BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Pada bagian ini akan dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Hasilnya digunakan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai kelemahan serta kekuatan yang terdapat pada sistem yang sudah dimiliki oleh toko vim audio dan aksesoris. Dari proses analisis tersebut akan dapat dihasilkan berbagai saran perbaikan terhadap sistem yang dapat dijadikan dasar dalam merancang website yang akan dibangun.

3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur atau proses sistem memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut, sehingga kelebihan dan kekurangan sistem dapat diketahui.

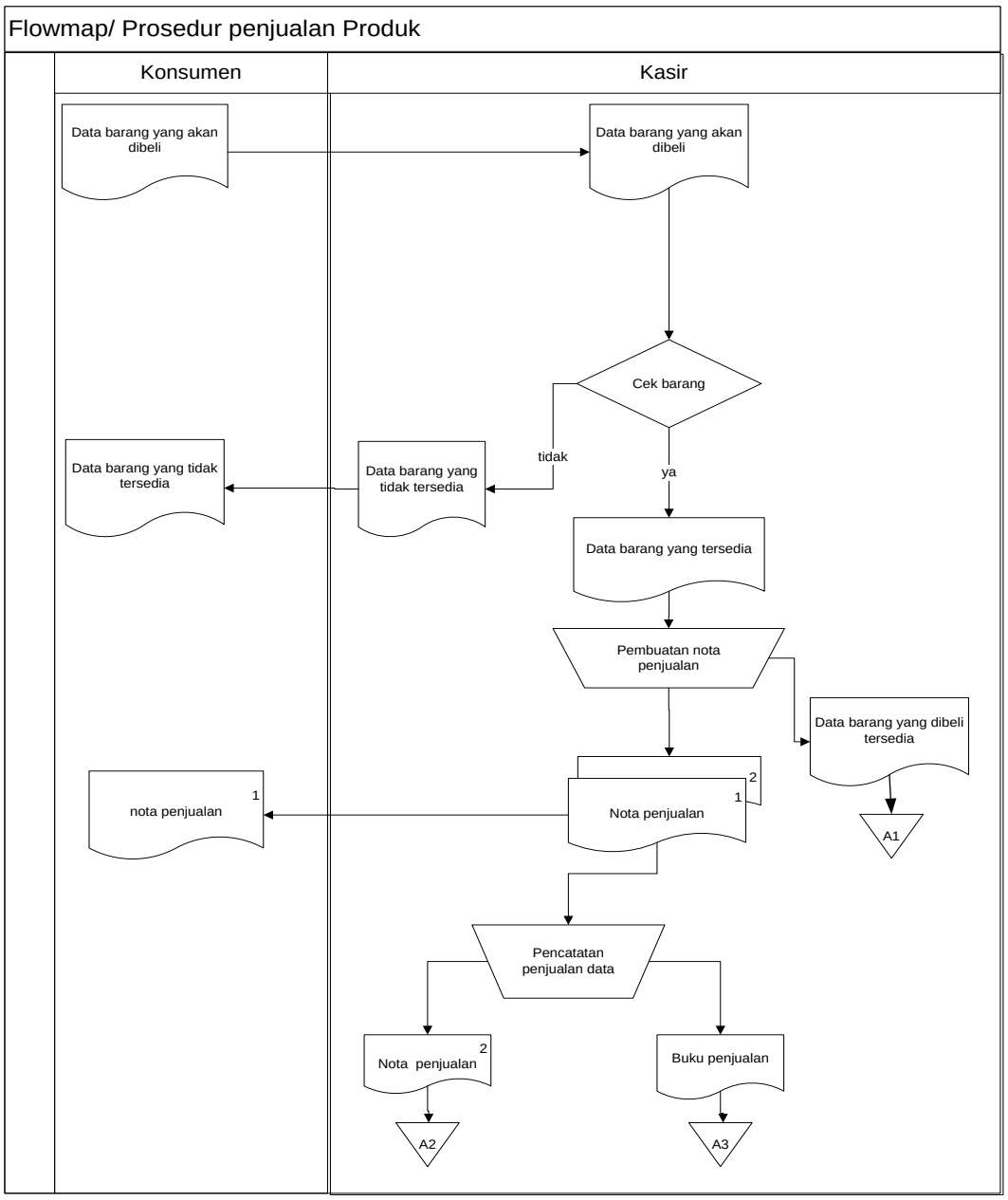
3.1.1.1 Prosedur penjualan barang

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan produk yang sedang berjalan ditoko vim audio dan aksesoris adalah sebagi berikut:

1. Konsumen memilih barang yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan barang yang akan dibelinya, konsumen memberikan barang tersebut ke kasir.

2. Kasir menerima barang yang akan dibeli oleh konsumen, kemudian akan mengecek harga barang tersebut.
3. Kasir memastikan apakah barang yang akan dibeli tersedia atau tidak, Apabila barang yang dibeli tersedia, maka kasir akan membuat nota rangkap dua. Rangkap pertama diserahkan kepelanggan, rangkap kedua diarsipkan kasir dan daftar barang yang tersedia diarsipkan, jika tidak tersedia maka daftar barang di kembalikan lagi ke pelanggan.
4. Kemudian kasir mencatat data penjualan ke dalam buku penjualan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan :



Gambar 3.1 Prosedur Penjualan Produk

Keterangan :

A1: Arsip barang tersedia

A2 : Arsip nota pembelian untuk kasir

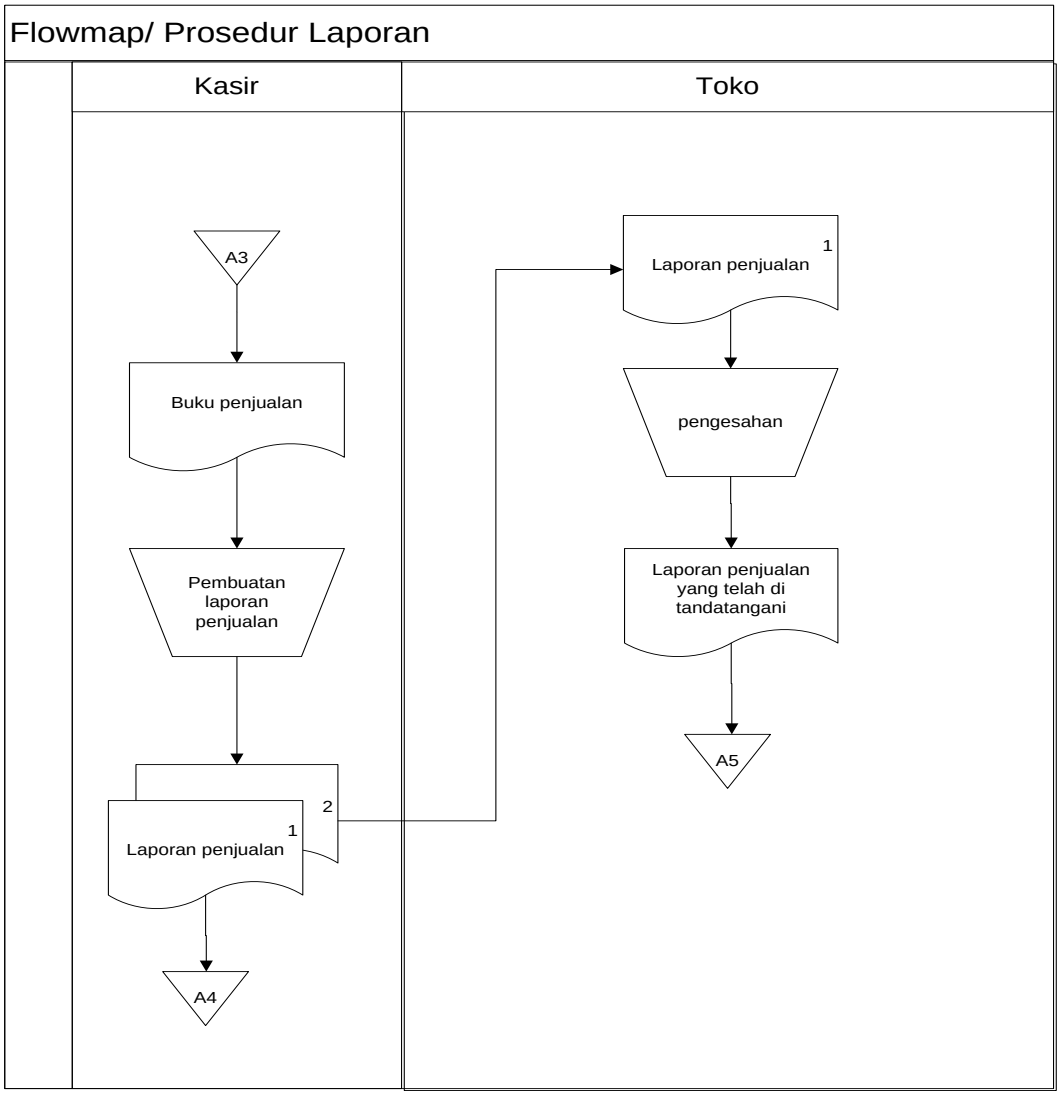
A3 : Buku penjualan

3.1.1.2 Prosedur Laporan Penjualan Harian

Prosedur rekapitulasi penjualan harian yang sedang berjalan di toko vim audio dan aksesoris adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan dari buku penjualan.
2. Laporan penjualan dibuat rangkap dua. rangkap pertama diberikan kepada pemilik toko dan rangkap kedua dijadikan arsip .
3. Pemilik toko menerima laporan penjualan perhari dari kasir.
4. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pemilik toko kemudian ditandatangani.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur rekapitulasi penjualan :



Gambar 3.2 Prosedur Laporan Harian

Keterangan :

A3 : Buku penjualan

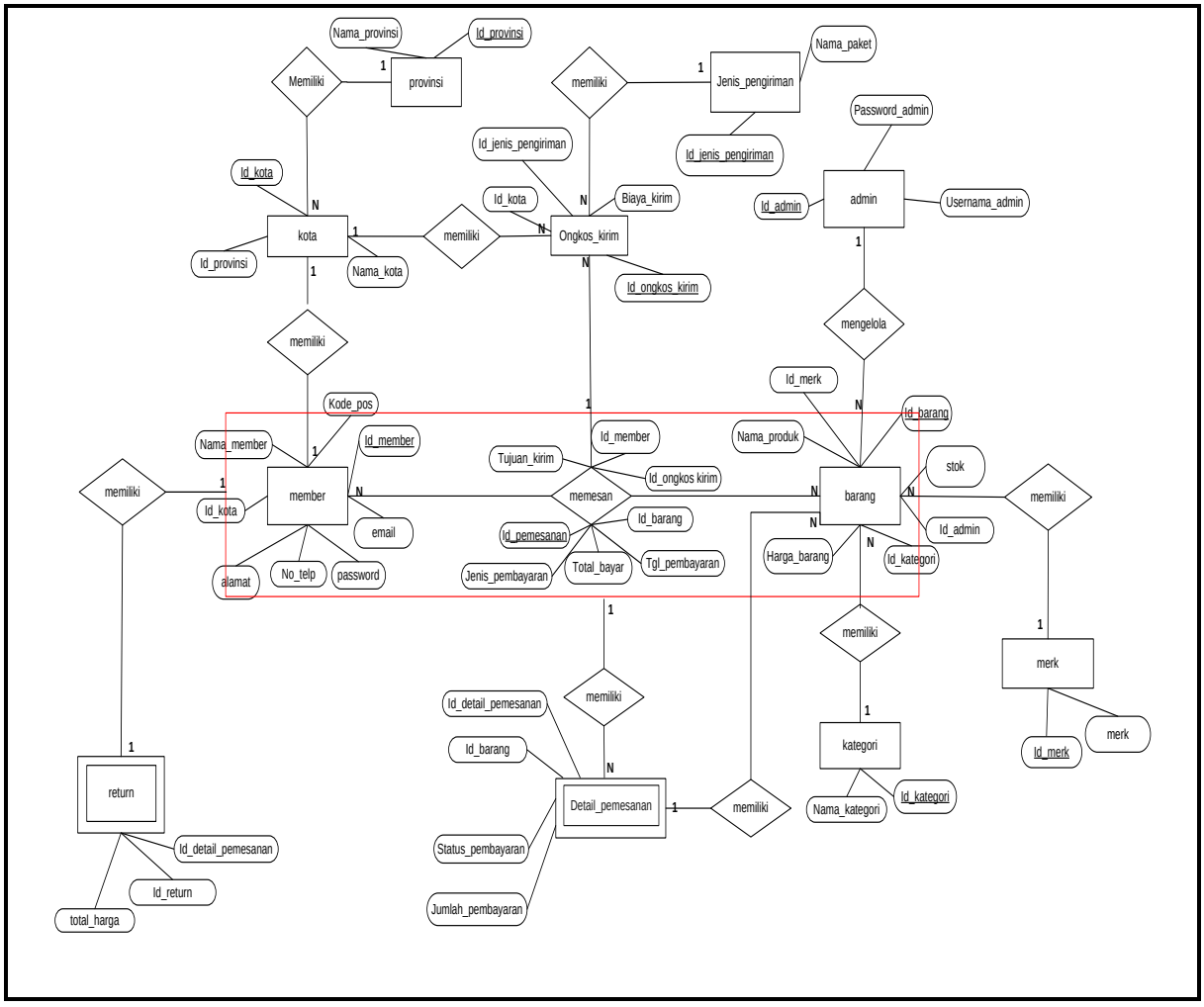
A4 : Arsip laporan penjualan untuk pemilik toko

A5 : arsip laporan penjualan untuk kasir

3.1.2 Analisis Data

3.1.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.3 ***Entity Relationship Diagram***

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di Toko Vim Audio dan Aksesoris, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.3.1 Analisis *User* (Pengguna) Sistem

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	Bisa mengoperasikan komputer	Cara mengoperasikan aplikasi dalam komputer

		laporan penjualan				
Member	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Pernah melakukan transaksi pembelian	-
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat katalog barang yang tersedia	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	-	-

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki Toko Vim Audio dan Aksesoris.

Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di Toko Vim Audio dan Aksesoris adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor Pentium IV	2.8 GHz
2	RAM	512 Mb
3	VGA card	256 MB
4	Hardisk	80 Gb
5	Monitor	-
6	Keyboard	-
7	Mouse	-

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras dimiliki oleh Toko Vim Audio dan Aksesoris sudah layak dan dapat mendukung sistem *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak rekapitulasi penjualan.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Toko Vim Audio dan Aksesoris adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

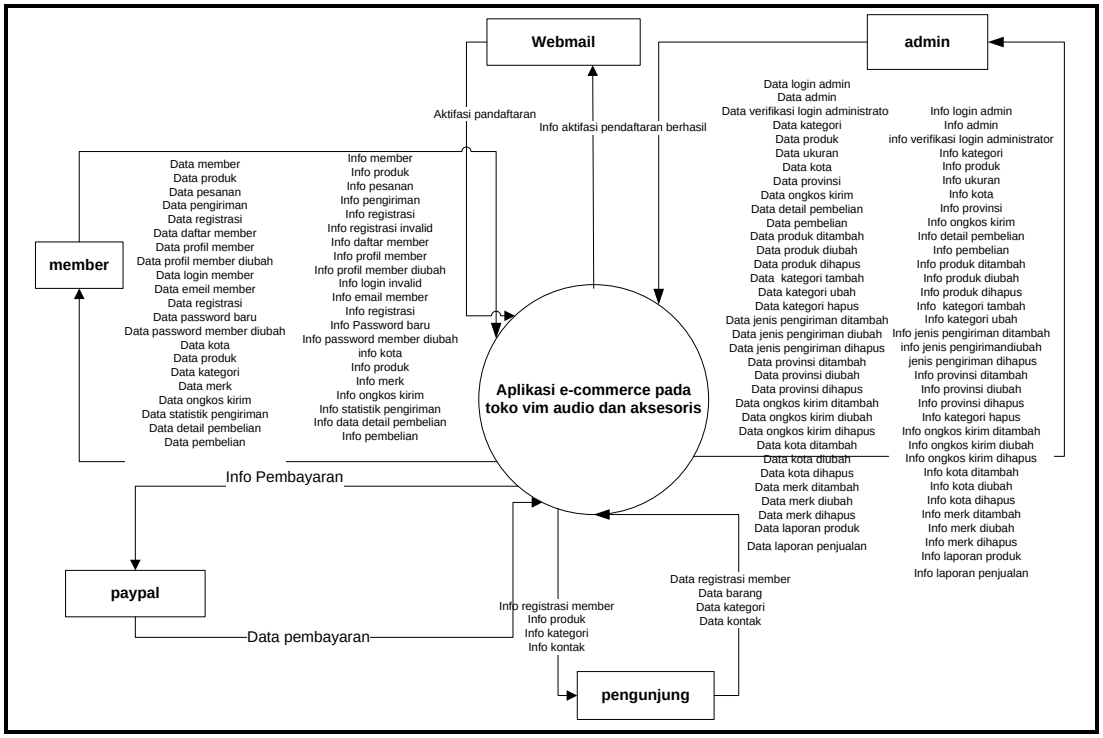
Tabel 3.3 Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows XP	Sistem Operasi
2	Macromedia Dreamweaver 8	*tool* pembangun aplikasi
3	Adobe Photoshop CS2	desain grafisny
4	MySQL	Basis data
5	Wamp *Server 2.0*	*web server* saat pembangunan Aplikasi
6	*PHP*	Bahasa pemrograman yang digunakan
7	Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera dan Google Chrome	*web browser* agar dapat mengakses aplikasi

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.4.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

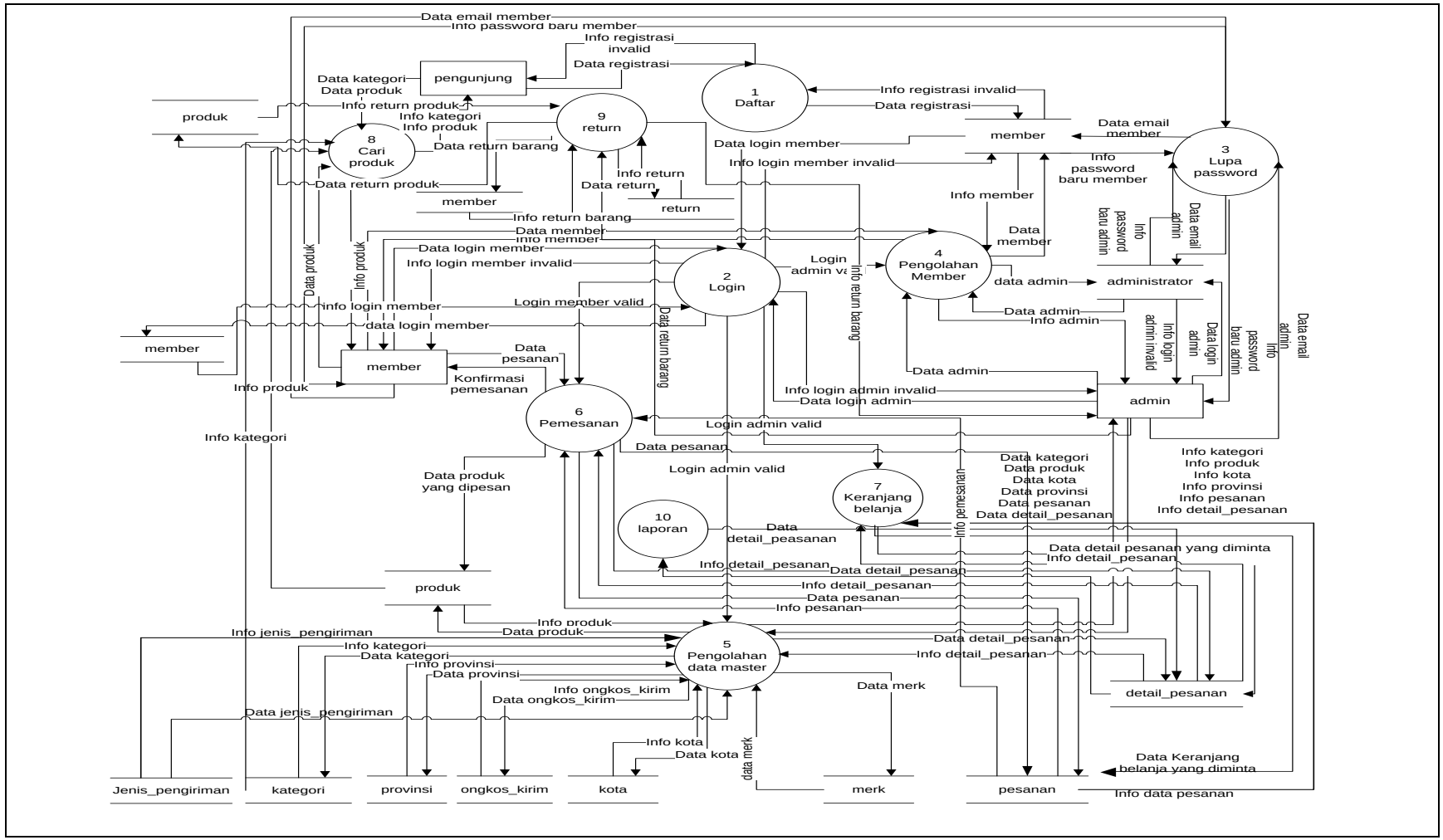


Gambar 3.4 Diagram Konteks *Website E-commerce* di Toko Vim Audio dan Aksesoris

3.1.4.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

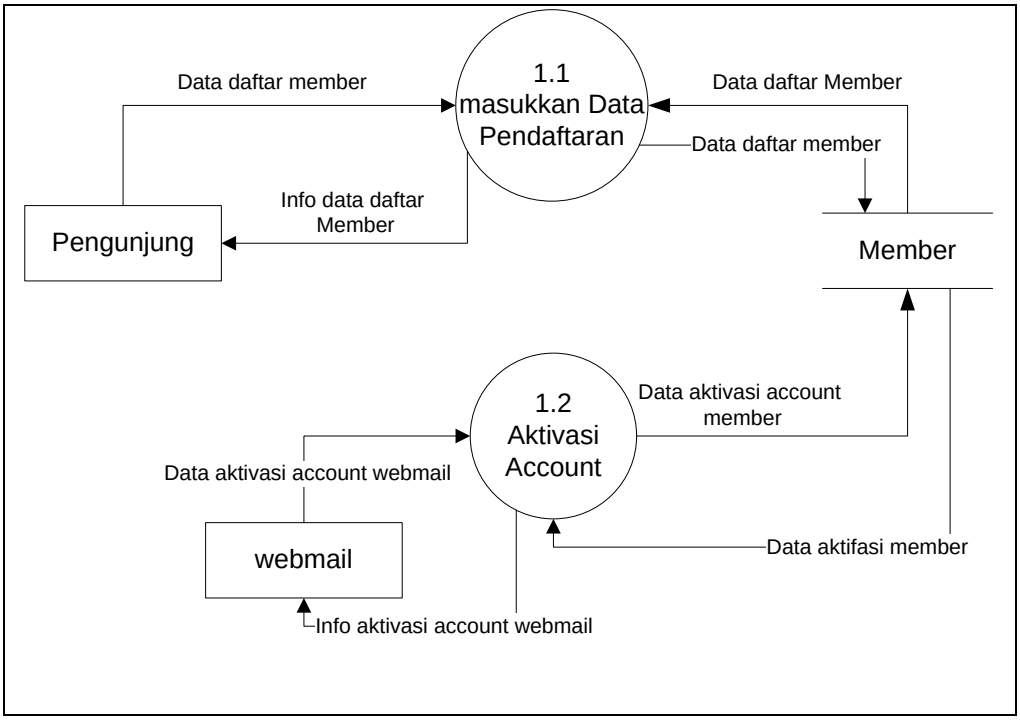
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Berikut adalah gambar *DFD* dari Pembangunan Aplikasi E-comerce di Toko Vim Audio adalah sebagai berikut :

1. DFD Level 1



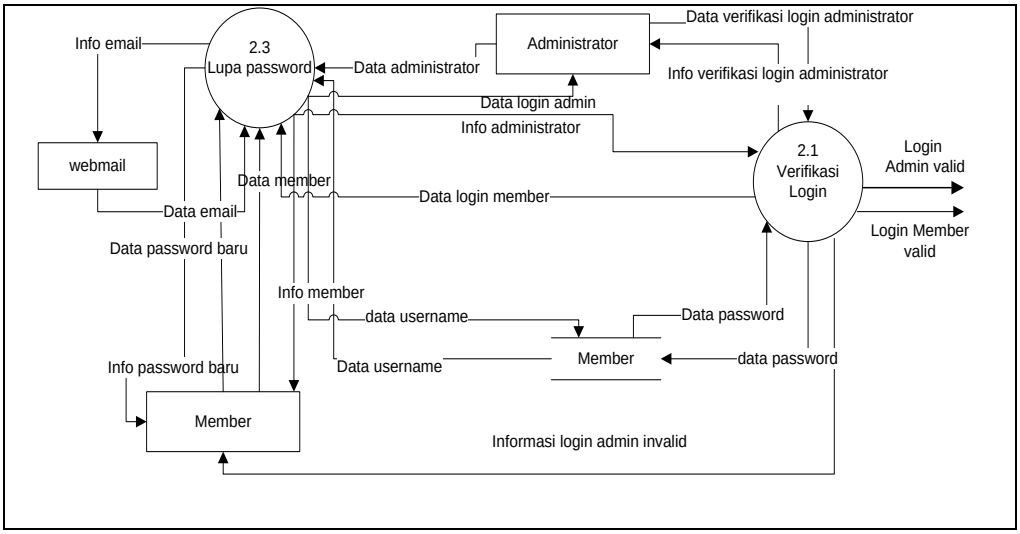
Gambar 3.5. *DFD* Level 1 Website E-commerce Vim Audio dan Aksesoris

2. DFD Level 2 Proses 1.0



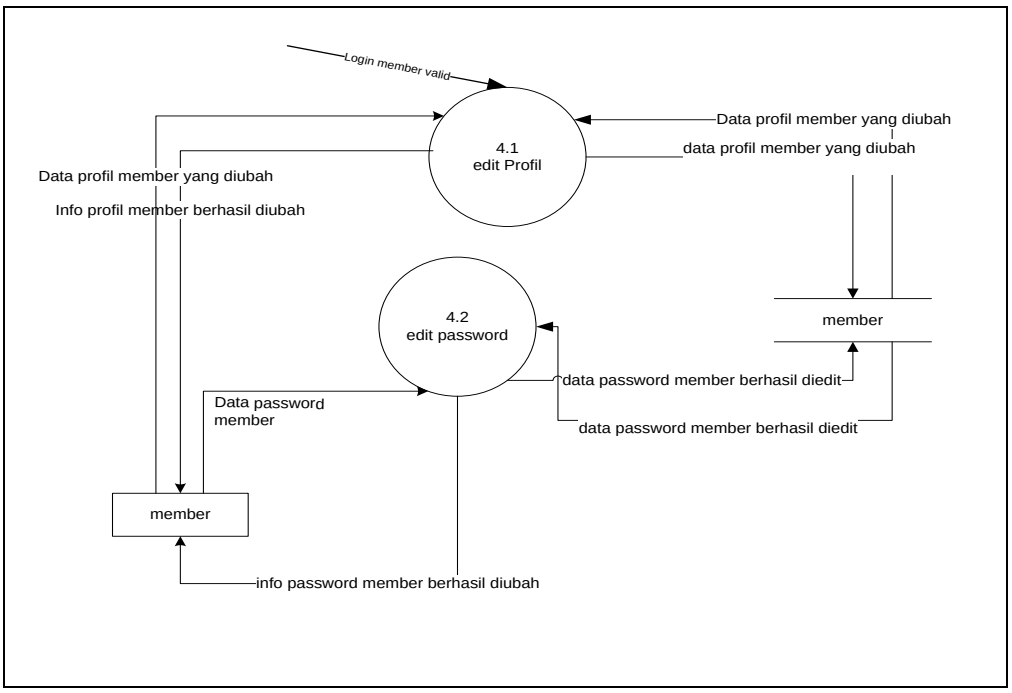
Gambar 3.6. *DFD* Level 2 Proses 4.0 (Registrasi)

3. DFD Level 2 Proses 2.0



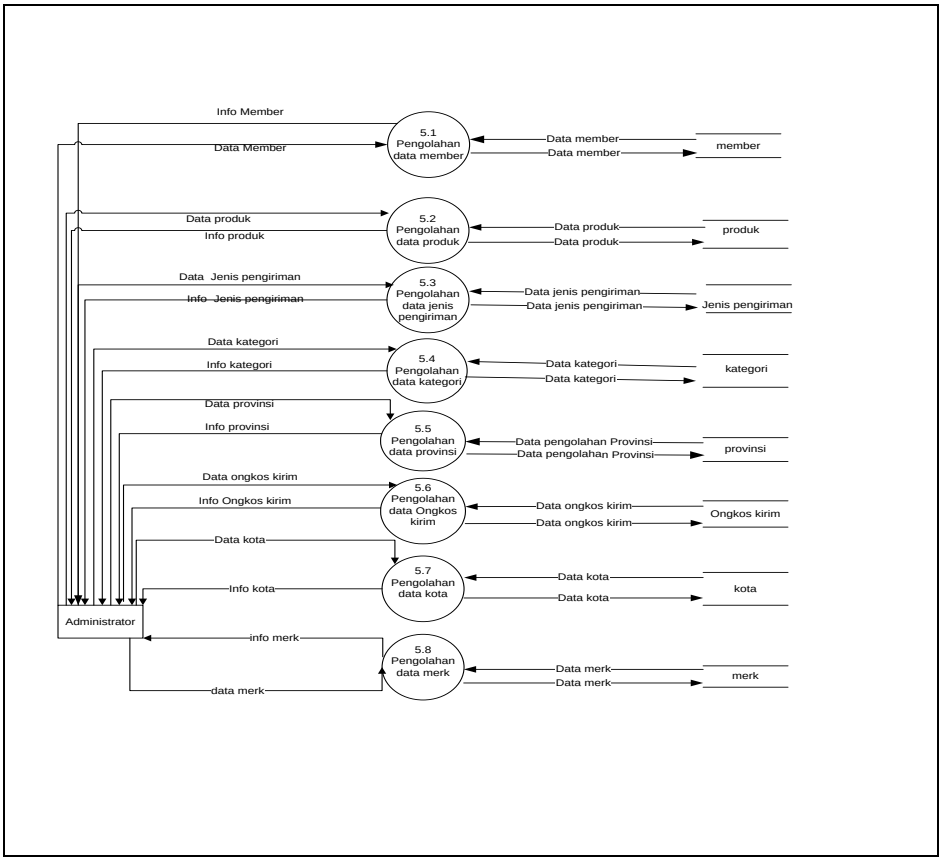
Gambar 3.7. *DFD* Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data login)

4. DFD Level 2 Proses 4.0



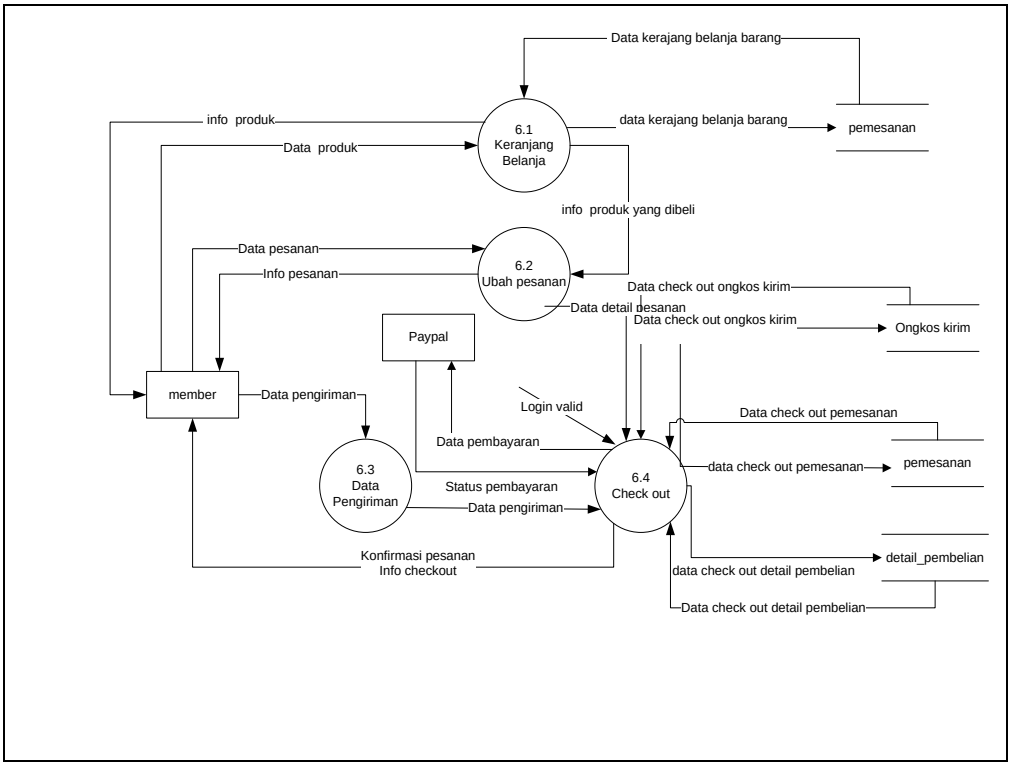
Gambar 3.8. *DFD* Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data User)

5. DFD Level 2 Proses 5.0



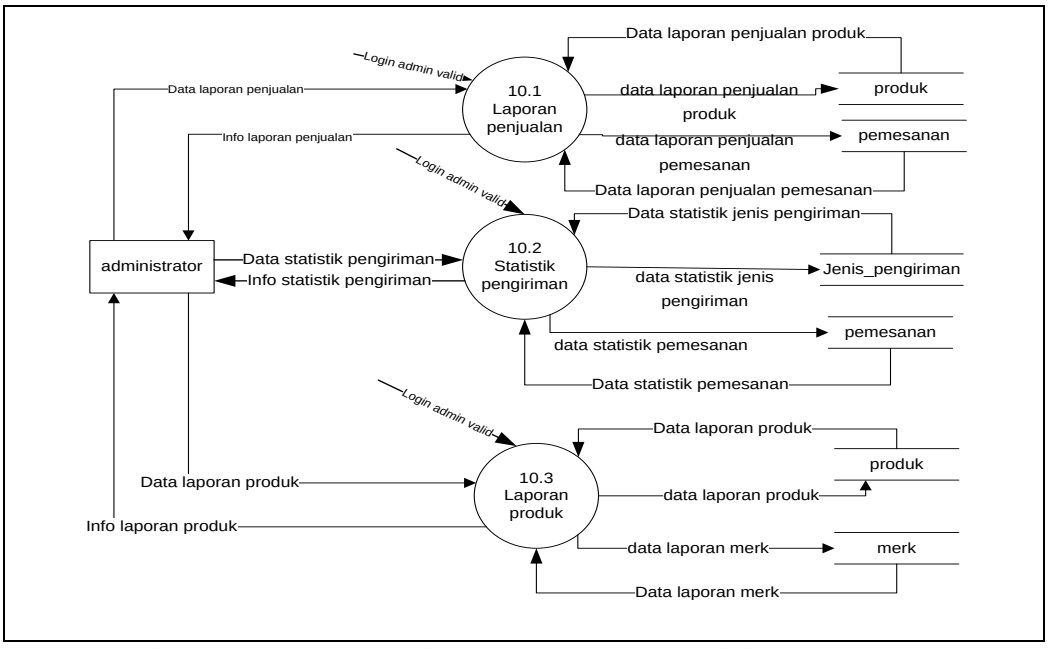
Gambar 3.9. DFD Level 2 Proses 5.0 (Pengolahan Data Master)

6. DFD Level 2 Proses 6.0



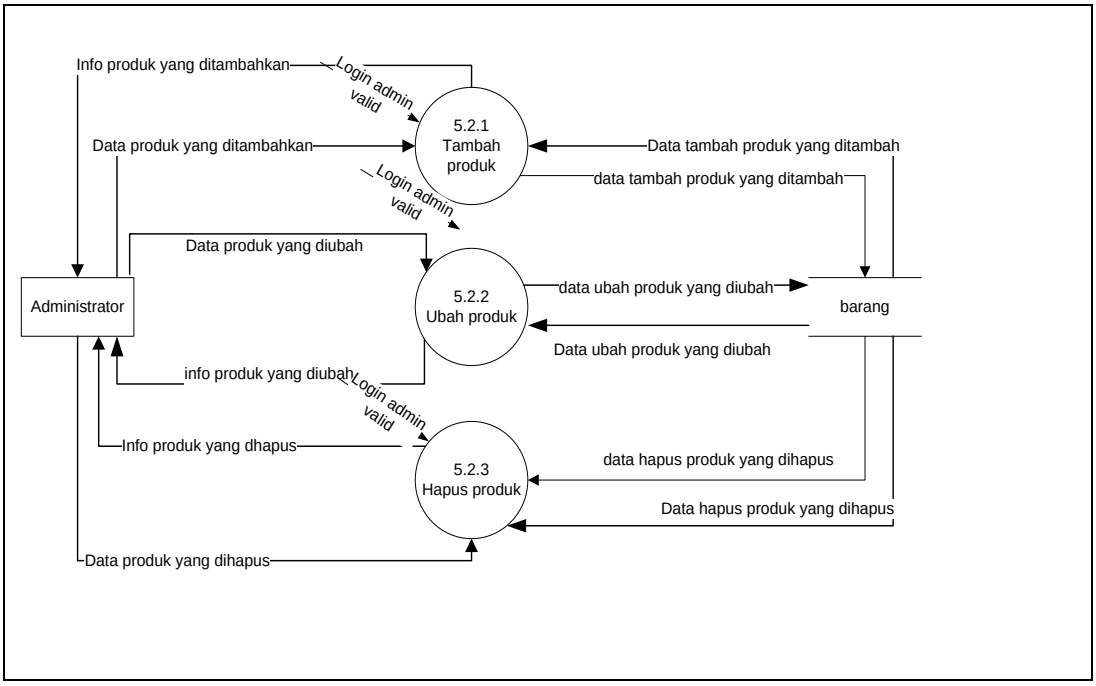
Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses 6.0 (Proses Pemesanan)

7. DFD Level 2 Proses 10.0



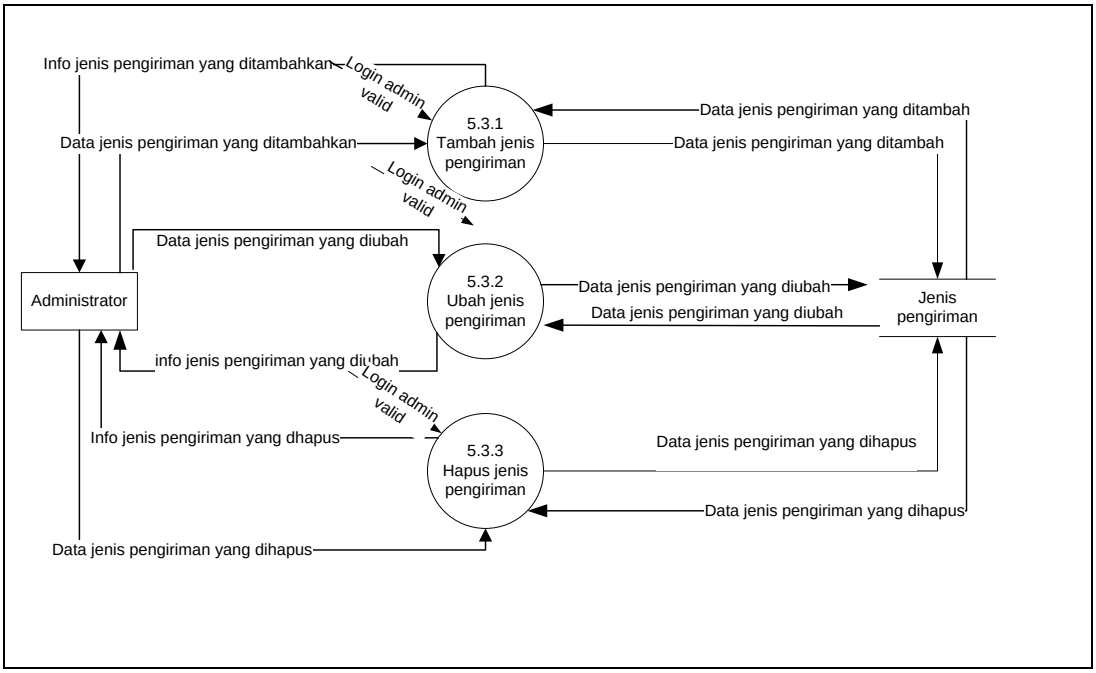
Gambar 3.11. *DFD* Level 2 Proses 10.0 (Pengolahan Data Laporan)

8. DFD Level 3 Proses 5.2



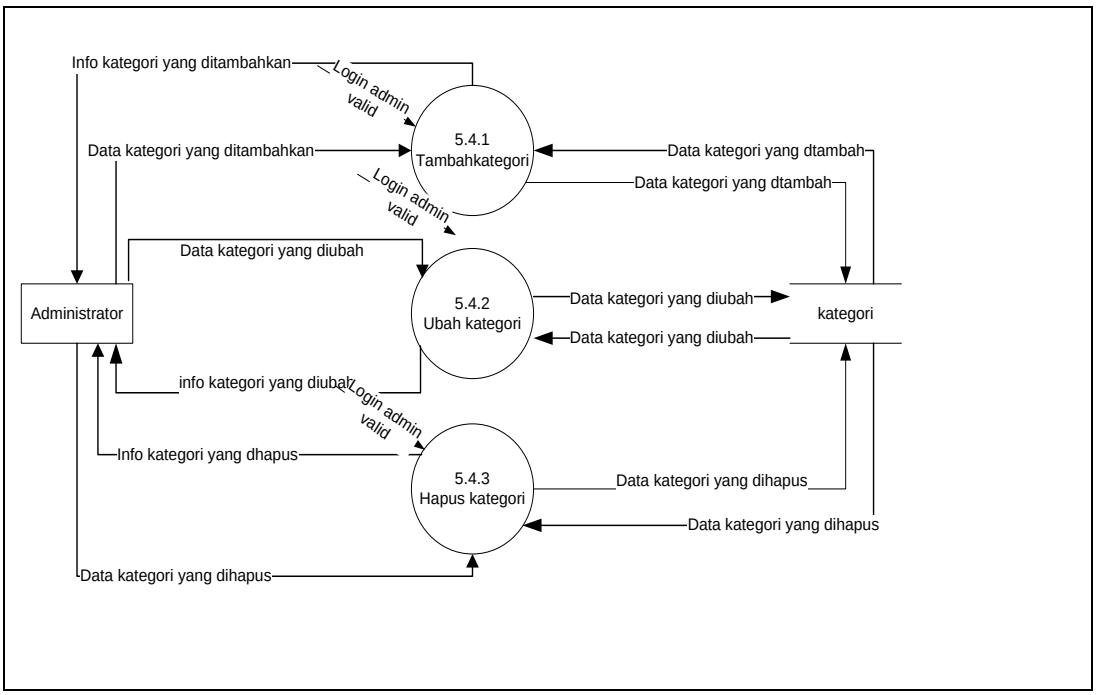
Gambar 3.12. DFD Level 3 Proses 5.2 (Pengolahan Barang)

9. DFD Level 3 Proses 5.3



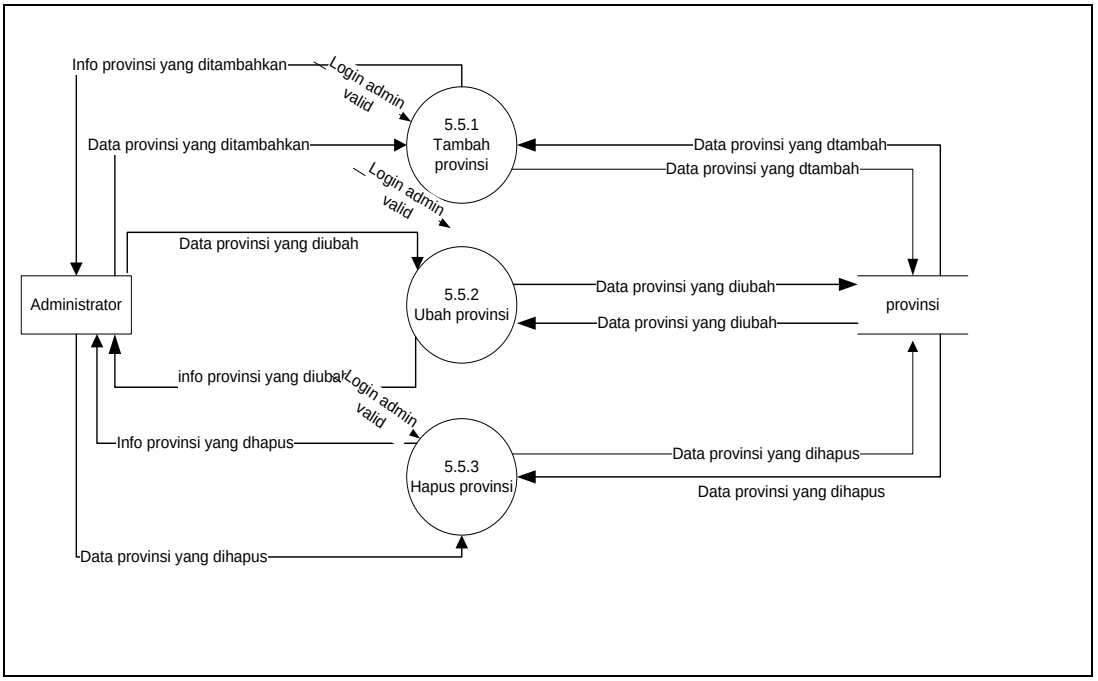
Gambar 3.13. DFD Level 3 Proses 5.3 (Pengolahan Data Jenis Pengiriman)

10. DFD Level 3 poses 5.4



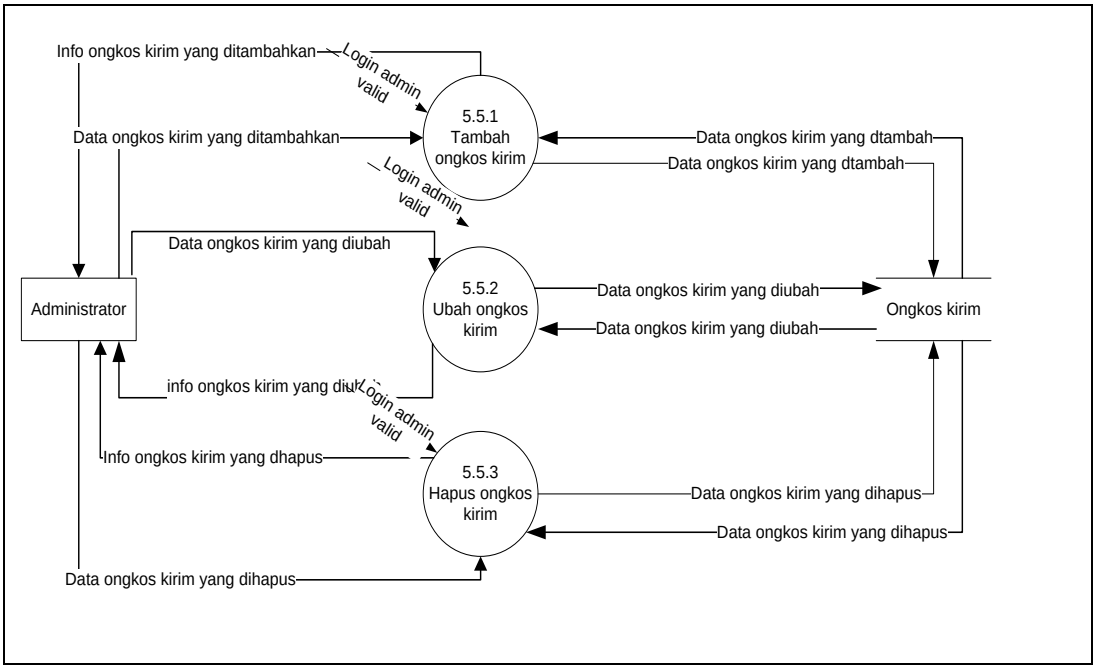
Gambar 3.14. DFD Level 3 Proses 5.4 (Pengolahan Data Kategori)

11. DFD Level 3 Proses 5.5



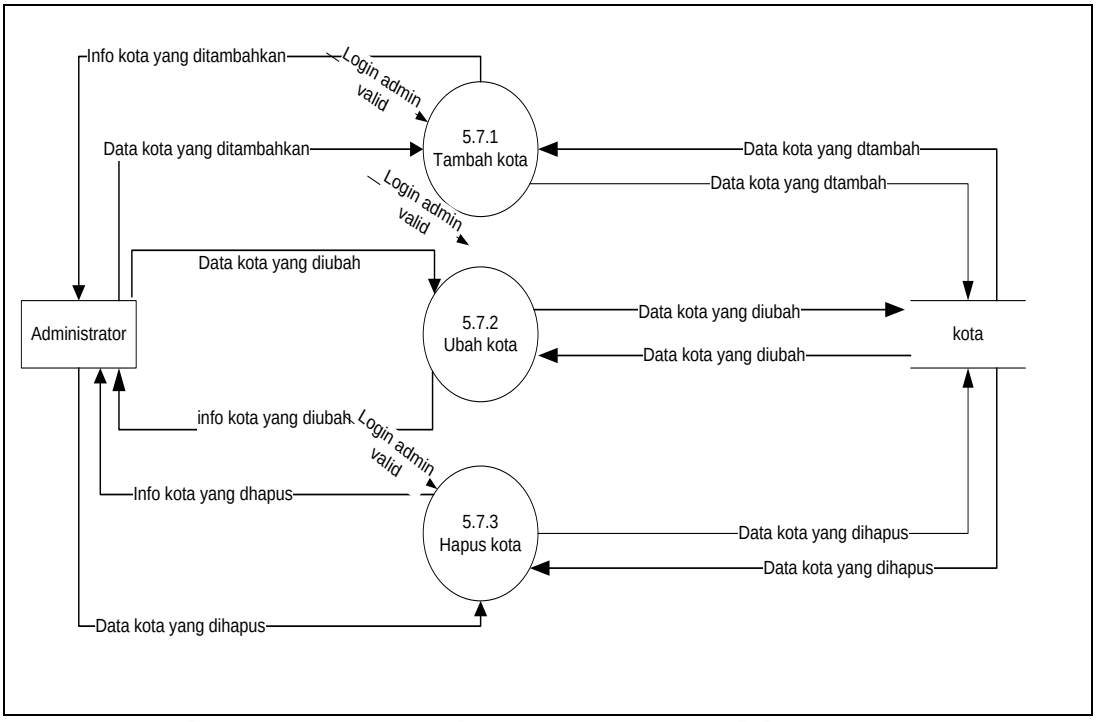
Gambar 3.15. DFD Level 3 Proses 5.5 (Pengolahan Data Provinsi)

12. DFD Level 3 Proses 5.6



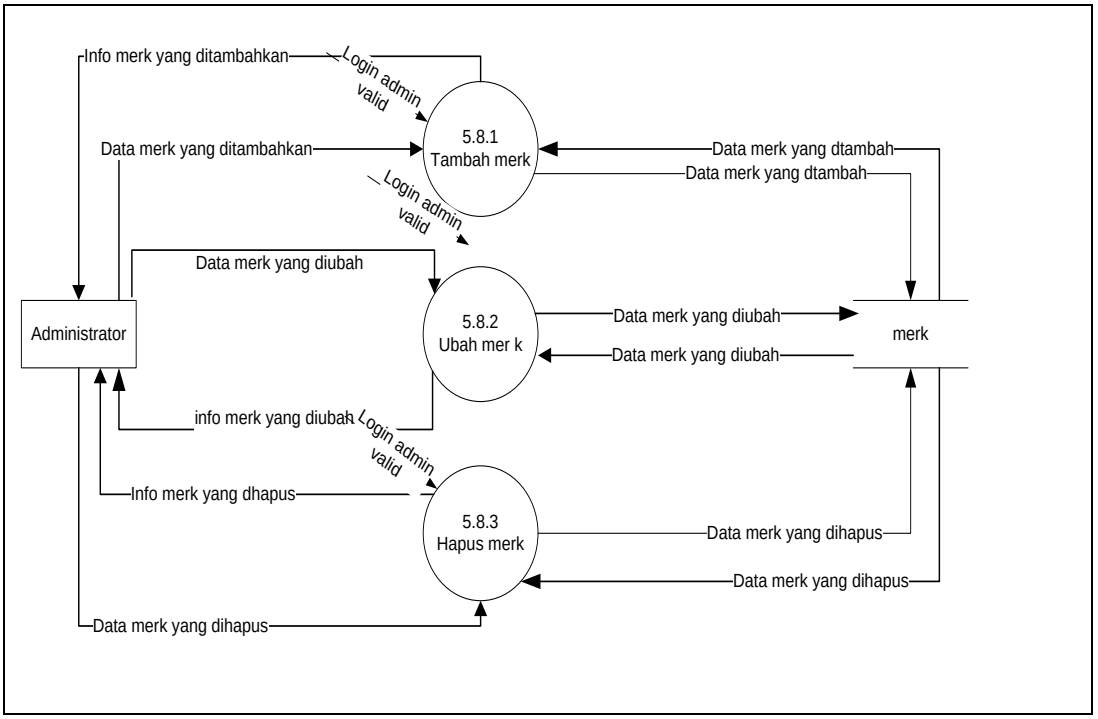
Gambar 3.16. *DFD* Level 3 Proses 5.6 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

13. DFD Level 3 Proses 5.7



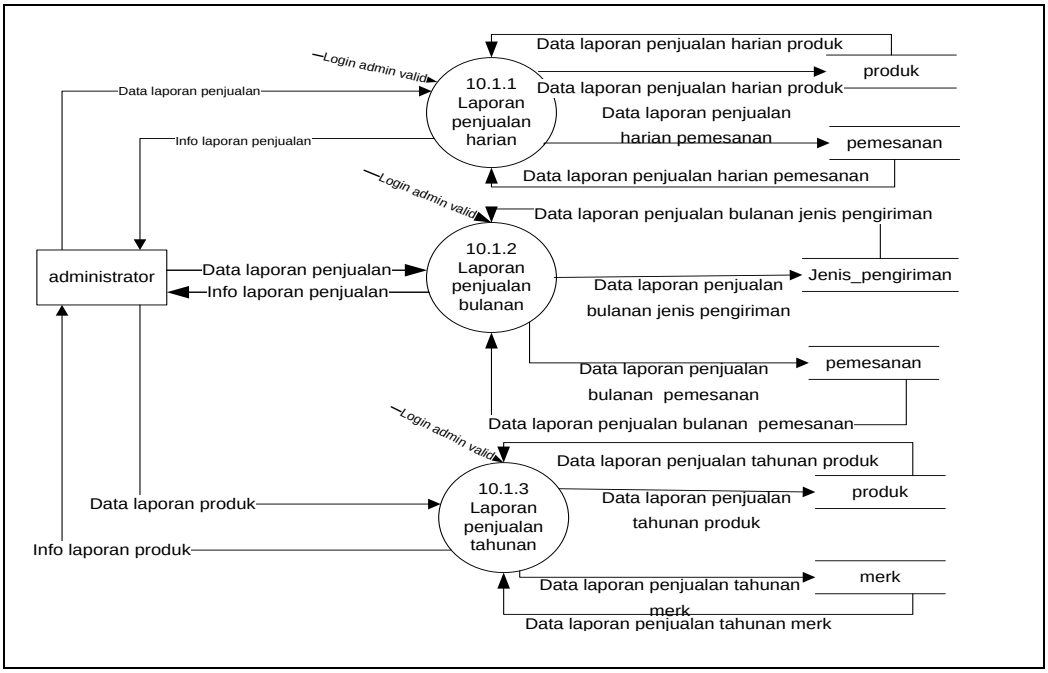
Gambar 3.17. *DFD* Level 3 Proses 5.7 (Pengolahan Data Kota)

14. DFD Level 3 Proses 5.8



Gambar 3.18. *DFD* Level 3 Proses 5.8 (Pengolahan Data merk)

15. DFD Level 3 Proses 10.1



Gambar 3.19. *DFD* Level 3 Proses 10.1 (Pengolahan Laporan Penjualan)

3.1.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, *input*, *output* dan keterangan dari proses. Berikut ini spesifikasi proses dari website *e-commerce* Vim Audio dan Aksesoris:

Tabel 3.4 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama	Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data Daftar
	Output	Info Daftar
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung masuk ke halaman daftar member. 2. Sistem akan menampilkan from daftar member. 3. Pengunjung mengisi data daftar member. Apabila pengunjung memasukan data yang tidak valid maka pengunjung harus kembali memasukan
2.	No.proses	2
	Nama	*Login*
	Source	Administrator,*member*
	Input	Data *login* admin, Data *login member*
	Output	Info *login* admin *invalid*, *Login* admin *valid*, Info *login member invalid, Login member valid*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	1. Pelanggan, administrator dan memasukan data login. 2. Apabila *e-mail* yang dimasukan salah maka aka

		nada info login invalid. Apabila *e-mail* benar maka login valid, akan menuju ke halaman utama pelanggan.
3.	No.proses	3
	Nama	Lupa Password
	Source	Administrator, *member*
	Input	Data email admin, Data email *member*
	Output	Info password baru admin, Info password baru *member*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	1. Pelanggan, admin, memilih menu lupa *password*. 2. Pelanggan, admin, mengosongkan data lupa *password*, menampilkan pesan field dibutuhkan. 3. Pelanggan, admin, mengisi *password* baru dengan benar, data berhasil disimpan ke *database*. Apabila data yang dimasukan valid maka menampilkan pesan *password* sudah diubah.
4.	No.proses	4
	Nama	Pengolahan Data Member
	Source	Administrator, *member*
	Input	Data admin, Data *member*
	Output	Info admin, Info *member*
	Destination	Administrator, *member*
	Logika proses	1. Admin memasukan ke halaman data *member*. 2. Klik tambah data *member*. 3. Tampilan form tambah data *member*. 4. Admin memasukan data kosong maka akan menampilkan informasi field dibutuhkan dan admin harus memasukan data yang dibutuhkan. 5. Admin memasukan data *member* pada form data petugas. Menamplikan pesan data petugas telah ditambahkan.

5.	No.proses	4.1
	Nama	Ubah Profil
	Source	*Member,* Administrator
	Input	Data profil *member,* administrator yang diubah
	Output	Info profil *member,* administrator berhasil diubah
	Destination	*Member,* Administrator
	Logika proses	1. Pelanggan, admin, memilih ubah user. 2. Pelanggan, admin, mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila tidak ada yang kosong maka data gagal diubah. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka system akan menyimpan perubahan data ke *database*
6.	No.proses	4.2
	Nama	Edit Password
	Source	*Member,* Administrator
	Input	Data password baru *member* , administrator
	Output	Info password *member,* administrator berhasil diubah
	Destination	*Member,* Administrator
	Logika proses	1. Pelanggan, admin, memilih menu ubah password. 2. Pelangga, admin, tidak mengisi data *password* dengan benar maka data invalid. 3. Pelanggan, admin, mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. Sistem akan menyimpan perubahan data *password* ke *database*.
7.	No.proses	5.1
	Nama	Tambah Produk
	Source	Administrator

	Input	Data produk yang ditambah
	Output	Info produk berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin masuk ke halaman data barang. 2. Admin memilih detail pada table barang untuk memunculkan form tambah barang. 3. Admin mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data detail barang baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
8.	No.proses	5. 1.1
	Nama	Ubah Produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk yang diubah
	Output	Info produk berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin masuk kehalaman data barang. 2. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Admin mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam *database*. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
9.	No.proses	5.1.2
	Nama	Hapus Produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk yang dihapus
	Output	Info produk berhasil dihapus
	Destination	Administrator

	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
10.	No.proses	5.2
	Nama	Tambah data jenis Pengiriman
	Source	Administrator
	Input	Data jenis Pengiriman yang ditambah
	Output	Info jenis Pengiriman berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	5. Admin masuk ke halaman data Jenis Pengiriman. 6. Admin memilih detail pada table Jenis Pengiriman untuk memunculkan form tambah Jenis Pengiriman. 7. Admin mengisi form tambah Jenis Pengiriman kemudian klik tombol simpan. 8. Apabila data tidak kosong maka data detail barang baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
11.	No.proses	5.2.1
	Nama	Ubah data jenis Pengiriman
	Source	Administrator
	Input	Data jenis Pengiriman yang diubah
	Output	Info jenis Pengiriman berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin masuk kehalaman data Jenis Pengiriman. 2. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Admin mengisi data jenis Pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam *database*.

		Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
12.	No.proses	5.2.3
	Nama	Hapus data jenis Pengiriman
	Source	Administrator
	Input	Data jenis Pengiriman yang dihapus
	Output	Info jenis Pengiriman berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	4. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 5. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 6. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
13.	No.proses	5.3
	Nama	Pencarian Data kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Data kategori dicari
	Output	Info Data kategori ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin, memasukan data produk dan atau data kategori pada form cari kategori. 2. Kemudian klik tombol cari. Sistem akan memberikan data kategori yang dicari.
14.	No.proses	5.4
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang ditambah
	Output	Info provinsi berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah propinsi untuk memunculkan form tambah propinsi. 2. Admin mengisi form tambah propinsi.

		3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
15.	No.proses	5.4.1
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang diubah
	Output	Info provinsi berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data propinsi yang ingin diubah. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.
16.	No.proses	5.4.2
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang dihapus
	Output	Info provinsi berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
17.	No.proses	5.4.3
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data provinsi yang dicari
	Output	Info provinsi ditemukan

	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin, memasukan data provinsi pada form cari kategori. 2. Kemudian klik tombol cari. Sistem akan memberikan data provinsi yang dicari.
18.	No.proses	5.5
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang ditambah
	Output	Info ongkos kirim berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah ongkos kirim untuk memunculkan form tambah ongkos kirim. 2. Admin mengisi form tambah ongkos kirim. 3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data onkos kirim baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
19.	No.proses	5.5.1
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang diubah
	Output	Info ongkos kirim berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ongkos kirim yang ingin diubah. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.
20.	No.proses	5.5.2

	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data ongkos kirim yang dihapus
	Output	Info ongkos kirim berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
23.	No.proses	5.6
	Nama	Tambah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang ditambah
	Output	Info kota berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah ongkos kirim. 2. Admin mengisi form tambah kota. 3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
24.	No.proses	5.6.1
	Nama	Ubah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang diubah
	Output	Info kota berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kota yang ingin diubah.

		Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.*end*
25.	No.proses	5.6.2
	Nama	Hapus kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info kota yang dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
26.	No.proses	5.7
	Nama	Tambah merk
	Source	Administrator
	Input	Data merk yang ditambah
	Output	Info merk berhasil ditambah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah merk untuk memunculkan form tambah merk. 2. Admin mengisi form tambah merk. 3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data merk baru akan disimpan didalam *database*. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
27.	No.proses	5.7.1
	Nama	Ubah merk
	Source	Administrator
	Input	Data merk yang diubah

	Output	Info merk berhasil diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data merk yang ingin diubah. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.*end*
28.	No.proses	5.7.2
	Nama	Hapus merk
	Source	Administrator
	Input	Data merk yang dihapus
	Output	Info merk berhasil dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
29.	No.proses	5.7.3
	Nama	Pencarian
	Source	Administrator
	Input	Data merk yang dicari
	Output	Info merk ditemukan
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin, memasukan data merk pada form cari merk. 2. Kemudian klik tombol cari. Sistem akan memberikan data merk yang dicari.
30.	No.proses	6.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	*Member*

	Input	-
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member
	Logika proses	1. *Member* memilih menu keranjang belanja. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*
31.	No.proses	6.2
	Nama	Ubah Pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pesanan yang diubah
	Output	Info pesanan yang telah diubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu keranjang belanja. 2. Setelah menampilkan data barang yang telah dipesan maka *member* dapat mengubah data jumlah keranjang belanja dengan mengubah data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik tombol hapus detail barang yang dipilih. 3. Apabila telah mengubah data jumlah detail barang maka klik tombol *update* keranjang, maka perubahan data akan ditampilkan pada keranjang belanja. 4. Jika memasukan data jumlah barang melebihi stok detail barang maka sistem akan mengambil stok terbesar pada detail barang tersebut. Jika telah setuju maka akan melanjutkan ke proses selanjutnya untuk mengisi data pembayaran atau proses *check out.*
32.	No.proses	6.3
	Nama	Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	-
	Output	Menampilkan Data pengiriman
	Destination	Member

	Logika proses	1. *Member* memilih menu proses pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan daftar pesanan barang yang statusnya dalam proses pengiriman.
33.	No.proses	6.4
	Nama	*Checkout*
	Source	*Member,Paypal*
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	*Member, Paypal*
	Logika proses	1. *Member* telah melakukan konfirmasi pesanan atau telah melakukan konfirmasi pembayaran. 2. Lalu *member* melakukan *check out* untuk mengakhiri pesanan barang. 3. Sistem akan mengurangi jumlah stok barang pada *database*, sesuai dengan jumlah barang yang dipesan oleh pelanggan. 4. Sistem akan menyimpan data pesanan yang terjadi pada *database*. Sistem akan menampilkan form konfirmasi terima kasih telah berbelanja.

3.1.4.4 Kamus Data

Kamus data atau data *dictionary* adalah katalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem yang lengkap**[2]**.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD). Arus data yang ada dalam data flow diagram (DFD) sifatnya adalah global, hanya ditunjukkan arus datanya saja. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.5 Kamus Data Website Ecommerce Vim Audio dan Aksesoris

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama aliran data	Data registrasi
	Where used/ how used	Pengunjung - proses 1.0 Proses 1.0 - Data registrasi
	Deskripsi	Data ini merupakan data registrasi untuk menjadi *member* baru.
	Struktur data	id_*member* + email + *password* + no_telp + id_kota + tgl_lahir+ jenis_kelamin +nama_member +kode_pos + alamat+ no_hp+status+kodea_aktivasi
	id_*member* email password no_telp id_kota tgl_lahir jenis_kelamin nama_member kode_pos alamat no_hp status kode_aktivasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9]
2.	Nama aliran data	Data *login member*
	Where used/ how used	*Member* – proses 2.0

		Proses 2.0 – Data *login member*
	Deskripsi	Data ini merupakan data login *member* agar dapat mengakses *website*.
	Struktur data	*username* + *password*
	username *password*	[A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9|]
3.	Nama aliran data	Data login admin
	Where used/ how used	Administrator – proses 2.0 Proses 2.0 – Data login admin
	Deskripsi	Data ini merupakan data login admin agar dapat mengakses *website*.
	Struktur data	*username* + *password*
	username *password*	[A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9|]
4.	Nama aliran data	Data produk
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.2 Proses 5.0 – Data produk Proses 5.2 – Data produk
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data produk dan *member* dapat melihat tampilan katalog produk.
	Struktur data	id_produk + nama_produk + stok + id_kategori + id_merk + harga_produk + gambar + keterangan
	id_produk nama_produk stok id_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	id_merk harga_produk gambar keterangan	[A-Z] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5.	Nama aliran data	Data kategori
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.1 Proses 5.0 – Data kategori Proses 5.1 – Data kategori
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data kategori.
	Struktur data	id_kategori + jenis_kategori + nama_kategori
	id_kategori jenis_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|]
6.	Nama aliran data	Data Provinsi
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.3 Proses 5.0 – Data provinsi Proses 5.3 – Data provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur data	id_provinsi + nama_provinsi
	id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
7.	Nama aliran data	Data Kota
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.4 Proses 5.0 – Data kota

		Proses 5.4 – Data kota
	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data kota.
	Struktur data	id_kota + id_provinsi + nama_kota
	id_kota id_provinsi nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
8.	Nama aliran data	Data hubungi
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 5.5 Proses 5.0 – Data hubungi Proses 5.5 – Data hubungi
	Deskripsi	Data ini merupakan informasi ketika admin mengelola data hubungi.
	Struktur data	id_hubungi + nama + email + subjek + pesan + tanggal
	id_hubungi nama email subjek pesan tanggal	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|] [0-9]
9.	Nama aliran data	Data pesanan
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 6.0 Proses 5.0 – Data pesanan Proses 6.0 – Data pesanan

	Deskripsi	Data ini merupakan data ketika admin akan mengelola data pesanan.
	Struktur data	id_pesanan + id_*member* + id_ongkir + tgl_pesan+ jam_order + status_order + nama_penerima + alamat_tujuan + telp
	id_pesanan id_*member* id_ongkir tgl_pesan jam_order status_order nama_penerima alamat_tujuan telp	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
10.	Nama aliran data	Data detail pesanan
	Where used/ how used	Administrator – proses 5.0 Administrator – proses 6.0 Proses 5.0 – Data detail pesanan Proses 6.0 – Data detail pesanan
	Deskripsi	Data ini merupakan informasi ketika admin mengelola data detail pesanan.
	Struktur data	id_detail_pesanan + id_pesanan + id_produk + jumlah + harga_pesanan
	id_detail_pesanan id_pesanan id_produk jumlah harga_pesan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
11.	Nama aliran data	Data pembayaran
	Where used/ how used	Administrator – proses 6.0 Proses 6.0 – Data pesanan
	Deskripsi	Data ini merupakan data pembayaran yang akan dilakukan oleh *member* atas semua data

		pesanannya.
	Struktur data	Data pembayaran
	Data pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]

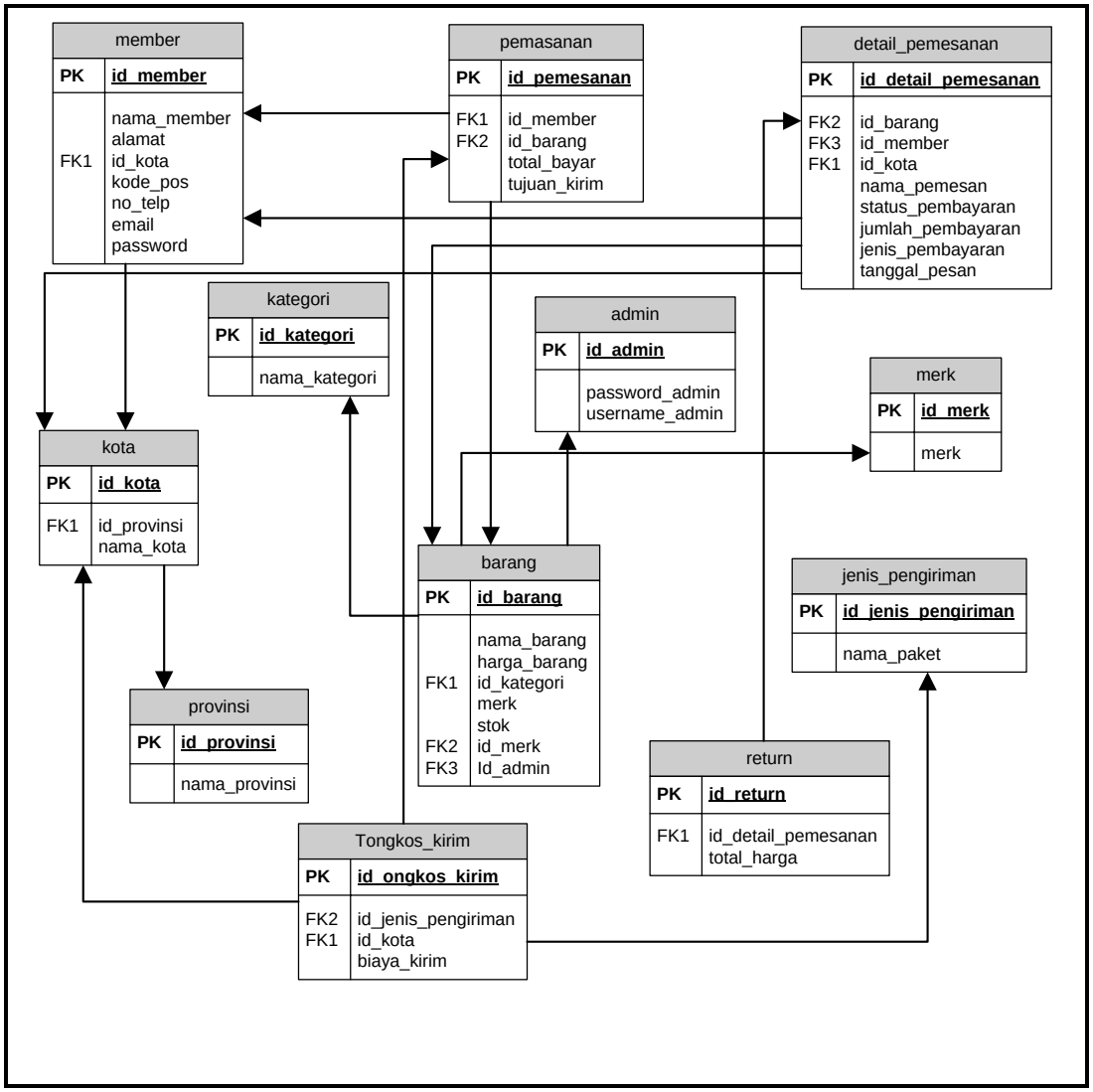
3.2 Perancangan Sistem

Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didenifisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem secara umum yang akan dibangun, yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.2.1 Perancangan Data

3.2.1.1 Skema Relasi

Proses relasi antar atribut merupakan gabungan antar atribut yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga atribut-atribut tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Berikut (Gambar 3.15) adalah tabel relasi website *e-commerce* Vim Audio dan Aksesoris:



Gambar 3.20 Diagram Relasi

3.3.1 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Admin

Nama Tabel : admin			
Primary Key : id_admin			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_admin	Integer	10	PK
Password	Varchar	10	password admin
Nama_admin	Varchar	100	Nama Lengkap admin

Tabel 3.7 Tabel Member

Nama Tabel : Member			
Primary Key : Id_Member			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Member	Integer	10	PK
Id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_Kota)
password	Varchar	32	Password untuk login
Nama_member	Varchar	50	Nama_member
Ttl_Member	date	-	Jenis kelamin
Alamat_member	Text	-	Alamat member
NoTelp	Varchar	32	nomer telepon member
email	Varchar	100	Alamat email member
Kodepos	Varchar	6	Kode pos member
verificationcode_member	Varchar	32	Verifikasi member
Status_member	enum('0', '1')	-	

Tabel 3.8 Tabel Produk

Nama Tabel : produk			
Primary Key : Id_produk			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_produk	varchar	50	PK
id_kategori	varchar	20	Foreign Key, reference table kategori (id_ kategori)
Nama_produk	Varchar	10	Nama produk
Harga_produk	decimal	15.0	Harga produk
gambar	blob	binari	Gambar produk
keterangan	Text	-	Keterangan produk
Berat_produk	decimal	5.2	berat produk
dilihat	int	10	Lihat barang
Id_merk	Varchar	20	Foreign Key, reference table merk (id_ merk)

Tabel 3.9 Tabe Merk

Nama Tabel : Merk			
Primary Key : id_merk			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_merk	Varchar	20	PK
Nama_merk	Varchar	100	Nama merk

Tabel 3.10 Tabel Return

Nama Tabel : return			
Primary Key : Id_ return			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ return	Integer	11	PK
Id_barang	Integer	11	Foreign Key, reference table Invoice (id_ barang)
Jumlah return	Integer	11	Barang Yang direturn
Tanggal return	datetime	11	Tanggal return
Keluhan	text	-	Alasan return
Id_pemesanan	Integer	11	Foreign Key, reference table pemesanan (id_ pemesanan)

Tabel 3.11 Tabel Detail Pemesanan

Nama Tabel : detail_pemesanan			
Primary Key : id_detail_pemesanan			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detail_pemesanan	Integer	11	PK
Id_pemesanan	Interger	11	Foreign Key, reference table Invoice (id_ pemesanan)
Id_produk	Varchar	50	Foreign Key, reference table Invoice (id_ produk)
Jumlah_beli	Integer	11	Jumlah beli

Tabel 3.12 Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori			
Primary Key : id_kategori			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kategori	Integer	11	PK
Nama_kategori	Varchar	50	Nama kategori
deskripsi_kategori	Text	-	Keterangan kategori

Tabel 3.13 Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel : OngkosKirim			
Primary Key : id_ongkoskirim			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Onkoskirim	Integer	11	PK
Id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_ kota)
Id_Jasapengiriman	Integer	11	Foreign Key, reference table Jasapengiriman (id_ Jasapengiriman)
Harga_onkoskirim	Integer	11	Harga Ongkos kirim

Tabel 3.14 Tabel Kota

Nama Tabel : Kota			
Primary Key : id_Kota			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Kota	Integer	10	PK
Id_propinsi	Integer	10	Foreign Key, reference table propinsi (id_ propinsi)

Nama_kota	Varchar	50	Nama kota
Kab_kota	Varchar	20	Kabupaten kota

Tabel 3.15 Tabel Provinsi

Nama Tabel : Provinsi			
Primary Key : id_Provinsi			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Provinsi	Integer	10	PK
Nama_provinsi	Varchar	30	Nama propinsi

Tabel 3.16 Tabel Pemesanan

Nama Tabel : Pemesanan			
Primary Key : id_pesanan			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_pemesanan	Integer	11	PK
id_member	Integer	11	Nama jasa pengiriman
tanggal	Datetime	11	Tanggal pesan
status	Varchar	3	Status pemesanan
nomor_pemesanan	Varchar	50	Nomor Pemesanan yang dipesan
alamat_kirim	Varchar	255	Alamat pesanan
kodepos_kirim	Varchar	5	Kode pos pemesanan
telepon_kirim	Varchar	20	Telepon pemesanan
id_kota_kirim	integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_ kota)
jenis_pengiriman	integer	11	Jenis pengiriman yang digunakan

id_ongkoskirim	integer	11	Foreign Key, reference table ongkos_kirim (id_ ongkoskirim)

Tabel 3.17 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : Jenispengirirman			
Primary Key : id_Jenispengirirman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_Jenispengirirman	Integer	11	PK
Nama_jenis	Varchar	50	Nama jenis pengiriman
Deskripsi	Integer	11	Keterangan pengiriman

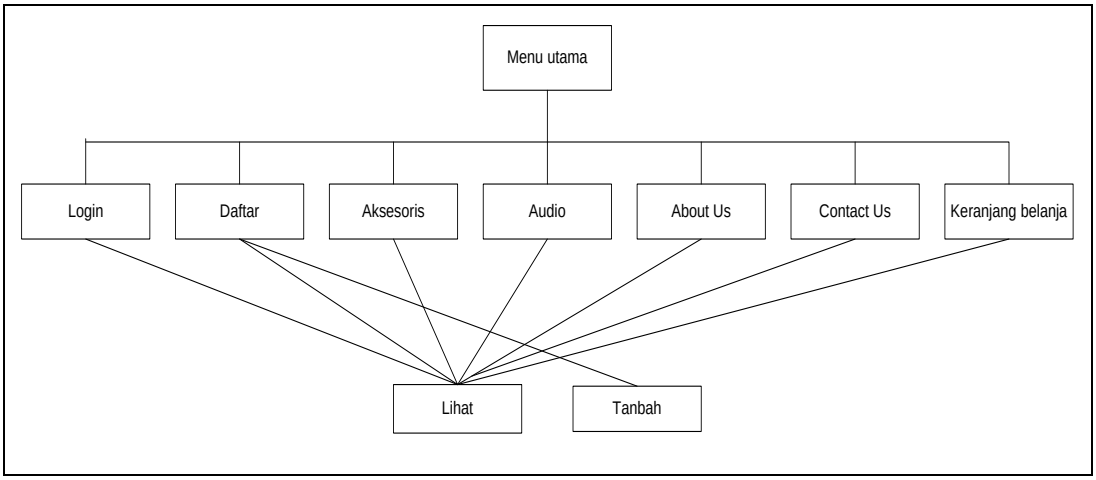
3.3.2 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.3.2.1 Perancanagan Struktur Menu

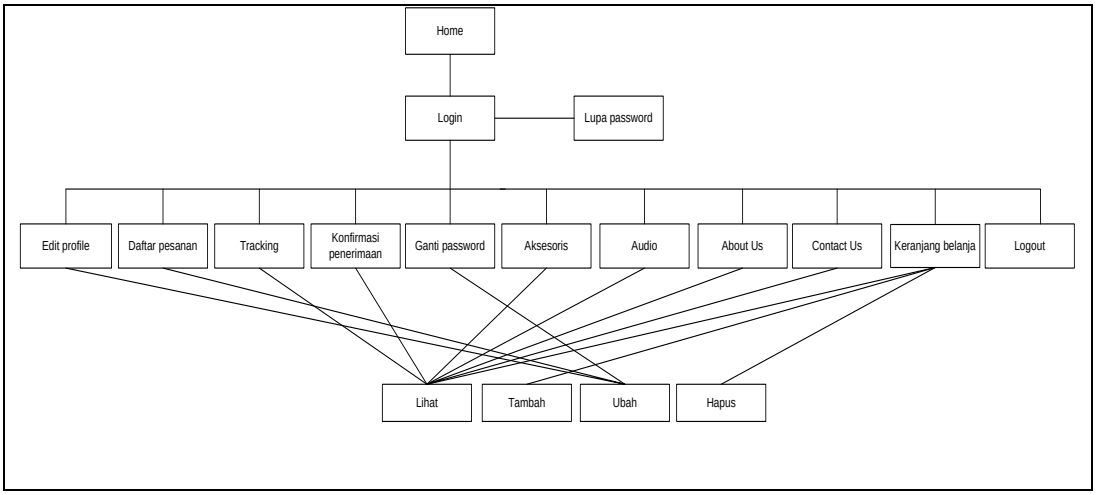
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, member dan pengunjung. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung



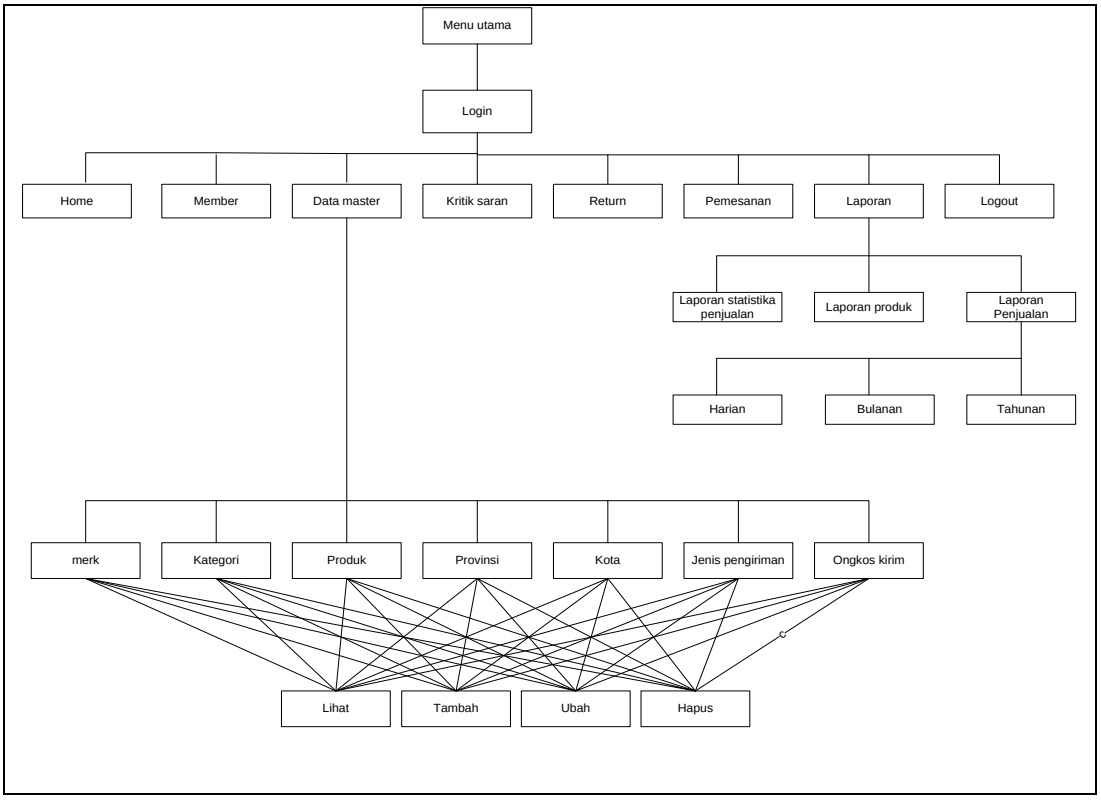
Gambar 3.21 Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan struktur Menu Member



Gambar 3.22 Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Admin



Gambar 3.23 Struktur Menu Admin

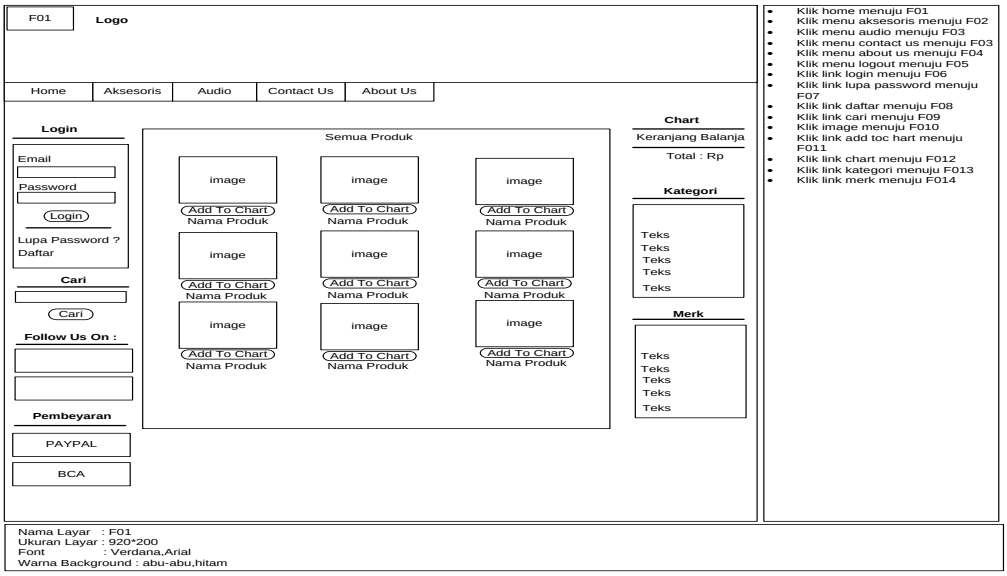
3.3.2.2 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.3.2.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (Home)

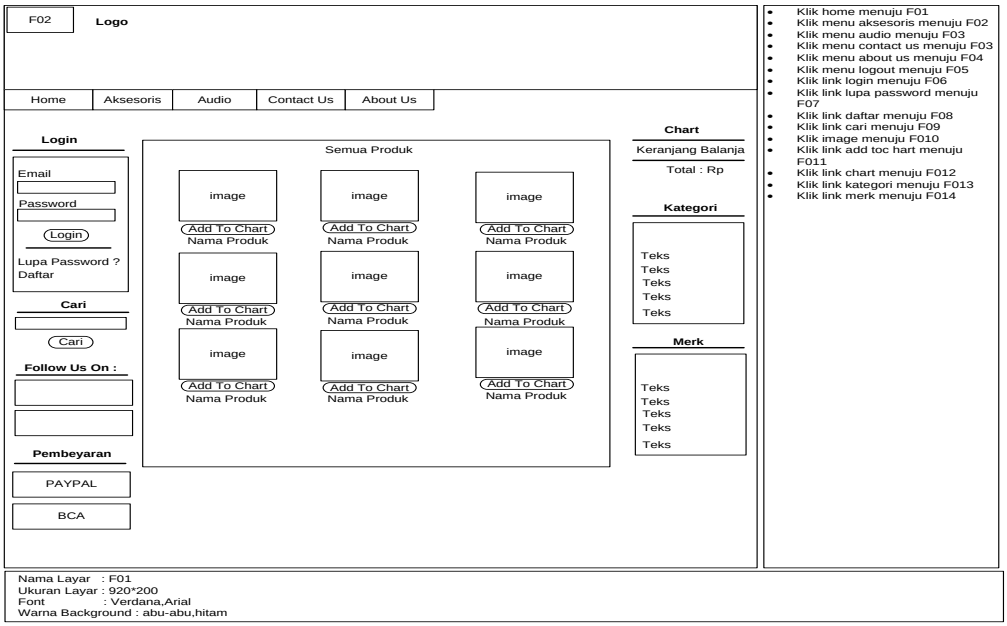
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Home) dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan aksesoris yang tercantum pada gambar 3.29.



Gambar 3.24 Perancangan Antarmuka Menu Utama (*Home*)

2. Perancangan Antarmuka Menu Aksesoris

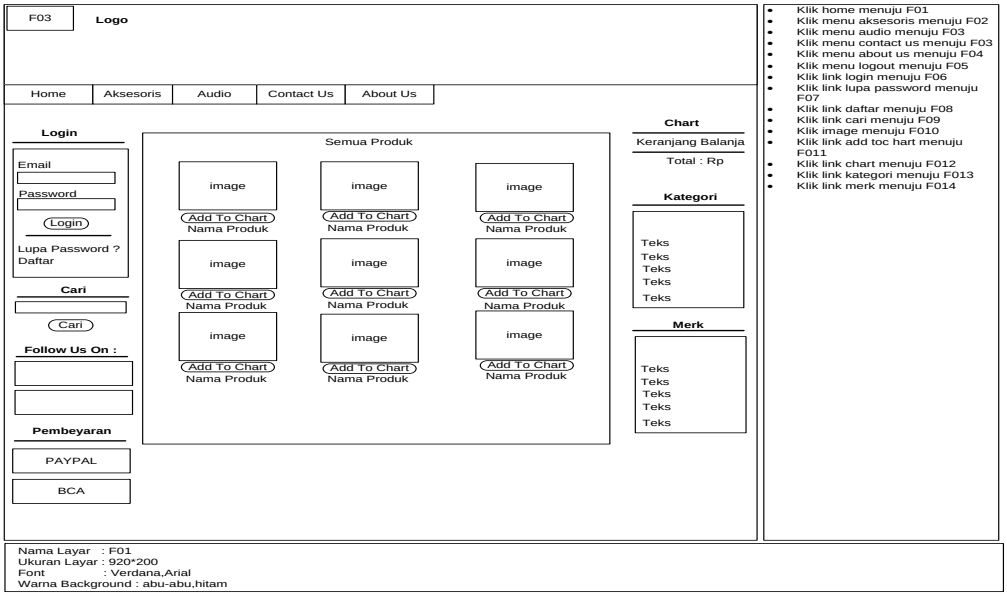
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu aksesoris dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.30.



Gambar 3.25 Perancangan Antarmuka Menu Aksesoris

3. Perancangan Antarmuka Menu Audio

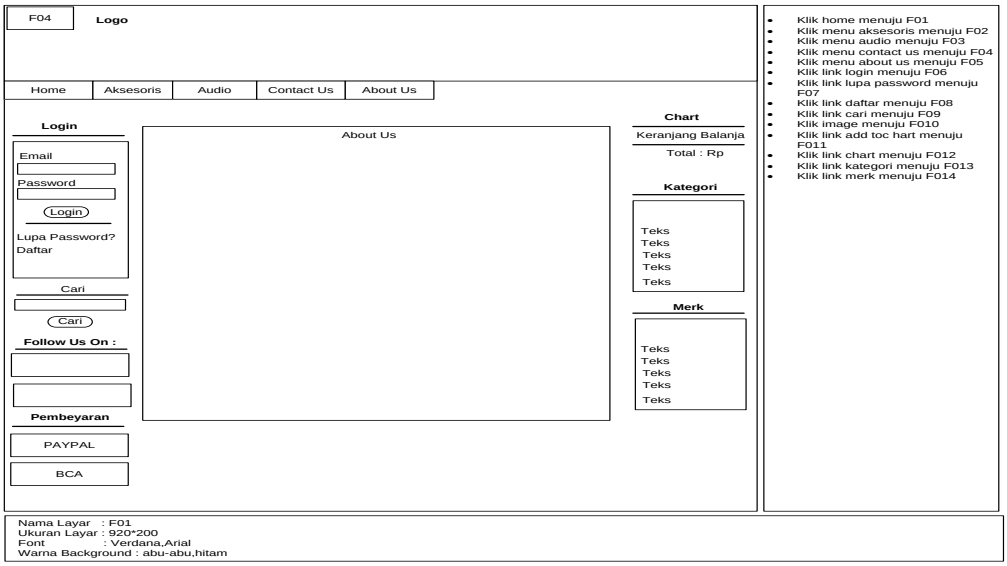
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Audio dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.31 dibawah ini:



Gambar 3.26 Perancangan Antarmuka Menu Audio

4. Perancangan Antarmuka Menu About Us

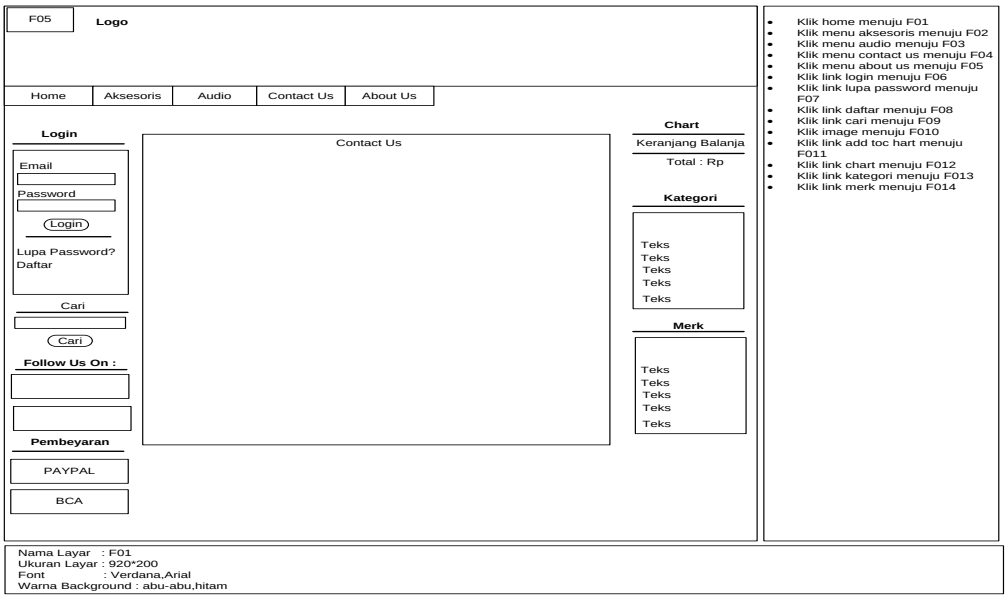
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu About Us dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.32.



Gambar 3.27 Perancangan Antarmuka Menu Contact Us

5. Perancangan Antarmuka Menu Contact Us

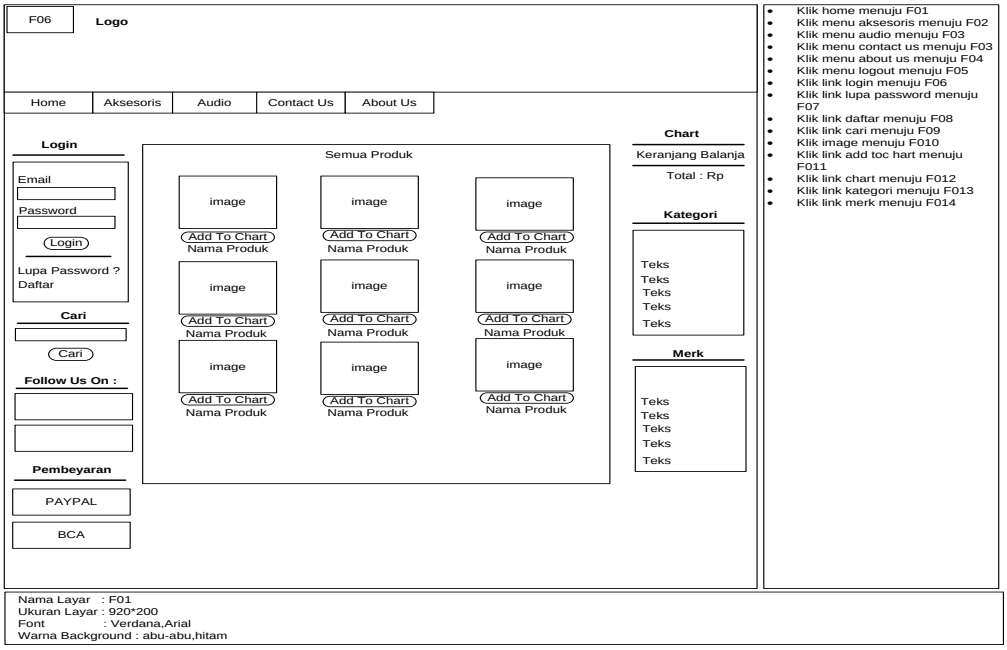
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Contact Us dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.33.



Gambar 3.28 Perancangan Antarmuka Menu About Us

6. Perancangan Antarmuka Menu Login

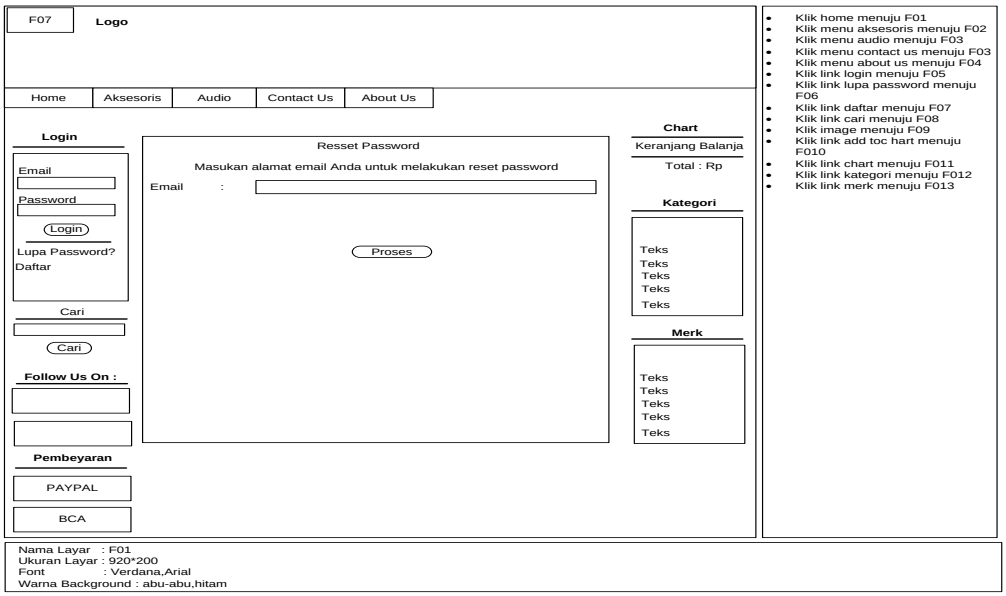
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Login dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.34.



Gambar 3.29 Perancangan Antarmuka Menu Login

7. Perancangan Antarmuka Lupa Password

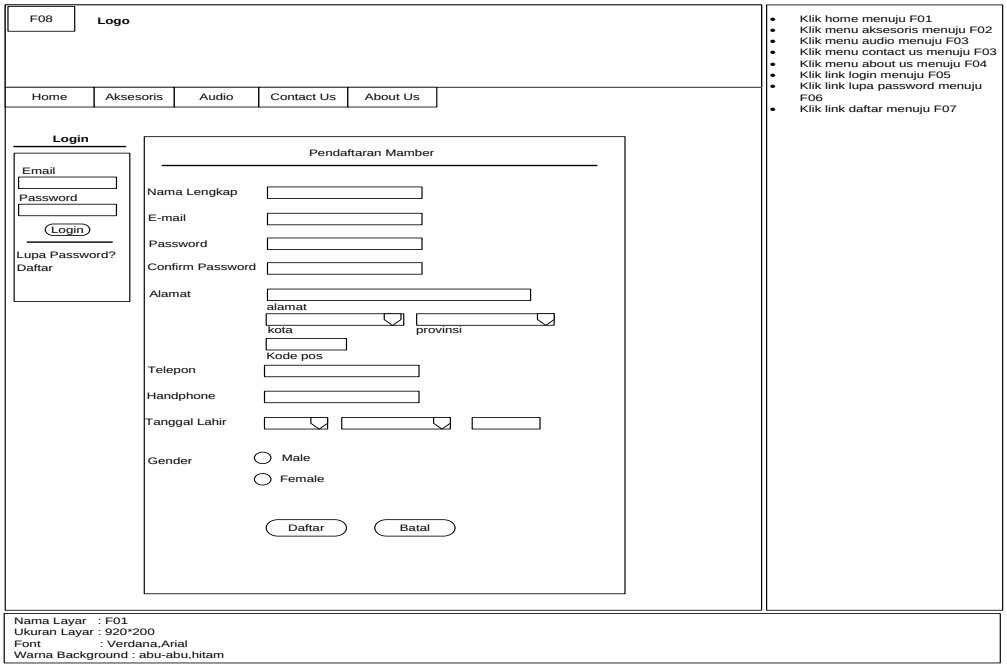
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Lupa password dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.35.



Gambar 3.30 Perancangan Antarmuka Menu Lupa Password

8. Perancangan Antarmuka Daftar

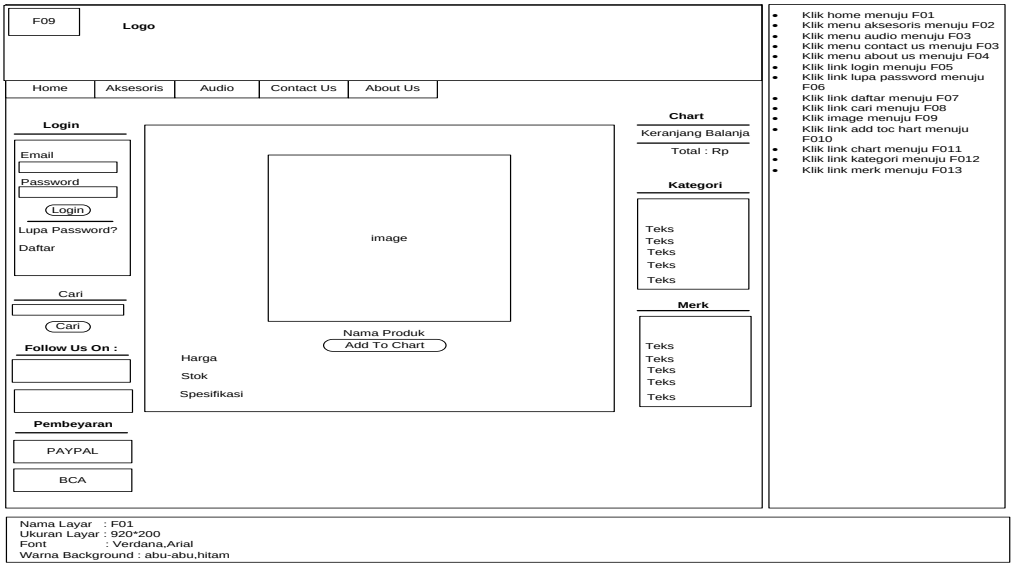
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Daftar dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.36.



Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Menu Daftar

9. Perancangan Antarmuka Detail Barang

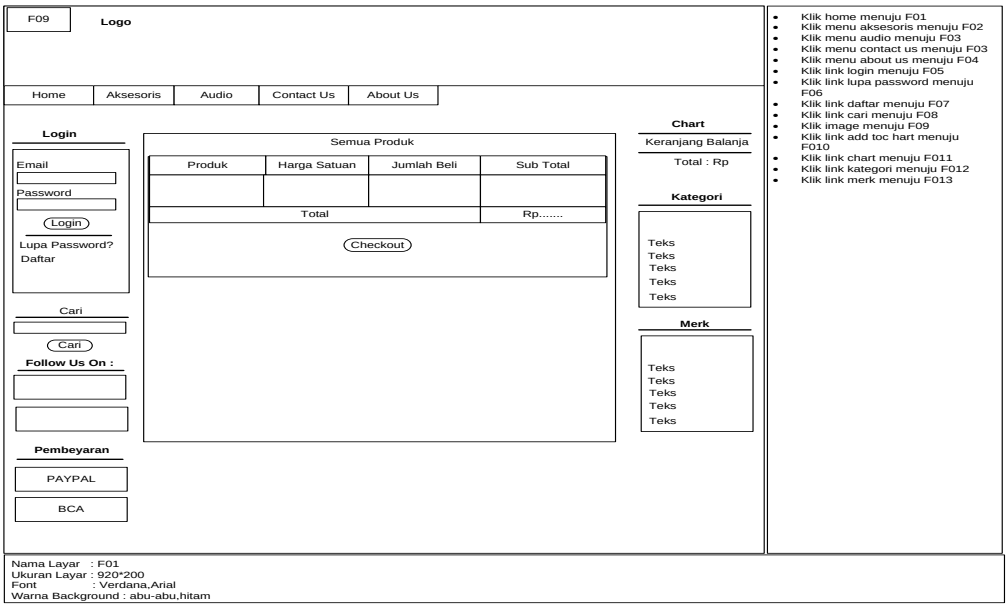
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Detaill Barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.37.



Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Detail Barang

10. Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

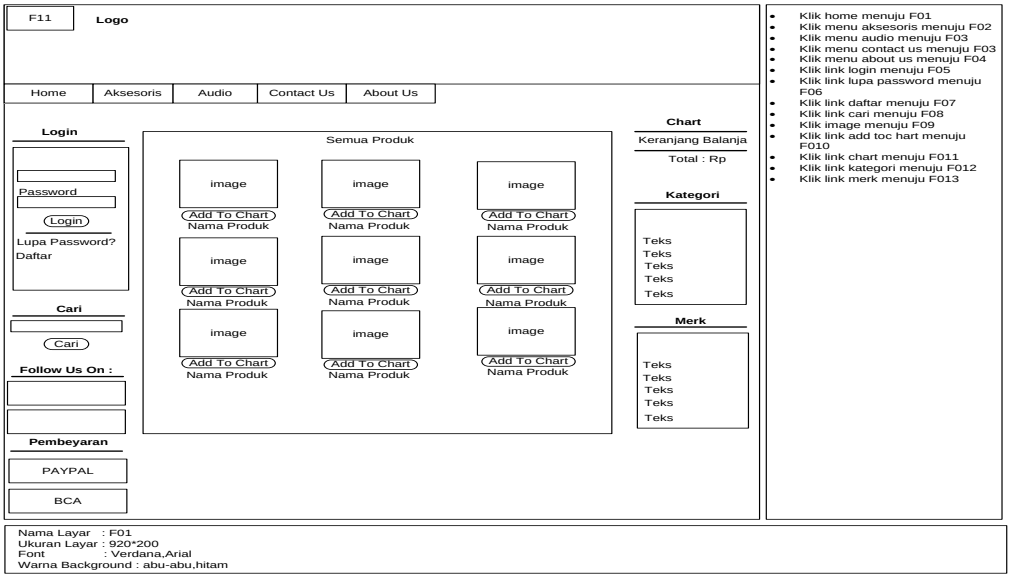
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Keranjang Belanja dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.38.



Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Menu Keranjang Belanja

11. Perancangan Antarmuka Kategori

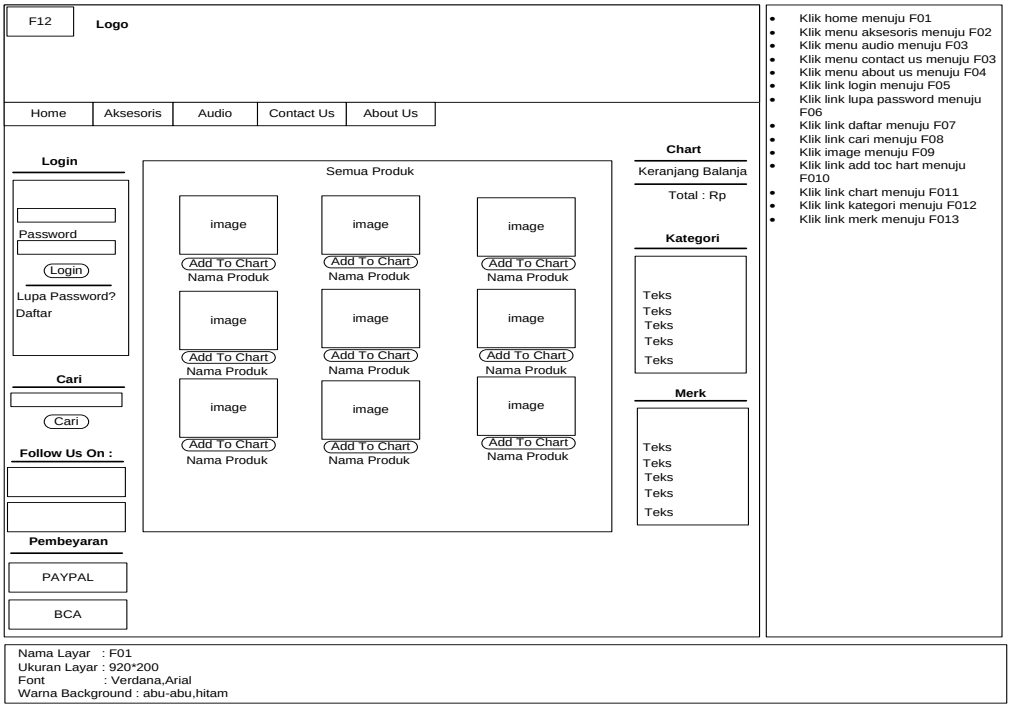
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.39.



Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Menu Kategori

12. Perancangan Antarmuka Merk

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Merk dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.40.

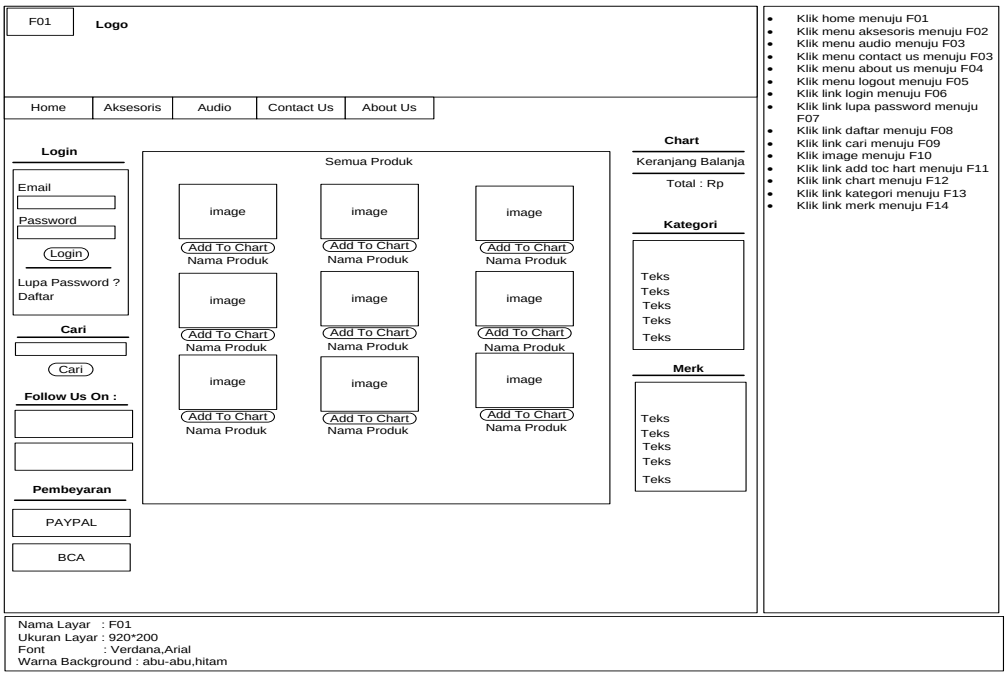


Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Menu Merk

3.3.2.4 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

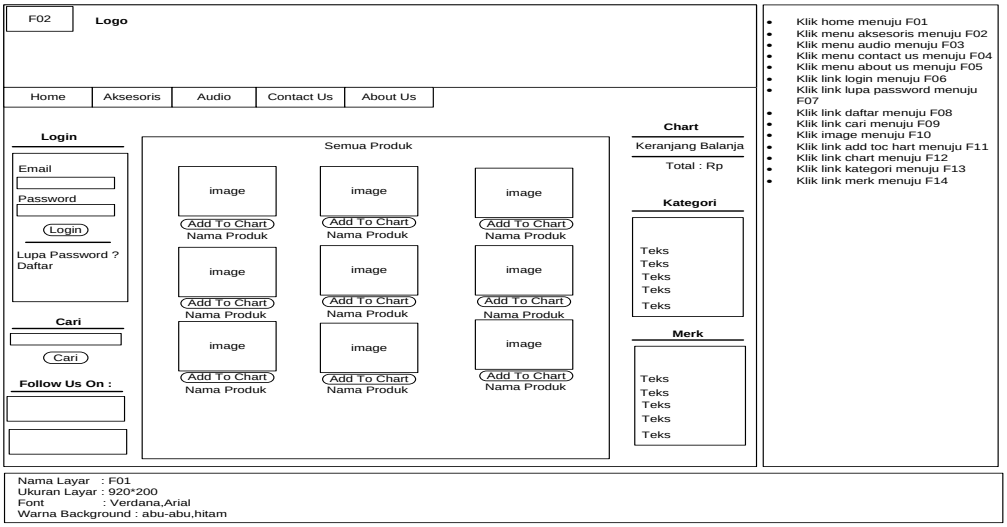
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu utama (Home) dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.41.



Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Menu Member

2. Perancangan Antarmuka Menu Aksesoris

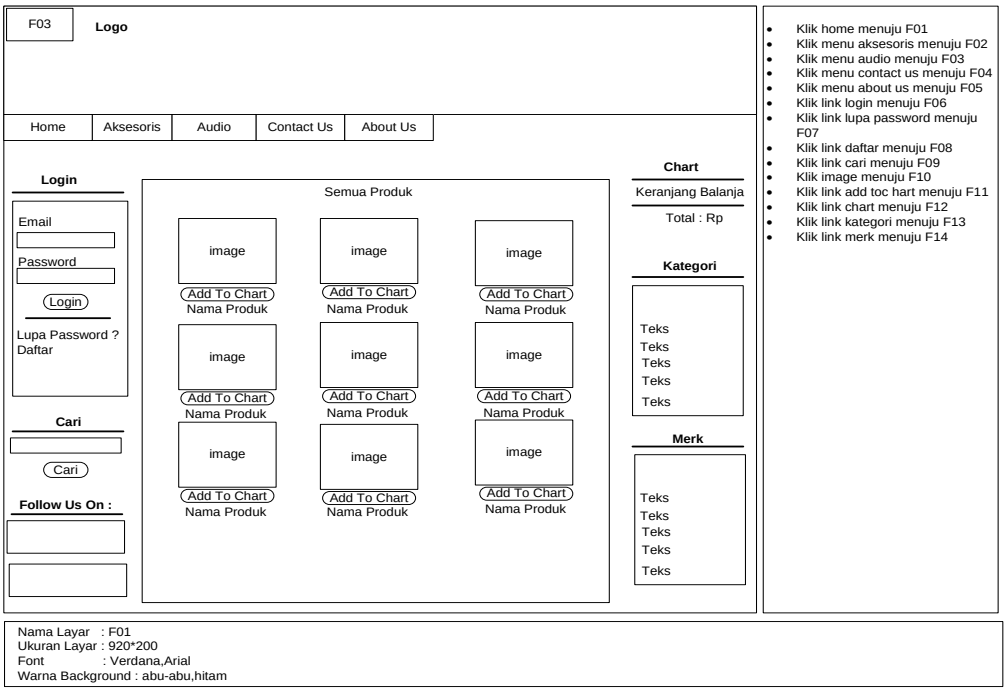
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Aksesoris dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.42.



Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Menu Aksesoris

3. Perancangan Antarmuka Menu Audio

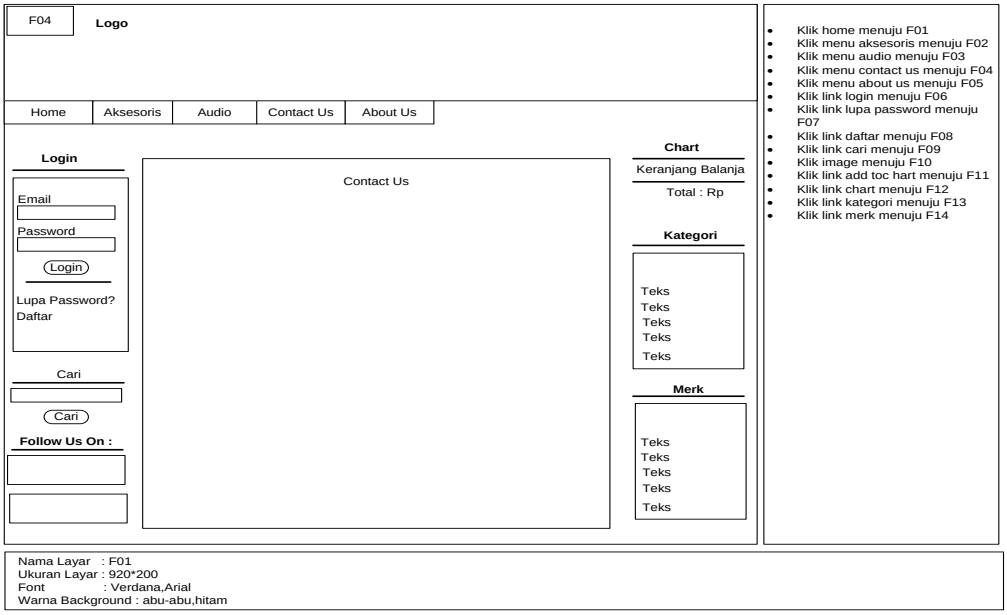
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Audio dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.43.



Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Menu Audio

4. Perancangan Antarmuka Menu Contact Us

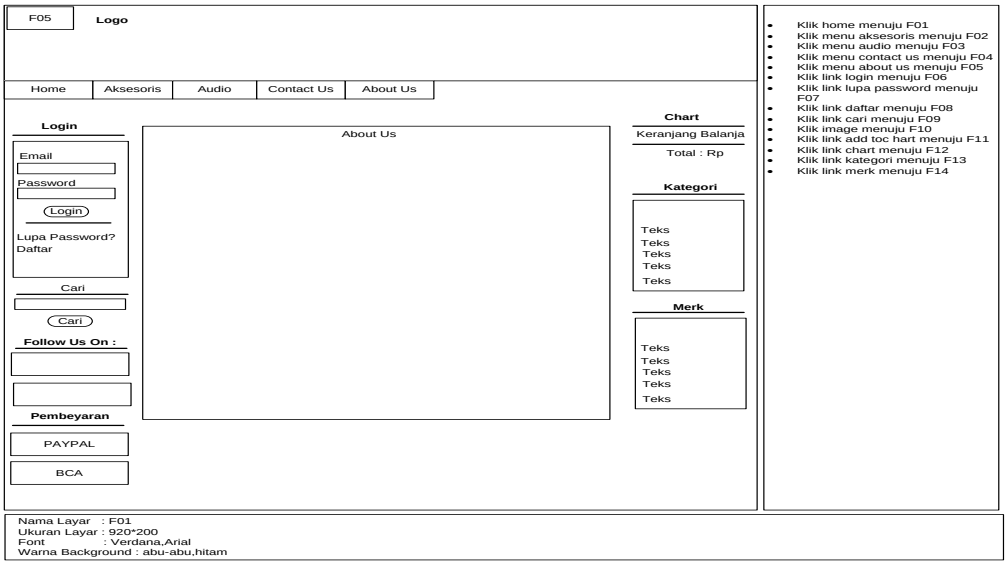
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Contact Us dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.44.



Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Menu Contact Us

5. Perancangan Antarmuka Menu About Us

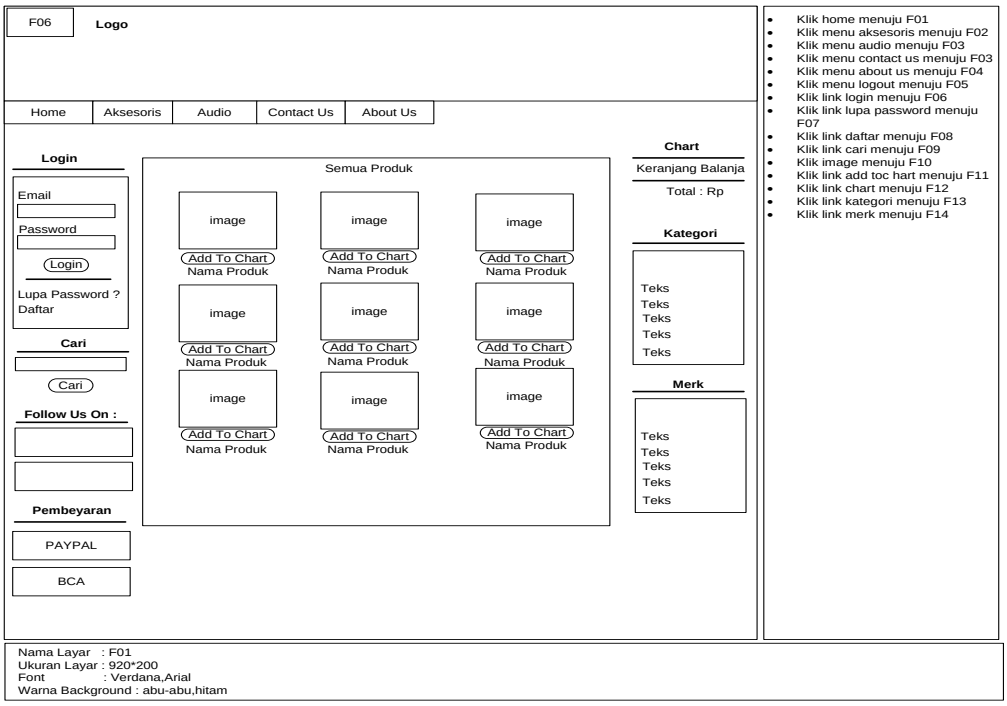
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu About Us dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.45.



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Menu About Us

6. Perancangan Antarmuka Menu Login

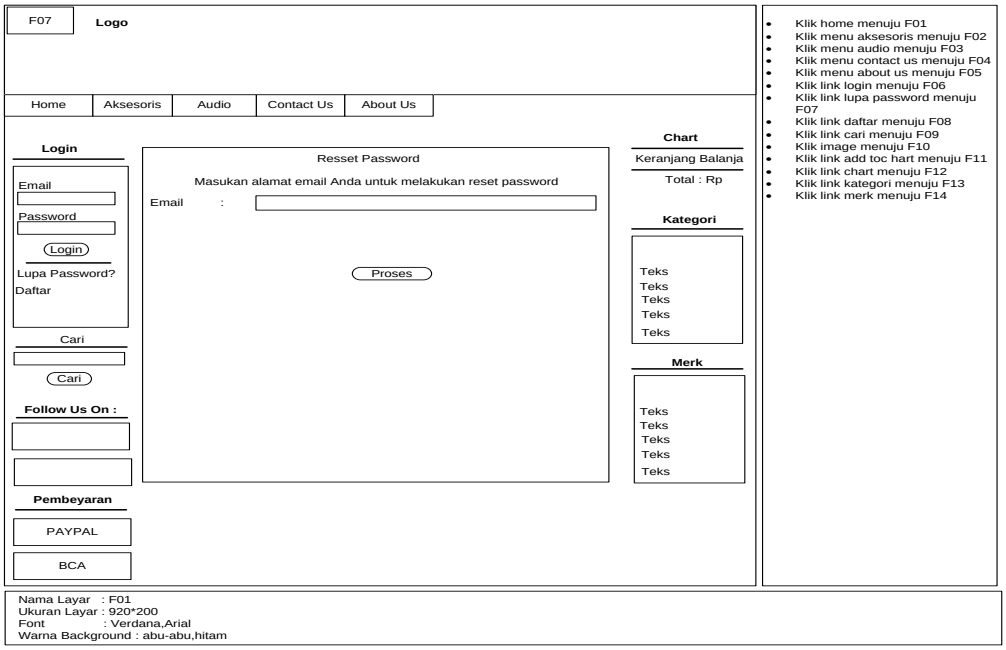
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Login dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.46.



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Menu Login

7. Perancangan Antarmuka Menu Login

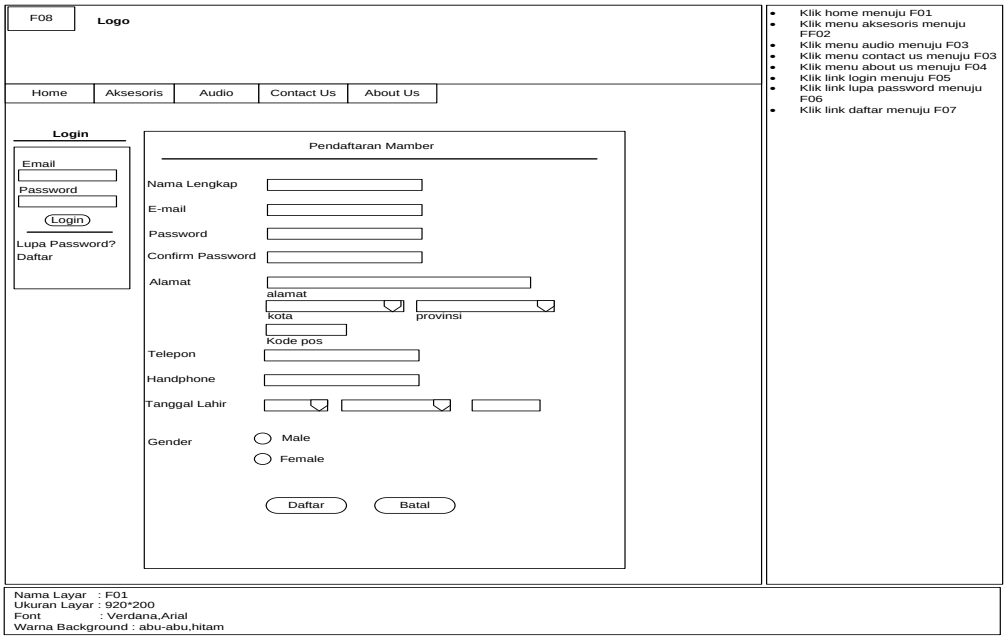
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Login dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.47.



Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Menu Lupa Password

8. Perancangan Antarmuka Menu Daftar

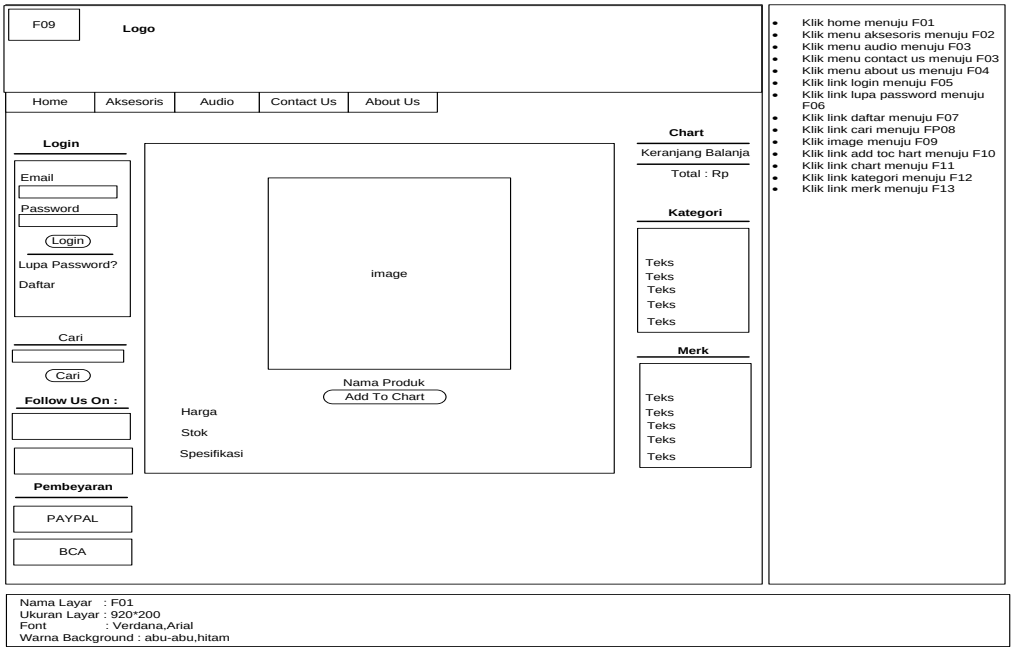
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Daftar dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.48.



Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Menu Daftar

9. Perancangan Antarmuka Menu Detail Barang

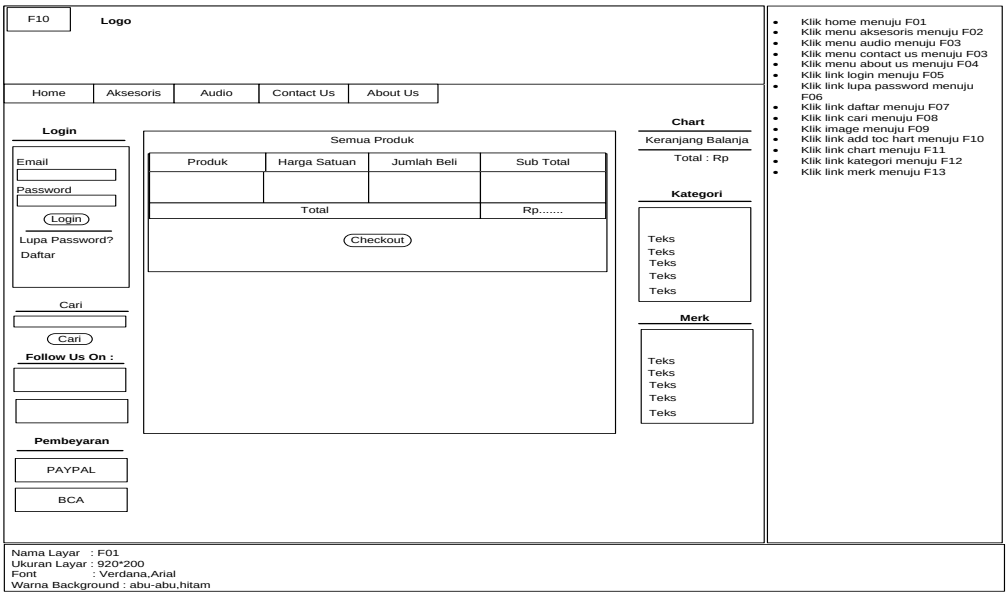
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Detail Barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.49.



Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Menu Detail Barang

10. Perancangan Antarmuka Menu Karanjang Belanja

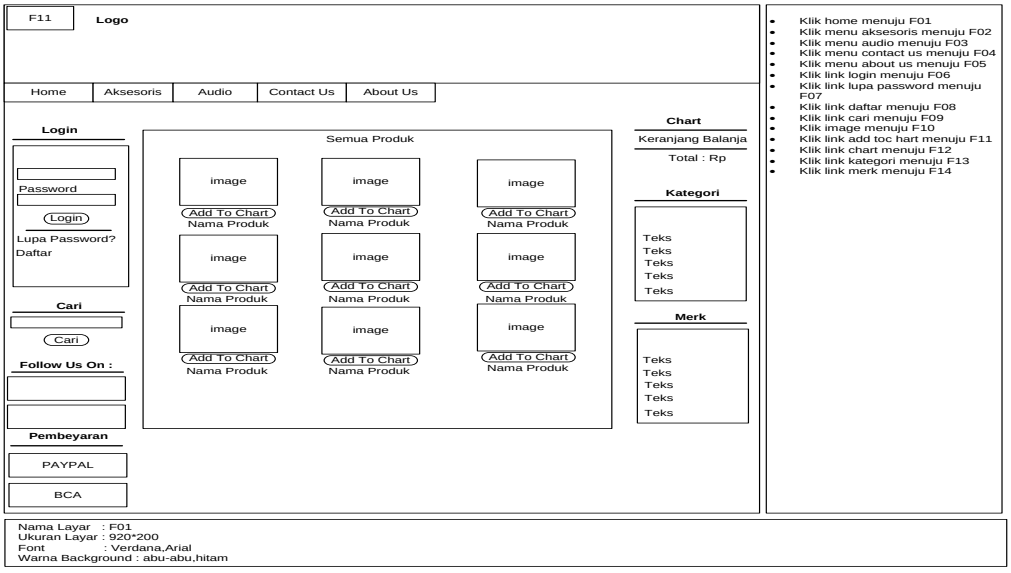
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Keranjang Belanja dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.50.



Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Menu Keranjang Belanja

11. Perancangan Antarmuka Menu Kategori

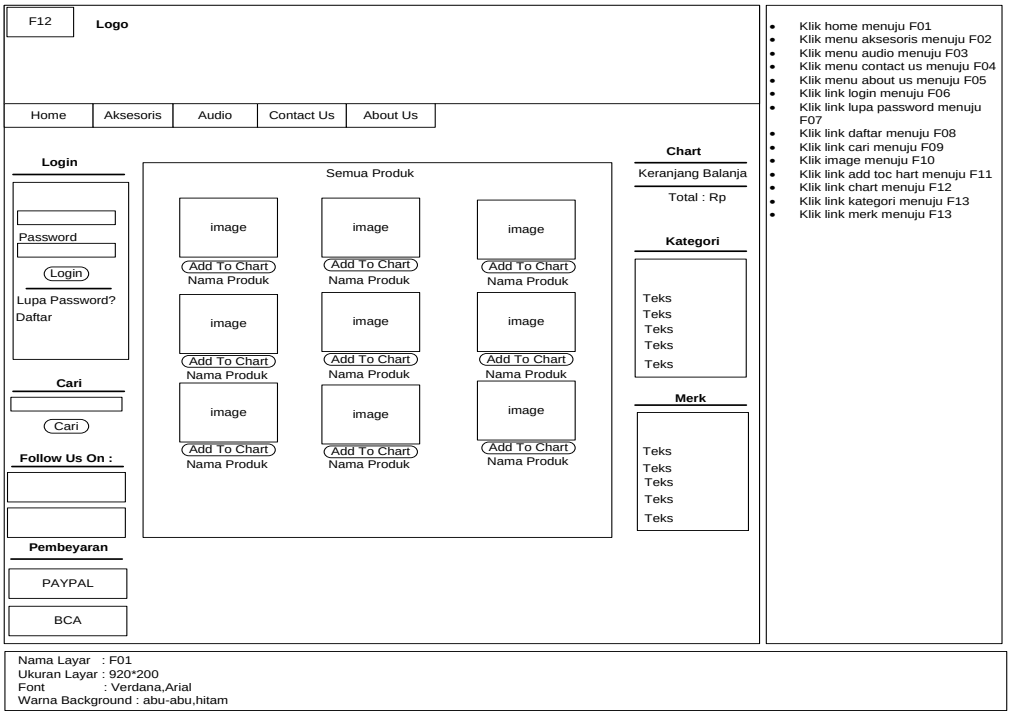
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.51.



Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Menu Kategori

12. Perancangan Antarmuka Menu Merk

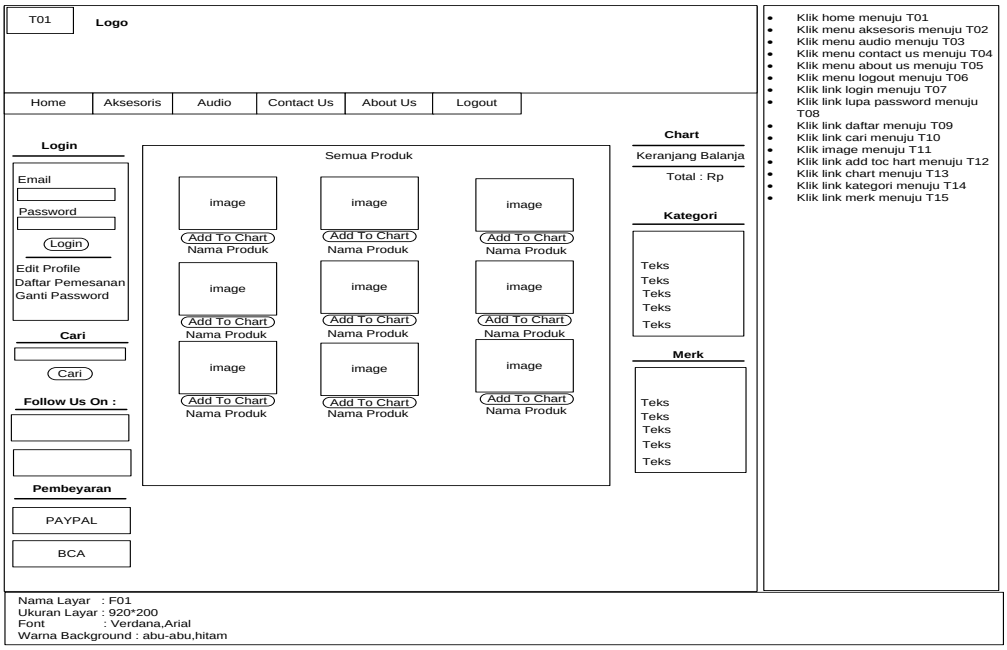
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Merk dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.52.



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Menu Merk

13. Perancangan Antarmuka Akun Member

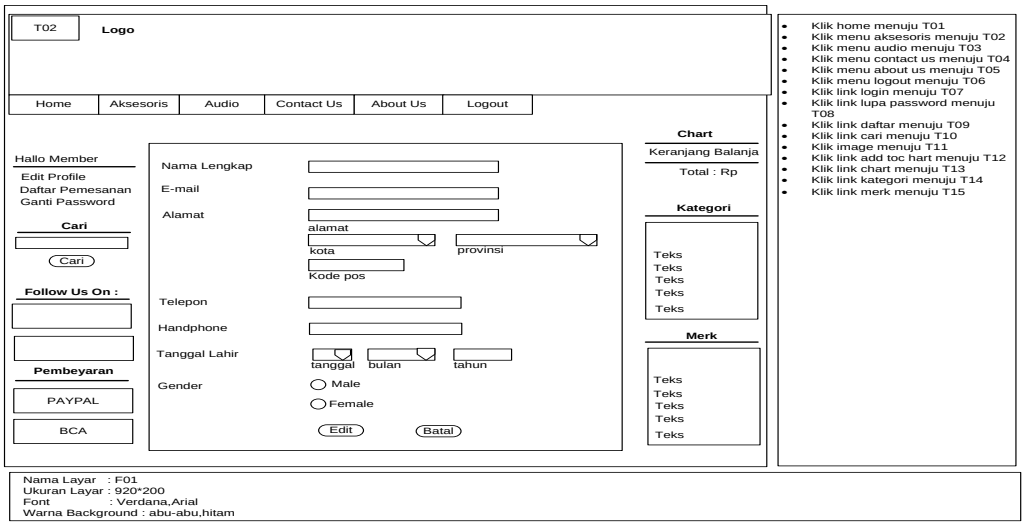
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Akun Member dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.53.



Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Akun Member

14. Perancangan Antarmuka Edit Profile

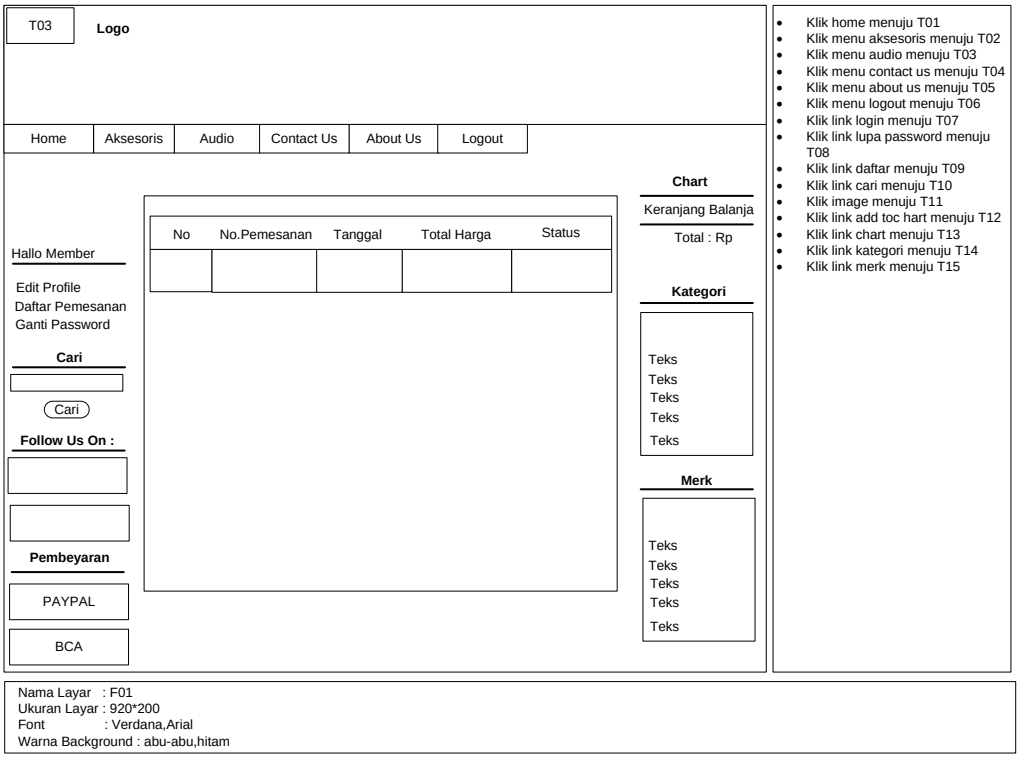
Berikut dapat dilihat perancangan Edit Profile dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.54.



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Edit Profile

15. Perancangan Antarmuka Daftar Pemesanan

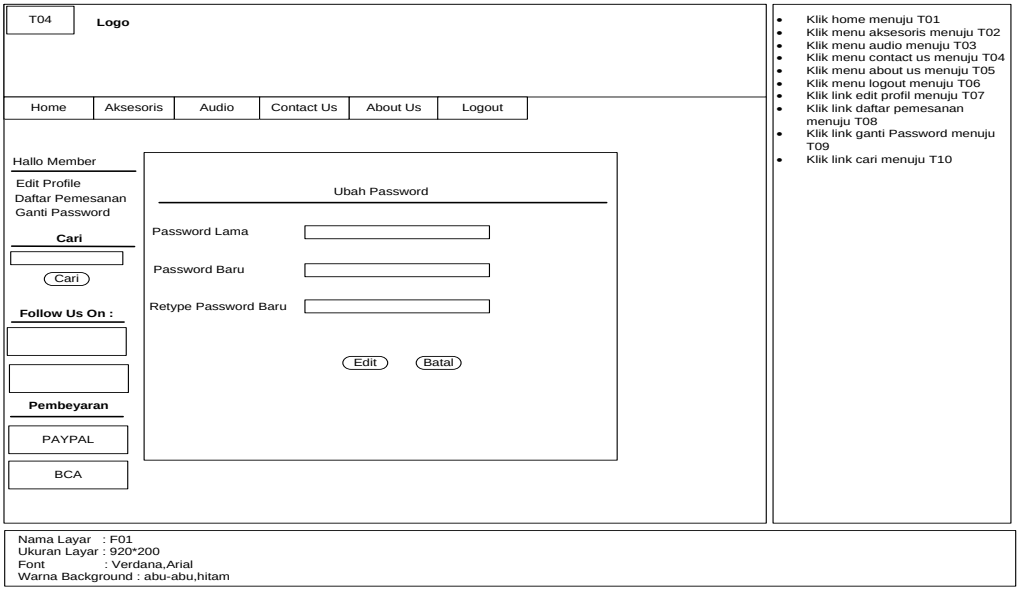
Berikut dapat dilihat perancangan Daftar Pemesanan dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.55.



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Daftar Pemesanan

16. Perancangan Antarmuka Ganti Password

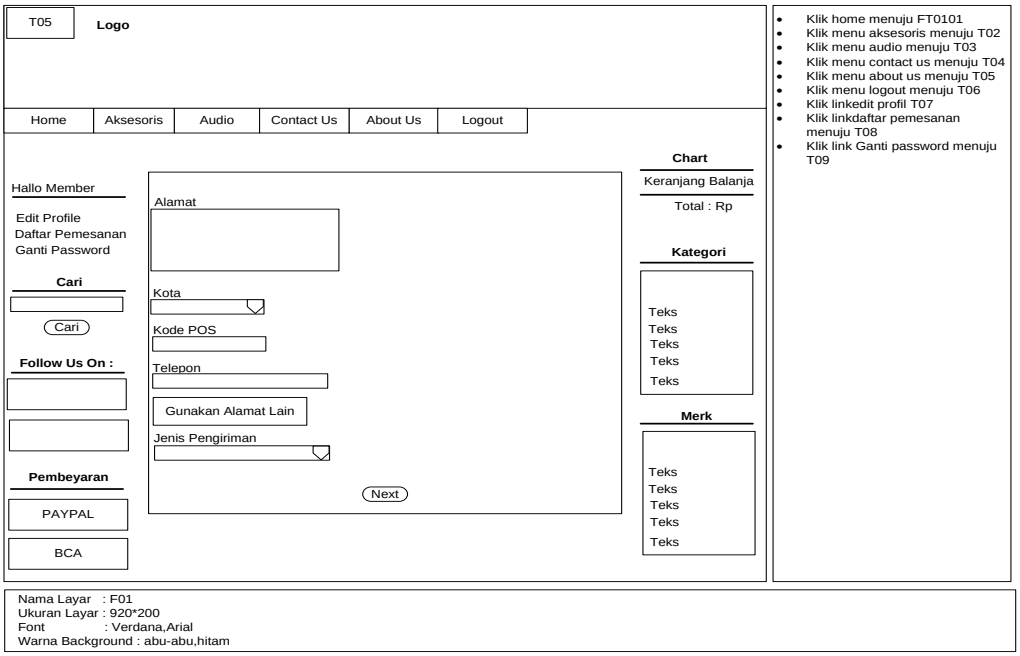
Berikut dapat dilihat perancangan Ganti Password dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.56.



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Ganti Password

17. Perancangan Antarmuka Check Out

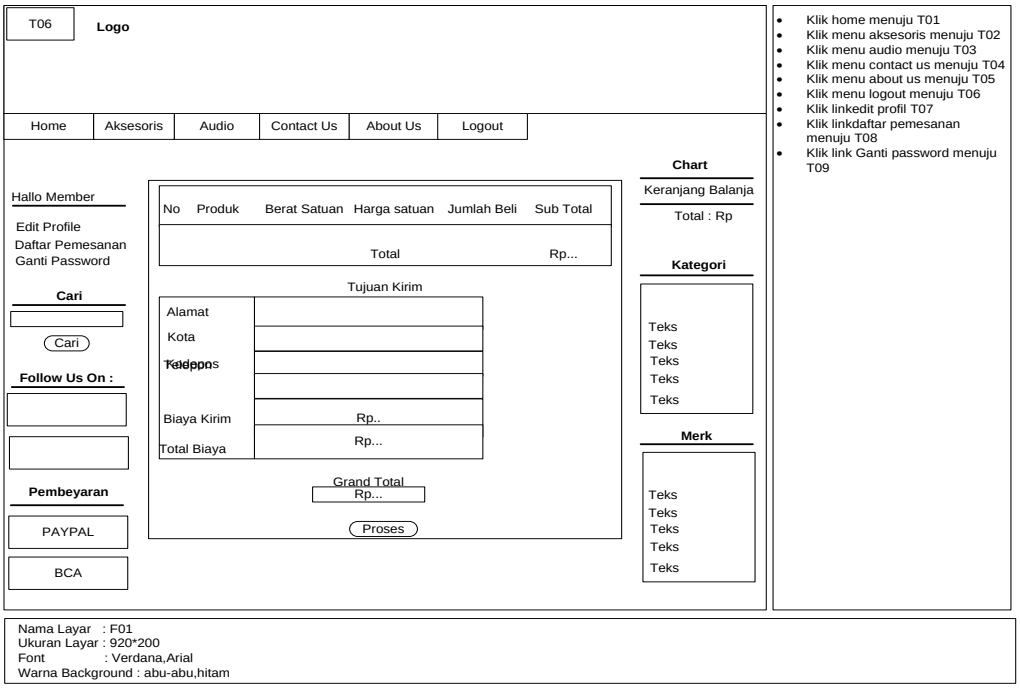
Berikut dapat dilihat perancangan Check Out dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.57.



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Check Out

18. Perancangan Antarmuka Pengiriman

Berikut dapat dilihat perancangan Pengiriman dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.58.

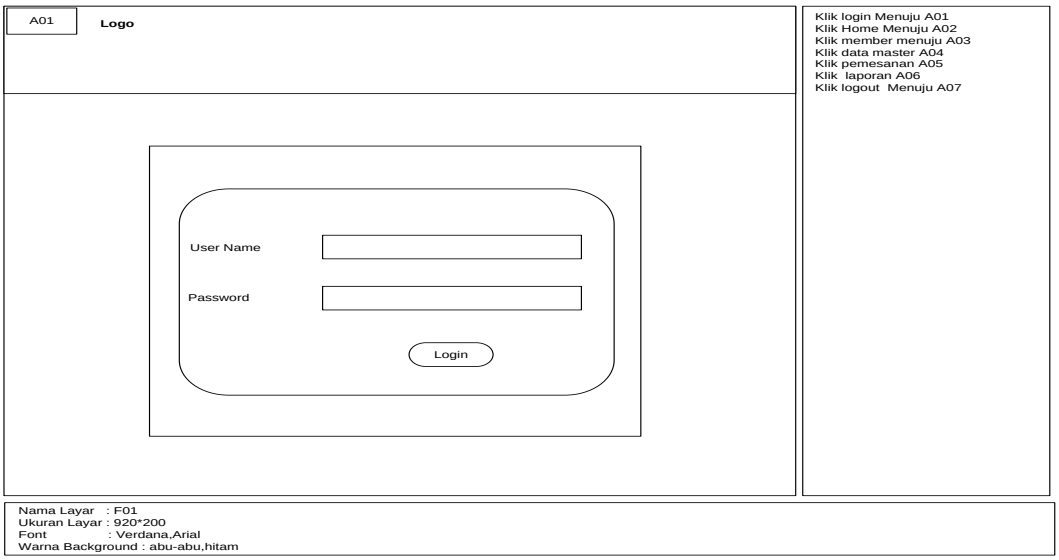


Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Pengiriman

3.3.2.5 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antar muka login

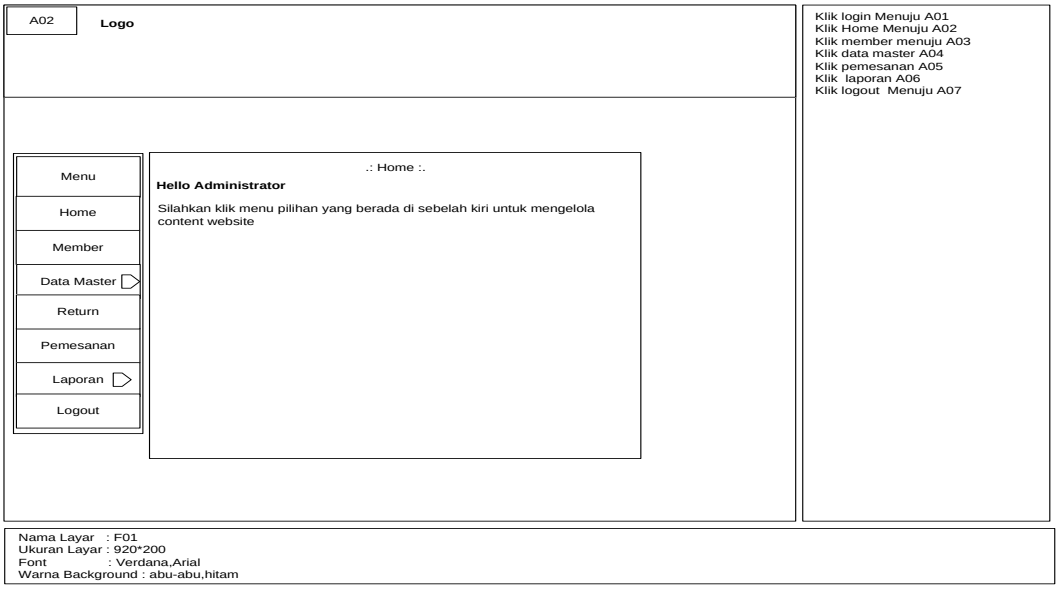
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka login admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.59.



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Login

2. Perancangan Antar muka Home

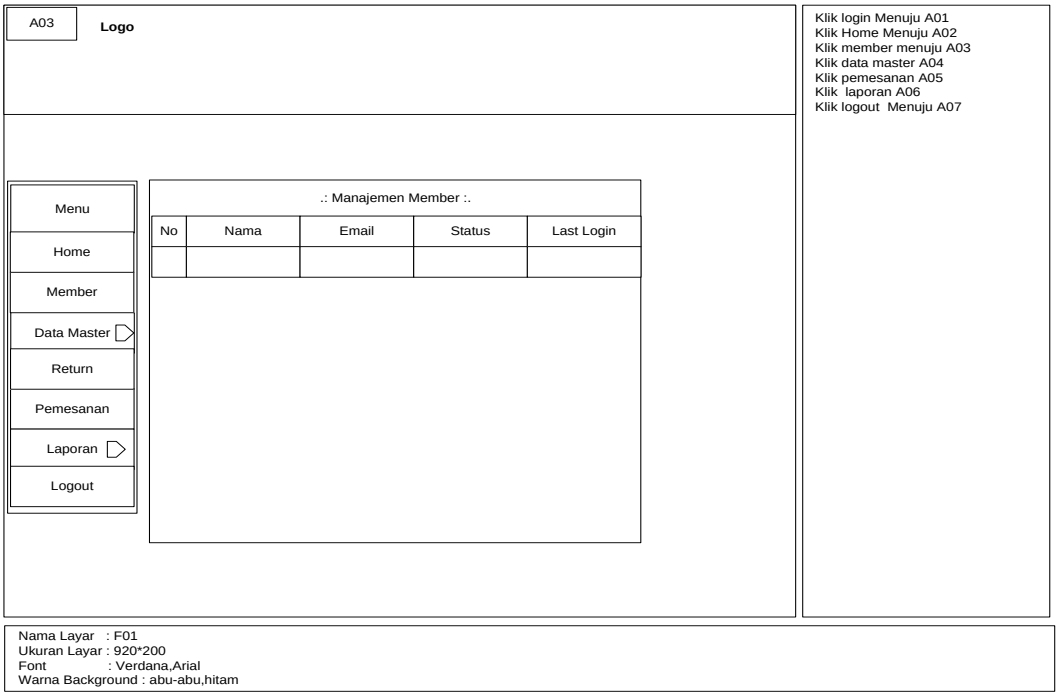
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Home admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.60.



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Home

3. Perancangan Antar muka Member

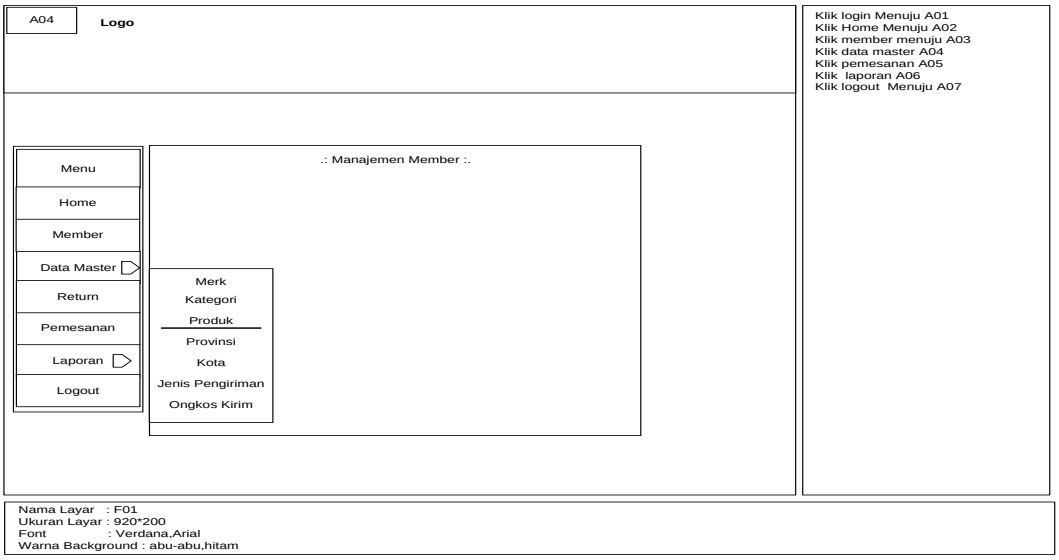
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Member admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.61.



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Member

4. Perancangan Antar muka Data Master

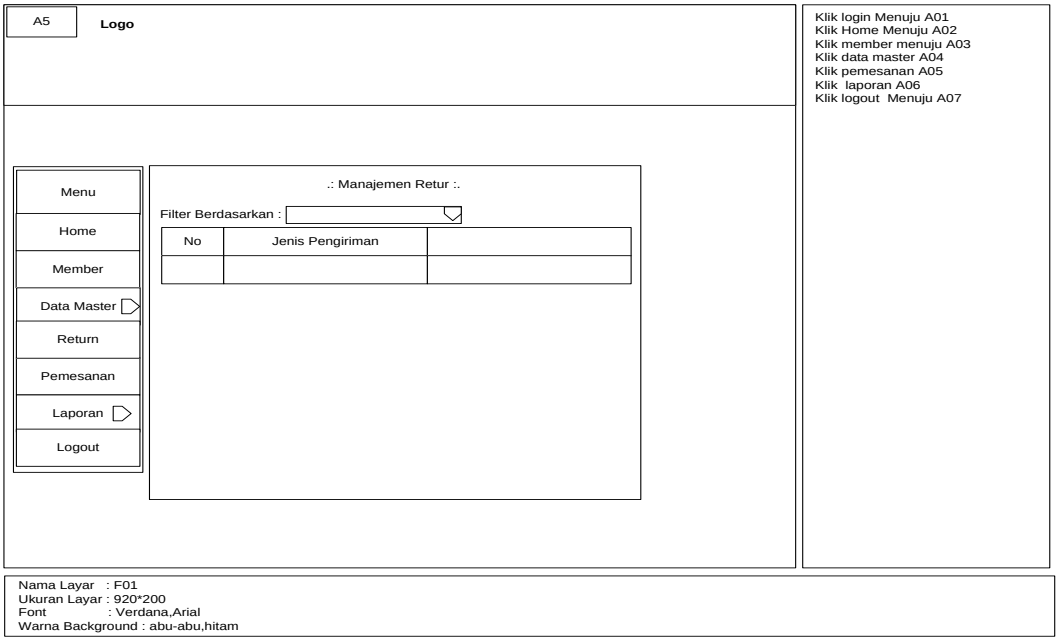
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Data Master admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.62.



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Data Master

5. Perancangan Antar muka Retur

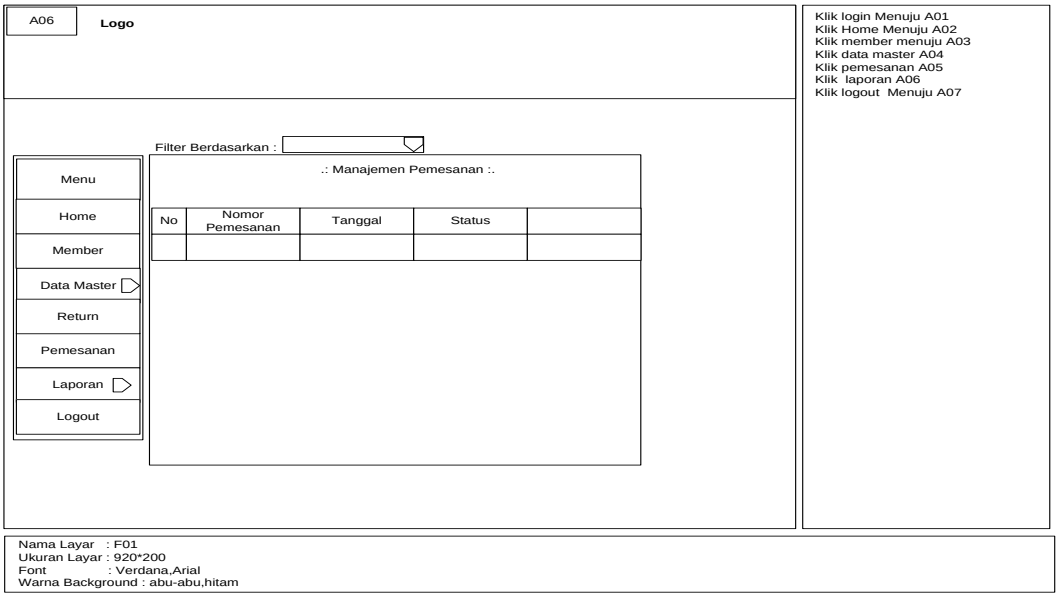
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Retur admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.63.



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Retur

6. Perancangan Antar muka Pemesanan

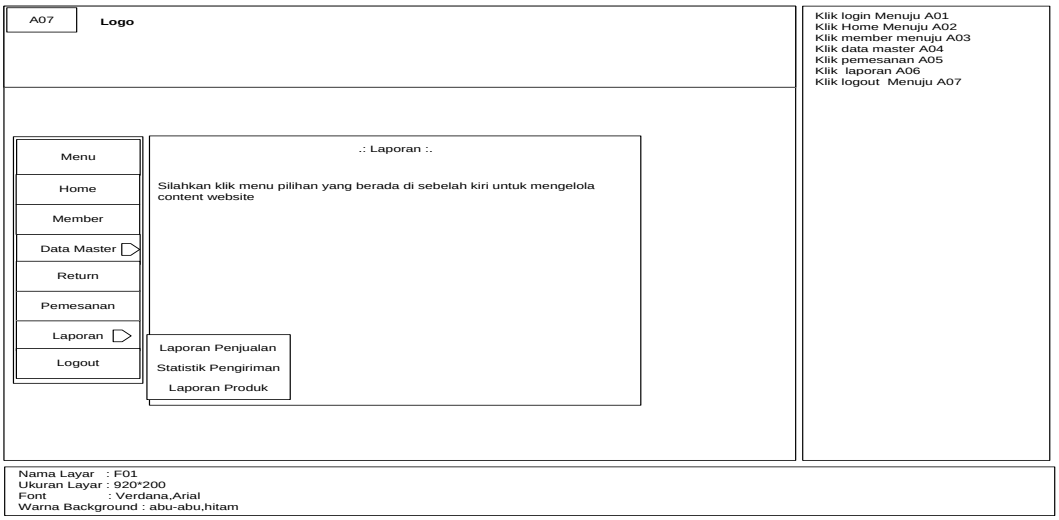
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Pemesanan admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.64.



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Pemesanan

7. Perancangan Antar muka Lapora

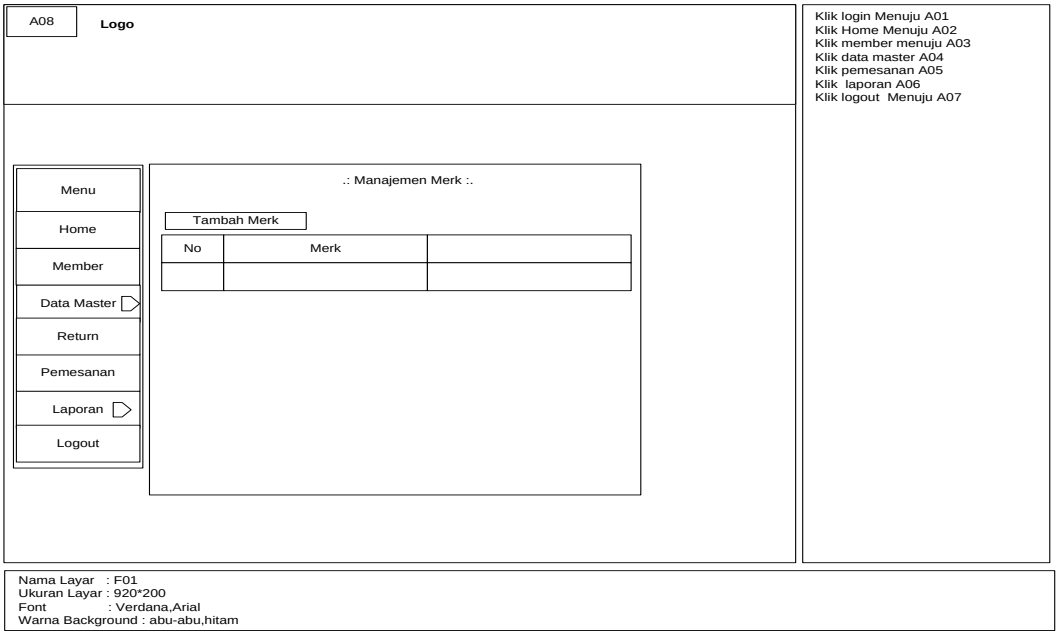
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Laporan admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.65.



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Laporan

8. Perancangan Antar muka merk

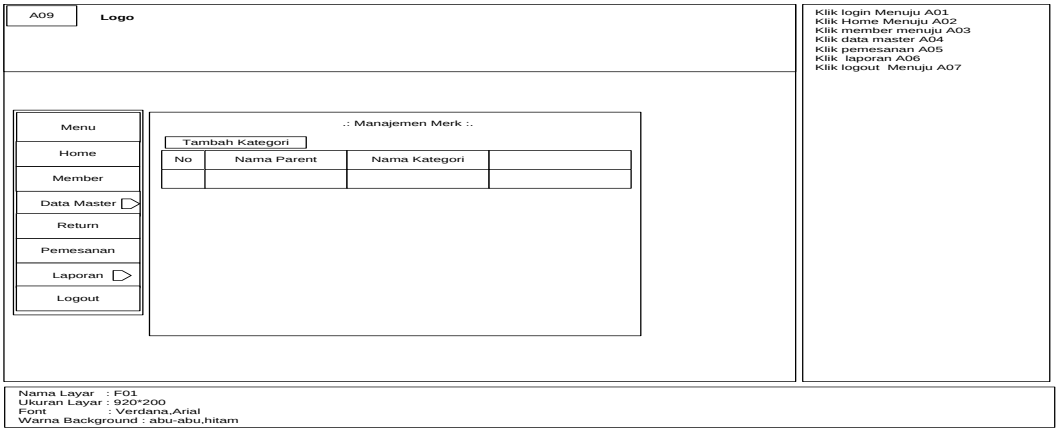
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka merk admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.66.



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Merk

9. Perancangan Antar muka Kategori

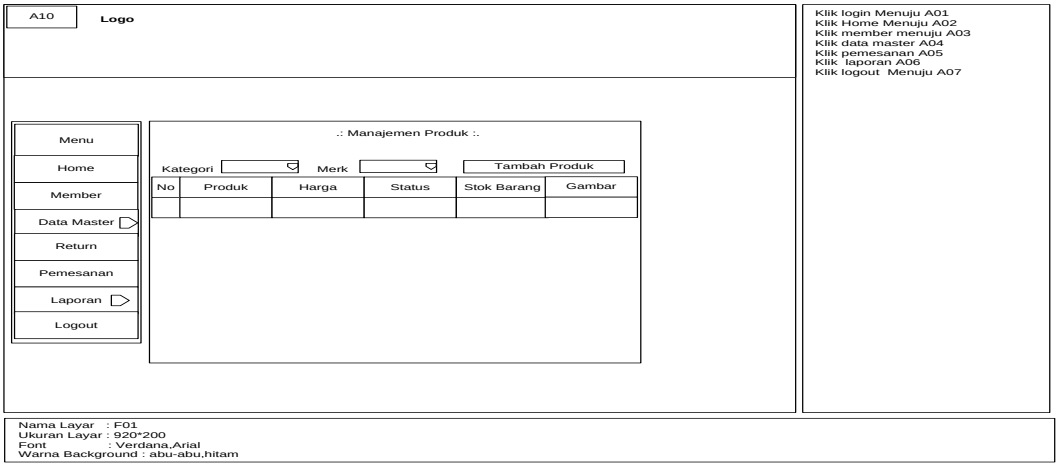
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Kategori admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.67.



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Kategori

10. Perancangan Antar muka Produk

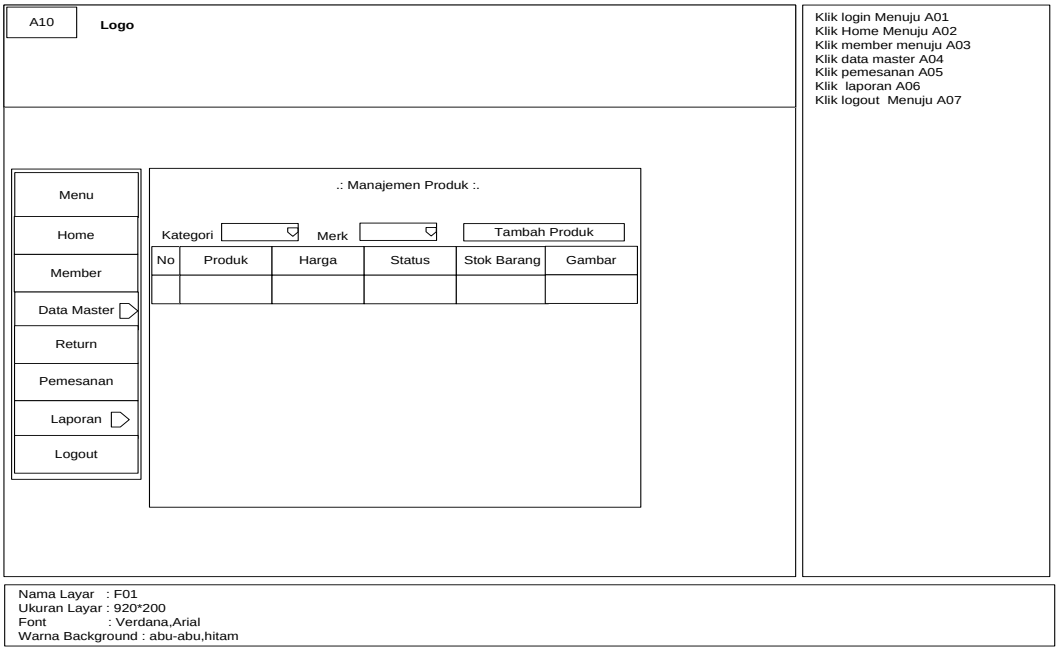
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Produk admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.68.



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Produk

11. Perancangan Antar muka Provinsi

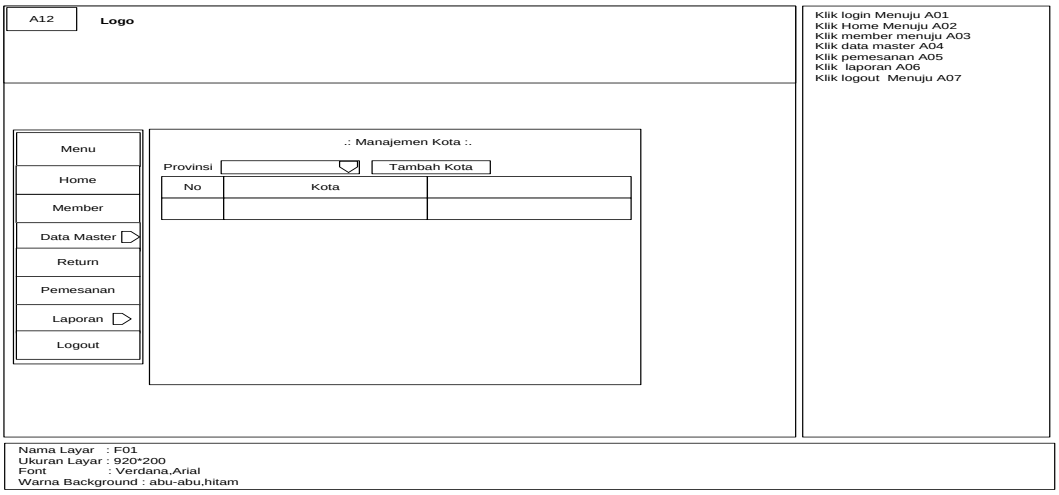
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Provinsi admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.69.



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Provinsi

12. Perancangan Antar muka Kota

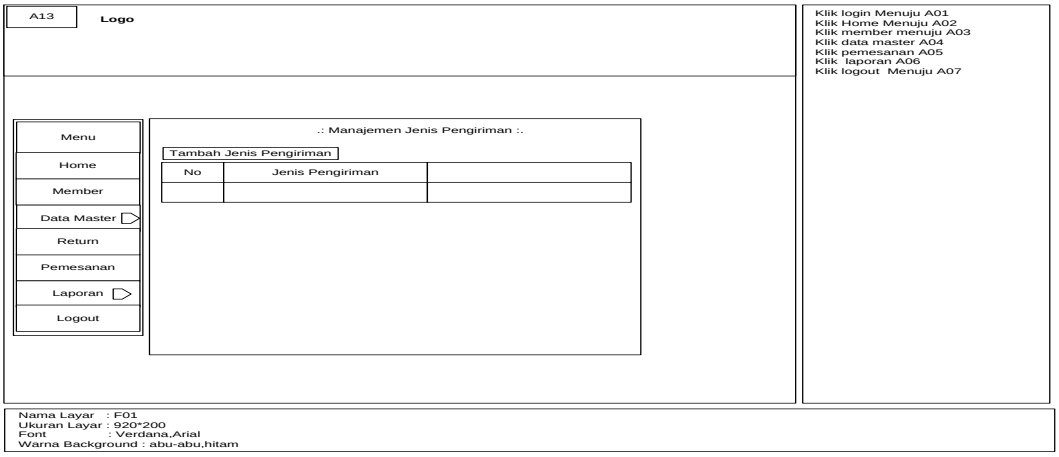
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Kota admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.70.



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Kota

13. Perancangan Antar muka Jenis Pengiriman

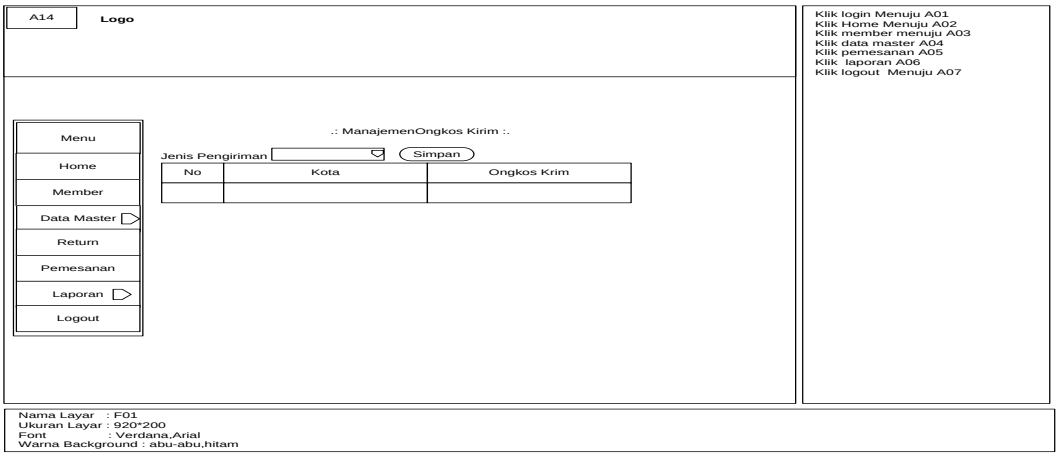
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Jenis Pengiriman admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.71.



Gambar 3.66 Perancangan antarmuka Jenis Pengiriman

14. Perancangan Antar muka Ongkos Kirim

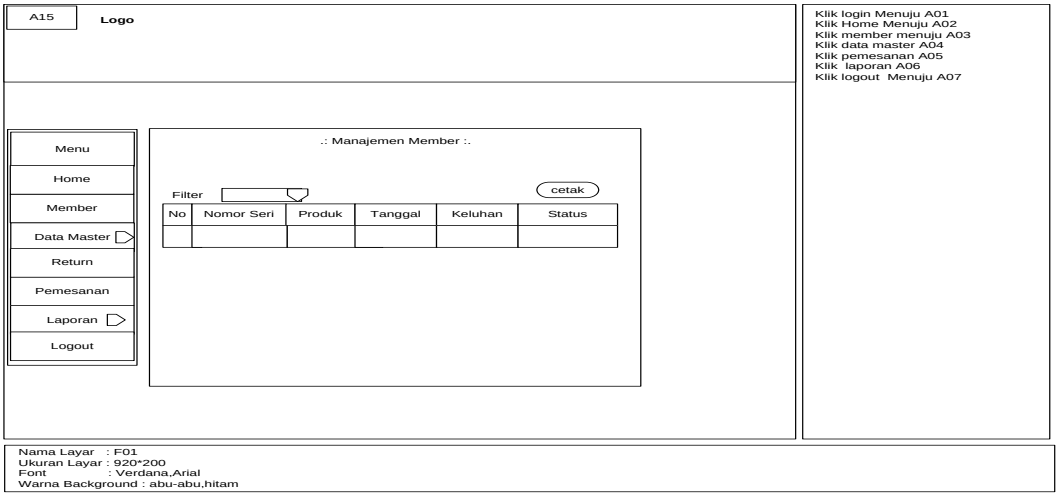
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Ongkos Kirim admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.72 dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

15. Perancangan Antar muka Laporan Penjualan

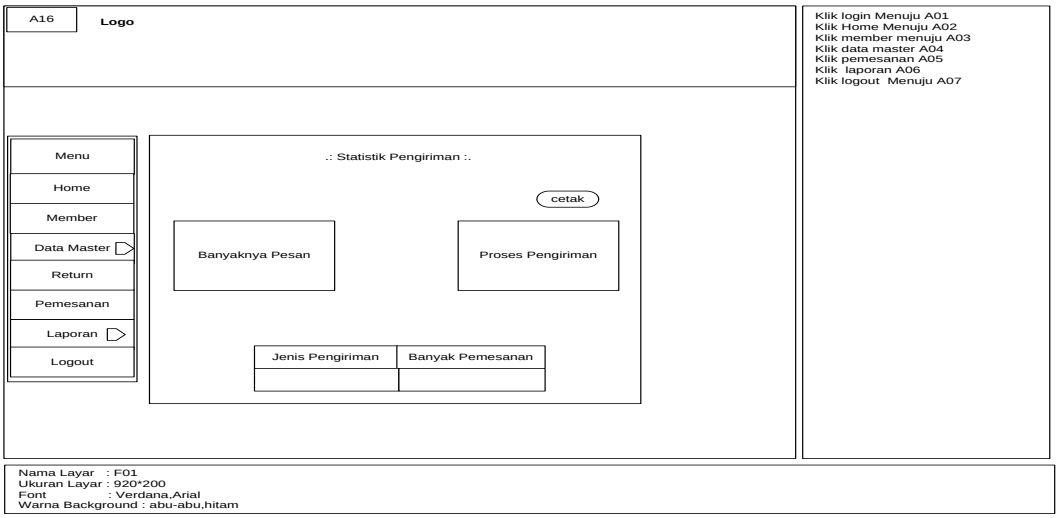
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Laporan Penjualan admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.73.



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan

16. Perancangan Antar muka Statistik Pengiriman

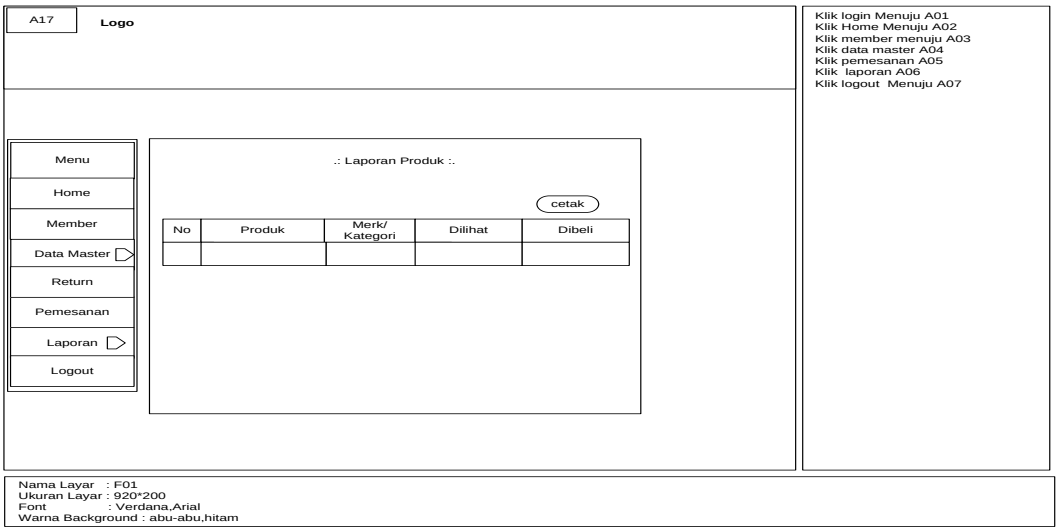
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Statistik Pengiriman admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.74.



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Laporan Statistik Pengiriman

17. Perancangan Antar muka Laporan Produk

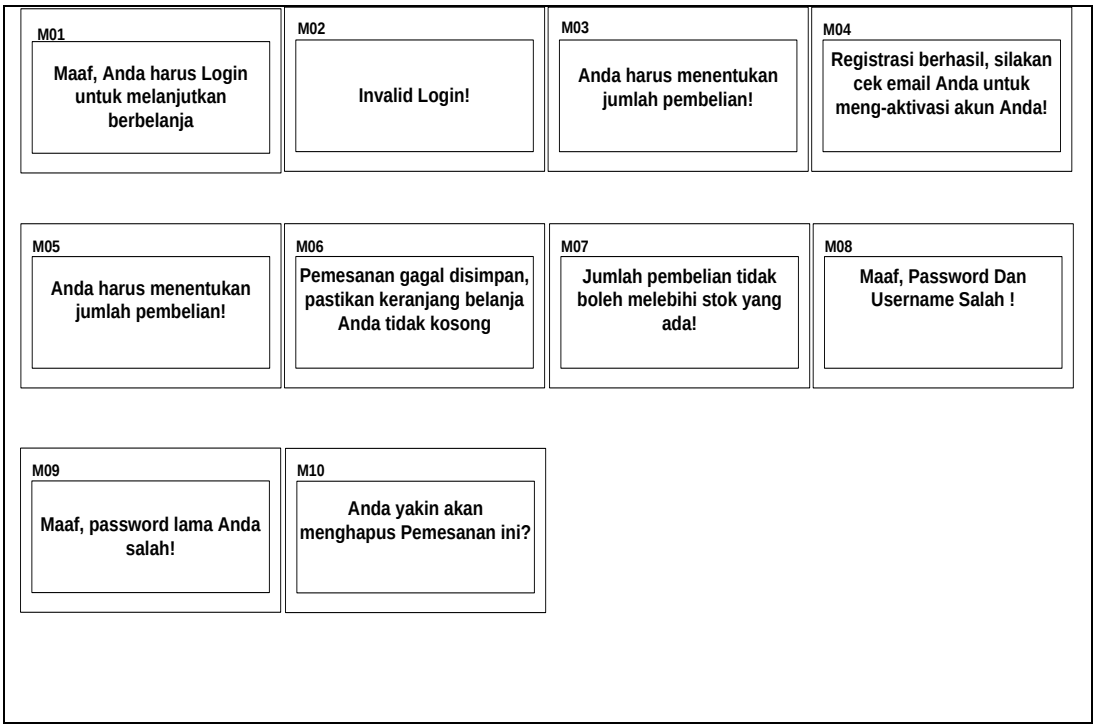
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka Laporan Produk admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Vim Audio dan Aksesoris yang tercantum pada gambar 3.75.



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Laporan Produk

3.3.2.6 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi e-commerce di vim audio dan aksesoris. Adapun tampilan pesan yang ada adalah pada gambar 3.71.

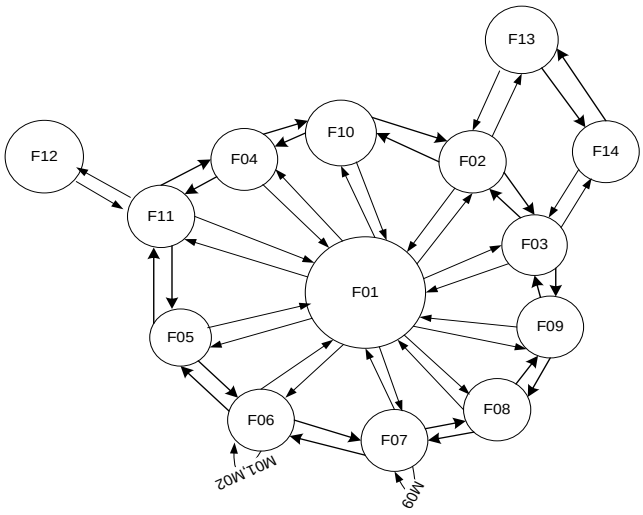


Gambar 3.71 Perancangan Pesan

3.3.2.7 Jaringan Simantik

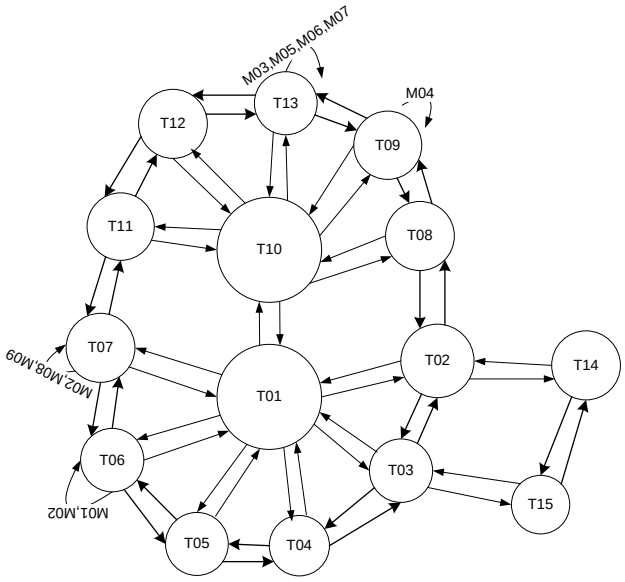
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. **Jaringan Simantik Pengunjung**



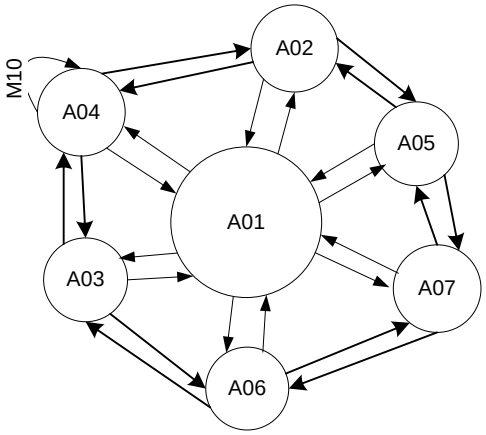
Gambar 3.72 Jaringan Simantik Pengunjung

2. Jaringan simantik Member



Gambar 3.73 Jaringan Simantik Member

3. Jaringan Simantik Admin

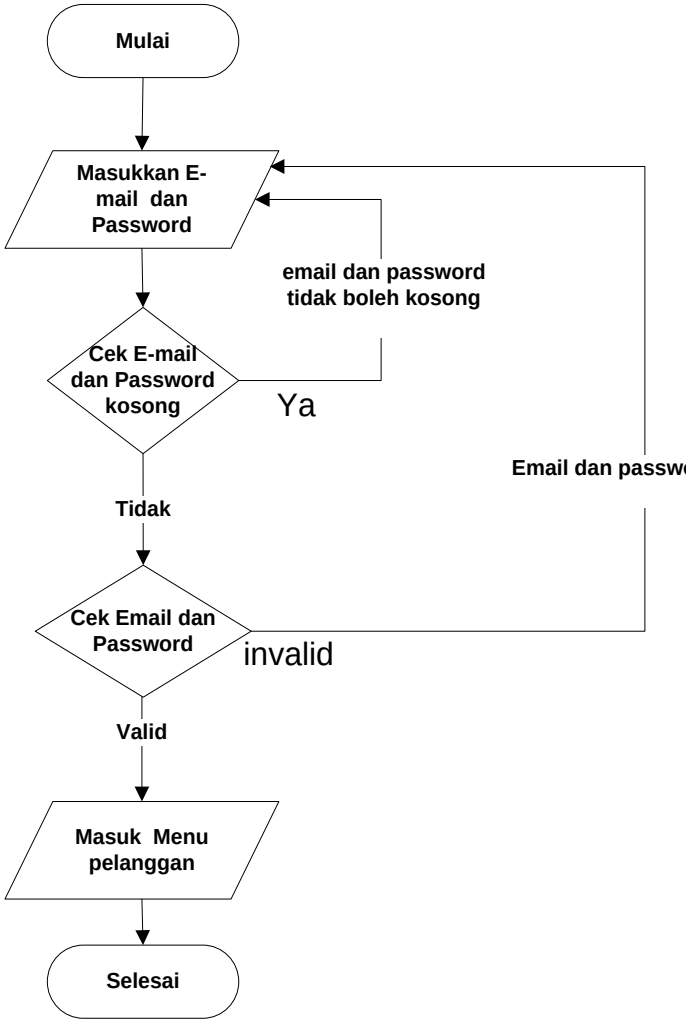


Gambar 3.74 Jaringan Simantik Admin

3.3 Perancangan Prosedural

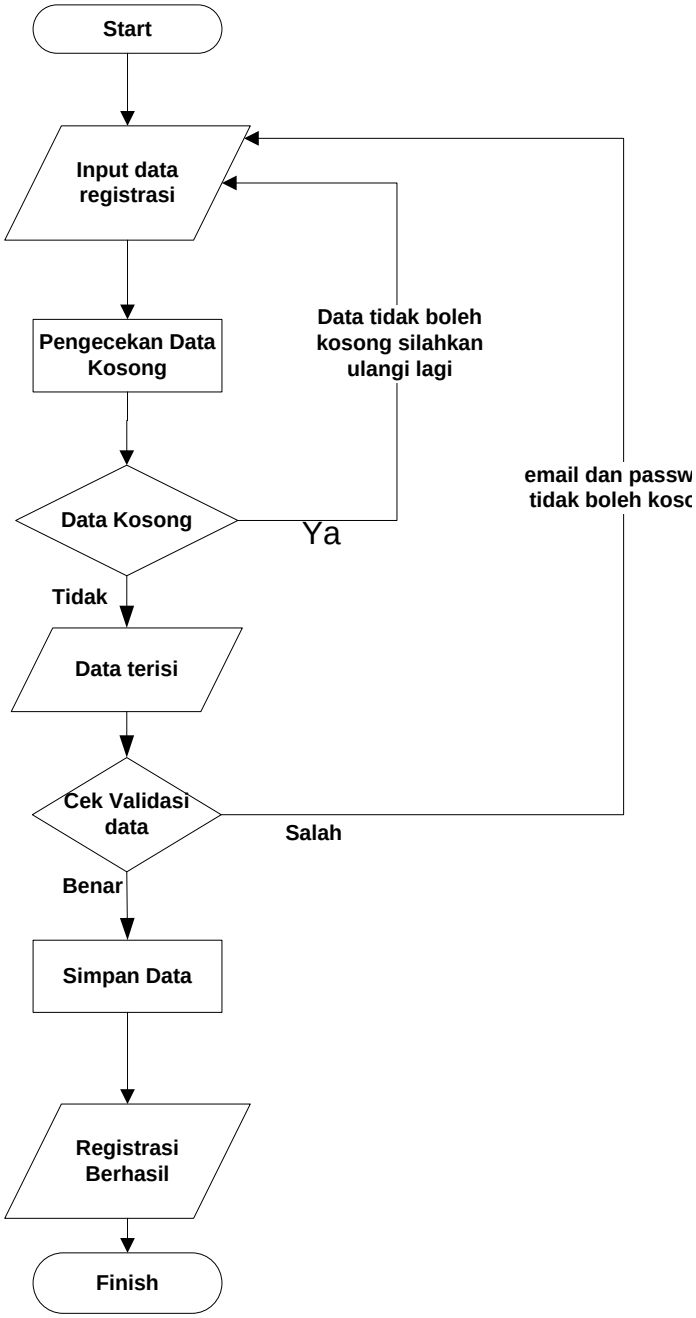
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedura Login



Gambar 3.75 flowchart Login

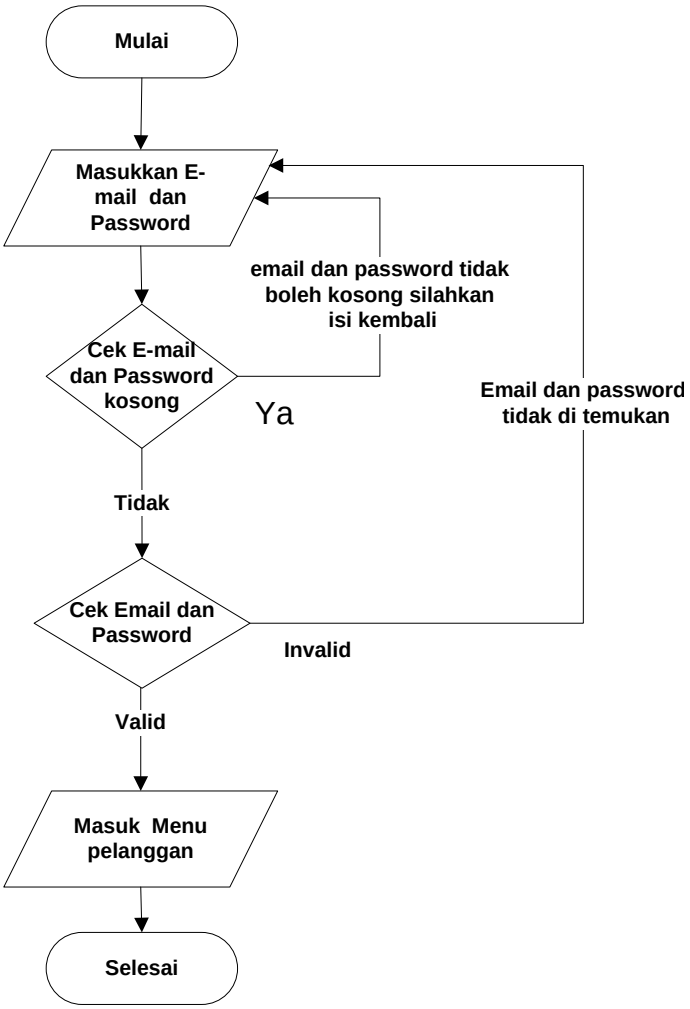
b. Prosedur Registrasi



Gambar 3.76 flowchart Registrasi

c. Prosedur Input Data Login

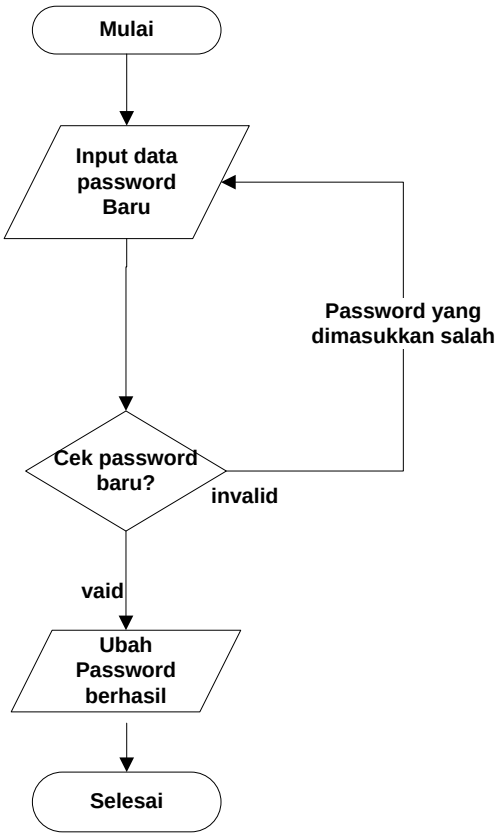
Prosedur *login*, merupakan prosedur yang terjadi ketika member akan mengakses aplikasi. Prosedu *login* dapat dilihat pada gambar 3.77.



Gambar 3.77 flowchart Input Data Login

d. Prosedur Ganti Password

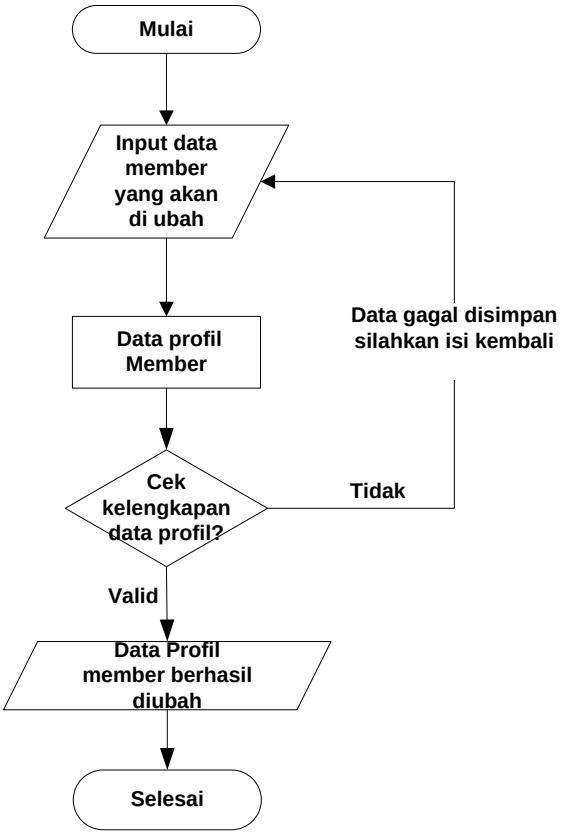
Prosedur ganti password, merupakan prosedur yang terjadi ketika member ingin mengganti password. Prosedur ganti *password* dapat dilihat pada gambar 3.78.



Gambar 3.78 flowchart Ganti *Password*

e. Prosedur Edit Data Member

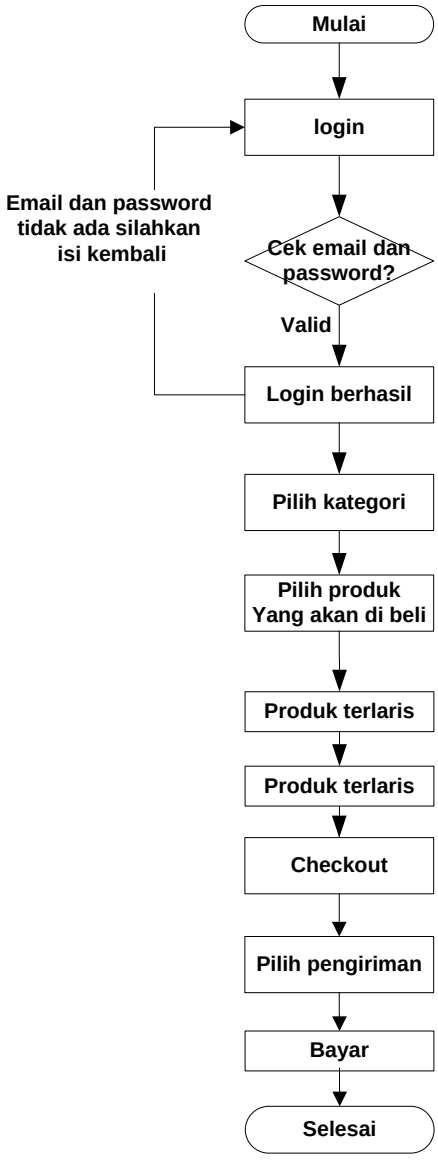
Prosedur edit data member, merupakan prosedur yang terjadi ketika member ingin mengedit profil. Prosedural edit data member dapat dilihat pada gambar 3.79.



Gambar 3.79 flowchart Edit Data Member

f. Prosedur Pembelian

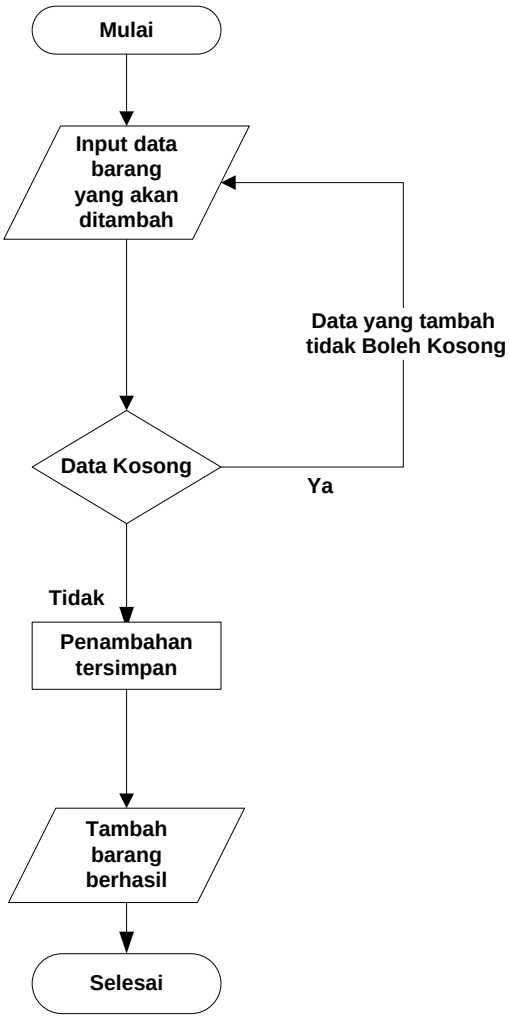
Prosedur pembelian, prosedur ini dilakukan ketika member akan melakukan pembelian. Prosedur pembelian dapat dilihat pada gambar 3.80.



Gambar 3.80 flowchart Pembelian

g. Prosedur Tambah Data Barang

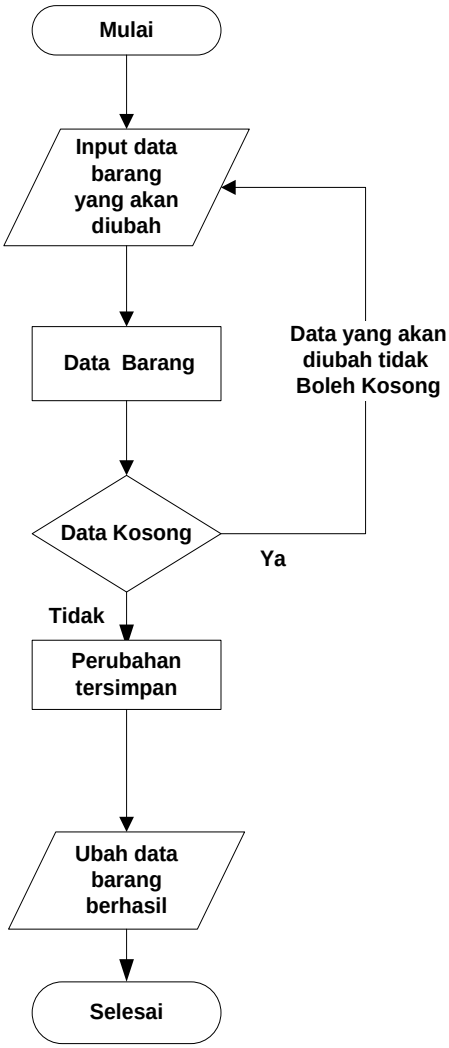
Prosedur tambah data barang, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data barang. Prosedur tambah barang dapat dilihat pada gambar 3.81.



Gambar 3.81 flowchart Tambah Data Barang

h. Prosedur Ubah Data Barang

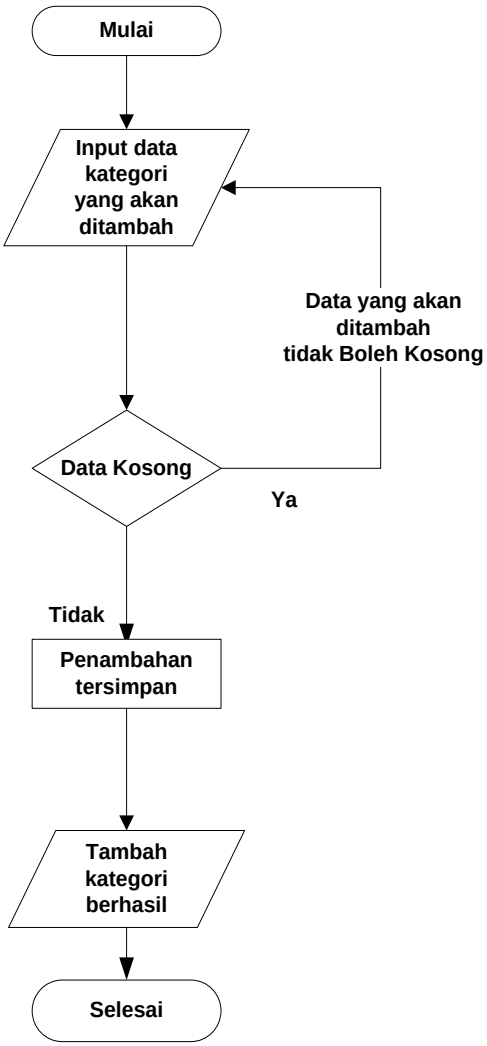
Prosedur ubah barang, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data barang. Prosedur ubah barang dapat dilihat pada gambar 3.82.



Gambar 3.82 flowchart Ubah Data Barang

i. Prosedur Tambah Data Kategori

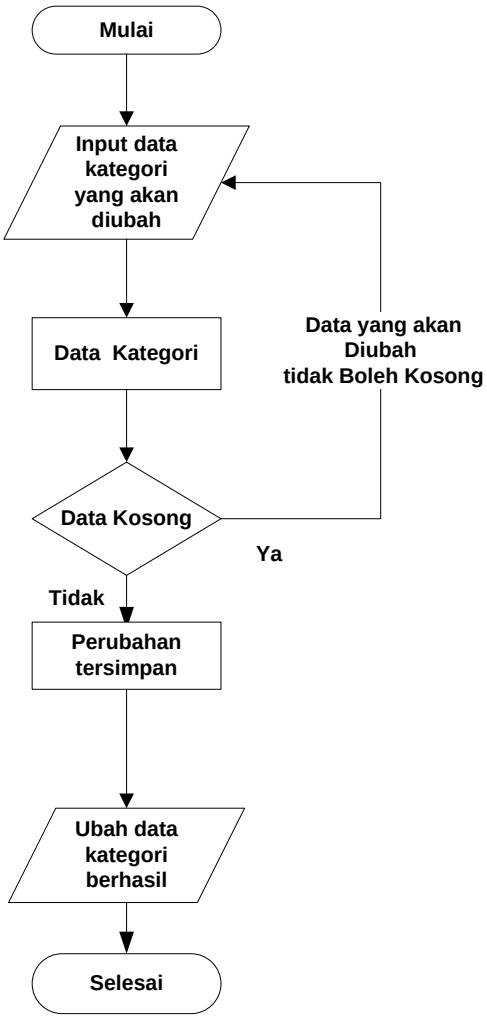
Prosedur tambah data kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data kategori. Prosedur tambah kategori dapat dilihat pada gambar 3.83.



Gambar 3.83 flowchart Tambah Data Kategori

j. Prosedur Ubah Data Kategori

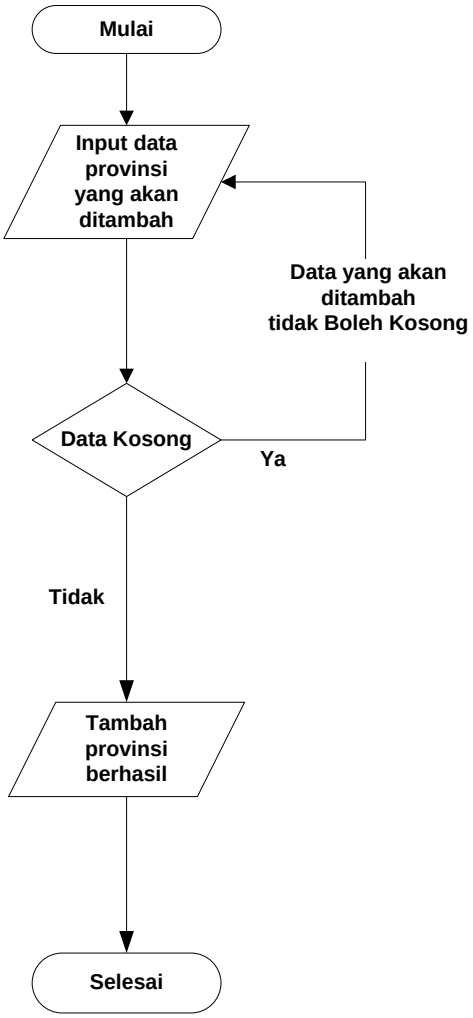
Prosedur ubah kategori, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data kategori. Prosedur ubah kategori dapat dilihat pada gambar 3.84.



Gambar 3.84 flowchart Ubah Data Kategori

k. Prosedur Tambah Data Provinsi

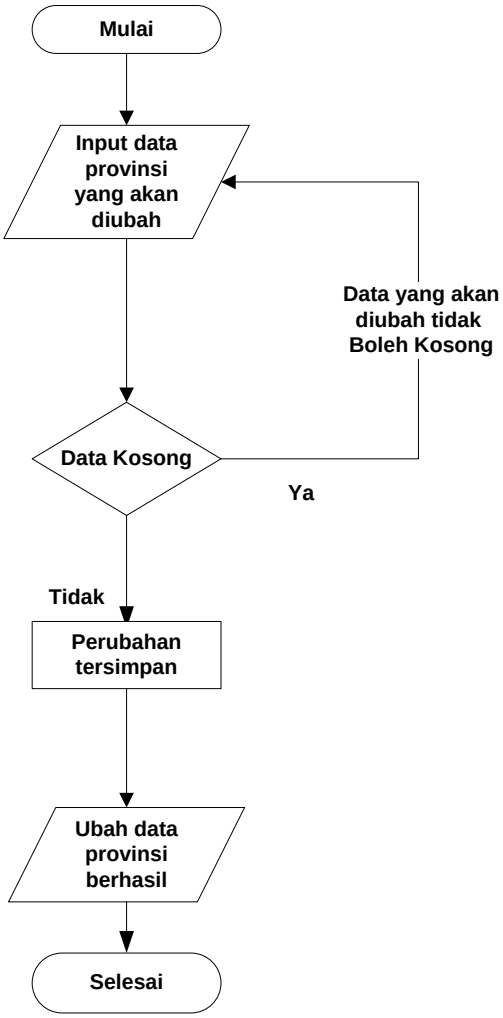
Prosedur tambah data provinsi, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data provinsi. Prosedur tambah provinsi dapat dilihat pada gambar 3.85.



Gambar 3.85 flowchart Tambah Data Provinsi

l. Prosedur Ubah Data Provinsi

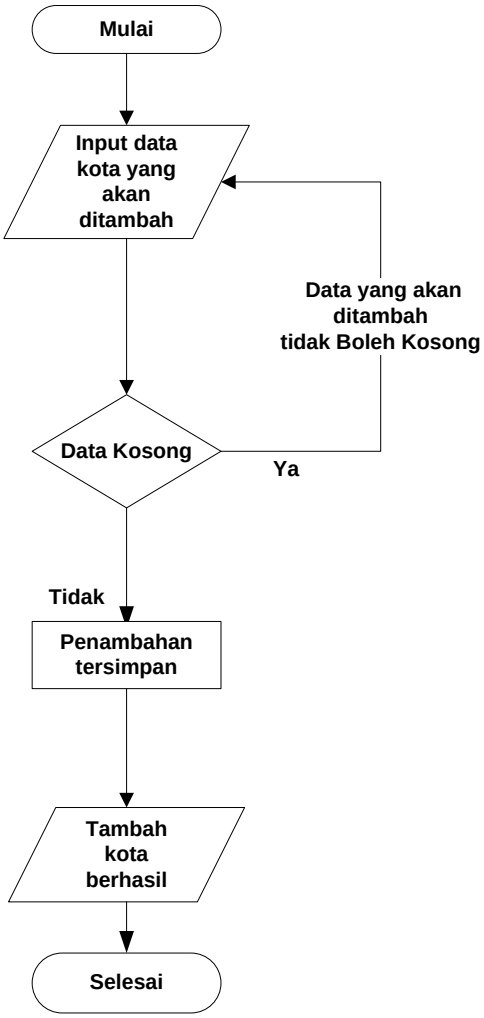
Prosedur ubah provinsi, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data provinsi. Prosedur ubah provinsi dapat dilihat pada gambar 3.86.



Gambar 3.86 flowchart Ubah Data Provinsi

m. Prosedur Tambah Data Kota

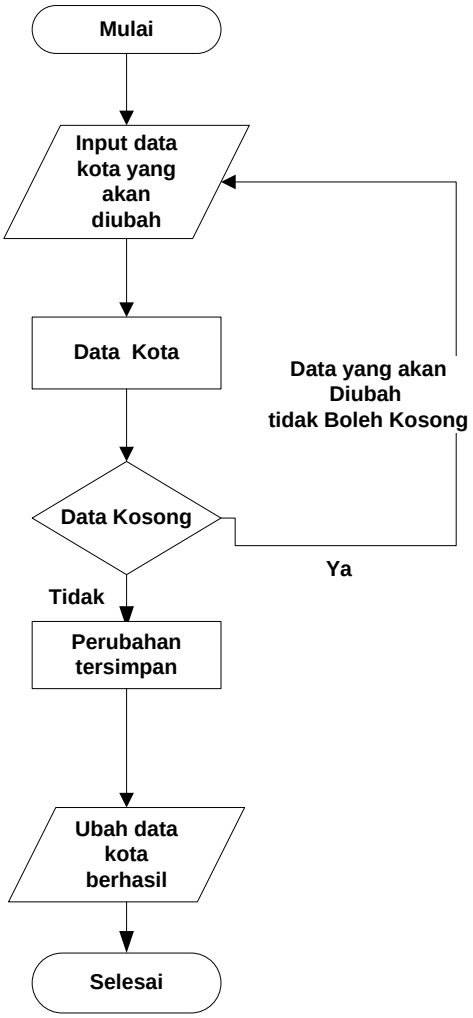
Prosedur tambah data kota, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data kota. Prosedur tambah kota dapat dilihat pada gambar 3.87.



Gambar 3.87 flowchart Tambah Data Kota

n. Prosedur Ubah Data Kota

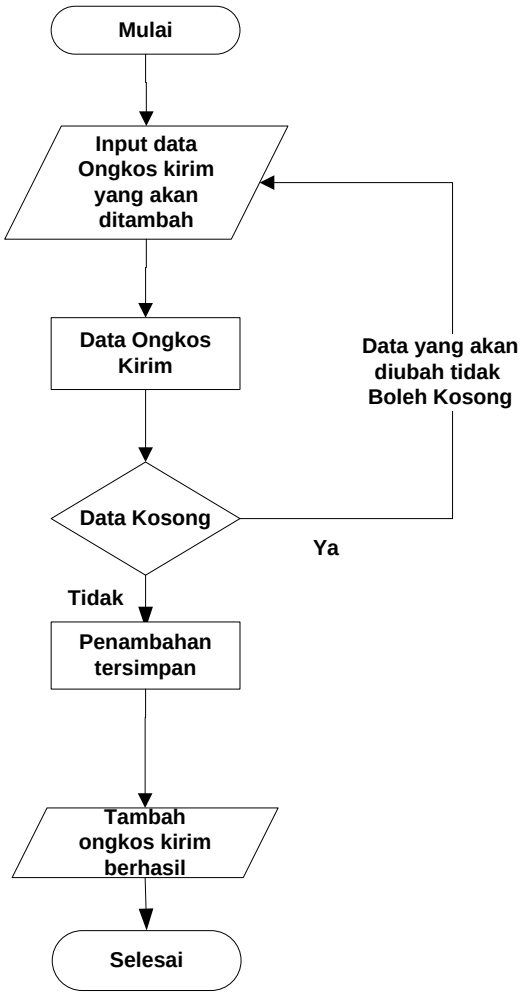
Prosedur ubah kota, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data kota. Prosedur ubah kota dapat dilihat pada gambar 3.88.



Gambar 3.88 flowchart Ubah Data Kota

o. Prosedur Tambah Data Ongkos Kirim

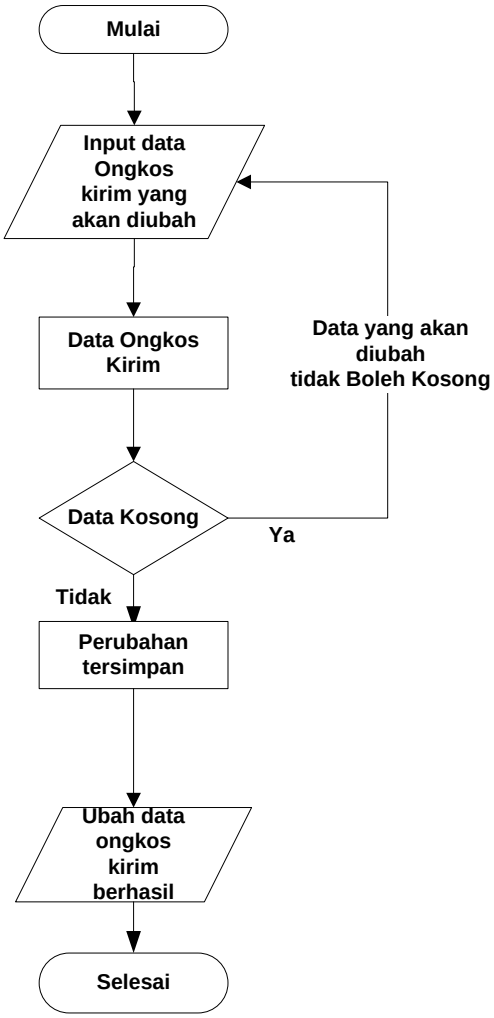
Prosedur tambah data ongkos kirim, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan penambahan data ongkos kirim. Prosedur tambah ongkos kirim dapat dilihat pada gambar 3.89.



Gambar 3.89 flowchart Tambah Data Ongkos Kirim

p. Prosedur Ubah Ongkos Kirim

Prosedur ubah ongkos kirim, prosedur ini dilakukan ketika admin akan melakukan perubahan data ongkos kirim. Prosedur ubah ongkos kirim dapat dilihat pada gambar 3.90.



Gambar 3.90 flowchart Ubah Data Ongkos Kirim