BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakuka setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan – kekurangannya pada aplikasi yang baru untuk pengembangan selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci maka akan menuju tahap implementasi yang bertujuan untuk mengkonfirmasi modul – modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pengembang sistem.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem e - commerce ini akan dijelaskan pada tebel 4.1

Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras
1	Processor dengan kecepatan 2 GHz
2	Kapasitas HardDisk 250GB
3	RAM 1 GB
4	VGA Card 256 64MB
5	Monitor minimal dengan resolusi 1024x768
6	Lan Card 10/100*Mbps*
7	Koneksi *internet* MOBI 64kbps
8	mouse
9	keyboard

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem e - commerce ini akan dijelaskan pada tebel 4.2

Tabel 4.2 Implementasi Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak
1	*Windows seven* sebagai *Sistem Operasi*
2	*Macromedia Dreamweaver* 8
3	menggunakan bahasa pemrograman PHP
4	*MySQL* sebagai *Database*
5	*Web Server phpMyAdmin*
6	Mozilla Firefox sebagai *browser*

4.1.3 Implementasi *Database*

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi PHPMyAdmin. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. **Tabel admin**

```
CREATE TABLE `admin`
(
  `idadm` smallint(5) NOT NULL auto_increment,
  `admuser` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `status` enum('1','0') NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`idadm`)
)
ENGINE = InnoDB                DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 3 ;
```

2. **Tabel member**

```
CREATE TABLE `member` (
  `iduser` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(75) NOT NULL,
  `kota` int(10) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
```

```
 `kodepos` int(7) NOT NULL,
 `telepon` varchar(15) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`iduser`),
 UNIQUE KEY `email` (`email`),
 KEY `kota` (`kota`)
 CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kota`)
 REFERENCES `kota` (`kdkota`);
)
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

3. Tabel kota

```
CREATE TABLE `kota`
(
 `kdkota` smallint(5) NOT NULL auto_increment,
 `kdpro` smallint(5) NOT NULL,
 `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
 `kabkota` varchar(50) NOT NULL,
 `ongkos` double NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`kdkota`),
 UNIQUE KEY `nama_kota` (`nama_kota`,`kabkota`),
 KEY `kdpro` (`kdpro`)
 CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`kdpro`) REFERENCES
 `propinsi` (`kdpro`);
```

```
)
ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 425 ;
```

4. Tabel propinsi

```
CREATE TABLE `propinsi`
(
  `kdpro` smallint(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_propinsi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kdpro`),
  UNIQUE KEY `nama_pro` (`nama_propinsi`)
)
ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 34 ;
```

5. Tabel produk

```
CREATE TABLE `product`
(
  `idpro` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `idmerk` int(10) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `description` varchar(100) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
```

```
 `stock` int(5) NOT NULL,
 `image` longblob NOT NULL,
 `klik` varchar(50) NOT NULL,
 `seller` int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`idpro`),
 UNIQUE KEY `nama` (`nama`),
 KEY `idmerk` (`idmerk`)
 CONSTRAINT `product_ibfk_1` FOREIGN KEY (`idmerk`)
 REFERENCES `merk` (`idmerk`);
)
ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 27 ;
```

6. Tabel merk

```
CREATE TABLE `merk`
(
 `idmerk` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `nama_merk` varchar(50) NOT NULL,
 `image` varchar(100) NOT NULL,
 `catid` int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`idmerk`),
 UNIQUE KEY `nama_merk` (`nama_merk`),
 KEY `idmerk` (`idmerk`)
```

```
 CONSTRAINT `merk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`catid`) REFERENCES
 `categories` (`catid`);
)
ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 14 ;
```

7. Tabel kategori

```
CREATE TABLE `categories`
(
 `catid` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `catname` varchar(25) NOT NULL,
 `idadm` int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`catid`),
 UNIQUE KEY `catname` (`catname`)
 KEY `idmerk` (`idadm`)
CONSTRAINT `categories_ibfk_1` FOREIGN KEY (`idadm`)
REFERENCES `admin` (`idadm`);
)
 ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 8 ;
```

8. Tabel pesanan

```
CREATE TABLE `pesanan`
 (
```

```
`id_detail` int(10) NOT NULL auto_increment,
`iduser` int(10) NOT NULL,
`nama_t` varchar(30) NOT NULL,
`kota_t` varchar(50) NOT NULL,
`alamat_t` varchar(100) NOT NULL,
`kodepos` int(10) NOT NULL,
`telfon` varchar(15) NOT NULL,
`ongkir` double NOT NULL,
`total_bayar` double NOT NULL,
`konfirmasi` enum('1','0') NOT NULL default '0',
`atas_nama` varchar(100) NOT NULL,
`jml_byr` double NOT NULL,
`status` varchar(20) NOT NULL default 'belum bayar',
`jasa_kirim` varchar(50) NOT NULL,
`no_resi` varchar(100) NOT NULL default '-',
`tanggal` date NOT NULL,
`paypal_transaksi` varchar(100) NOT NULL,
`waktu_bayar` datetime NOT NULL,
`paypal_email` varchar(100) NOT NULL,
`bayar_paypal` double NOT NULL,
`mata_uang` varchar(5) NOT NULL,
`tanggal_kirim` datetime NOT NULL,
`jp` varchar(100) NOT NULL default 'TRANSFER',
```

```
 PRIMARY KEY  (`id_detail`)
)
ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 3 ;
```

9. Tabel detail pesanan

```
CREATE TABLE `detail_pesanan`
(
 `id_detail` int(10) NOT NULL,
 `idpro` int(10) NOT NULL,
 `qty` smallint(5) NOT NULL,
 `harga` double NOT NULL,
 KEY `id_detail` (`id_detail`),
 KEY `idpro` (`idpro`)
 CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_detail`)
 REFERENCES `pesanan` (`id_detail`),
 CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`idpro`)
 REFERENCES `product` (`idpro`);
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel keranjang

```
CREATE TABLE `keranjang`
(
```

```
 `nomor` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `iduser` int(10) NOT NULL,
 `idpro` int(10) NOT NULL,
 `qty` int(5) NOT NULL,
 `harga` double NOT NULL,
 `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nomor`)
)
ENGINE = InnoDB              DEFAULT CHARSET = latin1
AUTO_INCREMENT = 1 ;
```

11. Tabel *kurs*

```
CREATE TABLE `matauang` (
  `kode` varchar(3) NOT NULL,
  `kurs` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode`)
)
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel *return*

```
CREATE TABLE `return`
(
  `id_return` int(11) NOT NULL,
  `id_detail` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_return`),
```

```
    KEY `id_detail` (`id_detail`)
    CONSTRAINT `return_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_detail`)
    REFERENCES `pesanan` (`id_detail`);
  )
   ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel detail_return

```
CREATE TABLE `d_return`
(
  `id_return` int(11) NOT NULL,
  `idpro` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `alasan` varchar(100) NOT NULL,
  `status` varchar(100) NOT NULL,
  KEY `idpro` (`idpro`),
  KEY `id_return` (`id_return`)
  CONSTRAINT `d_return_ibfk_4` FOREIGN KEY (`idpro`)
  REFERENCES `product` (`idpro`),
   CONSTRAINT `d_return_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_return`)
  REFERENCES `return` (`id_return`);
)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk admin dan member. Implementasi selangkapnya akan dijelaskan pada tabel 4.3

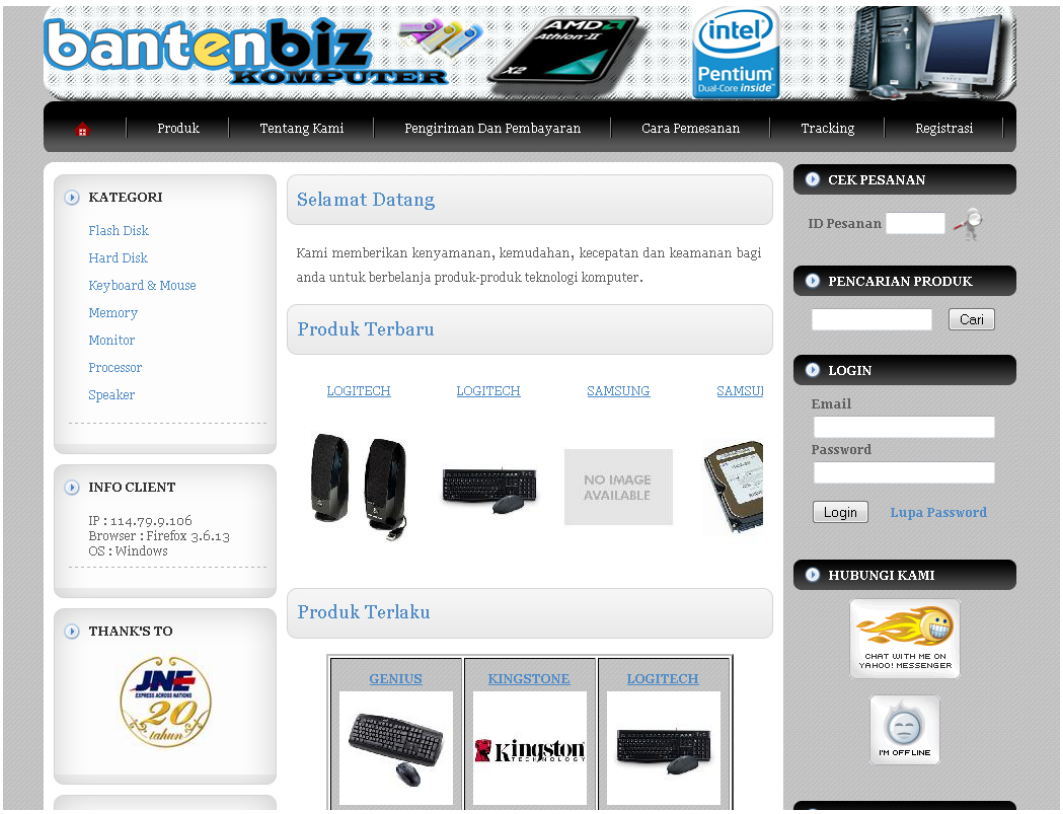
Tabel 4.3 implementasi antarmuka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman login admin(operator) dan admin(super admin)	Index.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	Index.php
Kategori	Digunakan untuk melihat kategori barang	Lib_func.php / kategori_view.php
Merk	Digunakan untuk melihat merk produk	Produk.php / merk_view.php
Produk	Digunakan untuk melihat data produk	Produk.php / produk_view.php
Profil toko	Digunakan untuk menampilkan informasi ruko	Profil.php
Pengiriman dan pembayaran	Digunakan untuk memberikan informasi cara pembayaran dan komfirmasi	Pengiriman.php
Cara pemesanan	Digunakan untuk memberikan informasi cara pemesanan	Pemesanan.php
Tracking	Digunakan untuk melacak pesanan sudah sampai apa belum	Tracking.php
Registrasi	Digunakan untuk mendaftar sebagai member oleh pengunjung	Registrasi.php
keranjang	Digunakan untuk melihat daftar produk apa saja yang mau dibeli	Keranjang,php
Tujuan	Digunakan untuk menentukan lokasi pengiriman produk	Tujuan.php

Cek pesanan	Digunakan untuk memberikan informasi pesanan	Cek_pesanan.php / view_pesanan.php
Stok barang	Digunakan oleh admin untuk menambah stock barang	Tambah_stok.php
Detail barang	Digunakan untuk melihat detail barang	Detailproduk.php
Detail pesanan	Digunakan untuk mengisi data pemesanan	Detail_pesanan.php
laporan	Digunakan oleh admin untuk membuat laporan	Laporan..php

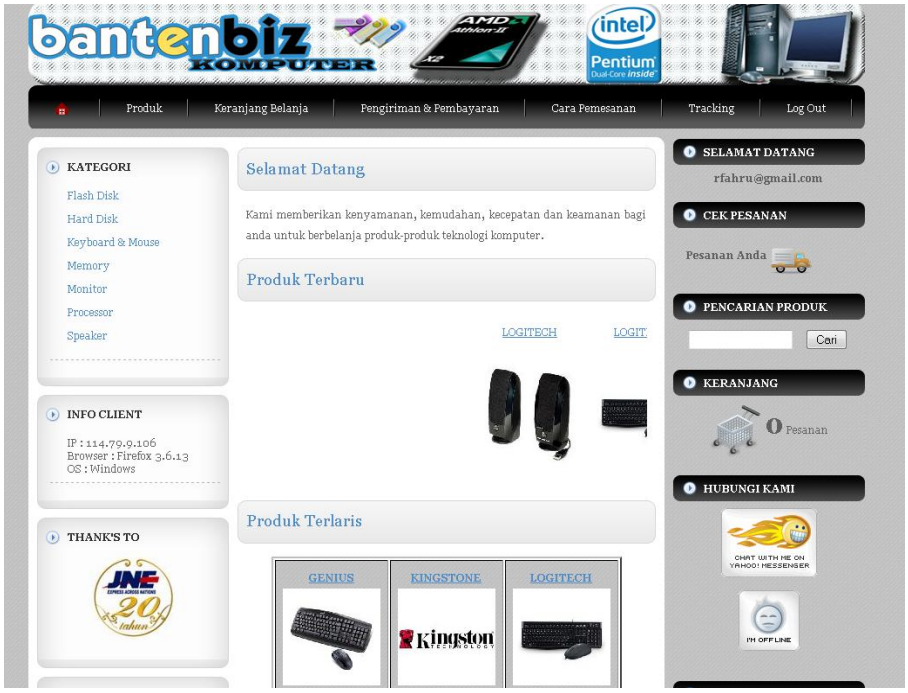
Implementasi *interface* atau antarmuka pada aplikasi *E-Commerce* untuk ruko bantenbiz komputer adalah sebagai berikut :

1. Implementasi halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 halaman home pengunjung

2. Implementasi halaman member dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 halaman home member

3. Implementasi halaman profil dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 halaman profil ruko

4. Implementasi halaman pengiriman dan pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.4



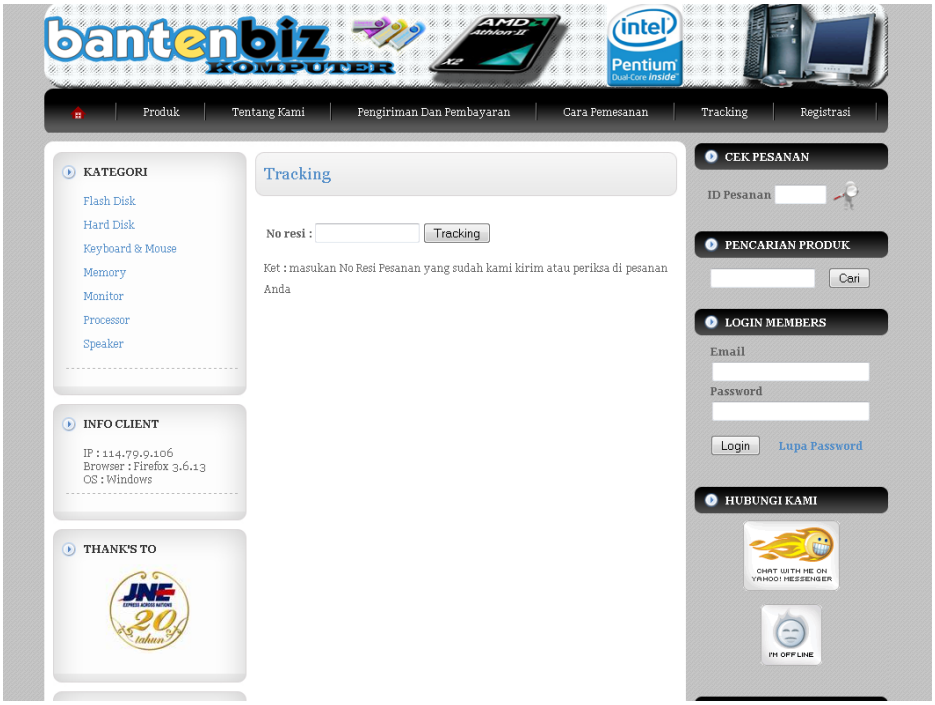
Gambar 4.4 halaman cara pengiriman dan pembayaran

5. Implementasi halaman cara pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.5



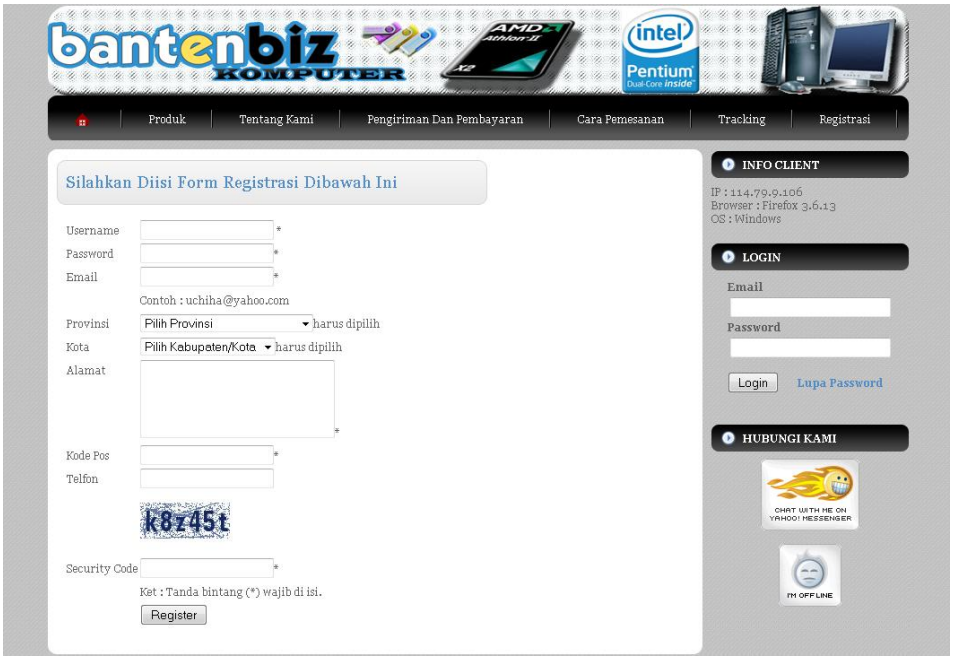
Gambar 4.5 halaman cara pemesanan

6. Implementasi halaman *tracking* dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 halaman *tracking*

7. Implementasi halaman *registrasi* dapat dilihat pada gambar 4.7



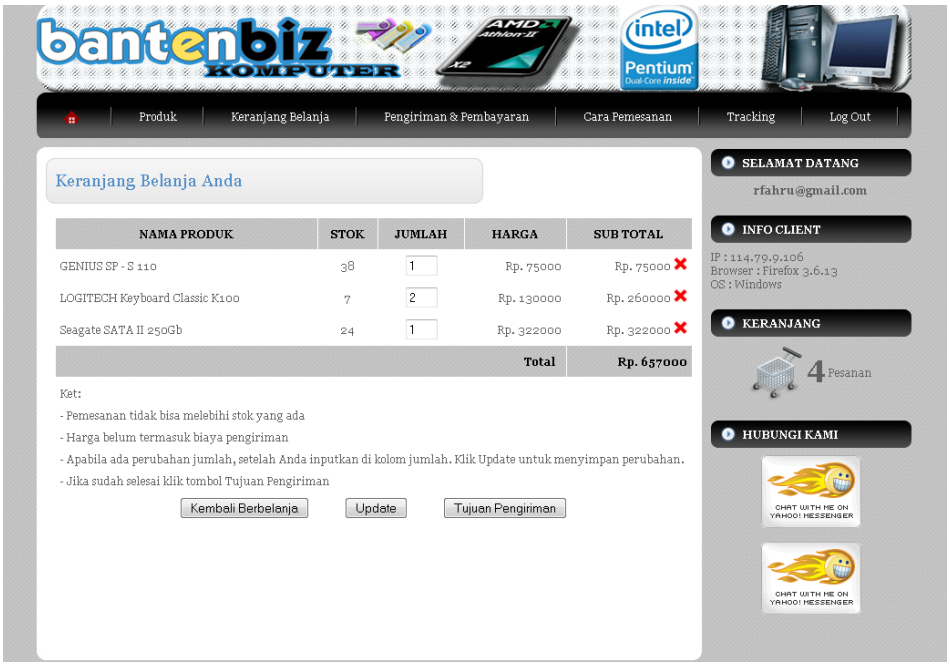
Gambar 4.7 halaman *registrasi*

8. Implementasi halaman produk dapat dilihat pada gambar 4.8



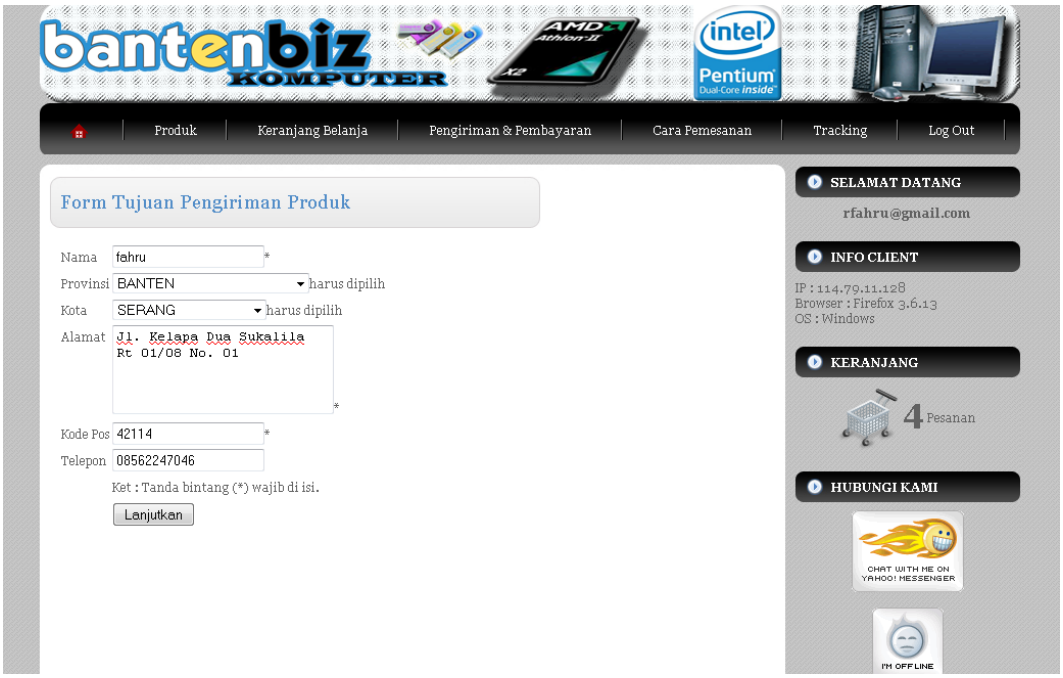
Gambar 4.8 halaman produk

9. Implementasi halaman keranjang belanja dapat dilihat pada gambar 4.9



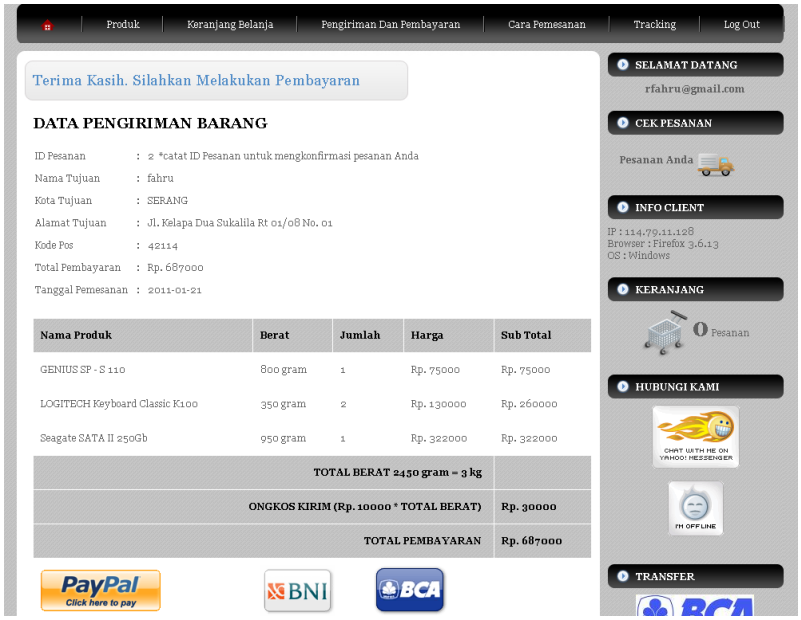
Gambar 4.9 halaman keranjang belanja

10. Implementasi halaman tujuan pengiriman produk dapat dilihat pada gamabr 4.10



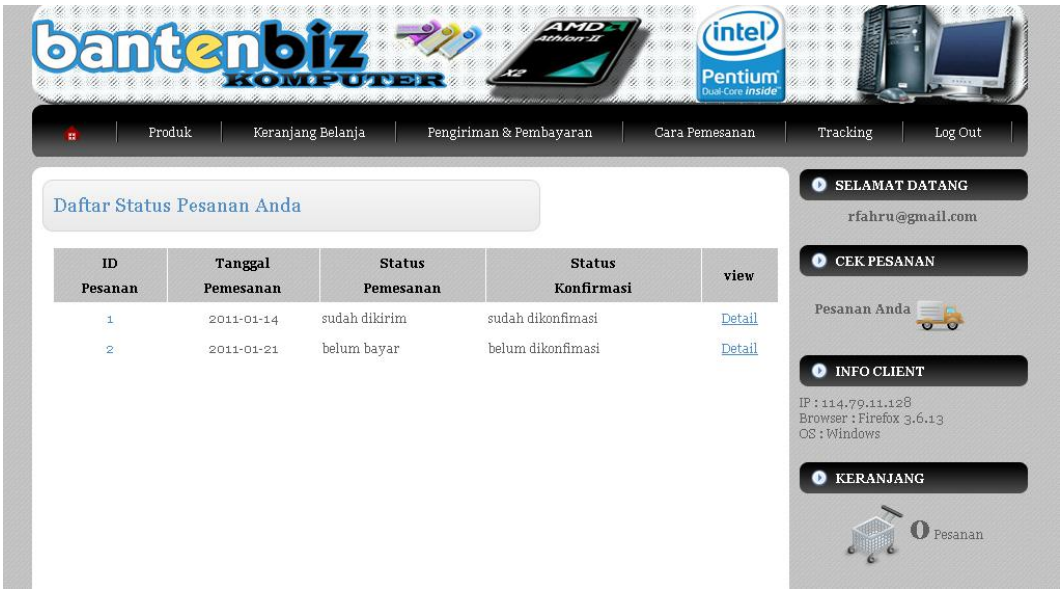
Gambar 4.10 halaman tujuan pengiriman produk

11. Implementasi halaman chek out dapat dilihat pada gambar 4.11



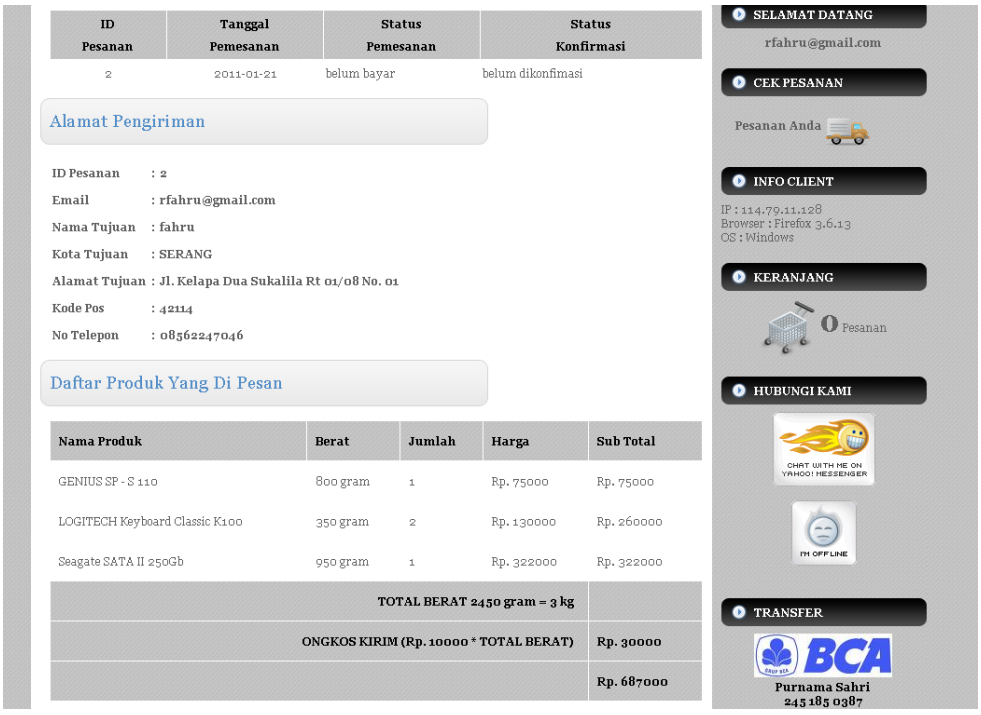
Gambar 4.11 halaman chek out

12. Implementasi halaman cek pesanan member dapat dilihat pada gambar 4.12



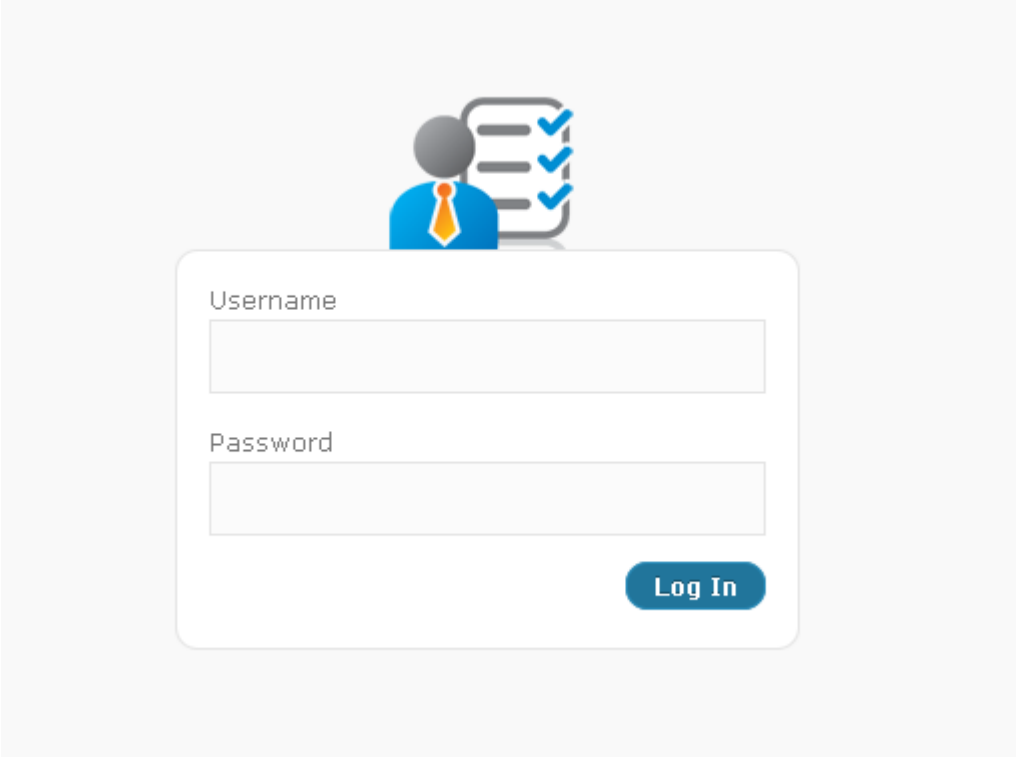
Gambar 4.12 halaman cek pesanan member

13. Implementasi halaman detail pesanan dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4.13 halaman detail pesanan member

14. Implementasi halaman login admin dapat dilihat pada gambar 4.14



Gambar 4.14 halaman login admin

15. Implementasi halaman tambah merk dapat dilihat pada gambar 4.15



Gambar 4.15 halaman tambah merk

16. Implementasi halaman tambah produk dapat dilihat pada gambar 4.16



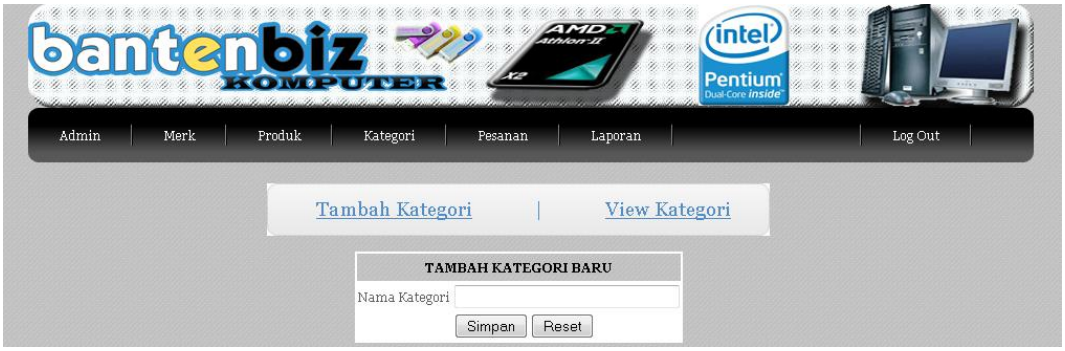
Gambar 4.16 halaman tambah produk

17. Implementasi halaman tambah stok dapat dilihat pada gambar 4.17



Gambar 4.17 halaman tambah stok

18. Implementasi halaman tambah kategori dapat dilihat pada gambar 4.18



Gambar 4.18 halaman tambah kategori

19. Implementasi halaman lihat pesanan member dapat dilihat pada gambar 4.19



Gambar 4.19 halaman lihat pesanan member

20. Implementasi halaman laporan dapat dilihat pada gambar 4.20



Gambar 4.20 halaman laporan

4.2 Pengujian

Pengujian yang dilakukan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian black box. Pengujian black box befokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji secara *alpha* menggunakan metode *black box* dan beta dengan kuisioner.

1. Rencana pengujian halaman admin dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4.4 rencana pengujian sistem secara *alpha* untuk halamana admin

Item Pengujian	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login admin	Menampilkan *login* admin	*Black Box*
	Verifikasi data login admin	*Black Box*
Pengolahan data admin	Menampilkan data admin	*Black Box*
	Tambah, edit dan hapus data admin	*Black Box*
Pengolahan data kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah, edit dan hapus data kategori	*Black Box*
Pengolahana data merk	Menampilkan data merk	*Black Box*
	Tambah, edit dan hapus data merk	*Black Box*
Pengolahan data produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah, edit dan hapus data produk	*Black Box*
Pengolahan pesanan member	Menampilkan data pesanan	*Black Box*
	Detail data pesanan	*Black Box*
Pembuatan laporan	Menampilkan laporan	*Black Box*

2. Rencana pengujian halaman user dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4.5 rencana pengujian sistem secara *alpha* untuk halaman user (pengunjung dan member)

Item Pengujian	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Halaman utama	Menampilkan halaman utama	*Black Box*
Halaman profil ruko	Menampilkan halaman profil ruko	*Black Box*
Halaman pengiriman dan pembayaran	Menampilkan halaman pengiriman dan pembayran	*Black Box*
Halaman cara pemesanan	Menampilkan halaman cara pemesanan	*Black Box*
Halaman *tracking*	Menampilkan halaman *tracking*	*Black Box*
Halaman registrasi	Menampilkan halaman registrasi	*Black Box*
Halaman login	Menampilkan login di setiap halaman pengunjung	*Black Box*
Halaman keranjang berlanjang	Menampilkan halaman keranjang belanjang member	*Black Box*
	Tambah, edit, hapus data produk di keranjang belanja	*Black Box*
Halaman produk	Menampilkan halaman produk	*Black Box*
Halaman tujuan prouk	Menampilkan halaman (form) tujuan produk	*Black Box*
Halaman *chek out*	Menampilkan halaman chek out	*Black Box*
Halaman cek pesanan	Menampilkan halaman pesanan	*Black Box*
Halaman hasil pencarian	Menampilkan halaman hasil pencarian	*Black Box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

Proses pengujian *alpha* dilakukan untuk mengetahui apakah data yang dimasukan (*input*) sudah sesuai dengan yang diharapkan (*output*). Berdasarkan pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *alpha* pada aplikasi/sistem *e-commerce.*

1. **Pengujian login admin dapat dilihat pada tabel 4.6**

Tabel 4.6 pengujian login admin

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	*Username* : fahru, *password* : kuchiki
Yang Diharapkan	Proses akan dilanjutkan dengan menampilkan menu utama admin
Pengamatan	Admin memasukkan *username* dan *password* lalu klik tombol login maka akan tampil halaman utama admin, sesuai dengan yang diharapkan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	*Username* : admin, *password* : 12345
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

2. **Pengujian pengolahana data merk dapat dilihat pada tabel 4.7**

Tabel 4.7 pengujian data merk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Nama Merk : AMD
Yang Diharapkan	Data merk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data merk lalu klik simpan, maka akan muncul data merk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Edit	

Data Masukan	Nama Merk : AMD
Yang Diharapkan	Muncul data merk yang akan di edit dan data yang di edit akan tersimpan ke database dan muncul pesan perubahan sukses
Pengamatan	Setelah admin mengedit data merk dan klik simpan, maka tampil pesan perubahan sukses
kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	Id Merk : 1
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapus
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Nama Merk : (kosong) atau sudah pernah digunakan
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

3. Pengujian pengolahan data kategori dapat dilihat pada tabel 4.8

Tabel 4.8 pengujian data kategori

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Nama kategori : Processor
Yang Diharapkan	Data kategori tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data kategori lalu klik simpan, maka akan muncul data kategori tersimpan
kesimpulan	Diterima
Edit	
Data Masukan	Nama kategori : Processor
Yang Diharapkan	Muncul data katgeori yang akan di edit dan data yang di edit akan tersimpan ke database dan muncul pesan perubahan sukses
Pengamatan	Setelah admin mengedit data kategori dan klik simpan, maka tampil pesan perubahan sukses
kesimpulan	Diterima

Hapus	
Data Masukan	ID Kategori : 1
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapsu
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Nama kategori : (kosong) atau sudah pernah digunakan
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

4. Pengujian pengolahan data produk dapat dilihat pada tabel 4.9

Tabel 4.9 pengujian data produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Nama Ketegori : Processor, Nama Merk : AMD, Nama Produk : Phenom X3 8450, Harga : 500000, Deskripsi : Phenom X3 8450 (2100Mhz, 3x512KB), Stok : 5, Berat : 200 gram
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Edit	
Data Masukan	Nama Ketegori : Processor, Nama Merk : AMD, Nama Produk : Phenom X3 8450, Harga : 500000, Deskripsi : Phenom X3 8450 (2100Mhz, 3x512KB), Stok : 3, Berat : 200 gram
Yang Diharapkan	Muncul data produk yang akan di edit dan data yang di edit akan tersimpan ke database dan muncul pesan perubahan sukses
Pengamatan	Setelah admin mengedit data produk dan klik simpan, maka tampil pesan perubahan sukses
kesimpulan	Diterima
Hapus	

Data Masukan	ID Produk : 1
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapsu
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Nama Ketegori : Processor, Nama Merk : AMD, Nama Produk : Phenom X3 8450, Harga : (kosong), Deskripsi : Phenom X3 8450 (2100Mhz, 3x512KB), Stok : 5, Berat : 200 gram
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

5. Pengujian pengolahan data pesanan dapat dilihat pada tabel 4.10

Tabel 4.10 pengujian data pesanan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Iduser : 1, Nama_t : fahru, Kota_t : Serang, Alamat_t : lontar, Kodepos : 42114
Yang Diharapkan	Setelah member menginputkan data pesanan akan tampil data pesanan di pengolahan data pesanan
Pengamatan	Setelah member menginputkan data pesanan akan tampil data pesanan di pengolahan data pesanan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Iduser : 1, Nama_t : (kosong), Kota_t : Serang, Alamat_t : lontar, Kodepos : 42114
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

6. Pengujian pengolahan laporan dapat dilihat pada tabel 4.11

Tabel 4.11 pengolahan laporan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	ID Pesanan : 1, Nama User : rfahru@gmail.com, Nama Kategori : Speaker, Nama Produk : Genius SP - S 100,

	Jumlah : 2, Stok : 10
Yang Diharapkan	Muncul laporan sesuai data masukan
Pengamatan	Setelah admin memilih jenis laporan maka muncul laporan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	ID Pesanan : (kosong), Nama User : (kosong), Nama Kategori : (kosong), Nama Produk : (kosong), Jumlah : (kosong), Stok : (kosong)
Yang Diharapkan	Muncul laporan kosong karena tidak ada laporan di bulan tersebut
Pengamatan	Muncul laporan kosong karena tidak ada laporan di bulan tersebut
kesimpulan	Diterima

7. Pengujian halaman utama dapat dilihat pada tabel 4.12

Tabel 4.12 pengujian halaman utama

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih *home*
Yang Diharapkan	Muncul halaman utama
Pengamatan	Halaman utama ditampilkan
kesimpulan	Diterima

8. Pengujian login user(pengunjung) dapat dilihat pada tabel 4.13

Tabel 4.13 pengujian login

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	*Username* : rfahru@gmail.com *password* : ramdan
Yang Diharapkan	Proses akan dilanjutkan dengan menampilkan halaman utama member
Pengamatan	Pengunjung memasukkan *username* dan *password* lalu klik tombol login maka akan tampil halaman utama member, sesuai dengan yang diharapkan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	*Username* : rfahru@yahoo.com *password* : ramdan
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan

kesimpulan	Diterima

9. Pengujian halaman profil dapat dilihat pada tabel 4.14

Tabel 4.14 pengujian halaman profil

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	pilih tentang kami
Yang Diharapkan	Muncul halaman tentang kami(profil ruko)
Pengamatan	Halaman profil ditampilkan
kesimpulan	Diterima

10. Pengujian halaman produk dapat dilihat pada tabel 4.15

Tabel 4.15 pengujian halaman produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	pilih produk
Yang Diharapkan	Muncul halaman produk
Pengamatan	Halaman produk ditampilkan
kesimpulan	Diterima

11. Pengujian halaman pengiriman dan pembayaran dapat dilihat pada tabel 4.16

Tabel 4.16 pengujian halaman pengiriman dan pembayaran

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih pengiriman dan pembayaran
Yang Diharapkan	Muncul halaman pengiriman dan pembayaran
Pengamatan	Halaman pengiriman dan pembayaran ditampilkan
kesimpulan	Diterima

12. Pengujian halaman cara pemesanan dapat dilihat pada tabel 4.17

Tabel 4.17 pengujian halaman cara pemesanan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)

Data Masukan	pilih cara pemesanan
Yang Diharapkan	Muncul halaman cara pemesanan
Pengamatan	Halaman cara pemesanan ditampilkan
kesimpulan	Diterima

13. Pengujian halaman *tracking* dapat dilihat pada tabel 4.18

Tabel 4.18 pengujian halaman *tracking*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	pilih *tracking*
Yang Diharapkan	Muncul halaman *tracking*
Pengamatan	Halaman *tracking* ditampilkan
kesimpulan	Diterima

14. Pengujian halaman registrasi dapat dilihat pada tabel 4.19

Tabel 4.19 pengujian halaman registrasi

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	pilih registrasi
Yang Diharapkan	Muncul halaman registrasi (form registrasi)
Pengamatan	Halaman registrasi ditampilkan
kesimpulan	Diterima

15. Pengujian pencarian produk dapat dilihat pada tabel 4.20

Tabel 4.20 pengujian halaman pencarian

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Nama Produk : Phenom X3 8450
Yang Diharapkan	Muncul halaman pencarian
Pengamatan	Halaman pencarian ditampilkan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Nama Produk : Phenom X323 (nama produk yang tidak ada)
Yang Diharapkan	Muncul halaman pencarian produk tidak ditemukan
Pengamatan	Halaman pencarian ditampilkan tapi produk tidak ditemukan

kesimpulan	Diterima

16. Pengujian halaman pesanan(member) dapat dilihat pada tabel 4.21

Tabel 4.21 pengujian halaman pesanan(member)

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Klik icon pesanan anda
Yang Diharapkan	Muncul halaman pesanan member
Pengamatan	Halaman pesanan member ditampilkan
kesimpulan	Diterima

17. Pengujian *Tracking*

Tabel 4.22 pengujian *tracking*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	No. Resi : 1516614560001
Yang Diharapkan	Proses akan dilanjutkan dengan menampilkan halaman *tracking* JNE
Pengamatan	Pengunjung/member memasukkan no. resi dan klik tombol tracking maka akan tampil halaman tracking JNE
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	No. Resi : (kosong)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

18. Pengujian Registrasi

Tabel 4.23 pengujian registrasi

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	*Username* : fahru, *Password* : ramdan, Email : rfahru@gmail.com, Provinsi : Banten, Kota : Serang, Alamat : lontar, Kode Pos : 42114, Telepon : -, *Security Code* : gpw6m9
Yang Diharapkan	Data registrasi tersimpan ke dalam Database dan tampil

	pesan terima kasih sudah melakukan pendaftaran
Pengamatan	Data registrasi tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan terima kasih sudah melakukan pendaftaran
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	*Username* : (kosong), *Password* : ramdan, Email : rfahru@gmail.com, Provinsi : Banten, Kota : Serang, Alamat : lontar, Kode Pos : 42114, Telepon : -, *Security Code* : gpw6m9
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan *massage box* belum maksimal diciptakan dan disampaikan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat bekerja dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.4 Pengujian Beta

Pengujian beta adalah pengujian yang dilakukan secara objektif dengan kata lain pengujian ini adalah pengujian secara langsung dilapangan atau tempat dimana aplikasi yang dibuat diimplementasikan. Pengujian *betha* ini dilakukan dengan memberikan pertanyaan kepada pemilik ruko, karyawan dan beberapa pelanggan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif, dimana calon *user* (responden) diberikan kuisioner (terlampir) dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan sebagai berikut :

Daftar pertanyaan yang diberikan untuk *user* adalah sebagai berikut :

1. Menurut anda apakah aplikasi yang dibangun ini cukup menarik ?
    a. Setuju sekali
    b. Setuju
    c. Cukup
    d. Biasa saja
    e. Kurang setuju
2. Apakah aplikasi yang dibangun ini mudah untuk digunakan ?
    a. Setuju sekali
    b. Setuju
    c. Cukup
    d. Biasa saja
    e. Kurang setuju
3. Apakah intrsuksi yang disediakan mudah dipelajari ?
    a. Sangat mudah dipelajari
    b. Mudah dipelajari
    c. Cukup mudah
    d. Susah dipelajari
4. Apakah web e-commerce ini dapat membantu anda (member) dalam melakukan transaksi pembelian ?
    a. Sangat membantu
    b. Membantu
    c. Cukup membantu

d. Kurang membantu

5. Apakah inforamasi yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diharapkan ?

   a. Sangat akurat
   b. Akurat
   c. Cukup akurat
   d. Kurang akurat

6. Puaskah anda dengan adanya fasilitas pemesanan online di ruko bantenbiz komputer ?

   a. Sangat puas
   b. Puas
   c. Biasa saja
   d. Cukup puas

Berdasarkan data hasil kuisioner, dapat dicari prosentase masing – masing jawaban dengan menggunakan rumus : Z = N/Q * 100%.

Keterangan : N = banyaknya jawaban tiap pertanyaan

Q = jumlah responden

Z = nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

1. Menurut anda apakah aplikasi yang dibangun ini cukup menarik ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Setuju sekali		

b	Setuju	3	30%
c	Cukup	5	50%
d	Biasa saja	2	20%
e	Kurang setuju		

2. Apakah aplikasi yang dibangun ini mudah untuk digunakan ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Setuju sekali	6	60%
b	Setuju	4	40%
c	Cukup		
d	Biasa saja		
e	Kurang setuju		

3. Apakah intrsuksi yang disediakan mudah dipelajari ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Sangat mudah dipelajari	4	40%
b	Mudah dipelajari	5	50%
c	Cukup mudah	1	10%
d	Susah dipelajari		

4. Apakah web e-commerce ini dapat membantu anda (member) dalam melakukan transaksi pembelian ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Sangat membantu	5	30%
b	Membantu	3	50%
c	Cukup membantu	2	20%
d	Kurang membantu		

5. Apakah inforamasi yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diharapkan ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Sangat sesuai		
b	Sesuai	4	40%
c	Cukup sesuai	3	30%
d	Kurang sesuai	3	30%

6. Puaskah anda dengan adanya fasilitas pemesanan online di ruko bantenbiz komputer ?

Pilihan	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
a	Sangat puas	5	50%
b	Puas	5	50%
c	Cukup puas		
d	Kurang puas		

4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Dari pengujian beta yang telah dilakukan, berdasarkan pilihan kategori jawaban dari kuisioner yang telah disebarkan kepada pengguna, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *e-commerce* dinyatakan menarik dinilai sebesar 30%, aplikasi *e-commerce* dinyatakan mudah digunakan dinilai sebesar 70%, instruksi yang disediakan sebagian responden menyatakan sangat mudah dipelajari (40%), sebagian responden menyatakan mudah dipelajari (50%) dan 1 responden menyatkan cukup mudah dipelajari (10%), aplikasi *e-commerce* dinyatakan dapat melakukan transaksi pembelian dinilai sebesar 50%, informasi yang dihasilkan dari aplikasi *e-commerce* dinyatakan sesuai dinilai sebesar 40%

dan aplikasi *e-commerce* dinyatakan dapat memberikan kepuasan kepada member dengan adanya fasilatas pemesana online dinilai sebesar 50%.