UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

BAB III

KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

1.1 Jadwal Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan dari tanggal 01-08-2004 sampai dengan 31-08-2002, dan waktunya disesuaikan dengan jadwal kuliah dan waktu masuk pegawai diBBLM, yaitu dimulai pukul 08.00 sampai dengan 15.00 WIB.

1.2 Cara dan Teknik Kerja Praktek

Kerja praktek ini mempunyai batasan masalah yaitu hanya membahas sekitar pembuatan program aplikasi tunjangan keluarga pegawai pada BBLM.

1.2.1 Analisis Data

Tahap pertama dalam mendesain suatu program adalah dengan menganalisis permasalahan yang ada yang membuat program ini dibuat, setelah itu barulah kita membahas permasalahan yang kedua yaitu bagaimana program tersebut dapat dibuat sesuai sengan hasil yang diinginkan.

1.2.2 Perancangan DataBase

Perancangan database merupakan salah satu tahapan yang penting dalam perancangan program aplikasi. Database adalah kumpulan dari file-file yang saling berhubungan dan mempunyai keterkaitan satu sama lain yang disimpan dalam media elektronik, sehinga membentuk satu kesatua data yang mempresentasikan suatu sistem. Tujuan dirancangnya sistem database ini adalah untuk mendefenisikan data-data yang ada dalam suatu file dan menjamin data agar lebih akurat dan terhindar dari hal-hal yang tidak diinginkan, seperti kebocoron data, kehilangan data dan lain-lain.

Dalam perancangan database terdapat beberapa aturan, yaitu :

- Tiap table harus mewakili entity yang berbeda, yang dijelaskan oleh field-fieldnya.
- Setiap field dalam suatu table harus langsung menjelaskan keberadaan entity yang tersimpan dalam table tersebut.
- Tidak boleh menetapkan kelompok yang berulang-ulang dari field yang sama dalam suatu table.

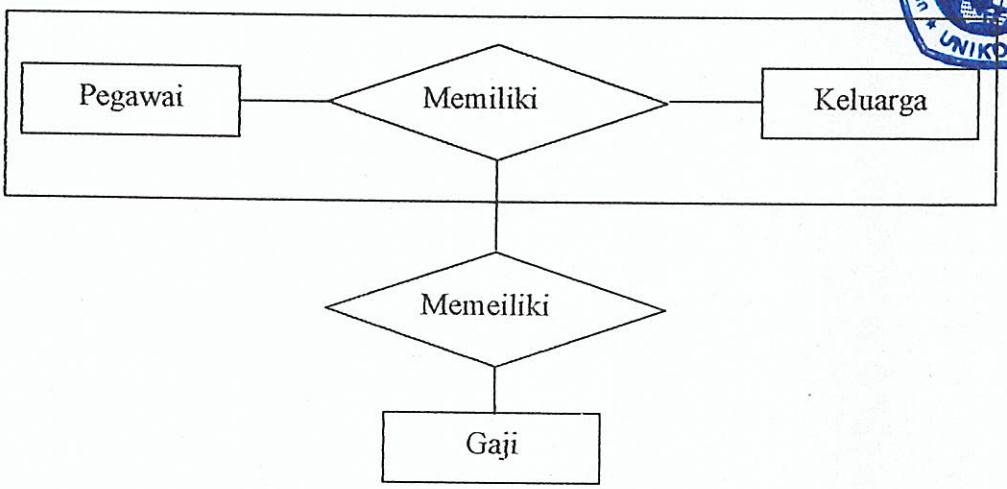
Berikut ini adalah file-file database hasil dari analisis terhadap proses pembuatan program. Adapun file-file tersebut adalah sebagai berikut :

No	Nama	Isi
1	T_pegawai	Data-data status kepegawaian.
2	T_tunjangan	Data-data tentang status keluarga pegawai yang menjadi tanggungan.
3	T_gaji	Berisi tentang data gaji

Table 3.1 File-file Database

File-file database yang menyusun suatu program aplikasi saling berelasi atau berhubungan satu sama lain. Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data dan memperlihatkan hubungan atau relasi antara entity yang terlibat beserta atributnya. Pembuatan relasi antar file ini akan mempermudah dan mempercepat akses data dibandingkan dengan penelusuran langsung.

Berikut adalah *Entity Relationship Diagram* dari database tunjangan pegawai :

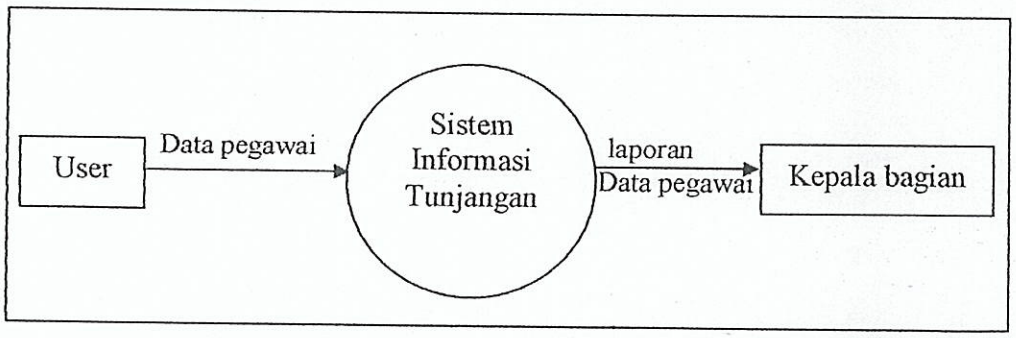


Gambar 3.1 Entity Relationship Diagram

1.2.3 Perancangan Program

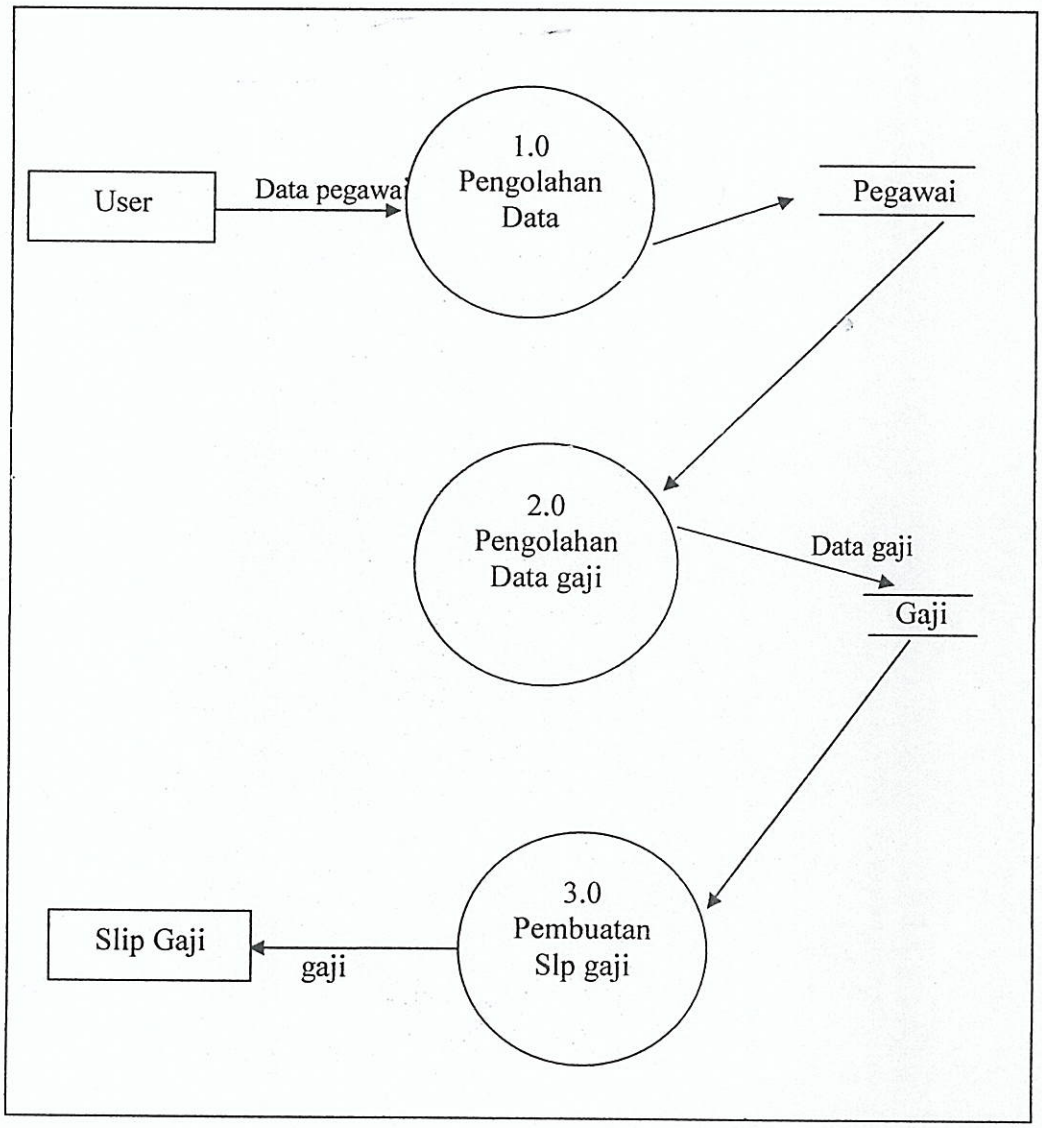
Program aplikasi tunjangan keluarga pegawai ini dirancang khusus untuk mengolah data pegawai.. Pembuatan program ini menggunakan bahasa pemograman Borland Delphi 5. Hubungan keterkaitan antara system informasi dengan user dapat dilihat pada rancangan konteks diagram dibawah ini :

Diagram Konteks



Gambar 3.2 Diaragam Konteks

DFD Level I



Gambar 3.3 Data Flow Diagram

Pada Diagram Konteks dan Data Flow Diagram diatas menjelaskan bahwa user akan melaksanakan kegiatan mamanipulasi data, yaitu kegiatan menginput

atau menambah data, menghapus data, dan merubah data sesuai dengan perubahan yang tejadi pada status dan keadaan pegawai atau meng up-date data, yang kemudian akan menghasilkan sebuah laporan yang akan diberikan kepada kepala bagian. Dari hasil laporan ini kepala bagian dapat melihat data-data kepegawaian yang telah diolah.

Dalam merancang sebuah basis data diperlukan juka kamus data. Kamus data adalah catalog fakta tentang fakta dan kenutuhan system informasi. Kamus data merupaka suatu daftar susunan seluruh elemen data yang berhubungan dengan system yang hamper sama denga pendefenisian data kasar sehingga user dan system analis dapat mengetahui seluruh input, output, dan komponen dari tempat penyimpanan yang terdapat dari suatu system secara umum. Berikut adalah table-tabel yang mendefenisikan isi file-file database diatas :

Field Name	Type	Size	Index
Golongan	Text		
Besar gaji	text		

Table 3.2 Tabel Gaji

Field Name	Type	Size	Index
Nip	Text		*
Nama Lengkap	Text		
Tempat/Tgl Lahir	Text		
Agama	Text		
Status Kepegawaian	Text		
Jabatan Struktura/fungsional	Text		
Pangkat/Golongan	Text		
Instansi/Departement/Lembaga	Text		
Masa Kerja Golongan	Text		
Masa Kerja Tambahan	Text		
Masa Kerja Seluruhnya	Text		
Besar Gaji	Text		
Alamat/Tempat tinggal	Text		

Tsbel 3.3 Tabel Data Pegawai

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

Field Name	Type	Size	Index
No	Text		*
Nip	Text		*
Nama Istri/Anak	Text		
Tempat Tgl Lahir	Date/Time		
Pekerjaan	Text		
Kerterangan	Text		

Table 3.2

Tabel Data Keluarga yang Menjadi Tunjangan

Rancangan menu merupakan hirarki program dari mulai hirarki teratas (menu utama) sampai procedure-prosedure hirarki terbawah. Adpun menu-menu yang terdapat dalam program aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Menu File

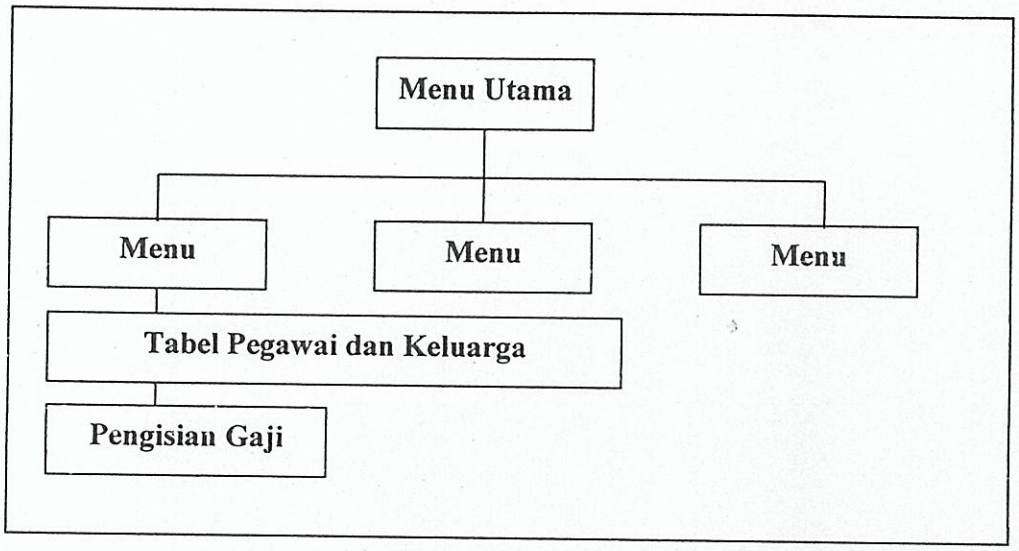
  Menu ini merupakan menu untuk memanipulasi data-data kepegawaian pada suatu database.

- Menu Laporan

  Menu ini akan menampilkan hasil dari inputan dalam bentuk laporan yang siap dicetak ke printer.

- Menu Keluar

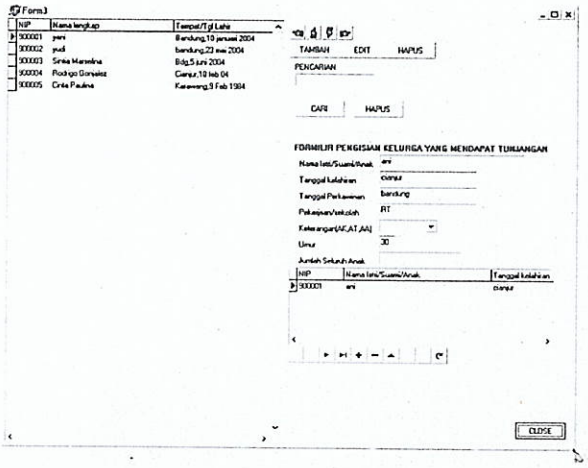
Menu keluar dari program.



Gambar 3.4

Struktur program aplikasi pencatatan dan pelaporan data kepegawaian.

Setelah mendesain menu langkah selanjutnya dalam perancangan program adalah desain input. Desain Input merupakan suatu desain tampilan layaryang dapat dipergunakan oleh user untuk mengolah data. Desain input pada layer dirancang sedemikian rupa agar dapat memberikan kenyamanan pada user dan memberikan kemudahan ketika memproses data.



Gambar 3.5

Form Input Pegawai dan keluarga

Desain Output adalah Output atau Keluaran keluaran program aplikasi ini yang terdiri dari output yang ditampilkan dilayar. Output itu sendiri dapat berupa form atau tampilan pada layar atau juga hasil dari keluaran program yang berupa laporan yang dicetak pada media kertas.

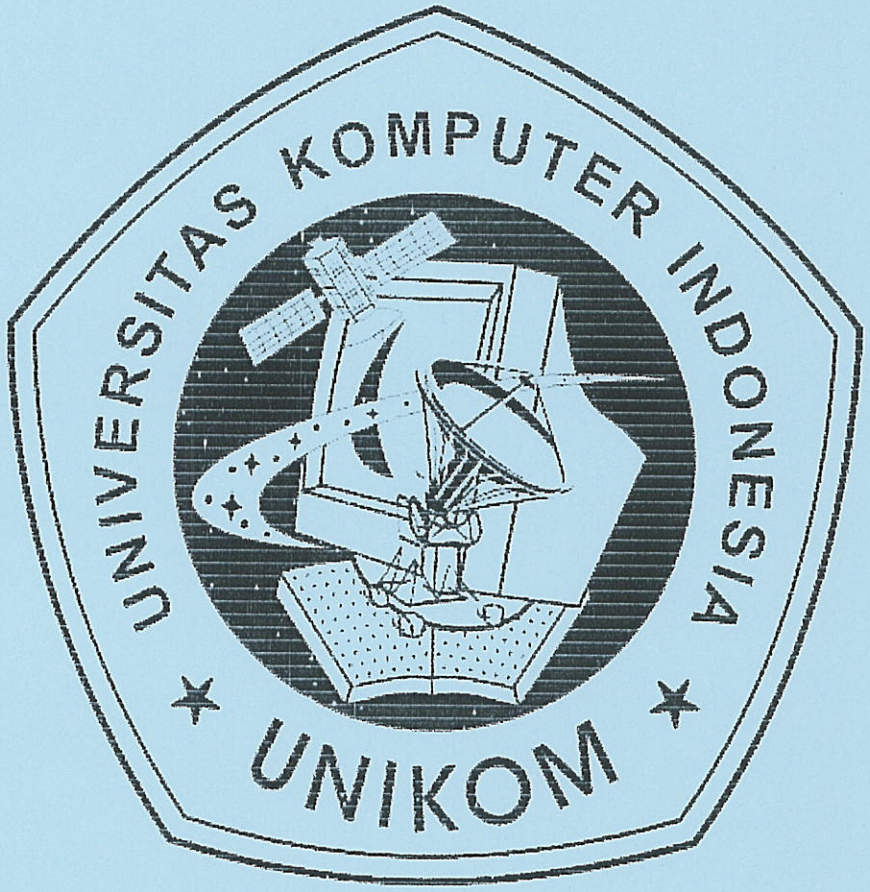
1.2.4 Pengujian Program

program yang telah selesai diuji dengan melakukan *compile program* atau dengan running program. Setelah melalui tahap ini barulah kita ketahui bahwa program itu telah terselesaikan sesuai dengan harapan yang diinginkan.

1.3 Data Kerja Praktek

Adapun data-data yang menjadi bahan pembuatan program aplikasi tunjangan keluarga pegawai ini adalah :

1. surat keterangan untuk mendapatkan tunjangan keluarga yang masih diolah secara manual.
2. Data-data yang diperoleh melalui hasil wawancara dengan pihak pembimbing di tempat kerja praktek ini dilaksanakan.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM