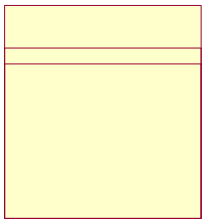
DAFTAR SIMBOL

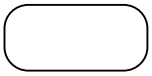
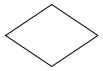
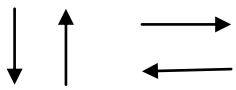
1. Use case diagram

No	Simbol	Keterangan
1.		Simbol *use case* Untuk menyatakan suatu proses
2.		Simbol *actor* Untuk menyatakan subjek/pelaku yang dalam suatu sistem
		Simbol *unidirectional* Untuk menyatakan *association* untuk menghubungkan *actor* dengan *use case*

2. Class diagram

No	Simbol	Keterangan
1.		Simbol *package class* Untuk menggambarkan interaksi antar *class* serta atribut-atribut yang melekat pada *class* tersebut
2.		Simbol *unidirectional* Untuk menyatakan *association* untuk menghubungkan *class* dengan *class* lainnya

3. Diagram aktivitas

No	Simbol	Keterangan
1.		Simbol *initial state* Untuk menyatakan suatu proses awal dimulai
2.		Simbol *final state* Untuk menyatakan proses berakhir atau selesai
3.		Simbol *state* Untuk menyatakan sutau keadaan berlansung
4.		Simbol *decision* Untuk menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban ya / tidak
5.		Simbol *control flow* Untuk menyatakan jalannya arus suatu proses