BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Pada bagian ini akan dibahas mengenai analisis terhadap sistem pada Toko elektronik adisurya. Analisis sistem adalah memahami kebutuhan tentang informasi, fungsi, dan performasni perangkat lunak, dan juga merupakan suatu prosedur yang dilakukan untuk pemeriksaan masalah dan penyusunan alternatif pemecahan masalah yang timbul serta membuat spesifikasi sistem yang akan diusulkan. Hasilnya digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai kelemahan serta kekuatan yang terdapat pada sistem yang sudah dimiliki oleh toko elektronik adisurya. Dari proses analisis tersebut maka akan dapat dihasilkan berbagai saran perbaikan terhadap system, yang dapat dijadikan dasar dalam merancang website yang akan dibangun.

3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

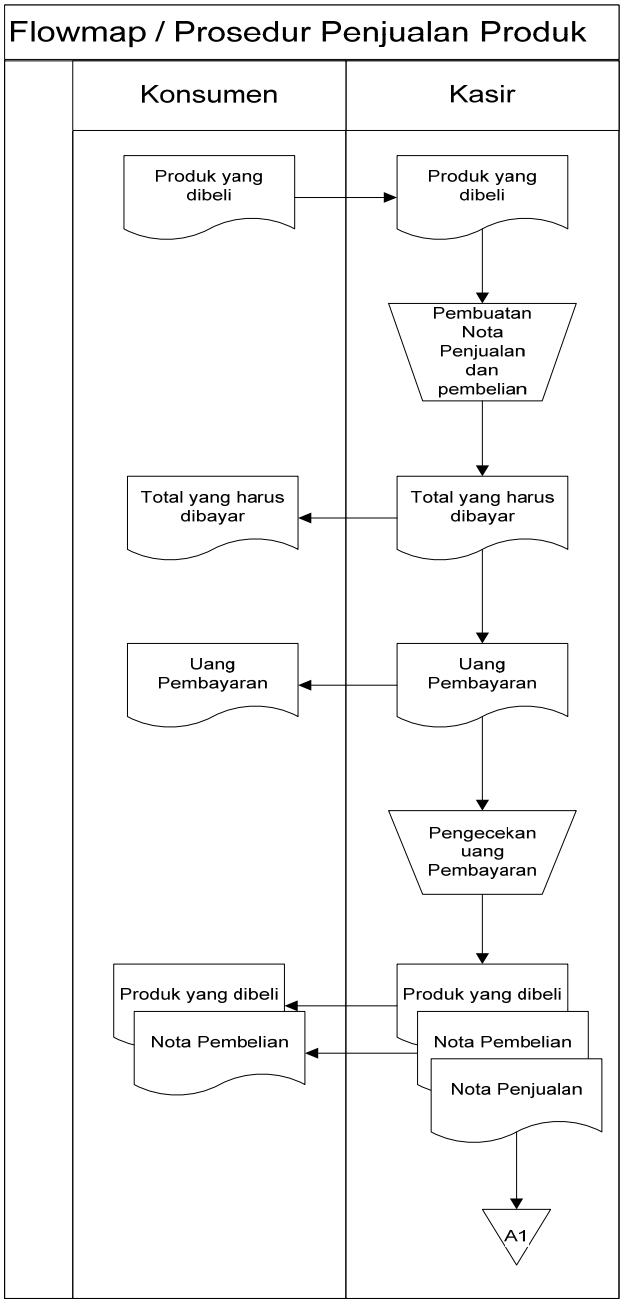
Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan dan berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan didalam kegiatan Toko elelktronik adisurya, diantaranya:

3.1.1.1 Flow *Map* Sistem yang Sedang Berjalan

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di Toko elektronik adisurya adalah sebagi berikut:

1. Konsumen memilih produk yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan pilihan produk yang akan dibeli, konsumen memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh konsumen, kemudian akan membuat nota pembelian dan menghitung total harga yang harus dibayar oleh konsumen.
3. Kasir memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada konsumen.
4. Konsumen melakukan pembayaran sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota pembelian. Nota pembelian tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk pembeli, satu buah untuk pihak toko yang akan disimpan sebagai arsip nota pembelian (A1).
5. Kemudian kasir akan memberikan barang yang dibeli dan nota pembelian kepada Konsumen dan uang kembalian jika pembeli membayar lebih dari total harga yang tertera di nota pembelian.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan :



Gambar 3.1 Prosedur Penjualan Produk

Keterangan :

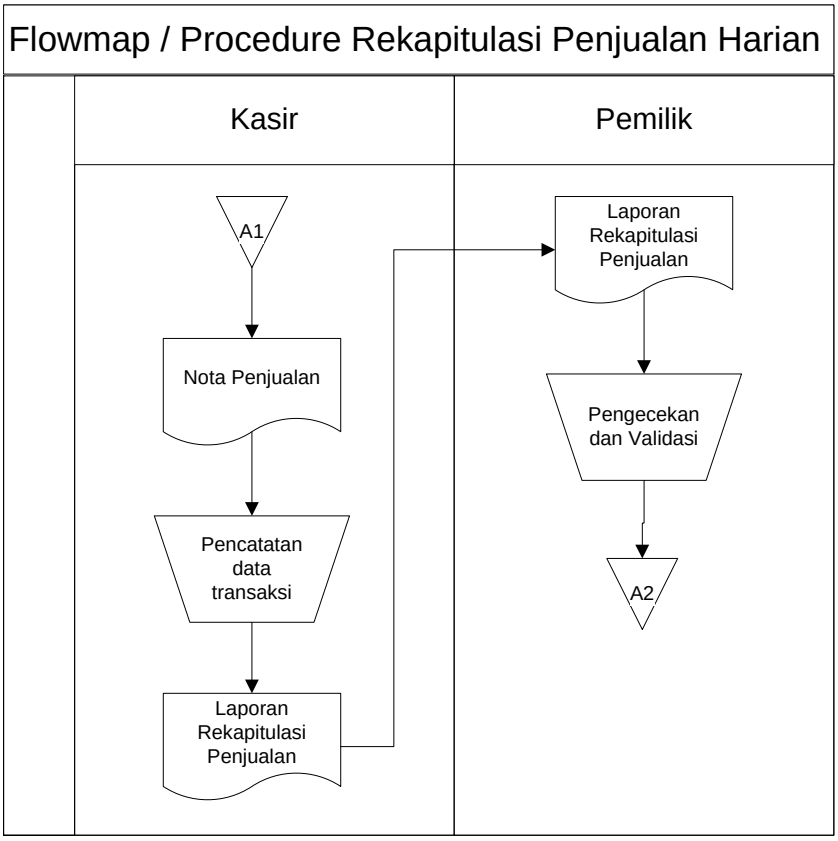
A1 : Arsip untuk Nota Pembelian

3.1.1.2 Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

Prosedur rekapitulasi penjualan harian yang sedang berjalan di toko elektronik adisurya adalah sebagai berikut :

1. Kasir mengumpulkan nota pembelian kemudian kasir melakukan rekapitulasi penjualan per harinya.
2. Kasir akan mencatat data transaksi ke dalam buku besar.
3. Kasir memberikan laporan rekapitulasi penjualan kepada pemilik toko elektronik adisurya.
4. Pemilik toko elektronik adisurya melakukan pengecekan kemudian menandatanganinya.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur rekapitulasi penjualan :



Gambar 3.2 Prosedur Rekapitulasi Penjualan harian

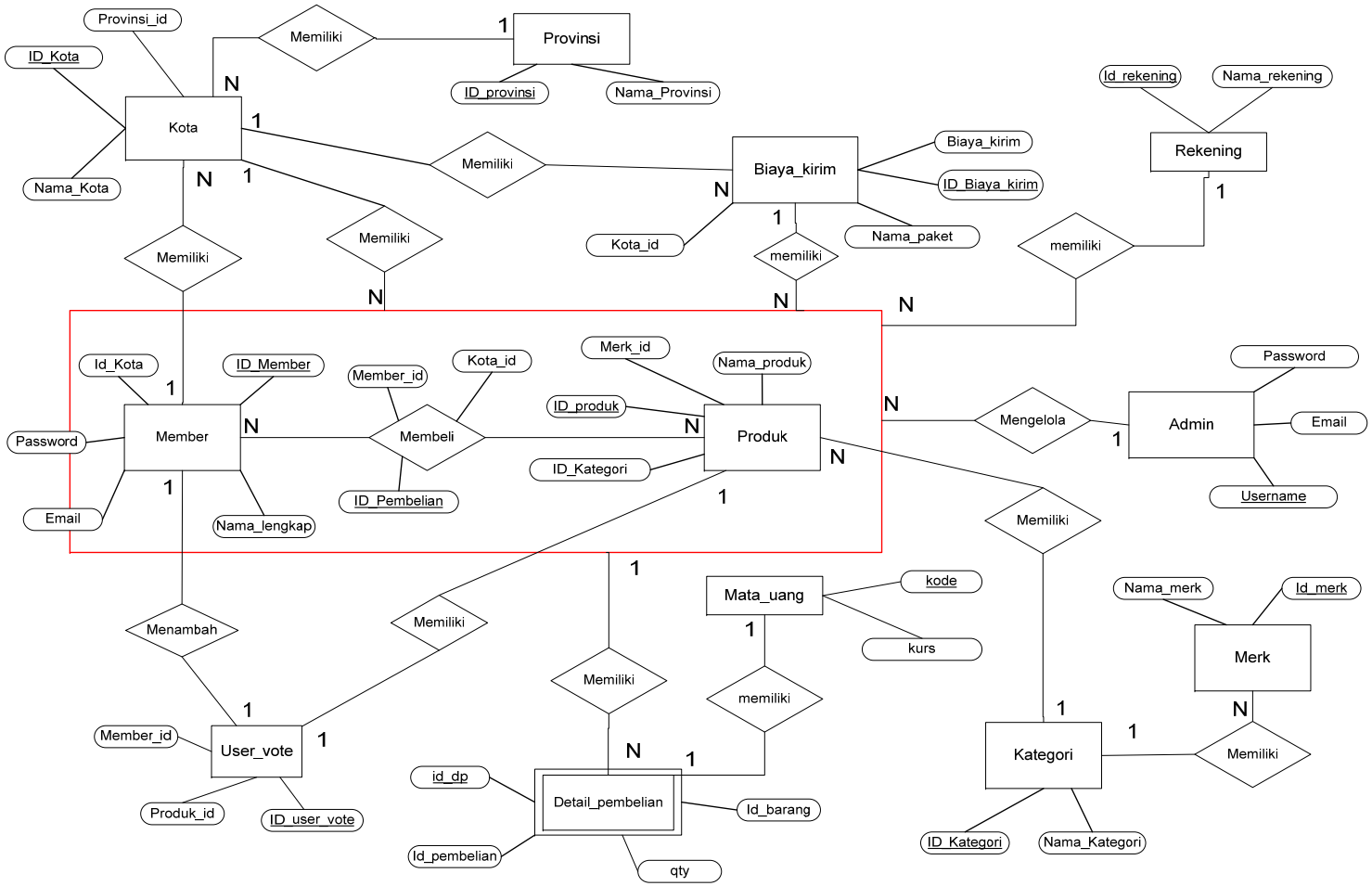
Keterangan :

A2 : Arsip Laporan rekapitulasi penjualan harian yang telah ditandatangani.

3.1.2 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD sebagai beriku.



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem pada Toko Elektronik Adisurya, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.3.1 Analisis User (Pengguna) Sistem

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Tabel 3.1 Karakteristik pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat laporan penjualan	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Member	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan	Pernah melakukan transaksi	-

	sudah pernah dilakukan	internet untuk *browsing*	pembelian	
Pengunjung	Hanya dapat melihat katalog barang yang tersedia	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	-	-

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware)

Analisis perangkat keras (hardware) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki Toko Elektronik Adisurya.

Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di Toko Elektronik Adisurya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor Pentium IV	2.8 GHz
2	RAM	512 Mb
3	VGA card	256 MB
4	Hardisk	80 Gb
5	Monitor	-

6	Keyboard	-
7	Mouse	-

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras dimiliki oleh Toko Elektronik Adisurya sudah layak dan dapat mendukung sistem e-commerce yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak rekapitulasi penjualan.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Toko Elektronik Adisurya adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Perangkat Lunak

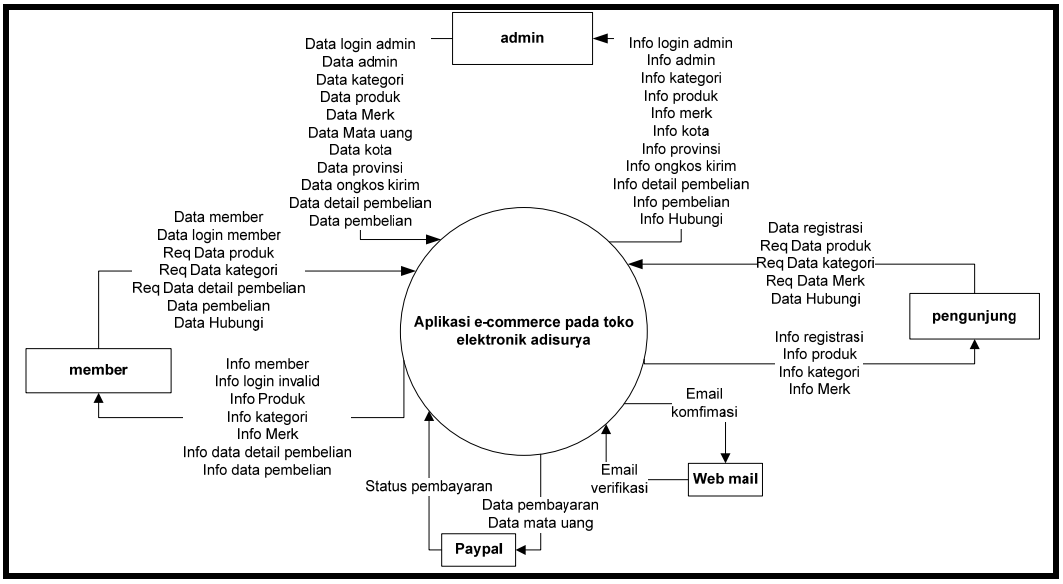
No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows XP	Sistem Operasi
2	Macromedia Dreamweaver 8	*Tool* pembangun aplikasi
3	Adobe Photoshop CS2	Desain grafisny

4	MySQL	Basis data
5	Wamp *Server 2.0*	*Web server* saat pembangunan Aplikasi
6	*PHP*	Bahasa pemrograman yang digunakan
7	Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera dan Google Chrome	*Web browser* agar dapat mengakses aplikasi

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.4.1 Perancangan Diagram Konteks

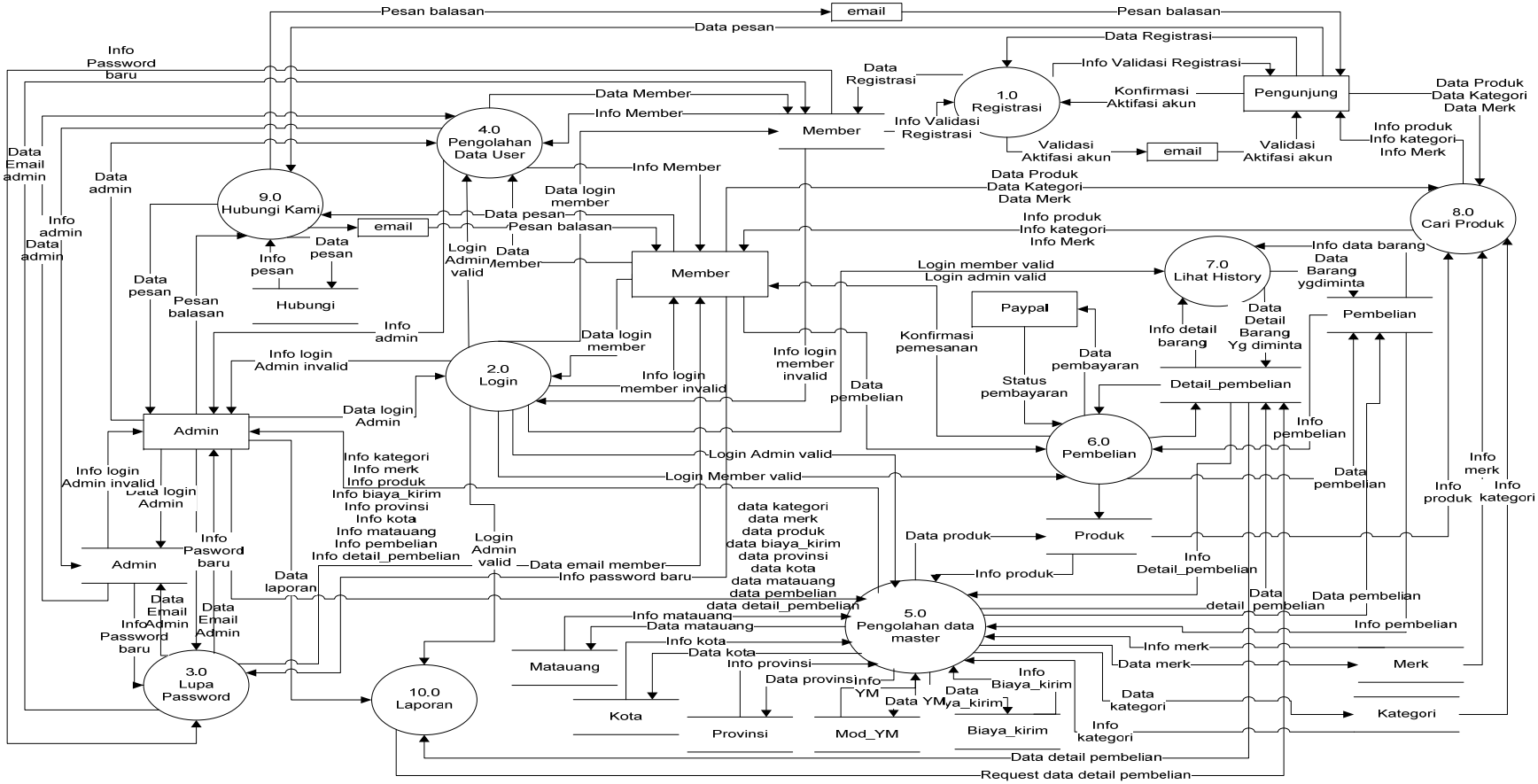
Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan. Berikut ini adalah gambar diagram kontek yang diusulkan pada aplikasi e-commerce Toko elektronik adisurya :



Gambar 3.4 Diagram Konteks *website E-commerce* di Toko Elektronik Adisurya

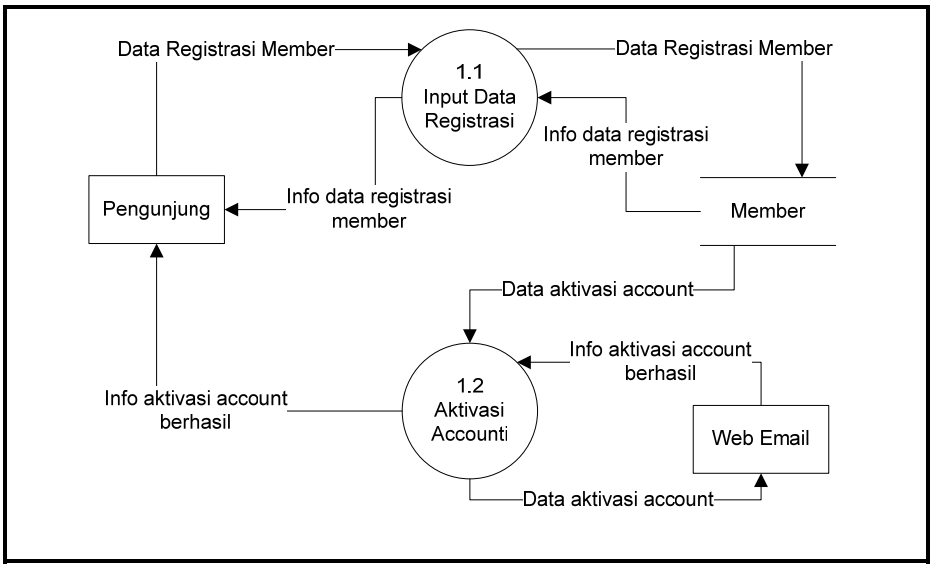
3.1.4.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memungkinkan pengembangan untuk mengembangkan model data informasi ke fungsi pada saat bersamaan. Berikut ini adalah gambar *DFD* dari Pembangunan Aplikasi E-comerce di Toko Elektronik Adisurya adalah sebagai berikut :



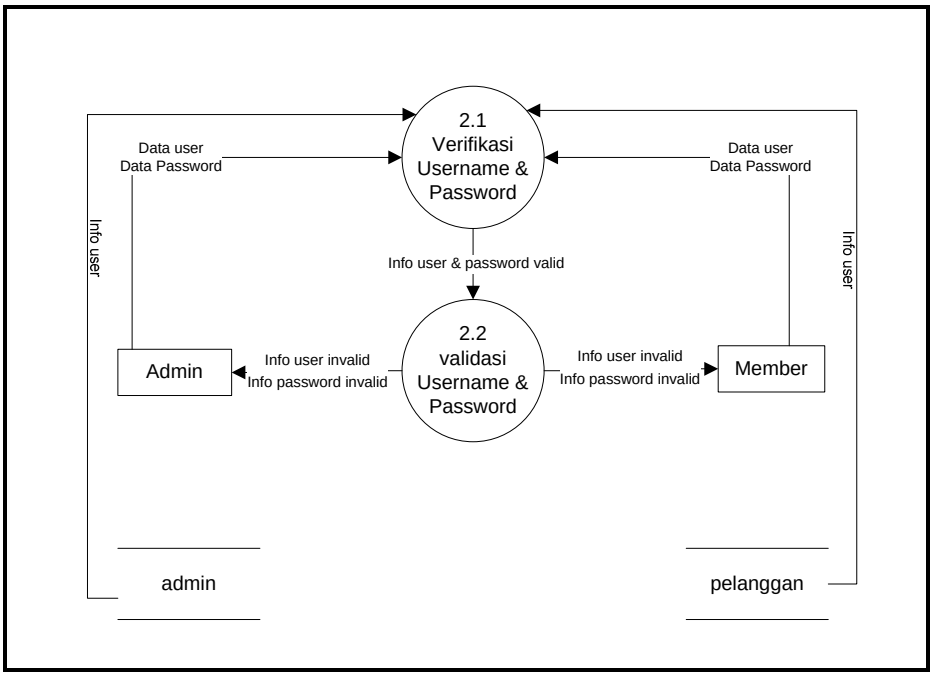
Gambar 3.5 ***Data Flow*** **Diagram (DFD) Level 1** ***Website E-commerce*** **di Toko Elektronik Adisurya**

1. DFD Level 2 Proses 1.0 Proses Registrasi



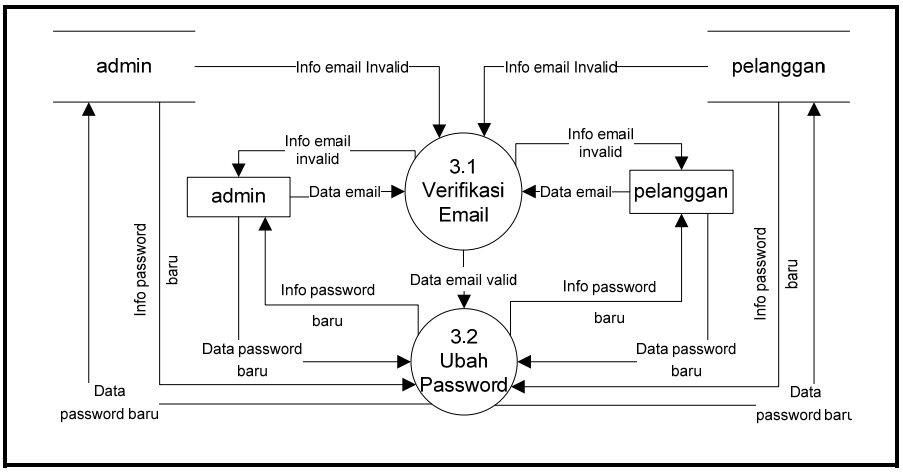
Gambar 3.6 *DFD* Level 2 Proses 1.0 (Proses Registrasi)

2. DFD Level 2 Proses 2.0 Proses Login



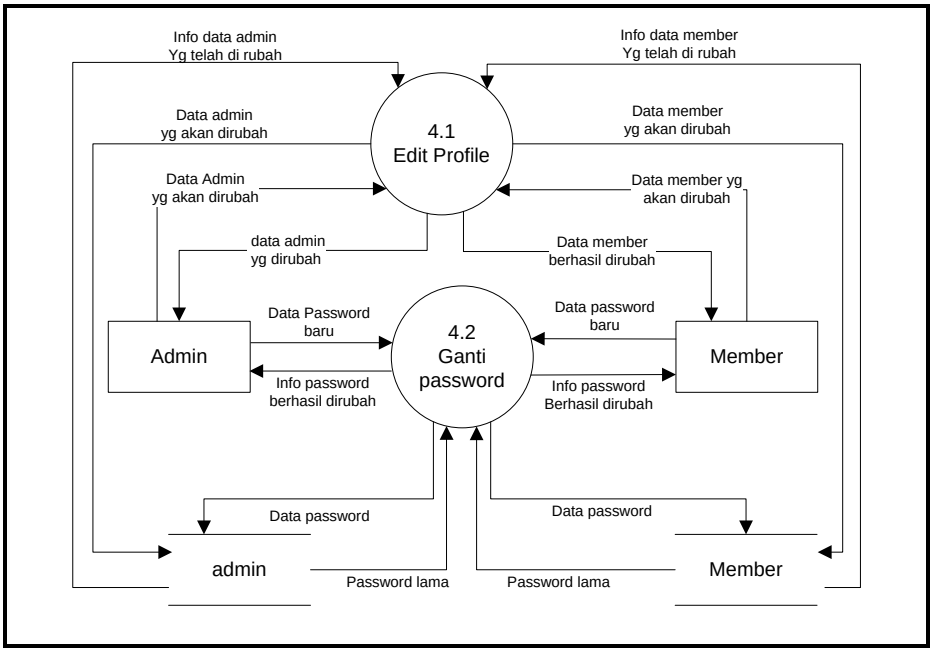
Gambar 3.7 *DFD* Level 2 Proses 2.0 (Proses Login)

3. DFD Level 2 Proses 3.0 Proses Lupa Password



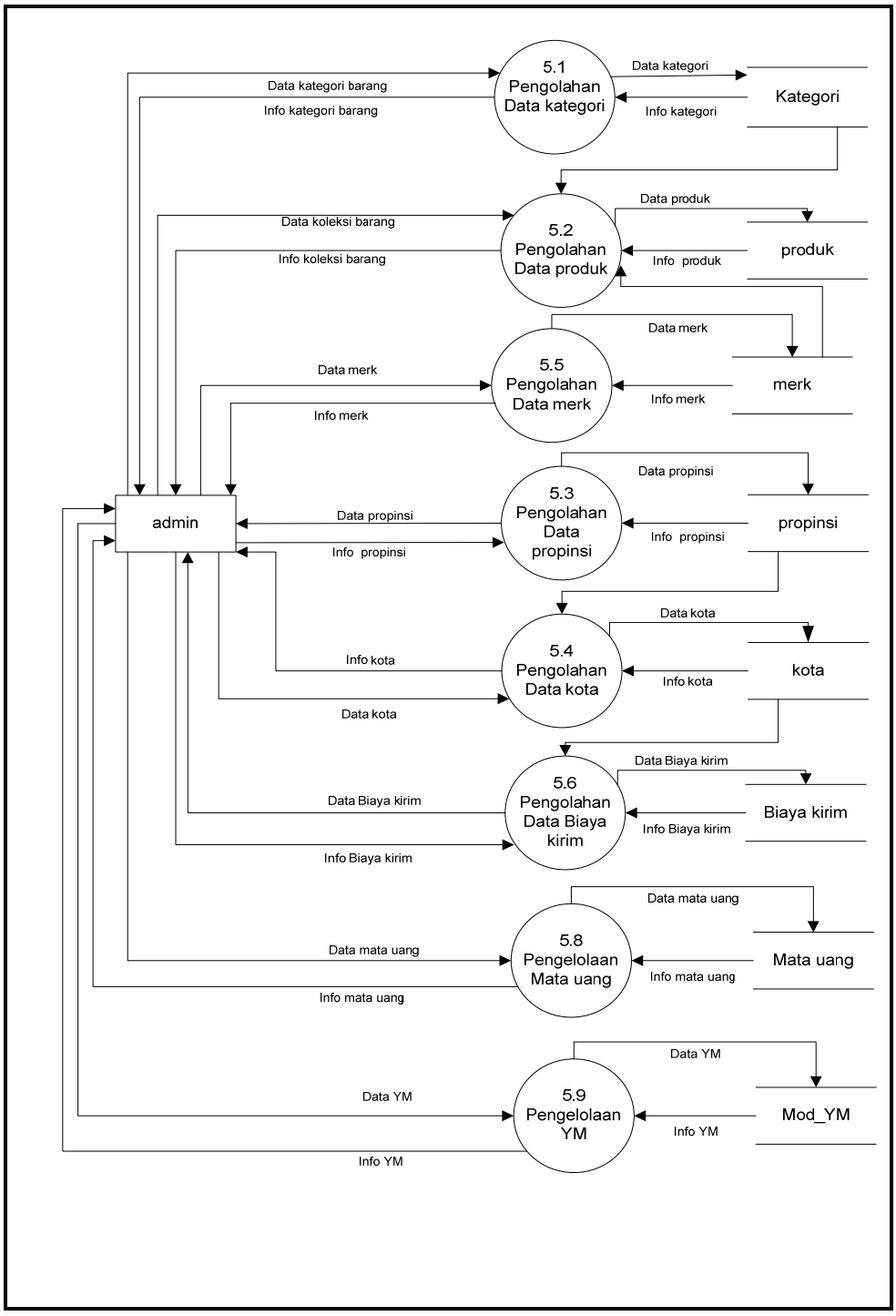
Gambar 3.8 *DFD* Level 2 Proses 3.0 (Lupa password)

4. DFD Level 2 Proses 4.0



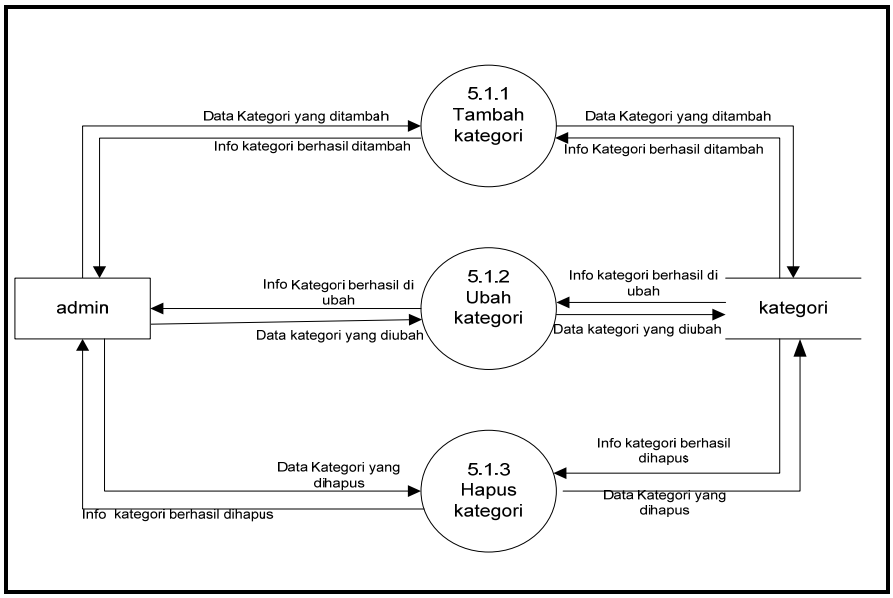
Gambar 3.9 *DFD* Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data User)

5. DFD Level 2 Proses 5.0 Proses Pengolahan Data Master



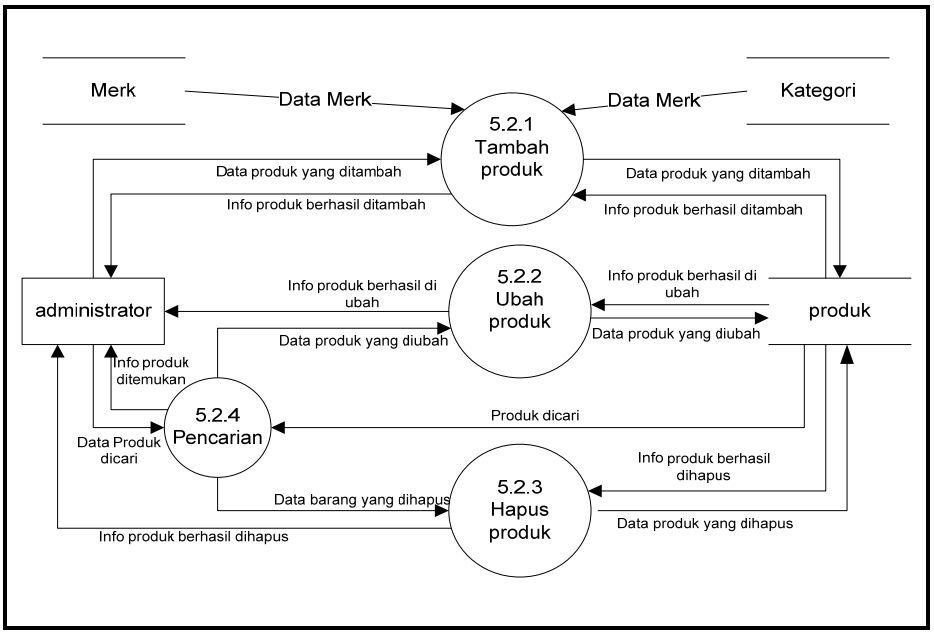
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5.0 (Pengolahan Data Master)

6. DFD Level 3 Proses 5.1.0 Pengolahan Kategori



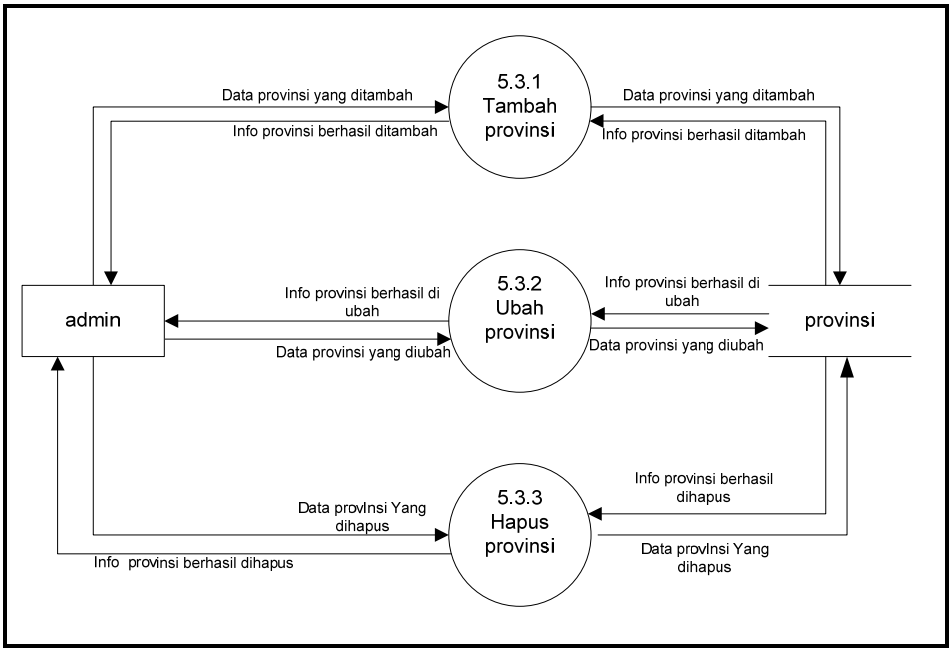
Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 5.1 (Pengolahan Kategori)

7. DFD Level 3 Proses 5.2.0 Pengolahan Produk



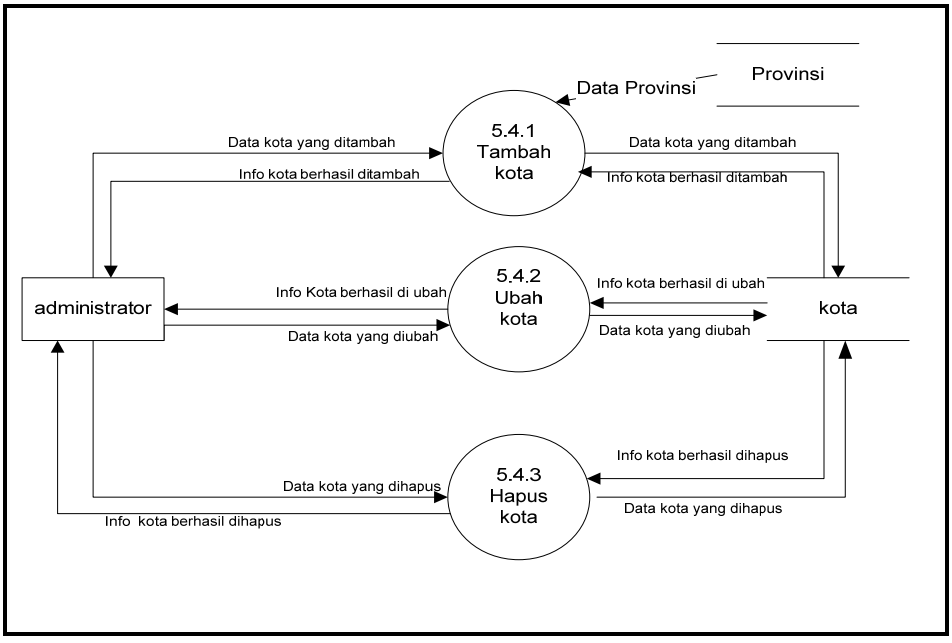
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 5.2 (Pengolahan Produk)

8. DFD Level 3 poses 5.3.0 Pengolahan Provinsi



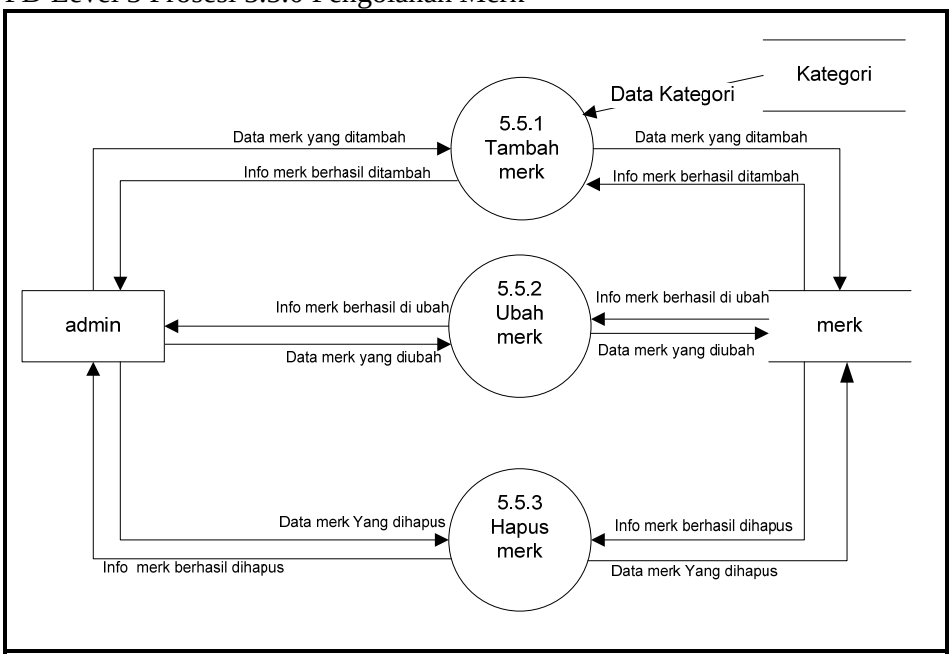
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 5.3 (Pengolahan Provinsi)

9. DFD Level 3 Proses 5.4.0 Pengolahan Kota



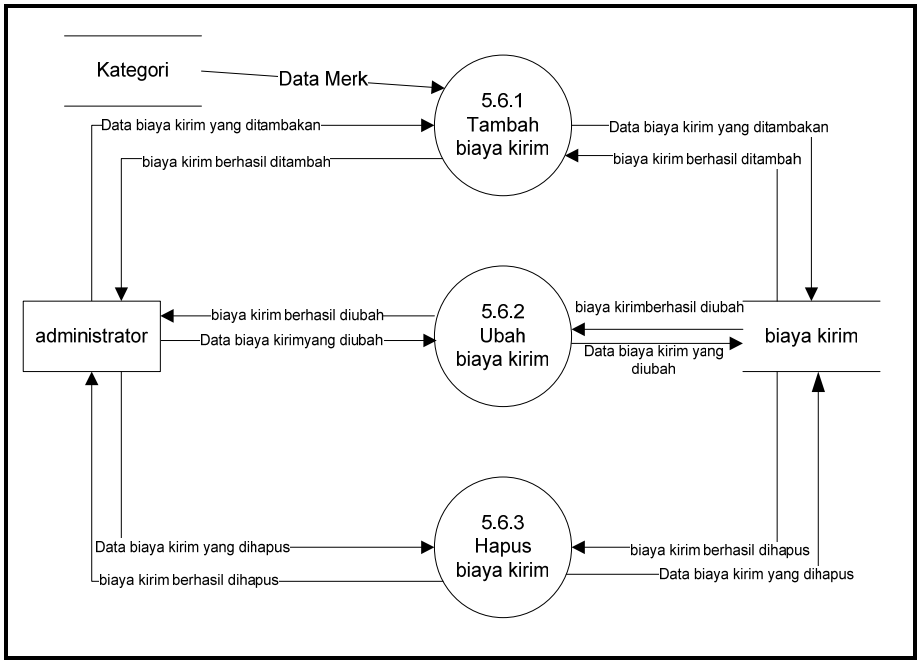
Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 5.4 (Pengolahan Kota)

10. DFD Level 3 Prosesl 5.5.0 Pengolahan Merk



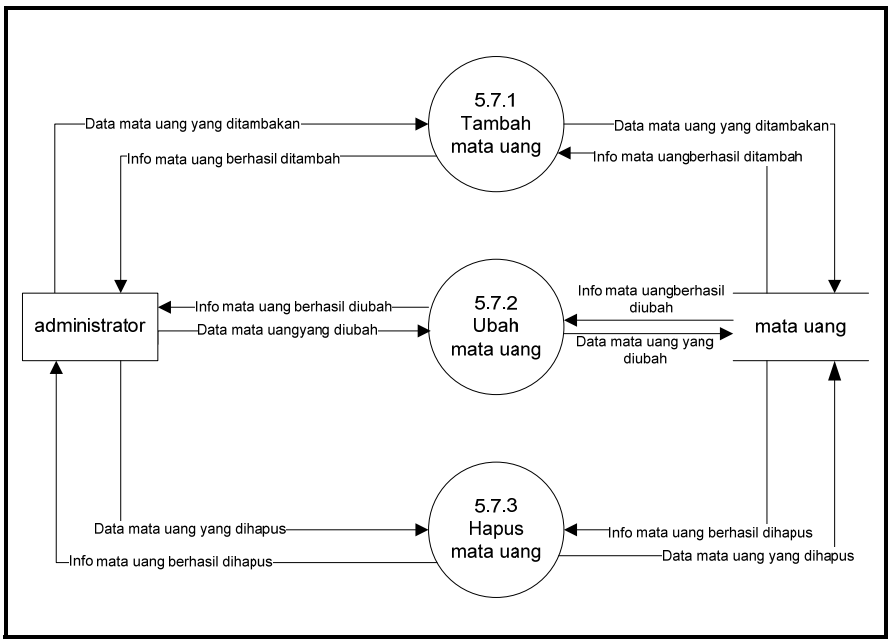
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 5.5 (Pengolahan Merk)

11. DFD Level 3 Proses 5.6.0 Pengolahan Biaya kirim



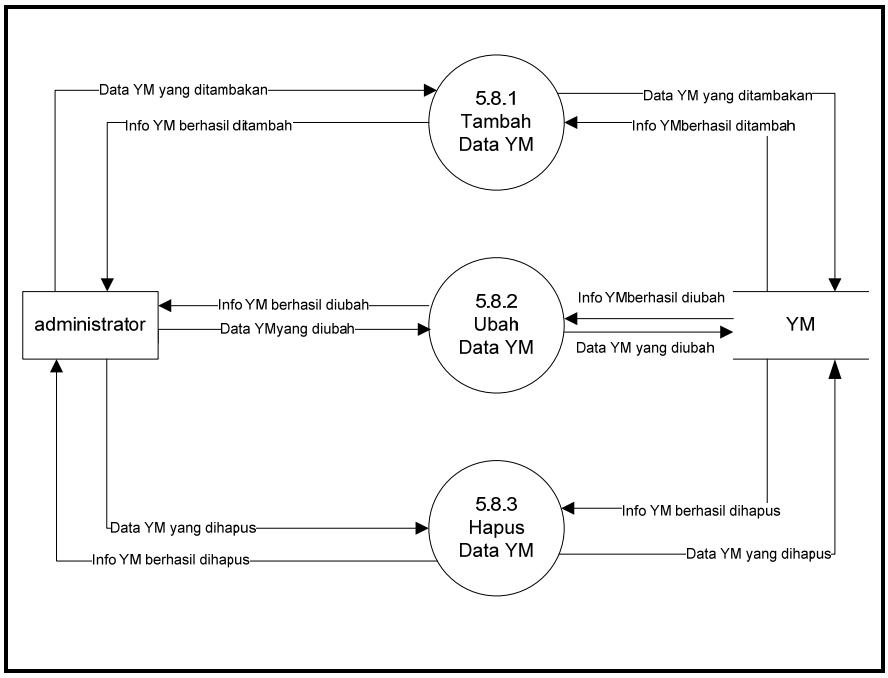
Gambar 3.16 *DFD* Level 3 Proses 5.7 (Pengolahan Biaya Kirim)

12. DFD Level 3 Proses 5.7.0 Pengolahan Mata uang



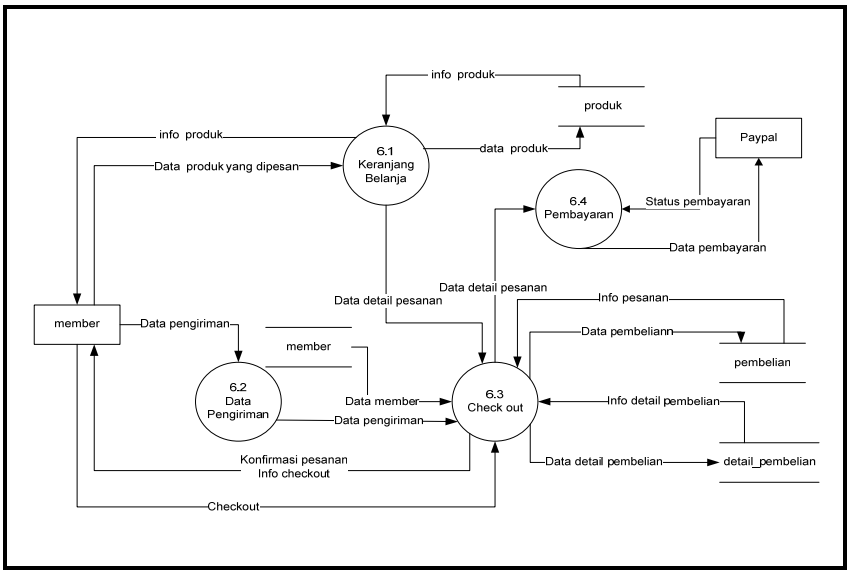
Gambar 3.17 *DFD* Level 3 Proses 5.7 (Pengolahan mata uang)

13. DFD Level 1 Proses 5.8.0 Pengolahan YM (Yahoo Messenger)

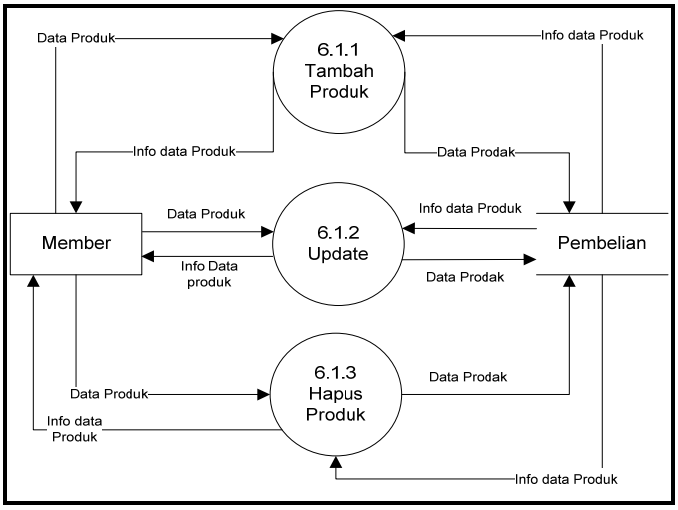


Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 5.8.0 (Pengolahan YM)

14. DFD Level 3 Proses 6.0 Proses Pembelian

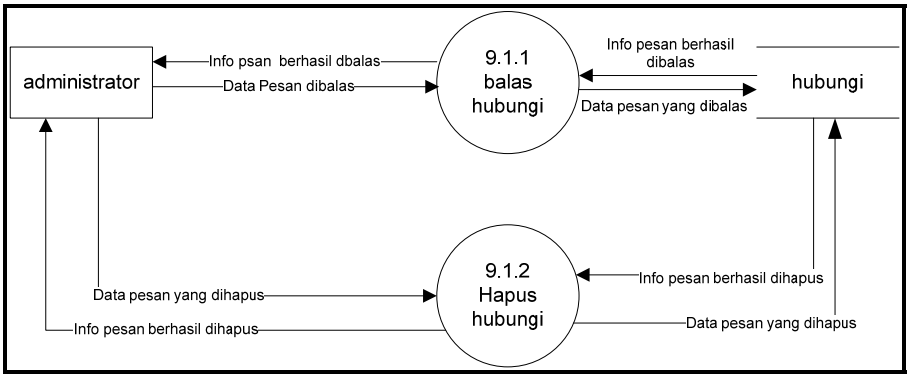


15. DFD Level 3 Proses 6.1.0 Pengolahan Keranjang belanja



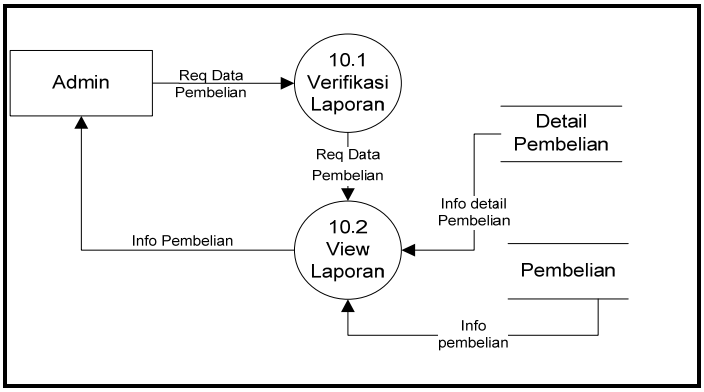
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Keranjang pembelanjaaan

16. DFD Level 3 Proses 9.1.0 pengelolaan hubungi kami



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 9.1 pengelolaan hubungi kami

17. DFD Level 2 Proses 10.0 pengelolaan Data Laporan



Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses 10.0 pengelolaan Data Laporan

3.1.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, *input*, *output* dan keterangan dari proses. Berikut ini spesifikasi proses dari website *e-commerce* Toko Elektronik Adisurya:

Tabel 3.4 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	*Begin* { Pengunjung memasukkan Data registrasi ke *database*} *if* Data registrasi *valid then* Info registrasi tersimpan *else* tampil Info registrasi *invalid* *End*
2.	No.proses	2.0
	Nama	*Login*
	Source	Administrator,*member*
	Input	Data *login* admin, Data *login member*
	Output	Info *login* admin *invalid*, *Login* admin *valid*, Info *login member invalid*, *Login member valid*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	*Begin* { Administrator, *member* memasukkan Data *login*} *if* Data *login valid then* Info *login* admin, *member valid else* tampil Info *login* admin, *member invalid* *End*
3.	No.proses	3.0
	Nama	Lupa Password
	Source	Administrator, *member*

	Input	Data email admin, Data email *member*
	Output	Info password baru admin, Info password baru *member*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	*Begin* { Administrator, *member* memasukkan Data password baru} *if* email *valid then* Info password baru admin, *member else* tampil Info *email invalid* *End*
4.	No.proses	4.0
	Nama	Pengolahan Data User
	Source	Administrator, *member*
	Input	Data admin, Data *member*
	Output	Info admin, Info *member*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	*Begin* { Administrator, *member* memasukkan Data admin, *member*} *if* Data admin, *member valid then* Info admin, *member valid else* tampil Info *login* admin, *member invalid* *End*
5.	No.proses	4.1
	Nama	Ubah Profil
	Source	*Member,* Administrator
	Input	Data profil *member*, administrator yang diubah
	Output	Info profil *member,* administrator berhasil diubah
	Destination	*Member,* Administrator
	Logika proses	*Begin* {*member* , administrator

		memasukkan Data profil *member* yang diubah} *if* Data *member* , administrator tidak kosong *then* perubahan disimpan *else* tampil informasi data tidak boleh kosong *End*
6.	No.proses	4.2
	Nama	Ubah Password
	Source	*Member,* Administrator
	Input	Data password baru *member* , administrator
	Output	Info password *member*, administrator berhasil diubah
	Destination	*Member,* Administrator
	Logika proses	*Begin* {*member* , administrator memasukkan Data password baru *member,* administrator} *if* Data password *member* , administrator diisi *then* perubahan password disimpan *else* perubahan tidak berhasil *End*
7.	No.proses	5.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori yang ditambah
	Output	Info kategori berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data yang ditambah *valid Then* tambah data kategori Else batal (ulangi kembali) *End*
8.	No.proses	5.1.2
	Nama	Ubah kategori

	Source	Administrator
	Input	Data kategori yang diubah
	Output	Info kategori berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kategori ditemukan *Then* ubah data kategori *Else* batal (ulangi kembali) *End*
9.	No.proses	5.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori yang dihapus
	Output	Info kategori berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kategori ditemukan *Then* hapus data kategori *Else* batal (ulangi kembali) *End*
10.	No.proses	5.2.1
	Nama	Tambah data produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk yang ditambah
	Output	Info produk berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data produk *valid Then* tambah data produk *Else* batal (ulangi kembali) *End*
11.	No.proses	5.2.2

	Nama	Ubah data produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk yang diubah
	Output	Info produk berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data produk ditemukan *Then* ubah data produk *Else* batal (ulangi kembali) *End*
12.	No.proses	5.2.3
	Nama	Hapus data produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk yang dihapus
	Output	Info produk berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data produk ditemukan *Then* hapus data produk *Else* batal (ulangi kembali) *End*
13.	No.proses	5.3.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang ditambah
	Output	Info provinsi berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data provinsi yang dimasukkan valid *Then* tambah data provinsi *Else* batal (ulangi kembali) *End*

14.	No.proses	5.3.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang diubah
	Output	Info provinsi berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data provinsi ditemukan *Then* ubah data provinsi *Else* batal (ulangi kembali) *End*
15.	No.proses	5.3.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang dihapus
	Output	Info provinsi berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data provinsi ditemukan *Then* hapus data provinsi *Else* batal (ulangi kembali) *End*
17.	No.proses	5.3.4
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang dicari
	Output	Info provinsi ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data provinsi yang dicari ditemukan *Then* tampil data provinsi yang dicari *End*

18.	No.proses	5.4.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang ditambah
	Output	Info kota berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kota yang dimasukkan *valid* *Then* tambah data kota *Else* batal (ulangi kembali) *End*
19.	No.proses	5.4.2
	Nama	Ubah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang diubah
	Output	Info kota berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kota ditemukan *Then* ubah data kota *Else* batal (ulangi kembali) *End*
20.	No.proses	5.4.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info kota yang dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kota ditemukan *Then* hapus data kota *Else* batal (ulangi kembali)

		End
21.	No.proses	5.4.4
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data kota yang dicari ditemukan *Then* tampil data kota yang dicari *End*
22.	No.proses	5.5.1
	Nama	Tambah hubungi
	Source	Administrator
	Input	Data hubungi yang ditambah
	Output	Info hubungi berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data hubungi valid*Then* tambah data hubungi *Else* batal (ulangi kembali) *End*
23.	No.proses	5.5.2
	Nama	Ubah hubungi
	Source	Administrator
	Input	Data hubungi yang diubah
	Output	Info hubungi berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data hubungi ditemukan *Then* ubah data hubungi *Else* batal (ulangi kembali)

		End
24.	No.proses	5.5.3
	Nama	Hapus hubungi
	Source	Administrator
	Input	Data hubungi yang dihapus
	Output	Info hubungi berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data hubungi ditemukan *Then* hapus data hubungi *Else* batal (ulangi kembali) *End*
25.	No.proses	5.5.4
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data hubungi yang dicari
	Output	Info hubungi ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data hubungi yang dicari ditemukan *Then* tampil data hubungi yang dicari *End*
26.	No.proses	5.7.1
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang ditambah
	Output	Info ongkos kirim berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data ongkos kirim yang dimasukkan *valid Then* tambah data ongkos kirim

		Else batal (ulangi kembali) *End*
27.	No.proses	5.7.2
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang diubah
	Output	Info ongkos kirim berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data ongkos kirim ditemukan *Then* ubah data ongkos kirim *Else* batal (ulangi kembali) *End*
28.	No.proses	5.7.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang dihapus
	Output	Info ongkos kirim berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data ongkos kirim ditemukan *Then* hapus data ongkos kirim *Else* batal (ulangi kembali) *End*
29.	No.proses	5.7.4
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang dicari
	Output	Info ongkos kirim ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data ongkos kirim yang dicari

		ditemukan *Then* tampil data ongkos kirim yang dicari *End*
30.	No.proses	6.1
	Nama	Proses Pembelian
	Source	*Member*
	Input	Data produk yang dipesan
	Output	Info produk
	Destination	-
	Logika proses	*Begin* *If member* memilih produk *Then* produk dimasukkan ke keranjang belanja *Else* batal (ulangi kembali) *End*
31.	No.proses	6.2
	Nama	Ubah Pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pesanan yang diubah
	Output	Info pesanan yang telah diubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	*Begin* *If member* merubah pesanannya *Then* ubah data pesanan *Else* batal (ulangi kembali) *End*
32.	No.proses	6.3
	Nama	Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pengiriman
	Destination	-
	Logika proses	*Begin*

		If member selesai mengisi data pngiriman*Then* menuju proses *checkout* *Else* batal (ulangi kembali) *End*
33.	No.proses	6.4
	Nama	*Checkout*
	Source	*Member,Paypal*
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	*Member, Paypal*
	Logika proses	*Begin* *If member* setuju *Then member* melakukan pembayaran *Else* batal (ulangi kembali) *End*
34.	No.proses	8.0
	Nama	Pencarian Produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk dicari
	Output	Info produk ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data produk yang dicari ditemukan *Then* tampil data produk yang dicari *End*
35.	No.proses	9.0
	Nama	Hubungi kami
	Source	*Member* dan pengunjung
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan balasan
	Destination	Administrator

	Logika proses	*Begin* *If* data pesan yang dikirim diterkirim *Then* disimpan data pesan yang dikirim *End*
36.	No.proses	*9.1*
	Nama	Balas Hubungi
	Source	*Member* dan pengunjung
	Input	Data Pesan
	Output	Info pesan terkirim
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data pesan yang dikirim diterkirim *Then* disimpan data pesan yang dikirim *End*
37.	No.proses	9.2
	Nama	Hapus pesan hubungi
	Source	Administrator
	Input	Data pesan hubungi yang dihapus
	Output	Info pesan hubungi berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin* *If* data pesan hubungi ditemukan *Then* hapus data pesan hubungi *Else* batal (ulangi kembali) *End*
38.	No.proses	10.0
	Nama	Pengelolaan Data Laporan
	Source	Administrator
	Input	Data pembelian
	Output	Info Pembelian
	Destination	Administrator
	Logika proses	*Begin*

		If data pembelian ditemukan *Then* tampilkan data pembelian *Else* batal (ulangi kembali) *End*

3.1.4.4 Kamus Data

Kamus data atau data *dictionary* adalah katalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem yang lengkap**[2]**.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD). Arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD) sifatnya adalah global, hanya ditunjukkan arus datanya saja. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.5 Kamus Data Website Ecommerce Toko Elektronik Adisurya

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama aliran data	Data registrasi
	Where used/ how used	Pengunjung - proses 1.0 Proses 1.0 - Data registrasi
	Deskripsi	Data ini merupakan data registrasi untuk menjadi *member* baru.
	Struktur data	id_*member* + email + *password* + telp + id_kota + tgl_lahir+ jenis_kelamin +nama_lengkap +kodepos + alamat+aktif+*random_key*
	id_*member* email	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	password telp id_kota tgl_daftar nama_lengkap kodepos alamat aktif *random_key*	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [1-2] [A-Z|a-z|0-9]
2.	Nama aliran data	Data *login member*
	Where used/ how used	*Member* – proses 2.0 Proses 2.0 – Data *login member*
	Deskripsi	Data ini merupakan data login *member* agar dapat mengakses *website*.
	Struktur data	*username + password*
	Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9|]
3.	Nama aliran data	Data login admin
	Where used/ how used	Administrator – proses 2.0 Proses 2.0 – Data login admin
	Deskripsi	Data ini merupakan data login admin agar dapat mengakses *website*.
	Struktur data	*email + password*
	Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9|]
4.	Nama aliran data	Data produk
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.2 Proses 5.0 – Data produk Proses 5.2 – Data produk

	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data produk dan *member* dapat melihat tampilan katalog produk.
	Struktur data	id_produk + nama_produk + stok + id_kategori + id_merk + harga_produk + gambar + keterangan
	id_produk nama_produk stok id_kategori id_merk harga_produk berat gambar deskripsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5.	Nama aliran data	Data kategori
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.1 Proses 5.0 – Data kategori Proses 5.1 – Data kategori
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data kategori.
	Struktur data	id_kategori + jenis_kategori + nama_kategori
	id_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|]
6.	Nama aliran data	Data Provinsi
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.3 Proses 5.0 – Data provinsi Proses 5.3 – Data provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur data	id_provinsi + nama_provinsi

	id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
7.	Nama aliran data	Data Kota
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.4 Proses 5.0 – Data kota Proses 5.4 – Data kota
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data kota.
	Struktur data	id_kota + id_provinsi + nama_kota
	id_kota id_provinsi nama_kota kabkota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
8.	Nama aliran data	Data hubungi
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.5 Proses 5.0 – Data hubungi Proses 5.5 – Data hubungi
	Deskripsi	Data ini merupakan informasi ketika admin mengelola data hubungi.
	Struktur data	id_hubungi + nama + email + subjek + pesan + tanggal
	id_hubungi nama email subjek pesan tanggal	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|] [0-9]
9.	Nama aliran data	Data pembelian
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 6.0

		Proses 5.0 – Data pembelian Proses 6.0 – Data pembelian
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data pembelian.
	Struktur data	id_pesanan + id_*member* + id_ongkir + tgl_pesan+ jam_order + status_order + nama_penerima + alamat_tujuan + telp
	id_pembelian *member_id* ongkir tgl_transaksi jam_transaksi status_pembelian nama_penerima alamat_penerima telepon jenis_pengiriman kodepos bayar_dari tujuan_bayar tgl_bayar total_bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
10.	Nama aliran data	Data detail pesanan
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 6.0 Proses 5.0 – Data detail pesanan Proses 6.0 – Data detail pesanan
	Deskripsi	Data ini merupakan informasi ketika admin mengelola data detail pesanan.
	Struktur data	id_detail_pesanan + id_pesanan + id_produk + jumlah + harga_pesanan
	id_dp id_pembelian	[0-9] [0-9]

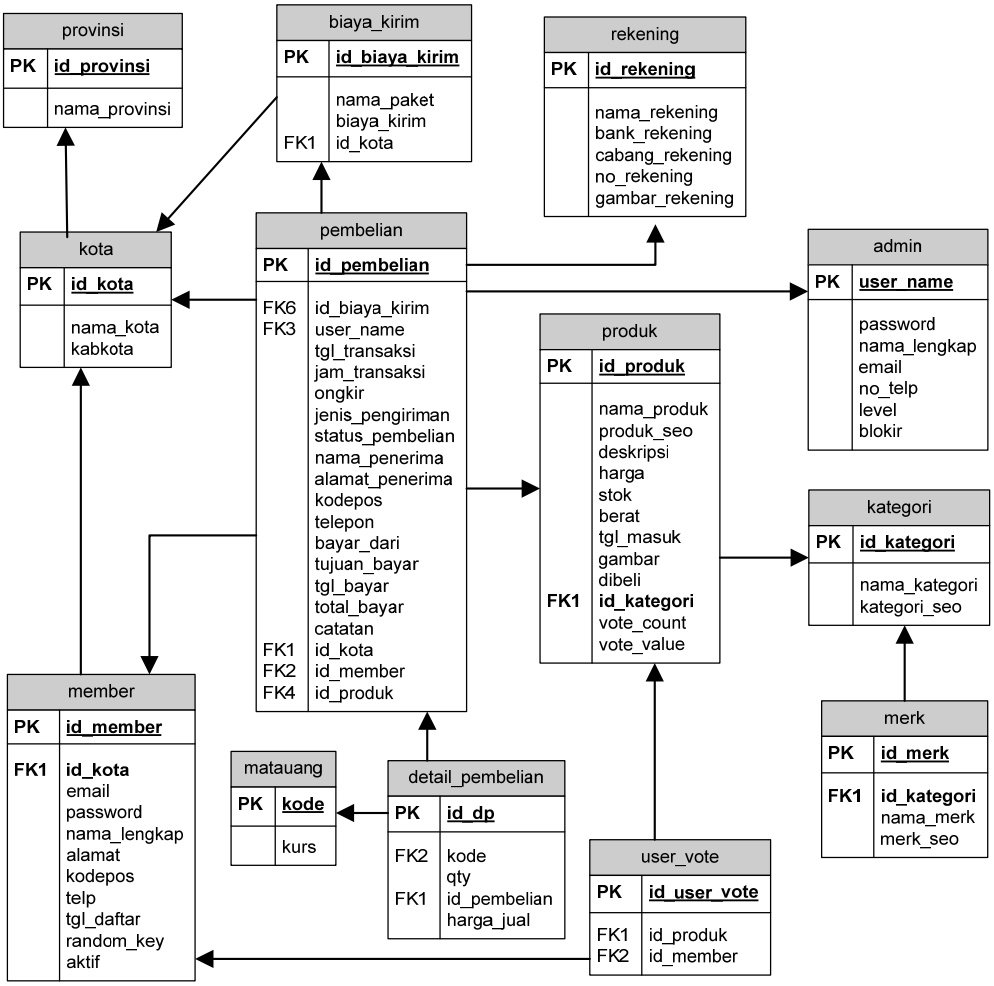
	id_barang	[0-9]
	qty	[0-9]

.

3.2 Perancangan Basis Data

3.2.1 Skema Relasi

Proses relasi antar atribut merupakan gabungan antar atribut yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga atribut-atribut tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Berikut (Gambar 3.26) adalah tabel relasi website *e-commerce* Toko Elektronik Adisurya.



Gambar 3.22 Skema Relasi

3.2.1.1 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Administrator

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Administrator

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	Username	Varchar	50	Primary key
2	Password	Varchar	50	
3	Nama_lengkap	Varchar	100	
4	Email	Varchar	50	
5	No_telp	Varchar	20	
6	Level	Varchar	20	
7	Blokir	Enum		

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_member	Int	11	Primary Key
2	Id_kota	Int	11	Foreign key
3	Email	Varchar	50	
4	Password	Varchar	32	

5	Nama_lengkap	Varchar	50	
6	Alamat	Varchar	250	
7	Kodepos	Varchar	6	
8	Telp	Varchar	15	
9	Tgl_daftar	Datetime		
10	Random_key	Varchar	32	
11	aktif	Tinyint	2	

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap produk ke dalam kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	11	Primary key
2	Nama_kategori	Varchar	100	
3	Kategori_seo	Varchar	100	

4. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_produk	Int	11	Primary key
2	Id_kategori	Int	11	Foreign key
3	Merk_id	Int	11	Foreign key
4	Nama_produk	Varchar	100	
5	Produk_seo	Varchar	100	
7	Deskripsi	Text		
8	Harga	Int	20	
9	Stok	Int	5	
10	Berat	Decimal	10	
11	Tgl_masuk	Date		
12	Gambar	Varchar	100	
13	Dibeli	Int	5	

5. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pemesanan. Struktur tabel pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel Pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pembelian	Int	11	Primary key
2	Member_id	Int	11	Foreign key
3	Tgl_transaksi	Date		
4	Jam_trasaksi	Time		
5	Ongkir	Float		
6	Jenis_pengiriman	Varchar	255	
7	Sstatus_pembelian	Varchar	50	
8	Nama_penerima	Varchar	50	
9	Alamat_penerima	Varchar	50	
10	Kota_id	Int	10	
11	Kodepos	Int	10	
12	telepon	Int	10	
13	Bayar_dari	Varchar	20	
14	Tujuan_bayar	varchar	100	
15	Tgl_bayar	Date	10	
16	Total_bayar	Float		
17	Catatan	Text		

6. Tabel detail_pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel transaksi_detil adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel detail_pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_dp	Int	10	Primary Key
2	Id_pembelian	Int	10	Foreign key
3	Id_barang	Int	10	Foreign key
4	qty	Int	10	

7. Tabel kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kota	Int	10	Primary key
2	Provinsi_id	Int	10	Foreign key
3	kota_nama	Varchar	50	
4	Kabkota	Varchar	20	

8. Tabel provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.12 Tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	10	Primary key
2	Nama_provinsi	Varchar	50	

9. Tabel Biaya kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Biaya kirim. Struktur tabel Biaya kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Biaya Kirim

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_biaya_kirim	Int	10	Primary key
2	Kota-id	Int	10	Foreign key
3	Nama_paket	Varchar	100	
4	Biaya_kirim	Int	10	

10. Tabel Hubungi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Hubungi. Struktur tabel Hubungi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Hubungi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_hubungi	Int	10	Primary key
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	100	
4	Subjek	Varchar	10	
5	Pesan	Text		
6	Tanggal	Date		

11. Mata Uang

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Mata Uang. Struktur tabel Mata Uang adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Mata Uang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Kode	Varchar	3	Primary key
2	Kurs	Inr	10	

12. Tabel Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Rekening Struktur tabel Rekening adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Rekening

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_rekening	Int	10	Primary key
2	Nama_rekening	Varchar	20	
3	Bank_rekening	Varchar	100	
4	Cabang_rekening	Varchar	20	
5	No_rekening	Int	20	
6	Gambar_rekening	Varchar	5	

3.2.2 Perancangan Arsitektur

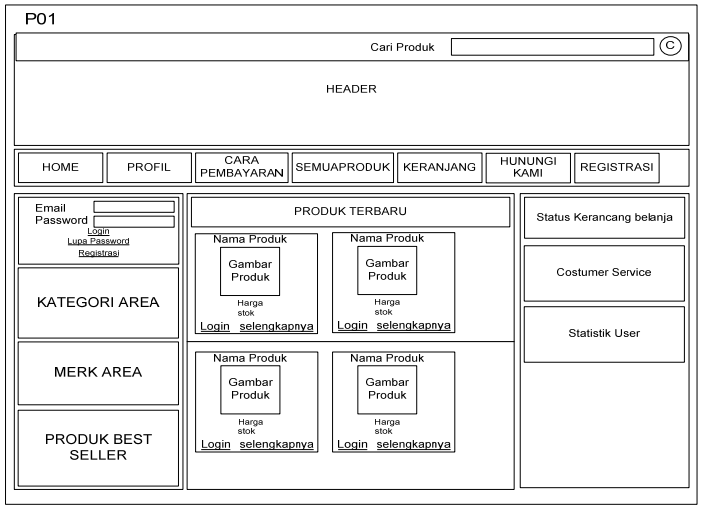
3.2.1.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di Toko Elektronik Adisurya adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Antar Muka Pengunjung

Antar muka ini adalah antar muka home (P01)

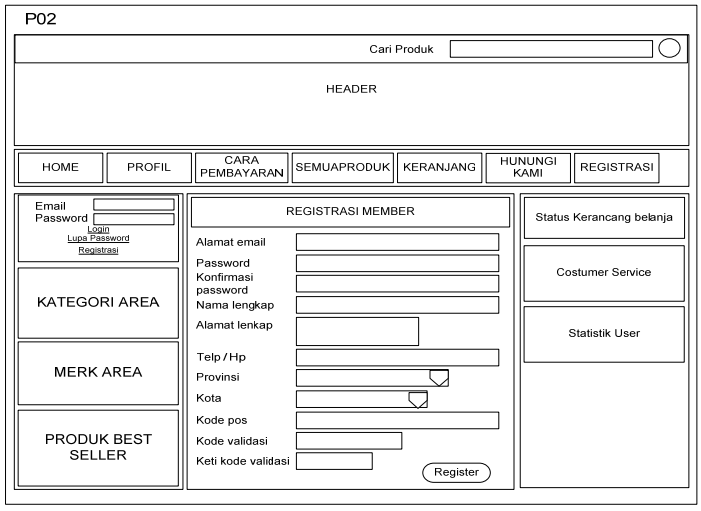


Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.23 Perancangan Tampilan Home

Antar muka registrasi member (P02)

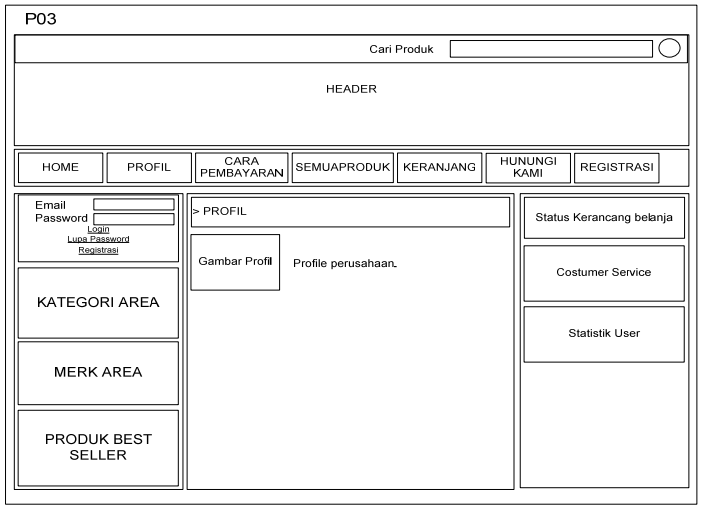


Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Hubungi kami” untuk menuju ke P06
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke M02
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P05
8. Klik “Registrasi” untuk memproses registrasi, apabila gagal akan muncul pesan M01, M02, M03, M04, M05, M06

Gambar 3.24 Perancangan Tampilan Registrasi Member

Antar muka Profil Perusahaan (P03)

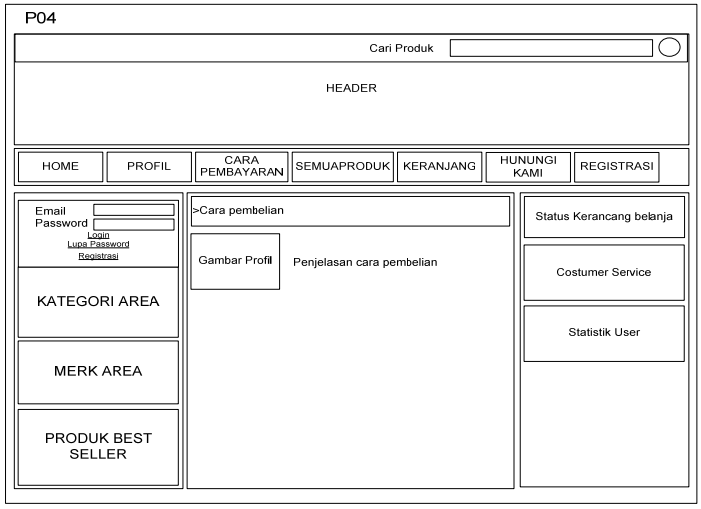


Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.25 Perancangan Tampilan Profil Perusahaan

Antar muka Cara Pembelian (P04)

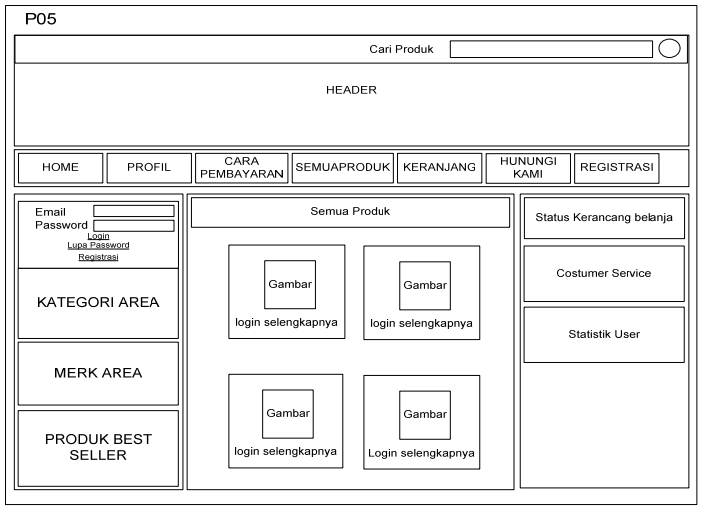


Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.26 Perancangan Tampilan Cara Pemesanan

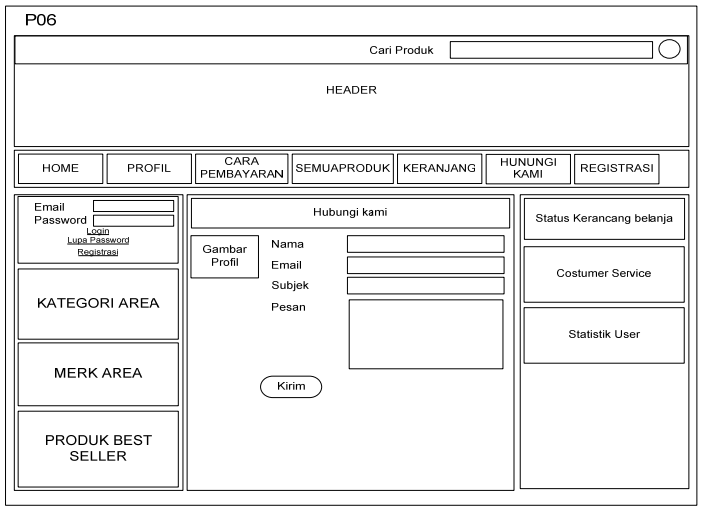
Antar muka Produk (P05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.27 Perancangan Tampilan Produk

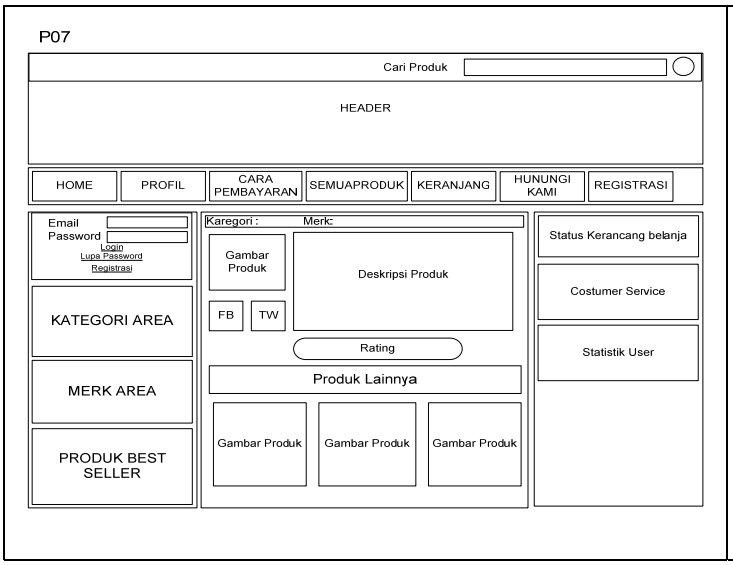
Antar muka Hubungi Kami (P06)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02
8. Klik tombol “kirim” untuk mengirim data kontak, jika gagal maka akan muncul pesan Ms01, Ms02, Ms06

Gambar 3.28 Perancangan Tampilan Hubungi Kami

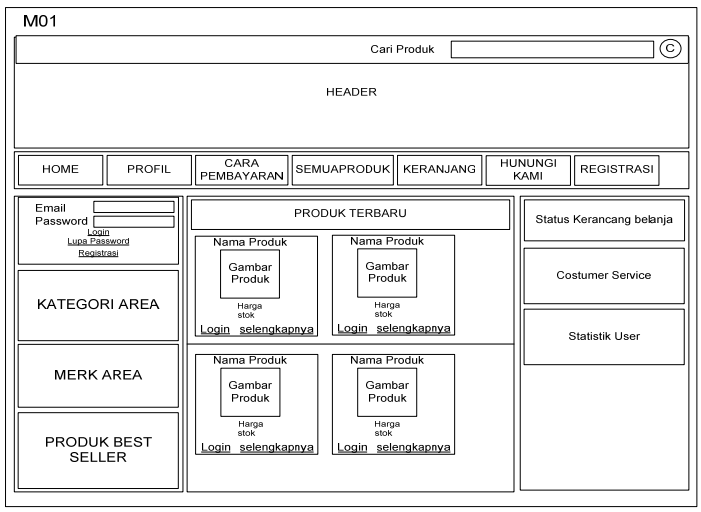
Antar muka detail produk (P07)



Gambar 3.29 Perancangan Tampilan detail produk

2. Perancangan Antar Muka Member

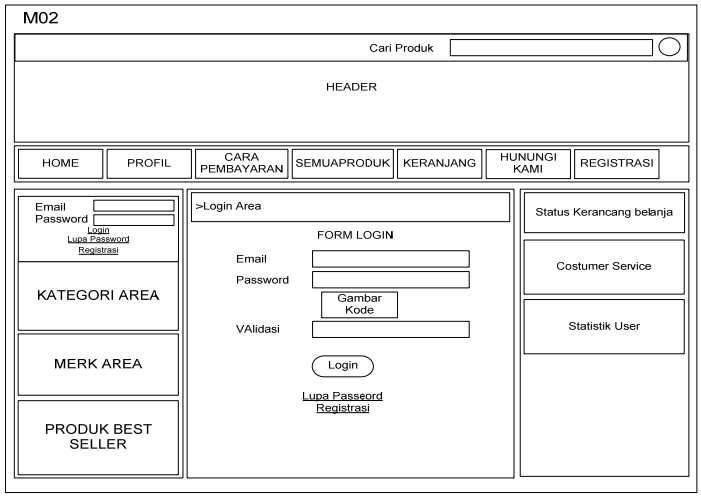
Antar muka Home (M01)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.30 Perancangan Tampilan Home Member

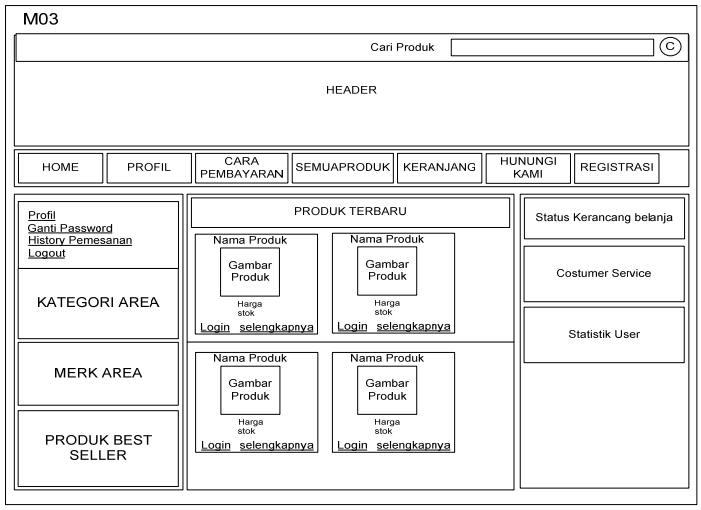
Antar muka halaman login member (M02)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “Registrasi” untuk menuju ke P02

Gambar 3.31 Perancangan Tampilan halaman login member

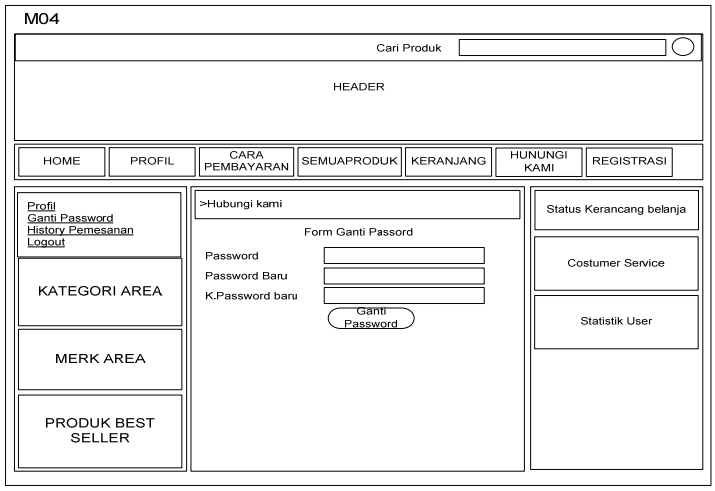
Antar muka home setelah login (M03)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik t “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
8. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
9. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
10. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
11. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
12. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.32 Perancangan Tampilan home setelah login

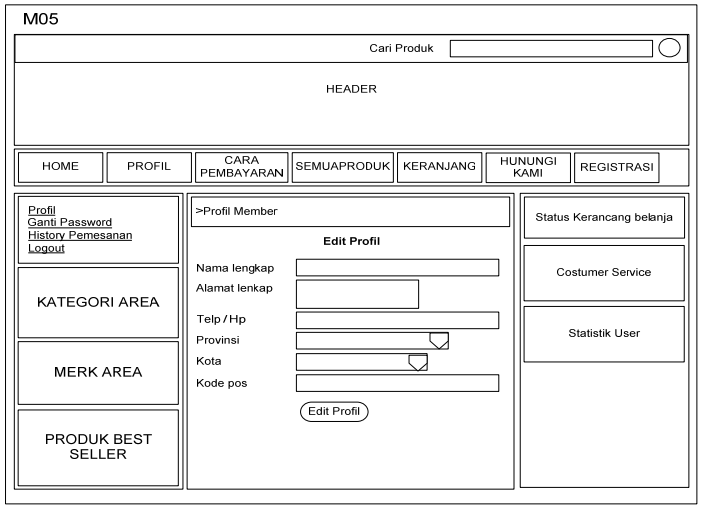
Antar muka ganti password (M04)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik “ganti password” untuk mengganti password

Gambar 3.33 Perancangan Tampilan ganti password

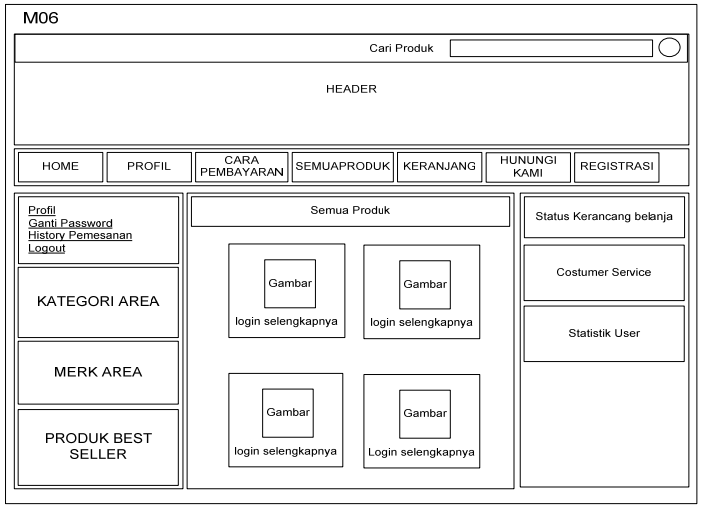
Antar muka Edit profil (M05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.34 Perancangan Tampilan edit profil member

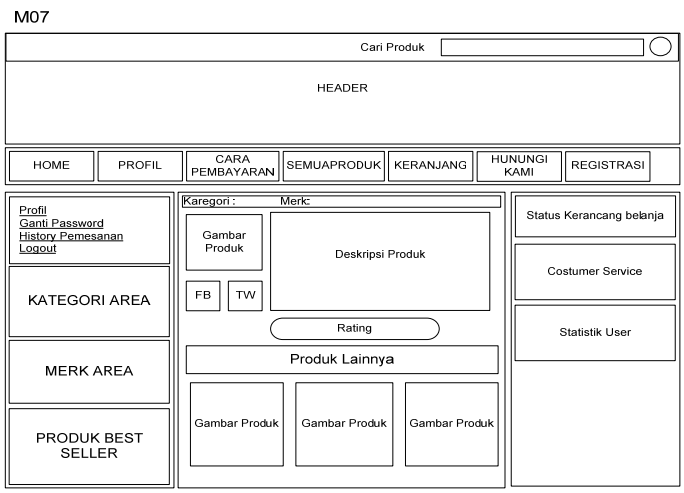
Antar muka produk(M06)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.35 Perancangan Tampilan produk

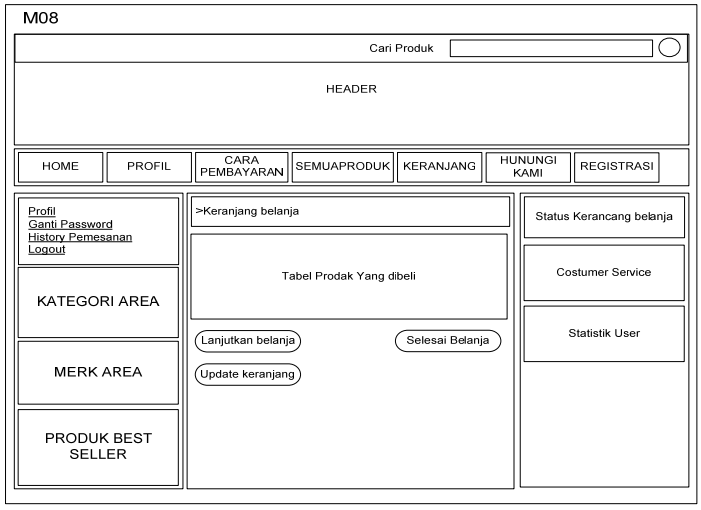
Antar muka detail produk (M07)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
8. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.36 Perancangan detail produk

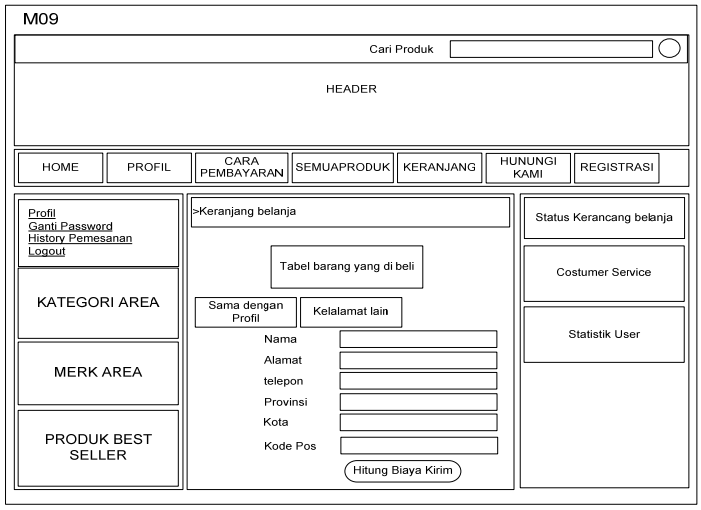
Antar muka keranjang belanja (M08)



Navigasi :
1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “Cara pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Semua Produk” untuk menuju ke P05
5. Klik link “Keranjang” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
6. Klik link “Hubungi kami” untuk melakukan login dan menuju ke P06
7. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.37 Perancangan keranjang belanja

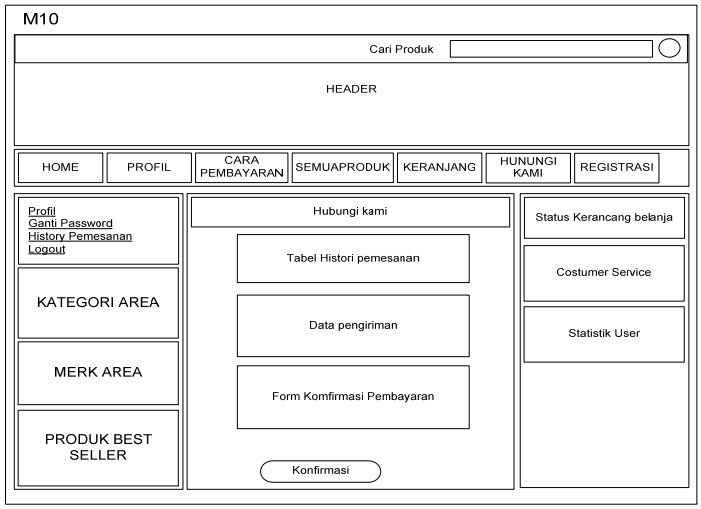
Antar muka alamat kirim (M09)



Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout
12. Klik tombol “ganti” untuk mengganti nama dan alamat kirim dan menuju ke M08

Gambar 3.38 Perancangan Tampilan alamat kirim

Antar muka checkout (M10)

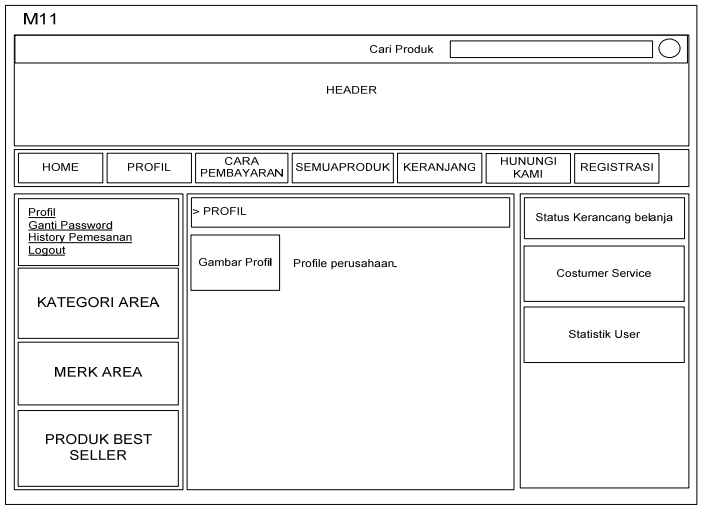


Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08

	11. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.39 Perancangan Tampilan checkout

Antar muka Profil Perusahaan (M11)

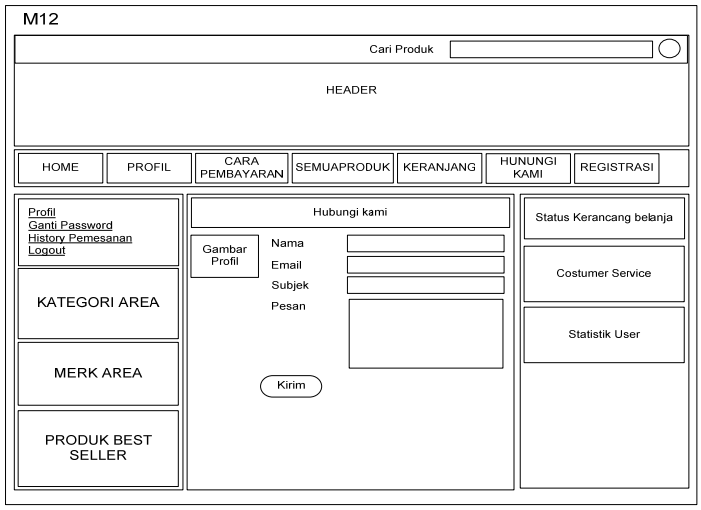


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.40 Perancangan Tampilan profil

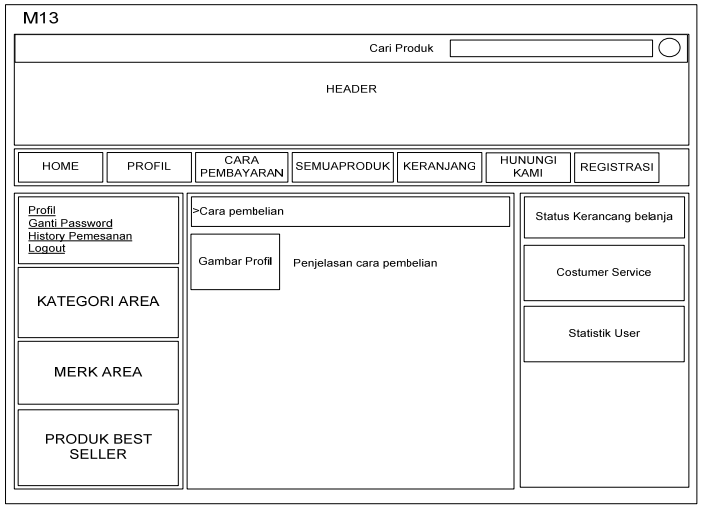
Antar muka Hubungi kami (M12)



Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.41 Perancangan Tampilan Hubungi Kami

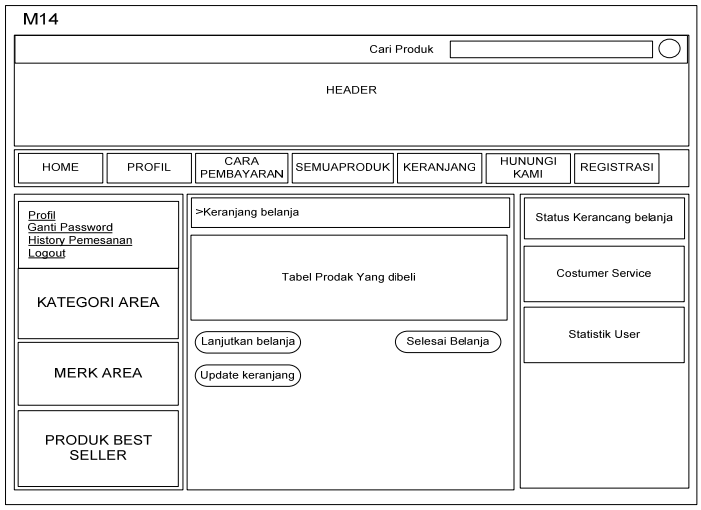
Antar muka cara pemesanan (M13)



Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.42 Perancangan Tampilan cara pemesanan

Antar muka History pemesanan (M14)



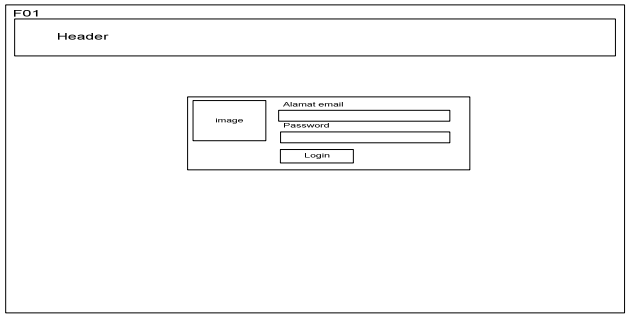
Navigasi :

1. Klik “front page” untuk menuju ke M03
2. Klik “batal” untuk membatalkan transaksi
3. Klik “detail” untuk menuju ke M18
4. Klik “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.43 Perancangan Tampilan history pemesanan

3. Perancangan Antar Muka Admin

Antar muka Login Administrator (A01)

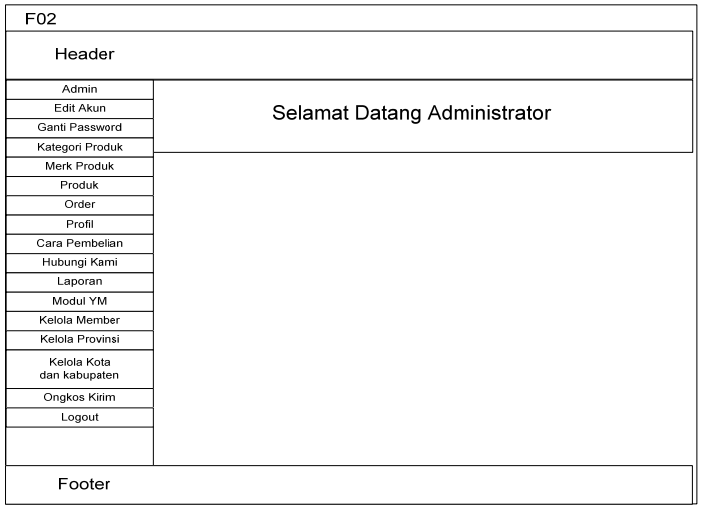


Navigasi

1. Klik tombol “Login” untuk melakukan login dan menuju ke F02
2. Jika proses login gagal maka akan muncul pesan M02, M03

Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Login Administrator

Antar muka home Administrator (A02)

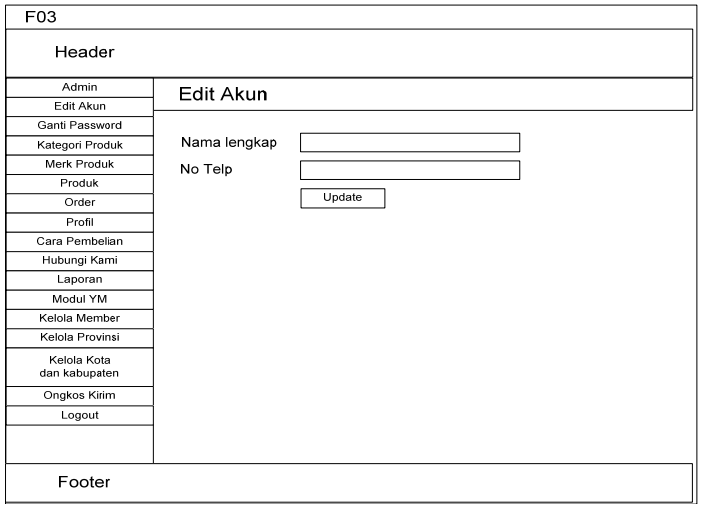


Navigasi

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.45 Perancangan Tampilan Home Administrator

Antar muka view Edit Akun (A03)

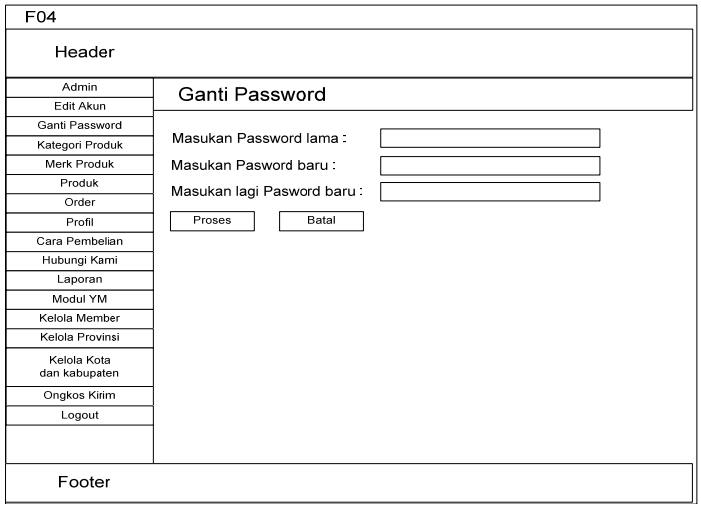


Navigasi

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.46 Perancangan Tampilan Edit Akun

Antar muka Ganti Password (A04)

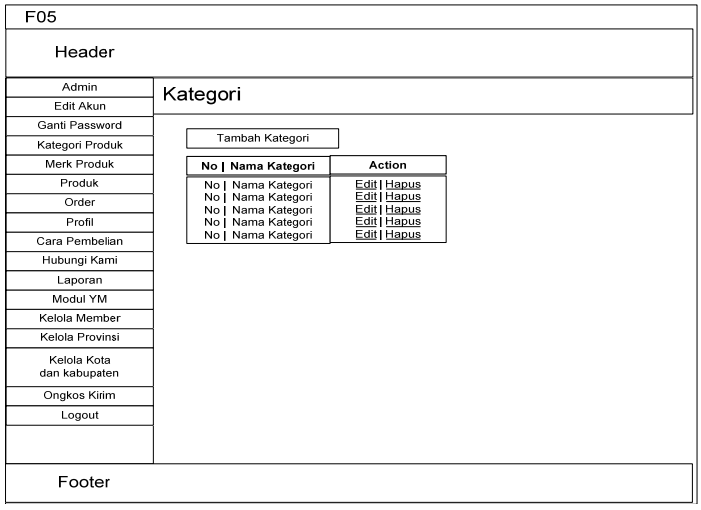


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “Proses” untuk menyimpan data ke dalam *database*
17. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
18. Klik tombol “batal” untuk membatalkan proses dan kembali ke F03

Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Ganti Password

Antar muka Kategori Produk (A05)

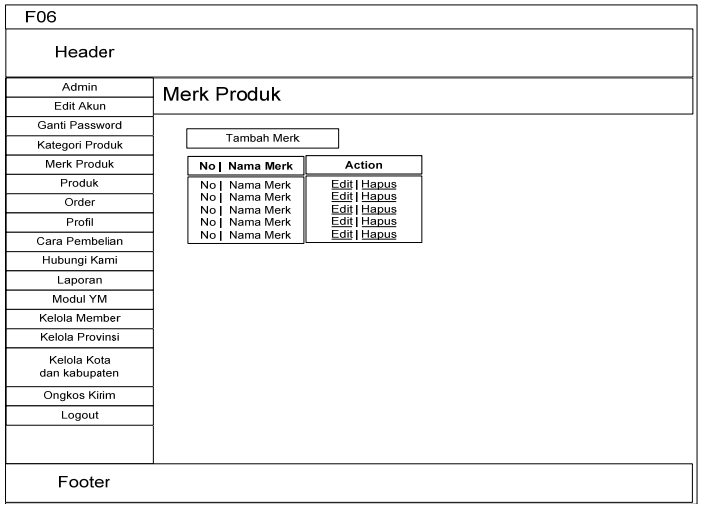


Navigasi

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “edit” untuk merubah data.
17. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
18. Klik tombol “hapusl” untuk menghapus proses dan kembali ke F03

Gambar 3.48 Perancangan Tampilan Kategori Produk

Antar muka Merk Produk (A06)

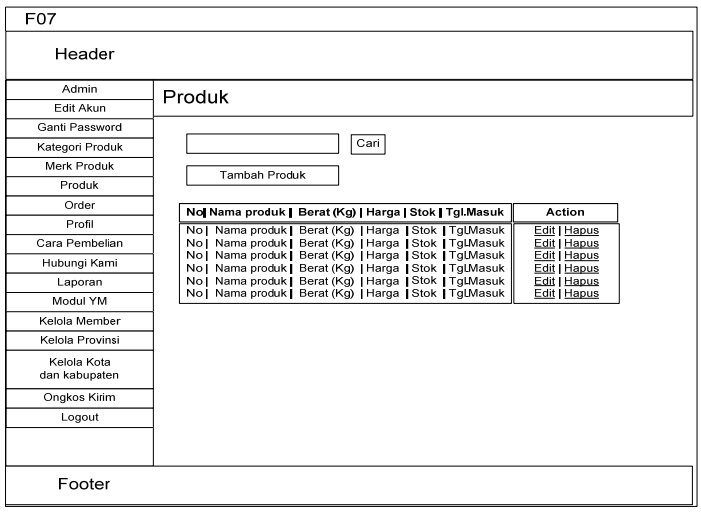


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “edit” untuk merubah data.
17. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
18. Klik tombol “hapusl” untuk menghapus proses dan kembali ke F03

Gambar 3.49 Perancangan Tampilan Merk Produk

Antar muka Kelola Produk (A07)

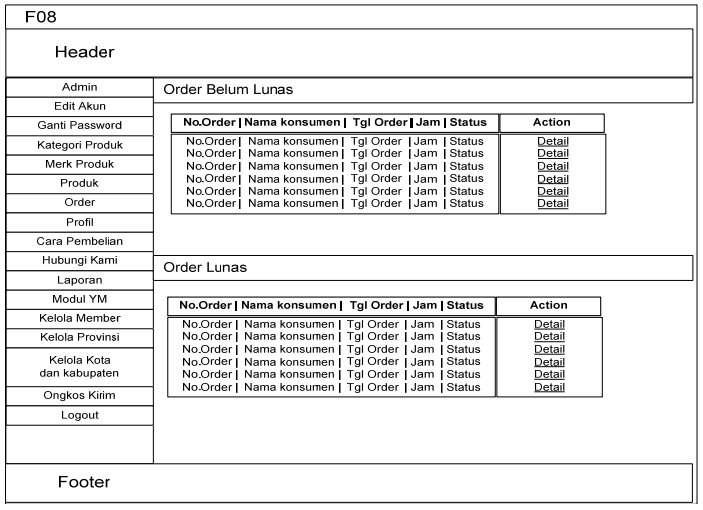


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “edit” untuk merubah data.
17. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
18. Klik tombol “hapusl” untuk menghapus proses dan kembali ke F03

Gambar 3.50 Perancangan Tampilan Kelola Produk

Antar muka Kelola Order (A08)

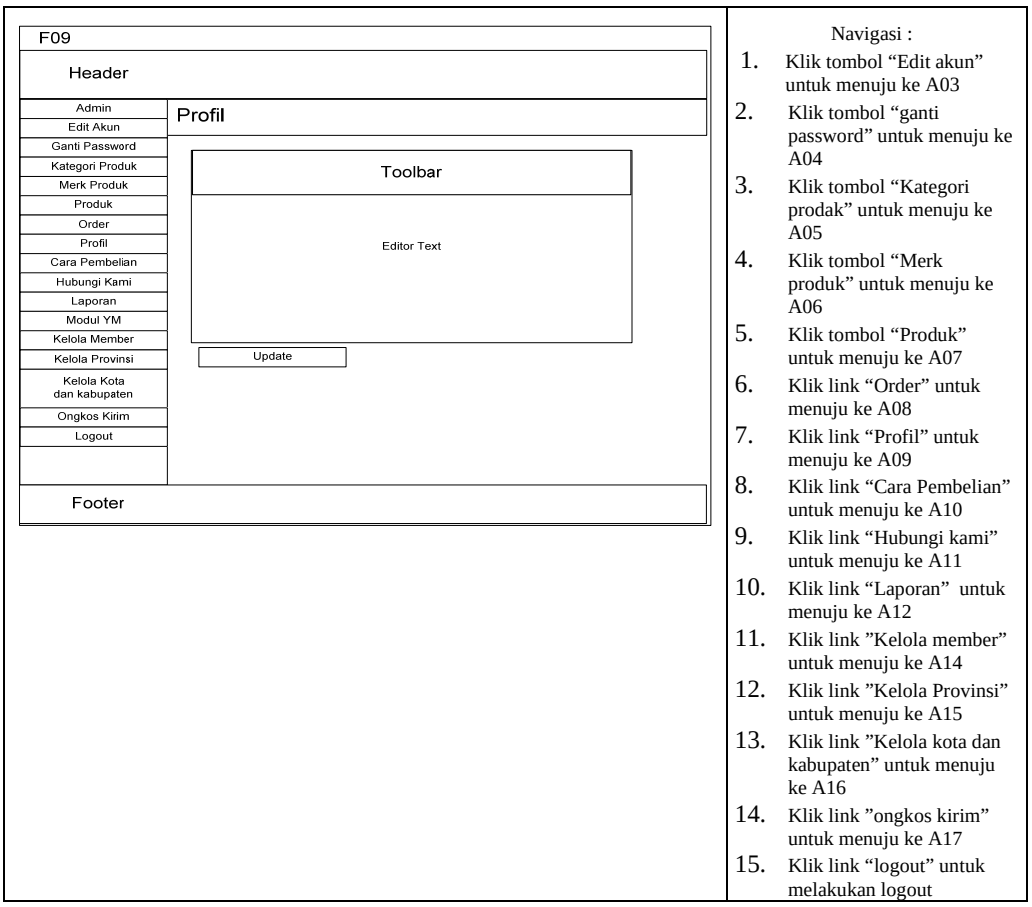


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “Detail” untuk merubah data.
17. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03

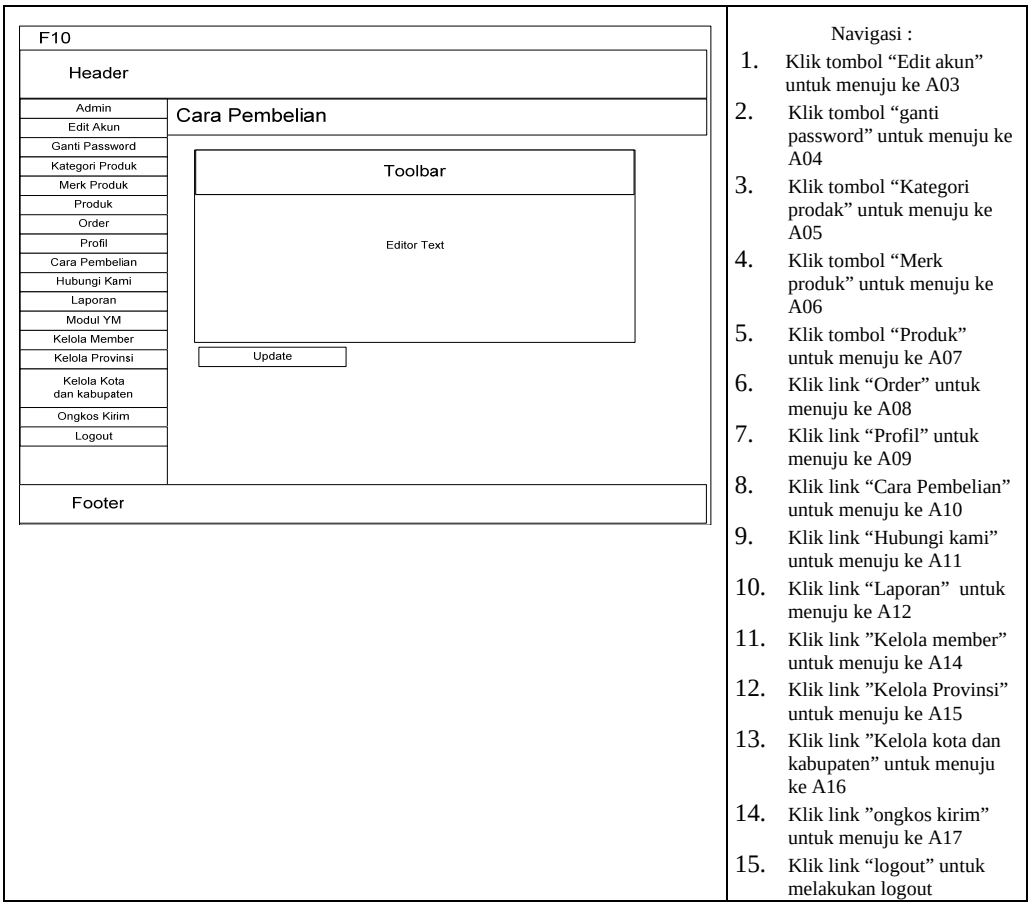
Gambar 3.51 Perancangan Tampilan Kelola Order

Antar muka Edit Profil (A09)



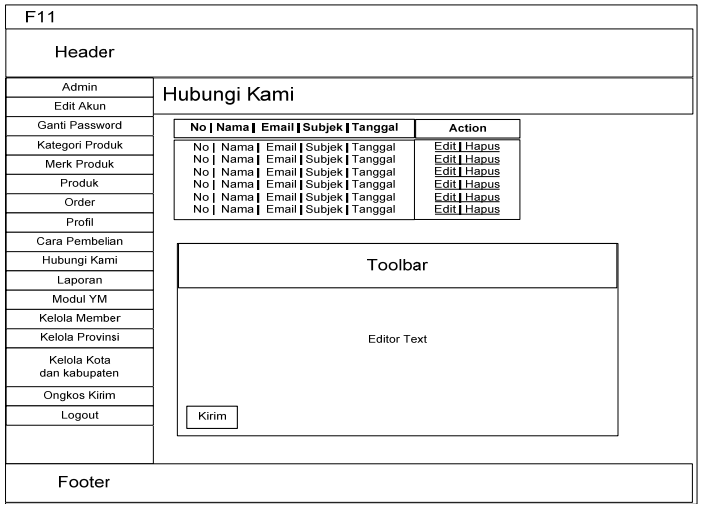
Gambar 3.52 Perancangan Tampilan Edit Profil

Antar muka Edit Cara Pembelian (A10)



Gambar 3.53 Perancangan Tampilan Edit Cara Pembelian

Antar muka Hubungi Kami(A11)

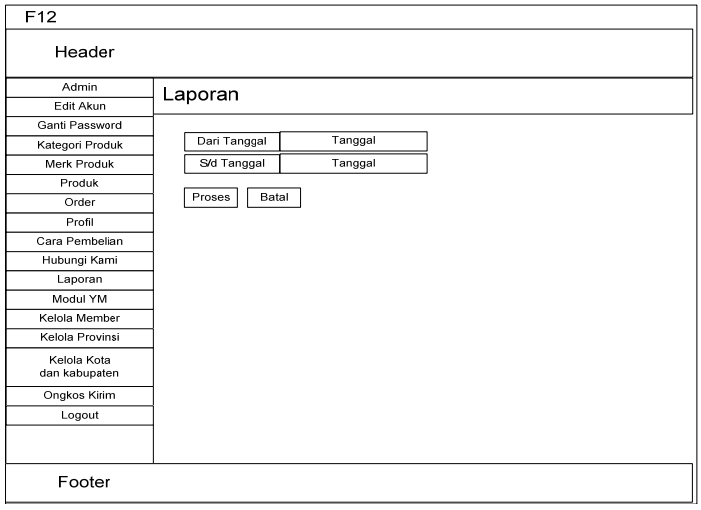


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.54 Perancangan Tampilan Hubungi Kami

Antar muka Laporan (A12)

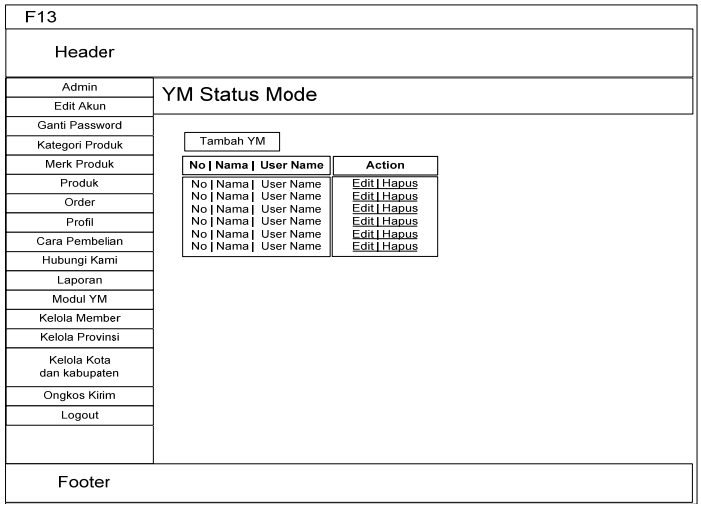


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logoutKlik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “Proses” untuk menambah data dan menuju F07
17. Klik tombol “batal” untuk menambah data dan menuju F13

Gambar 3.55 Perancangan Tampilan Laporan

Antar muka Modul YM (A13)

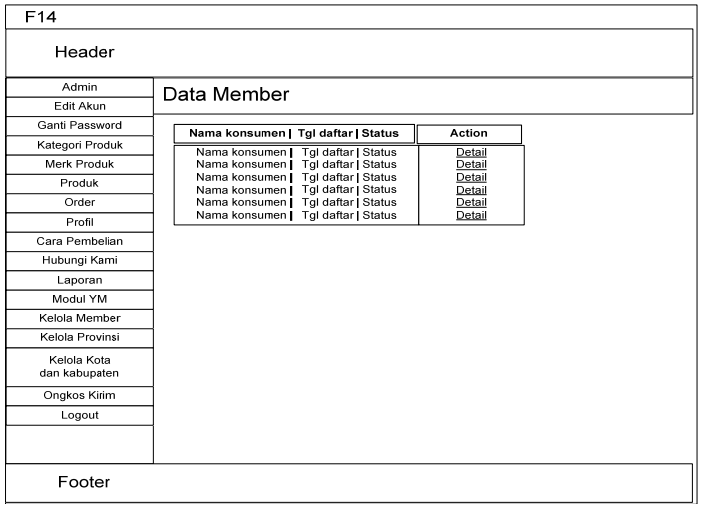


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “ hapus” untuk menghapus data
17. Klik tombol “edit” untuk mengedit data

Gambar 3.56 Perancangan Tampilan Modul YM

Antar muka Kelola Member (A14)

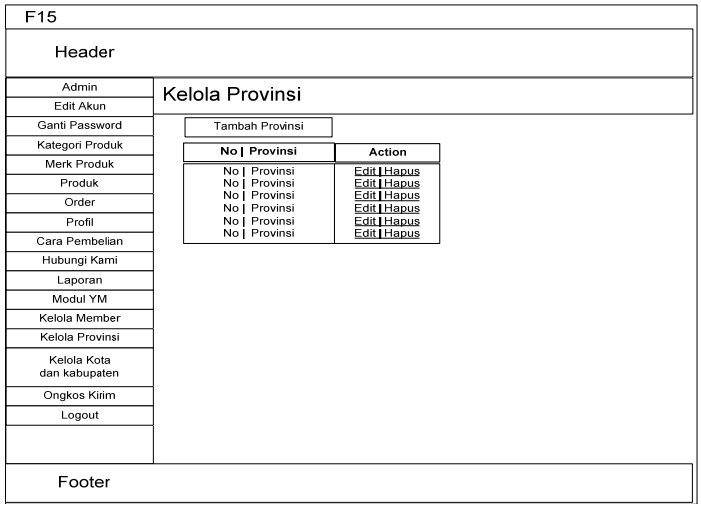


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logoutKlik tombol “ detail” untuk melihat isi data.

Gambar 3.57 Perancangan Tampilan Kelola Member

Antar muka Kelola Provinsi (A15)

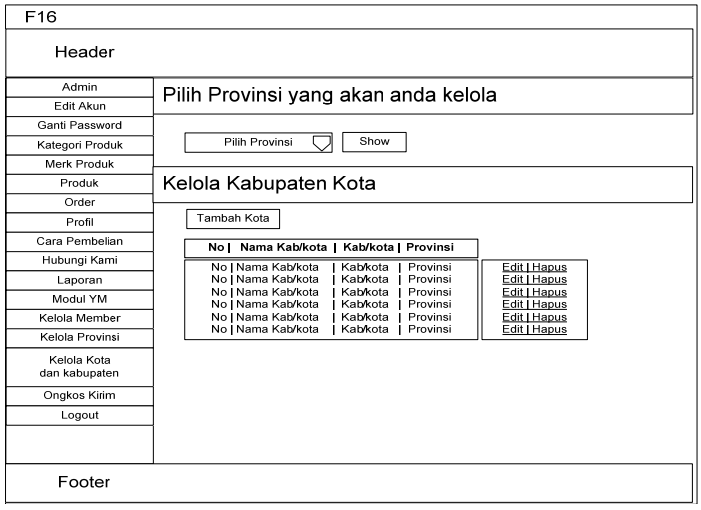


Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “ hapus” untuk menghapus data
17. Klik tombol “edit” untuk mengedit data

Gambar 3.58 Perancangan Tampilan Kelola Provinsi

Antar muka Kelola Kota dan Kabupaten (A16)

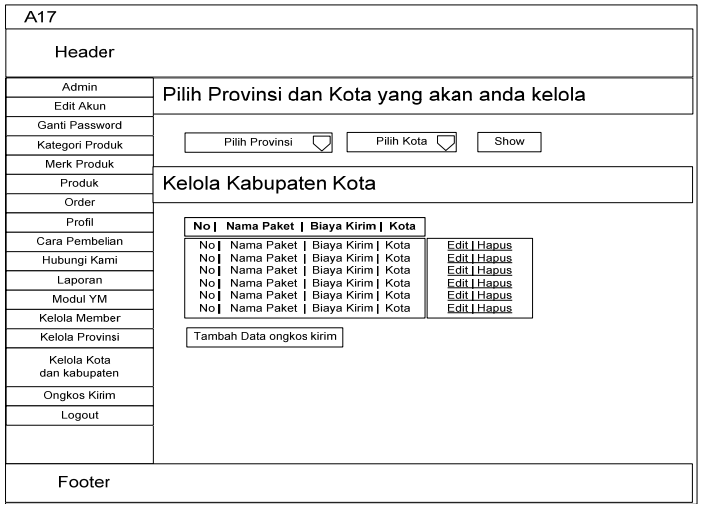


Navigasi :

16. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
17. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
18. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
19. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
20. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
21. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
22. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
23. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
24. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
25. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
26. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
27. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
28. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
29. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
1. Klik link “logout” untuk melakukan logout
2. Klik tombol “ hapus” untuk menghapus data
3. Klik tombol “edit” untuk mengedit data

Gambar 3.59 Perancangan Tampilan Kelola Kota dan Kabupaten

Antar muka Ongkos Kirim (A17)



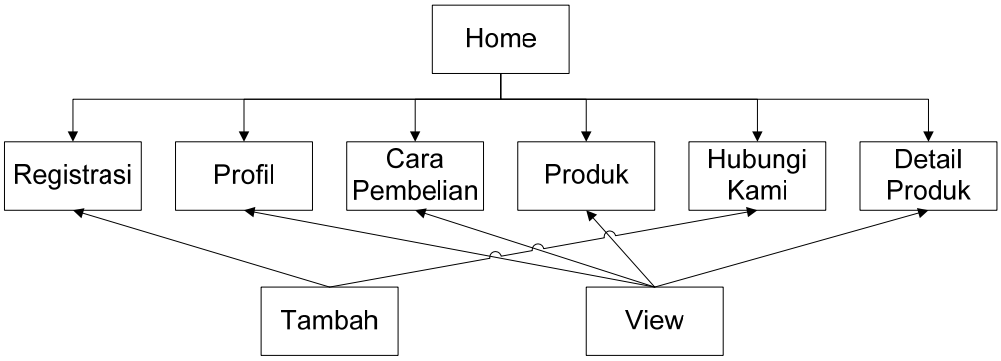
Navigasi :

1. Klik tombol “Edit akun” untuk menuju ke A03
2. Klik tombol “ganti password” untuk menuju ke A04
3. Klik tombol “Kategori prodak” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Merk produk” untuk menuju ke A06
5. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke A07
6. Klik link “Order” untuk menuju ke A08
7. Klik link “Profil” untuk menuju ke A09
8. Klik link “Cara Pembelian” untuk menuju ke A10
9. Klik link “Hubungi kami” untuk menuju ke A11
10. Klik link “Laporan” untuk menuju ke A12
11. Klik link ”Kelola member” untuk menuju ke A14
12. Klik link ”Kelola Provinsi” untuk menuju ke A15
13. Klik link ”Kelola kota dan kabupaten” untuk menuju ke A16
14. Klik link ”ongkos kirim” untuk menuju ke A17
15. Klik link “logout” untuk melakukan logout
16. Klik tombol “ hapus” untuk menghapus data
17. Klik tombol “edit” untuk mengedit data

Gambar 3.60 Perancangan Tampilan Ongkos Kirim

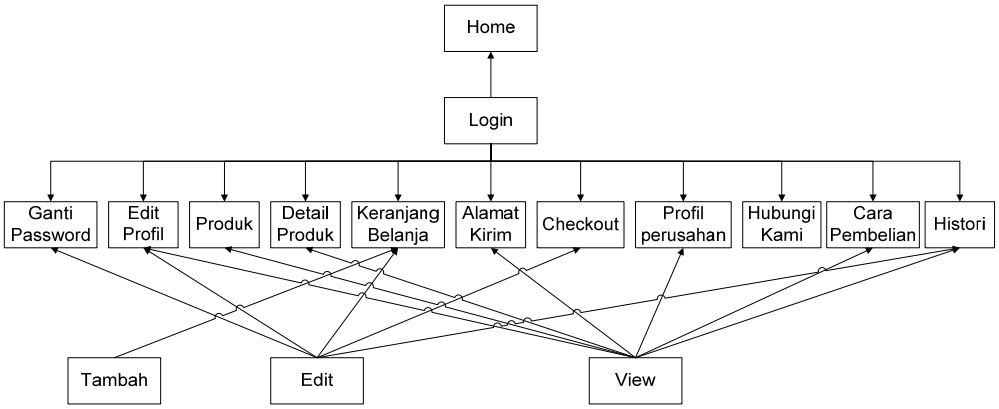
3.2.3 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu pengunjung



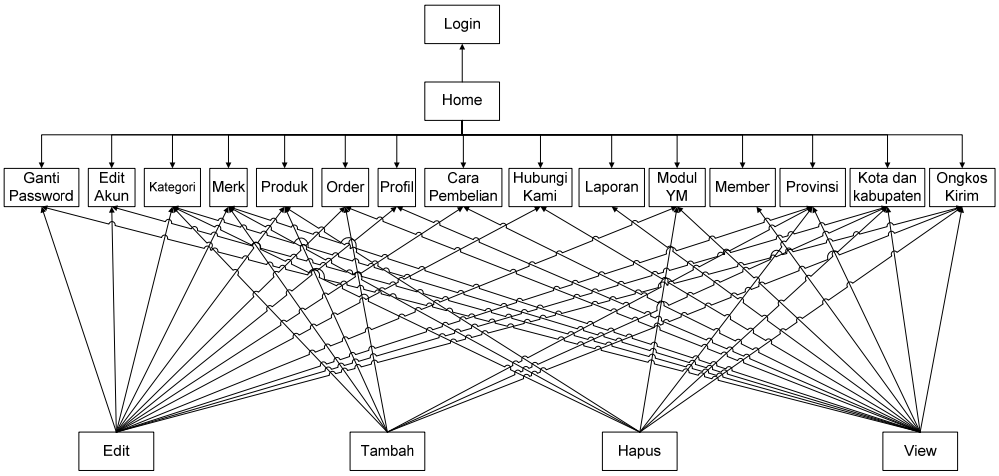
Gambar 3.61 Struktur Menu pengunjung

2. Struktur Menu Member



Gambar 3.62 Struktur Menu Member

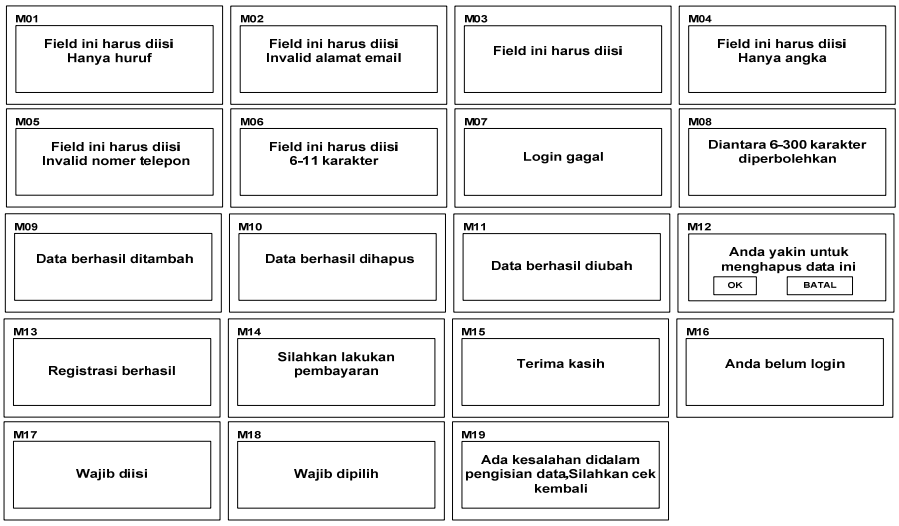
3. Struktur Menu Administrator



Gambar 3.63 Struktur Menu Administrator

3.2.4 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

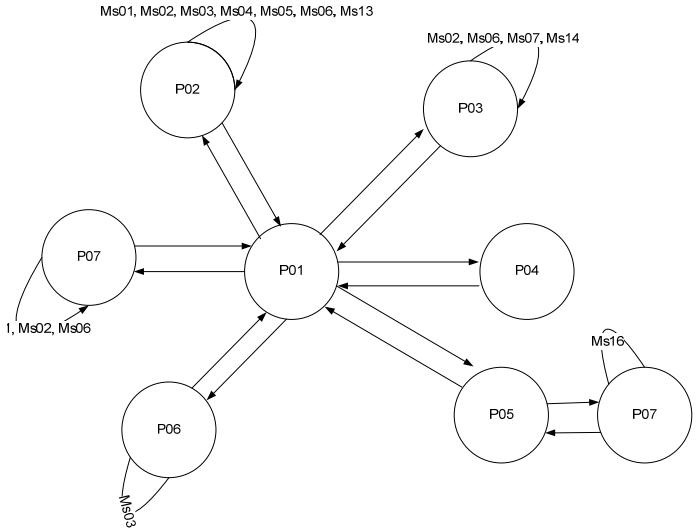


Gambar 3.64 Perancangan Pesan

3.2.5 Jaringan Semantik

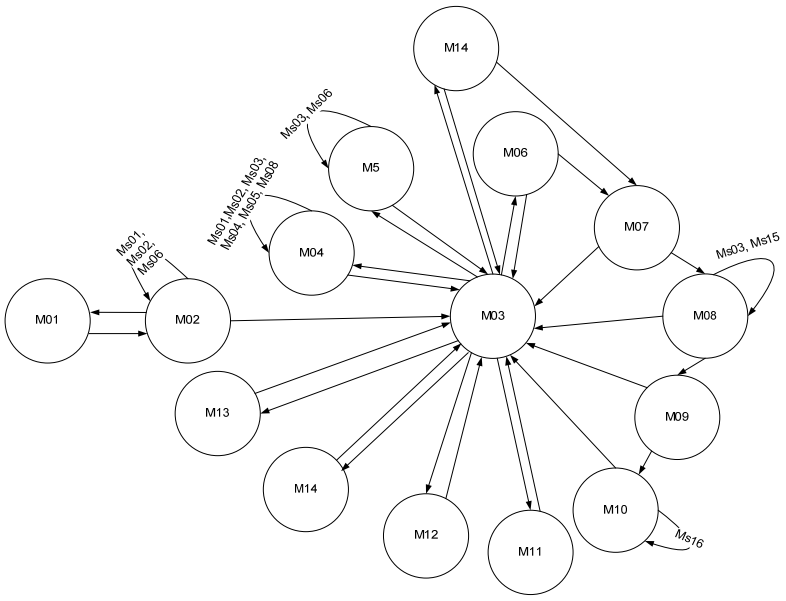
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar beriku :

1. Jariangan Semantik pengunjung



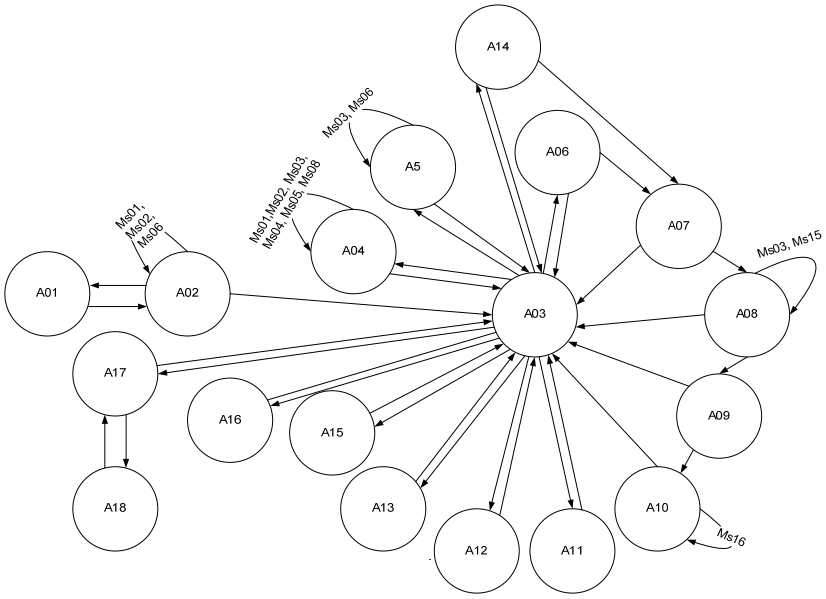
Gambar 3.65 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.66 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Administrator



Gambar 3.67 Jaringan Semantik Administrator