aplikasi sistem sistem manajemen konten yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

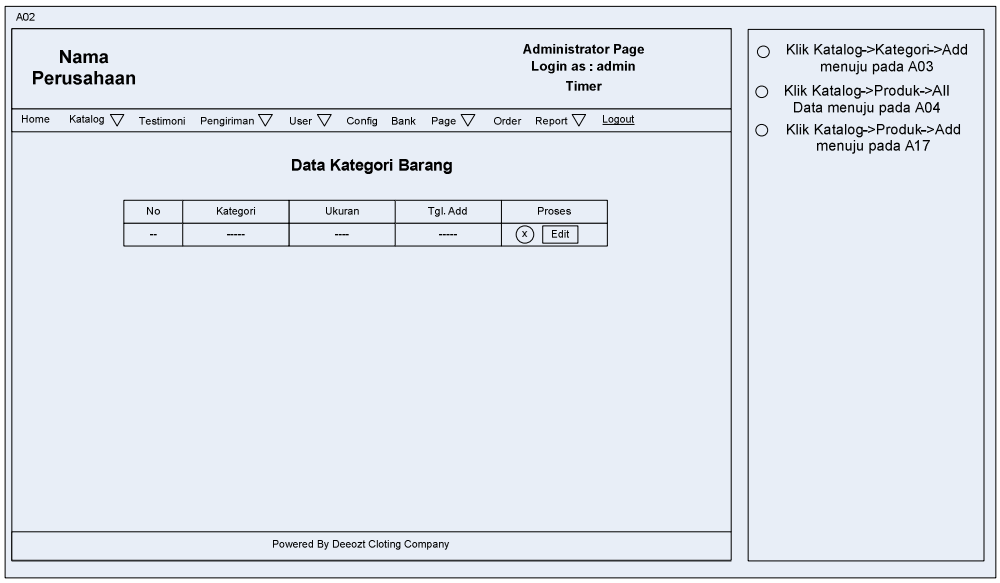
Rancangan Antarmuka Administrator

1. Rancangan Antarmuka Home Admin



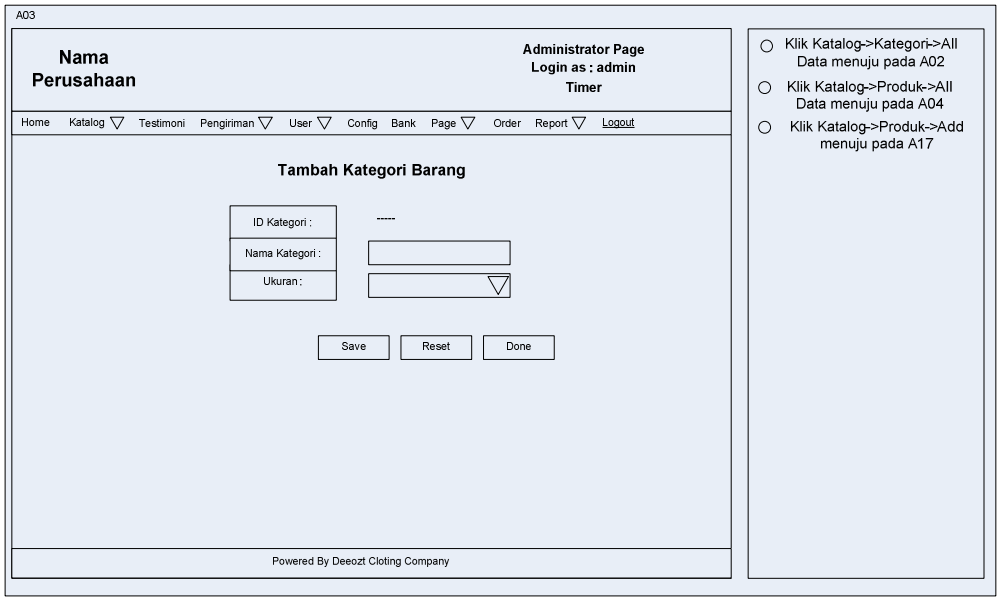
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Home Admin

2. Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Kategori



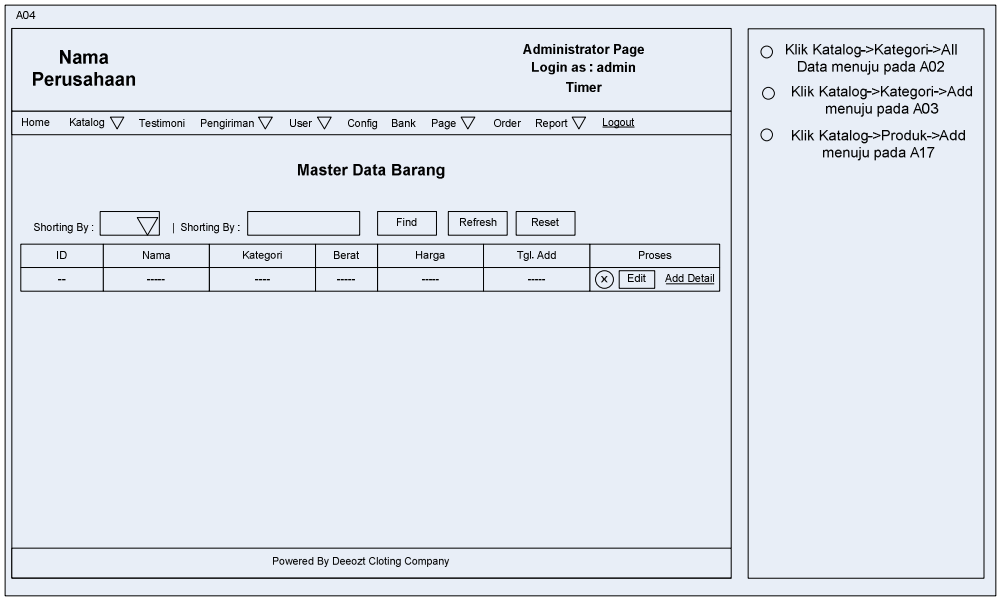
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Kategori

3. Rancangan Antarmuka Tambah Daftar Kategori



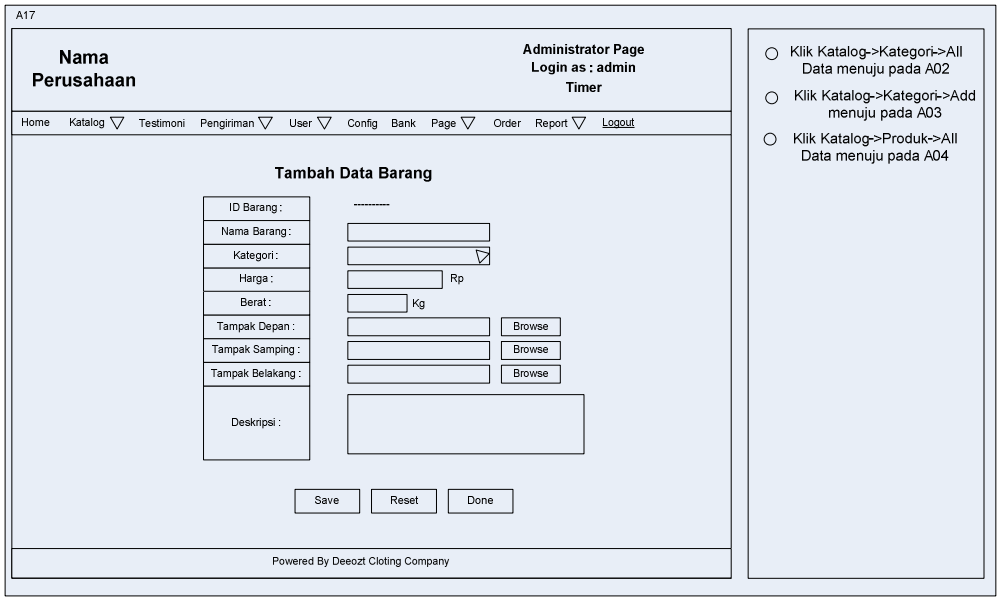
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Tambah Daftar Kategori

4. Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Barang



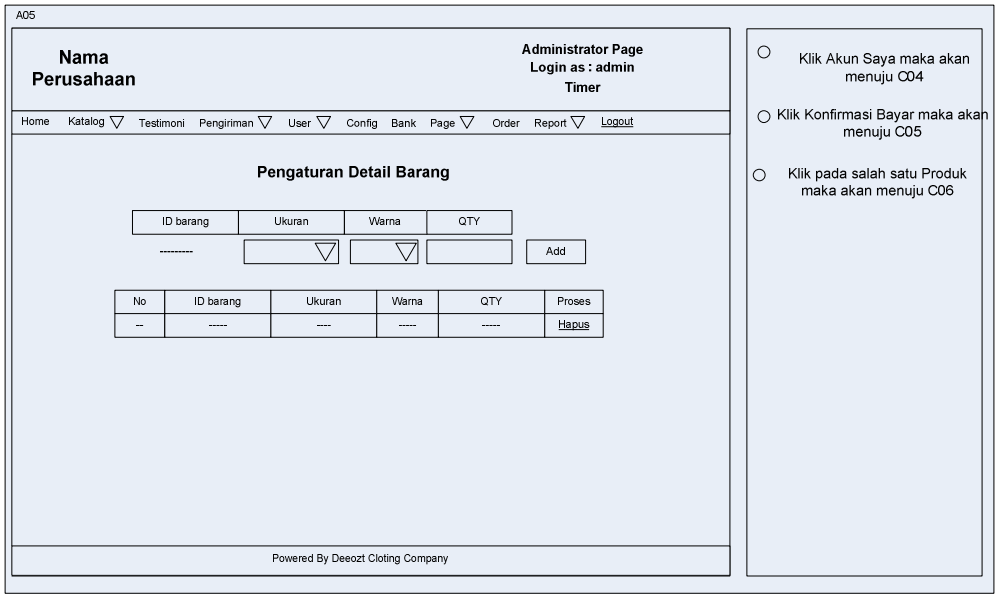
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Barang

5. Rancangan Antarmuka Tambah Daftar Barang



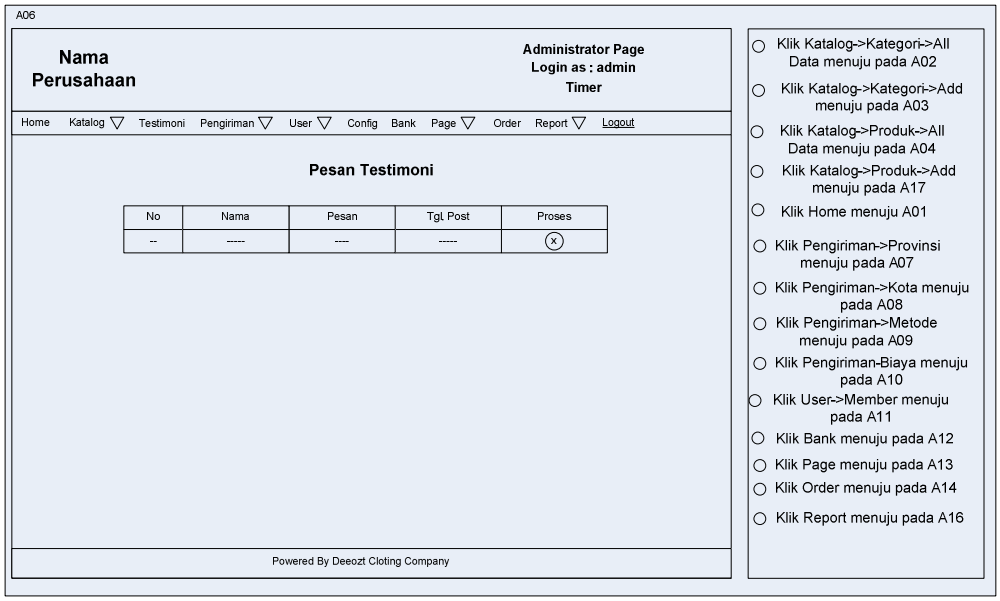
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Tambah Daftar Barang

6. Rancangan Antarmuka Tambah Detail Barang



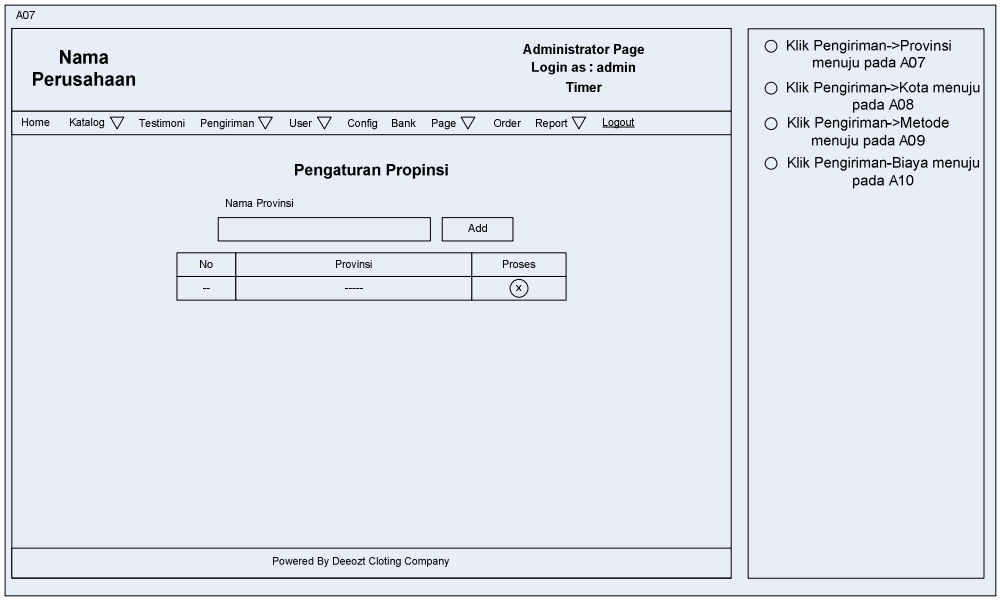
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Tambah Detail Barang

7. Rancangan Antarmuka Kelola Testimoni



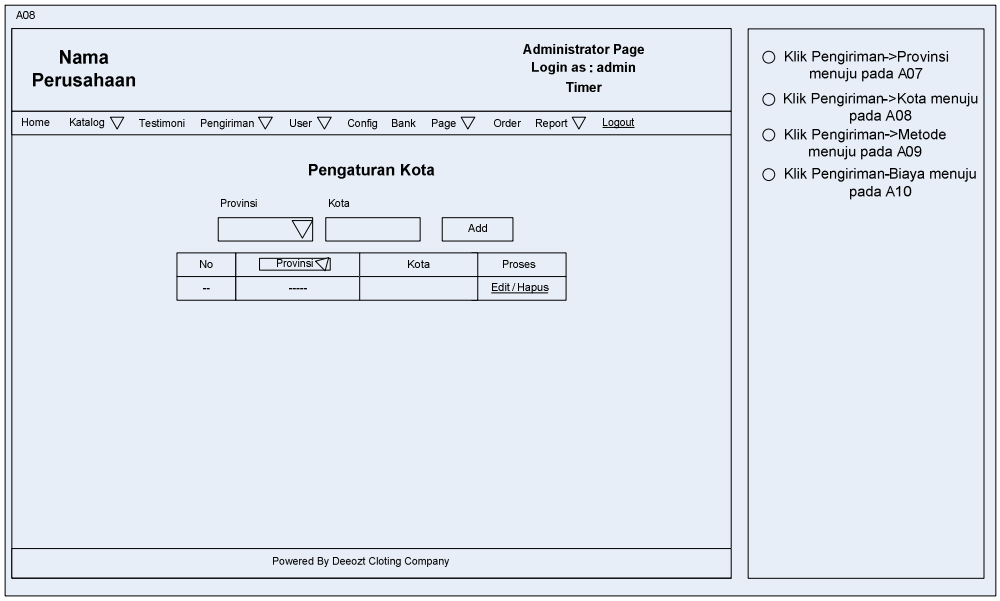
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Kelola Testimoni

8. Rancangan Antarmuka Kelola Provinsi



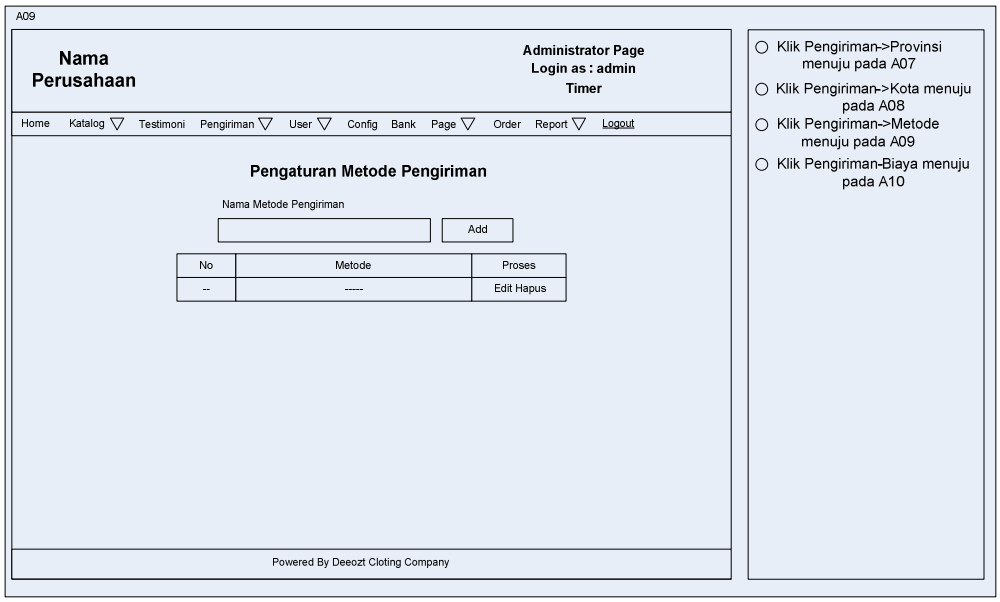
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Kelola Provinsi

9. Rancangan Antarmuka Kelola Kota



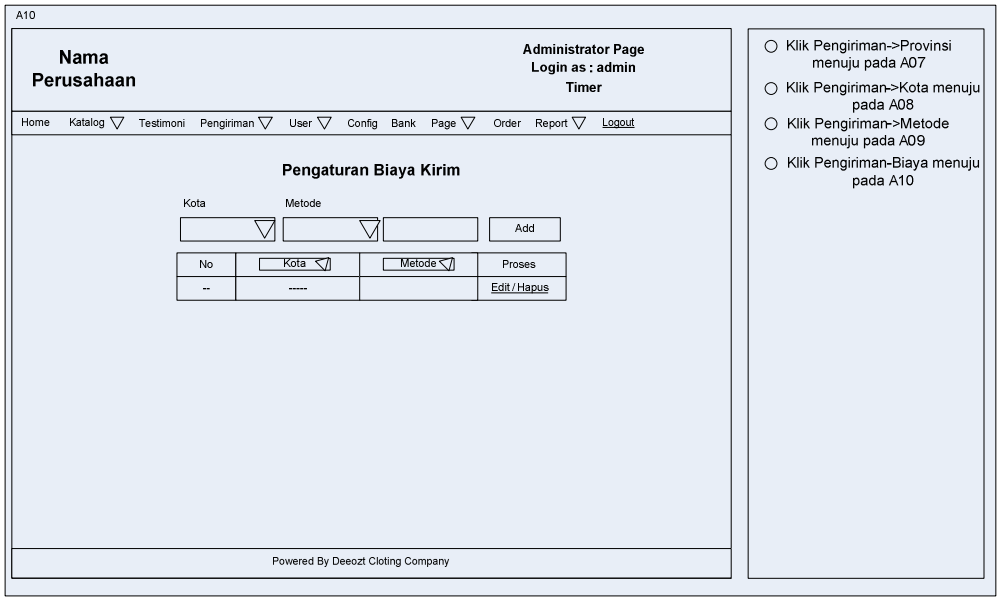
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Kelola Kota

10. Rancangan Antarmuka Kelola Metode Kirim



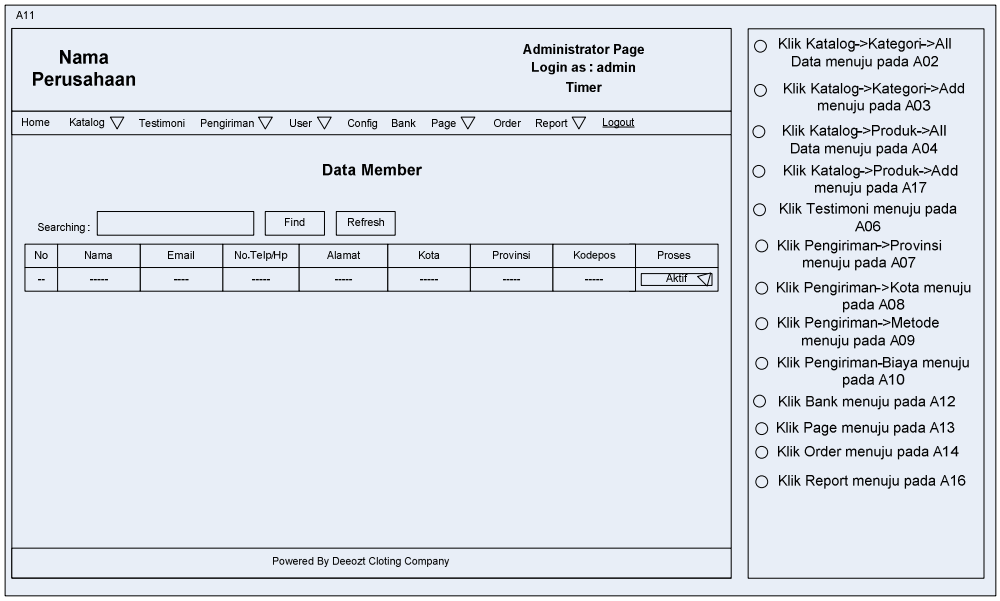
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Kelola Metode Kirim

11. Rancangan Antarmuka Kelola Biaya Kirim



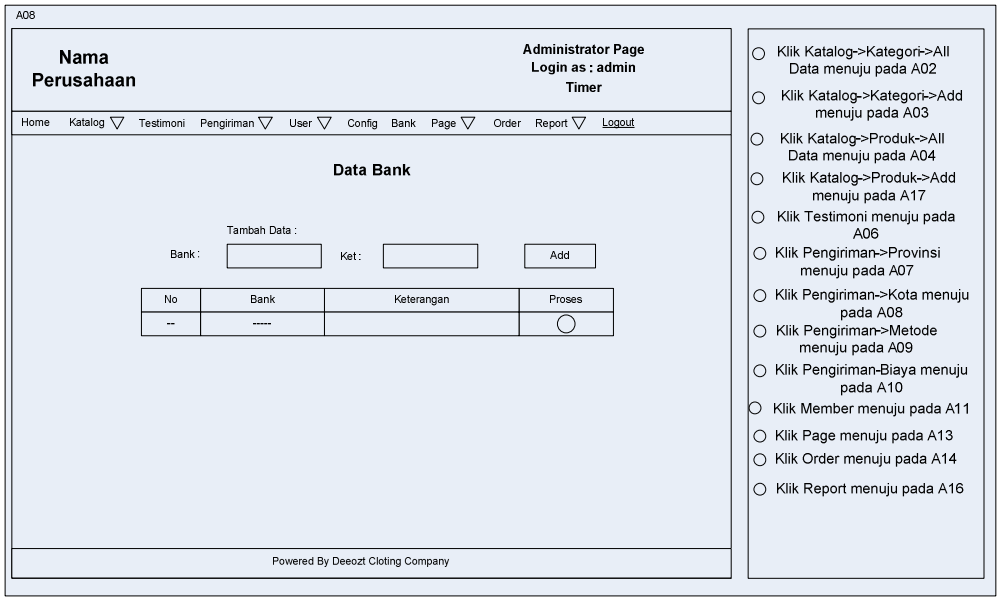
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Kelola Biaya Kirim

12. Rancangan Antarmuka Kelola Member



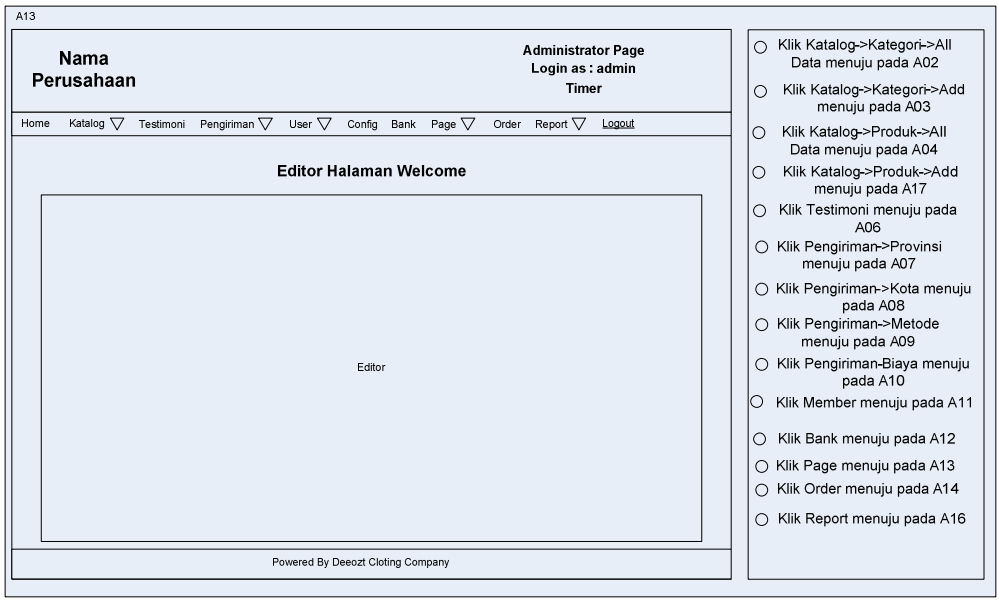
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Kelola Member

13. Rancangan Antarmuka Kelola Bank



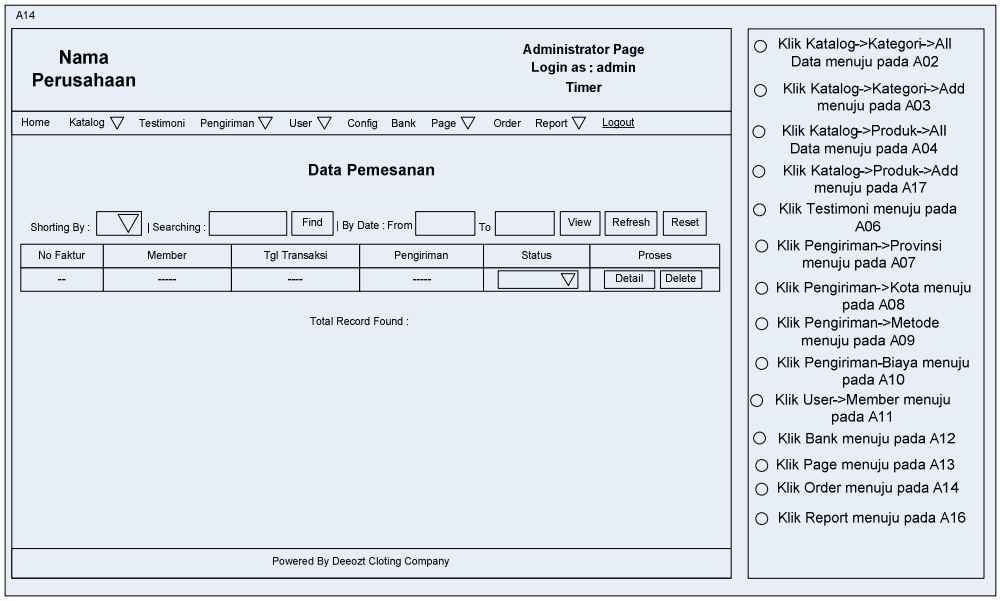
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Kelola Bank

14. Rancangan Antarmuka Kelola Konten Page



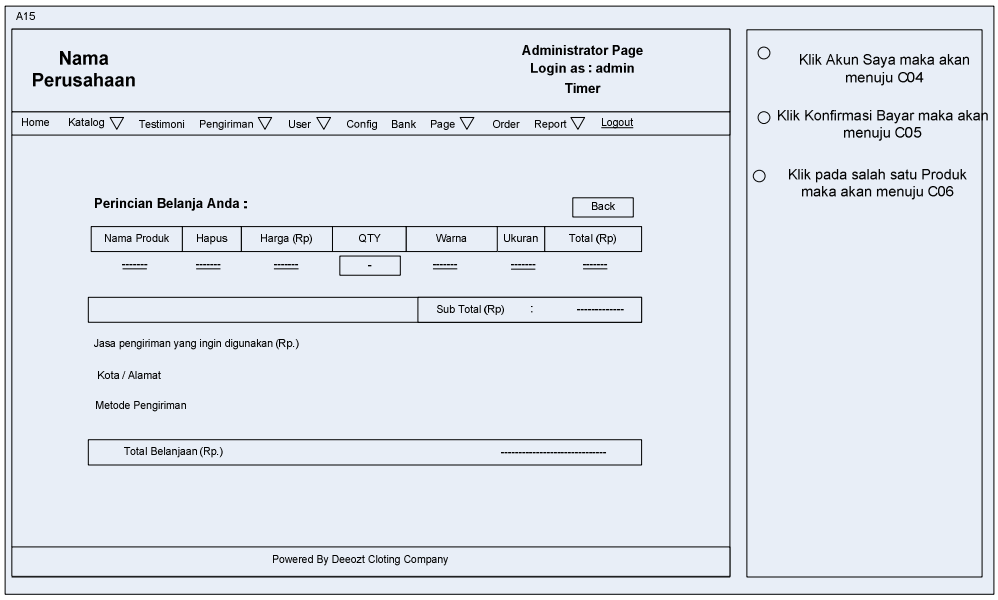
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Kelola Konten Page

15. Rancangan Antarmuka Kelola Order



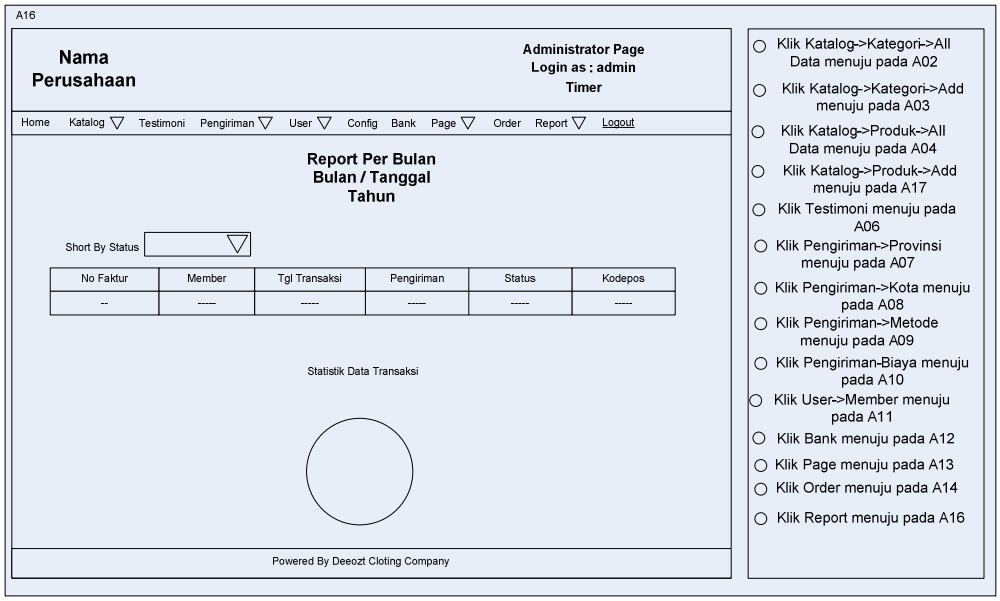
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Kelola Order

16. Rancangan Antarmuka Lihat Detail Order



Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Lihat Detail Order

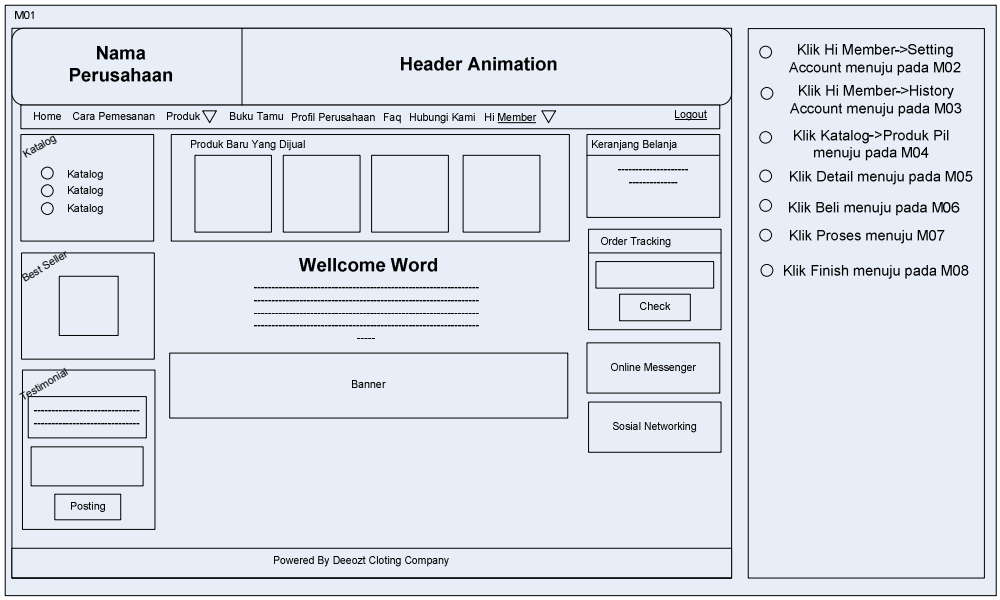
17. Rancangan Antarmuka Kelola Laporan



Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Kelola Laporan

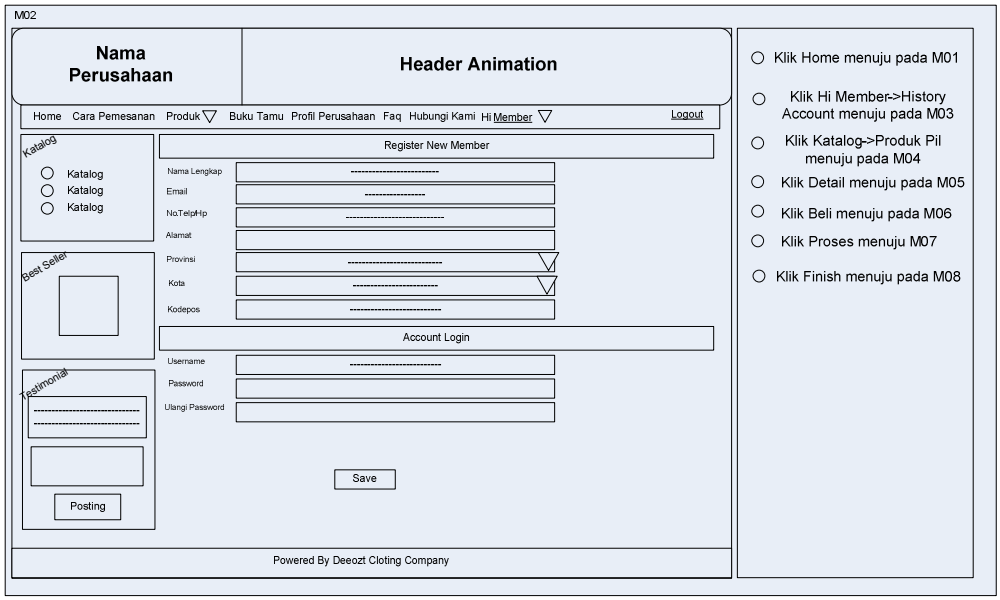
Rancangan Antarmuka Member

1. Rancangan Antarmuka Home Member



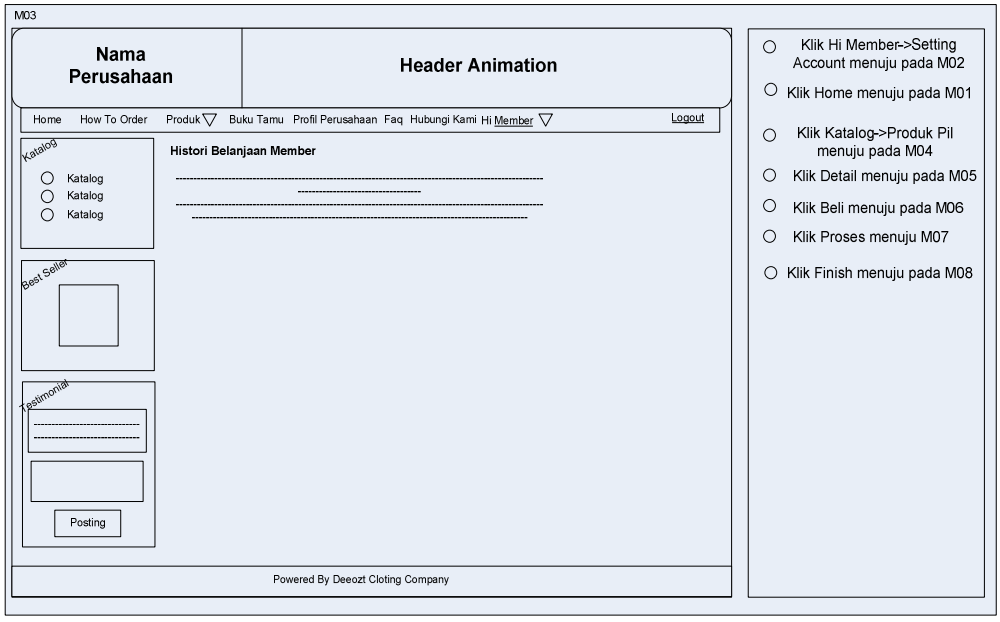
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Home Member

2. Rancangan Antarmuka Setting Akun



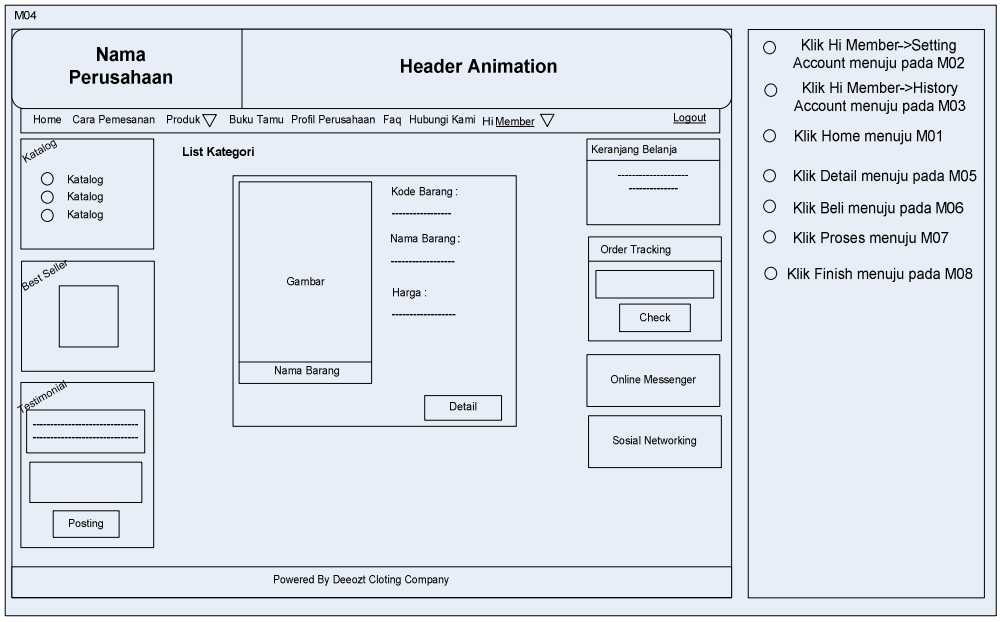
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Setting Akun

3. Rancangan Antarmuka History Pemesanan



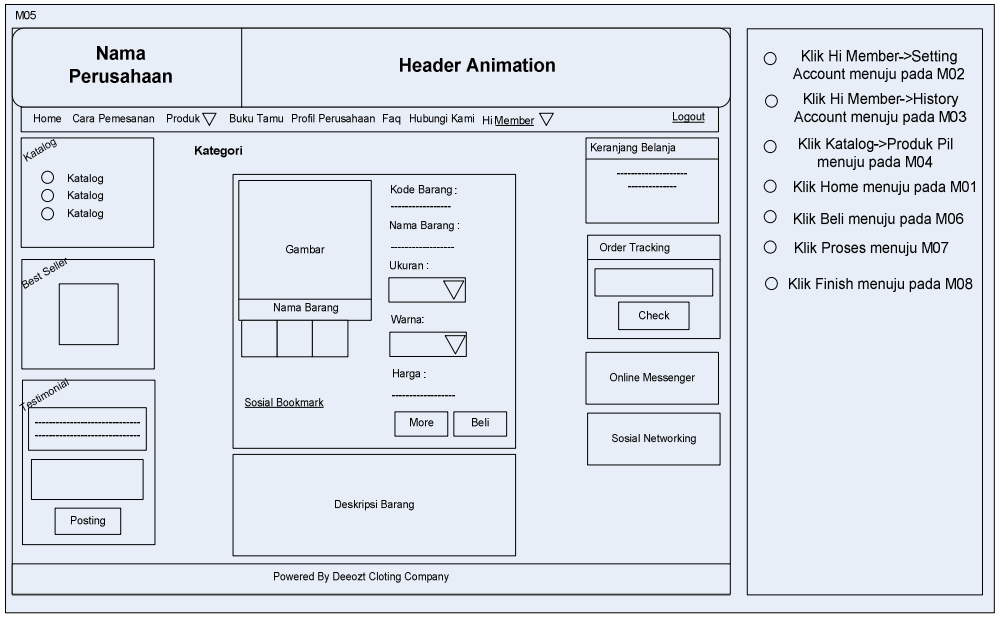
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka History Pemesanan

4. Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Katalog Barang



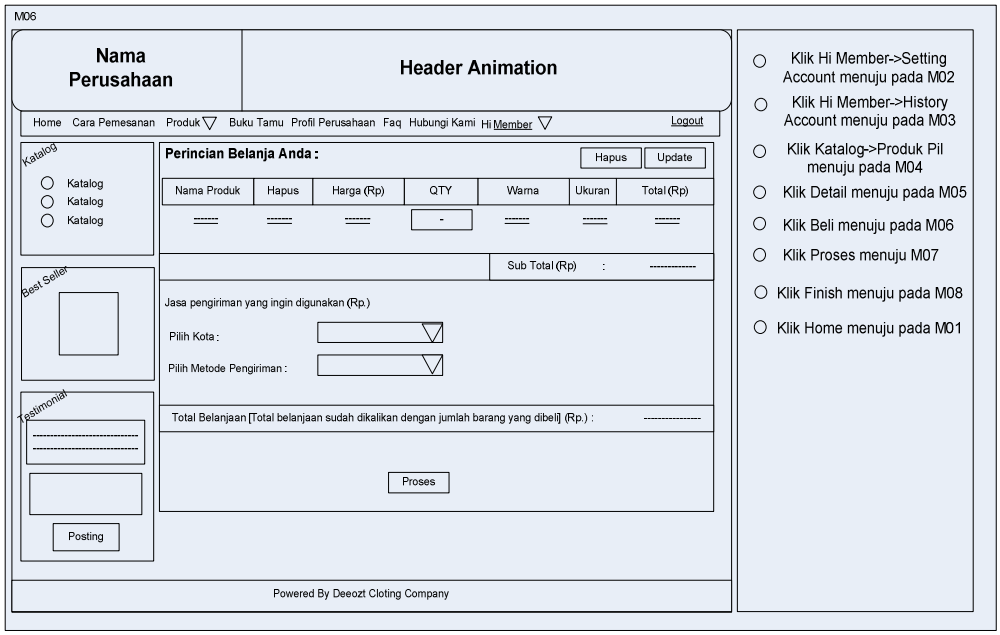
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Lihat Daftar Katalog Barang

5. Rancangan Antarmuka Detail Barang



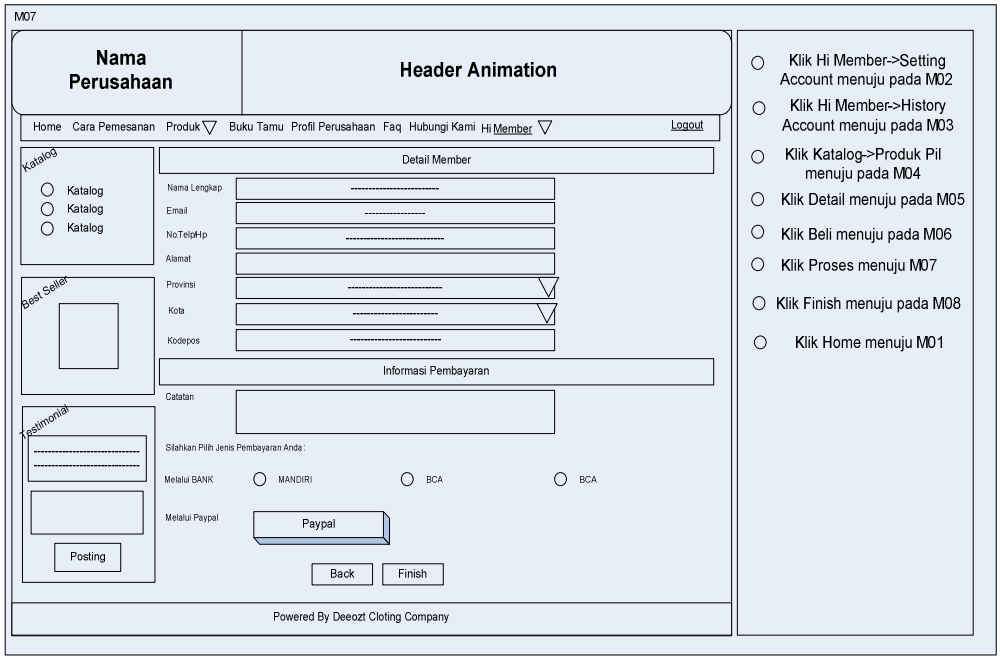
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Detail Barang

6. Rancangan Antarmuka Keranjang Belanja



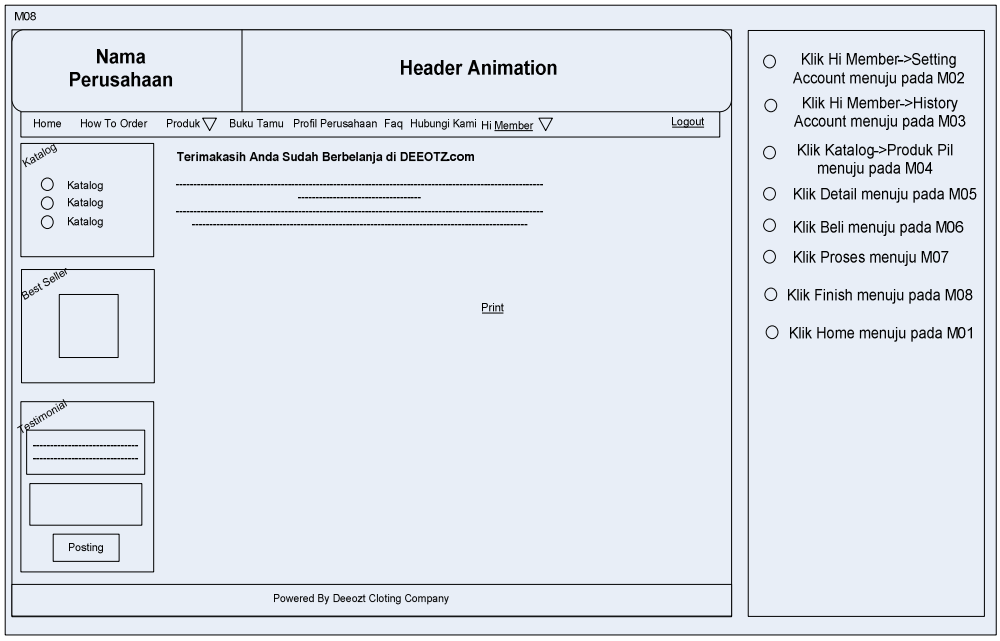
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Keranjang Belanja

7. Rancangan Antarmuka Informasi Pengiriman dan Metode Bayar



Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Informasi Pengiriman dan Metode Bayar

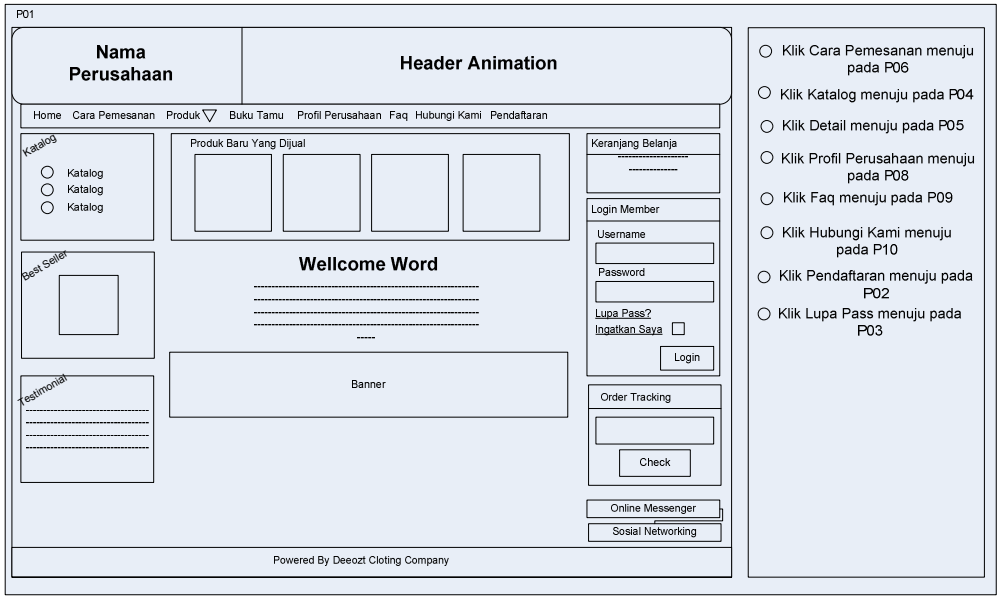
8. Rancangan Antarmuka Selesai Pemesanan



Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Selesai Pemesanan

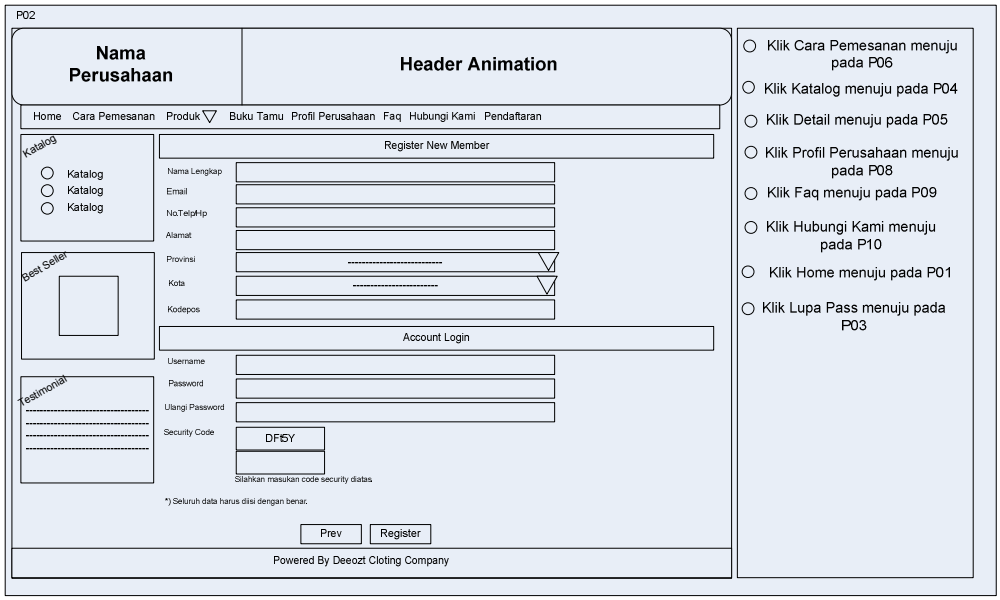
Rancangan Antarmuka Pengunjung

1. Rancangan Antarmuka Home Pengunjung



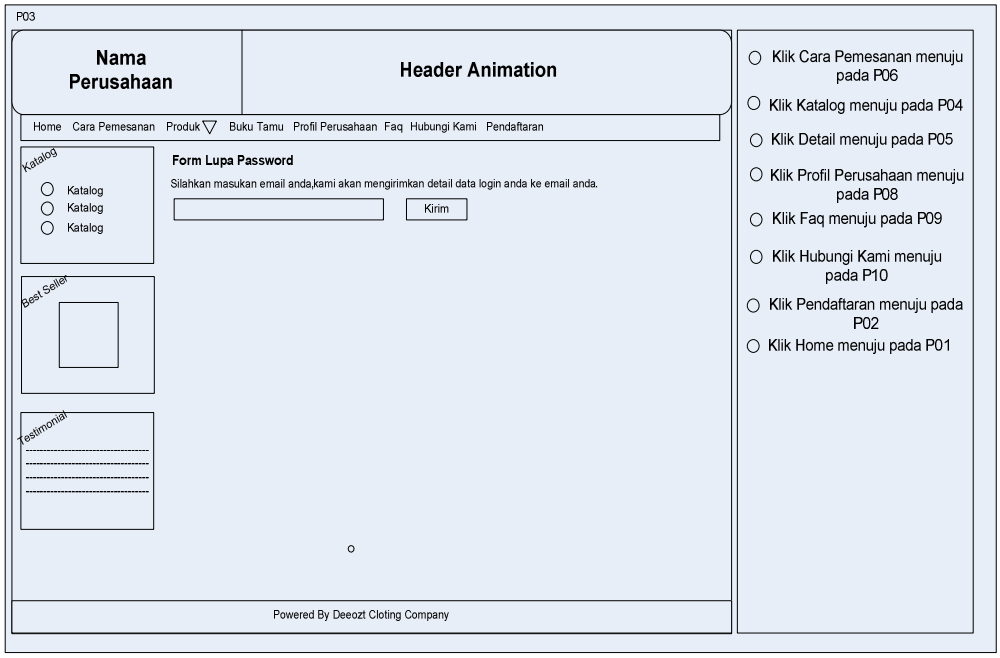
Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Home Pengunjung

2. Rancangan Antarmuka Pendaftaran



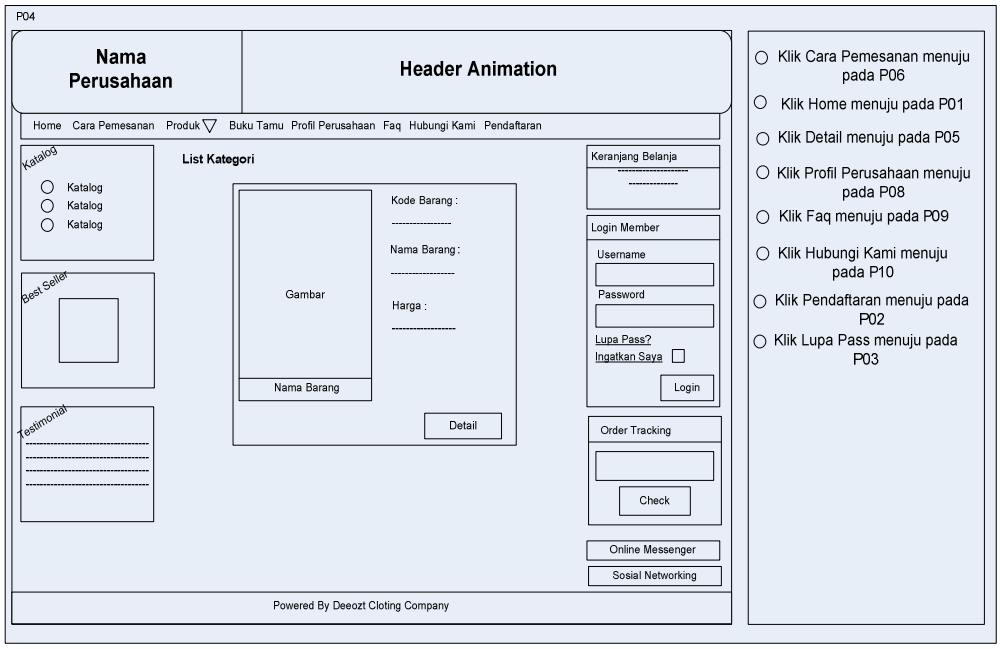
Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka Pendaftaran

3. Rancangan Antarmuka Lupa Password



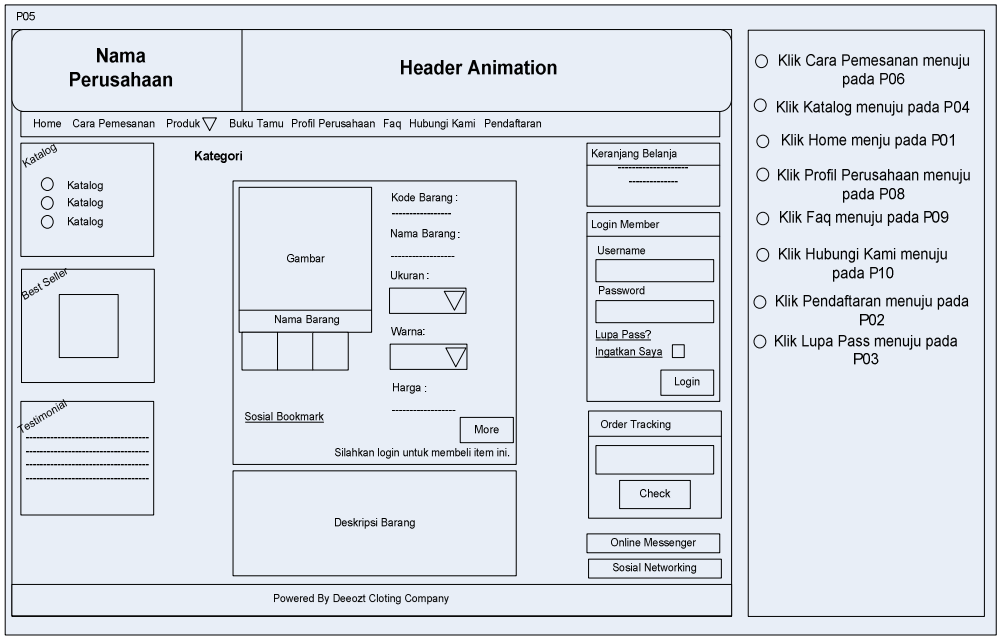
Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Lupa Password

4. Rancangan Antarmuka Katalog



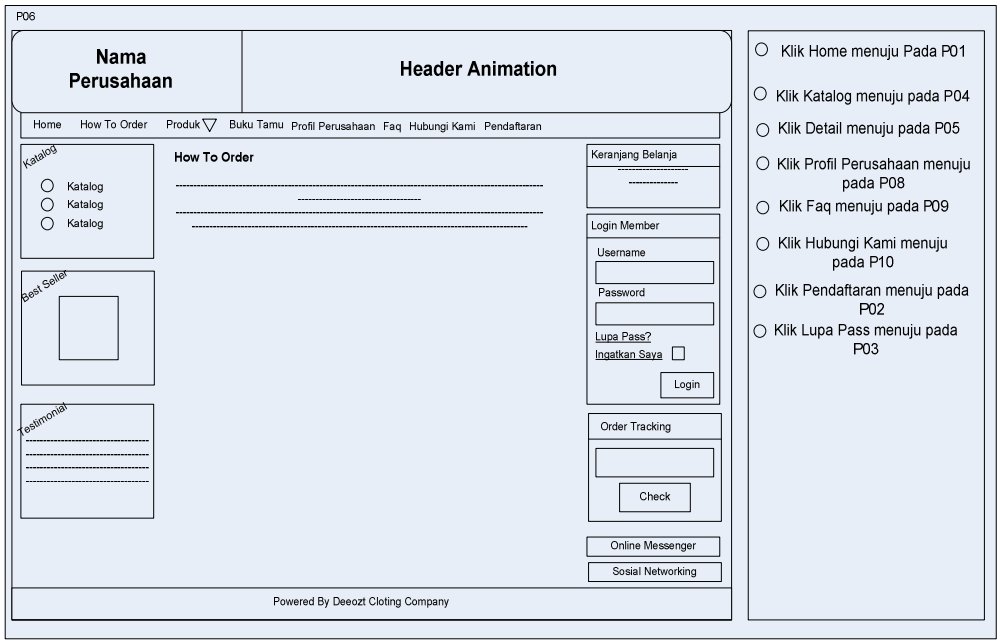
Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Katalog

5. Rancangan Antarmuka Detail Barang



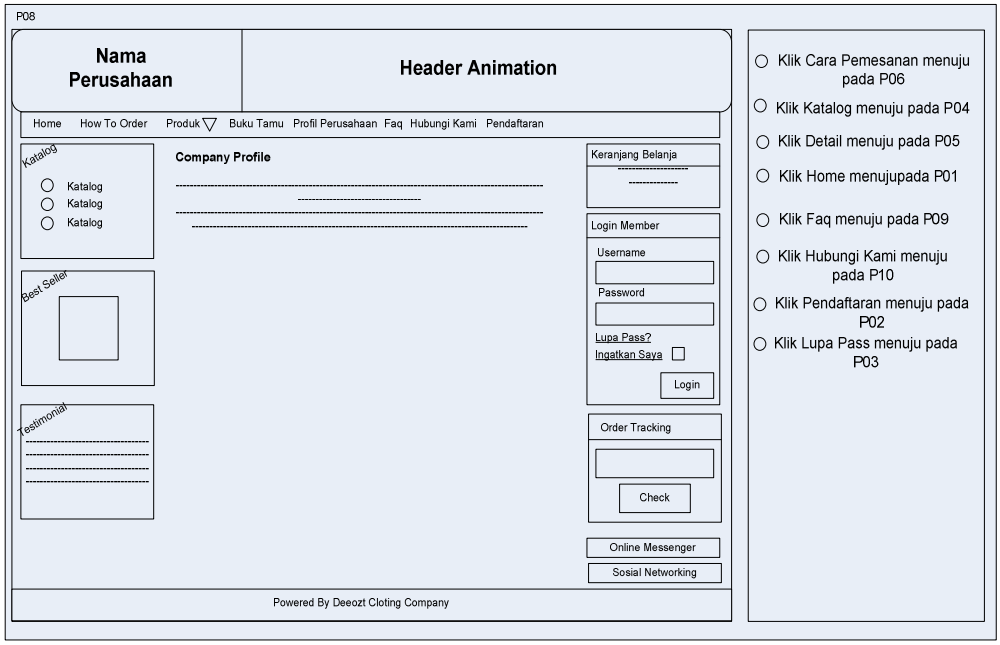
Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Detail Barang

6. Rancangan Antarmuka Cara Pemesanan



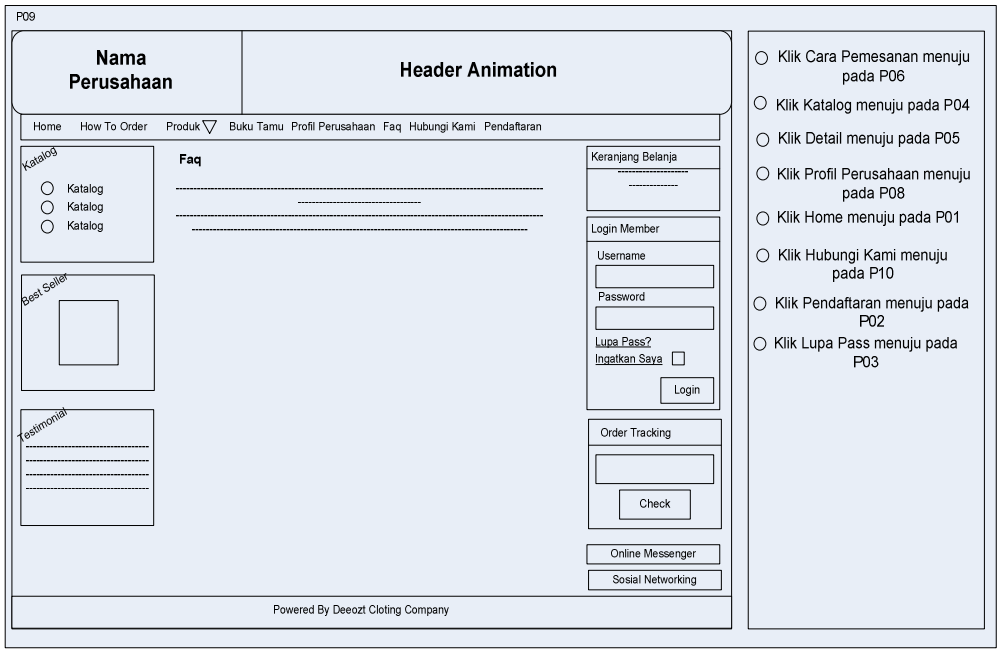
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Cara Pemesanan

7. Rancangan Antarmuka Profil Perusahaan



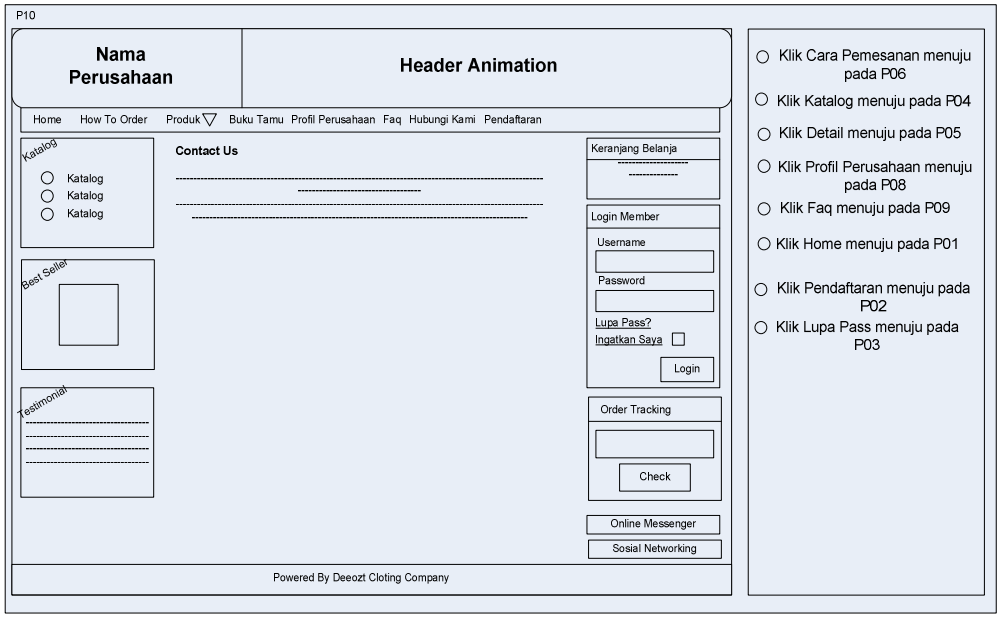
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Profil Perusahaan

8. Rancangan Antarmuka FAQ



Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka FAQ

9. Rancangan Antarmuka Hubungi Kami



Gambar 3.67 Rancangan Antarmuka Hubungi Kami

3.8.3 Perancangan Antar Muka Pesan



Gambar 3.68 Perancangan Antar Muka Pesan

3.9 Jaringan Semantik

Jaringan semantik merupakan alat efektif untuk merepresentasikan pemetaan data, yang bertujuan mencegah terjadinya duplikasi data.

Untuk penjelasan dari jaringan semantik yang ada dibawah ini akan diuraikan sebagai berikut :

1. Jaringan Semantik Administrator

A01 : Rancangan Antarmuka Home Admin

A02 : Rancangan Antarmuka Lihat Kategori

A03 : Rancangan Antarmuka Kategori Tambah

A04 : Rancangan Antarmuka Lihat Barang

A17 : Rancangan Antarmuka Tambah Barang

A05 : Rancangan Antarmuka Tambah Detil Barang

A06 : Rancangan Antarmuka Kelola Testimoni

A07 : Rancangan Antarmuka Kelola Provinsi

A08 : Rancangan Antarmuka Kelola Kota

A09 : Rancangan Antarmuka Kelola Metode Kirim

A10 : Rancangan Antarmuka Kelola Biaya Kirim

A11 : Rancangan Antarmuka Kelola Member

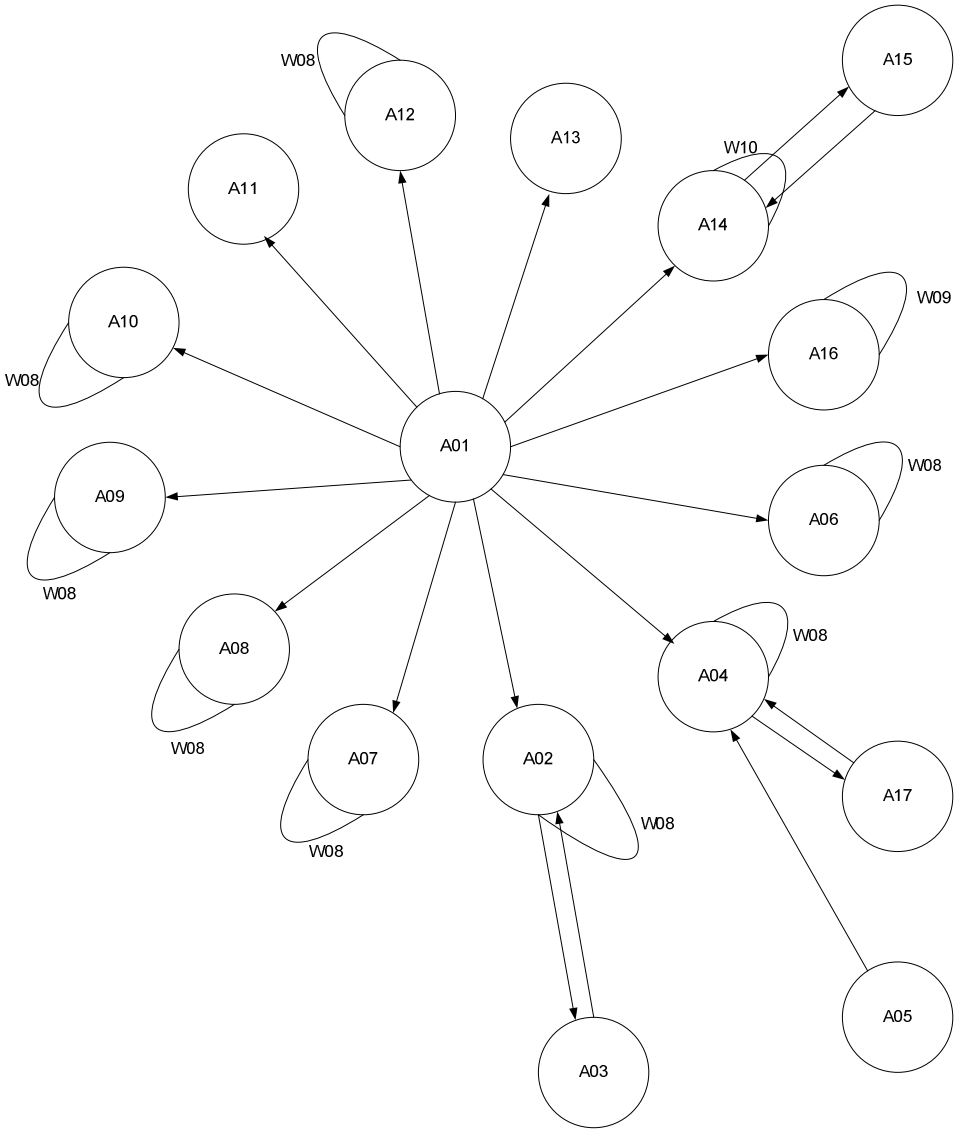
A12 : Rancangan Antarmuka Kelola Bank

A13 : Rancangan Antarmuka Kelola Konten Page

A14 : Rancangan Antarmuka Kelola Order

A15 : Rancangan Antarmuka Detail Order

A16 : Rancangan Antarmuka Kelola Laporan



Gambar 3.69 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan Semantik Member

M01 : Rancangan Antarmuka Home Member

M02 : Rancangan Antarmuka Setting Akun

M03 : Rancangan Antarmuka Lihat History Order

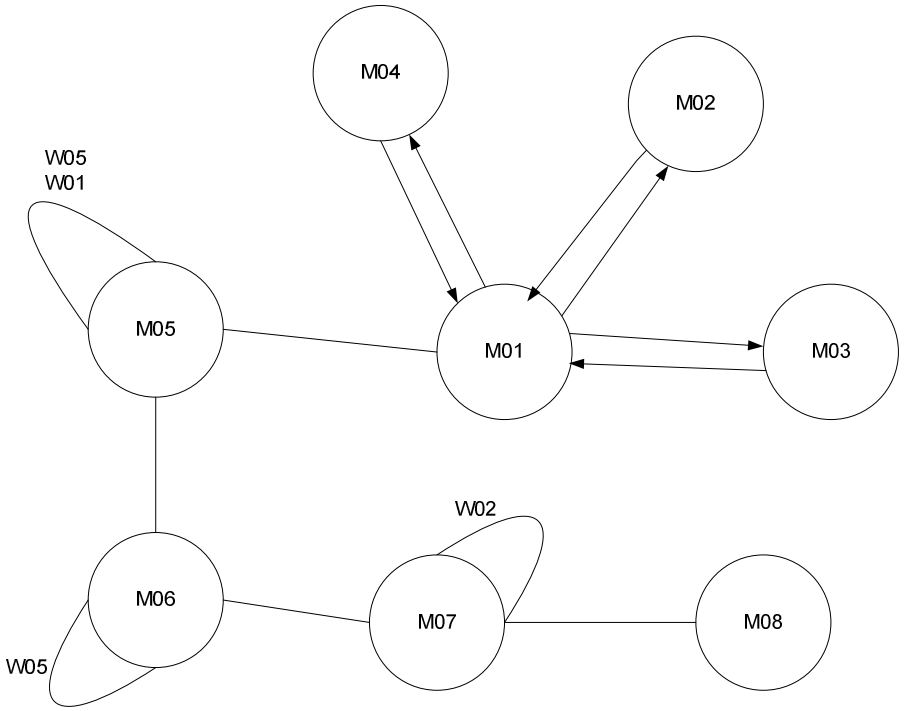
M04 : Rancangan Antarmuka Lihat Katalog Produk

M05 : Rancangan Antarmuka Lihat Detail Katalog Produk

M06 : Rancangan Antarmuka Keranjang Belanja

M07 : Rancangan Antarmuka Edit Informasi Order

M08 : Rancangan Antarmuka Selesai Pemesanan



Gambar 3.70 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Pengunjung

P01 : Rancangan Antarmuka Home Pemilik

P02 : Rancangan Antarmuka Pendaftaran

P03 : Rancangan Antarmuka Lupa Password

P04 : Rancangan Antarmuka Lihat Katalog Produk

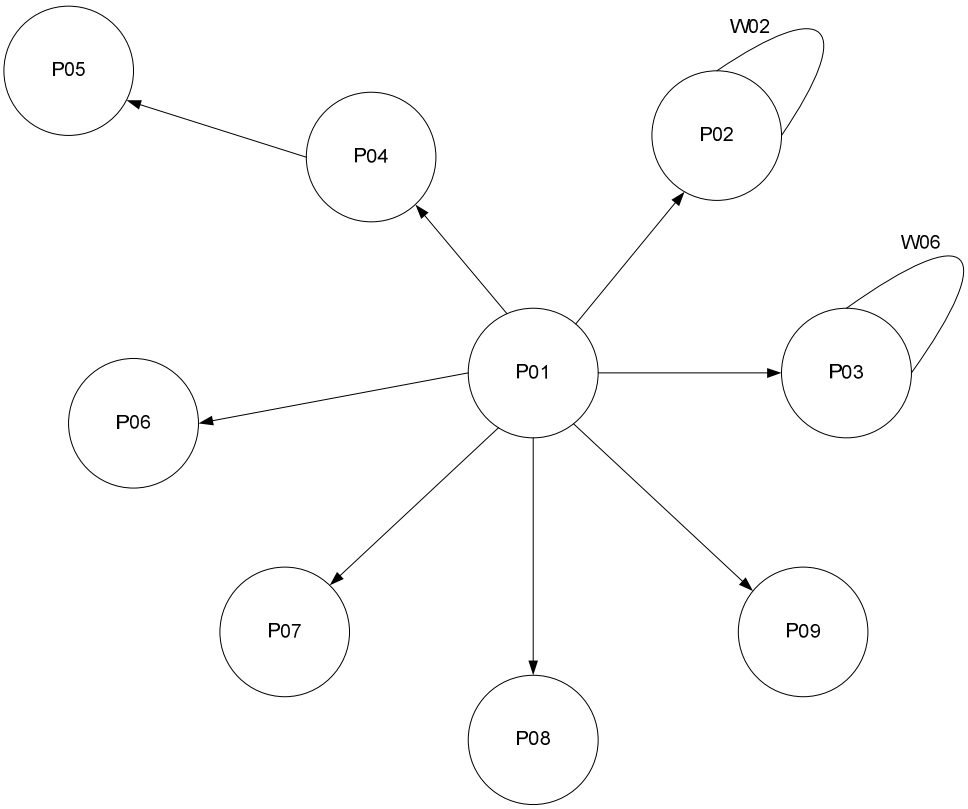
P05 : Rancangan Antarmuka Lihat Detail Katalog Produk

P06 : Rancangan Antarmuka Cara Pemesanan

P07 : Rancangan Antarmuka Profil Perusahaan

P08 : Rancangan Antarmuka FAQ

P09 : Rancangan Antarmuka Hubungi Kami



Gambar 3.71 Jaringan Semantik Pengunjung