Pembangunan Aplikasi E-Commerce

di Phantom Fearever Clothing Company

Ginanjar
10106444

Latar Belakang

- Persaingan usaha di bidang clothing yang semakin menggeliat
- Kesulitan perusahaan membuat sistem pemasaran untuk sarana promosi produk
- Minimnya cara pembayaran menyebabkan kesulitan dalam proses transaksi

Maksud dan Tujuan

- Maksud dari penulisan skripsi ini adalah membangun sebuah aplikasi E-Commerce untuk diaplikasikan di Phantom Fearever Clothing Company

Maksud dan Tujuan

- Tujuan yang ingin dicapai pada penulisan skripsi ini adalah :

1. Menciptakan situs penjualan online
2. Menjadikan website sebagai sarana promosi online
3. Menjadikan website sebagai solusi permasalahan jarak
4. Meningkatkan jumlah pelanggan
5. Meningkatkan daya jual produk

Batasan Masalah

- Cara pembayaran menggunakan cara pembayaran online (PAYPAL) dan transfer antara bank
- Jasa pengiriman untuk barang menggunakan JNE
- Yahoo messanger sebagai sarana komunikasi antara pengurus dan pelanggan

Entity Relationship Diagram (ERD)

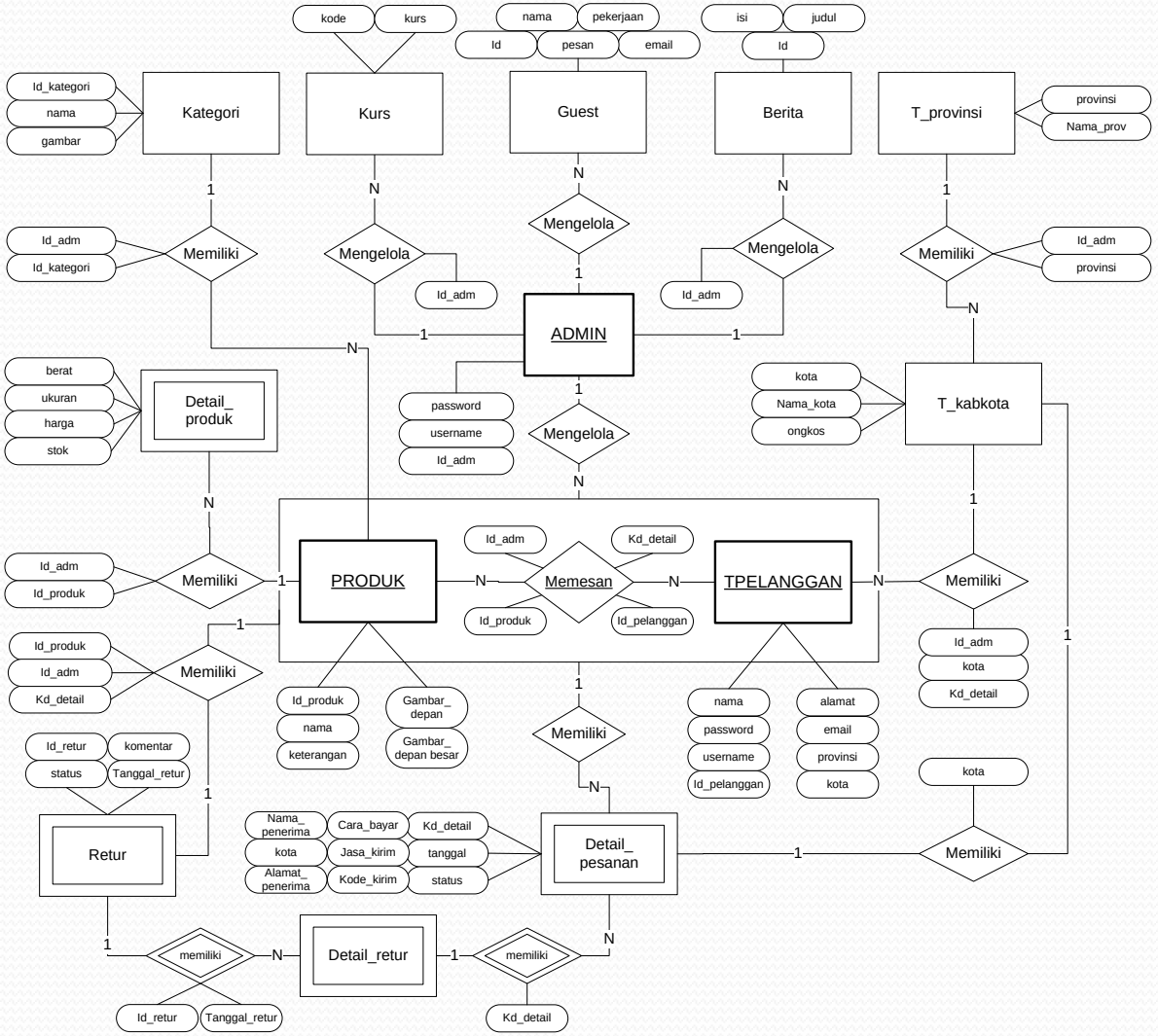
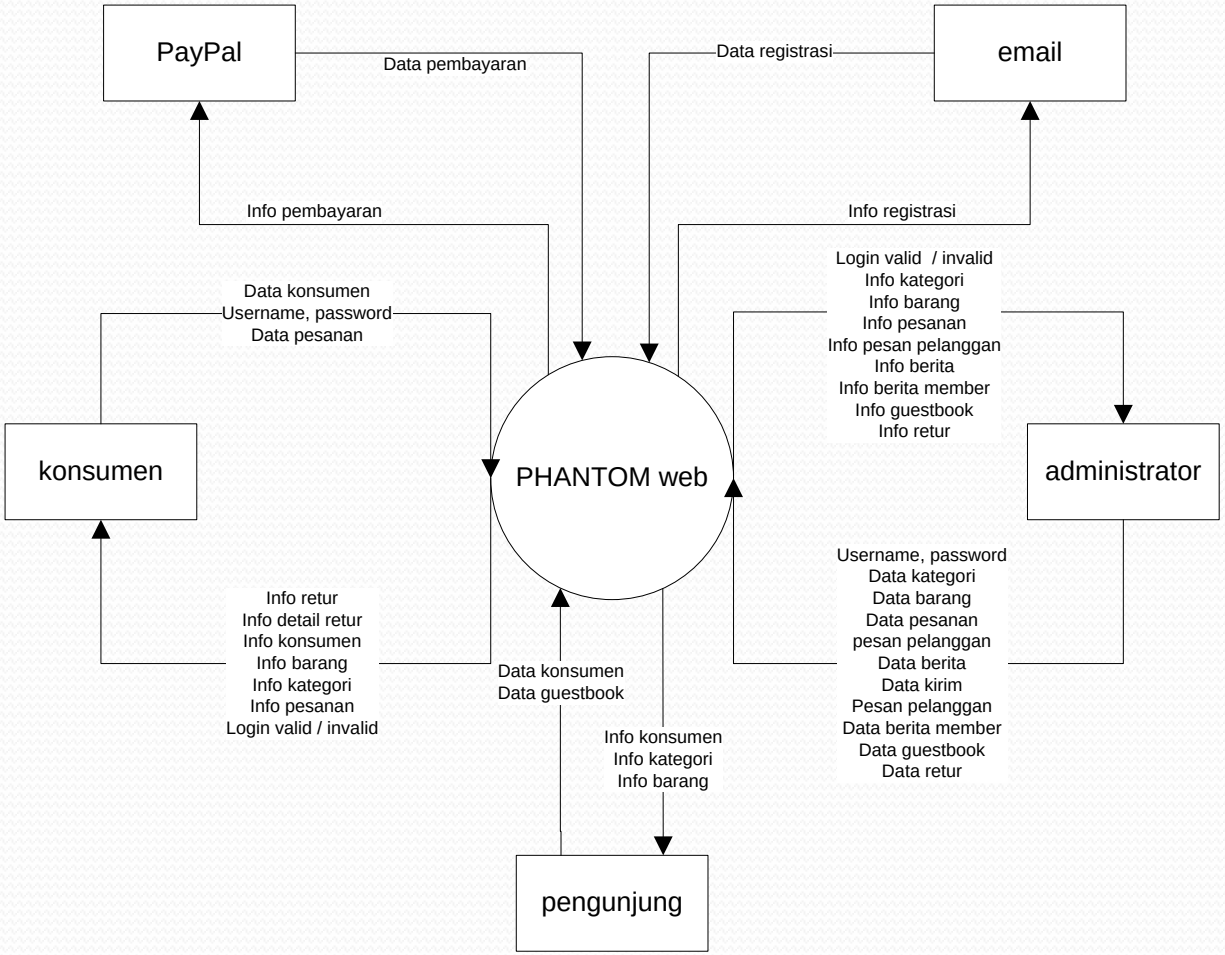
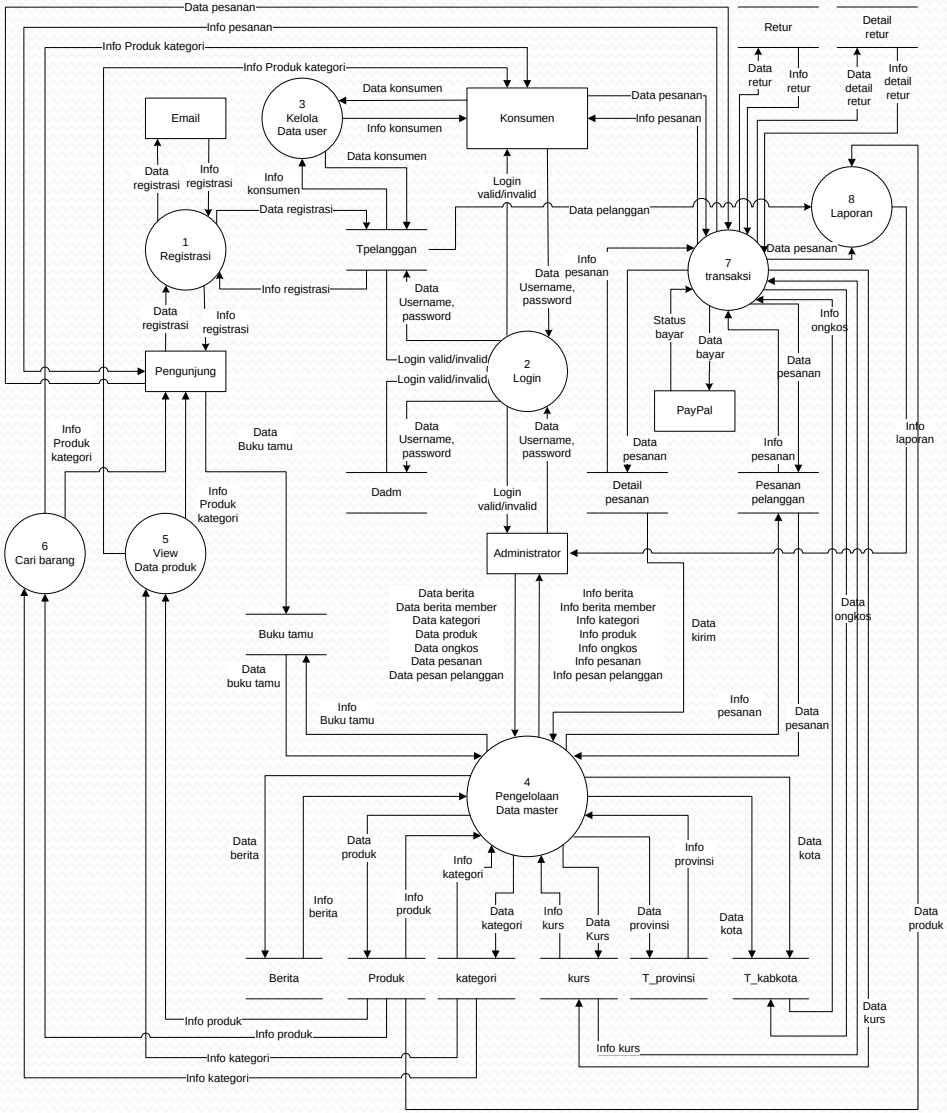


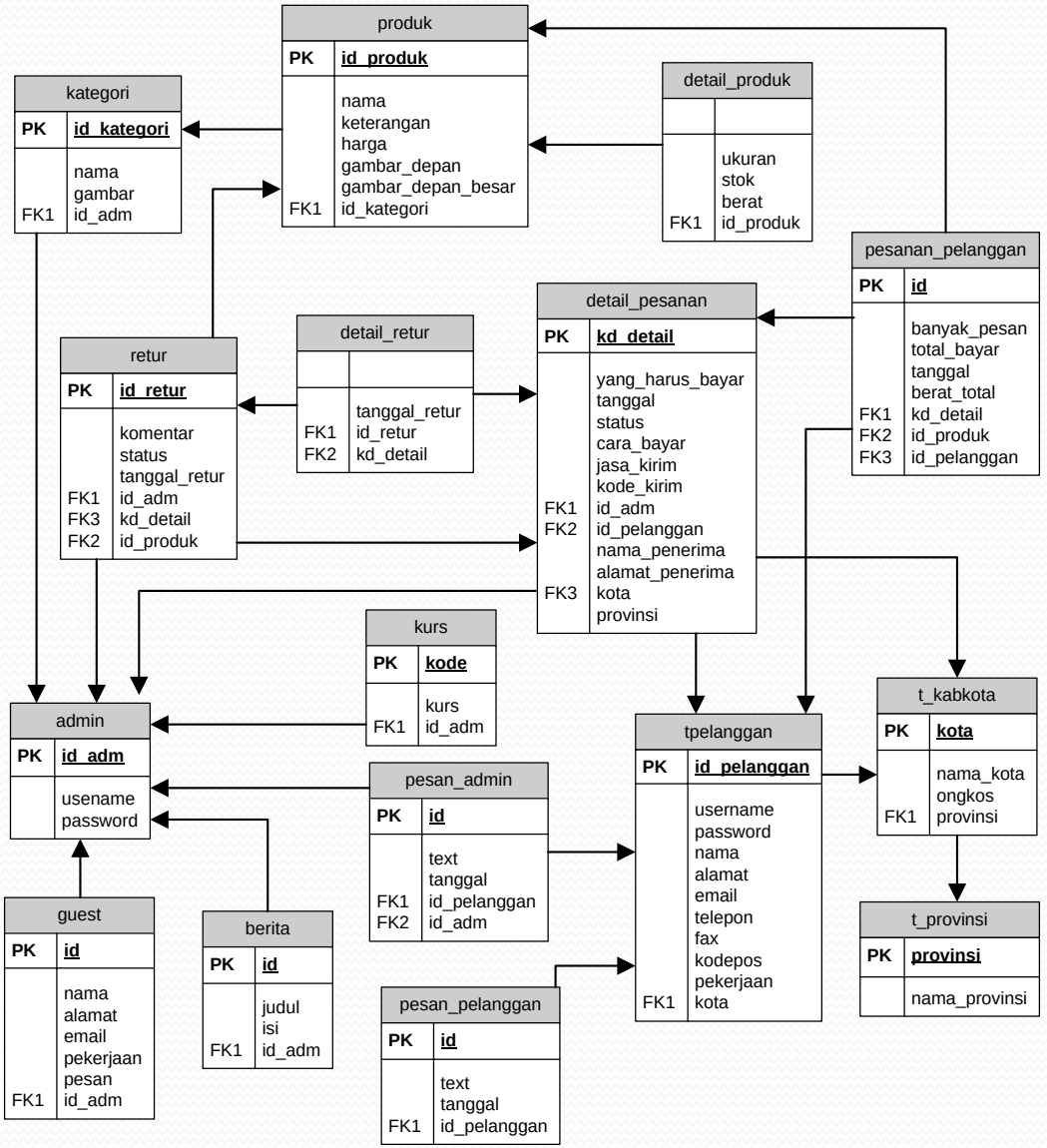
Diagram Konteks



Data Flow Diagram (DFD)



Skema Relasi



Terima Kasih