BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu tahap pemahaman proses yang bertujuan untuk mengetahui proses apa saja yang terlibat di dalam sistem yang akan dibangun, bagaimana kerja dari setiap proses yang terlibat didalamnya, dan hubungan suatu proses dengan proses yang lainya.

Dari pemahaman proses tersebut maka dapat dilakukan suatu evaluasi dan usulan terhadap sistem yang ada, untuk dikembangkan lebih lanjut. Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa tahap analisis merupakan tahap yang cukup kritis, sebab kesahalan pada analisa akan mempengaruhi tahap selanjutnya.

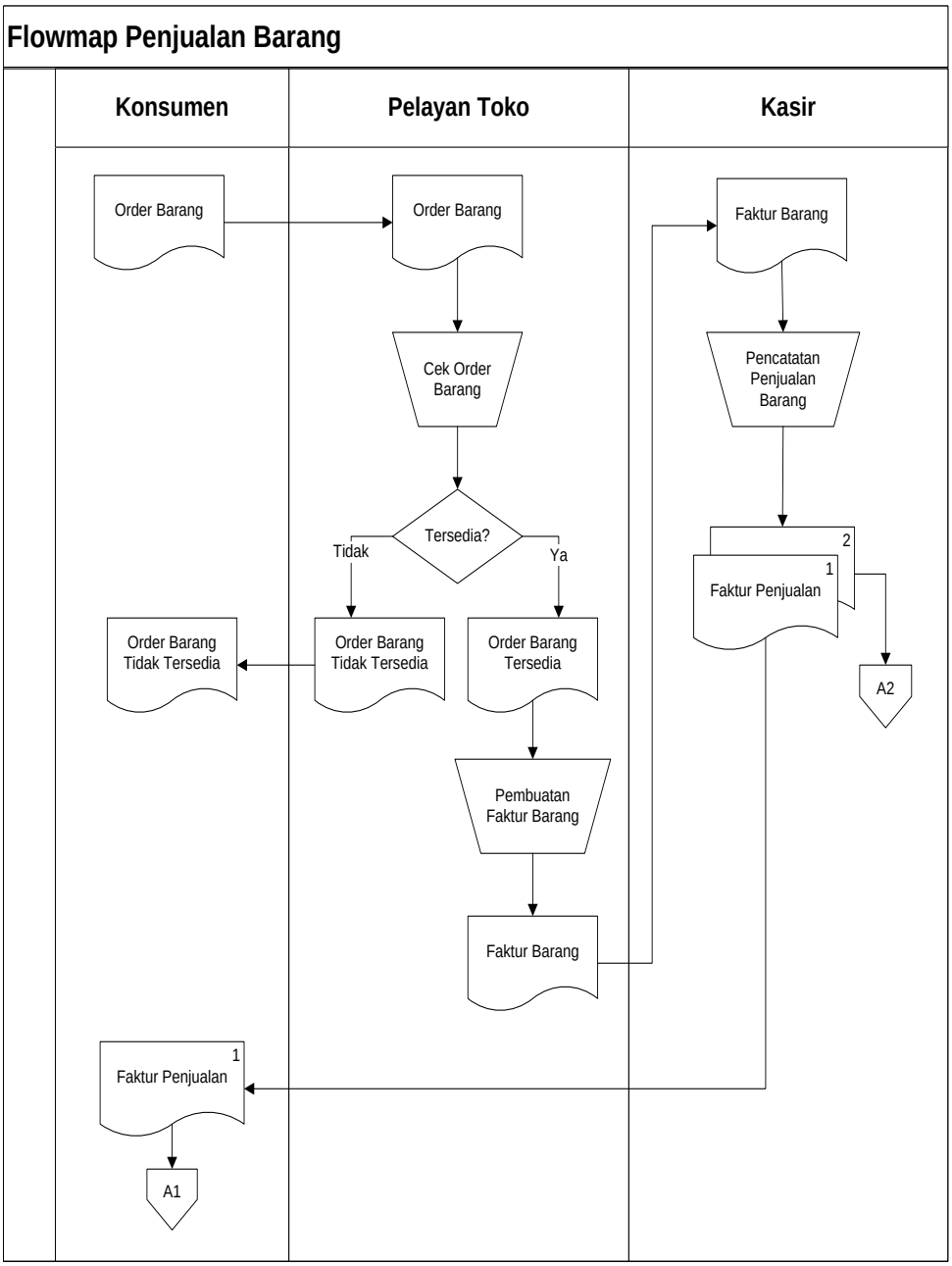
3.1.1 Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem ini menggambarkan sistem yang sedang berajalan di TB. Fadhil. Analisis sistem ini bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui. Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak TB. Fadhil, prosedur penjualan yang sedang berjalan di TB. Fadhil adalah sebagai berikut:

1. Konsumen datang langsung ke TB. Fadhil untuk melakukan pembelian, serta langsung menanyakan buku yang dicari kepada pelayan toko dengan menyebutkan judul buku, pengarang buku dan penerbit buku yang diinginkan.
2. Kemudian pelayan toko tersebut mencari buku yang diinginkan oleh konsumen dengan melihat katalog buku yang berisi daftar judul buku, pengarang buku, penerbit buku dan juga stok buku yang tersedia di TB. Fadhil.

3. Jika stok buku tersedia, maka pelayan toko tersebut akan memberikan buku-buku yang diinginkan konsumen ke bagian kasir untuk dibuatkan faktur dan pengarsipan.
4. Setelah itu bagian kasir akan membuat faktur rangkap 2 (dua), yang kesatu akan diserahkan kepada konsumen sebagai bukti pembayaran, sedangkan yang kedua sebagai bukti penjualan bagi kasir.
5. Konsumen akan membayar total biaya dari harga buku tersebut, kemudian kasir akan menyerahkan faktur pembelian barang kepada konsumen.
6. Setelah transaksi selesai, maka bagian kasir akan memberikan faktur kedua kepada pelayan toko untuk mengadakan perubahan terhadap barang yang telah dijual dengan mengubah data stok barang atau persediaan barang yang ada di TB. Fadhil.

Proses penjualan diatas untuk lebih jelas dapat digambarkan ke dalam diagram alir dokumen (*Flowmap*) berikut ini:



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Barang

Keterangan:

A1 : Arsip Konsumen

A2 : Arsip Kasir

3.1.1.1 Analisis Dokumen

Dokumen yang terlibat dalam prosedur penjualan yang sedang berjalan di TB. Fadhil dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.1 Dokumen Prosedur Penjualan

No.	Dokumen	Sumber	Keterangan
1.	Faktur Barang	Pelayan Toko	Menginformasikan pesanan barang yang di order.
2.	Faktur Penjualan	Kasir	Mengkonfirmasikan Pembayaran yang telah dilakukan.

3.1.1.2 Kesimpulan Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan secara terperinci mengenai keadaan sistem yang sedang berjalan pada sistem penjualan di TB. Fadhil, maka didapatkan beberapa permasalahan yang timbul, diantaranya:

1. Sistem penjualan manual, yaitu konsumen harus datang langsung ke toko untuk melihat dan membeli buku yang diinginkan. Hal ini akan menyulitkasn bagi konsumen yang berada di luar kota.
2. Belum adanya sarana promosi produk yang memadai, sehingga TB. Fadhil kesulitan dalam mempromosikan produk yang ditawarkan.
3. Pencatatan pengolahan data dan pengolahan laporan masih manual, sehingga menghambat efesiensi waktu kerja.

3.1.2 Analisis Sistem Baru

Melakukan analisa terhadap sistem yang akan dibangun merupakan tahap awal pembangunan sebuah sistem. Analisis baru ini akan memperbaiki kelemahan atau kekurangan sistem yang lama atau sistem yang sedang berjalan saat ini.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di TB. Fadhil yang meliputi perangkat keras, perangkat lunak, serta *user*

sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang perlu dimiliki oleh TB. Fadhil.

Pada bagian komputer, memiliki spesifikasi perangkat keras minimal dengan prosesor P4 2,4 GHz, RAM 512 Mb, Hardisk 80 Gb, monitor SVGA 14, keyboard, mouse, monitor, dan printer.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak (*software*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat lunak yang diperlukan oleh TB. Fadhil.

Perangkat lunak bagian sistem operasi tidak memiliki spesifikasi khusus seperti sistem operasi Microsoft, Linux, Mac, atau dan lain sebagainya, karena basis data dan server akan disimpan di web server luar, sehingga akses ke web server hanya diperlukan web browser. Spesifikasi Web browser yang optimal digunakan adalah minimal Mozila Firefox 3.6, Safari 4, Chrome 4.

3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Pengguna dari system *e-commerce* yang akan dibuat terdiri dari tiga pengguna, yaitu Administrator, Anggota dan Pengunjung. Spesifikasi dari masing-masing pengguna akan dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel 3.2 Analisis Pengguna Administrator

Pengguna	Administrator
Tanggung Jawab	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi
Hak akses	Melakukan pengolahan data barang, data Anggota, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA dan Sederajat
Tingkat Ketrampilan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara Mengoperasikan Aplikasi

Tabel 3.3 Analisis Pengguna Anggota

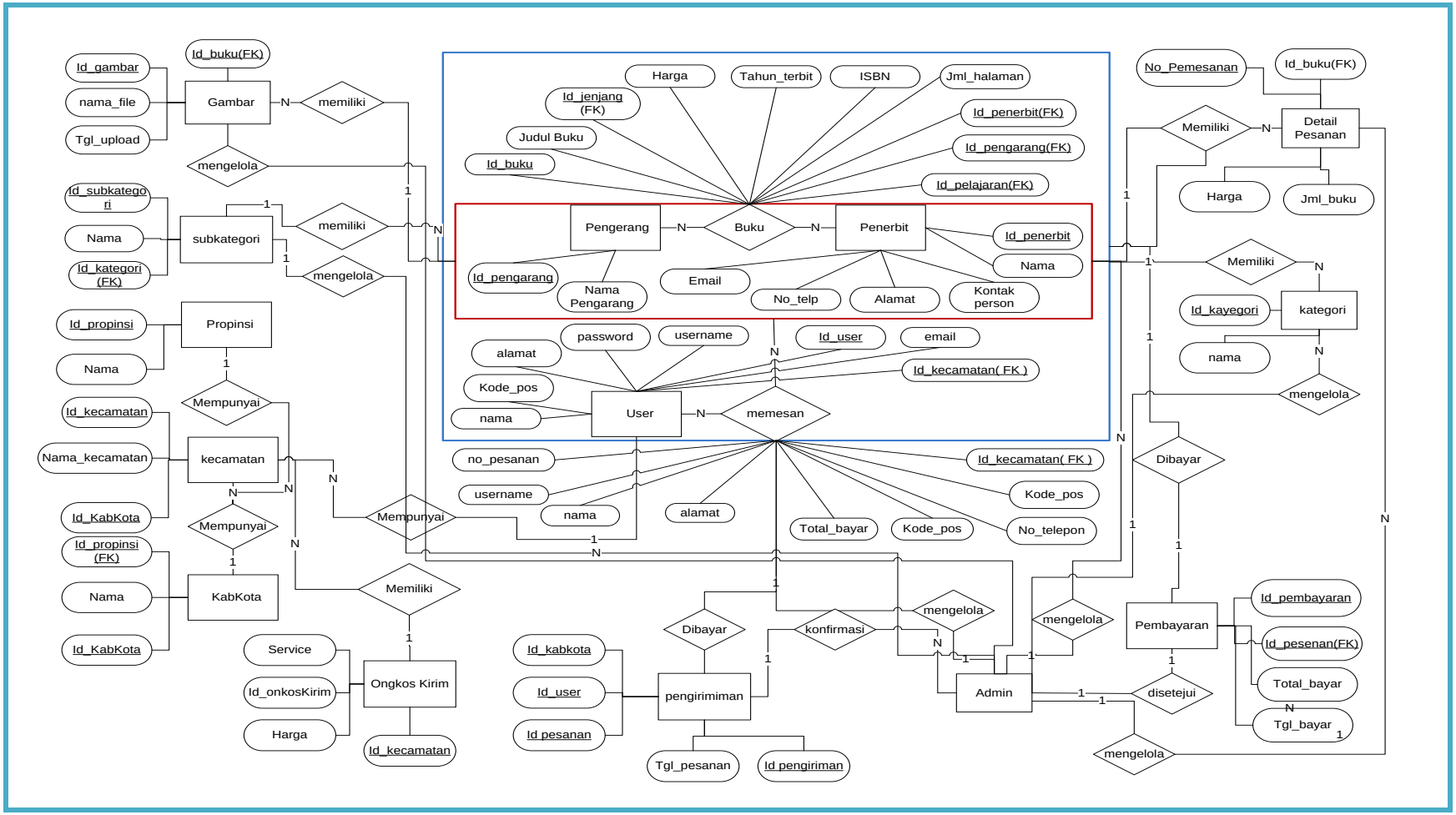
Pengguna	Anggota
Tanggung Jawab	Melakukan Pesanan
Hak akses	Melakukan Pesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan
Tingkat Pendidikan	-
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	Pernah melakukan transaksi pembelian
Jenis Pelatihan	-

Tabel 3.4 Analisis Pengguna Pengunjung

Pengguna	Pengunjung
Tanggung Jawab	-
Hak akses	Hanya dapat melihat katalog barang yang terdapat di situs tersebut dan tidak dapat melakukan Pesanan barang
Tingkat Pendidikan	-
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

3.1.4 Analisis Basis Data

Dalam memodelkan data dan hubungan-hubungan data yang ada di dalam sebuah sistem *e-commerce* digunakan alat bantu yaitu *diagram E-R* (ERD). ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Hubungan antar entitas tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:



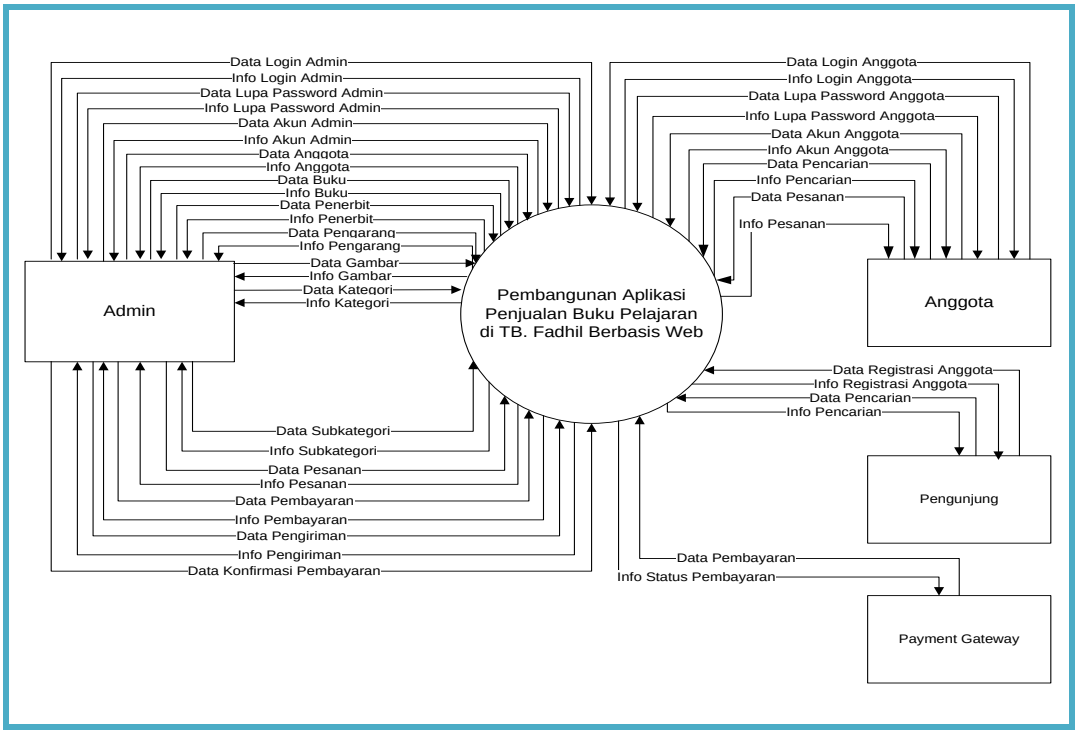
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan digambarkan pada subbab berikutnya.

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukkan dan keluaran sistem, yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan adalah sebagai berikut :

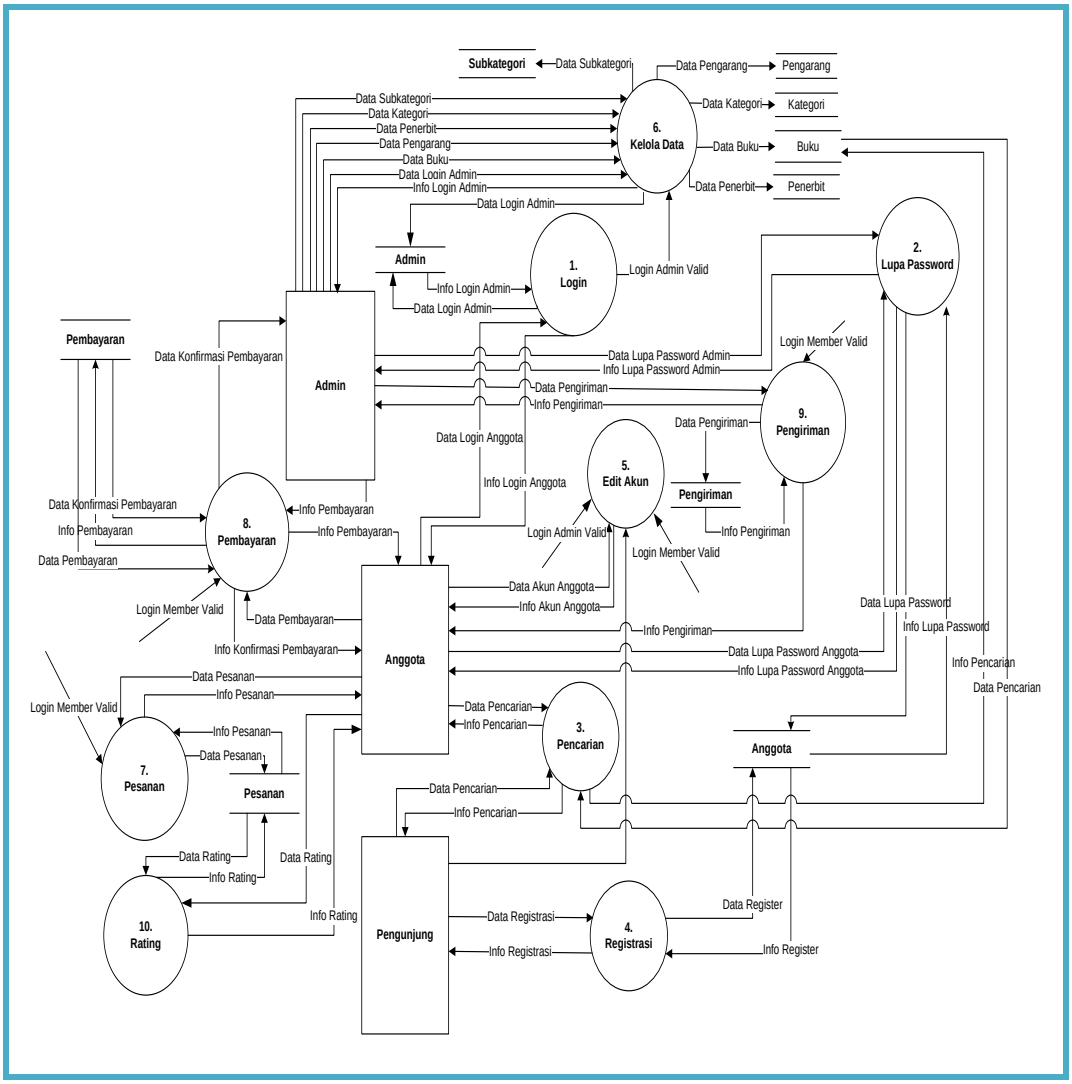


Gambar 3.3 Diagram Konteks

Diagram alir data dari Sistem *E-Commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

3.1.5.1.1 DFD Level 1

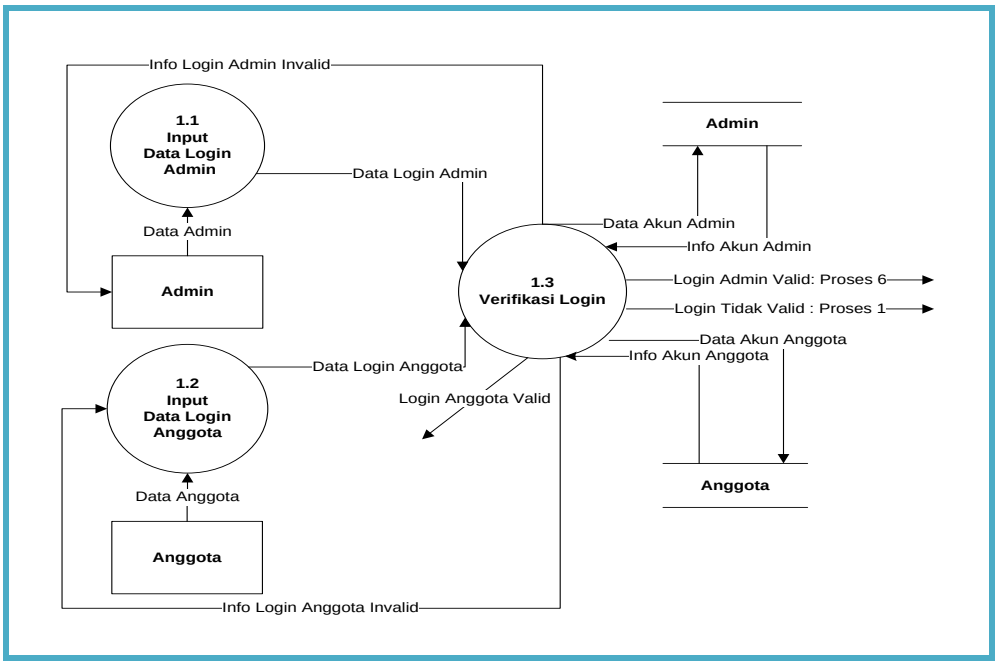
Data Flow Diagram (DFD) level 1 mempunyai 10 (sepuluh) proses, diantaranya : Login, Lupa Password, Pencarian, Registrasi, Edit Akun, Kelola Data, Pembayaran, Pesanan, Pengiriman, dan Rating Produk.



Gambar 3.4 DFD Level 1

3.1.5.1.2 DFD Level 2 Proses 1 Login

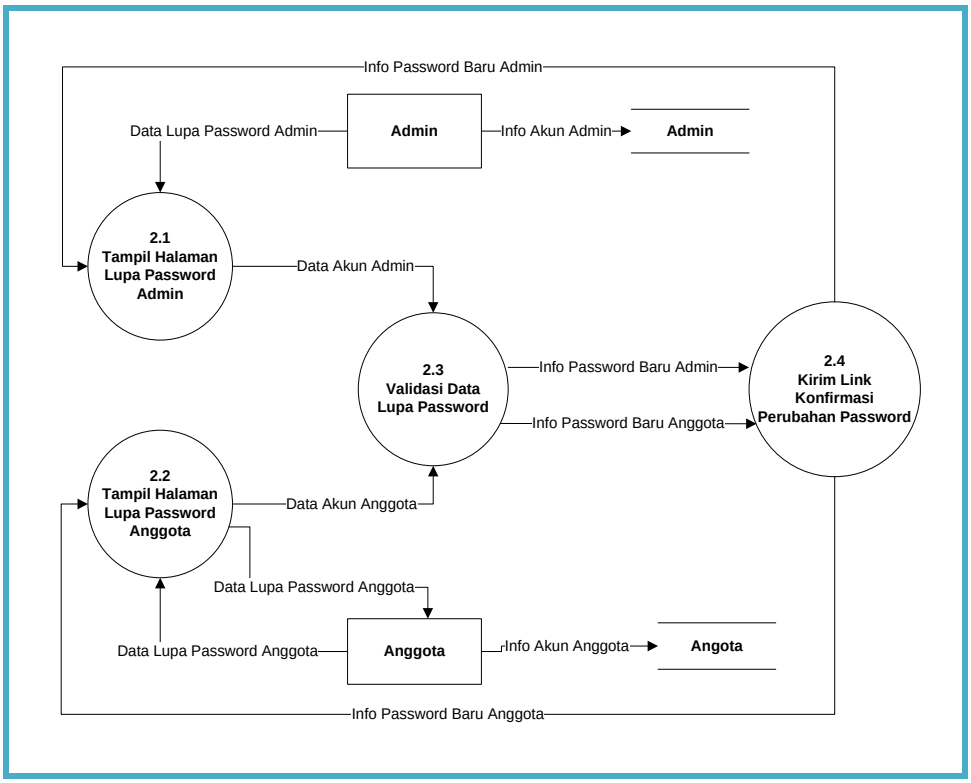
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 1 login mempunyai 3 (tiga) proses, diantaranya : Input Data Login Admin, Input Data Login Anggota dan Verifikasi Login.



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1 Login

3.1.5.1.3 DFD Level 2 Proses 2 Lupa Password

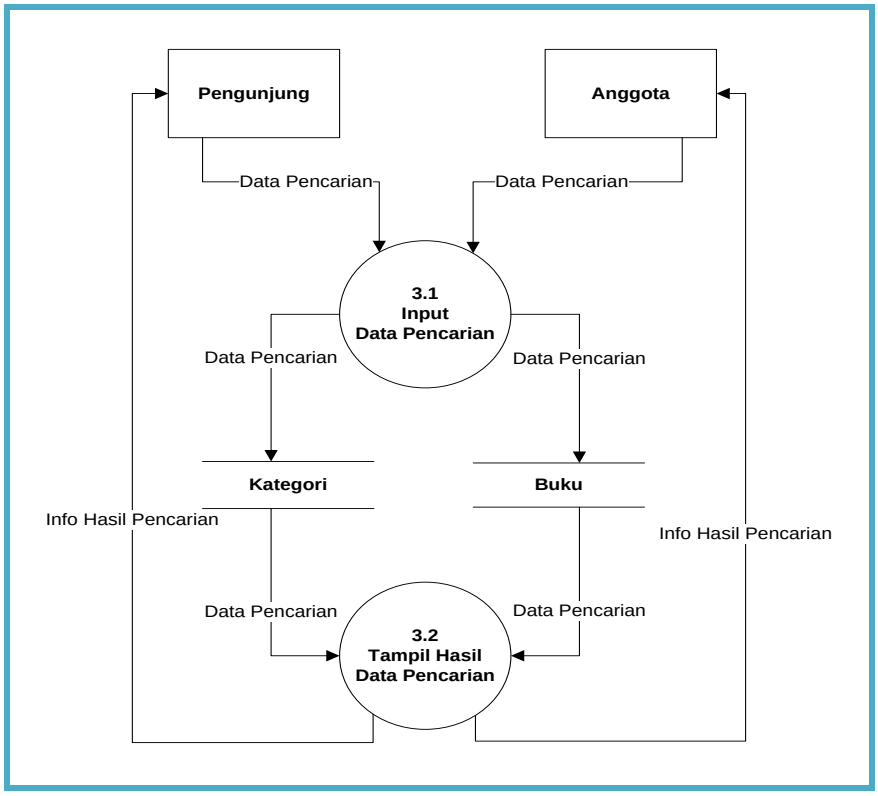
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 2 lupa password mempunyai 4 (empat) proses, diantaranya : Tampil Halaman Lupa Password Admin, Tampil Halaman Lupa Password Anggota, Validasi Data Lupa Password dan kirim link konfirmasi perubahan password.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2 Lupa Password

3.1.5.1.4 DFD Level 2 Proses 3 Pencarian

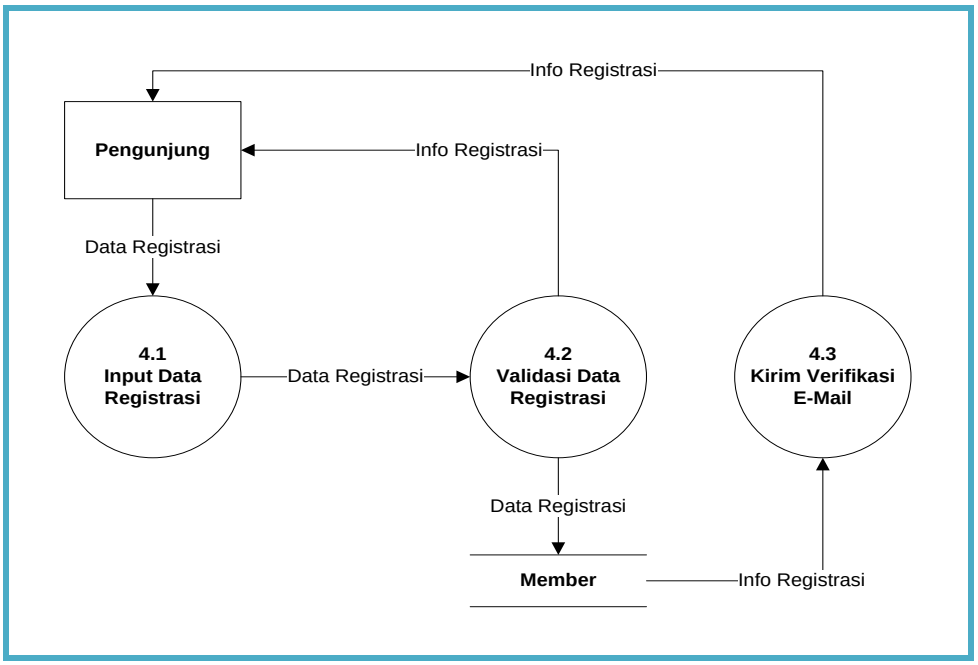
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 3 pencarian mempunyai 2 (dua) proses, diantaranya : Input Data Login data pencarian dan output data pencarian.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3 Pencarian

3.1.5.1.5 DFD Level 2 Proses 4 Registrasi

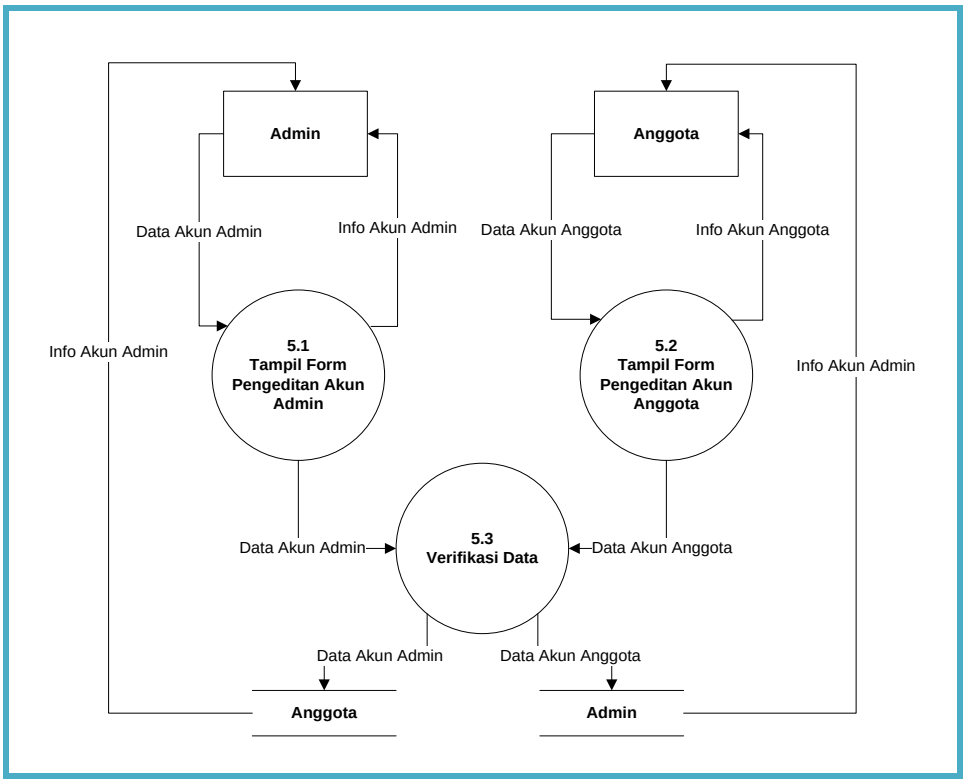
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 4 regstrasi mempunyai 3 (tiga) proses, diantaranya : Input Data Registrasi, Validasi Data Registrasi dan Kirim Verifikasi E-mail.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Registrasi

3.1.5.1.6 DFD Level 2 Proses 5 Edit Akun

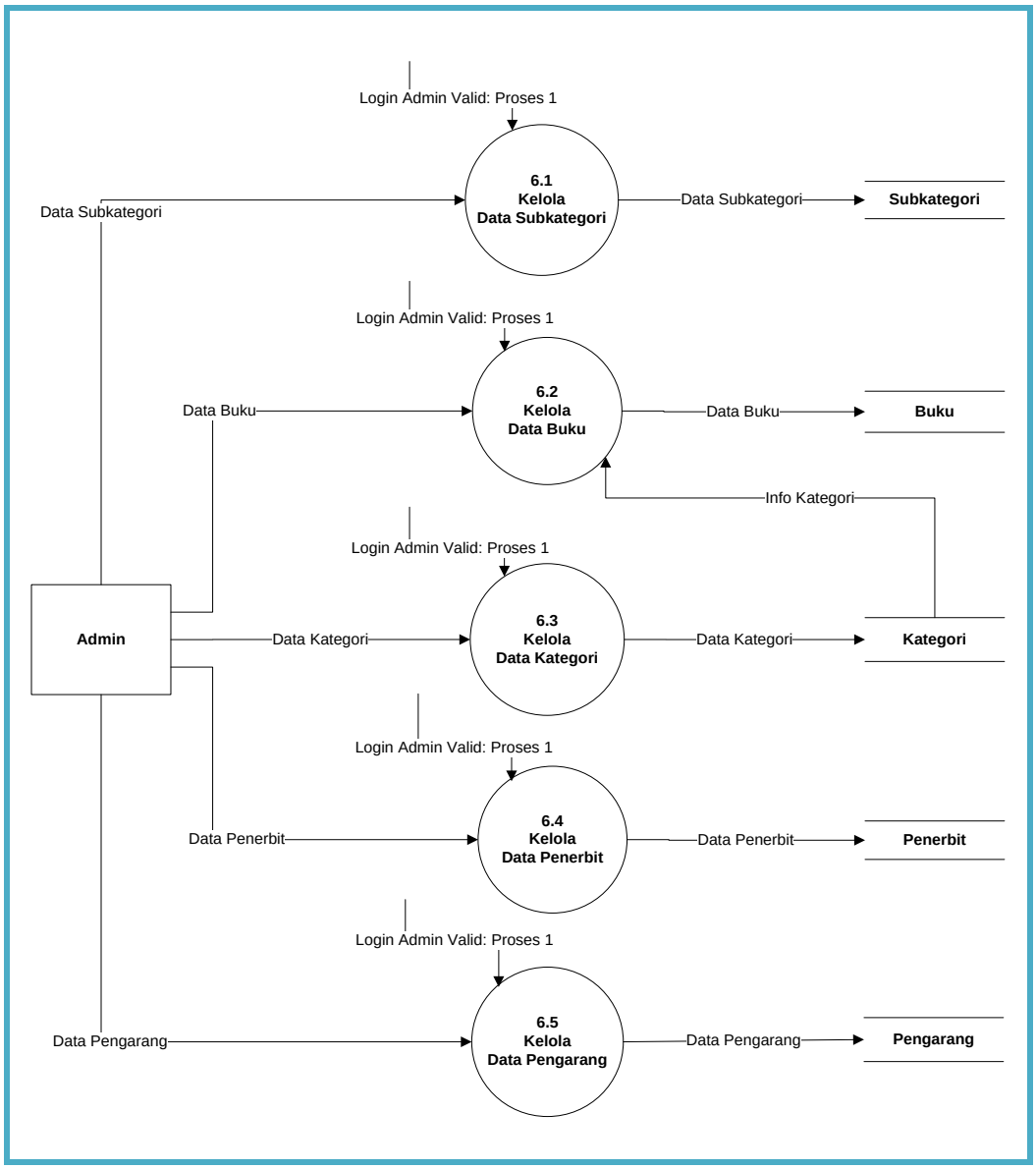
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 5 Edit Akun mempunyai 3 (tiga) proses, diantaranya : Tampil Form Pengeditan Akun Admin, Tampil Form Pengeditan Akun Anggota, Verifikasi Data.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 5 Edit Akun

3.1.5.1.7 DFD Level 2 Proses 6 Kelola Data

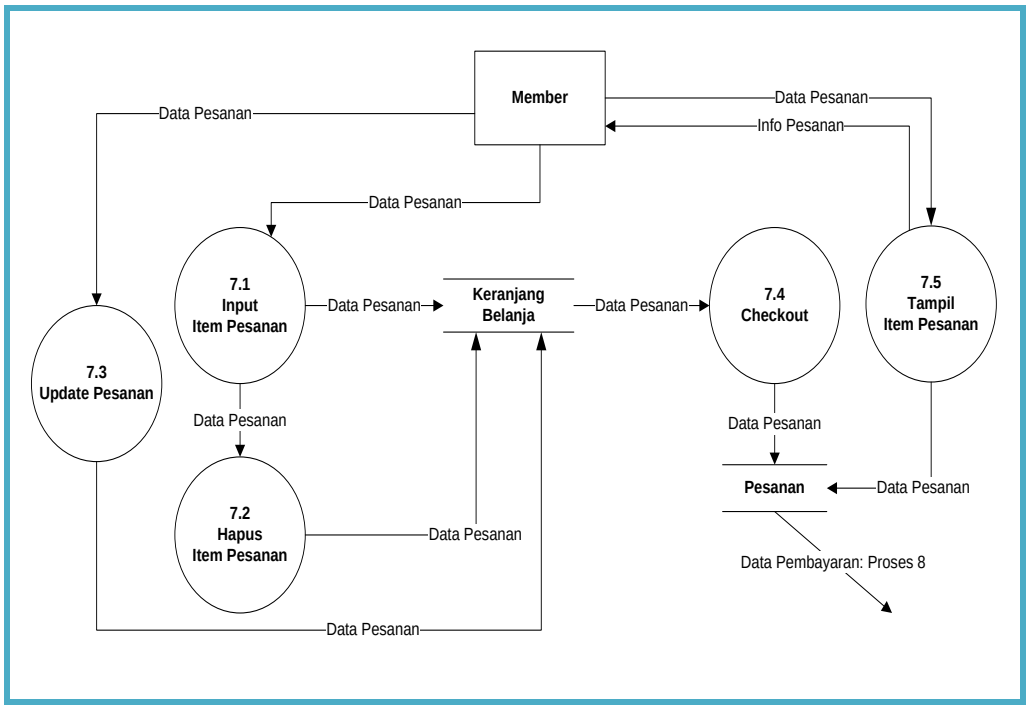
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 6 kelola data mempunyai 5 (lima) proses, diantaranya : Kelola Data Subkategori, Kelola Data Buku, Kelola Data Kategori, Kelola Data Penerbit, Dan Kelola Data Pengarang.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 6 Kelola Data

3.1.5.1.8 DFD Level 2 Proses 7 Pesanan

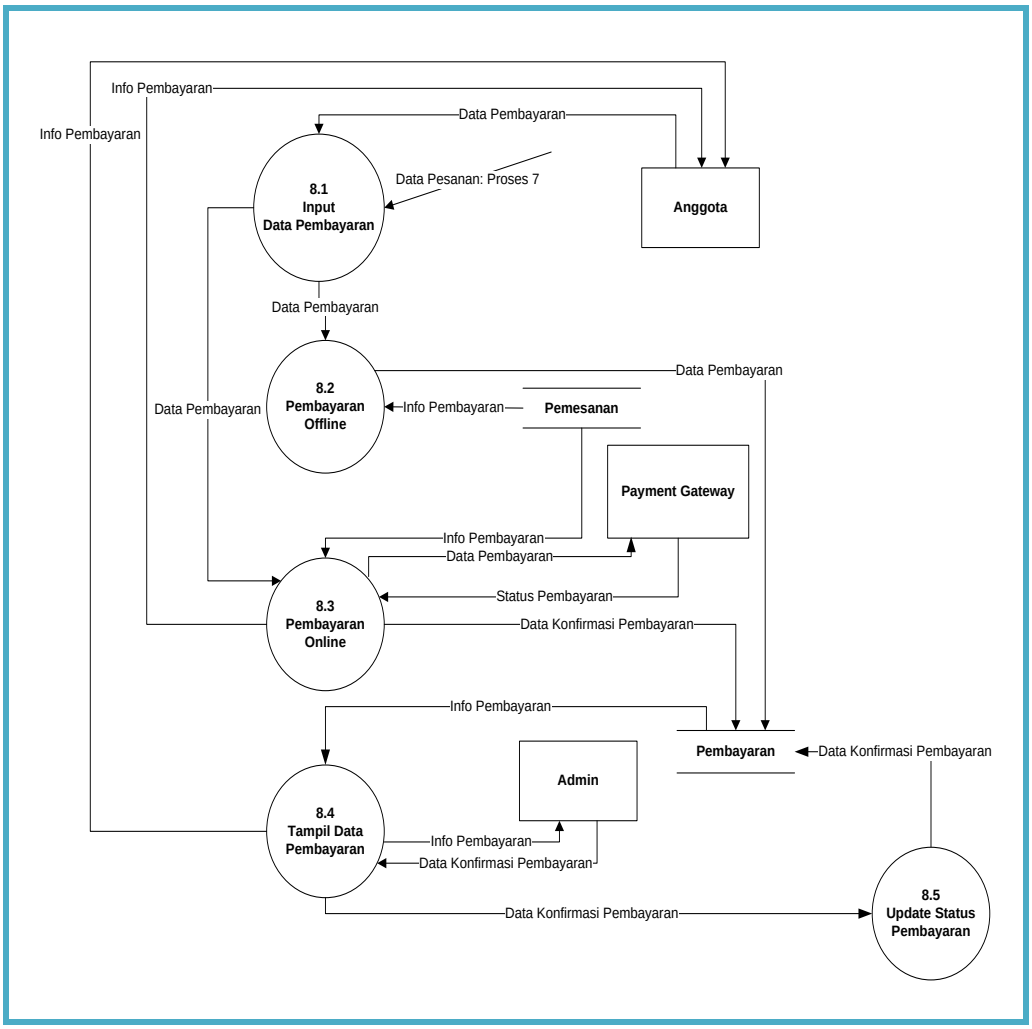
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 7 pesanan mempunyai 5 (lima) proses, diantaranya : Input Item Pesanan, Hapus Data Pesanan, Update Data Pesanan, Checkout, Tampil Item Pesanan.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 Pesanan

3.1.5.1.9 DFD Level 2 Proses 8 Pembayaran

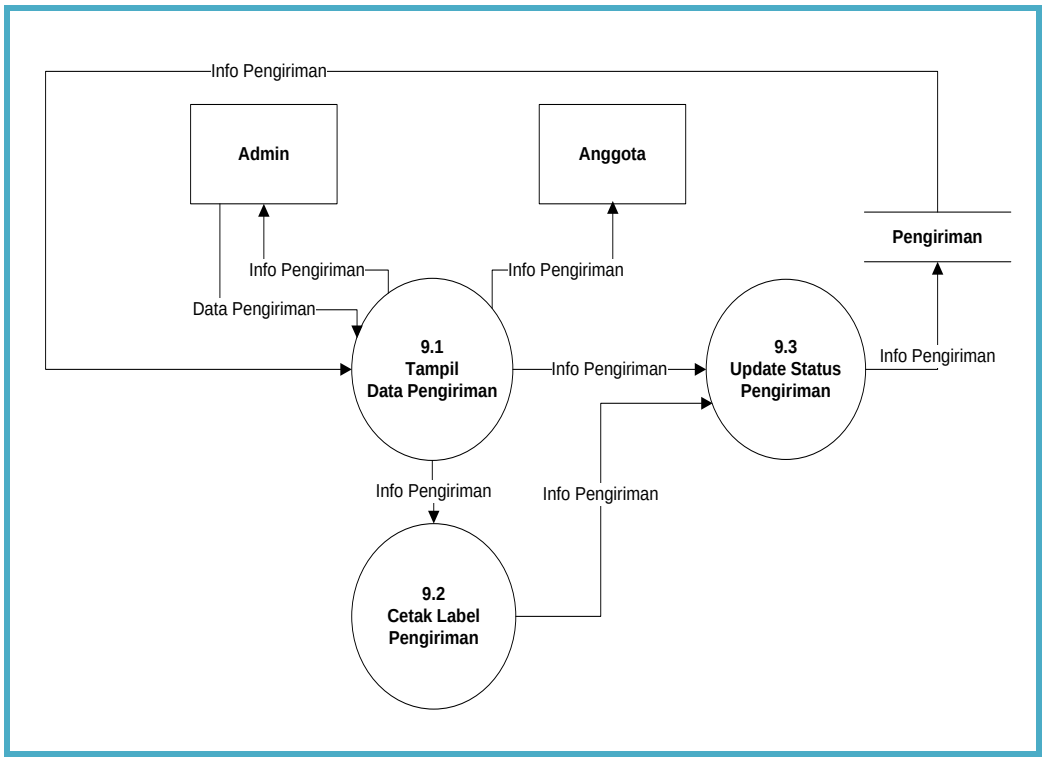
Data Flow Diagram (DFD) level 2 proses 8 pembayaran mempunyai 5 (lima) proses, diantaranya : Input Data Pembayaran, Pembayaran Offline, Pembayaran Online, Tampil Data Pembayaran, Update Status Pembayaran.



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 8 Pembayaran

3.1.5.1.10 DFD Level 2 Proses 9 Pengiriman

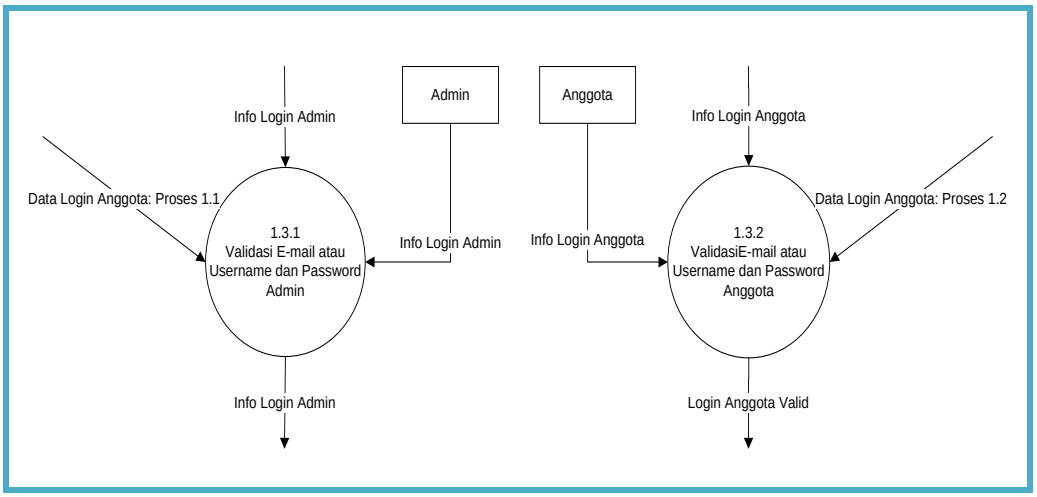
Data Flow Diagram (DFD) level 2 9 Pengiriman mempunyai 3 (tiga) proses, diantaranya : Tampil Data Pengiriman, Cetak Label Pengiriman, Update Status Pengiriman.



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 9 Pengiriman

3.1.5.1.11 DFD Level 3 Proses 1.3 Validasi Login

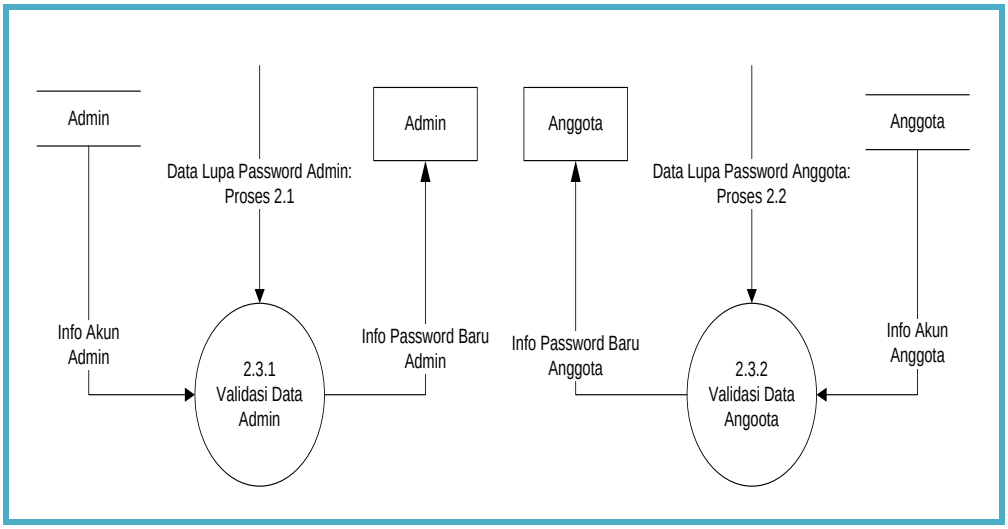
Data Flow Diagram (DFD) level 3 proses 1.3 validasi login mempunyai 2 (dua) proses, diantaranya : Validasi E-Mail Atau Username Dan Password Admin, Validasi E-Mail Atau Username Dan Password Anggota.



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 2.3 Validasi Login

3.1.5.1.12 DFD Level 3 Proses 2.3 Validasi Lupa Password

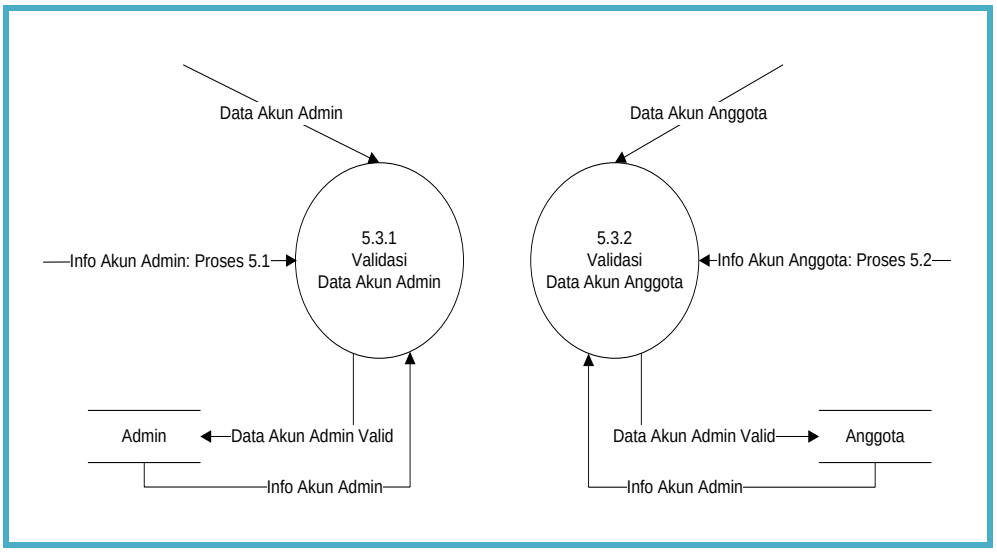
Data Flow Diagram (DFD) level 3 proses 2.3 validasi lupa password mempunyai 2 (dua) proses, diantaranya : Validasi Data admin, Validasi Data Anggota.



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 2.3 Validasi Lupa Password

3.1.5.1.13 DFD Level 3 Proses 5.3 Validasi Data Akun

Data Flow Diagram (DFD) level 3 proses 5.3 validasi data akun mempunyai 2 (dua) proses, diantaranya : Validasi Data Akun Admin, Validasi Data Akun Anggota.



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 5.3 Validasi Data Akun

3.1.5.2 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi proses yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data sistem *e-commerce* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Isi Data Login Admin
	Keterangan	Proses mengisikan Username/E-Mail dan Password Admin ke dalam inputan
	Source	Admin
	Input	Data Login Admin

	Output	Info Login Admin
	Destination	Proses 6
	Logika Proses	1. Admin Menginputkan Data Login Admin 2. Selanjutnya akan dilakukan query ke table 3. Data Inputan akan dicek kesamaannya dengan data yang ada di tabel admin di Proses 1.3 Validasi E-Mail/Username dan Password.
2.	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Isi Data Login Anggota
	Keterangan	Proses mengisikan Username/E-Mail dan Password anggota ke dalam inputan
	Source	Anggota
	Input	Data Login Anggota
	Output	Info Login Anggota
	Destination	Tabel Anggota
	Logika Proses	1. Anggota Menginputkan Data Login Anggota 2. Selanjutnya akan dilakukan query ke table Anggota 3. Data Inputan akan dicek kesamaannya dengan data yang ada di table admin di Proses 1.3 Validasi E-Mail/Username dan Password
3.	No. Proses	1.3
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Keterangan	Verifikasi kesamaan inputan Username/E-Mail dan Password Admin/Anggota dengan data akun yang ada di database.
	Source	Tabel Admin/Tabel Anggota
	Input	Data Login Admin/Data Login Admin
	Output	Info Login Admin/Info Login Admin
	Destination	Admin/Anggota

	Logika Proses	1. Data login yang telah diinputkan oleh Admin/Anggota akan dibandingkan dengan data hasil dari query database. 2. Jika E-Mail/Username dan password valid atau data ditemukan, maka akan memberikan info login valid kepada Admin atau Anggota 3. Jika E-Mail/Username dan Password tidak valid, maka akan memberikan info kepada admin atau Anggota bahwa data login tidak valid
4.	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Tampil Halaman Lupa Password Admin
	Keterangan	Menampilkan halaman lupa password Admin
	Keterangan	Menampilkan halaman lupa password Admin
	Source	Admin
	Input	Data Lupa Password Admin
	Output	Data Lupa Password Admin
	Destination	Tabel Admin
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan lupa password Admin 2. Admin Mengisikan data lupa password 3. Lalu data inputan akan dilakukan query pada Tabel Admin 4. Selanjutnya data lupa password Admin akan di proses pada proses 2.3 Validasi Data
5.	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Tampil Halaman Lupa Password Anggota
	Keterangan	Menampilkan halaman lupa password Anggota
	Source	Anggota
	Input	Data Lupa Password Anggota
	Output	Data Lupa Password Anggota

	Destination	Tabel Anggota
	Logika Proses	1. Menampilkan halaman inputan lupa password Anggota 2. Anggota Mengisikan data lupa password 3. Lalu data inputan akan dilakukan query pada Tabel Anggota 4. Selanjutnya data lupa password Anggota akan di proses pada proses 2.3 Validasi Data
6.	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Validasi Data Lupa Password
	Keterangan	Validasi data lupa password admin/Anggota
	Source	Tabel Admin/Tabel Anggota& Proses 2.1/2.2
	Input	Data Akun Admin/Data Akun Anggota
	Output	Info AkunAdmin/ Info Akun Anggota
	Destination	Proses 2.4 Kirim Link Konfirmasi Perubahan Password
	Logika Proses	1. Data inputan akan dibandingkan dengan data akun, jika data akun ditemukan maka akan dilanjukan ke proses 2.4. jika tidak, maka proses akan menginformasikan bahwa info password baru data tidak ditemukan.
7.	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Kirim Link Konfirmasi Perubahan Password
	Keterangan	Validasi data lupa password admin/Anggota
	Source	Proses 2.3
	Input	Info AkunAdmin/ Info Akun Anggota
	Output	Info Akun Admin/ Info Akun Anggota
	Destination	Admin/Anggota
	Logika Proses	1. Info Password baru yang telah melalui proses 2.3 Validasi Data akan menginfokan bahwa data

		ditemukan. 2. Data akun yang telah ditemukan selanjutnya akan dikirimkan link konfirmasi perubahan password melalui E-Mail.
8.	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Input Data Pencarian
	Keterangan	Menginputkan data pencarian untuk selanjutnya dilakukan query ke table produk dan table kategori
	Source	Pengunjung/Anggota
	Input	Data Pencarian
	Output	Data Pencarian
	Destination	Tabel Produk
	Logika Proses	1. Anggota/Pengunjung menginputkan Data Pencarian 2. Data Pencarian akan dilakukan query pada Tabel Barang
9.	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Tampil Hasil Data Pencarian
	Keterangan	Menampilkan data hasil query dari table kategori dan produk sesuai data pencarian yang diinputkan.
	Source	Proses 3.1 Input Data Pencarian
	Input	Info Hasil Pencarian
	Output	Info Hasil Pencarian(tampilan)
	Destination	Anggota/Pengunjung
	Logika Proses	1. Data hasil query pada proses 3.1 Input Data Pencarian akan ditampilkan
10.	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Input data Registrasi
	Keterangan	Menginputkan data registrasi, dan menghasilkan data inputan registrasi untuk di proses pada proses 4.2

	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Data Registrasi
	Destination	Proses 4.2 Validasi Data Registrasi
	Logika Proses	1. Pengunjung menginputkan data registrasi 2. Data registrasi akan diteruskan ke proses 4.2 untuk di validasi datanya
11.	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Validasi data Registrasi
	Keterangan	Validasi data masukan registrasi yang diinputkan oleh pengunjung
	Source	Proses 4.1 Input data Registrasi
	Input	Data Registrasi
	Output	Data Registrasi(valid)/info registrasi
	Destination	Proses 4.3 Kirim Verifikasi E-Mail
	Logika Proses	1. Inputan data registrasi yang telah diinputkan pengunjung selanjutnya di validasi datanya 2. Jika data yang diinputkan oleh pengunjung telah valid, maka dilanjutkan ke proses 4.3 3. Jika tidak, maka proses akan menginformasikan kepada pengunjung bahwa data registrasi tidak valid dan diminta untuk memperbaiki inputan yang salah.
12.	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Kirim Verifikasi E-Mail
	Keterangan	Mengirimkan verifikasi melalui E-Mail bahwa pendaftaran telah berhasil dan mengirimkan link konfirmasi verifikasi akun.
	Source	Tabel Anggota
	Input	Info Registrasi

	Output	Info Registrasi & link kofirmasi E-Mail
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Data yang telah valid dan terinput di Tabel Anggota selanjutnya proses akan mengirimkan link konfirmasi pengaktifan akun melalui email yang telah didaftarkan.
13.	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Tampil Form Pengeditan Akun Admin
	Keterangan	Menampilkan Form pengeditan akun Admin
	Source	Admin
	Input	Data Akun Admin
	Output	Info Akun Admin/Data Akun Admin(input)
	Destination	Proses 5.3 Verifikasi Data Akun
	Logika Proses	1. Data infomasi akun dari Tabel Admin ditampilkan 2. Data bersumber dari Tabel Admin dan Admin
14.	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Tampil Form Pengeditan Akun Anggota
	Keterangan	Menampilkan form pengeditan akun Anggota
	Source	Tabel Anggota
	Input	Info Akun Anggota/Data Akun Anggota(input)
	Output	Info Akun Anggota(tampil)/Data Akun Anggota
	Destination	Anggota
	Logika Proses	1. Data infomasi akun dari Tabel Anggota ditampilkan 2. Data bersumber dari Tabel Anggota dan Anggota
15.	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Verifikasi data

	Keterangan	Memverifikasi data inputan perubahan data akun
	Source	Proses 5.1/Proses 5.2
	Input	Data Akun Admin/Data Akun Anggota
	Output	Data Akun Admin(valid)/Data Akun Anggota(valid)
	Destination	Tabel Admin/Tabel Anggota
	Logika Proses	1. Data akun yang telah diinputkan oleh admin/Anggota pada Tampil data Edit Akun Akan di validasi datanya 2. Jika data yang telah diinputkan benar, maka akan meng-update table Anggota/admin.Jika tidak, akan menginformasikan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
16.	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Kelola Data Admin
	Keterangan	Mengelola Data Admin. Penambahan, dan penghapusan data admin
	Source	Super Admin
	Input	Data Admin
	Output	Data Admin(valid)
	Destination	Tabel Admin
	Logika Proses	1. Super Admin menginputkan data admin. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data admin yang sudah ada. 3. Data pada tabel admin diperbaharui.
17.	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Kelola Data Kategori
	Keterangan	Pengelolaan data kategori. Penambahan, peng-editan, dan penghapusan data kategori.
	Source	Admin

	Input	Data Kategori
	Output	Data Kategori(valid)
	Destination	Tabel Kategori
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data kategori. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data kategori yang sudah ada. 3. Data pada tabel kategori diperbaharui.
18.	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Kelola Data Produk
	Keterangan	Pengelolaan data produk. Penambahan, peng-editan, dan penghapusan data produk
	Source	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Data Produk(valid)
	Destination	Tabel Produk
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data produk. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, meng-*update*, atau menghapus data produk yang sudah ada. 3. Data pada tabel produk diperbaharui. 4. Jika menambah maka file gambar akan diberi nama *unique* dan nama disimpan di tabel gambar dan file gambar akan di *upload* ke server.
19.	No. Proses	6.4
	Nama Proses	Kelola Gambar Produk
	Keterangan	Pengelolaan data gambar produk. Penambahan, dan penghapusan data gambar produk
	Source	Admin
	Input	Data Gambar Produk

	Output	Data Gambar Produk(valid)
	Destination	Tabel Gambar
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data gambar produk. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, atau menghapus data gambar yang sudah ada. 3. Data pada tabel gambar diperbaharui. 4. Jika menambah maka file gambar akan diberi nama *unique* dan nama disimpan di tabel gambar dan file gambar akan di *upload* ke server.
20.	No. Proses	6.5
	Nama Proses	Kelola Detail Produk
	Keterangan	Pengelolaan data detail produk. Penambahan, peng-editan, dan penghapusan data detail produk
	Source	Admin
	Input	Data Detail Produk
	Output	Data Detail Produk(valid)
	Destination	Tabel Detail Produk
	Logika Proses	1. Admin menginputkan data gambar produk. 2. Selanjutnya diproses apakah akan menambah, atau menghapus data gambar yang sudah ada. 3. Data pada tabel gambar diperbaharui.
21.	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Input Item Pesanan
	Keterangan	Menginputkan item Pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data Pesanan(inputan)
	Output	Data Pesanan
	Destination	Proses 8.2 Selesai Pesanan
	Logika Proses	1. Anggota melakukan Pesanan barang, atau

		menampung barang Pesanan ke keranjang belanja. 2. Selanjutnya data pembayaran akan dicek di table Pesanan, apakah Pesanan yang di maksud ada atau tidak.
22.	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Hapus Item Pesanan
	Keterangan	Proses menghapus data item pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data Pesanan(inputan)
	Output	Data Pesanan
	Destination	Keranjang
	Logika Proses	Anggota menghapus data item pesanan.
23.	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Update Item Pesanan
	Keterangan	Proses mengpdate data item pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data Pesanan(inputan)
	Output	Data Pesanan
	Destination	Keranjang
	Logika Proses	1. Anggota mengupdate item pesanan
24.	No. Proses	7.4
	Nama Proses	Checkout
	Keterangan	Checkout dari memesan produk lalu disimpan ke dalam table pesanan dan dilanjutkan ke proses pembayaran.
	Source	Storage Keranjang

	Input	Data Pesanan
	Output	Data Pesanan(lengkap)
	Destination	Tabel Pesanan & Proses 8
	Logika Proses	1. Anggota telah selesai memilih barang 2. Data pesanan akan masuk ke table pesanan.
25.	No. Proses	7.5
	Nama Proses	Tampil Data Pesanan
	Keterangan	Menampilkan data pesanan apa saja yang telah dipesan sebelumnya.
	Source	Tabel Pesanan
	Input	Info Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	Tabel Anggota
	Logika Proses	Menampilkan data pesanan
26.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Input Data Pembayaran
	Keterangan	Anggota menginputkan data pembayaran
	Source	Anggota
	Input	Data Pembayaran
	Output	Data Pembayaran (input)
	Destination	Tabel Pesanan
	Logika Proses	Anggota menginputkan data pembayaran.
27.	No Proses	8.2
	Nama Proses	Pembayaran Offline
	Keterangan	Proses ketika Anggota memilih melakukan pembayaran secara offline

	Source	Proses 8.1 Input Data Pembayaran/Storage Pesanan
	Input	Data Pembayaran(input)
	Output	Data Pembayaran
	Destination	Anggota/Storage pembayaran
	Logika Proses	1. Anggota memilih untuk melakukan pembayaran secara offline 2. Anggota menginputkan data pembayaran, jika data pembayaran valid maka akan menginfokan pembayaran telah di lakukan, jika tidak akan menginformasikan bahwa data Pesanan tidak ada.
28.	No Proses	8.3
	Nama Proses	Pembayaran Online
	Keterangan	Proses ketika Anggota memilih melakukan pembayaran online
	Source	Tabel Pesanan dan Proses 8.1 Input Data Pembayaran
	Input	Data Pembayaran/Info Pembayaran
	Output	Data Pembayaran(valid)/Info Pembayaran
	Destination	Tabel Pembayaran/Anggota
	Logika Proses	1. Anggota memilih untuk melakukan pembayaran secara online 2. Anggota menginputkan data pembayaran, jika data pembayaran valid maka akan menginfokan pembayaran telah di lakukan, jika tidak akan menginformasikan bahwa data Pesanan tidak ada.
29.	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Tampil Data Pembayaran
	Keterangan	Menampilkan data info pembayaran
	Source	Admin
	Input	Info Pembayaran

	Output	Data Konfirmasi Pembayaran(inputan) / Info Pembayaran
	Destination	Proses 8.5 Update status bayar Admin/Anggota
	Logika Proses	1. Proses Menampilkan dan menginputkan Data pembayaran bagi Anggota ataupun Admin. 2. Jika admin melihat adanya pembayaran yang telah dilakukan dan belum dikonfirmasi maka admin akan melakukan konfirmasi pembayaran. 3. Anggota menginputkan data pembayaran
30.	No Proses	8.5
	Nama Proses	Update status bayar
	Keterangan	Mengkonfirmasi data pembayaran yang telah dilakukan oleh Anggota.
	Source	Proses 8.4 Tampil data Pembayaran
	Input	Data Konfirmasi Pembayaran
	Output	Data Konfirmasi Pembayaran(valid)
	Destination	Tabel Pembayaran
	Logika Proses	1. Admin Melihat data Pembayaran 2. Jika terdapat data pembayaran yang telah dilakukan oleh Anggota maka admin mengecek pembayaran. 3. jika sudah sesuai dengan pembayaran yang diharuskan, maka Pesanan akan dilanjutkan, jika tidak/kurang maka pembayaran yang telah dilakukan oleh Anggota akan dikembalikan dengan memberikan info terlebih dahulu kepada Anggota.
31.	No Proses	9.1
	Nama Proses	Tampil Data Pengiriman
	Keterangan	Melihat data pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Pengiriman/Info Pengiriman

	Output	Info Pengiriman
	Destination	Proses 9.2 Cetak Label Pengiriman/Anggota
	Logika Proses	Anggota / Admin melihat data pengiriman
32.	No Proses	9.2
	Nama Proses	Cetak Label Pengiriman
	Keterangan	Proses pencetakan label pengiriman
	Source	Proses 9.1 Tampil Data Pengiriman
	Input	Info Pengiriman
	Output	Info Pengiriman(label)
	Destination	Proses 11.3 Kirim Produk
	Logika Proses	Admin mencetak label pengiriman
33.	No Proses	9.3
	Nama Proses	Update Status Pengiriman
	Keterangan	Proses peng-update-an status pengiriman
	Source	Proses 9.1 Tampil Data Pengiriman/Proses 9.2 Cetak Label Pengiriman
	Input	Info Pengiriman
	Output	Info Pengiriman(status)
	Destination	Tabel Pengiriman
	Logika Proses	Anggota mengupdate status pengiriman
34.	No. Proses	1.3.1
	Nama Proses	Validasi E-Mail atau Username dan Password Admin
	Keterangan	Proses validasi e-mail atau password data Admin login
	Source	Proses 1.1/Storage Admin

	Input	Data Login Admin
	Output	Info Login Admin
	Destination	Admin/Proses 6 Kelola Data
	Logika Proses	1. Data login yang telah di inputkan oleh Admin akan di validasi pada proses ini 2. Jika data inputan valid maka akan di lanjutkan ke proses kelola data 3. Jika tidak valid maka akan menginformasikan bahwa login tidak valid
35.	No. Proses	1.3.2
	Nama Proses	Validasi E-Mail atau Username dan Password Anggota
	Keterangan	Proses validasi e-mail atau password data Anggota login
	Source	Proses 1.2/Storage Anggota
	Input	Data Login Anggota
	Output	Info Login Anggota
	Destination	Anggota/Login Anggota Valid
	Logika Proses	1. Data login yang telah di inputkan oleh Admin akan di validasi pada proses ini 2. Jika data inputan valid maka akan di lanjutkan ke proses kelola data 3. Jika tidak valid maka akan menginformasikan bahwa login tidak valid
36.	No. Proses	2.3.1
	Nama Proses	Validasi Data Admin
	Keterangan	Proses validasi data permintaan password baru Admin
	Source	Proses 2.1/Storage Admin
	Input	Data Lupa Password Admin
	Output	Validasi Data Admin Valid

	Destination	Proses 2.4
	Logika Proses	1. Data inputan lupa password Admin akan di validasi disini 2. Jika data lupa password Admin valid maka akan di lanjutkan ke proses 2.4 3. Jika data lupa password tidak valid maka akan menginfokan bahwa data inputan tidak valid
37.	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Validasi Data Anggota
	Keterangan	Proses validasi data permintaan password baru Anggota
	Source	Proses 2.2/Storage Anggota
	Input	Data Lupa Password Anggota
	Output	Validasi Data Anggota Valid
	Destination	Proses 2.4
	Logika Proses	1. Data inputan lupa password Anggota akan di validasi disini 2. Jika data lupa password Anggota valid maka akan di lanjutkan ke proses 2.4 3. Jika data lupa password tidak valid maka akan menginfokan bahwa data inputan tidak valid
38.	No. Proses	5.3.1
	Nama Proses	Validasi Data Akun Admin
	Keterangan	Proses validasi data akun Admin
	Source	Proses 5.1/Storage admin
	Input	Data Akun Admin
	Output	Data Akun Admin Valid
	Destination	Storage Admin
	Logika Proses	1. Data akun Admin akan di validasi disini 2. Jika data akun Admin valid maka data akan di

		simpan ke storage admin dan menginfokan bahwa pengeditan berhasil 3. Jika data akun Admin tidak valid maka akan menginfokan bahwa data inputan tidak valid
39.	No. Proses	5.3.2
	Nama Proses	Validasi Data Akun Anggota
	Keterangan	Proses validasi data akun Anggota
	Source	Proses 5.2/Storage Anggota
	Input	Data Akun Anggota
	Output	Data Akun Anggota Valid
	Destination	Storage Anggota
	Logika Proses	1. Data akun Anggota akan di validasi disini 2. Jika data akun Anggota valid maka data akan di simpan ke storage Anggota dan menginfokan bahwa pengeditan berhasil 3. Jika data akun Admin tidak valid maka akan menginfokan bahwa data inputan tidak valid

3.1.5.3 *Data Dictionary* (Kamus Data)

Kamus data merupakan katalog (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di data flow diagram. Arus data yang ada di data flow diagram bersifat global, hanya ditunjukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada sistem pada tabel berikut :

Tabel 3.6 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama Aliran Data	Data Login Admin
	Where/How Used	Admin – Proses 1.1 (input) Proses 1.1 – Tabel Admin (input)
	Keterangan	Admin Melakukan Login
	Struktur Data	E-Mail/Username + Password
	Deskripsi	E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]/Username = [A-Z | a-z | 0-9]
		Password = [A-Z | a-z | 0-9]
2.	Nama Aliran Data	Data Lupa Password Operatror
	Where/How Used	Admin – Proses 2.1 (input) Proses 2.1 – Tabel Admin (input)
	Keterangan	Admin lupa dengan passwordnya dan meminta password baru
	Struktur Data	E-Mail/Username
	Deskripsi	E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | symbol] / Username = [A-Z | a-z | 0-9]
3.	Nama Aliran Data	Data Akun Admin
	Where/How Used	Admin – Proses 5.1 (input) Proses 5.1 (output) Proses 5.1 – Proses 5.3 (input) Admin – Proses 6.1 (input) Proses 6.1 (output) Proses 6.1 – Tabel Admin (input)
	Keterangan	Admin Memperbaharui data akun admin
	Struktur Data	nama + email + username + password + ym
	Deskripsi	nama = [A-Z | a-z | 0-9]
		email = [A-Z | a-z | 0-9 | symbol]
		username = [A-Z | a-z | 0-9]
		Password = [A-Z | a-z | 0-9 | symbol]
		Ym = [A-Z | a-z | 0-9]
4.	Nama Aliran Data	Data Kategori
	Where/How Used	Admin – Proses 6.1 (input) Proses 6.3 (output)

		Proses 6.3 – Tabel Kategori (input)
	Keterangan	Admin Mengupdata data kategori
	Struktur Data	nama + deskripsi + gambar
	Deskripsi	nama = [A-Z | a-z | 0-9]
		deskripsi = [A-Z | a-z | 0-9 | symbol]
		gambar = [A-Z | a-z | 0-9]
5.	Nama Aliran Data	Data Produk
	Where/How Used	Admin – Proses 6.4 (input) Proses 6.4 (output) Proses 6.4 – Tabel Produk (input)
	Keterangan	Admin memperbaharui data produk
	Struktur Data	id_kategori + nama + deskripsi
	Deskripsi	id_kategori = [0-9]
		nama = [A-Z | a-z | 0-9]
		deskripsi = [A-Z | a-z | 0-9]
6.	Nama Aliran Data	Data Detail Produk
	Where/How Used	Admin – Proses 6.6 (input) Proses 6.6 (output) Proses 6.6 – Tabel Detail Produk
	Keterangan	Admin memperbaharui detail produk dari produk yang telah ada
	Struktur Data	id_produk + warna + ukuran + stok +harga
	Deskripsi	id_produk = [0-9]
		Stok = [0-9]
		Harga = [0-9]
7.	Nama Aliran Data	Data gambar Produk
	Where/How Used	Admin – Proses 6.5 (input) Proses 6.5 (output) Proses 6.5 – Tabel gambar (input)
	Keterangan	Admin menambahkan gambar produk dari produk yang telah ada
	Struktur Data	id_produk + nm_file
	Deskripsi	id_produk = [0-9]
		nm_file = [A-Z | a-z | 0-9]
8.	Nama Aliran Data	Data Konfirmasi Pembayaran

	Where/How Used	Admin – Proses 7.3 (input) Proses 7.3 (output) Proses 7.4 – Proses 7.4 (input) Proses 7.4 (output) Proses 7.4 – Tabel Pembayaran (input)
	Keterangan	Admin Melakukan Konfirmasi Pemesanan
	Struktur Data	no_pesanan
	Deskripsi	no_pesanan = [0-9]
9.	Nama Aliran Data	Data Login Anggota
	Where/How Used	Anggota – Proses 1.2 (input) Proses 1.2 (output) Proses 1.2 – Tabel Anggota (input)
	Keterangan	Login Anggota dengan menggunakan Username atau E-Mail dan Password
	Struktur Data	E-Mail/Username + Password
	Deskripsi	E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]/Username = [A-Z | a-z | 0-9]
		Password = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
10.	Nama Aliran Data	Data Akun Anggota
	Where/How Used	Anggota – Proses 5.2 (input) Proses 5.2 (ouput) Proses 5.2 – Proses 5.3 (input) Proses 5.3 (ouput) Proses 5.3 – Tabel Anggota
	Keterangan	Perbaharui atau update data Anggota-nya
	Struktur Data	username + password + email + nama + alamat + id_kabkota + kodepos + telp
	Deskripsi	Username = [A-Z | a-z | 0-9]
		Password = [A-Z | a-z | 0-9]
		E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
		nama = [A-Z | a-z | 0-9]
		alamat= [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
		id_kabkota = [0-9]
		Kodepos = [0-9]
		Telp = [0-9]
11.	Nama Aliran Data	Data Lupa Password Anggota

	Where/How Used	Anggota – Proses 2.2 (input) Proses 2.2 (output) Proses 2.2 – Tabel Anggota (input)
	Keterangan	Anggota lupa akan passwordnya dan meminta perubahan password baru
	Struktur Data	E-Mail/Username
	Deskripsi	E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]/Username = [A-Z | a-z | 0-9]
12.	Nama Aliran Data	Data Pencarian
	Where/How Used	Anggota – Proses 3.1 (input) Proses 3.1 (output) Proses 3.1 – Tabel Barang (input) Pengunjung – Proses 3.1 (input)
	Keterangan	Anggota/Pengunjung Mencari Da ta Barang
	Struktur Data	Data_cari
	Deskripsi	Data_cari = [A-Z | a-z | 0-9 | symbol]
13.	Nama Aliran Data	Data Pemesanan
	Where/How Used	Anggota – Proses 8.1 (input) Proses 8.1 (output) Proses 8.1 – Proses 8.2 (input) Proses 8.2 (output) Proses 8.2 – Tabel Pesanan
	Keterangan	Anggota Melakukan Pemesanan Barang
	Struktur Data	No_pesanan + id_barang + warna + harga + ukuran
	Deskripsi	No_pesanan = [0-9]
		Id_barang = [0-9]
		Harga = [0-9]
14.	Nama Aliran Data	Data Pembayaran
	Where/How Used	Anggota – Proses 7.1 (input) Proses 7.1 (output) Proses 7.1 – Tabel Pemesanan (input) Tabel Pemesanan – Proses 7.2 (input) Proses 7.2 (output) Proses 7.2 – Tabel Pembayaran (input)
	Keterangan	Anggota Melakukan Pembayaran
	Struktur Data	No_pesanan + tgl_bayar + nm_bank + no_rek +

		jml_bayar
	Deskripsi	no_pesanan = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]/Username = [A-Z | a-z | 0-9]
		tgl_bayar = [dd/mm/yyyy]
		Nm_bank = [A-Z | a-z]
		No_rek = [0-9]
		Jml_bayar = [0-9]
15.	Nama Aliran Data	Data Rating
	Where/How Used	Anggota – Proses 9.1 (input) Proses 9.1 (output) Proses 9.1 – Proses 9.2 (input) Proses 9.2 (output) Proses 9.2 – Tabel Rate (input)
	Keterangan	Anggota Melakukan rating terhadap suatu produk
	Struktur Data	Id_produk + id_Anggota + nilai
	Deskripsi	Id_produk = [0-9]
		Id_Anggota = [0-9]
		nilai = [0-9]
16.	Nama Aliran Data	Data Registrasi
	Where/How Used	Pengunjung – Proses 4.1 (input) Proses 4.1 (output) Proses 4.1 – Proses 4.2 (input) Proses 4.2 (ouput) Proses 4.2 – Tabel Anggota Proses 1.1.2 – Tabel Anggota (input)
	Keterangan	Pengunjung Melakukan Registrasi
	Struktur Data	username + password + email + nama + alamat + id_kabkota + kodepos + telp
	Deskripsi	Username = [A-Z | a-z | 0-9]
		Password = [A-Z | a-z | 0-9]
		E-Mail = [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
		nama = [A-Z | a-z | 0-9]
		alamat= [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
		id_kabkota = [0-9]
		Kodepos = [0-9]
		Telp = [0-9]

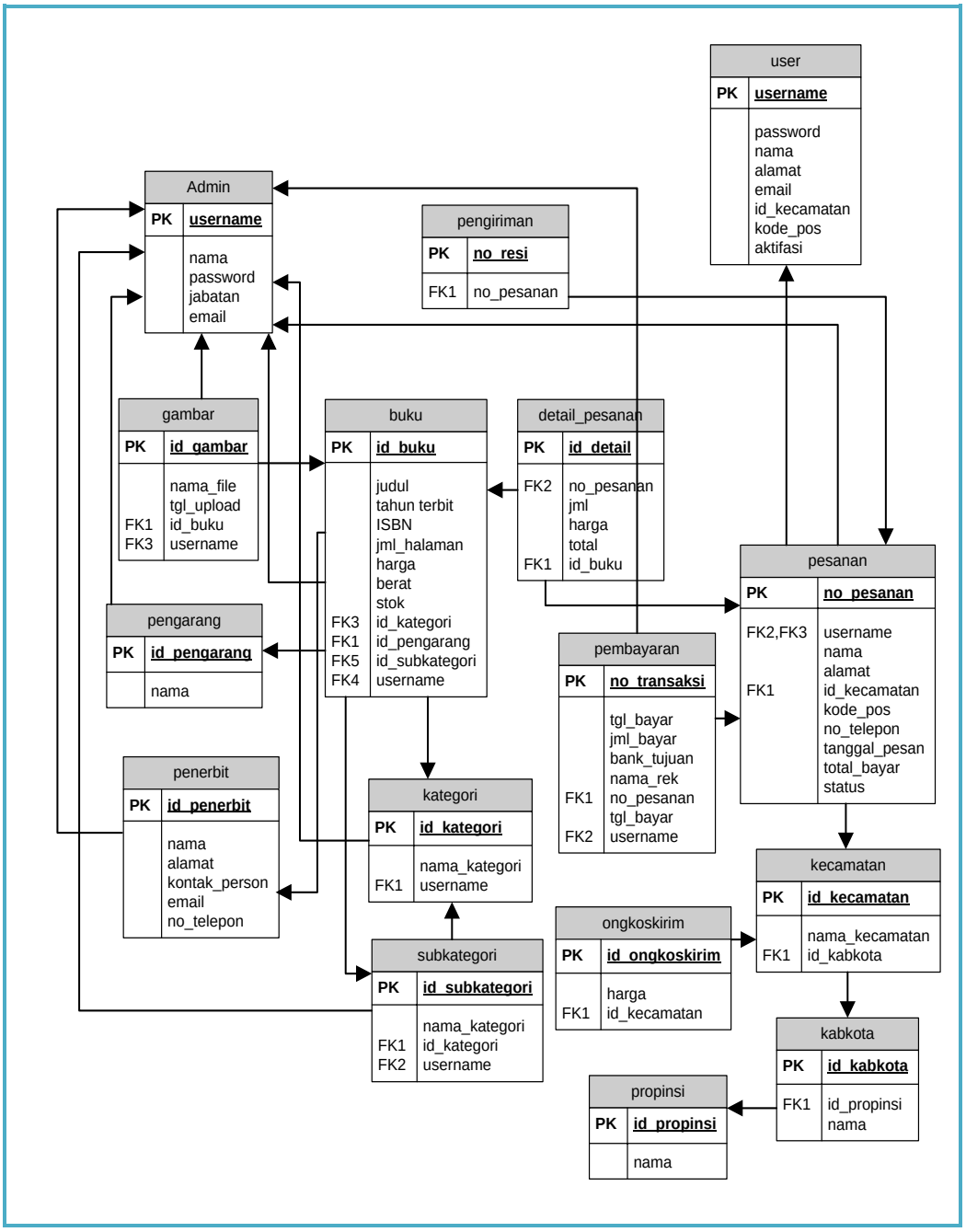
17.	Nama Aliran Data	Data Pengiriman
	Where/How Used	Admin
	Keterangan	Admin Mengelola data pengiriman
	Struktur Data	no_pesanan + id_admin + alamat + id_kabkota + terima + tgl_kirim
	Deskripsi	no_pesanan = [0-9]
		id_admin = [0-9]
		alamat= [A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
		id_kabkota = [0-9]
		terima = [A-Z | a-z]

3.2 Perancangan

Tahap perancangan merupakan kelanjutan dari proses analisis dimana dilakukan perubahan-perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mengatasi kekurangan yang ada, memudahkan pekerjaan yang dilkukan oleh orang yang terlibat dan menghemat waktu pekerjaan.

3.2.1 Perancangan Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi dan diagram skema. Adapun skema relasi yang terdapat dalam aplikasi e-commerce adalah sebagai berikut:



Gambar 3.17 Diagram Relasi

3.2.1.1 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan isi data yang berada dalam satu record pada satu tabel. Struktur tabel dalam website sistem *e-commerce* pada TB. Fadhil adalah :

1. Tabel Propinsi
   a. Nama Tabel : propinsi
   b. *Primary Key* : id_propinsi
   c. Jumlah *Field* : 2
   d. Keterangan : Tabel berisi data propinsi di Indonesia

Tabel 3.7 Tabel Provinsi

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_propinsi	Char	5	*Primary Key*
nama	Varchar	100	Nama Propinsi

2. Tabel Kabkota
   a. Nama Tabel : kabkota
   b. Primary Key : id_kabkota
   c. Jumlah Field : 3
   d. Keterangan : Tabel Berisi Data Kabkota

Tabel 3.8 Tabel Kabkota

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_kabkota	Integer	5	*Primary Key*
id_propinsi	Char	5	*Foreign key reference* ke tabel Propnsi *field* id_propinsi
nama	varchar	100	Nama Kabupaten atau Kota

3. Tabel Kecamatan

   a. Nama Tabel : kecamatan

   b. Primary Key : id_kecamatan

   c. Jumlah Field : 3

   d. Keterangan : Tabel Berisi Data Kecamatan Di Indonesia

Tabel 3.9 Tabel Kecamatan

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_kecamatan	Integer	5	*Primary Key*
id_kabkota	Integer	5	*Foreign key reference* ke tabel kabkota *field* id_kabkota
Nama_kecamatan	varchar	100	Nama Kecamatan

4. Tabel Ongkos Kirim

   a. Nama Tabel : ongkoskirim

   b. Primary Key : id_ongkoskirim

   c. Jumlah Field : 3

   d. Keterangan : Tabel Berisi Ongkos Kirim

Tabel 3.10 Tabel Ongkos Kirim

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Field	Integer	11	*Primary Key*, *Foreign key reference* ke tabel kecamatan *field* id_kecamatan
id_kecamatan	Integer	11	Harga ongkos kirim
harga	integer	11	*Primary Key*

5. Tabel User

   a. Nama Tabel : user

   b. Primary Key : username

   c. Jumlah Field : 8

   d. Keterangan : Tabel berisi Data Anggota

Tabel 3.11 Tabel User

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_kecamatan	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel kecamatan *field* id_kecamatan
Username	varchar	50	*Primary Key*, Username user
Password	varchar	50	Password Anggota
Email	varchar	50	Email Anggota
nama	varchar	50	Nama Anggota
alamat	varchar	100	Alamat Anggota
kodepos	integer	6	Kode Poas Alamat Anggota
aktifasi	varchar	100	Validasi kode pendaftaran Anggota

6. Tabel Admin

   a. Nama Tabel : admin

   b. Primary Key : username

   c. Jumlah Field : 4

   d. Keterangan : Tabel Berisi Data Admin

Tabel 3.12 Tabel Data Admin

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
username	varchar	50	*Primary Key*, Username Admin
password	varchar	50	Password Admin
email	varchar	50	Email Admin
nama	varchar	250	Nama Admin

7. Tabel Pembayaran

   a. Nama Tabel : pembayaran

   b. Primary Key : no_transaksi

   c. Jumlah Field : 7

   d. Keterangan : Tabel Berisi Data Pembayaran

Tabel 3.13 Tabel Data Pembayaran

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_transaksi	varchar	100	*Primary Key* table pembayaran
no_pesanan	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* no_pesanan
jml_bayar	integer	11	Besar yang di bayarkan
bank_tujuan	varchar	50	Sumber pembayaran
nama_rek	varchar	50	Nama di rekening pengirim
tgl_bayar	date		Tanggal waktu pembayaran
Total_bayar	integer	11	Total bayar pembayaran

8. Tabel Pengiriman

   a. Nama Tabel : pengiriman

   b. Primary Key : no_resi

   c. Jumlah Field : 2

   d. Keterangan : Tabel Berisi Data Pengiriman

Tabel 3.14 Tabel Data Pengiriman

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_resi	varchar	13	*Primary Key* tabel

			pengiriman
no_pesanan	integer	8	*Foreign key reference* ke tabel Anggota *field* id_Anggota

9. Tabel Pesanan

a. Nama Tabel : pesanan

b. Primary Key : no_pesanan

c. Jumlah Field : 10

d. Keterangan : Tabel Berisi Data Pesanan

Tabel 3.15 Tabel Data Pesanan

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
no_pesanan	integer	11	*Primary Key*
username	varchar	100	*Foreign key reference* ke tabel Anggota *field* username
nama	varchar	100	Nama penerima kiriman
alamat	varchar	100	Alamat pengiriman
kode_pos	integer	11	Kode pos pengiriman
No_telepon	varchar	12	Nomor telepon penerima
status	varchar	50	Status pemesanan
id_kecamatan	integer	10	*Foreign key reference* ke tabel ongkos kirim *field* id_kecamatan
Tanggal_Pesan	timestamp		Tanggal Pemesanan
total_harga	integer	11	Total harga pemesanan

10. Tabel Detail Pesanan

    a. Nama Tabel : detail_pesanan

    b. Primary Key : id_detail

    c. Jumlah Field : 6

    d. Keterangan : Tabel berisi detail pesanan

Tabel 3.16 Tabel Data Detail Pesanan

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_detail	integer	11	*Primary Key* table detail pesanan
no_pesanan	integer	11	*Primary Key*, *Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* no_pesanan
id_buku	integer	11	*Foreign Key reference* ke tabel buku *field* id_buku
jml	integer	5	Jumlah barang yang dibeli
harga	integeer	7	Harga ketika dijual
total_harga	integer	10	Total harga yang harus dibayar

11. Tabel Kategori

    a. Nama Tabel : kategori

    b. Primary Key : id_kategori

    c. Jumlah Field : 2

    d. Keterangan : Tabel Berisi Kategori

Tabel 3.17 Tabel Data Kategori

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_kategori	integer	7	*Primary Key*
nama_kategori	varchar	50	Nama Kategori

12. Tabel Sub-kategori

    a. Nama Tabel : subkategori

    b. Primary Key : id_subkategori

    c. Jumlah Field : 2

    d. Keterangan : Tabel Berisi Subkategori

Tabel 3.18 Tabel Data Subkategori

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_subkategori	integer	7	*Primary Key*
nama_subkategori	varchar	50	Nama Kategori
id_kategori	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel ongkos kirim *field* id_kecamatan

13. Tabel Buku

    a. Nama Tabel : buku

    b. Primary Key : id_buku

    c. Jumlah Field : 12

    d. Keterangan : Tabel Berisi Data Buku

Tabel 3.19 Tabel Data Buku

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_buku	integer	10	*Primary Key*
id_kategori	Integer	7	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field* id_kategori
judul	varchar	50	Judul buku
ISBN	varchar	100	ISBN buku
tahun_terbit	Year		Tahun terbit buku
Jml_halaman	integer	11	Jumlah halaman buku
harga	integer	11	Harga buku

berat	integer	11	Berat buku
stok	integer	11	Stok buku
Id_penerbit	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel penerbit *field* id_penerbit
Id_pengarang	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel pengarang *field* id_pengarang
Id_subkategori	integer	11	*Foreign key reference* ke tabel subkategori *field* id_subkategori

14. Tabel Gambar

a. Nama Tabel : gambar

b. Primary Key : id_gambar

c. Jumlah Field : 4

d. Keterangan : Tabel Berisi Data Gambar

Tabel 3.20 Tabel Data Gambar

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_gambar	integer	10	*Primary Key*
id_buku	Integer	10	*Foreign key reference* ke tabel buku *field* id_buku
Nama_file	varchar	100	Nama file gambar
Tgl_upload	timestamp		Tanggal upload gambar

15. Tabel Penerbit

    a. Nama Tabel : penerbit

    b. Primary Key : id_penerbit

    c. Jumlah Field : 6

    d. Keterangan : Tabel Berisi data penerbit

Tabel 3.21 Tabel Data Penerbit

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_penerbit	integer	10	*Primary Key*
nama	integer	10	nama penerbit
alamat	varchar	100	Alamat penerbit
Kontak_person	varchar	100	Kontak person penerbit
email	varchar	100	Email penerbit
No_telepon	varchar	100	Jenis barang

16. Tabel Pengarang

    a. Nama Tabel : pengarang

    b. Primary Key : id_pengarang

    c. Jumlah Field : 2

    d. Keterangan : Tabel Berisi Data Pengarang

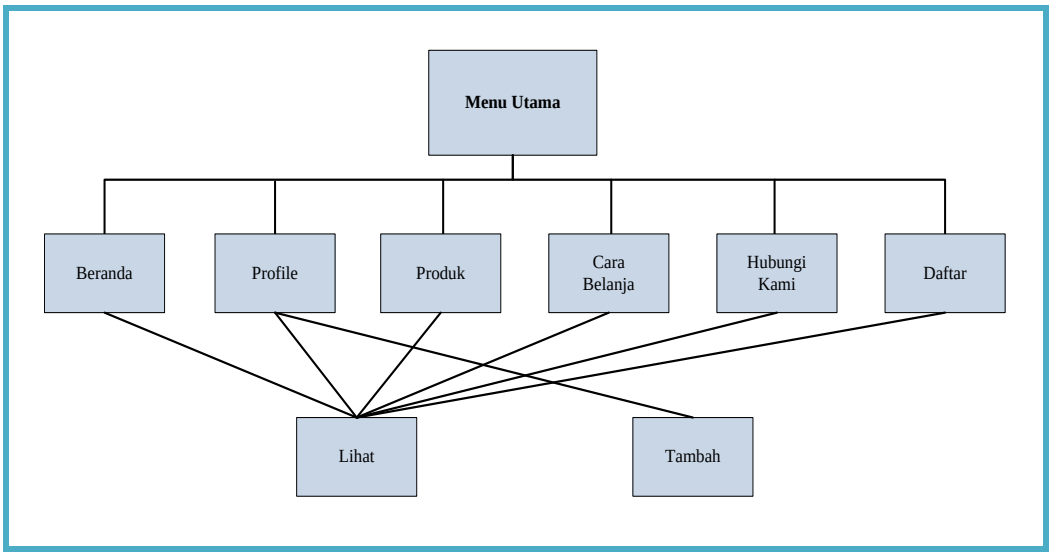
Tabel 3.22 Tabel Data Pengarang

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_pengarang	integer	11	*Primary Key*
nama	varchar	30	Nama pengarang buku
tgl_rating	datetime		Tanggal rate

3.2.1.2 Struktur Menu

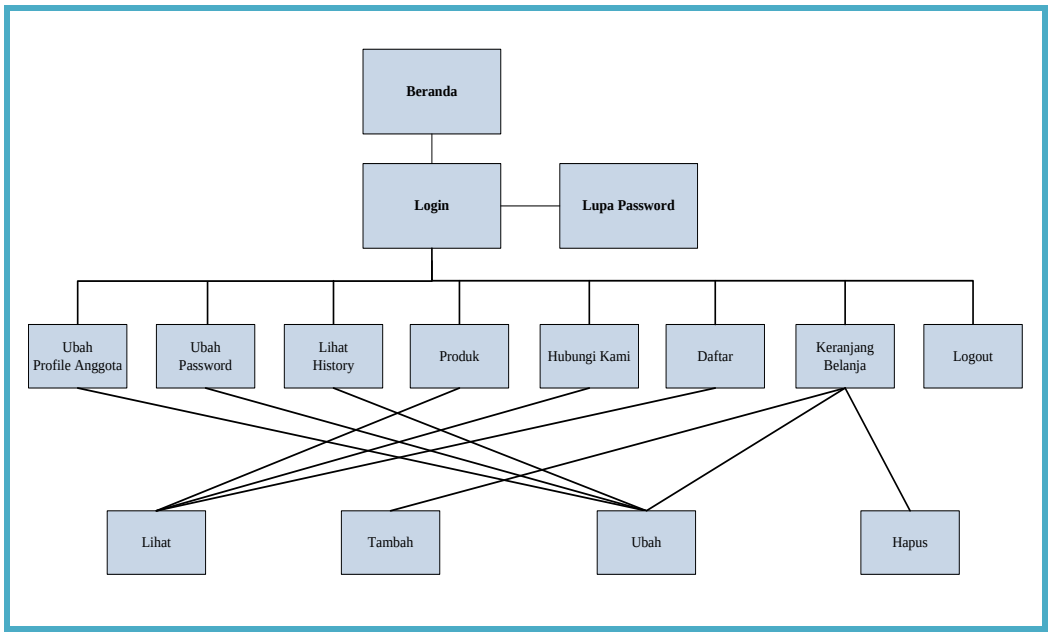
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, anggota dan pengunjung. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Menu Pengunjung



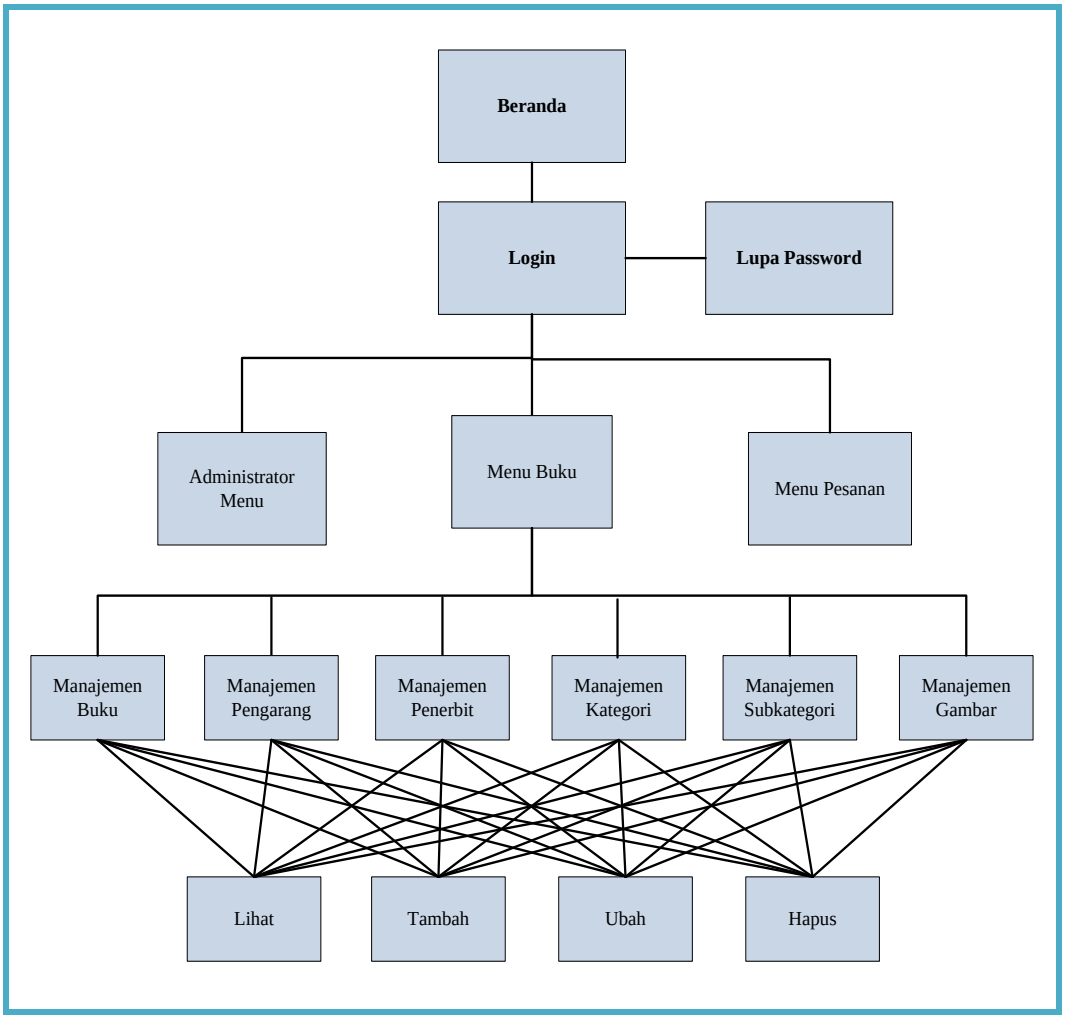
Gambar 3.18 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Anggota



Gambar 3.19 Struktur Menu Anggota

3. Struktur Menu Admin



Gambar 3.20 Struktur Menu Admin

3.2.2 Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi serta mempermudah pembuatan rancangan antar muka yang mudah digunakan oleh pengguna sistem. Perancangan ini diimplementasikan menjadi sebuah program yang utuh dan dapat digunakan oleh pengguna sistem.

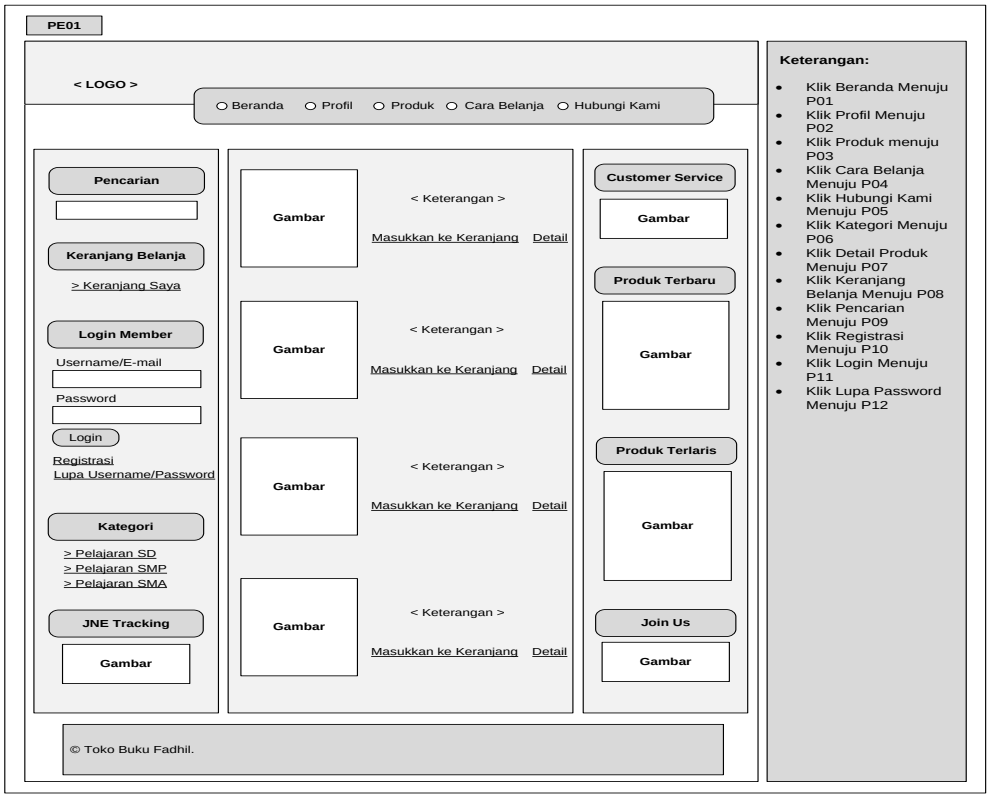
Rancangan antar muka aplikasi model sistem *e-commerce* adalah sebagai berikut :

3.2.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

Antar muka pengunjung terdiri dari halaman beranda, halaman profil, halaman produk, halaman cara belanja, halaman hubungi kami, halaman kategori, halaman detail produk, halaman keranjang belanja, halaman pencarian, halaman registrasi anggota, halaman login, dan halaman lupa password. Perancangan antar muka pengunjung tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

1. Perancangan Antar Muka Halaman Beranda

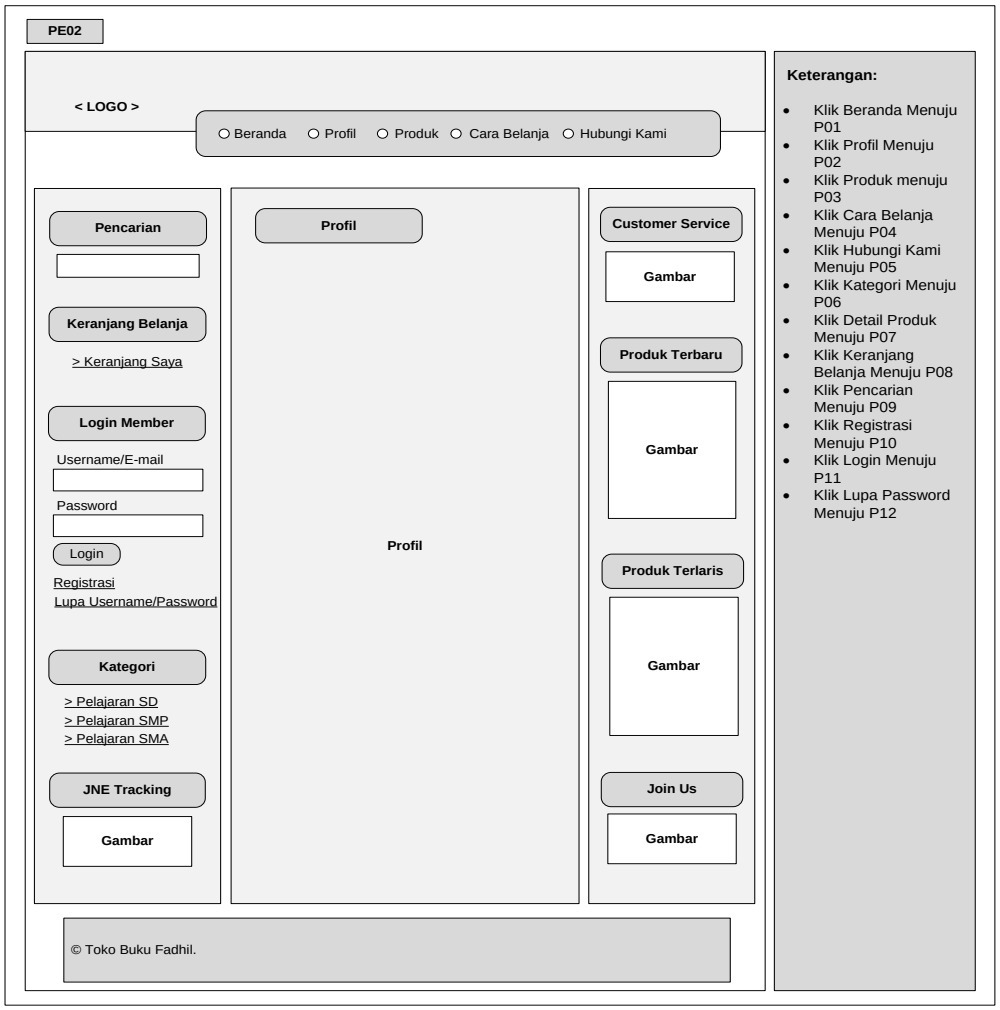
Berikut adalah gambar 3.21, merupakan perancangan antar muka halaman beranda dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.21 Halaman Beranda

2. Perancangan Antar Muka Halaman Profil

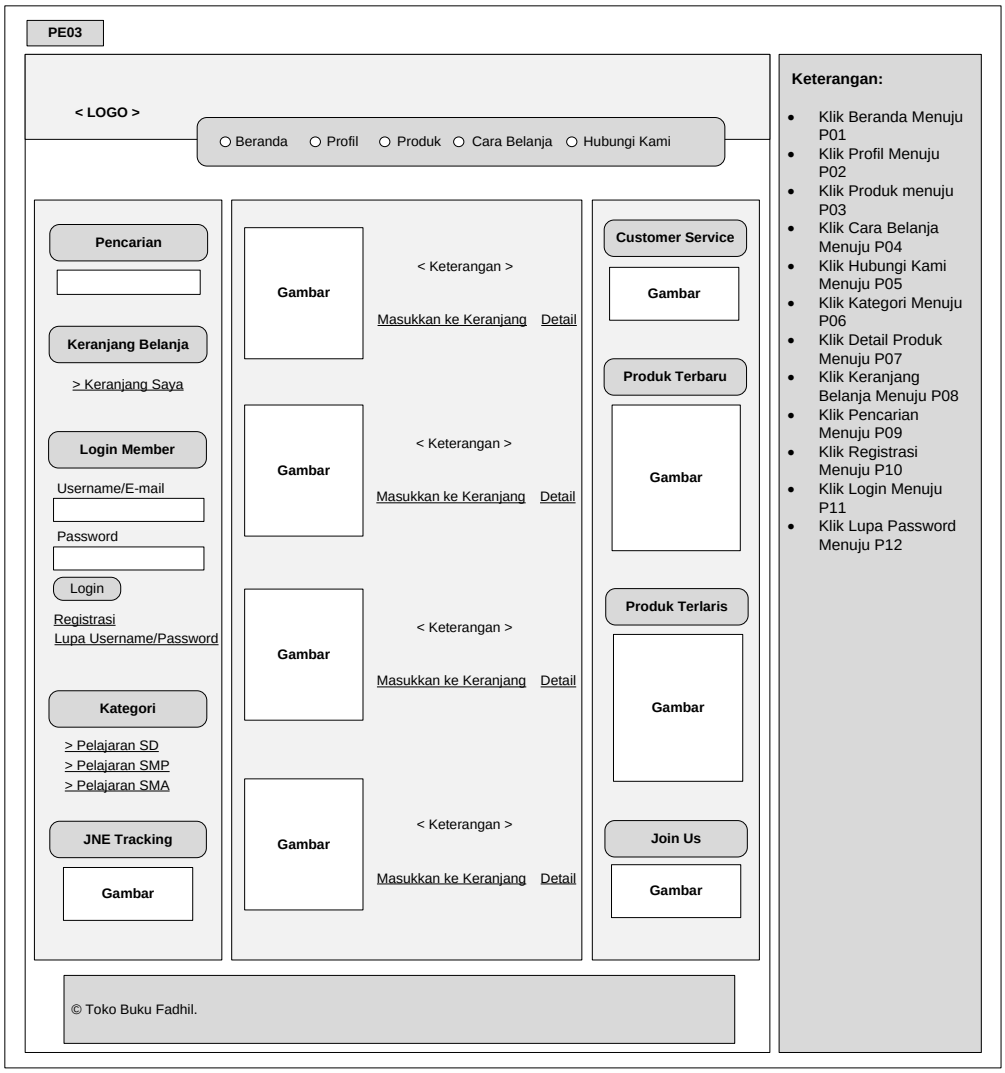
Berikut adalah gambar 3.22, merupakan perancangan antar muka halaman profil dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.22 Halaman Profil

3. Perancangan Antar Muka Halaman Produk

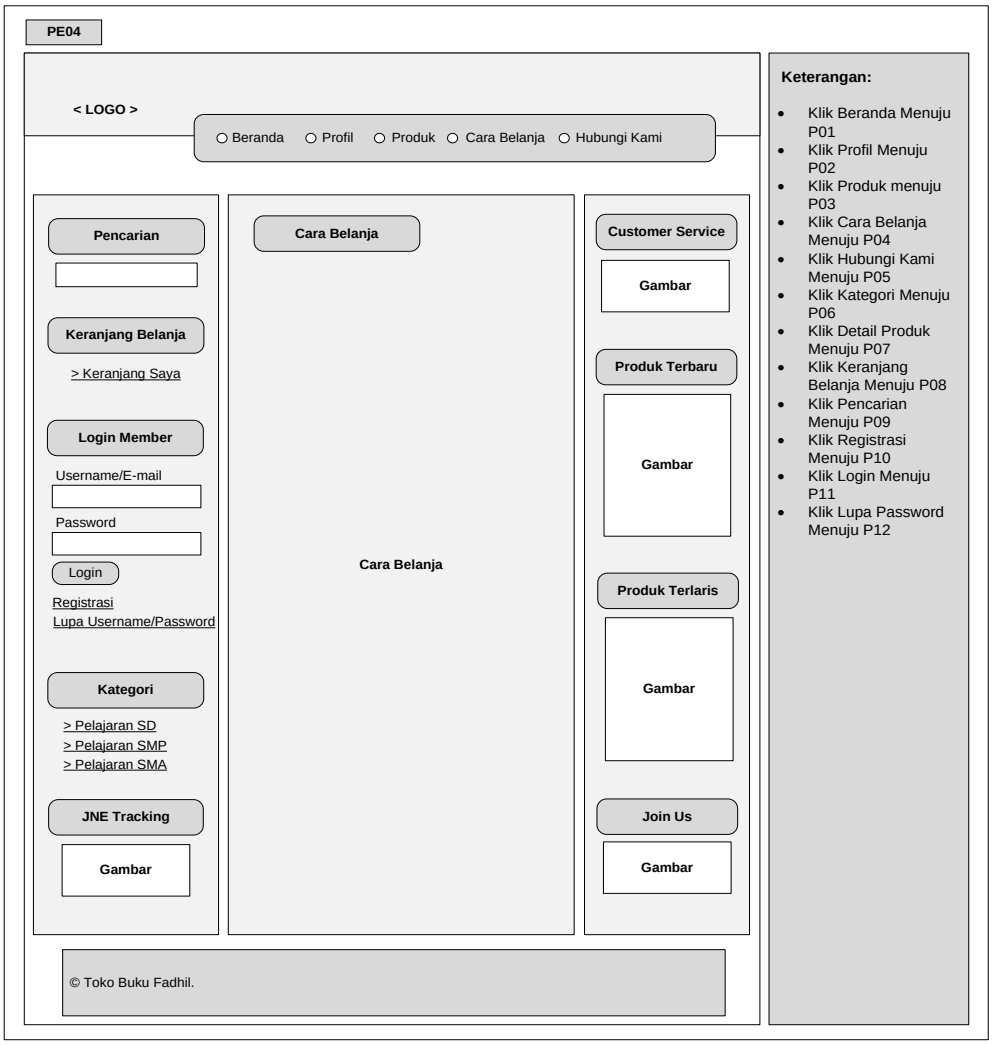
Berikut adalah gambar 3.23, merupakan perancangan antar muka halaman produk dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.23 Halaman Produk

4. Perancangan Antar Muka Halaman Cara Belanja

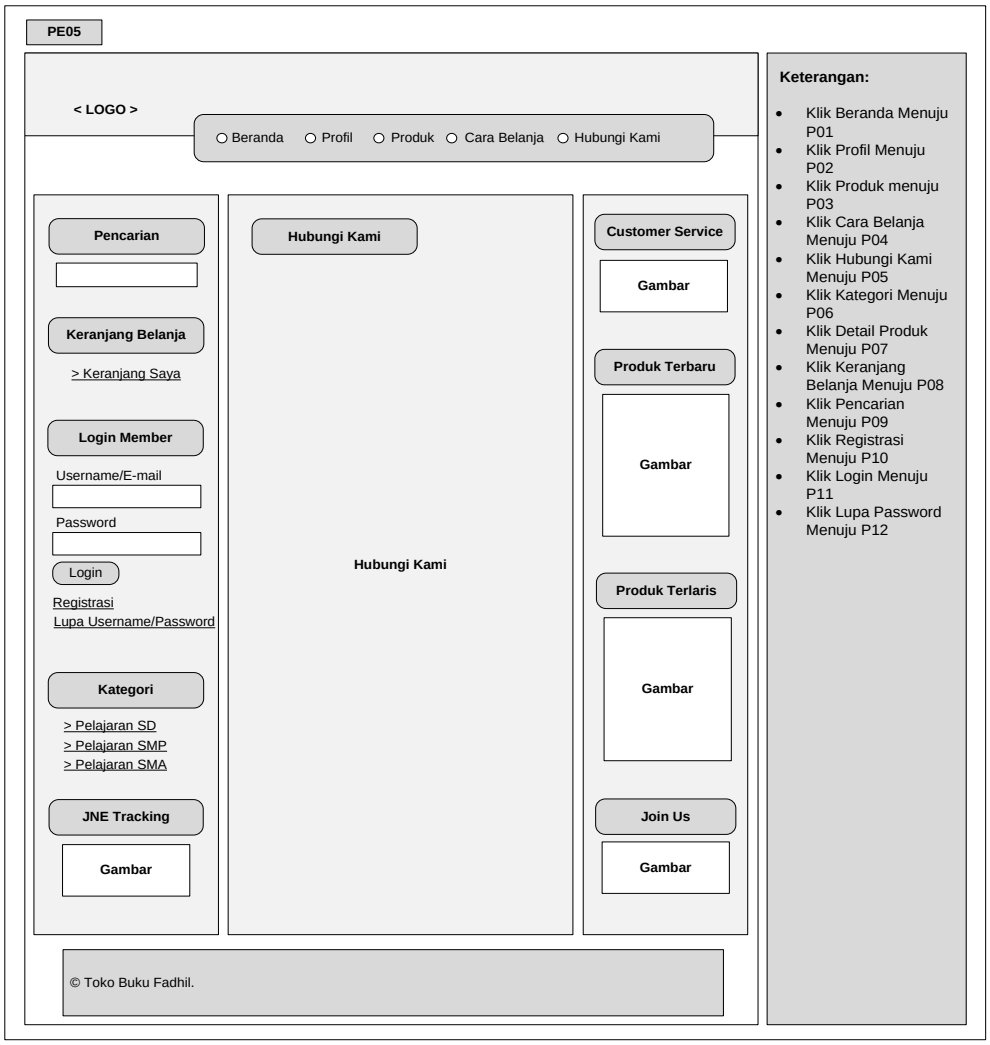
Berikut adalah gambar 3.24, merupakan perancangan antar muka halaman cara belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.24 Halaman Cara Belanja

5. Perancangan Antar Muka Halaman Hubungi Kami

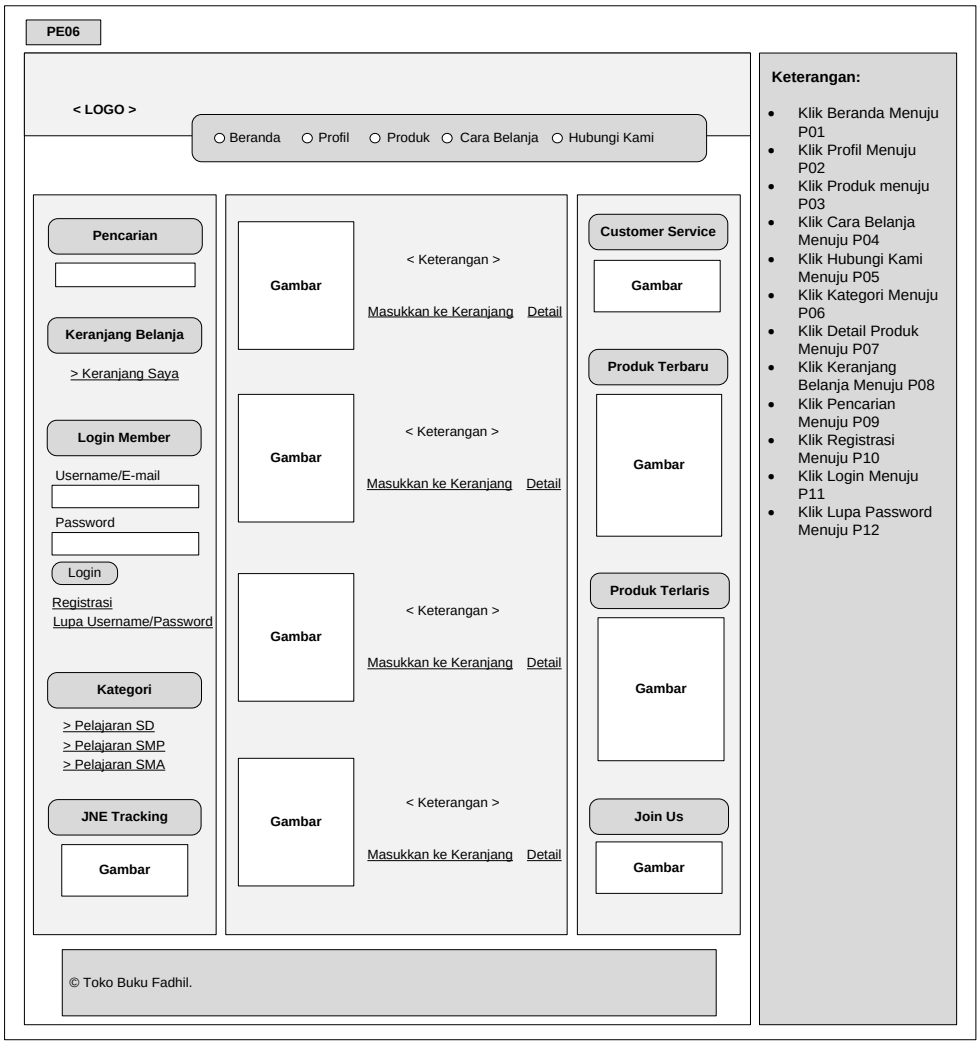
Berikut adalah gambar 3.25, merupakan perancangan antar muka halaman hubungi kami dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.25 Halaman Hubungi Kami

6. Perancangan Antar Muka Halaman Kategori

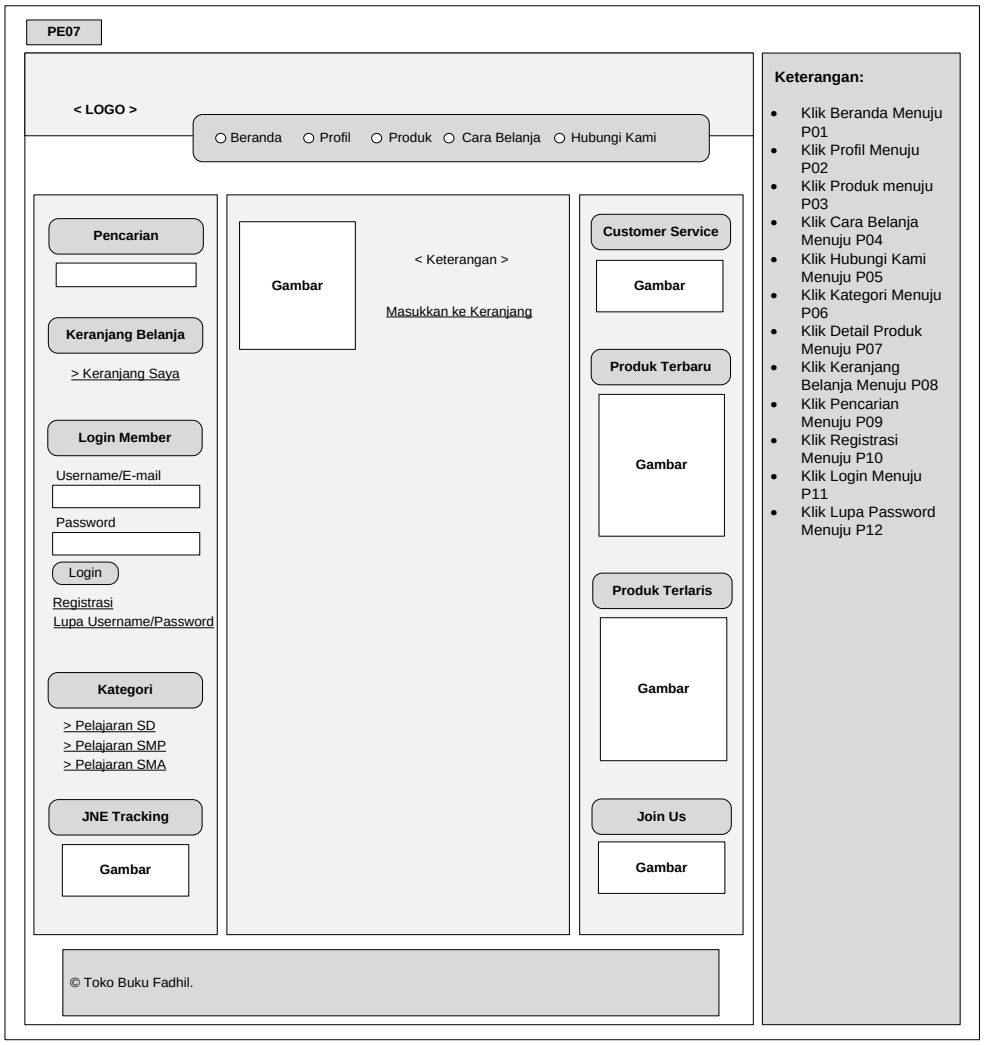
Berikut adalah gambar 3.26, merupakan dari perancangan antar muka halaman kategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.26 Halaman Kategori

7. Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk

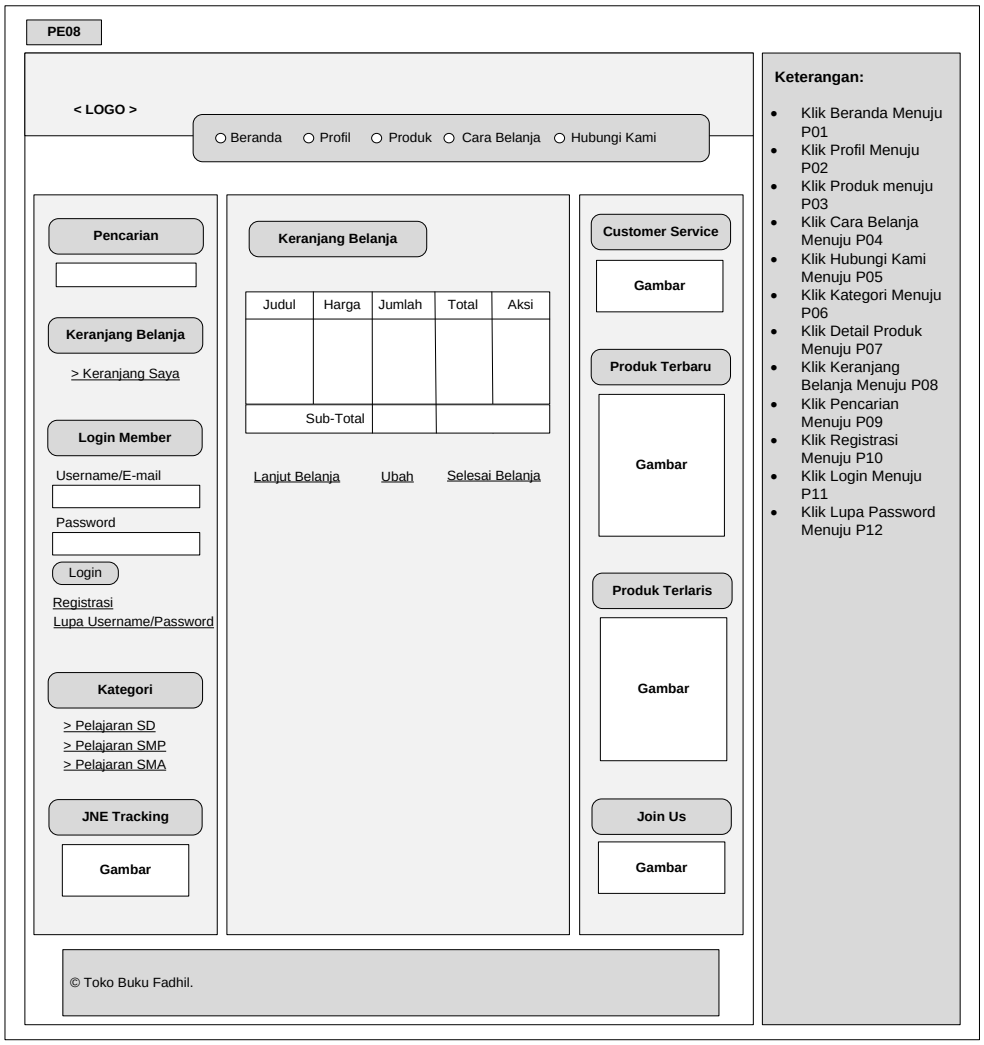
Berikut adalah gambar 3.27, merupakan perancangan antar muka halaman detail produk dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.27 Halaman Detail Produk

8. Perancangan Antar Muka Halaman Keranjang Belanja.

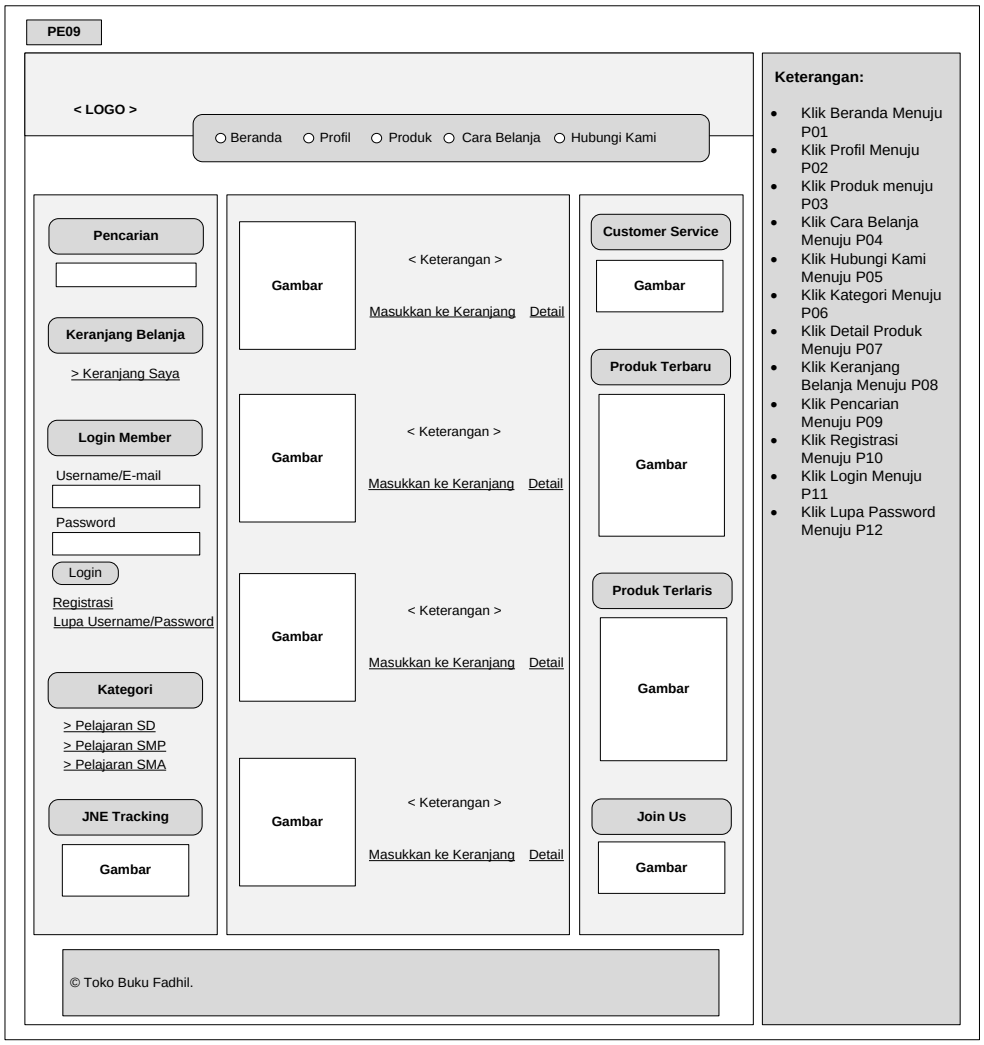
Berikut adalah gambar 3.28, merupakan perancangan antar muka halaman keranjang belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.28 Halaman Keranjang Belanja

9. Perancangan Antar Muka Halaman Pencarian.

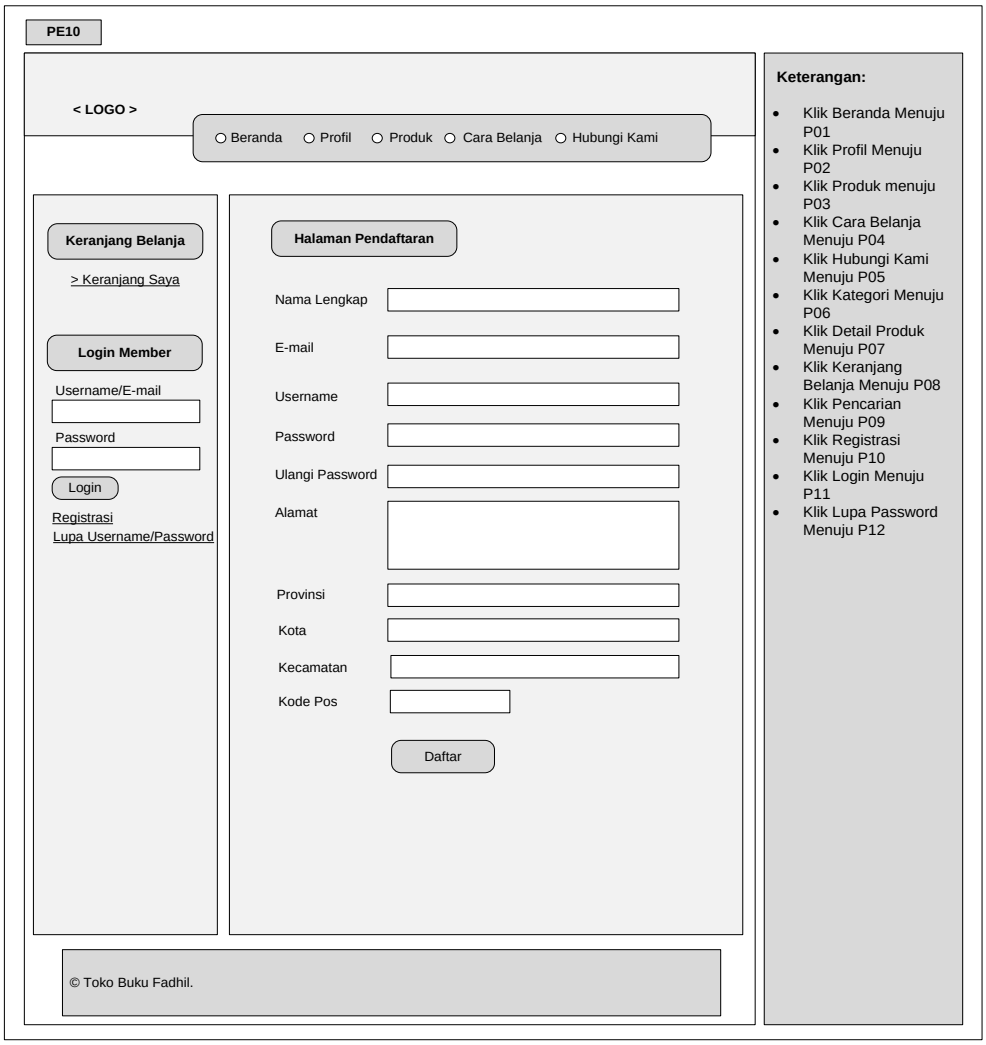
Berikut adalah gambar 3.29, merupakan perancangan antar muka halaman keranjang belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.29 Halaman Pencarian

10. Perancangan Antar Muka Halaman Registrasi Anggota

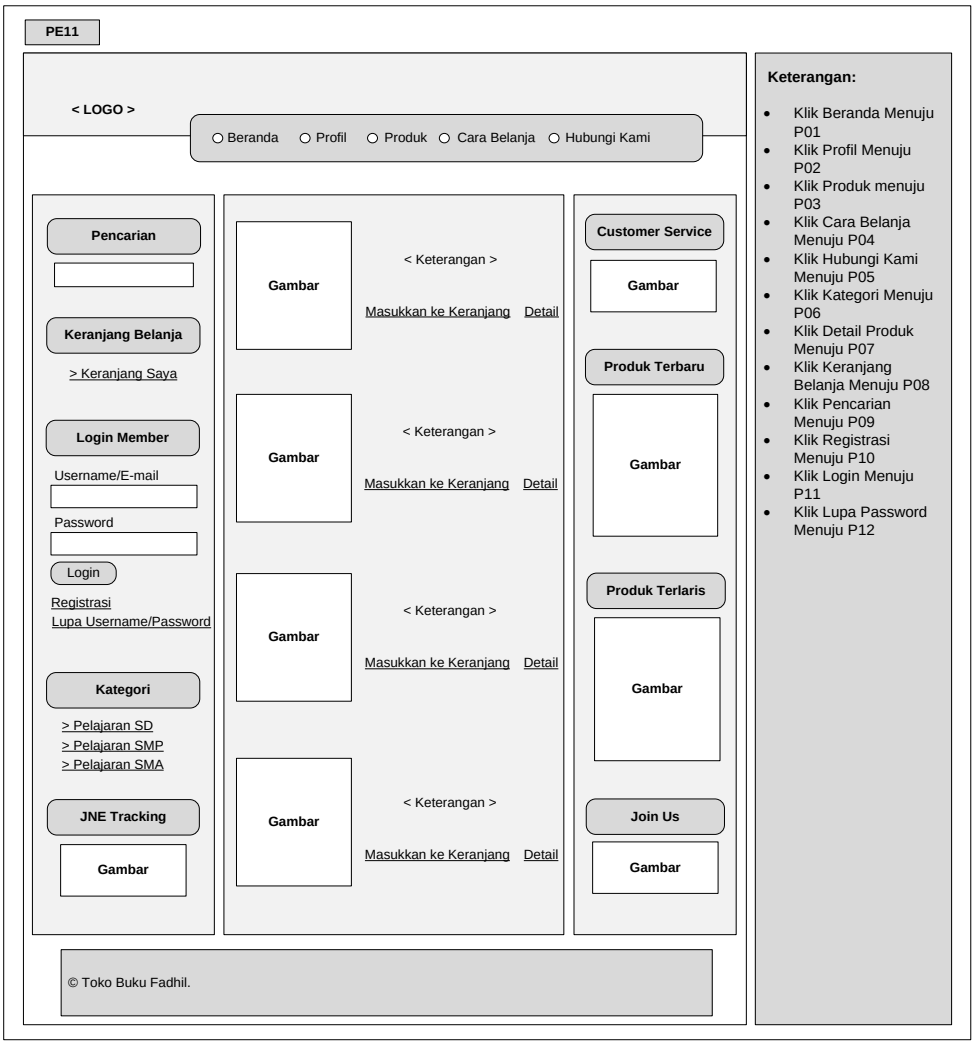
Berikut adalah gambar 3.30, merupakan perancangan antar muka halaman registrasi anggota dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.30 Halaman Registrasi Anggota

11. Perancangan Antar Muka Halaman Login

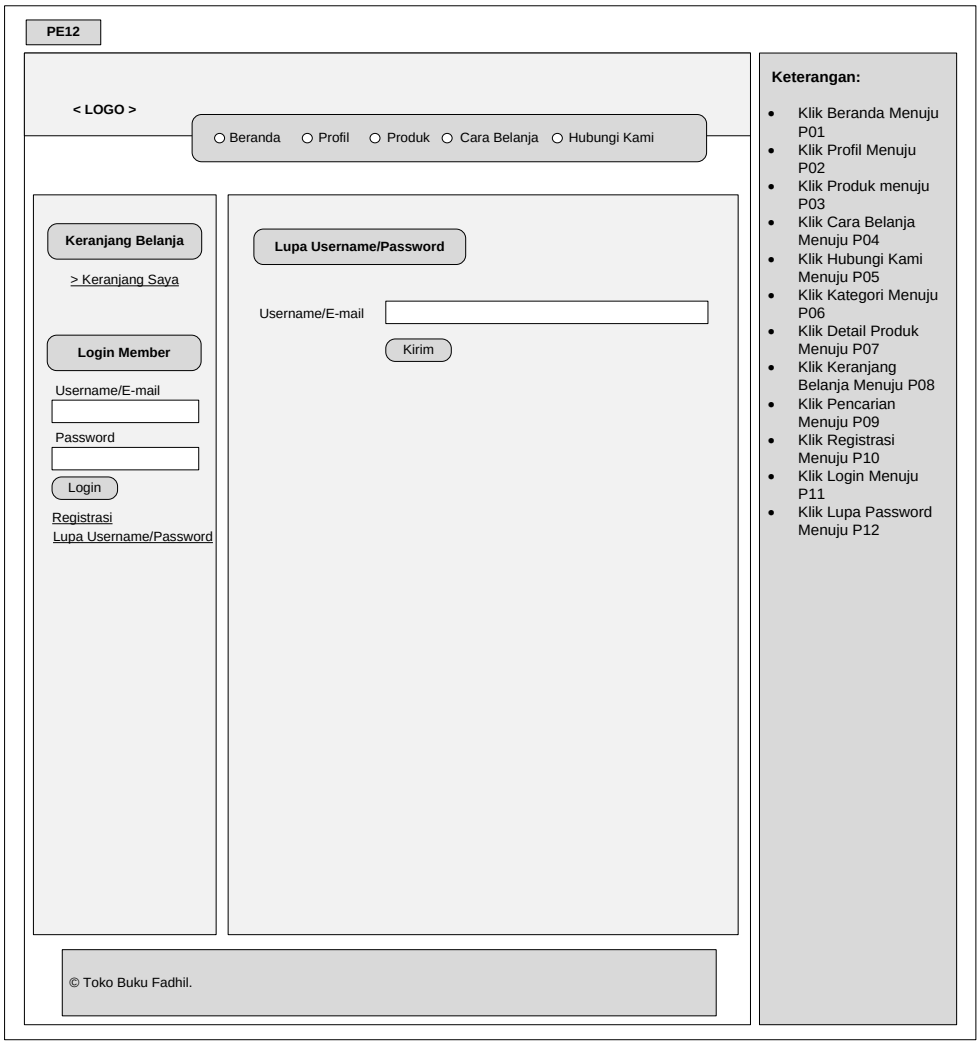
Berikut adalah gambar 3.31, merupakan perancangan antar muka halaman login dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.31 Halaman Login

12. Perancangan Antar Muka Halaman Lupa Password

Berikut adalah gambar 3-33, merupakan perancangan antar muka halaman lupa password dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



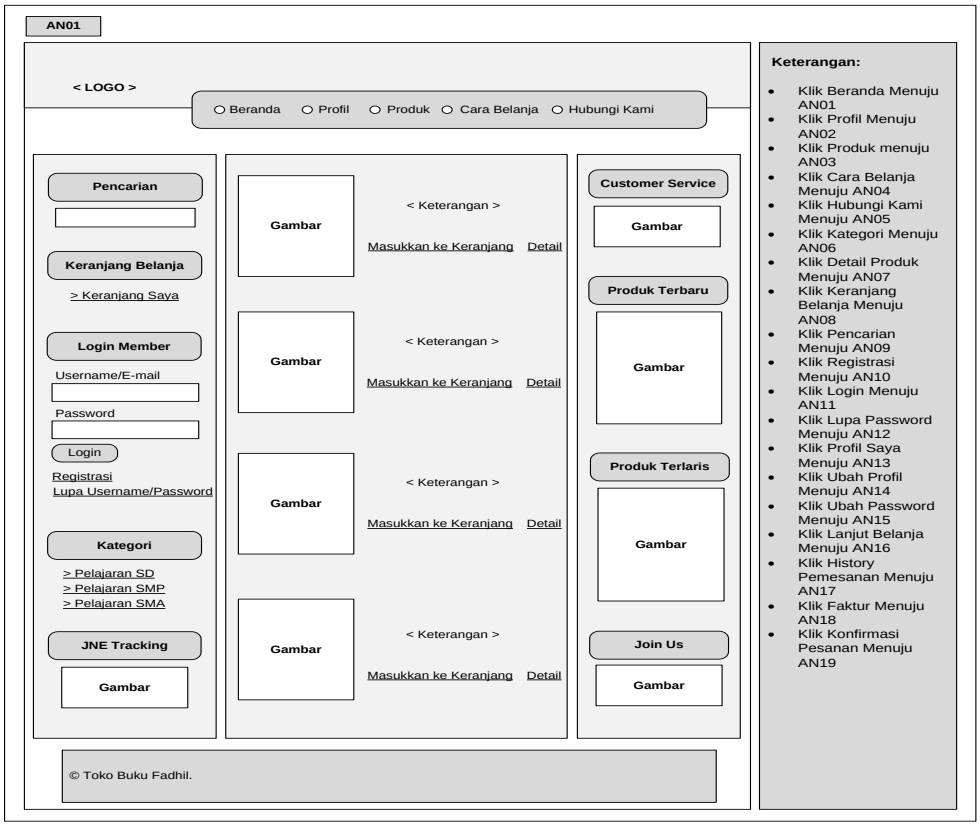
Gambar 3.32 Halaman Lupa Password

3.2.2.2 Perancangan Antar Muka Anggota

Antar muka anggota terdiri dari halaman beranda, halaman profil, halaman produk, halaman cara belanja, halaman hubungi kami, halaman kategori, halaman detail produk, halaman keranjang belanja, halaman pencarian, halaman registrasi anggota, halaman login, halaman lupa password, halaman profil saya, halaman lanjut belanja, halaman informasi, detail halaman faktur dan halaman konfirmasi pesanan. Perancangan antar muka anggota tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:

1. Perancangan Antar Muka Halaman Beranda

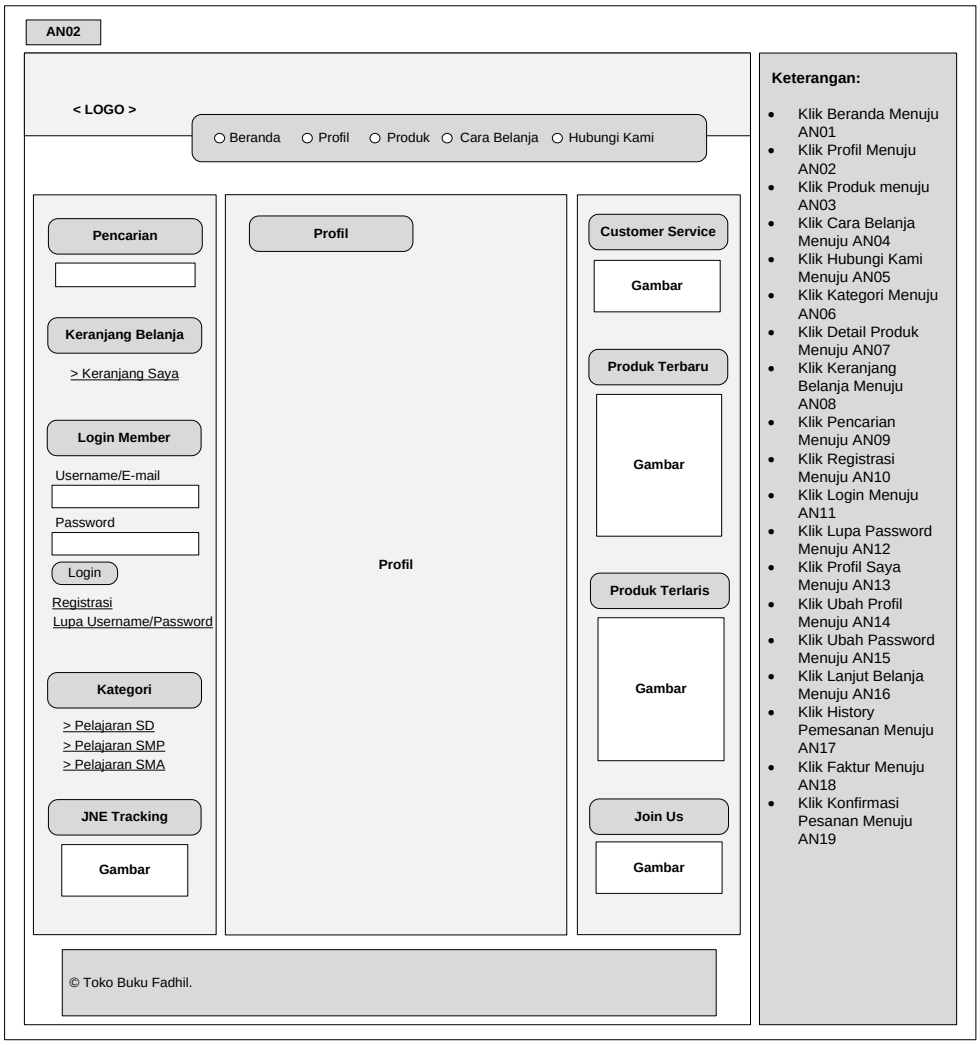
Berikut adalah gambar 3.33, merupakan perancangan antar muka halaman beranda dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.33 Halaman Beranda

2. Perancangan Antar Muka Halaman Profil

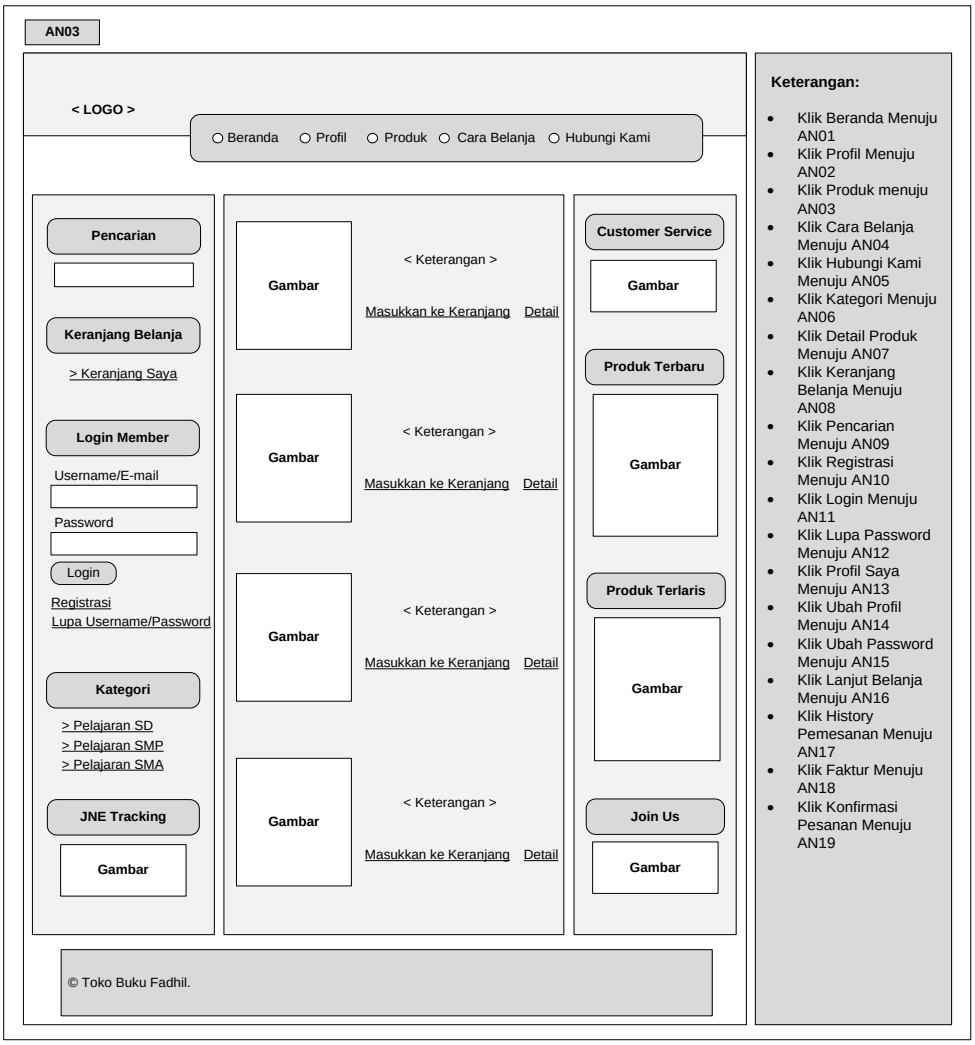
Berikut adalah gambar 3.34, merupakan perancangan antar muka halaman profil dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.34 Halaman Profil

3. Perancangan Antar Muka Halaman Produk

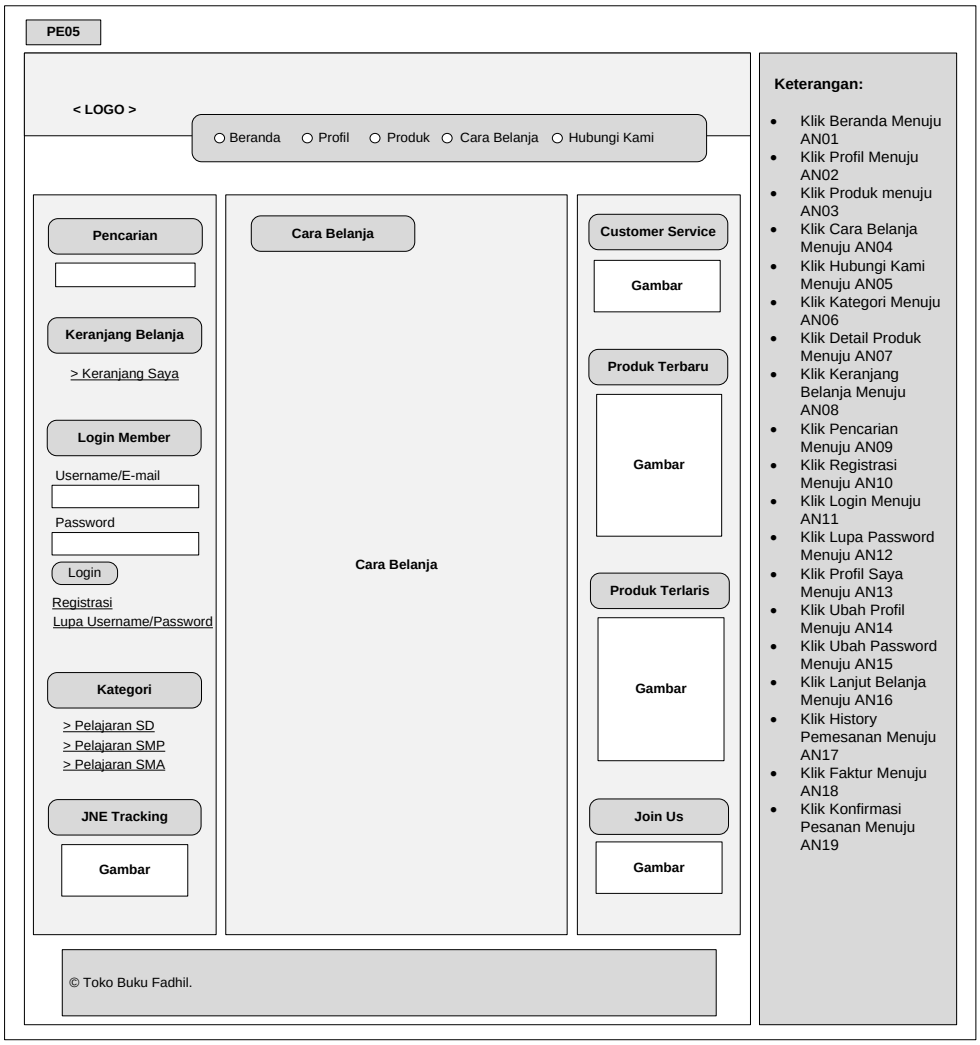
Berikut adalah gambar 3.35, merupakan perancangan antar muka halaman produk dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.35 Halaman Produk

4. Perancangan Antar Muka Halaman Cara Belanja

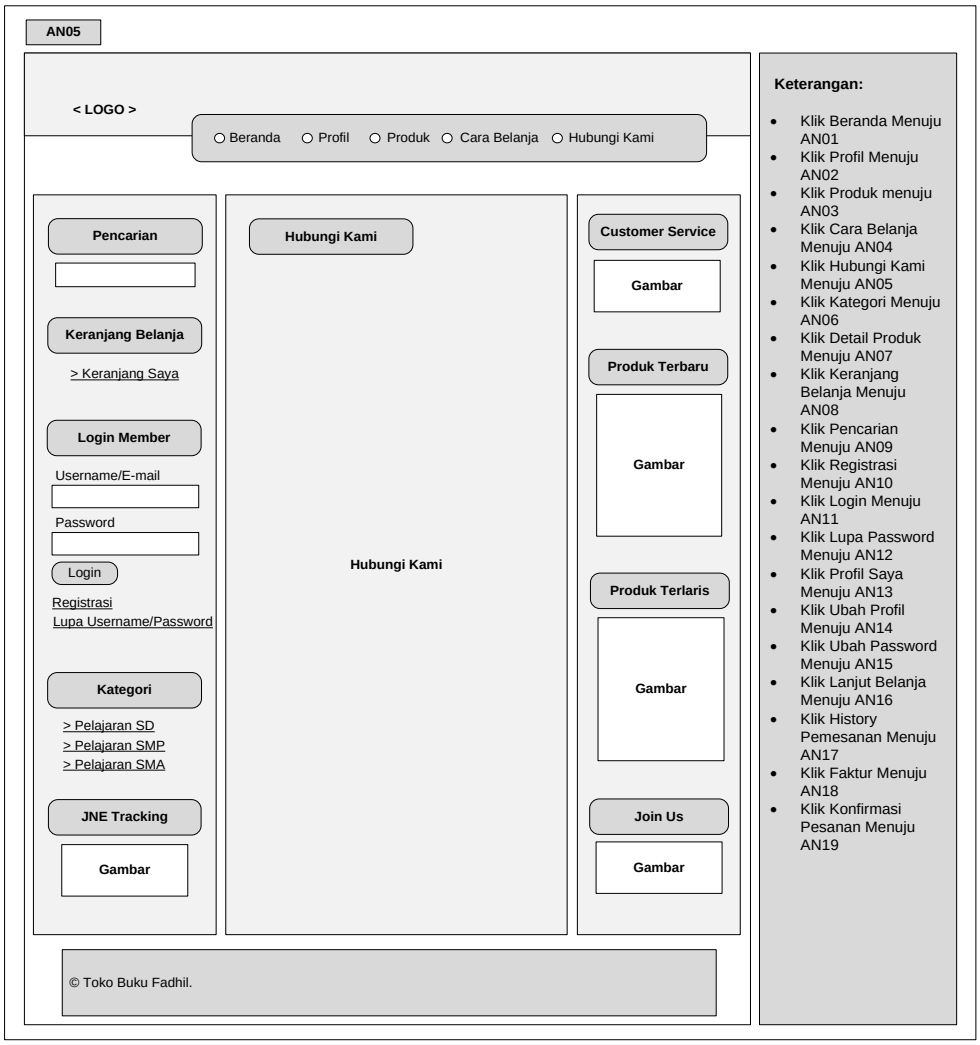
Berikut adalah gambar 3.36, merupakan perancangan antar muka halaman cara belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.36 Halaman Cara Belanja

5. Perancangan Antar Muka Halaman Hubungi Kami

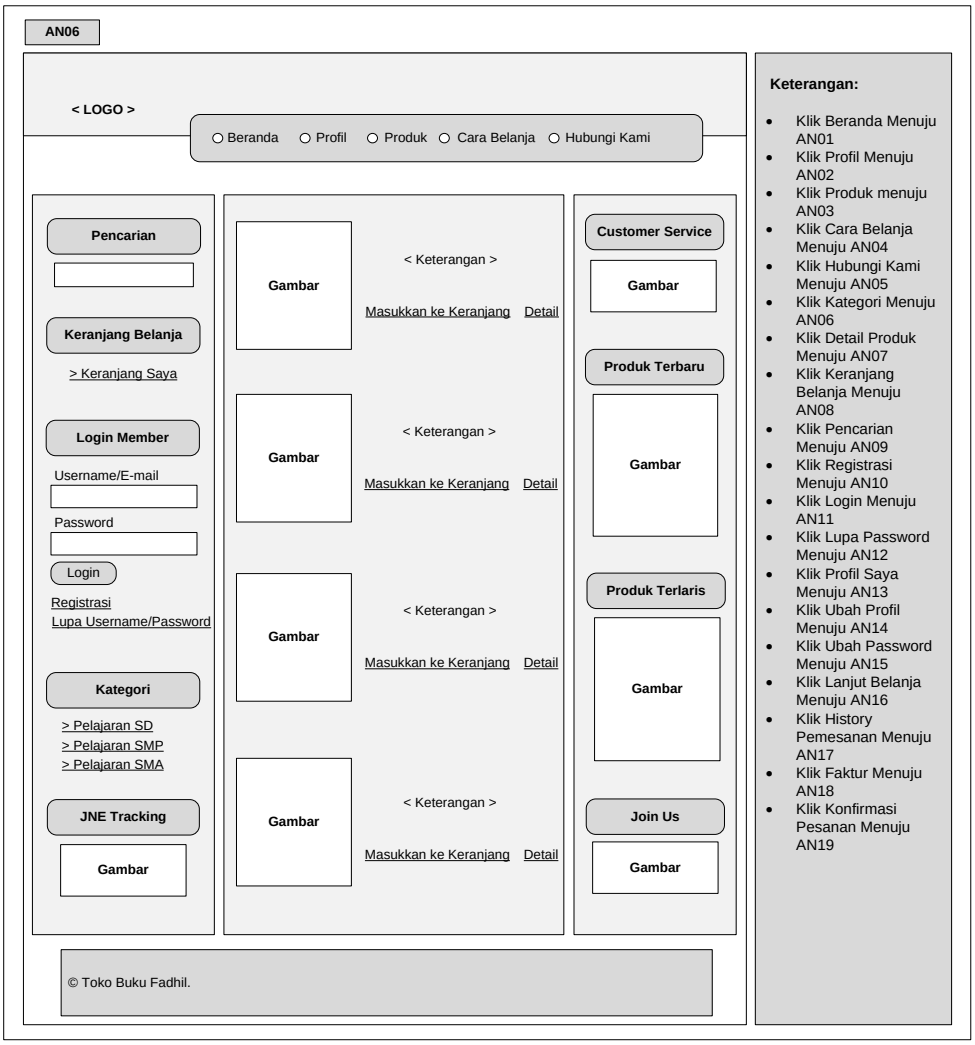
Berikut adalah gambar 3-37, merupakan perancangan antar muka halaman hubungi kami dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.37 Halaman Hubungi Kami

6. Perancangan Antar Muka Halaman Kategori

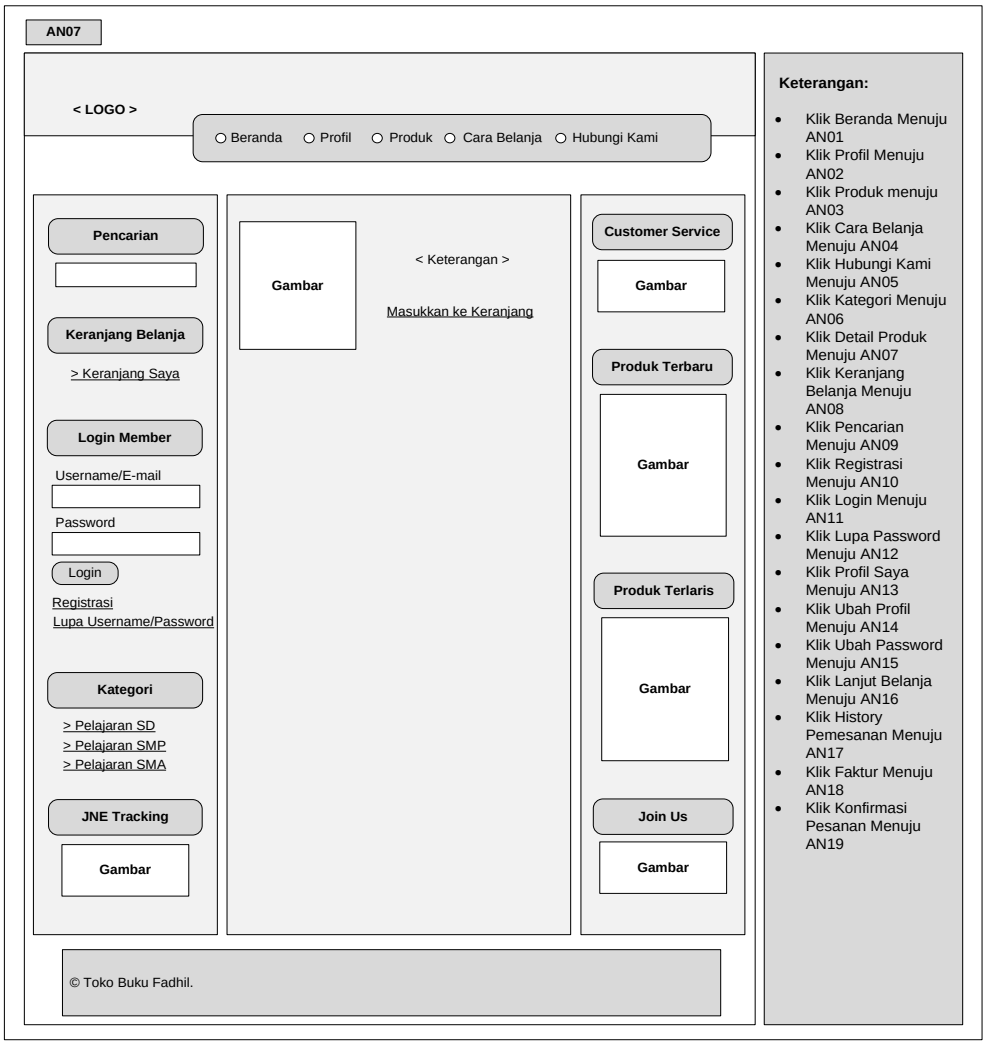
Berikut adalah gambar 3-38 merupakan perancangan antar muka halaman kategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.38 Halaman Kategori

7. Perancangan Antar Muka Halaman Detail Produk

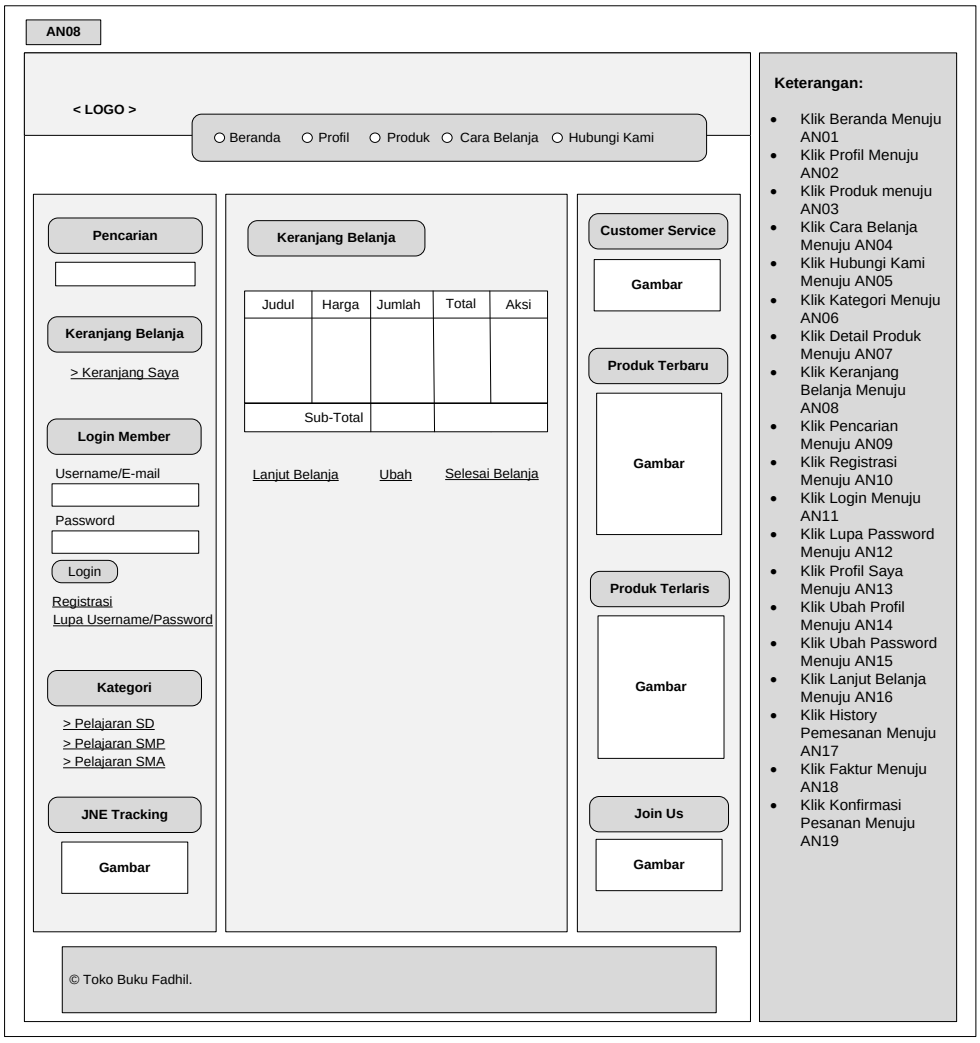
Berikut adalah gambar 3-39, merupakan perancangan antar muka halaman detail produk dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.39 Halaman Detail Produk

8. Perancangan Antar Muka Halaman Keranjang Belanja.

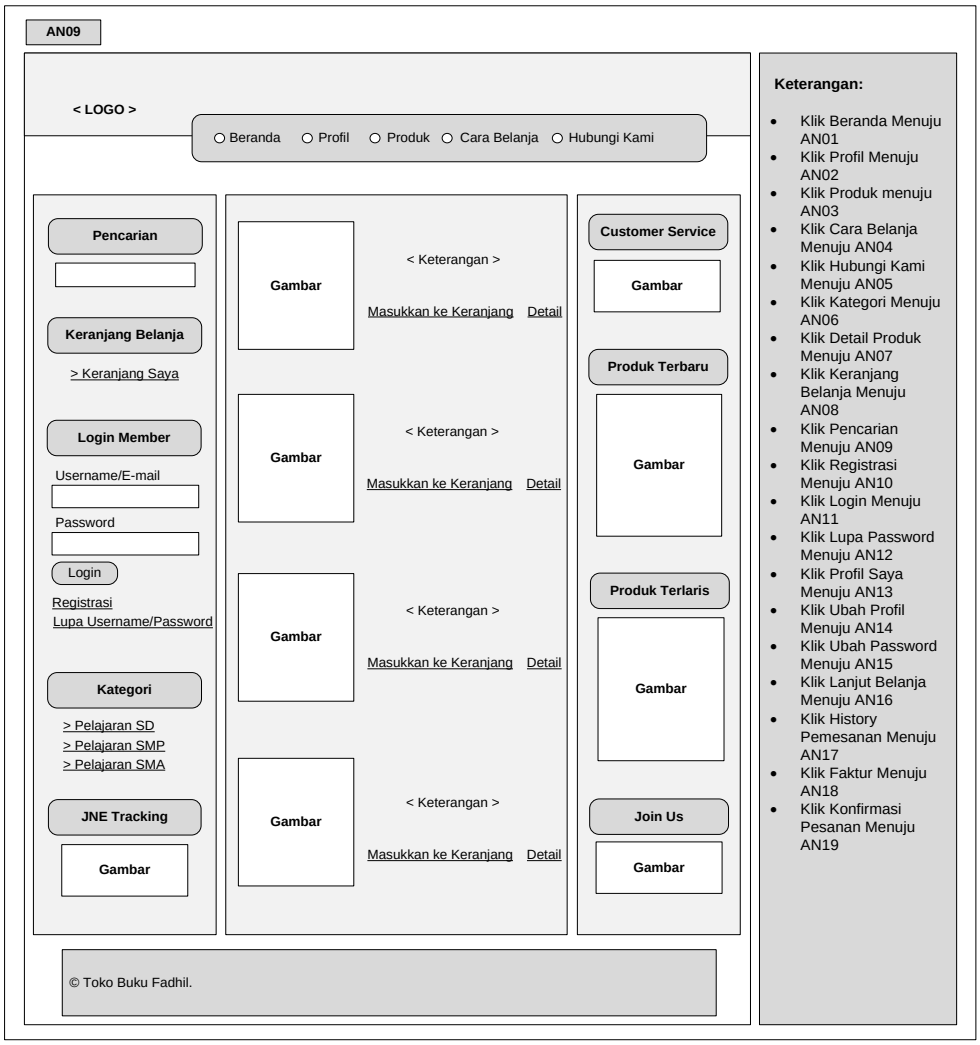
Berikut adalah gambar 3-40, perancangan antar muka halaman keranjang belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.40 Halaman Keranjang Belanja

9. Perancangan Antar Muka Halaman Pencarian

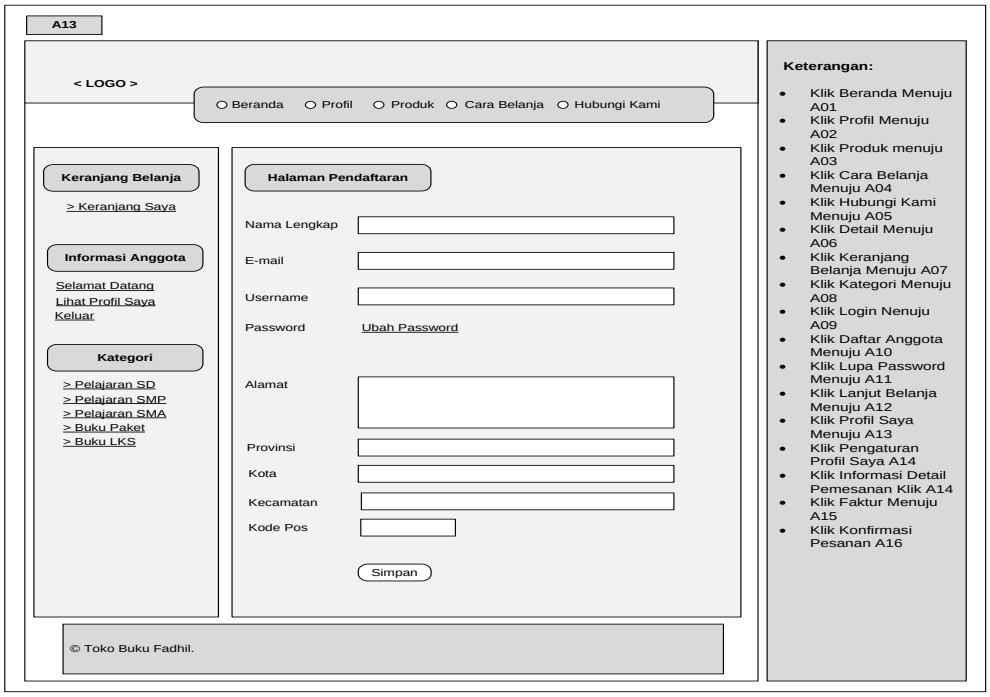
Berikut adalah gambar 3-41, merupakan perancangan antar muka halaman pencarian dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.41 Halaman Pencarian

10. Perancangan Antar Muka Halaman Registrasi Anggota

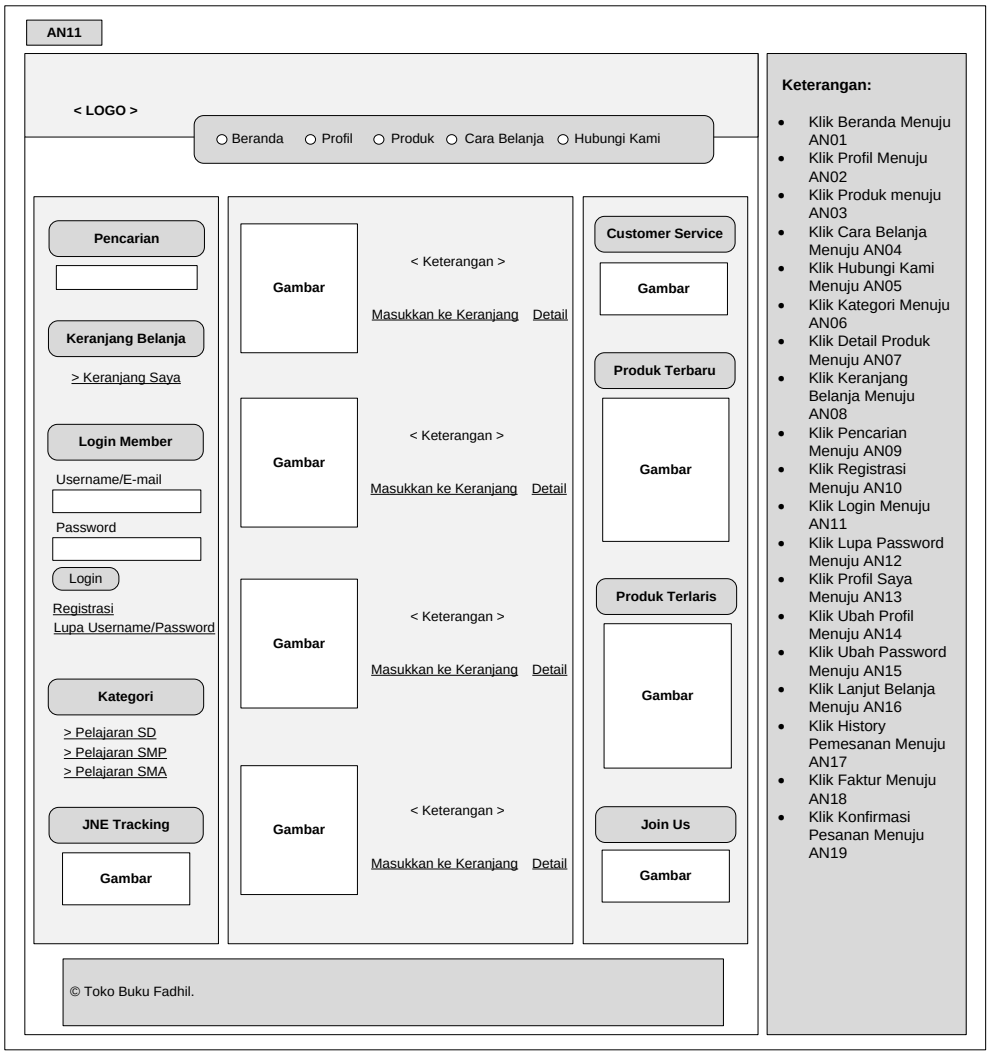
Berikut adalah gambar 3-42, merupakan perancangan antar muka halaman registrasi anggota dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.42 Halaman Registrasi Anggota

11. Perancangan Antar Muka Halaman Login

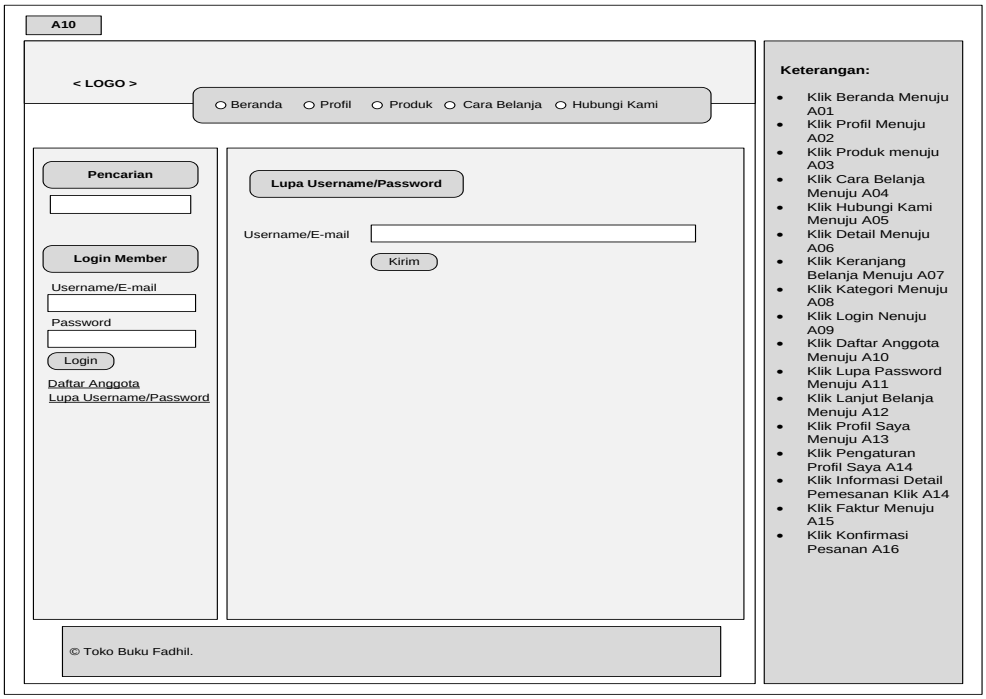
Berikut adalah gambar 3-43, merupakan perancangan antar muka halaman login dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.43 Halaman Login

12. Perancangan Antar Muka Halaman Lupa Password

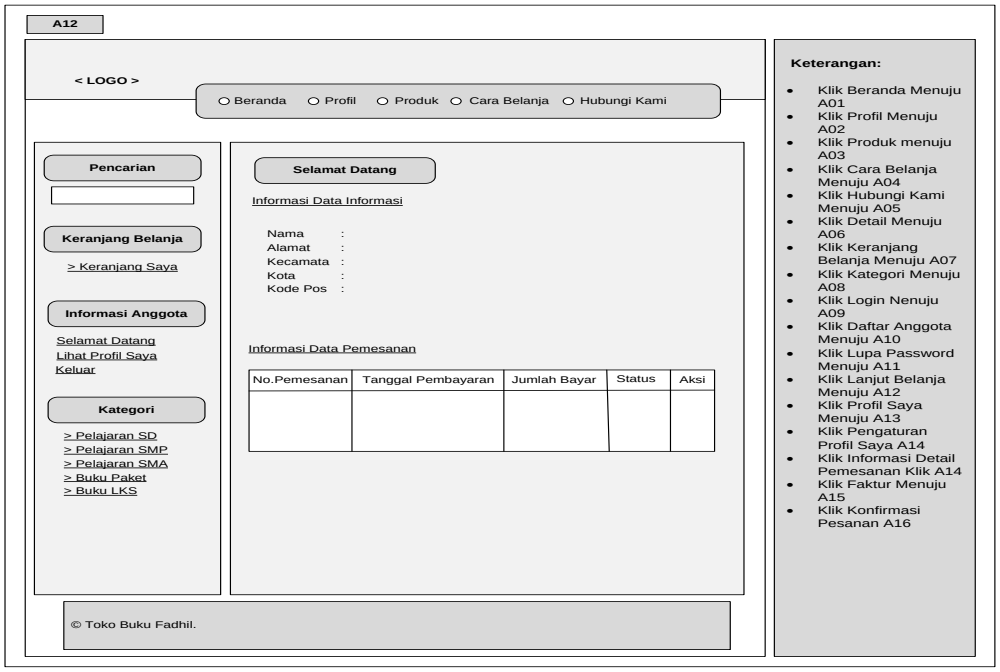
Berikut adalah gambar 3-43, merupakan perancangan antar muka halaman lupa password dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.44 Halaman Lupa Password

13. Perancangan Antar Muka Halaman Profil Saya

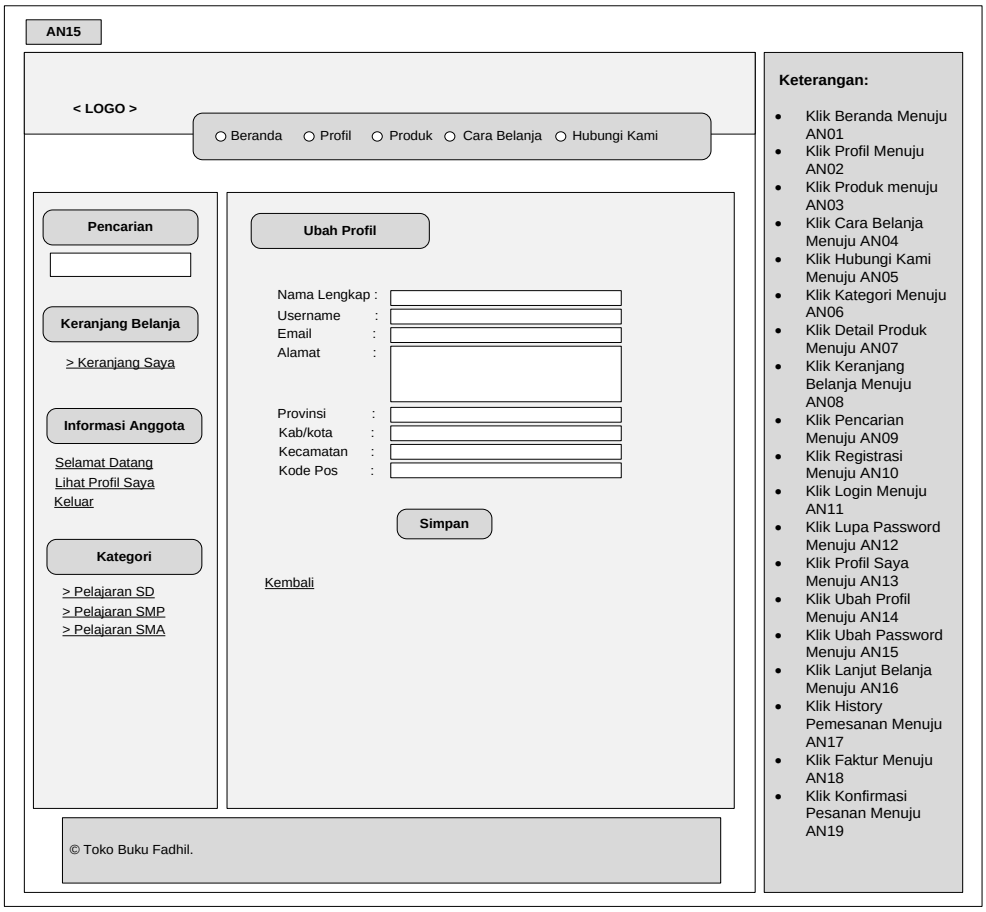
Berikut adalah gambar 3-45, merupakan perancangan antar muka halaman profil saya dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.45 Halaman Profil Saya

14. Perancangan Antar Muka Halaman Ubah Profil Saya

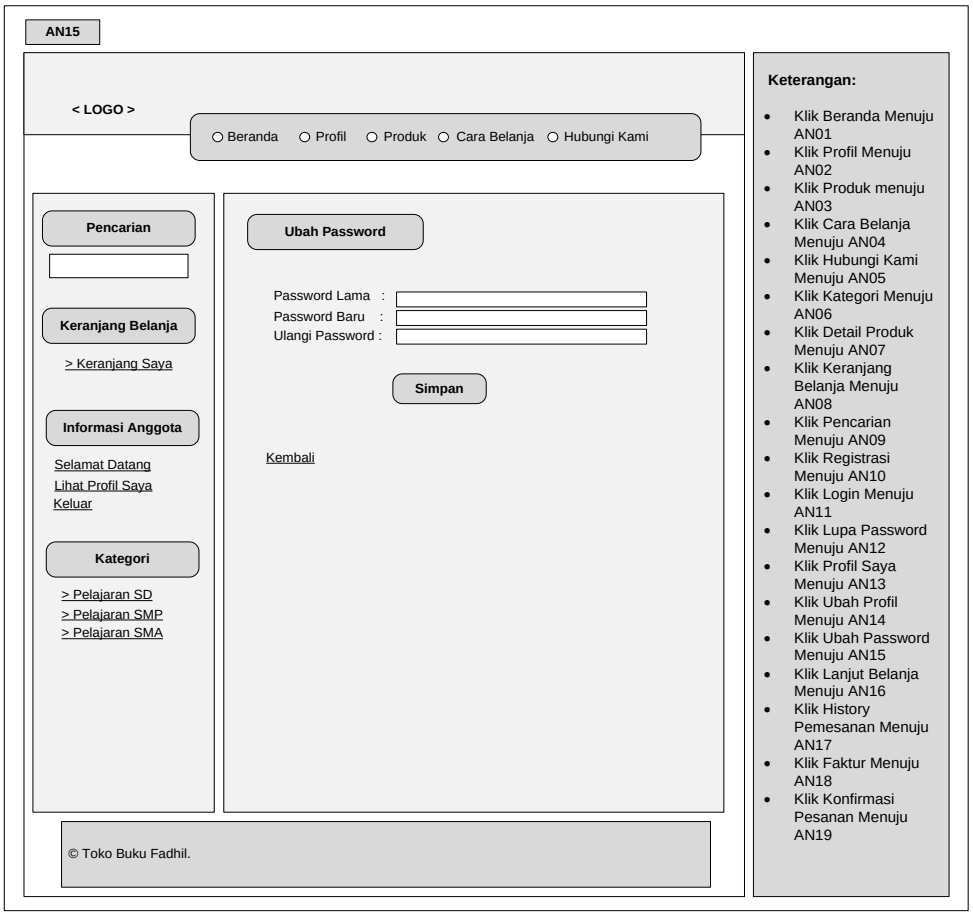
Berikut adalah gambar 3-46, merupakan perancangan antar muka halaman ubah profil saya dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.46 Halaman Ubah Profil

15. Perancangan Antar Muka Halaman Ubah Password

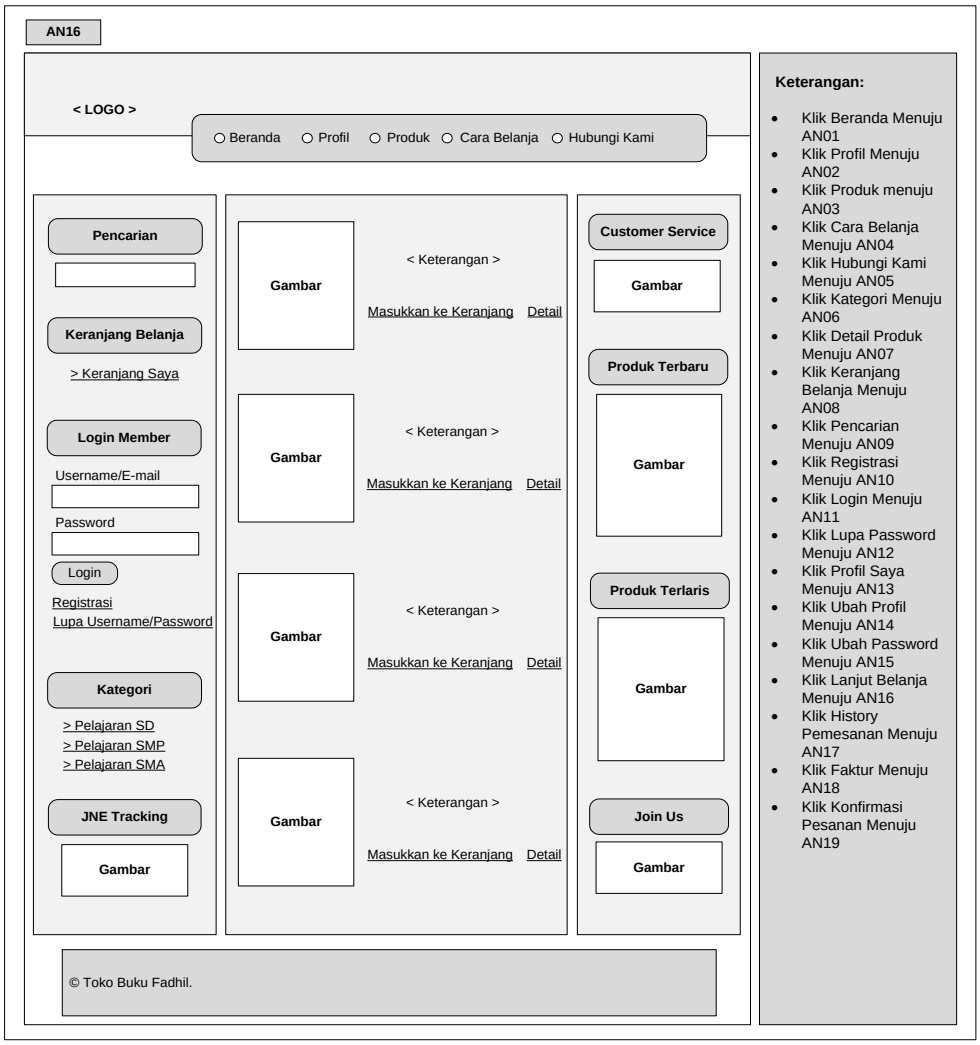
Berikut adalah gambar 3-47, merupakan perancangan antar muka halaman ubah password dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.47 Halaman Ubah Password

16. Perancangan Antar Muka Halaman Lanjut Belanja

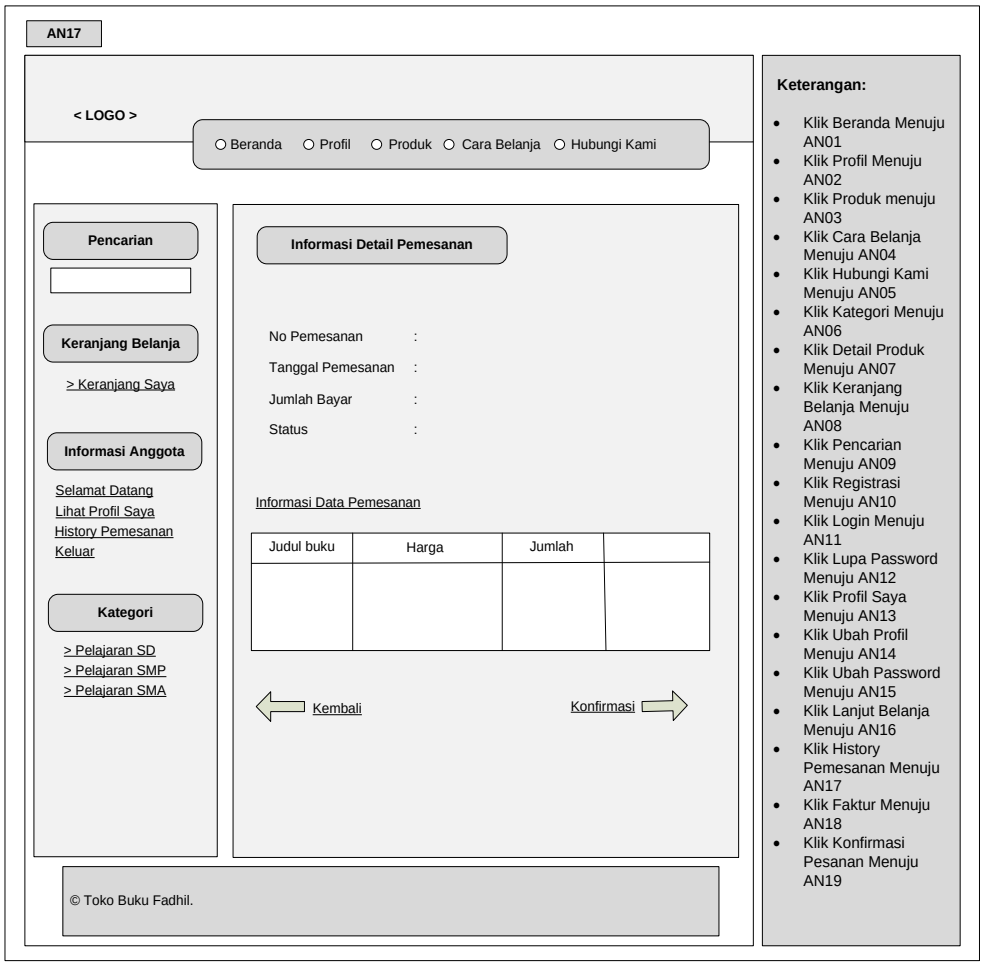
Berikut adalah gambar 3-48, merupakan perancangan antar muka halaman lanjut belanja dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.48 Halaman Lanjut Belanja

17. Perancangan Antar Muka Halaman Informasi Detail Pemesanan

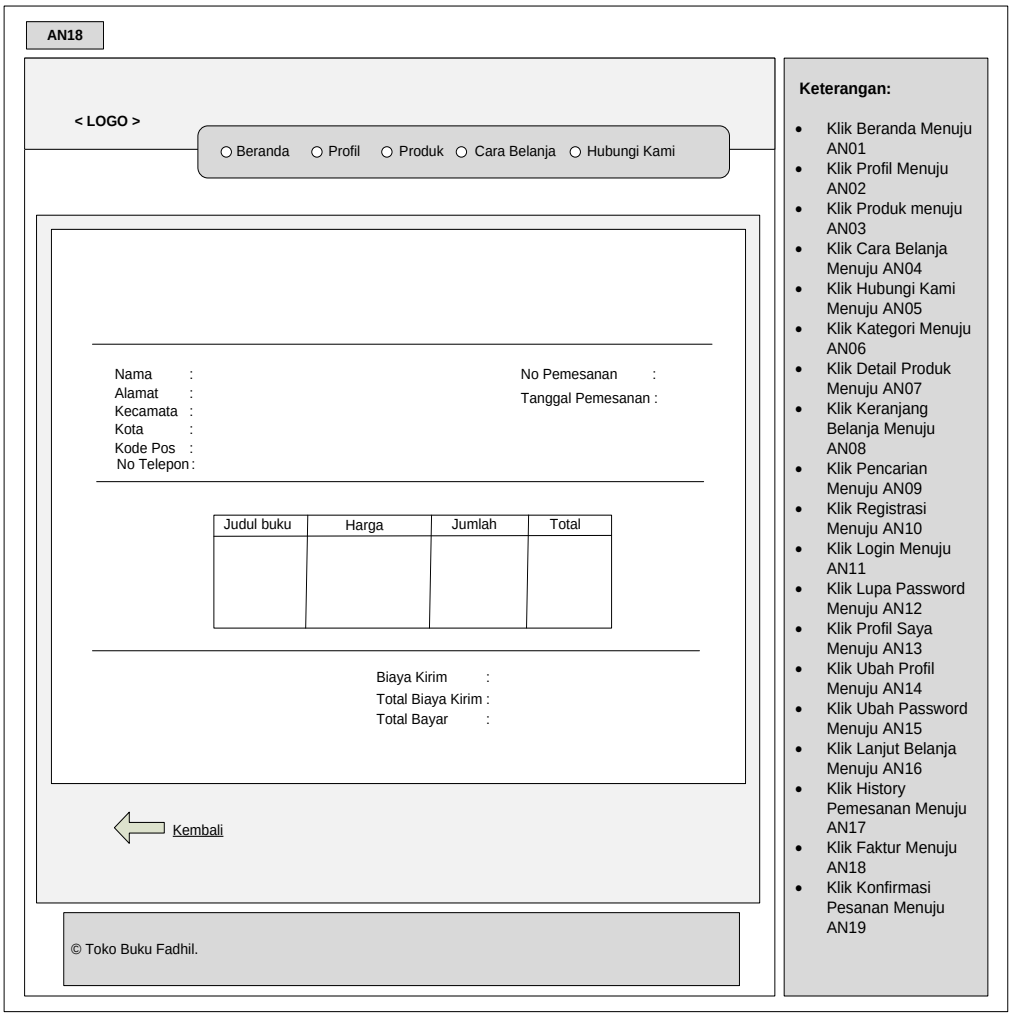
Berikut adalah gambar 3-49, merupakan perancangan antar muka halaman informasi detail pemesanan dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.49 Halaman Informasi Detail

18. Perancangan Antar Muka Halaman Faktur

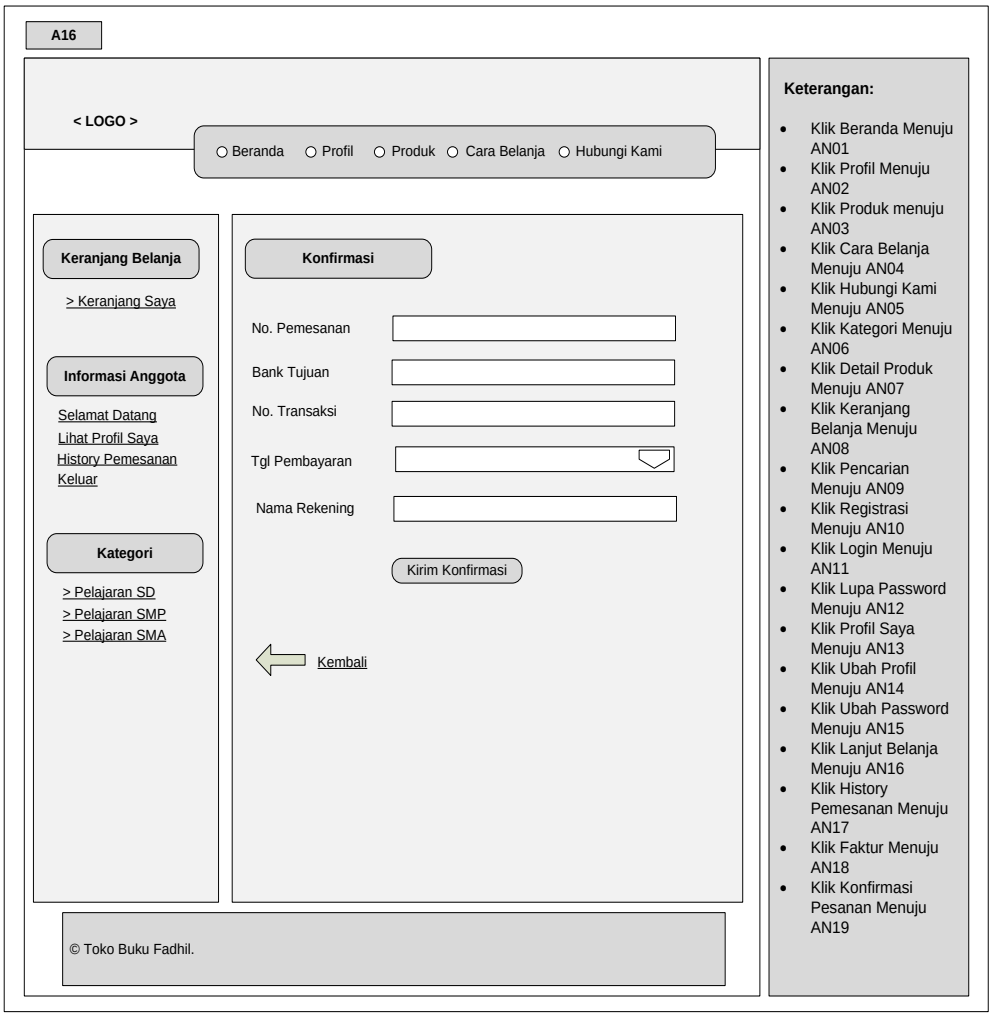
Berikut adalah gambar 3-50, merupakan perancangan antar muka halaman faktur dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.50 Halaman Faktur

19. Perancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pemesanan

Berikut adalah gambar 3-51, merupakan perancangan antar muka halaman konfirmasi pemesanan dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



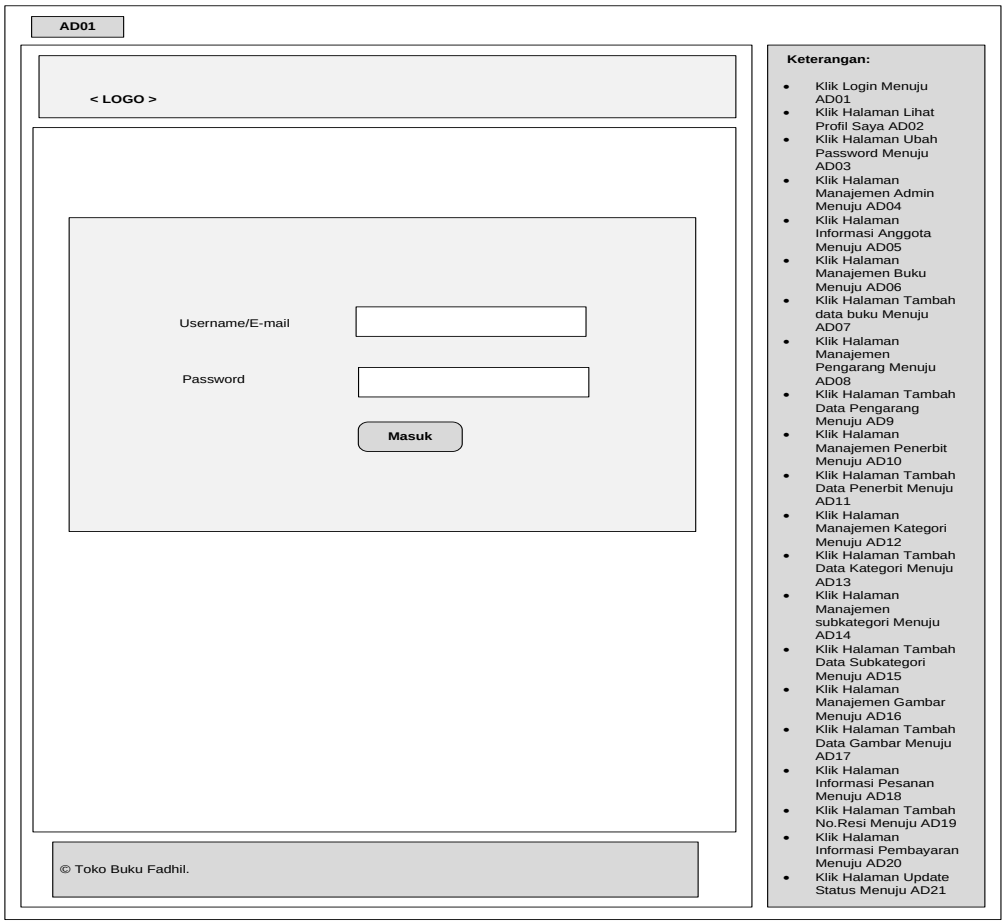
Gambar 3.51 Halaman Konfirmasi Pesanan

3.2.2.3 Perancangan Antar Muka Admin

Antar muka admin terdiri dari halaman login, halaman utama, halaman manajemen admin, halaman informasi anggota, halaman data buku, halaman data pengarang, halaman data penerbit, halaman data kategori, halaman data subkategori, halaman data gambar, halaman informasi pesanan, halaman informasi pembayaran. Perancangan antar muka admin tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:

1. Perancangan Antar Muka Halaman Login

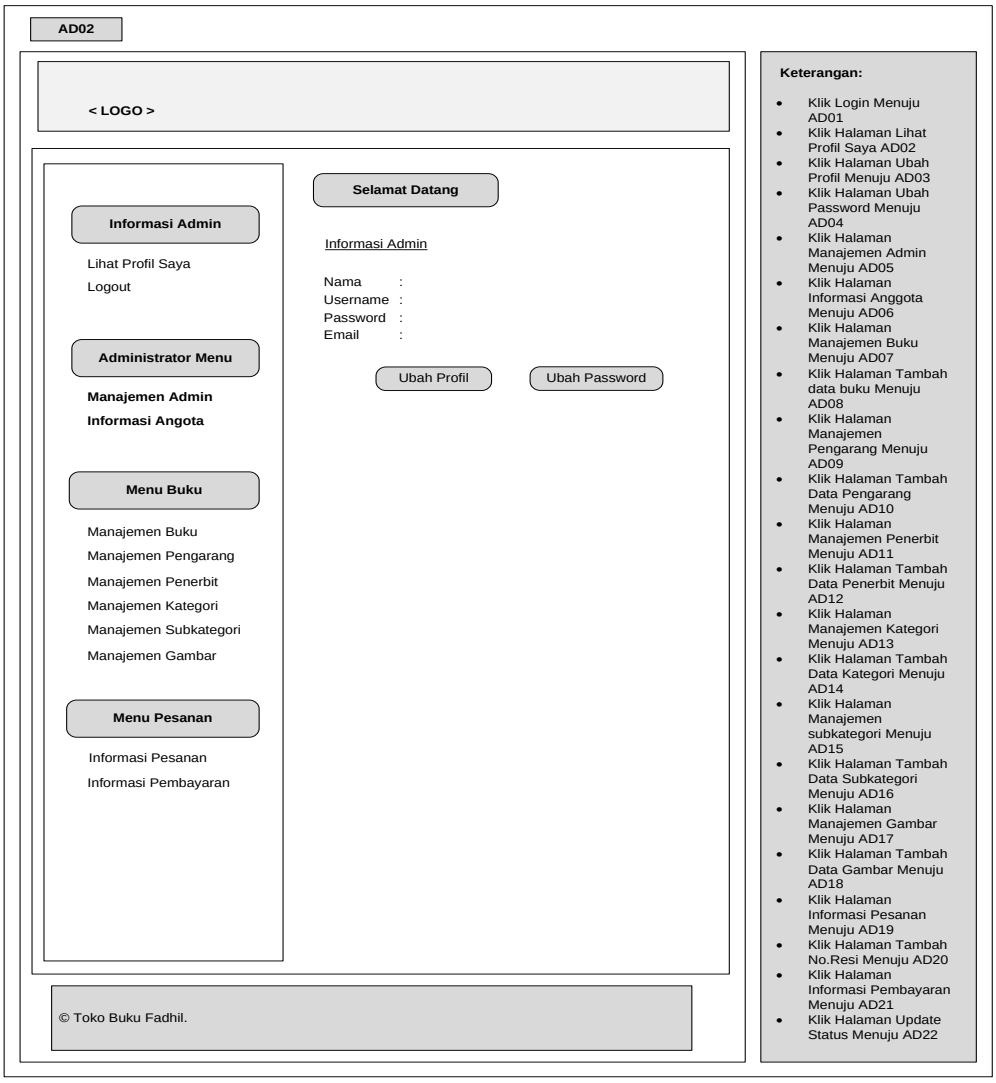
Berikut adalah gambar 3.52, merupakan perancangan antar muka halaman login dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.52 Halaman Login

2. Perancangan Antar Muka Halaman Utama

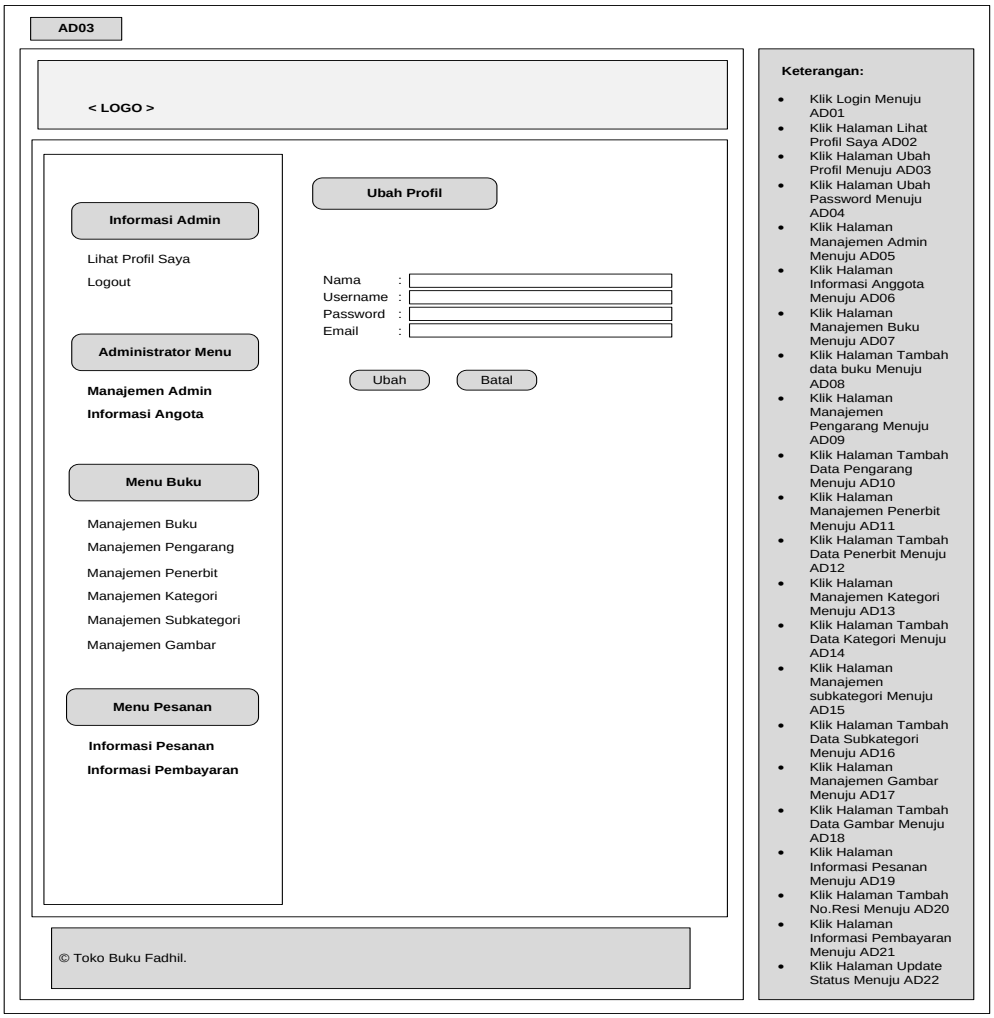
Berikut adalah gambar 3.53, merupakan perancangan antar muka halaman utama dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.53 Halaman Utama

3. Perancangan Antar Muka Halaman Ubah Profil

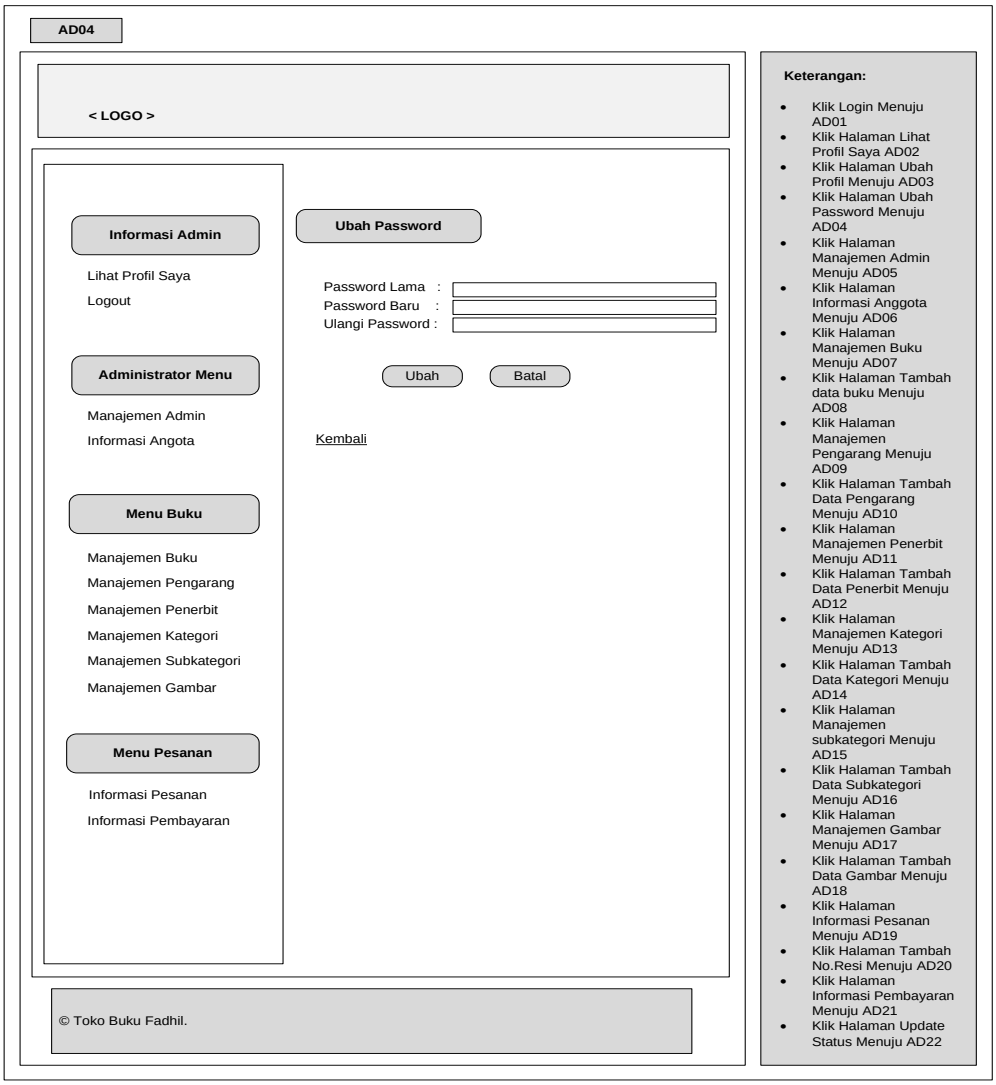
Berikut adalah gambar 3.54, merupakan perancangan antar muka halaman ubah profil dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.54 Halaman Ubaha Profil

4. Perancangan Antar Muka Halaman Ubah Password

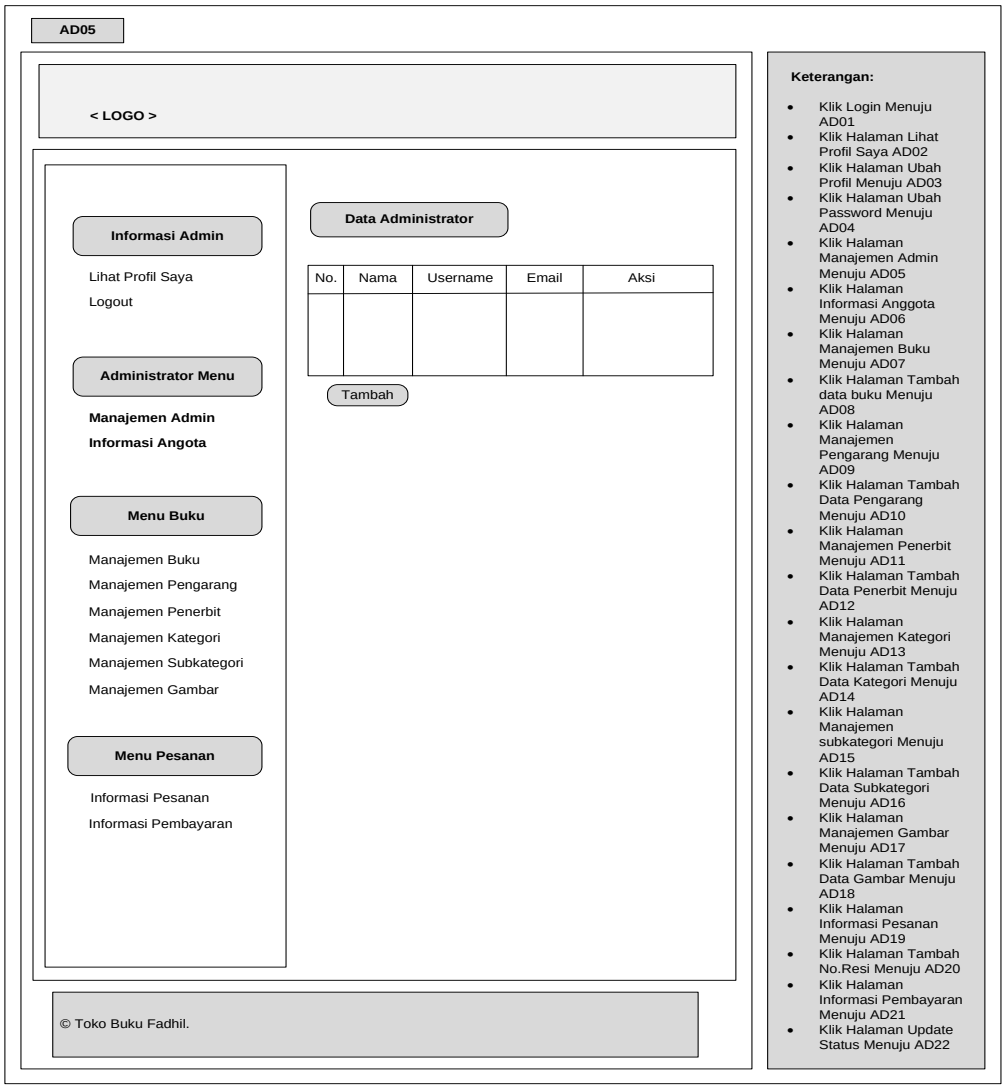
Berikut adalah gambar 3.55, merupakan perancangan antar muka halaman ubah password dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.55 Halaman Ubah Password

5. Perancangan Antar Muka Halaman Manajemen Admin

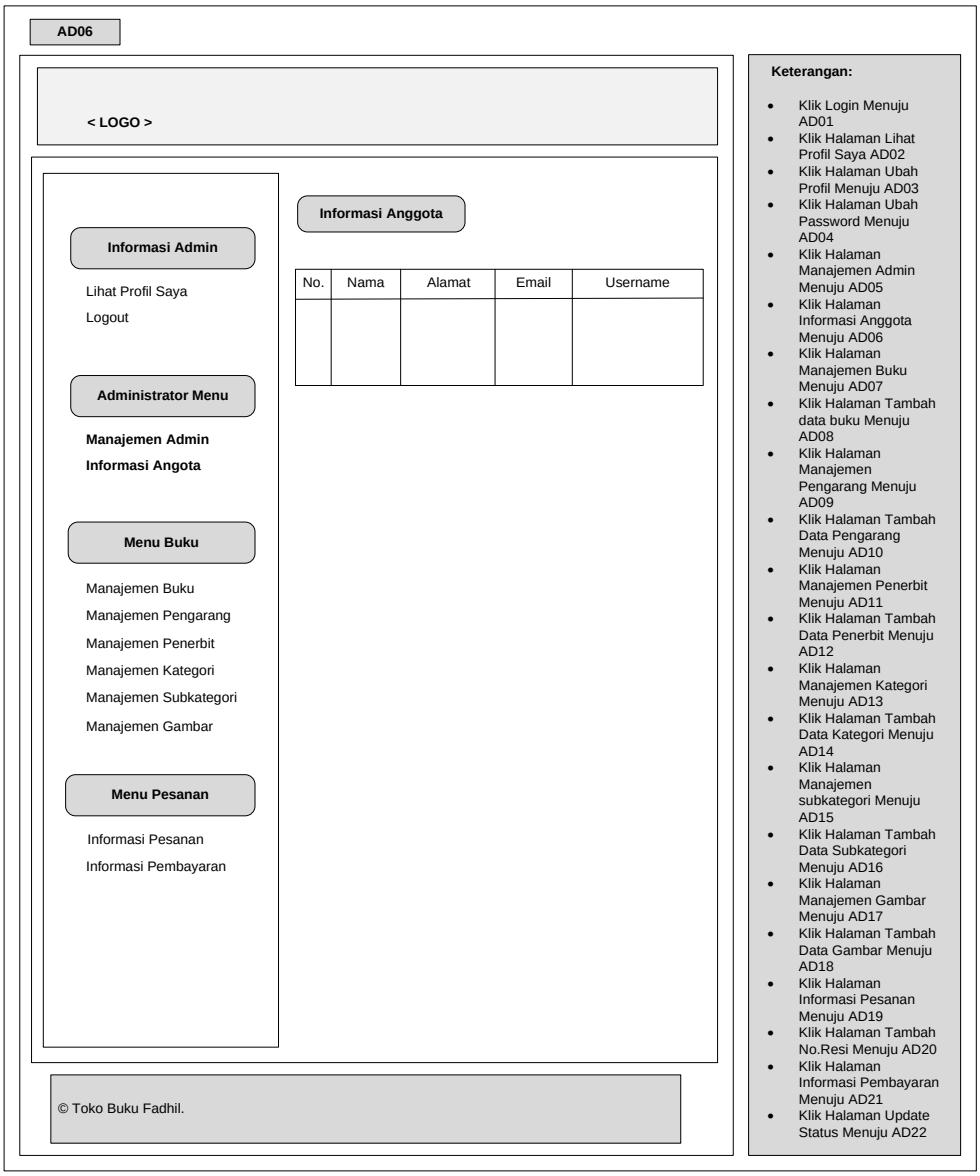
Berikut adalah gambar 3.56, merupakan perancangan antar muka halaman manajemen admin dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.56 Halaman Manajemen Admin

6. Perancangan Antar Muka Halaman Informasi Anggota

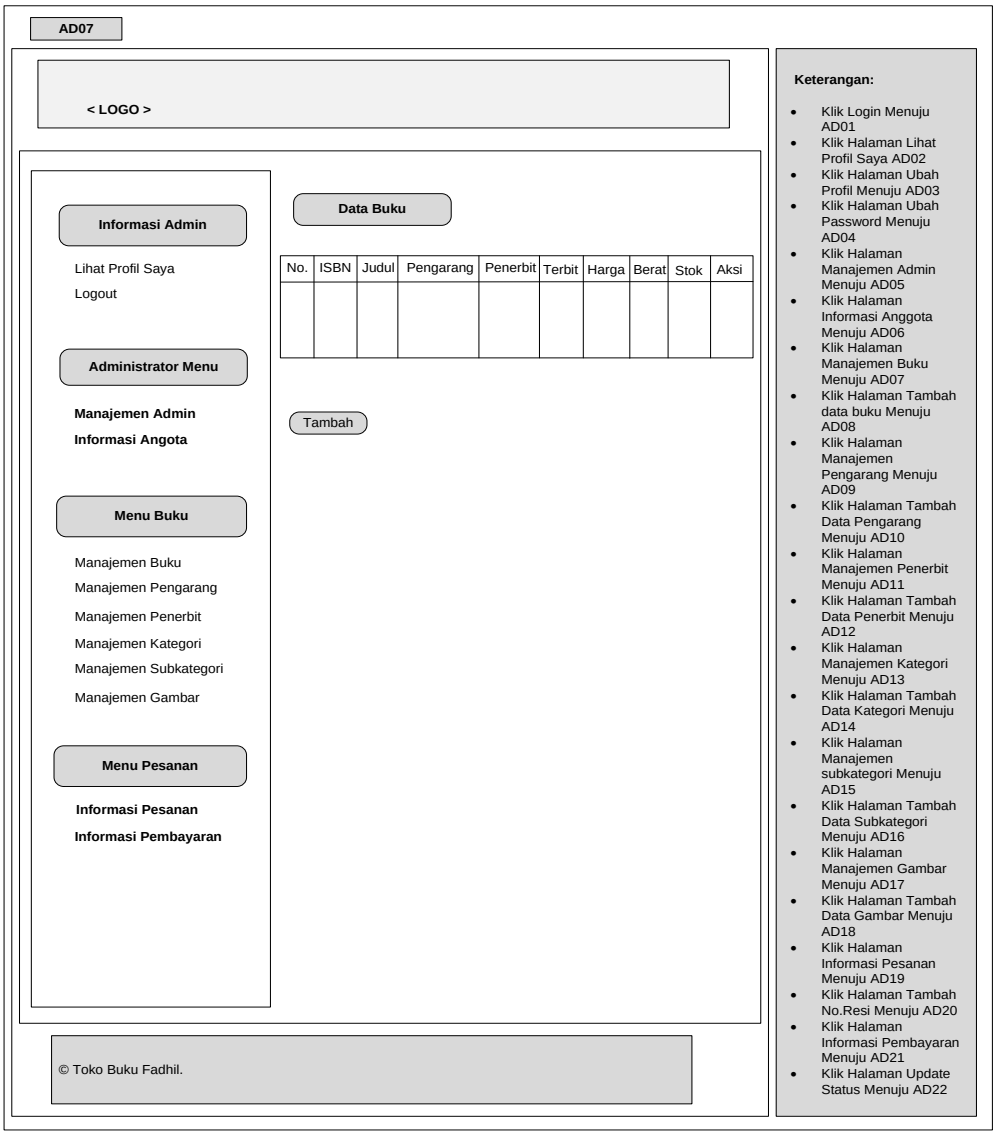
Berikut adalah gambar 3.57, merupakan perancangan antar muka halaman informasi anggota dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.57 Halaman Informasi Anggota

7. Perancangan Antar Muka Halaman Data Buku

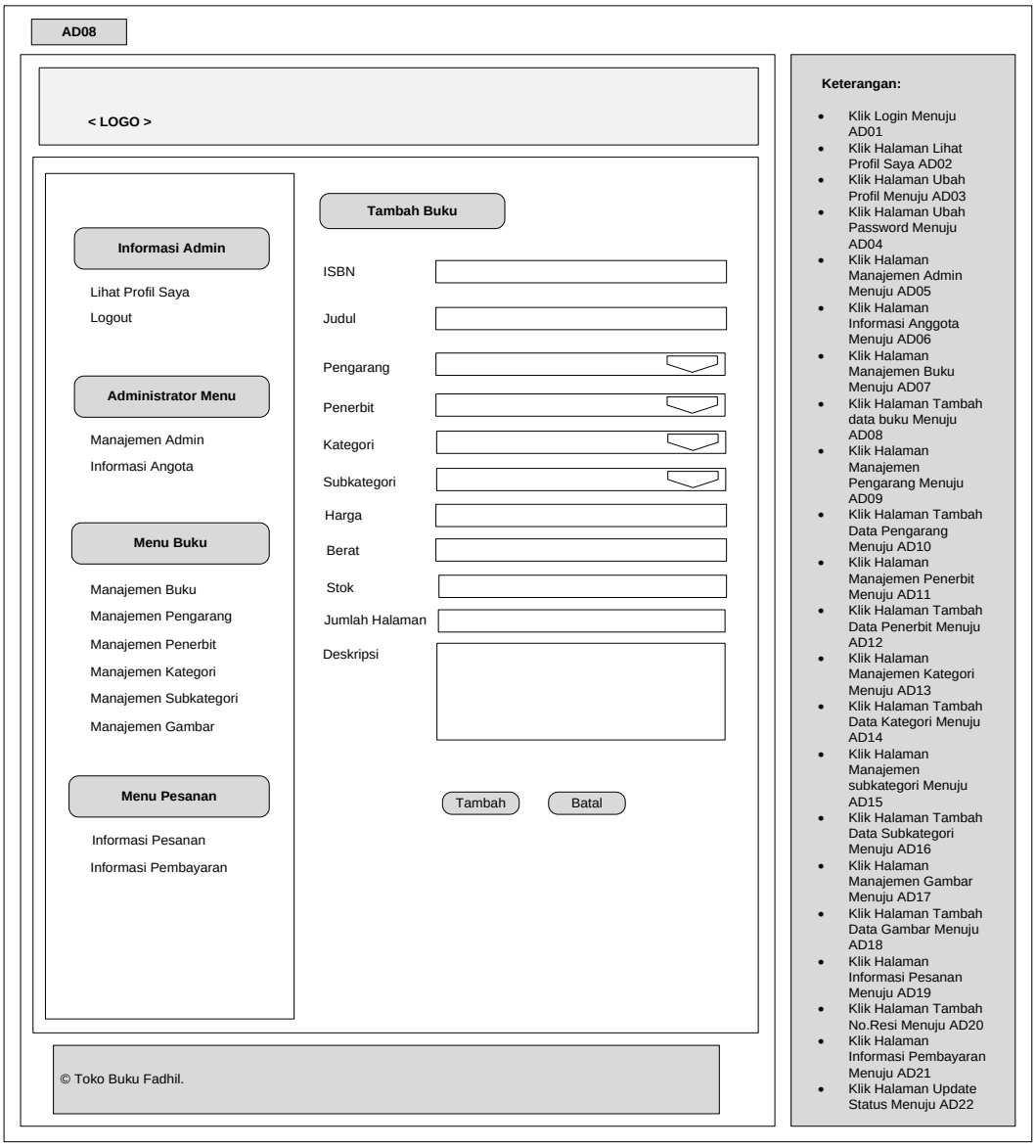
Berikut adalah gambar 3.58, merupakan perancangan antar muka halaman data buku dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.58 Halaman Data Buku

8. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Buku

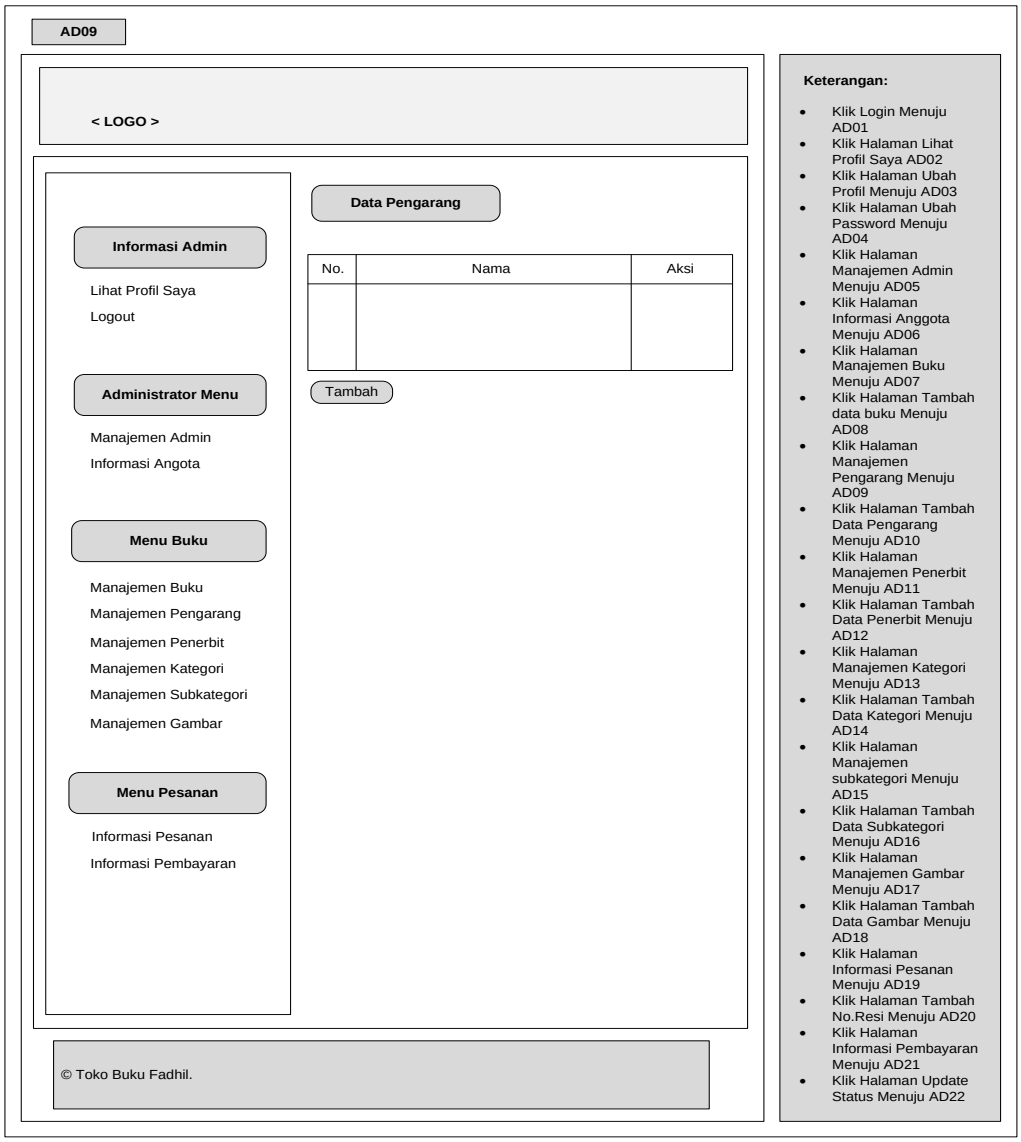
Berikut adalah gambar 3.59, merupakan perancangan antar muka halaman tambah data buku dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.59 Halaman Tambah Buku

9. Perancangan Antar Muka Halaman Data Pengarang

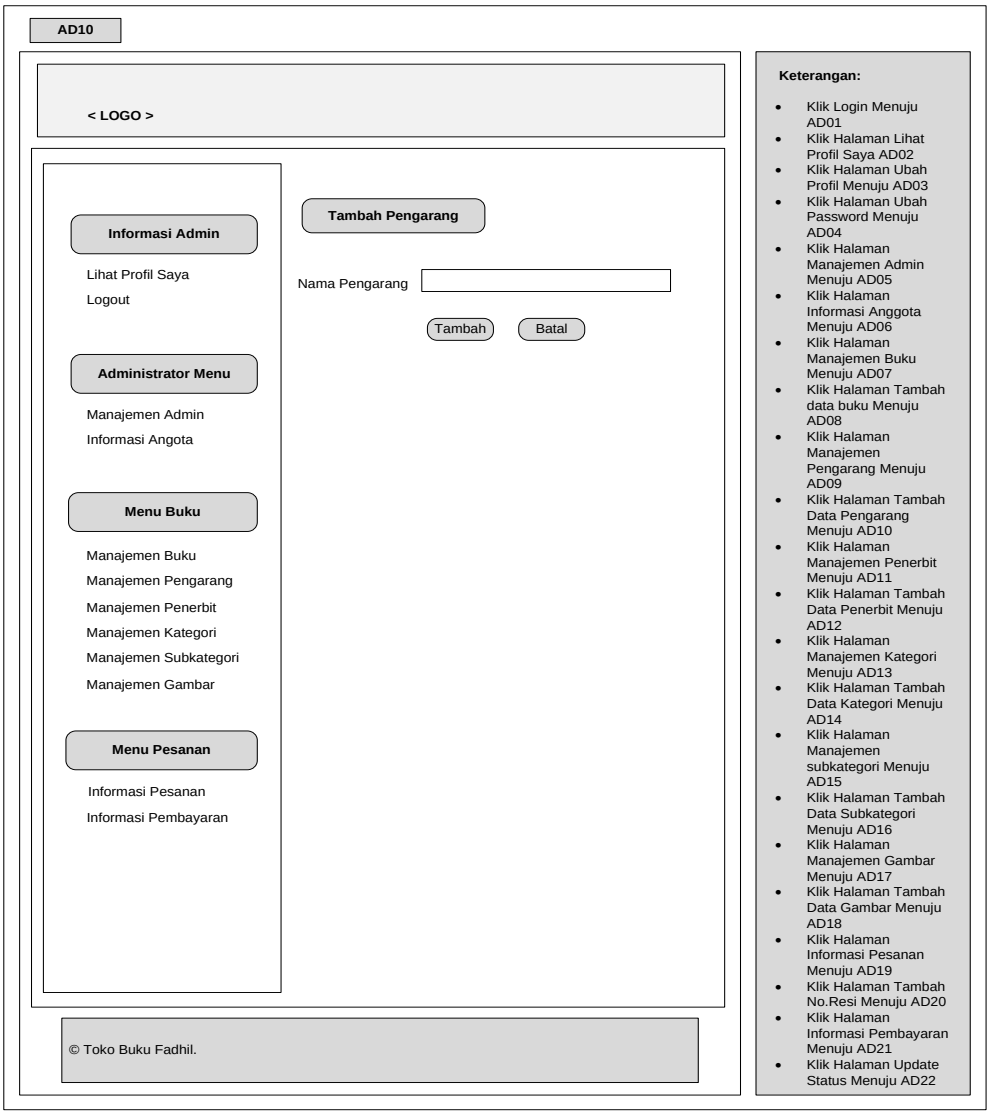
Berikut adalah gambar 3.60, merupakan perancangan antar muka halaman data pengarang dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.60 Halaman Data Pengarang

10. Perancangan Antar Muka Halaman Data Tambah Pengarang

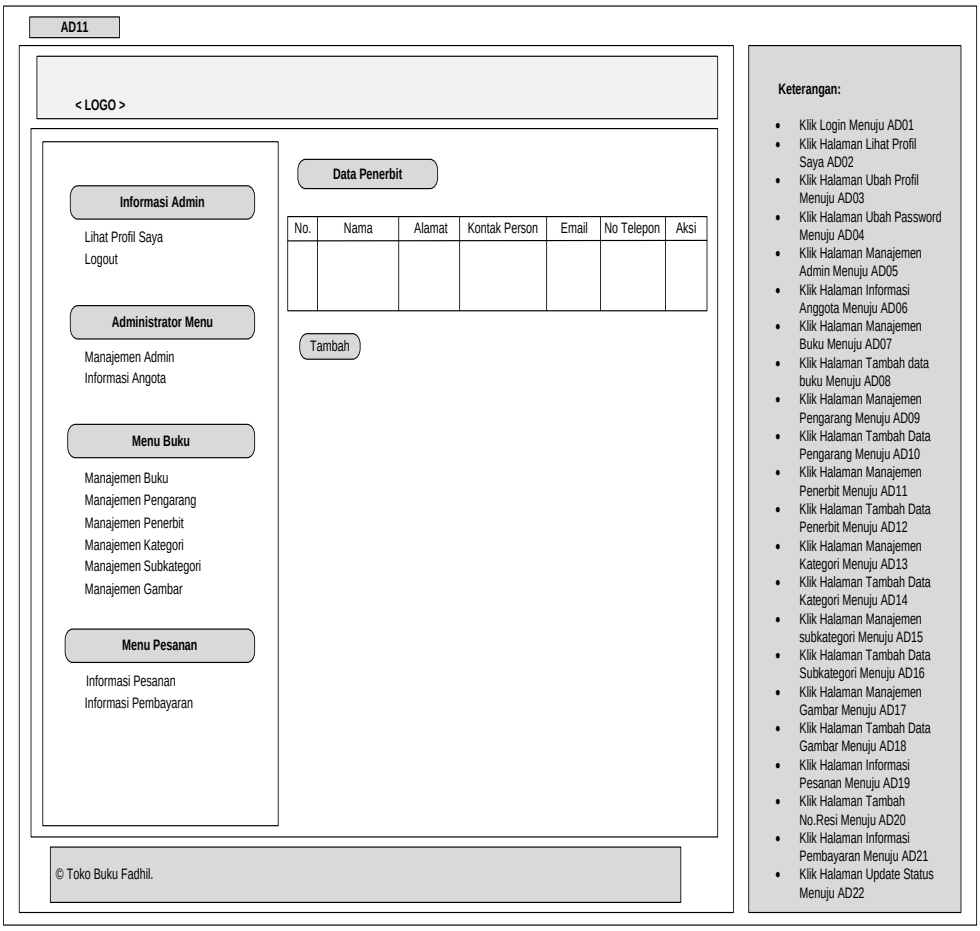
Berikut adalah gambar 3.61, merupakan perancangan antar muka halaman data pengarang dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.61 Halaman Tambah Pengarang

11. Perancangan Antar Muka Halaman Data Penerbit

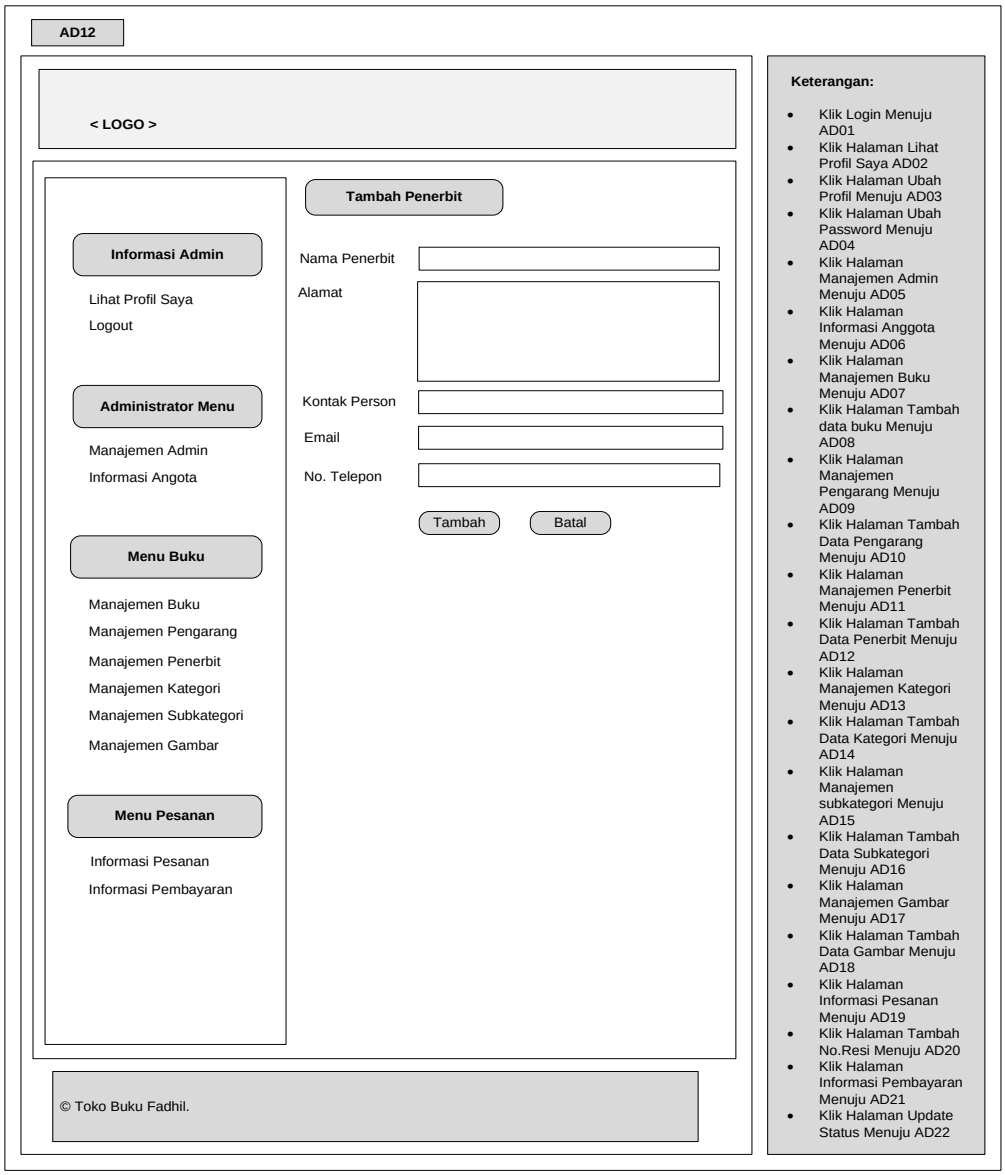
Berikut adalah gambar 3.62, merupakan perancangan antar muka halaman data penerbit dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.62 Halaman Data Penerbit

12. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Penerbit

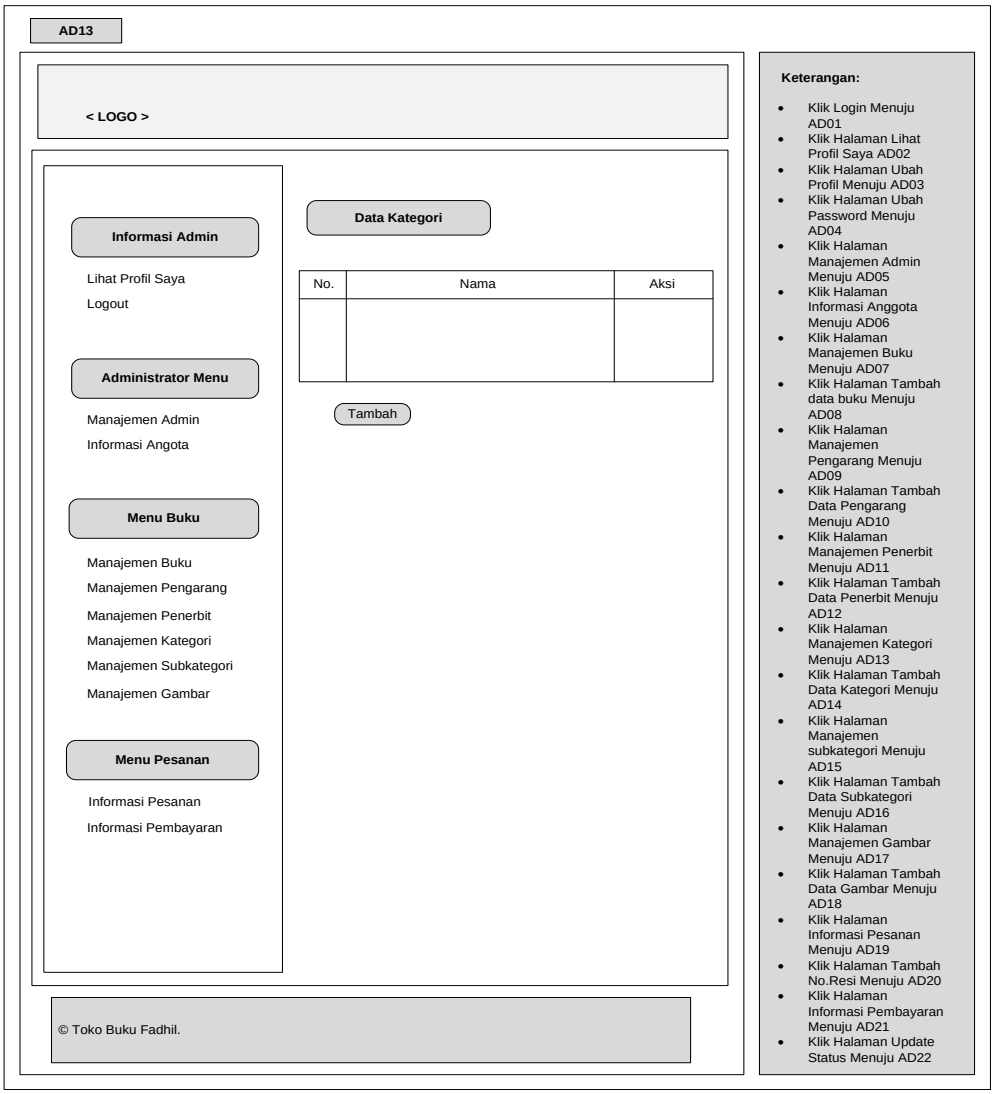
Berikut adalah gambar 3.63, merupakan perancangan antar muka halaman tambah data penerbit dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.63 Halaman Tambah Penerbit

13. Perancangan Antar MukaHalaman Data Kategori

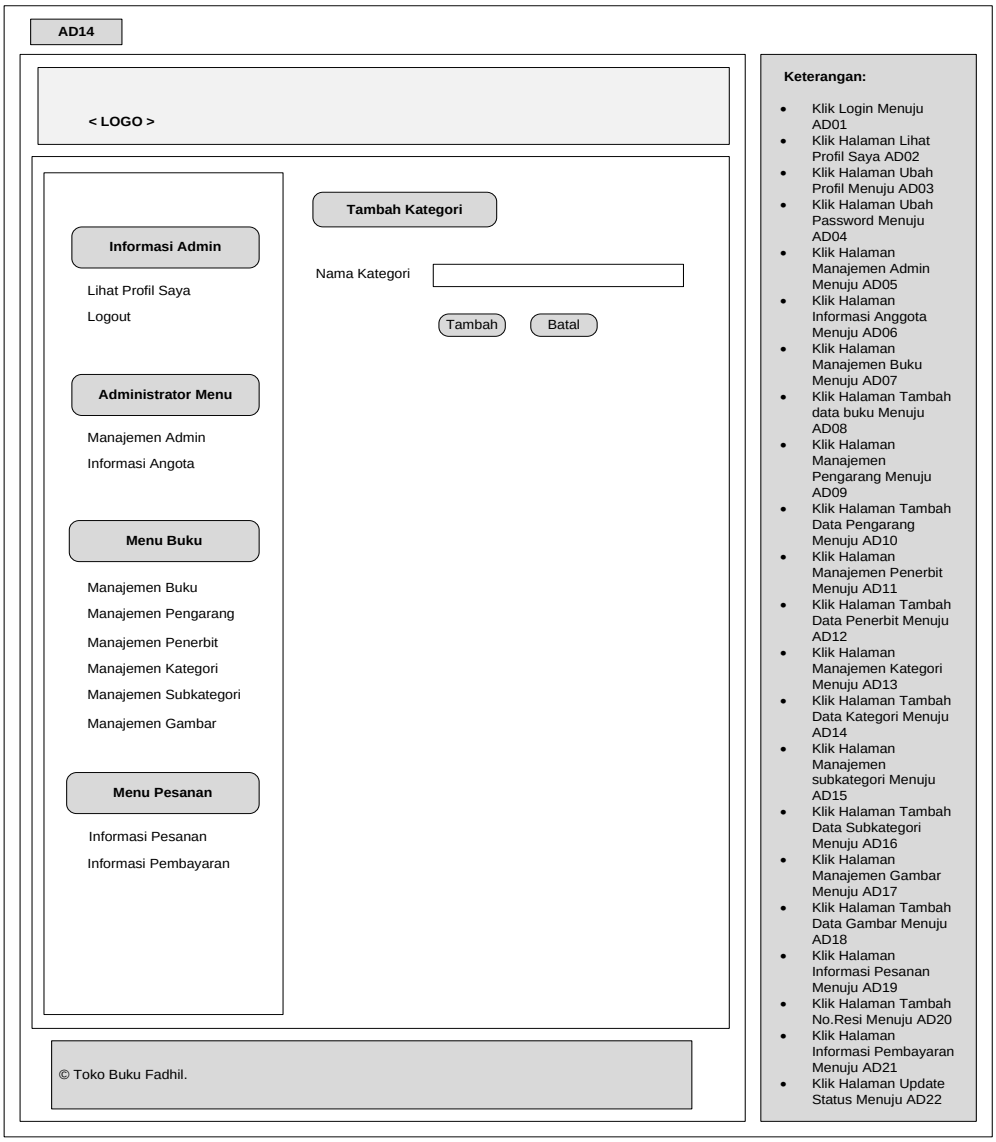
Berikut adalah gambar 3.64, merupakan perancangan antar muka halaman data kategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.64 Halaman Data Kategori

14. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Kategori

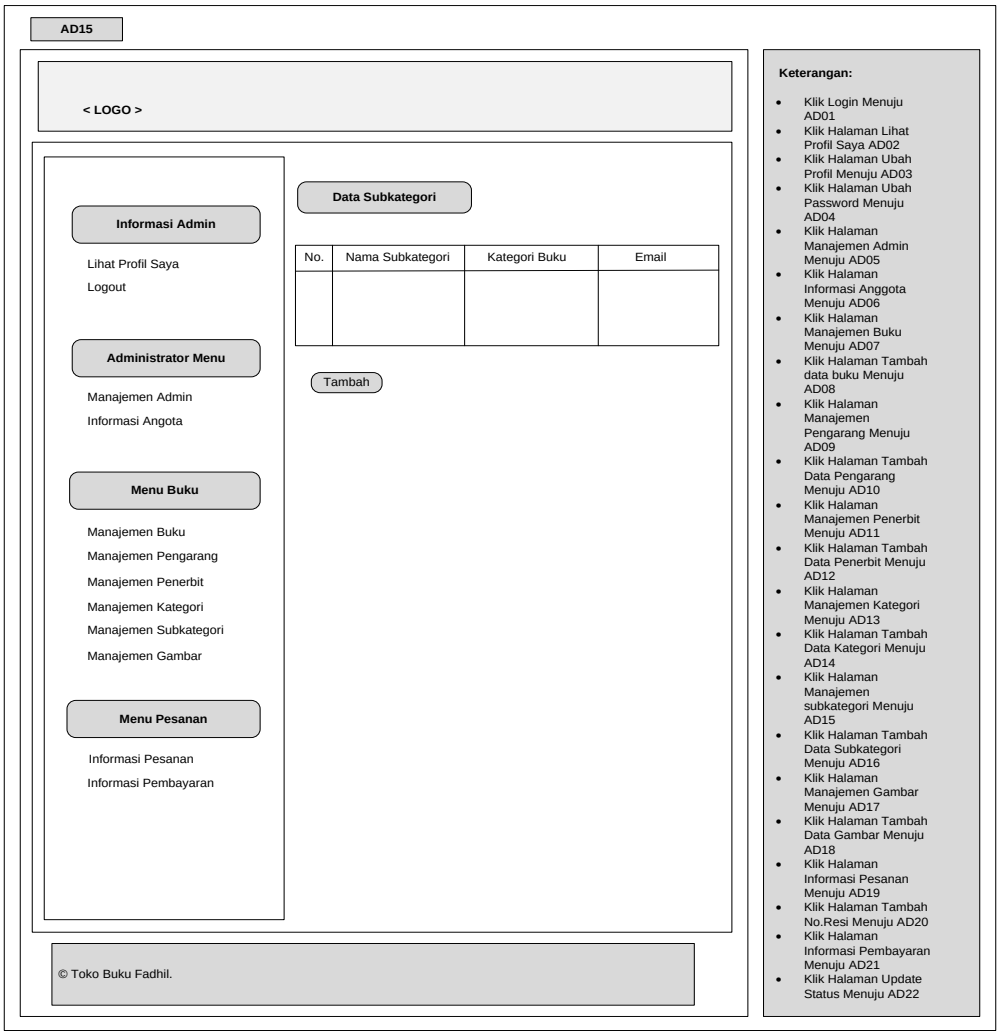
Berikut adalah gambar 3.65, merupakan perancangan antar muka halaman tambah data kategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.65 Halaman Tambah Kategori

15. Perancangan Antar Muka Halaman Data Subkategori

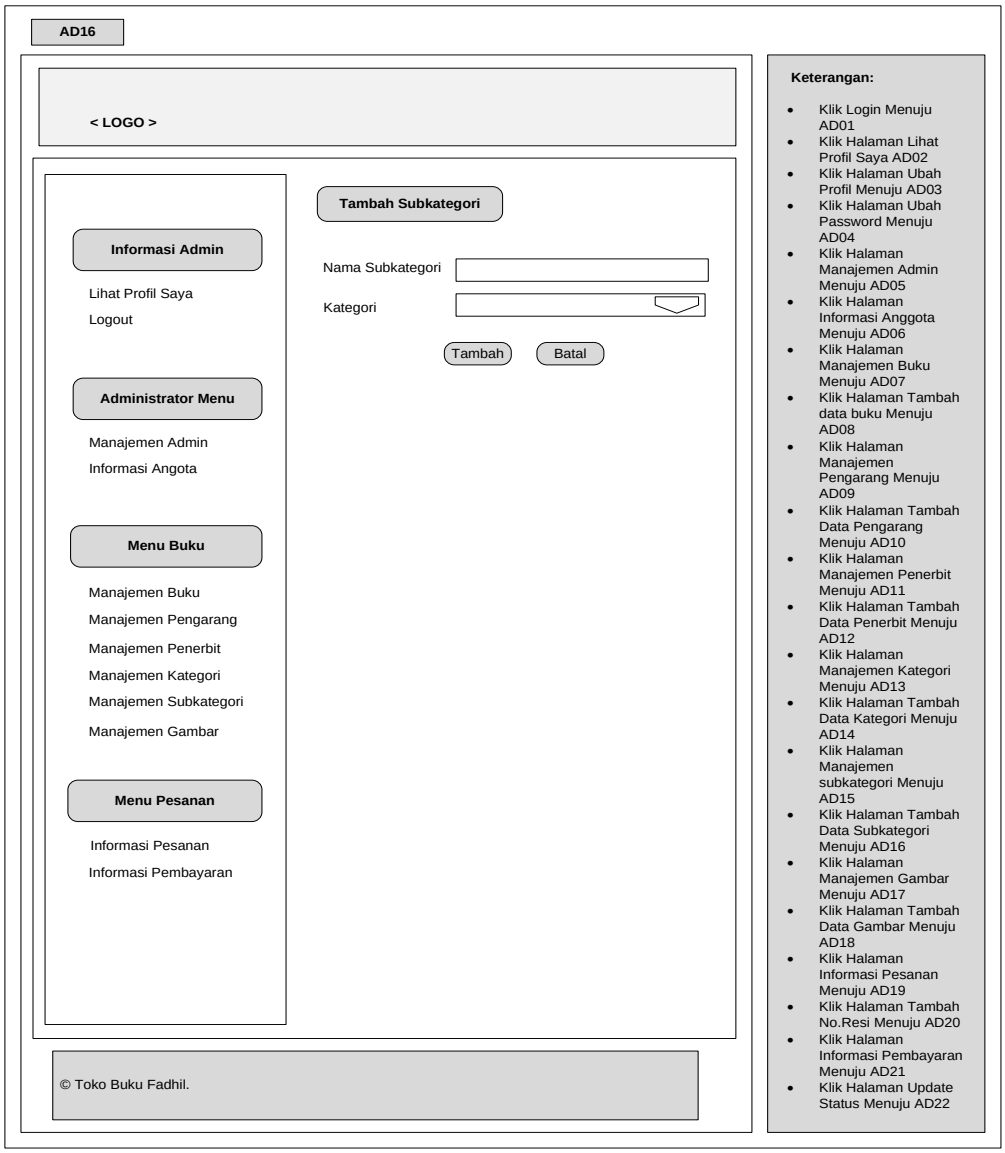
Berikut adalah gambar 3.66, merupakan perancangan antar muka halaman data subkategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.66 Halaman Data Subkategori

16. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Subkategori

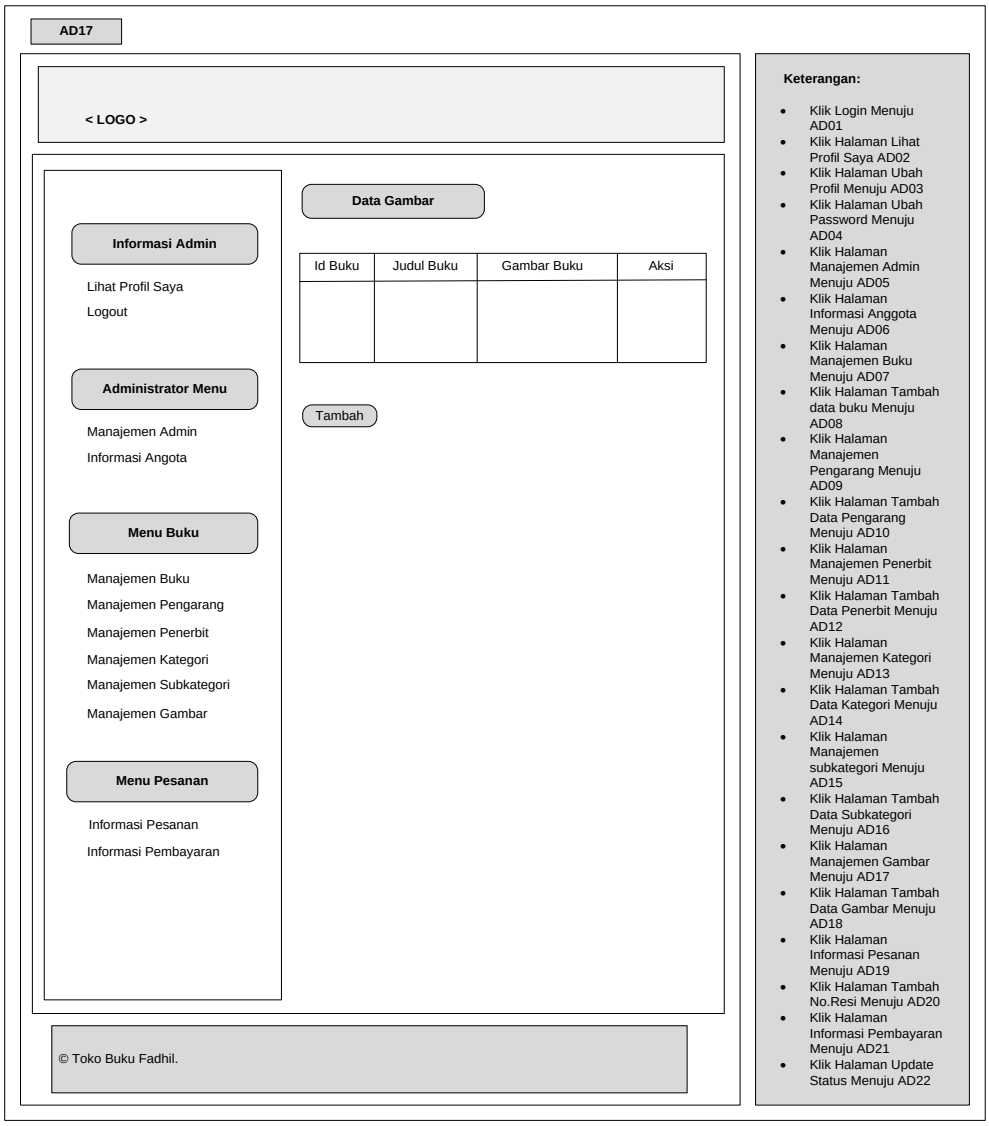
Berikut adalah gambar 3.67, merupakan perancangan antar muka halaman tambah data subkategori dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.67 Halaman Tambah Data Subkategori

17. Perancangan Antar Muka Halaman Data Gambar

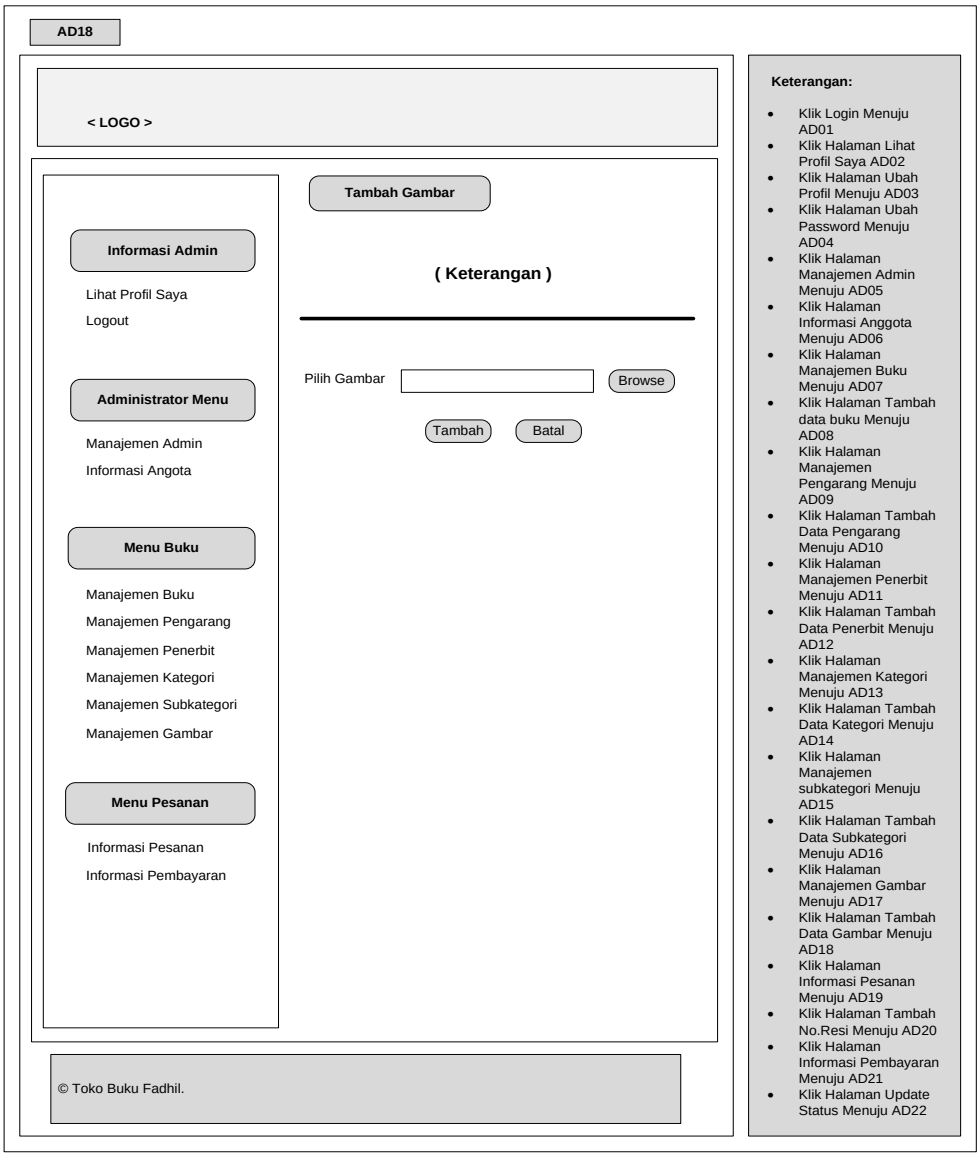
Berikut adalah gambar 3.68, merupakan perancangan antar muka halaman data gambar dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.68 Halaman Data Gambar

18. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Data Gambar

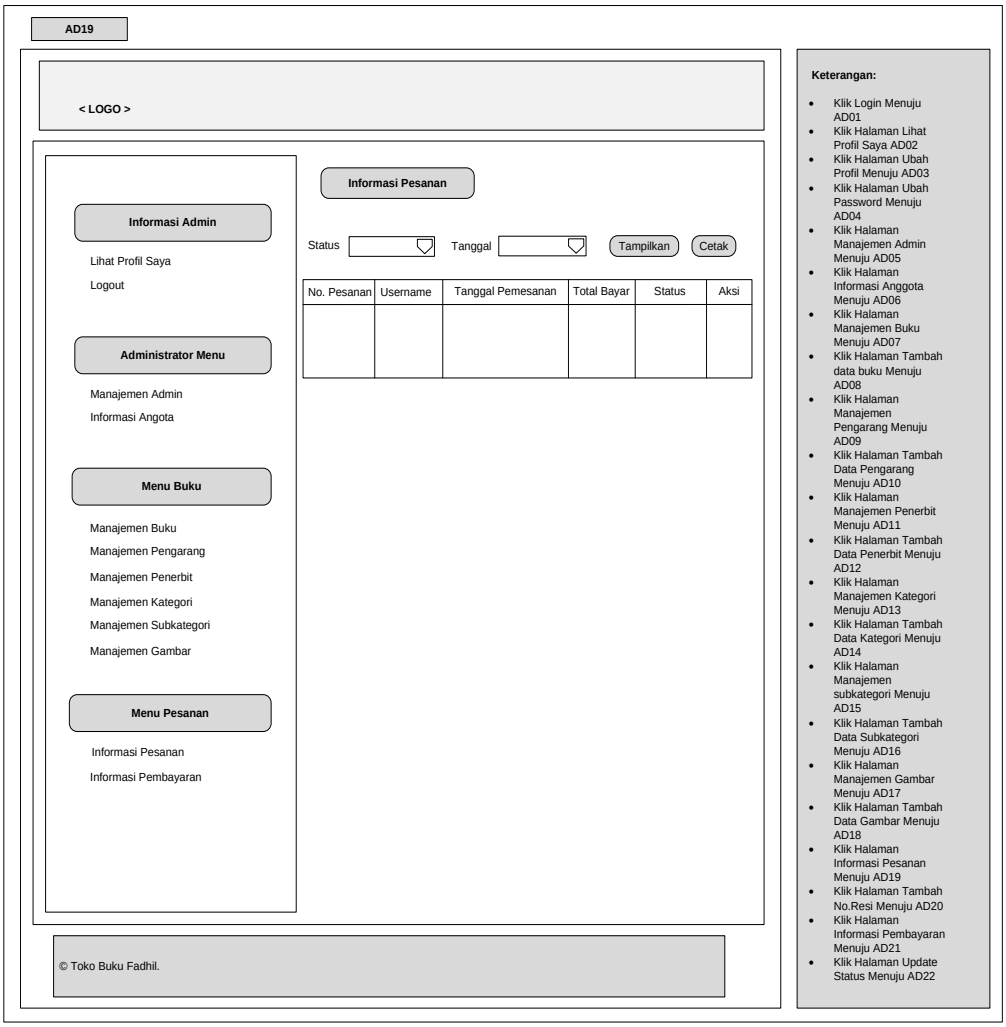
Berikut adalah gambar 3.69, merupakan perancangan antar muka halaman tambah data gambar dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.69 Halaman Tambah Gambar

19. Perancangan Antar Muka Halaman Informasi Pesanan

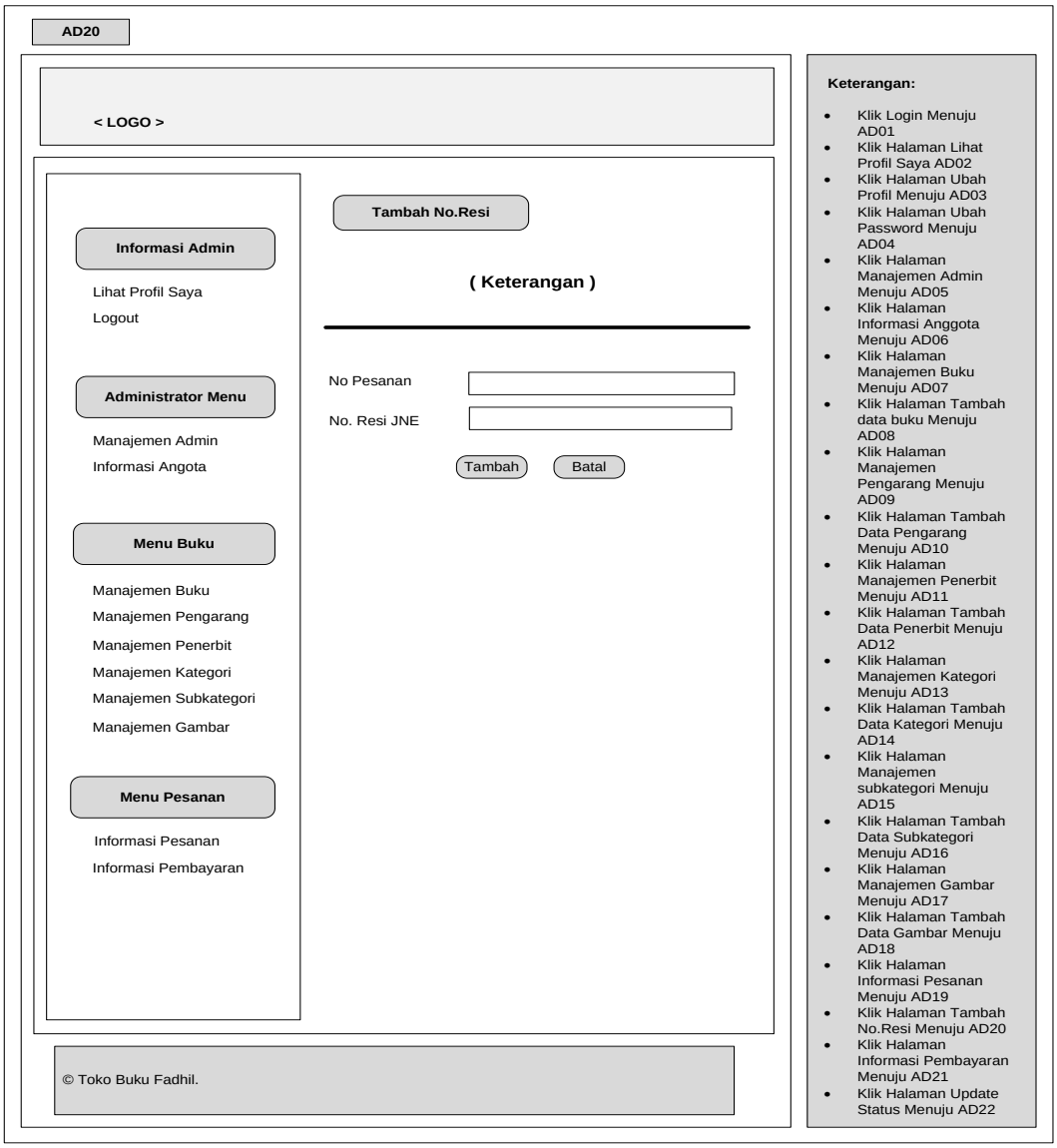
Berikut adalah gambar 3.70, merupakan perancangan antar muka halaman informasi pesanan dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.70 Halaman Informasi Pesanan

20. Perancangan Antar Muka Halaman Tambah Nomor Resi

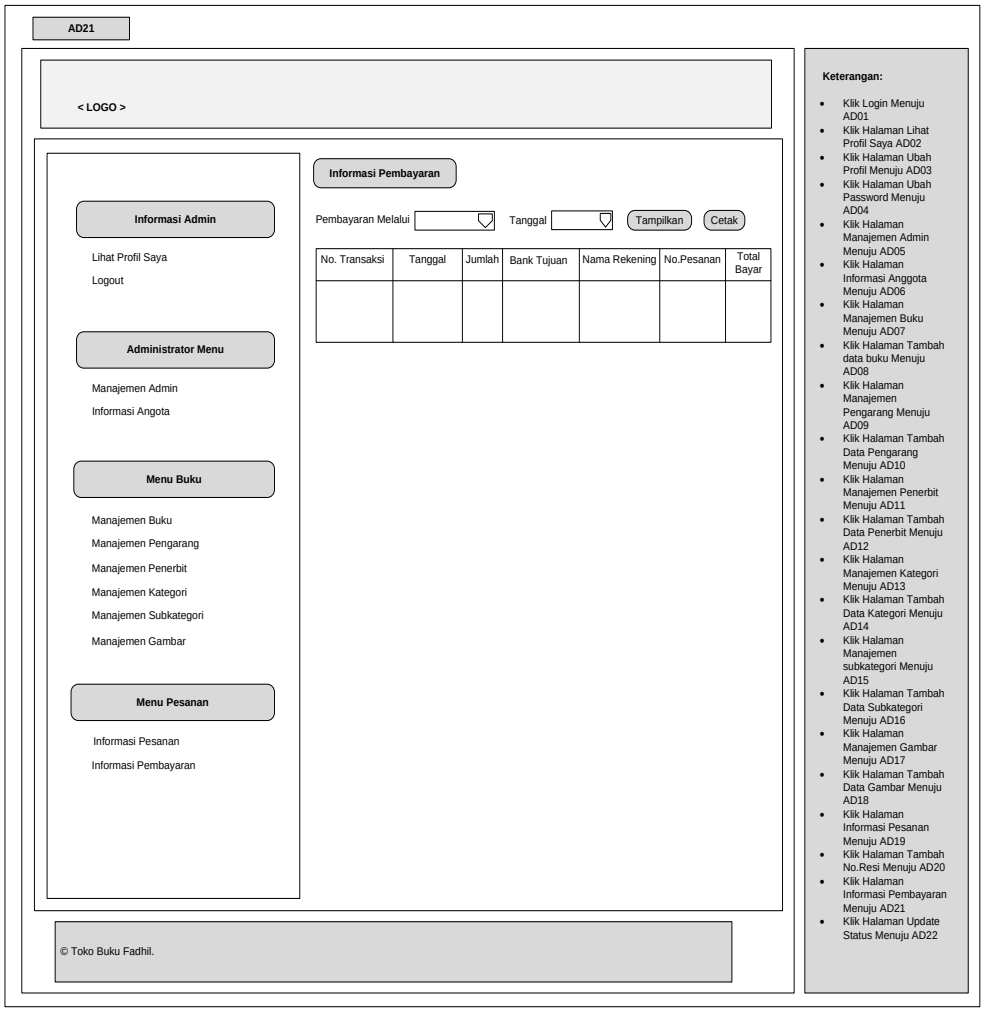
Berikut adalah gambar 3.71, merupakan perancangan antar muka tambah no resi dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.71 Halaman Tambah No. Resi

21. Perancangan Antar Muka Halaman Informasi Pembayaran

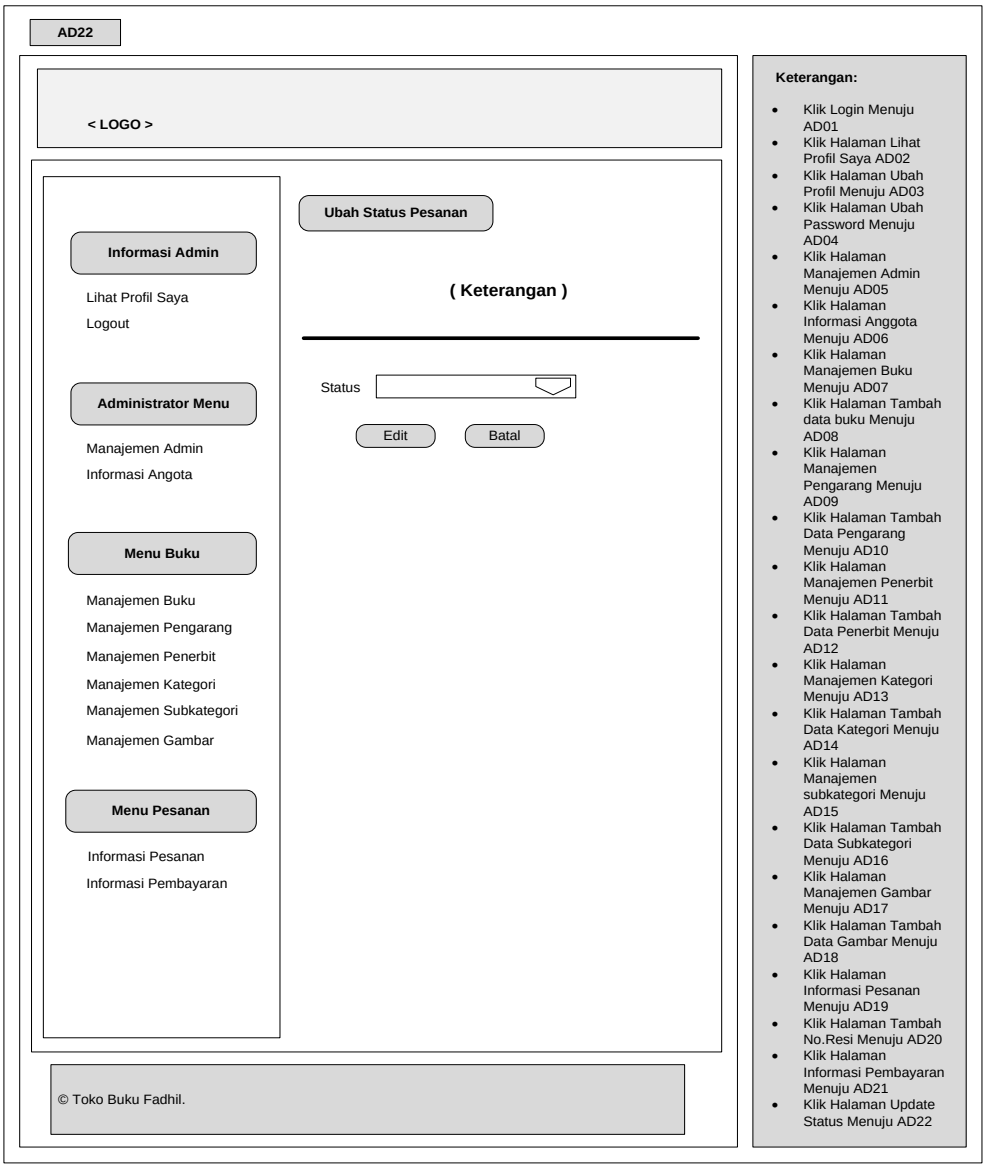
Berikut adalah gambar 3.72, merupakan perancangan antar muka halaman informasi pembayaran dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.72 Halaman Informasi Pembayaran

22. Perancangan Antar Muka Halaman Update Status

Berikut adalah gambar 3.73, merupakan perancangan antar muka halaman update status dari pembangunan aplikasi penjualan buku pelajaran di TB. Fadhil berbasisis web:



Gambar 3.73 Halaman Ubah Status Pesanan

3.2.2.4 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di TB. Fadhil. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut:

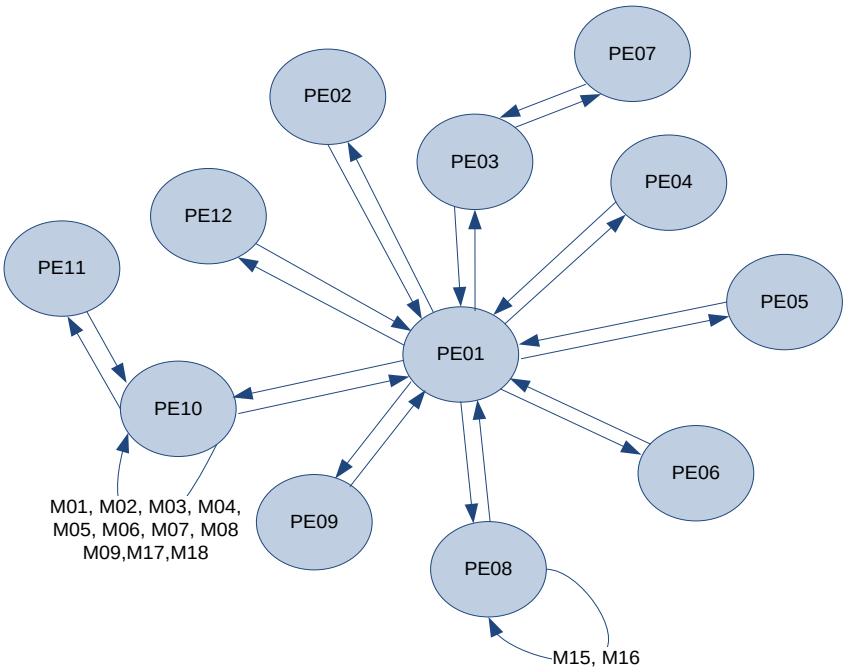


Gambar 3.74 Perancangan Pesan

3.2.3 Jaringan Semantik

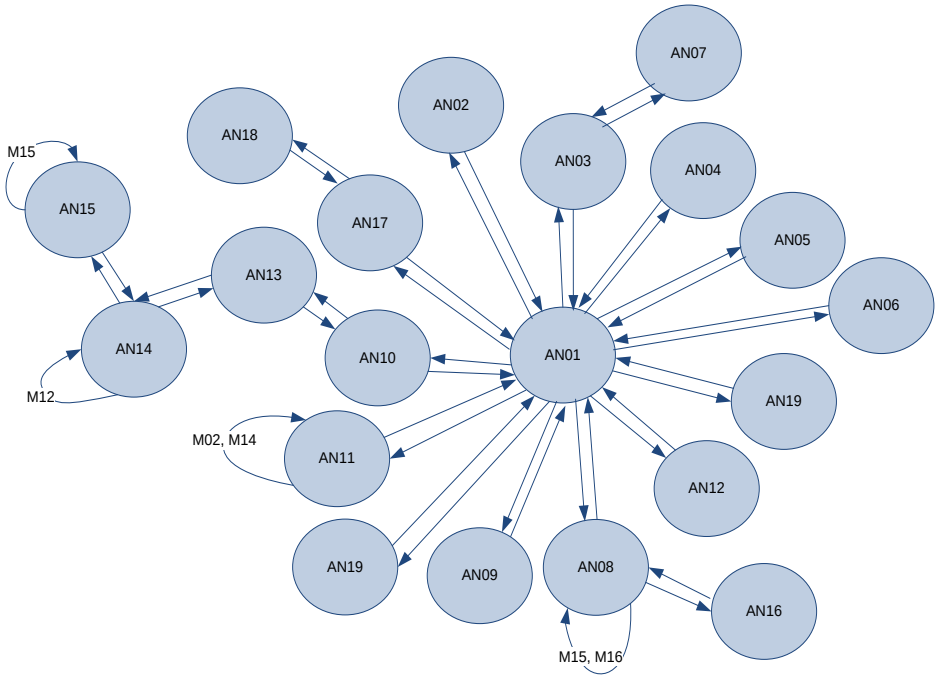
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik sebagai berikut:

a. Jaringan Semantik Interface Pengunjung



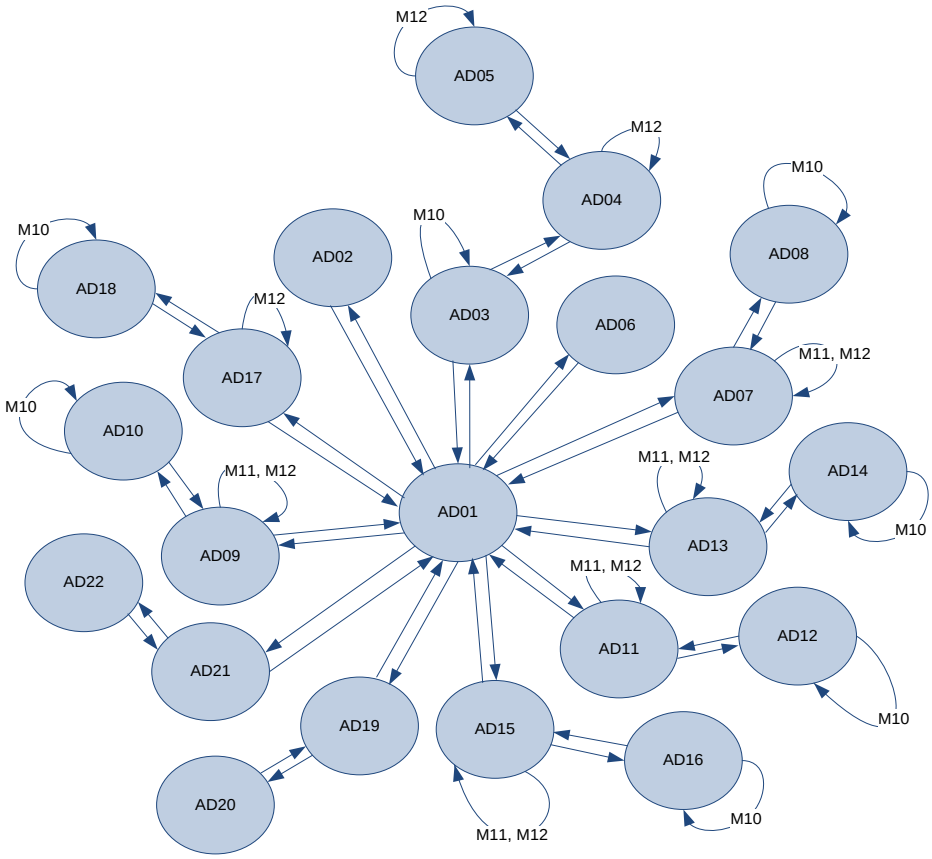
Gambar 3.75 Jaringan Semantik Interface Pengunjung

b. Jaringan Semantik Interface Anggota



Gambar 3.76 Jaringan Semantik Interface Anggota

c. Jaringan Semantik Interface Admin



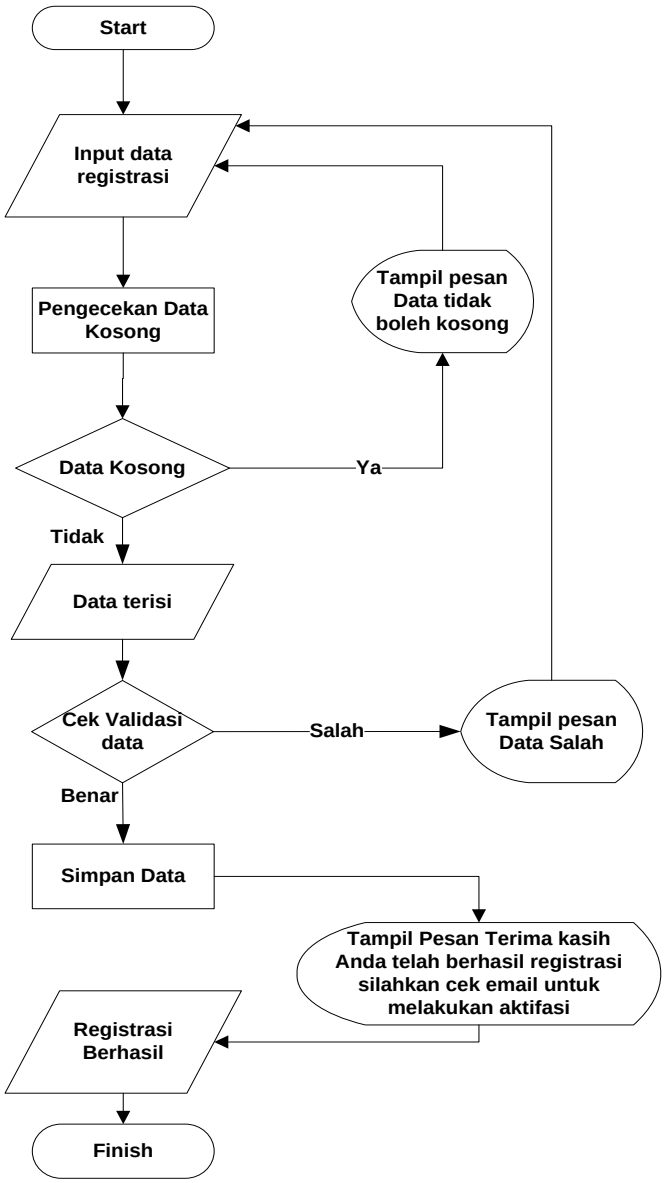
Gambar 3.77 Jaringan Semantik Interface Admin

3.2.4 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Registrasi

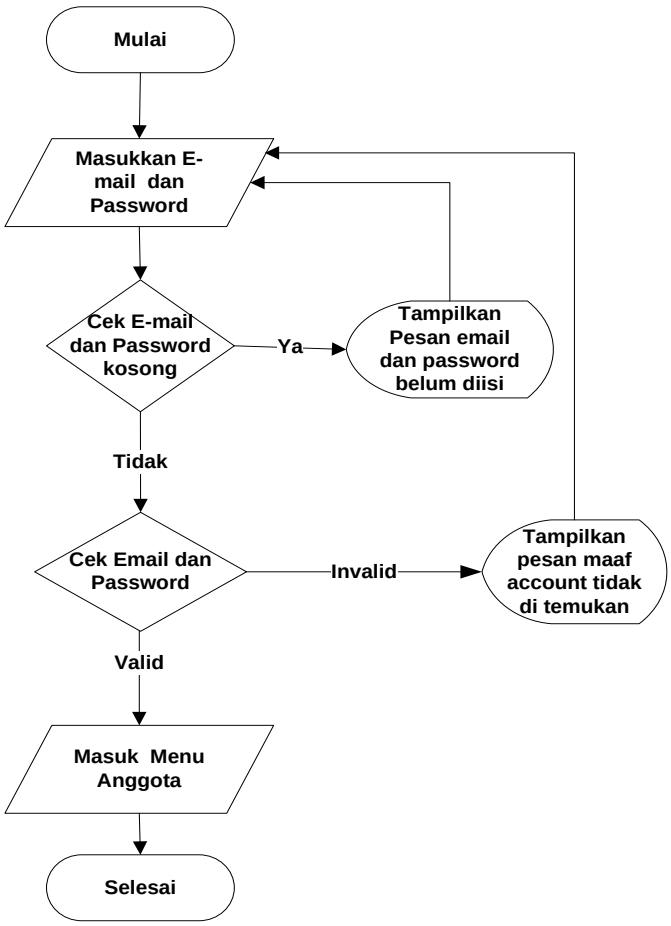
Prosedural Registrasi, prosedur ini dilakukan ketika pengguna akan melakukan registrasi. Prosedur registrasi dapat dilihat pada gambar 3.78 berikut ini:



Gambar 3.78 Prosedur Registrasi

2. Prosedur Login

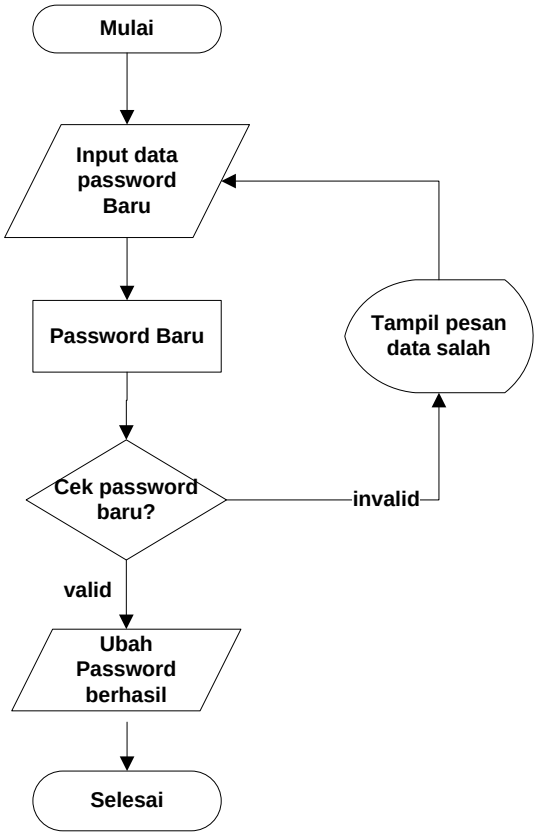
Prosedur login, merupakan prosedur yang terjadi ketika anggota akan mengakses aplikasi prosedur ini dilakukan ketika pengguna akan melakukan login. Prosedur login dapat dilihat pada gambar 3.79 berikut ini:



Gambar 3.79 Prosedur Login

3. Prosedur Ubah Password Anggota

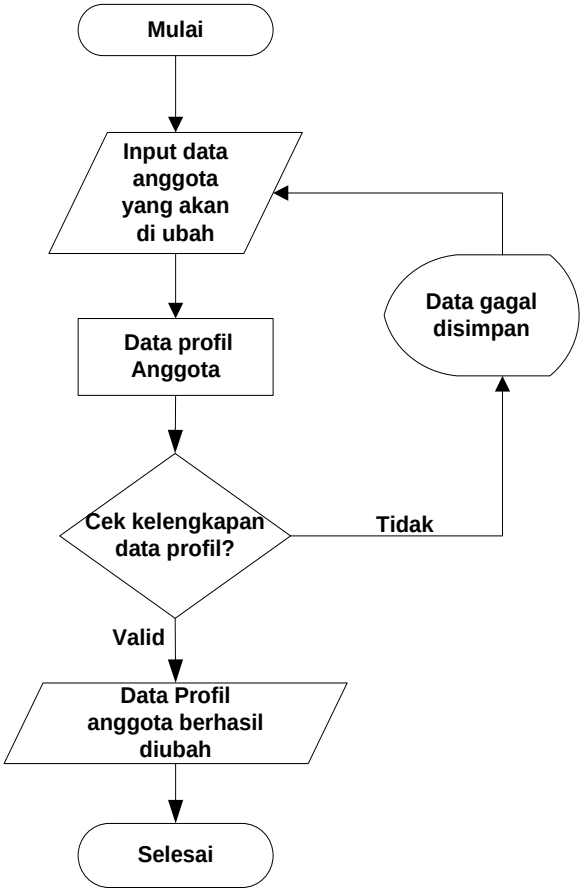
Prosedur ubah password anggota, merupakan prosedur yang terjadi ketika anggota ingin mengganti password. Prosedur ganti password dapat dilihat pada gambar 3.80 berikut ini:



Gambar 3.80 Prosedur Ganti Password

4. Prosedur Ubah Data Anggota

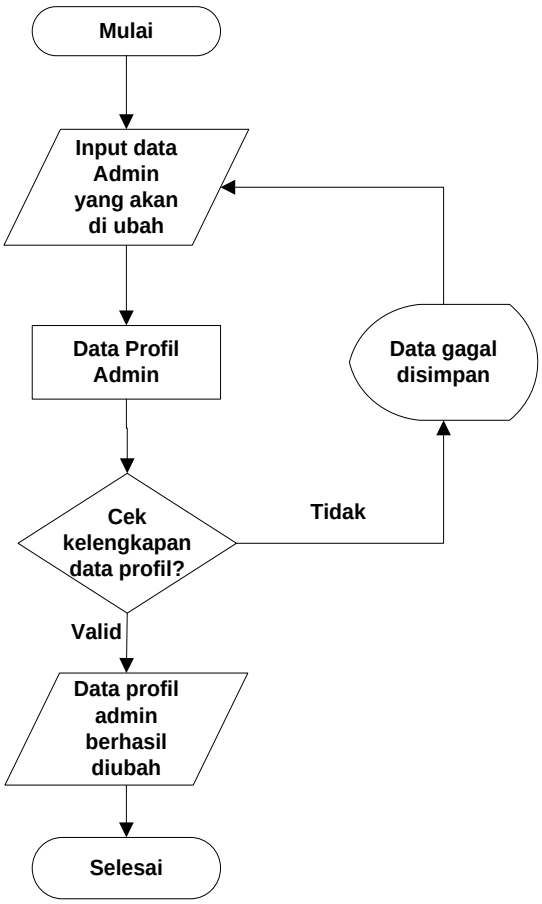
Prosedur edit data anggota, merupakan prosedur yang terjadi ketika anggota ingin mengubah profil. Prosedural edit data anggota dapat dilihat pada gambar 3.81 berikut ini:



Gambar 3.81 Prosedur Ubah Data Anggota

5. Prosedur Ubah Data Admin

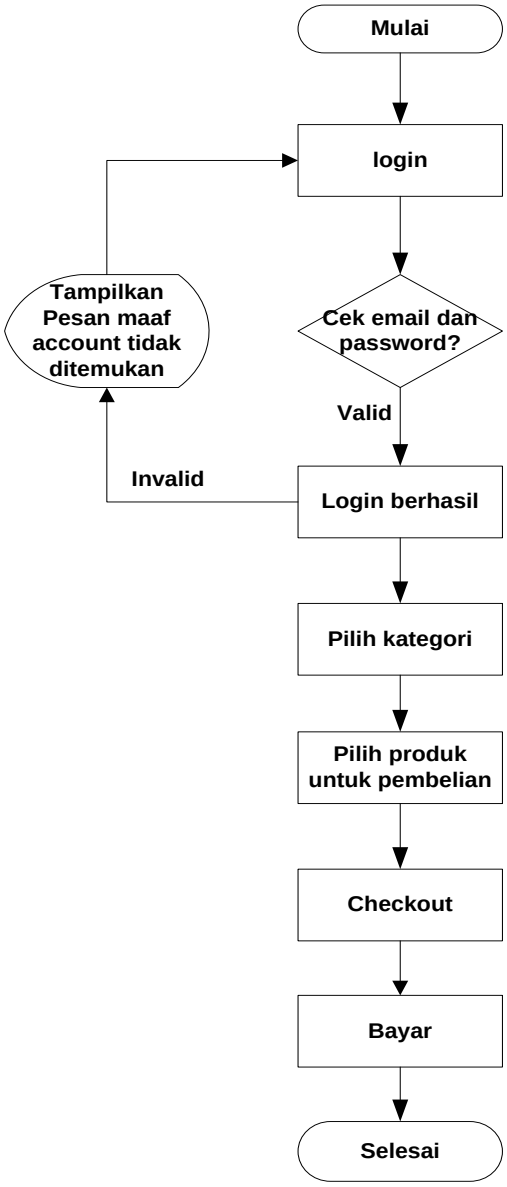
Prosedur ubah data admin, merupakan prosedur yang terjadi ketika admin ingin mengedit profil. Prosedur edit data admin dapat dilihat pada gambar 3.82 berikut ini:



Gambar 3.82 Prosedur Ubah Data Admin

6. Prosedur Pembelian

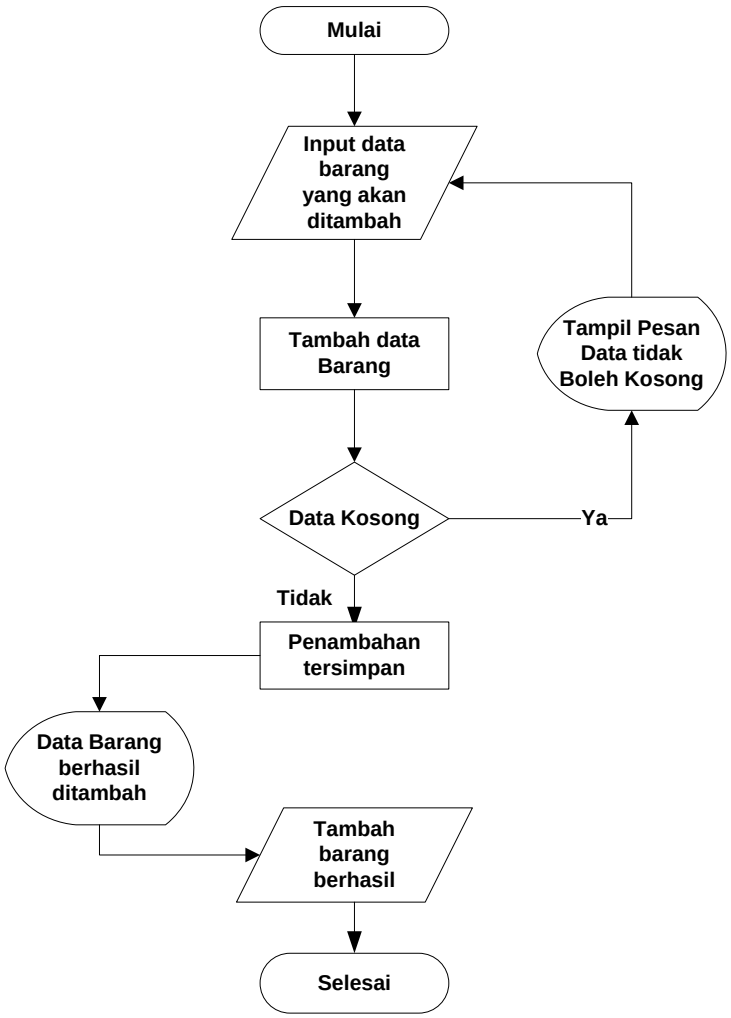
Prosedur pembelian, prosedur ini dilakukan ketika anggota akan melakukan pembelian. Prosedur pembelian dapat dilihat pada gambar 3.83 berikut ini:



Gambar 3.83 Prosedur Pembelian

7. Prosedur Tambah Data Buku

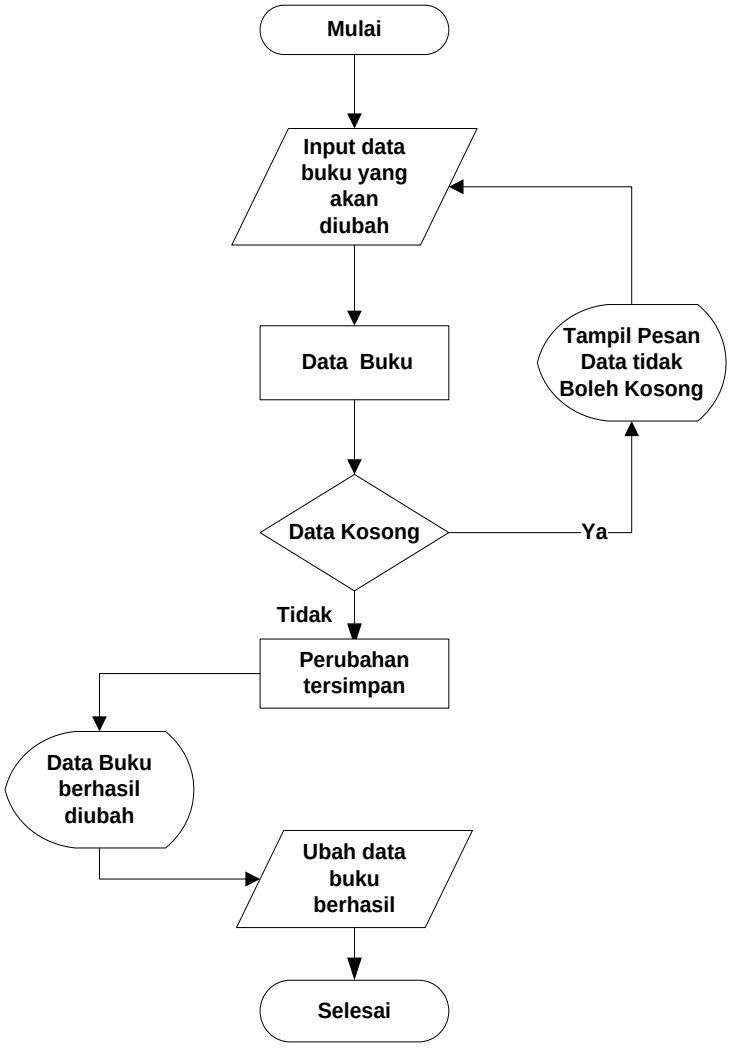
Prosedur tambah data buku, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data buku. Prosedur tambah buku dapat dilihat pada gambar 3.84 berikut ini:



Gambar 3.84 Prosedur Tambah Data Buku

8. Prosedur Ubah Data Buku

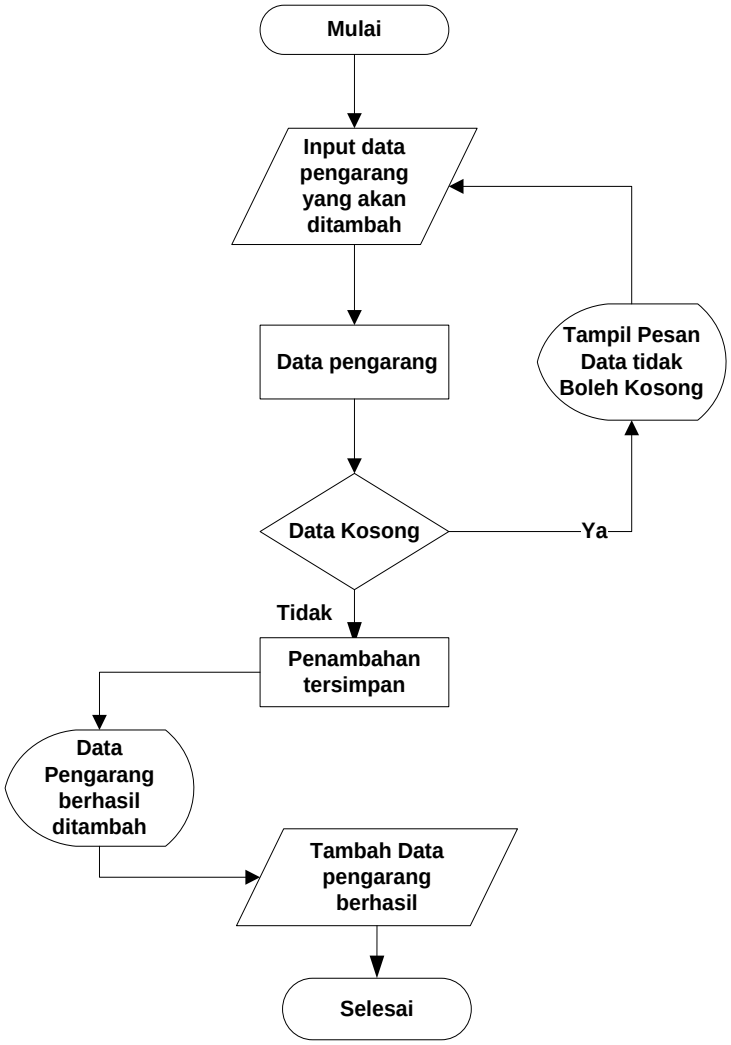
Prosedur ubah buku, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data buku. Prosedur ubah buku dapat dilihat pada gambar 3.85 berikut ini:.



Gambar 3.85 Prosedur Ubah Data Buku

9. Prosedur Tambah Data Pengarang

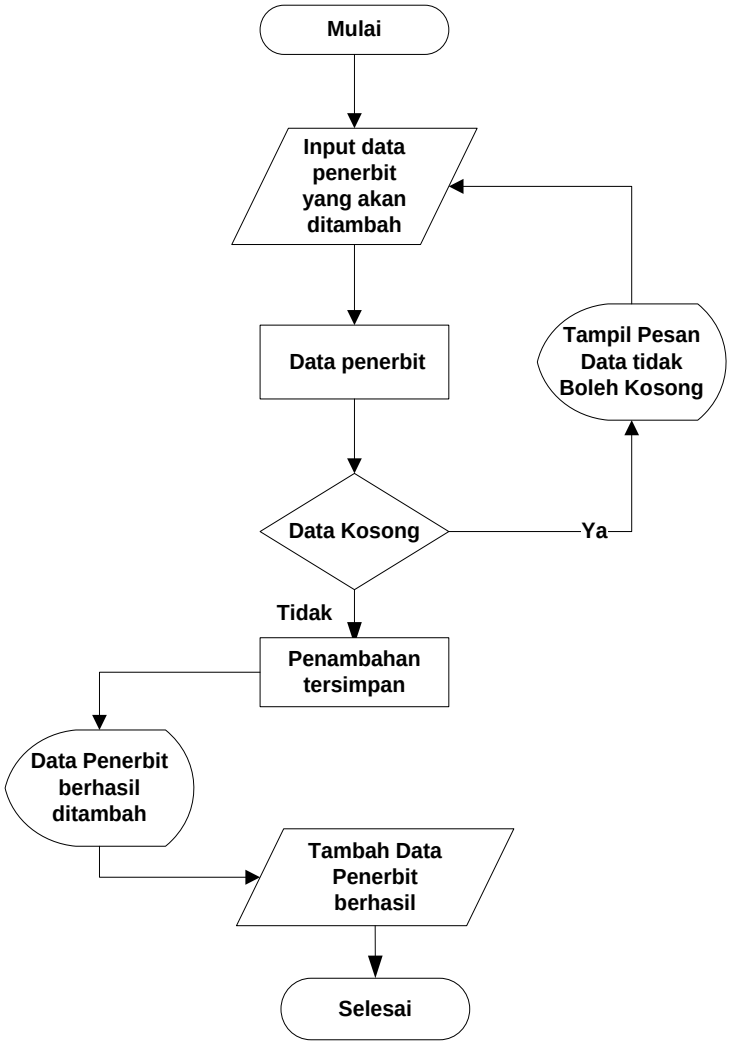
Prosedur tambah data pengarang, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data pengarang. Prosedur tambah pengarang dapat dilihat pada gambar 3.86 berikut ini:



Gambar 3.86 Prosedur Tambah Data Pengarang

10. Prosedur Tambah Data Penerbit

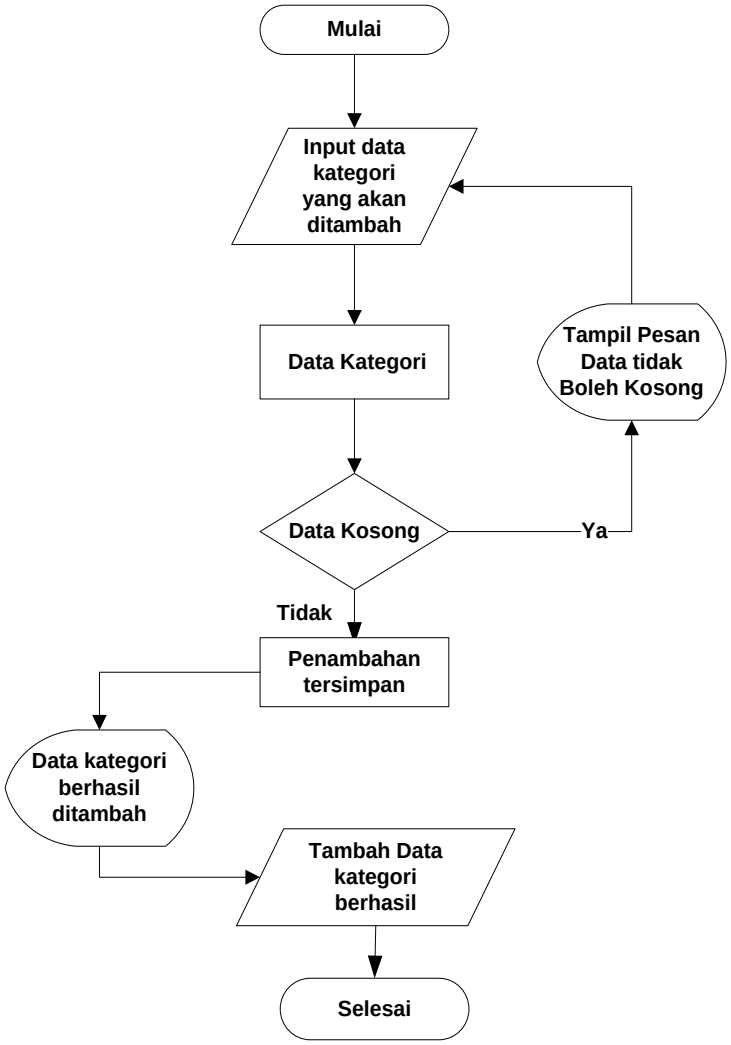
Prosedur tambah data penerbit, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data penerbit. Prosedur tambah penerbit dapat dilihat pada gambar 3.87 berikut ini:



Gambar 3.87 Prosedur Tambah Data Penerbit

11. Prosedur Tambah Data Kategori

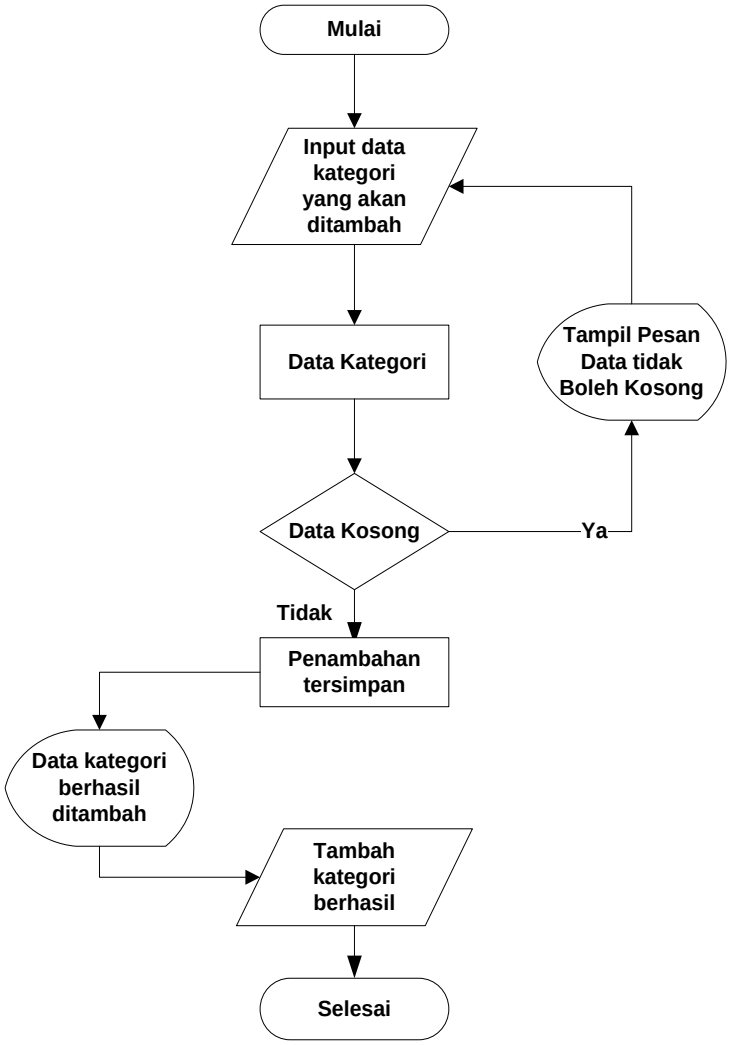
Prosedur tambah data kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data kategori. Prosedur tambah kategori dapat dilihat pada gambar 3.88 berikut ini:



Gambar 3.88 Prosedur Tambah Data Kategori

12. Prosedur Tambah Data Subkategori

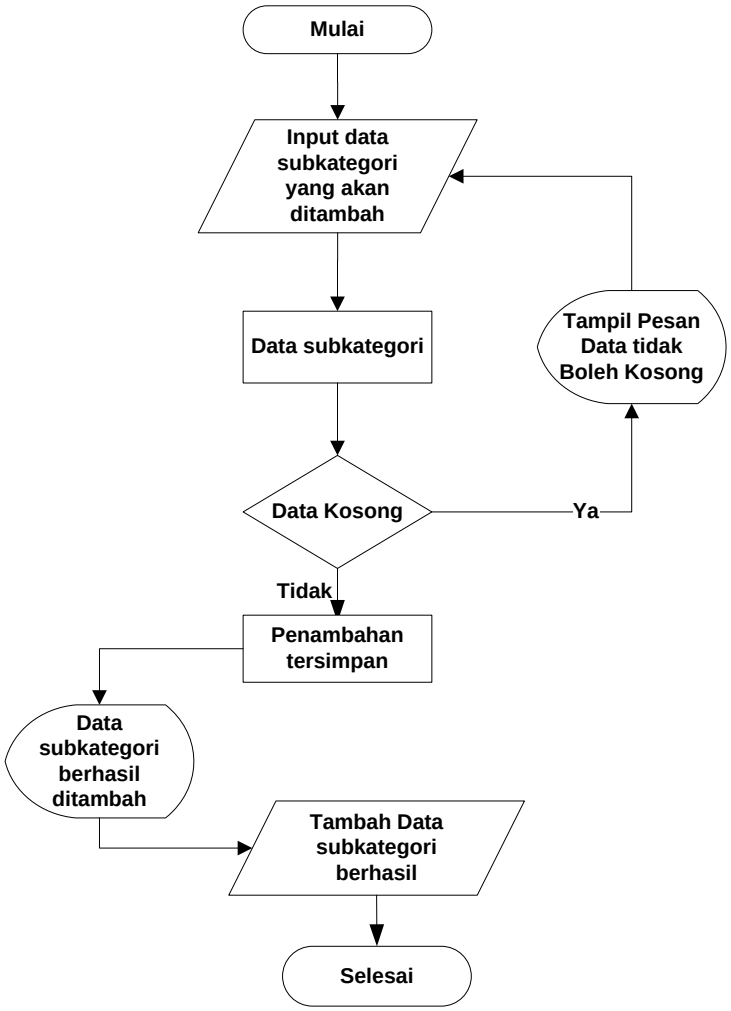
Prosedur tambah data kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data kategori. Prosedur tambah kategori dapat dilihat pada gambar 3.89 berikut ini:



Gambar 3.89 Prosedur Tambah Data Subkategori

13. Prosedur Tambah Data Subkategori

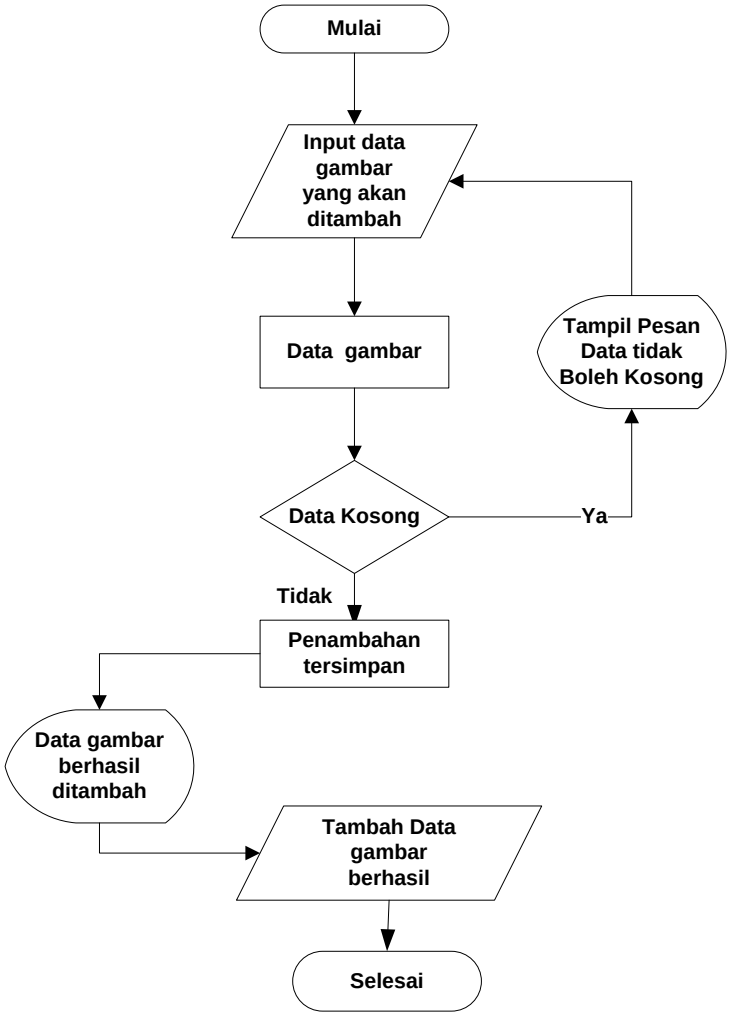
Prosedur tambah data subkategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data subkategori. Prosedur tambah subkategori dapat dilihat pada gambar 3.90 berikut ini:



Gambar 3.90 Prosedur Tambah Data Subkategori

14. Prosedur Tambah Data Gambar

Prosedur tambah data gambar, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data gambar. Prosedur tambah gambar dapat dilihat pada gambar 3.91 berikut ini:



Gambar 3.91 Prosedur Tambah Data Gambar