DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK …….. i

ABSTRACT …… ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah ……..... 3

1.5. Metode Penelitian 6

1.5.1. Tahap Pengumpulan Data …….. 6

1.5.2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak 7

1.6. Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10

2.1.Tinjauan Instansi

2.1.1. Riwayat Perusahaan 10

2.1.2. Logo Ruko 10

2.1.3 Struktur Organisasi 11

2.1.4 Visi dan Misi 12

2.2. Landasan Teori 13

2.2.1. Pengertan Basis Data 13

2.2.2. Pengertian ERD 13
2.2.3. Internet 14
2.2.4. Website 15
2.2.5. Web Server 15
2.2.6. MySQL 16
2.2.7. E-Commerce 16
2.2.7.1. Model Store Front …….. 18
2.2.7.2. Model Lelang …….. 18
2.2.7.3. Model Portal ……. 19
2.2.7.4. Model Dynamic Pricing …… 19
2.2.7.5. Model Online Trading …….. . 19
2.2.7.6. Model Onlin Loan ……..... 20
2.2.7.7. Layanan Perjalanan Secara Online …….. 20
2.2.8. HTML ……..... 20
2.2.9. PHP …… 21
2.2.10. Java Script ……. 22
2.2.11. Adobe Dreamweaver …….. 22
2.2.12. Paypal …….. 22
2.2.13. SSL 23

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 25
3.1. Analisis Sistem 25
3.1.1. Analisis Masaah 25
3.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 26
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 28
3.1.3.1. Analisis User 28
3.1.3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 29
3.1.3.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 29
3.1.3.4. Analisis Jaringan 30
3.1.4. Analisis Basis Data 30
3.1.5. Analisis Kebutuhan Fungsional 32

3.1.5.1 Diagram Konteks 32
3.1.5.2 Data Flow Diagram 33
3.1.5.3 Spesifikasi Proses 42
3.1.5.4 Kamus Data 49
3.2. Perancangan Sistem 56
3.2.1. Perancangan Basis Data 56
3.2.1.1. Skema Relasi 56
3.2.1.2. Struktur Tabel 57
3.2.1.3. Pengkodean 67
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 67
3.2.3. Perancangan Antarmuka 69
3.2.3.1. Antarmuka Pengunjung 70
3.2.3.2. Antarmuka Member 78
3.2.3.3. Antarmuka Admin(operator) 87
3.2.3.4. Antarmuka Admin(superadmin) 92
3.2.4. Perancangan Pesan 98
3.2.5. Jaringan Semantik 99
3.2.6. Perancangan Prosedural 102

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 105
4.1. Implementasi 105
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 105
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 106
4.1.3. Implementasi Database 107
4.1.4. Implementasi Antarmuka 116
4.2. Pengujian 127
4.2.1. Rencana Pengujian 127
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 129
4.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 137
4.2.4. Pengujian *Betha* 137
4.2.5. Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha* 141

BAB V KEIMPULAN DAN SARAN 143
5.1. Kesimpulan 143
5.2. Saran 144

DAFTAR PUSTAKA 145