BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi masalah-masalah, dan hambatan-hambatan sehingga dapat diusulkan kebutuhan-kebutuhan untuk perbaikannya [5]. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama.Dan hasil analisis tersebut dapat diketahui kelemahan dan kekurangan sistem yang lama dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan meubel yang dilakukan oleh toko Mitra Jaya Furniture masih secara konvensional artinya pembeli harus datang ke tempat belanja dan melakukan transaksi. Begitu juga dengan pengolahan data pendapatan dan pengeluaran, data yang sudah masuk dicatat, disimpan dan disajikan secara manual.

3.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak toko Mitra Jaya Furniture, prosedur penjualan produk yang saat ini dilakukan oleh Mitra Jaya Furniture adalah :

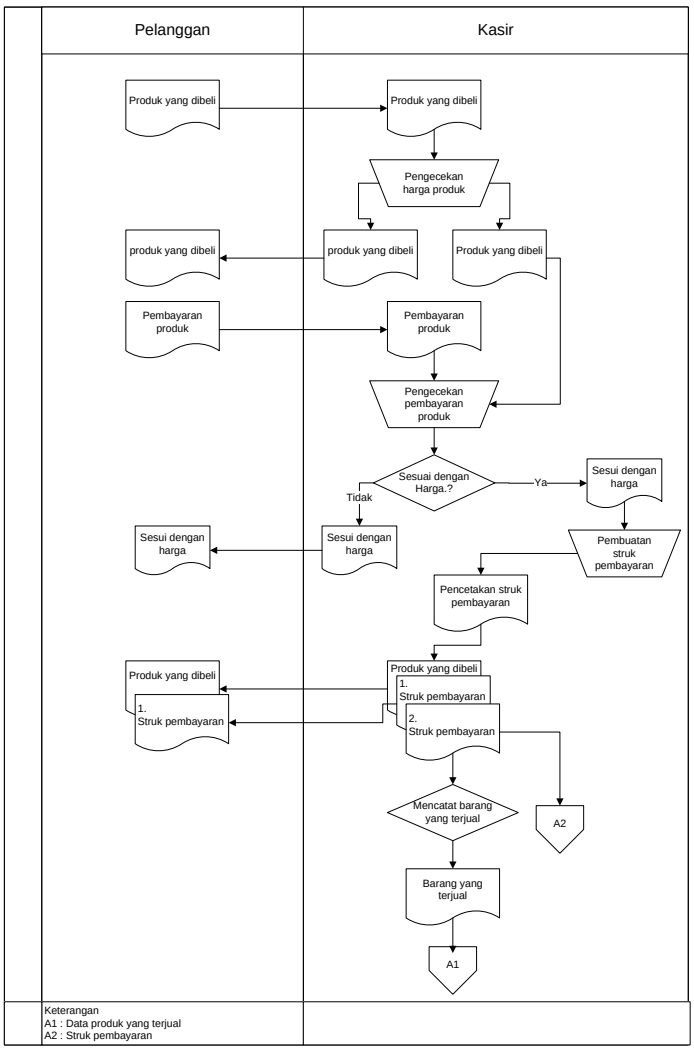
a. Konsumen datang langsung ke toko Mitra Jaya Furniture dan memilih produk yang diinginkan.

b. Konsumen memberi tahu kepada kasir toko Mitra Jaya Furniture, produk apa yang akan dibeli oleh konsumen.

c. Kasir memberikan sejumlah harga yang harus dibayar oleh konsumen.

d. Kasir mengecek harga yang dibayarkan oleh konsumen. Jika sesuai cetak struk pembayaran, lalu struk penjualan diarsipkan.

Prosedure penjualan barang dapat dilihat pada Gambar 3.1 dibawah ini :



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Produk

3.1.3 Solusi yang ditawarkan

Untuk mengurangi permasalahan-permasalahan yang ada di toko Mitra Jaya Furniture, maka penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem berupa *website* penjualan *online*. Dengan sistem tersebut diharapkan masalah pengolahan barang yang manual, penjualan yang bersifat konvensional dan masalah promosi produk dapat teratasi. Sehingga pihak toko Mitra Jaya Furniture dapat memperluas jangkauan promosi dan penjualan produk, selain itu memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk melakukan pembelian barang dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

3.1.4 Analisis kebutuhan non fungsional

Pada tahap analisis non fungsional akan menjelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.4.1 Analisis Pengguna

Analisi pengguna atau *user* dilakukan untuk mengetahui siapa saja yang akan menggunakan sistem penjualan *online*. Pengguna atau *user* yang menggunakan sistem penjualan online terbagi menjadi dua jenis yaitu admin dan konsumen. Admin bertugas dalam mengelola semua data yang ada pada *website* penjualan *online* mulai dari *input* data, *update* data, dan *delete* data. Sedangkan konsumen hanya dapat melakukan pemesanan barang secara *online*.

Spesifikasi pengguna pada *website* penjualan *online* sebagai berikut :

1. Admin

Melakukan pengolahan Katalog, Info Konsumen, Pemesanan, Laporan dan Maintenance.

Katalog terdiri dari pengelahan data kategori, data subkategori, data produk, data provinsi, dan data kota.

Info Konsumen terdiri dari pengolahan data konsumen dan data kontak kami.

Pemesanan terdiri dari pengolahan data pemesanan baru, pengolahan data pemesanan belum lunas, pengolahan data pemesanan lunas, pengolahan data pemesanan dikirim, pengolahan data pemesanan diterima dan pengolahan data pemesanan dibatalkan.

Laporan terdiri dari Pengolahan laporan pemesanan baru, Pengolahan laporan pemesanan belum lunas, Pengolahan laporan pemesanan lunas, Pengolahan laporan pemesanan dikirim, Pengolahan laporan pemesanan diterima, Pengolahan laporan pemesanan dibatalkan dan pengolahan laporan produk. yang ada pada *website* penjualan *online*.

Maintenance Backup dan Restore database.

Karakteristik yang harus dimiliki oleh admin adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik, mengetahui bagaimana melakukan pengolahan dan perawatan terhadap data yang ada pada *website*, dan memiliki pengetahuan tentang internet.

2. Konsumen

Konsumen dapat melihat konten *website* dan melakukan pemesanan barang. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan dibidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

3.1.4.2 Analisis perangkat keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan. Berdasarkan hasil penelitian dapat dipaparkan perangkat keras yang ada di toko Mitra Jaya Furniture adalah sebagai berikut :

1.	Mikroprosessor	:	Intel Pentium IV 1.8 GHz
2.	Memori	:	512 Mb DDR1
3.	Media penyimpanan	:	Harddisk 40 GB
4.	Kartu Grafik (VGA)	:	128 MB
5.	Monitor	:	Resolusi 800 x 600
6.	Mouse dan Keyboard	:	Logitech
7.	Internet	:	32 Kbps

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, perangkat keras yang digunakan untuk memaksimalkan aplikasi *e-commerce* penjualan meubel ini, dengan spesifikasi sebagai berikut :

1.	Mikroprosessor	:	Intel Pentium IV 3.1 GHz
2.	Memori	:	2 GB DDR2
3.	Media penyimpanan	:	Harddisk 80 GB
4.	Kartu Grafik (VGA)	:	256 MB

5. Monitor : Resolusi 1024 x 678
6. Mouse dan Keyboard : Logitech
7. Internet : 256 Kbps

3.1.4.3 Analisis perangkat lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan factor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan maka dapat diketahui perangkat lunak (Software) yang ada, diantaranya sebagai berikut :

1. Sistem operasi : *Microsoft Windows* XP
2. Software lainnya : *Microsoft Office 2007*

Dari hasil pengamatan perangkat lunak, terdapat beberapa hal penting yang harus diperhatikan agar sistem yang akan dirancang dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan. Analisa perangkat lunak ini cenderung lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan *software* yang ada ditambah dengan *software* yang butuhkan, yang artinya perancangan perangkat lunak nantinya merupakan pengembangan dari sumber daya yang ada sehingga optimal.

Spesifikasi perangkat lunak Untuk pembangunan aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP SP2
2. Program : - Xampp
   - Macromedia Dreamwever 8
3. Database : - MySQL

4. Browser : Mozila Firefox

Aplikasi yang akan dibangun menggunakan *Macromedia Dreamweaver* sebagai perancangan program dan MySQL sebagai databasenya

Alasan digunakannya *Macromedia Dreamweaver* sebagai tools perancangan program adalah memudahkan user bekerja dalam lingkungan editing visual yang tentunya dilengkapi dengan kontrol *hand-coding* HTML-nya. Dreamweaver juga kompatibel dengan teknologi *server* seperti CFML, ASP.NET, ASP, JSP dan PHP. Selain itu juga kompatibel dengan XML data yang telah disediakan tools untuk membuat halaman XSLT, menyertakan file XML dan memajangnya di halaman web.

Kemudian alasan digunakannya MySQL sebagai database yaitu mempunyai beberapa kemampuan, salah satunya harus menyediakan suatu sistem manajemen database yang dapat mengatur bagaimana menyimpan, menambah, mengakses data dan transaksi-transaksi database lainnya. MySQL cepat sekali berkembang, karena MySQL merupakan suatu software yang Open Source.

3.1.4.4 Spesifikasi Program yang Akan Dibangun

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi, maka ruang lingkup masalah dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *E-commerce* yang akan dibangun, digunakan oleh *admin*, perusahaan, dan konsumen.
2. Untuk melakukan pemesanan produk konsumen harus melakukan proses login kedalam *website* Mitra Jaya Furniture dan pastinya harus melakukan

pendaftaran terlebih dahulu untuk bisa melakukan login kedalam *website* Mitra Jaya Furniture.

3. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah

a. Data Kategori

b. Data Subkategori

c. Data Produk

d. Data Provinsi

e. Data Kota

f. Data Sistem Pembayaran

g. Data Konsumen

h. Data Kontak Kami

i. Data Pemesanan Baru

j. Data Pemesanan Belum Lunas

k. Data Pemesanan Lunas

l. Data Pemesanan Dikirim

m. Data Pemesanan Diterima

n. Data Pemesanan Dibatalkan

o. Data Laporan Pemesanan Baru

p. Data Laporan Pemesanan Belum Lunas

q. Data Laporan Pemesanan Dikirim

r. Data Laporan Pemesanan Diterima

s. Data Laporan Pemesanan Dibatalkan

t. Data Laporan Produk

4. Proses yang dilibatkan pada aplikasi ini adalah

a. Pendaftaran

b. Lupa *Password*

c. *Login* Konsumen

d. Edit *Profile*

e. Pencarian Produk

f. Pemesanan Produk

g. Konfirmasi Pemesanan

5. Informasi yang diberikan oleh aplikasi ini adalah

a. Informasi pemesanan produk

b. Informasi biaya pengiriman pesanan

c. Informasi pembayaran pesanan

d. Informasi produk

e. Informasi pengiriman pesanan

f. Informasi pembatalan pesanan

6. Status pemesanan/pembelian produk kepada toko Mitra Jaya Furniture akan dilakukan pemberitahuan melalui e-mail yang sudah terdaftar sewaktu pendaftaran menjadi konsumen toko Mitra Jaya Furniture.

7. *Security* yang digunakan adalah

a. *Secure Socket Layer* (SSL) agar dapat mendukung protocol https.

b. *IP-Dedicated*

c. Setiap calon pembeli harus memiliki *username* dan *password* untuk melakukan pemesanan/pembelian produk di toko Mitra Jaya Furniture.

8. Media komunikasi yang digunakan toko Mitra Jaya Furniture dengan konsumen adalah

a. *Email*

b. *Instant Messaging*

c. *Telpon/Fax* untuk customer support.

9. Menggunakan situs social networking http://facebook.com sebagai sarana membantu promosi produk mitra jaya furniture.

10. Fitur belanja yang digunakan adalah

a. Pencarian produk berdasarkan (id, nama, dan harga)

b. Produk Terbaru (Newest Product)

c. Produk Terlaris (Global)

d. Produk Paling Banyak Dilihat (Most View Product).

11. Fitur yang tersedia adalah

a. Data produk

b. Kategori dan Sub kategori

c. Detail produk

d. Gambar produk

12. Fitur manajemen pemesanan yang tersedia adalah

a. Update status pesanan

b. Konfirmasi pesanan.

c. Konfirmasi pembayaran

13. Mendukung Search Engine Optimization (SEO) agar situs anda terdaftar di search engine pada halaman-halaman depan

14. Untuk pembayaran bisa melakukan secara Transper, Tunai, COD (Cast On Delivery), ataupun bisa menggunakan fasilitas pembayaran *online* menggunakan paypal.
15. Pengiriman barang dilakukan menggunakan angkutan yang disediakan oleh Mitra Jaya Furniture setalah menyetujui harga barang dan ongkos kirim. Atau menggunakan fasilitas jasa pengiriman barang menggunakan Tiki dan JNE. Aplikasi ini menyediakan fasilitas pengelolaan lokasi pengiriman dan *tracking* agar konsumen dapat memantau barang yang sudah dipesannya.
16. Pembuatan laporan pemesanan, produk dan lain-lain. Dapat disusun harian, mingguan, bulanan ataupun tahunan. Atau periodik berdasarkan waktu yang ditentukan, dan juga ada fasilitas untuk pencetakan label pengiriman.
17. Adanya fasilitas backup dan restore database untuk menghindari dari kehilangan data.

3.1.5 Analisis Kebutuhan fungsional

3.1.5.1 Fungsi *website* penjualan *online*

Secara umum, *website* penjualan *online* ini berfungsi untuk melayani dan mempermudah konsumen untuk melakukan pembelian produk toko Mitra Jaya Furniture dimanapun konsumen berada tanpa harus mendatangi toko Mitra Jaya Furniture untuk melakukan transaksi, cukup dengan adanya akses Internet maka konsumen dapat melakukan pembelian barang.

Fungsi utama dan proses yang berjalan pada aplikasi penjualan *online* berbasis *web* ini adalah sebagai berikut :

1. Pendaftaran konsumen

2. Lupa *password*
3. Login konsumen
4. Edit *profile*
5. Login admin
6. Pengolahan Katalog
    a. Pengolahan data kategori
    b. Pengolahan data subkategori
    c. Pengolahan data produk
    d. Pengolahan data provinsi
    e. Pengolahan data kota
7. Info Konsumen
    a. Pengolahan data konsumen
    b. Pengolahan data kontak kami
8. Pengolahan Pemesanan
    a. Pengolahan data pemesanan baru
    b. Pengolahan data pemesanan belum lunas
    c. Pengolahan data pemesanan lunas
    d. Pengolahan data pemesanan dikirim
    e. Pengolahan data pemesanan dibatalkan
9. Pengolahan laporan
    a. Pengolahan data laporan pemesanan baru
    b. Pengolahan data laporan pemesanan belum lunas
    c. Pengolahan data laporan pemesanan lunas

d. Pengolahan data laporan pemesanan dikirim

e. Pengolahan data laporan pemesanan dibatalkan

f. Pengolahan data laporan produk

10. Maintenance

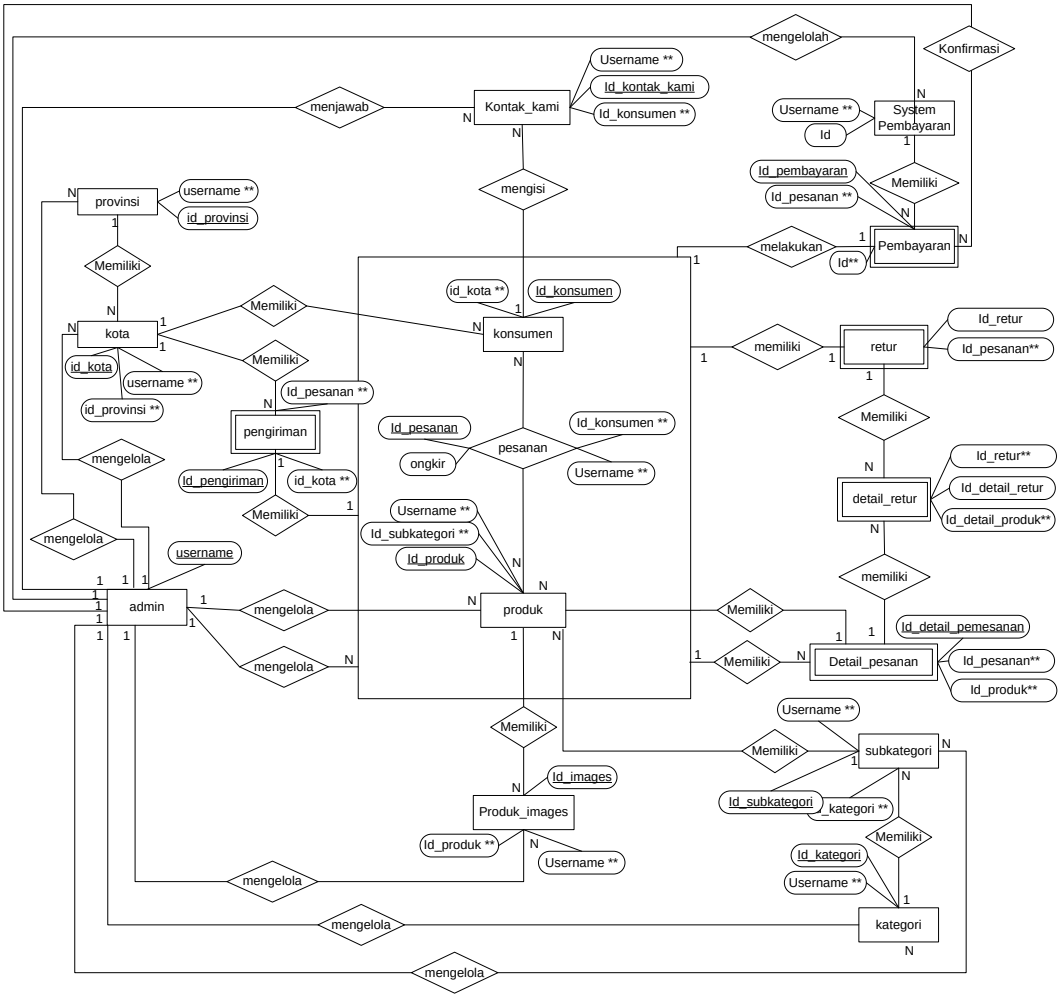
a. Backup database

b. Restore database

3.1.5.2 Analisis basis data

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan salah satu cara untuk mengolah *database* sehingga data tersebut dapat diketahui hubungan atau relasi dari dua *file* atau tabel.

Untuk lebih jelasnya bentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada *website* penjualan *online* dapat dilihat pada Gambar 3.2 dibawah ini:



Gambar 3.2 *Entity Relationship Diagram* (ERD) Penjualan *Online*

Kamus data :

Admin = {#username, password, nama_lengkap, alamat, email, no_telp }

Kontak kami = {#id_kontak_kami, nama, tgl_kirim, email, komentar, id_konsumen, username}

Kategori = {#id_kategori, nama_kategori, username}

Subkategori = {#id_subkategori, nama_subkategori, id_kategori, username }

Produk = {#id_produk, nama_produk, width, height, dimensi, harga, diskon, stok, time_add, time_update, view, id_subkategori, username}

Detail_pesanan = {#id_detail_pemesanan, qty, harga, diskon, id_pesanan, id_produk}

Konsumen = {#id_konsumen, password, email, nama_depan, nama_belakang, kelamin, alamat, kode_pos, telp, status, id_kota}

Kota = {#id_kota, nama_kota, id_provinsi, username }

Provinsi = {#id_provinsi, nama_provinsi, username}

Pengiriman = {#id_pengiriman, nama_depan, nama_belakang, alamat, kode_pos, telp, id_kota, id_pesanan}

Pesanan = {#id_pesanan, waktu_pesanan, waktu_pengiriman, status_pesanan, jenis_kirim, ongkos_kirim, no_resi, total_bayar, id_konsumen, username}

Pembayaran = {#id_pembayaran, jenis_pembayaran, status_bayar, tgl_bayar, penerima, id_penerima, pengirim, norek, id_pengirim, jml_pembayaran, id_pesanan}

System_pembayaran = {#id, nama_transaksi, an, id_transaksi, username}

Images_produk = {#id_produk_images, nama_images, id_produk, username}

3.1.5.3 Diagram konteks

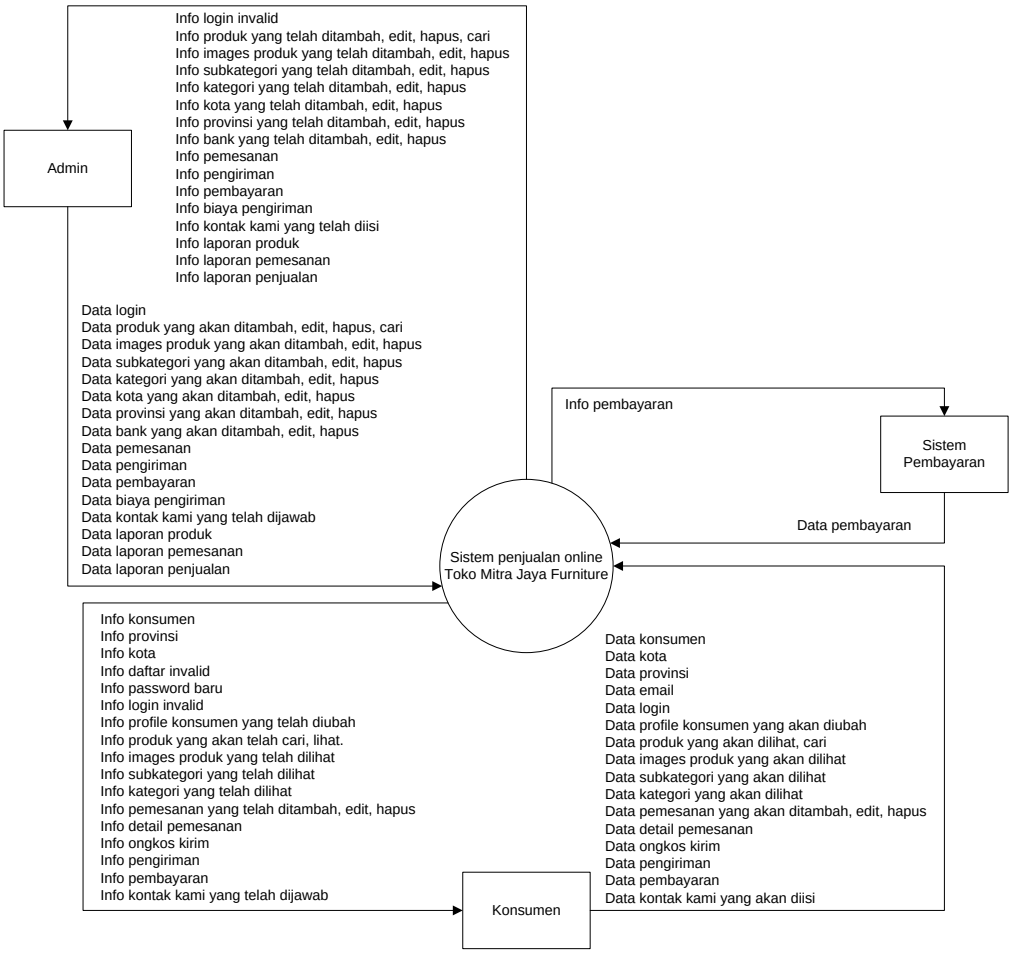
Analisis fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan fungsional. Spesifikasi kebutuhan fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan pada saat implementasi sistem.

1. Diagram Konteks
2. DFD (*Data Flow Diagram*)

3. Spesifikasi Proses

4. Kamus Data

Sistem mempunyai keterkaitan dengan jumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan diagram *konteks*. Gambar diagram konteks pada sistem penjualan *online* di toko Mitra Jaya Furnituredapat dilihat pada Gambar 3.3 berikut :



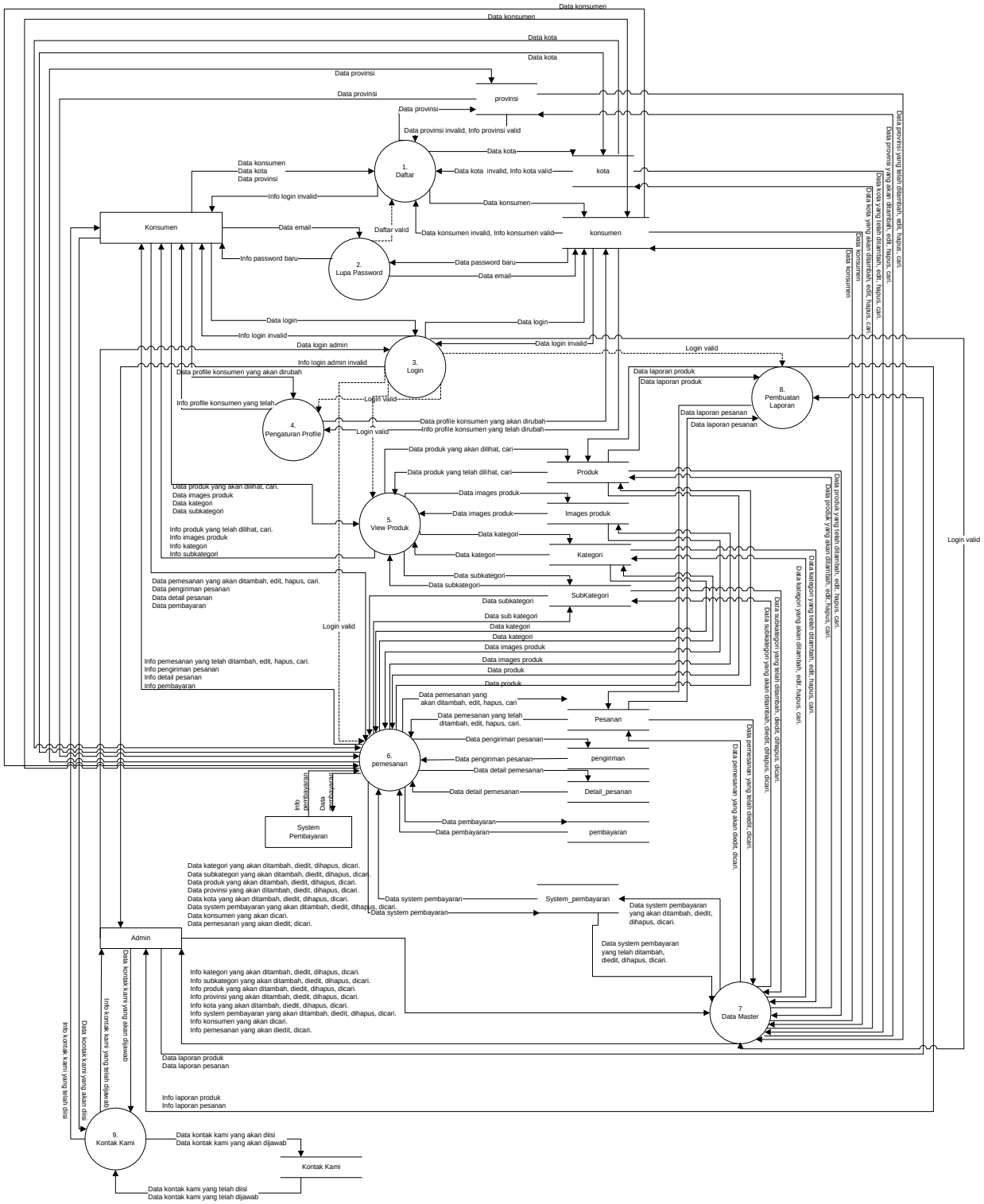
Gambar 3.3 Diagram *Konteks* Penjualan *Online*

3.1.5.4 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran. *Data Flow Diagram* DFD dibuat jika pada *Diagram Konteks* masih terdapat proses yang mesti dijelaskan lebih rinci.

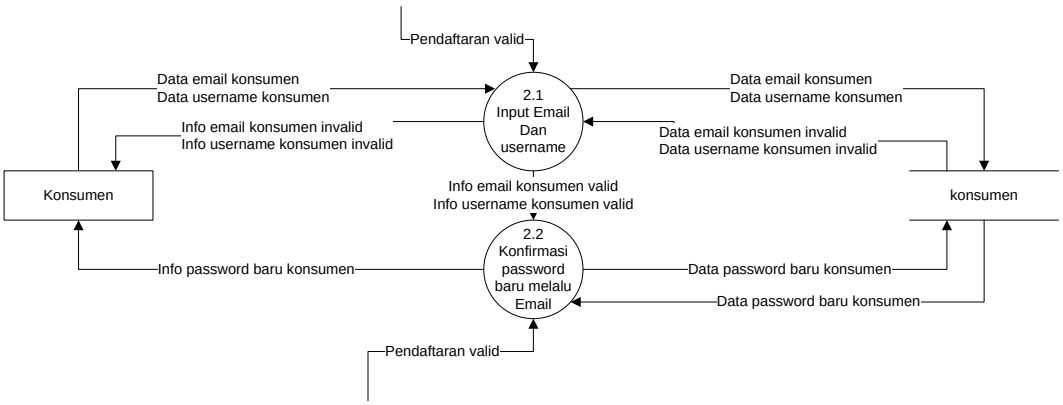
3.1.5.4.1 DFD Level 1

Data Flow Diagram level 1 ini menjelaskan proses-proses yang terjadi pada sistem penjualan *online* secara lebih rinci lagi, yang dilakukan oleh dua *user* yaitu admin, dan konsumen. Pada DFD level 1 ini proses yang terjadi yaitu : login, daftar konsumen, pengolahan data produk (semua produk, produk terbaru, produk yang banyak terjual, produk yang banyak dilihat), pengolahan kategori dan subkategori, pengolahan pemesanan produk, pengolahan kontak kami, pengolahan data sistem pembayaran, pengolahan data kota, pengolahan data propinsi, dan *logout*. Berikut ini adalah DFD pada sistem penjualan *online* yang ada pada Toko Mitra Jaya Furniture terdapat pada Gambar 3.4 dibawah ini :



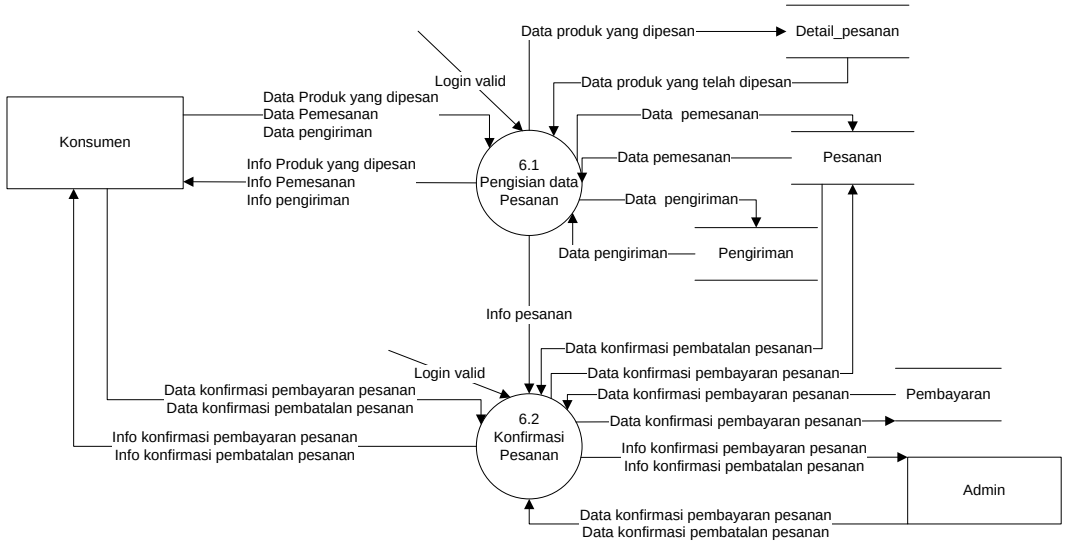
Gambar 3.4 DFD Level 1 Sistem Penjualan *Online* Mitra Jaya Furniture

3.1.5.4.2 DFD Level 2 Proses 2 Lupa Password



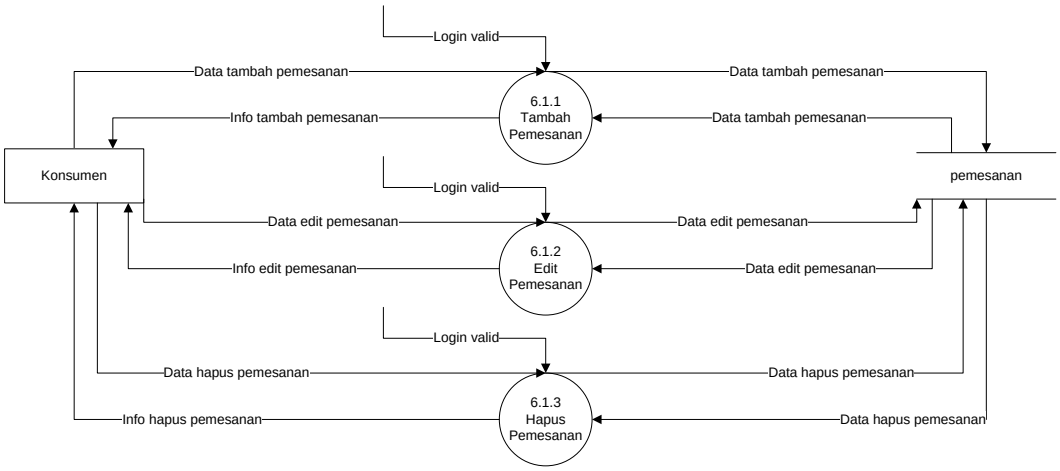
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2 Lupa Password

3.1.5.4.3 DFD level 2 Proses 6 Pengolahan Pemesanan



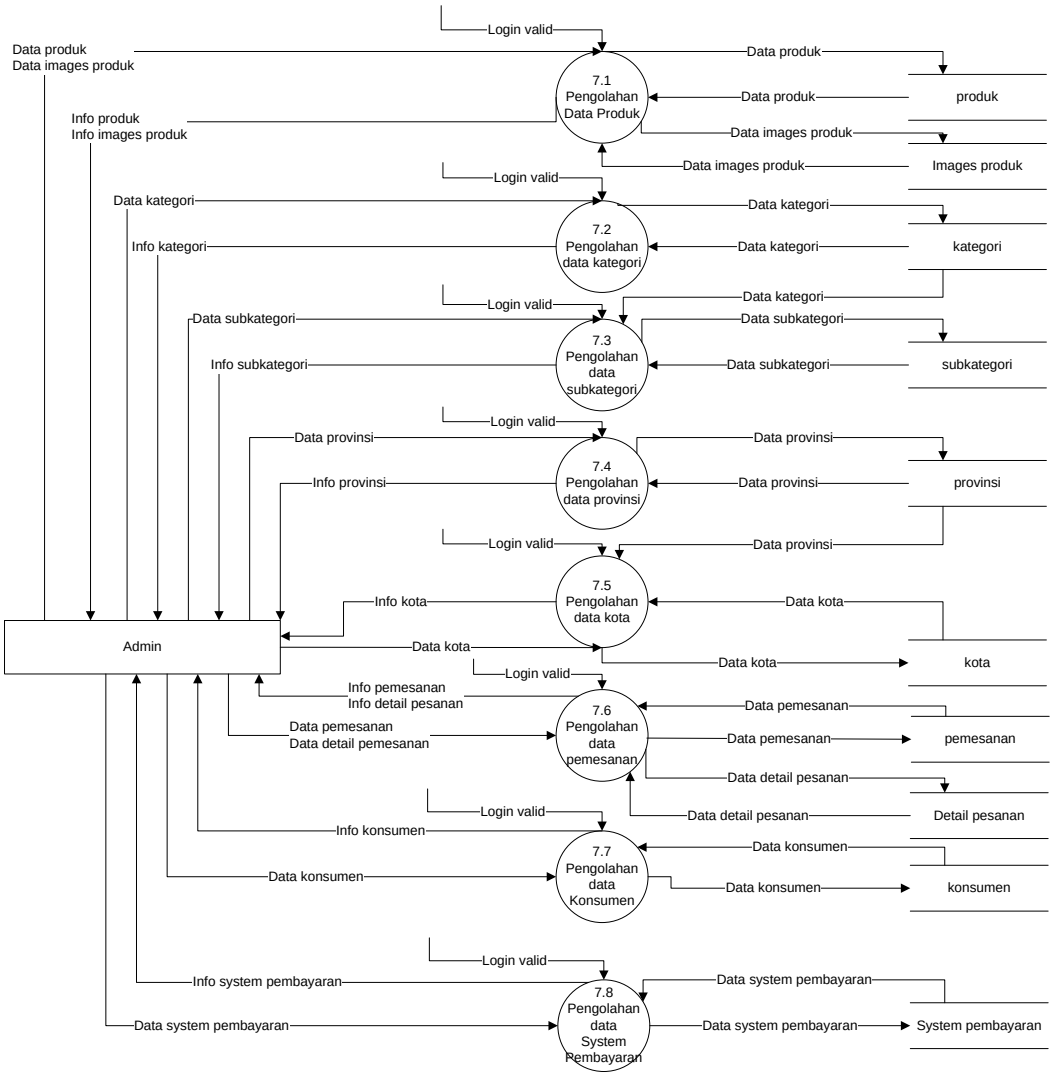
Gambar 3.6 DFD level 2 Proses 6 Pengolahan Pemesanan

3.1.5.4.4 DFD level 3 Proses 6.1 Pengolahan Pemesanan



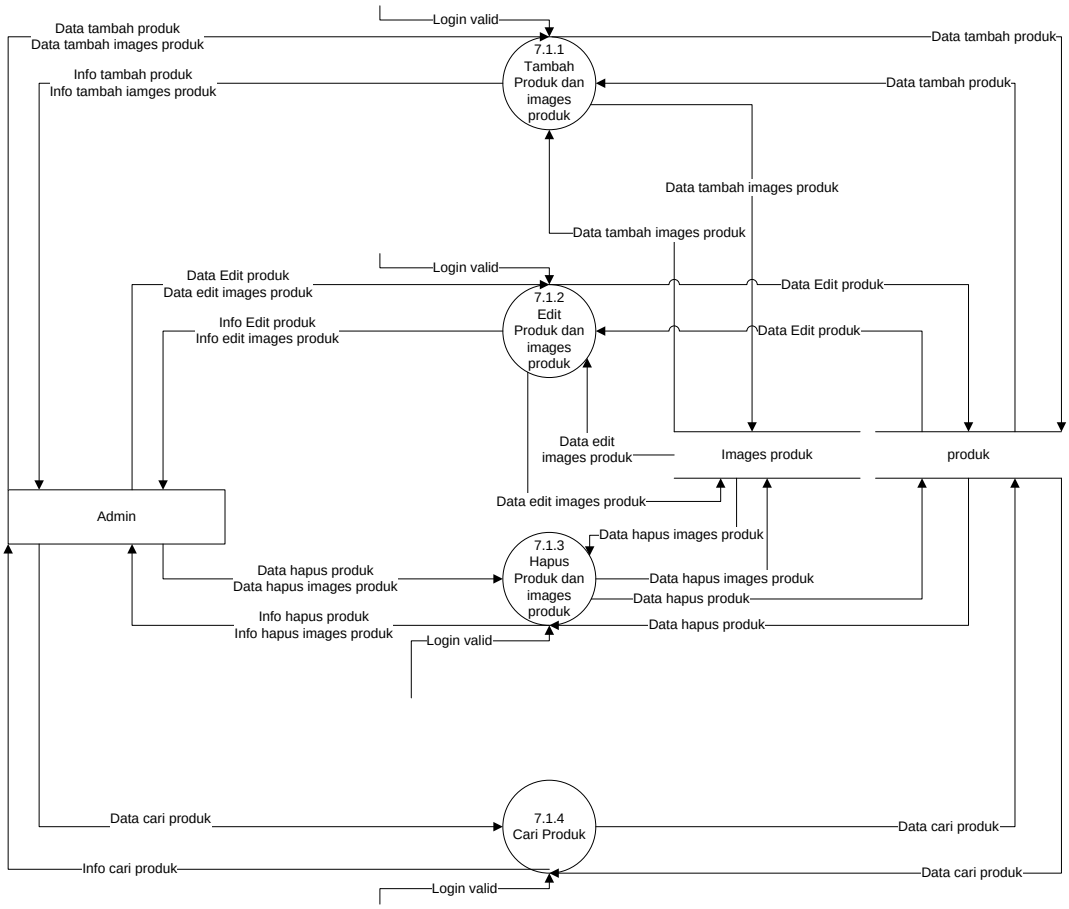
Gambar 3.7 DFD level 3 Proses 6.1 Pengolahan Pemesanan

3.1.5.4.5 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Master



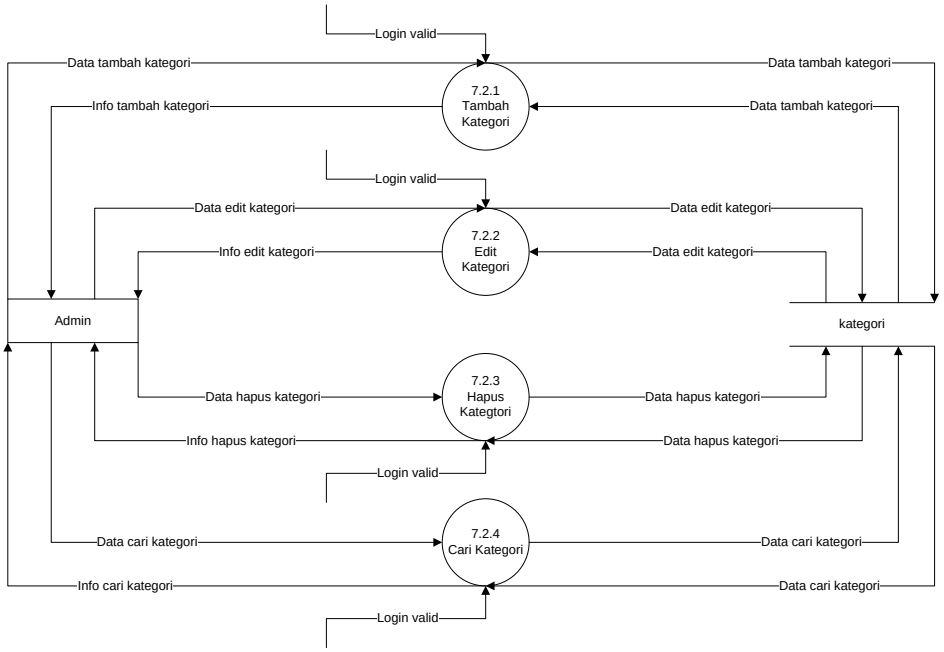
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Master

3.1.5.4.6 DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan Data Produk



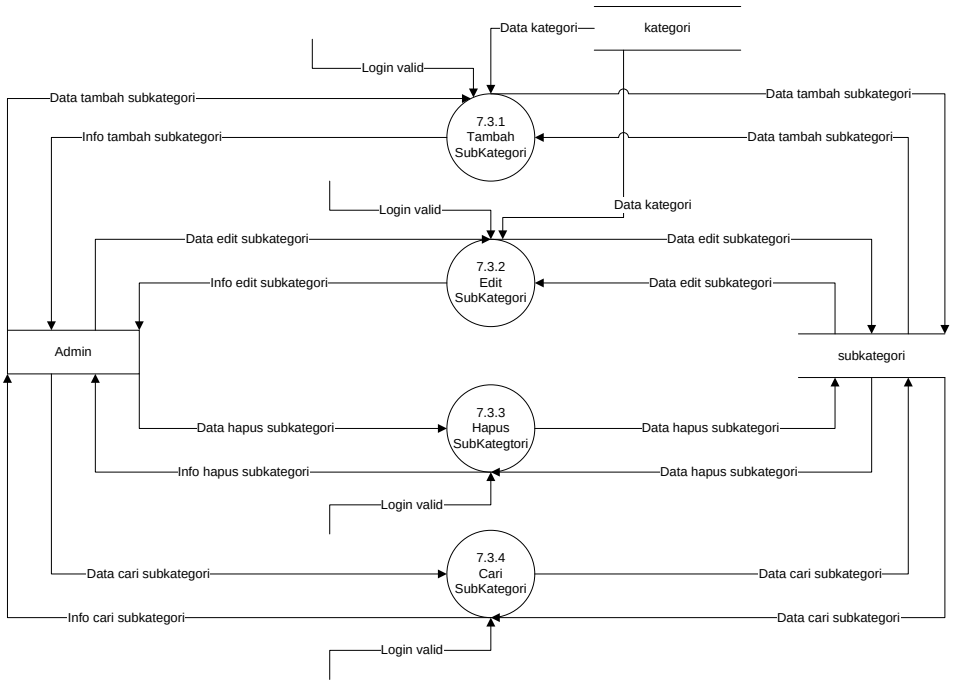
Gambar 3.9 DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan Data Produk

3.1.5.4.7 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Data Kategori



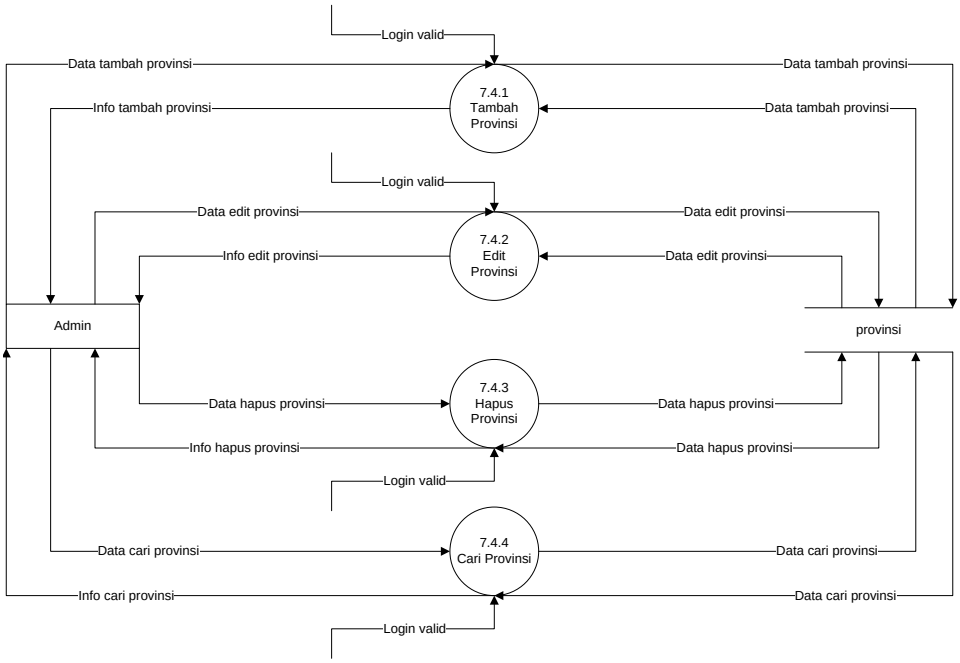
Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Data Kategori

3.1.5.4.8 DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Data Subkategori



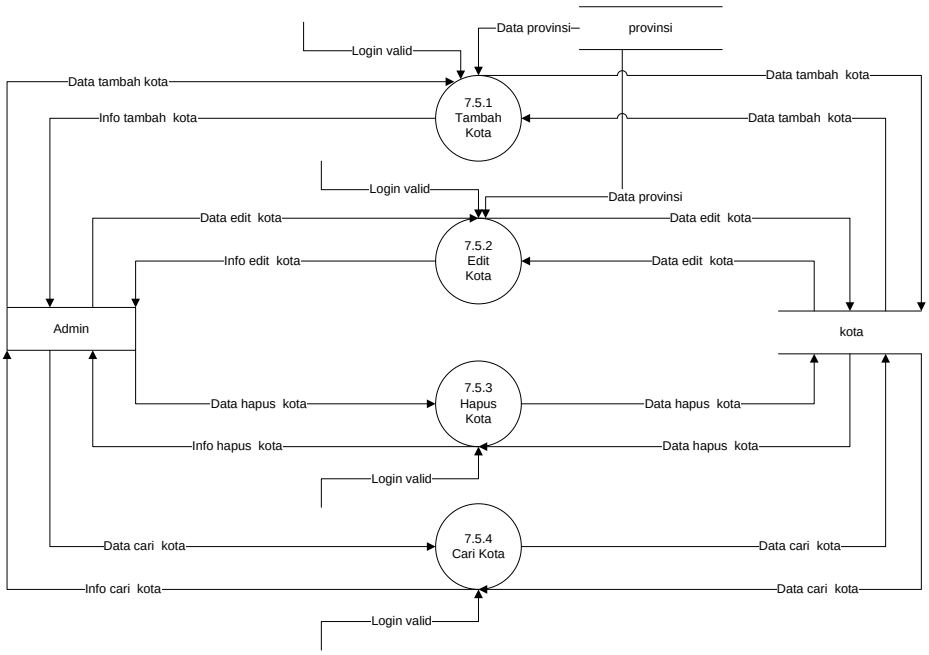
Gambar 3.11 DFD level 3 Proses 7.3 Pengolahan Data Subkategori

3.1.5.4.9 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Data Provinsi



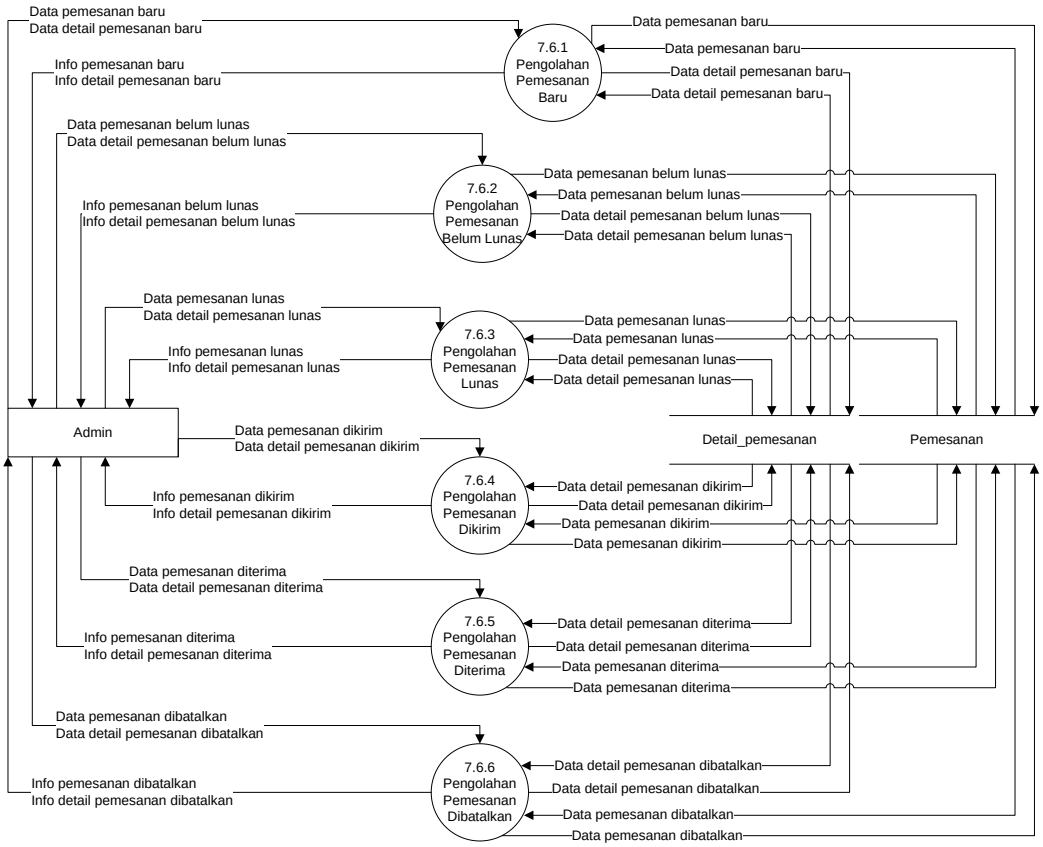
Gambar 3.12 DFD level 3 Proses 7.4 Pengolahan Data Provinsi

3.1.5.4.10 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Data Kota



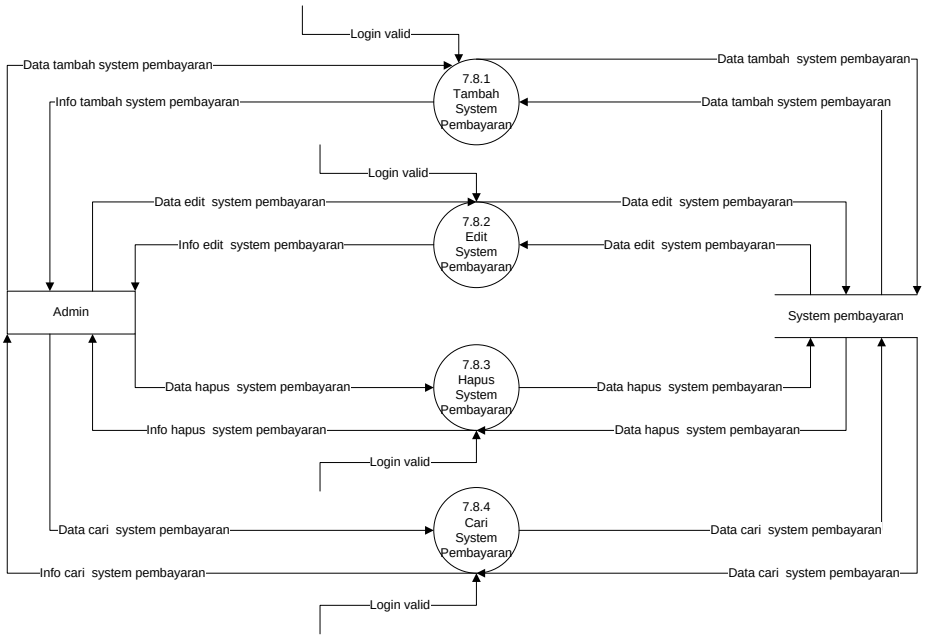
Gambar 3.13 DFD level 3 Proses 7.5 Pengolahan Data Kota

3.1.5.4.11 DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Data Pemesanan



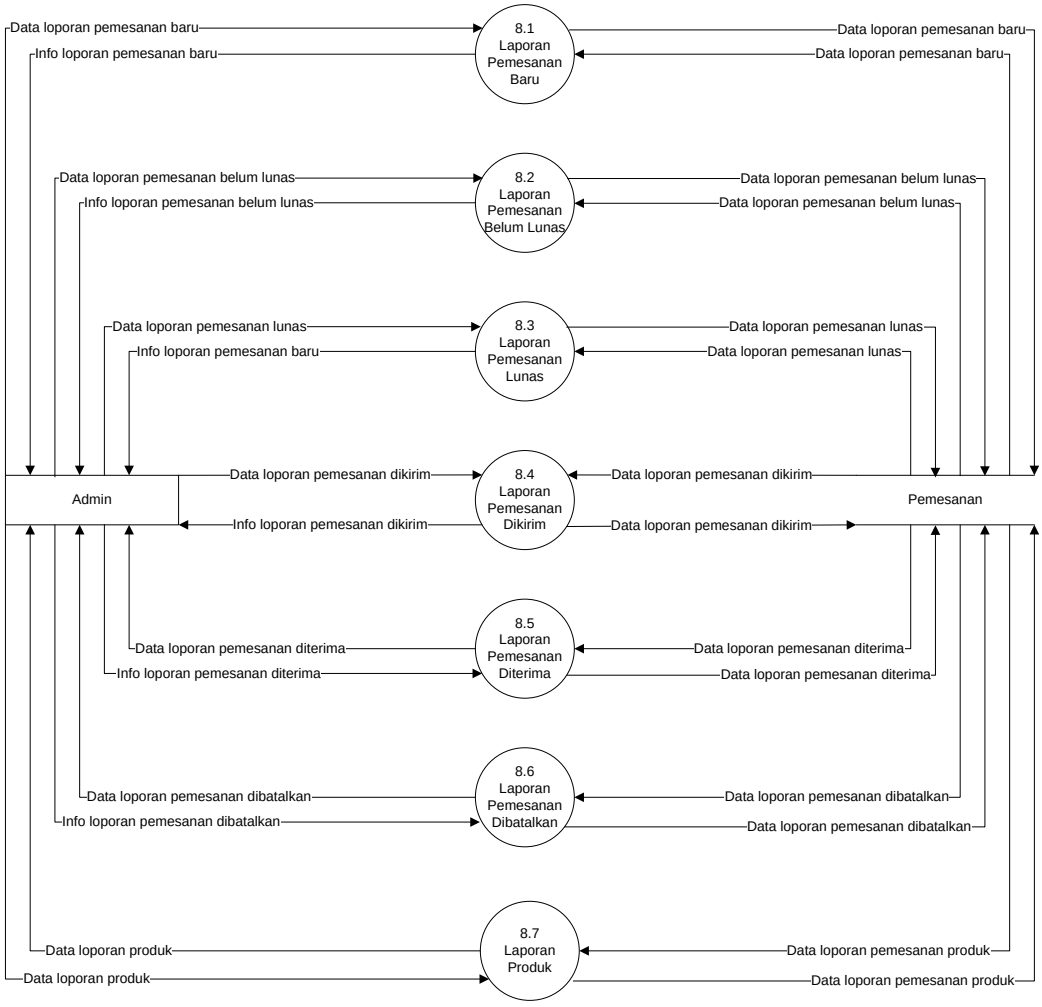
Gambar 3.14 DFD level 3 Proses 7.6 Pengolahan Data Pemesanan

3.1.5.4.12 DFD Level 3 Proses 7.8 Pengolahan Data Sistem Pembayaran



Gambar 3.15 DFD level 3 Proses 7.8 Pengolahan Sistem Pembayaran

3.1.5.4.13 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan laporan



Gambar 3.16 DFD level 2 Proses 8 Pengolahan laporan

3.1.5.5 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan semua proses model aliran data yang disajikan pada diagram aliran data. Spesifikasi proses yang terdapat pada *Data Flow Diagram* dapat dilihat pada tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Daftar
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data konsumen, data kota, data provinsi
	Output	Info daftar invalid
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Calon konsumen mengklik link daftar. 2. Kemudian calon konsumen mengisi data konsumen, data kota, data provinsi. 3. Jika data yang diinputkan invalid, maka akan muncul pesan Data tidak boleh kosong. 4. Apa bila data konsumen telah diisi dengan benar, maka sistem akan menyimpan data konsumen tersebut dan masuk ke proses selanjutnya.
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Lupa password
	Source (Sumber)	konsumen
	Input	Data email
	Output	Info password baru
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Klik menu lupa password.
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Input email dan username
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data email konsumen Data username konsumen
	Output	Info email konsumen invalid Info username konsumen invalid
	Destination (Tujuan)	konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen mengisi username dan email. 2. Jika data yang diinputkan invalid, maka akan muncul pesan username dan email tidak benar. 3. Apabila data email dan username sudah benar maka akan masuk ke proses selanjutnya.

4	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Konfirmasi password baru melalui email
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data password baru konsumen
	Output	Info password baru konsumen
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Apa bila username dan password telah diisi dengan benar, maka sistem akan mengirimkan password baru ke email konsumen yang telah terdaftar.
5	No. Proses	3
	Nama Proses	Login
	Source (Sumber)	Konsumen, admin
	Input	Data login
	Output	Info login invalid
	Destination (Tujuan)	Konsumen, admin
	Logika Proses	1. Konsumen atau Admin mengisi username dan password. 2. Jika username dan password invalid, maka akan muncul username dan password salah. 3. Apabila username dan password benar, maka akan masuk ke halaman selanjutnya.
6	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengaturan profil
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data profil konsumen yang akan diubah
	Output	Info profil konsumen yang telah diubah
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen meng-klik menu edit data konsumen 2. Konsumen meng-edit data konsumen yang telah ada, dah jika data konsumen invalid, maka akan muncul data tidak boleh kosong. 3. Apabila data yang diedit valid, maka sistem akan menyimpan data konsumen yang telah diedit
7	No. Proses	5
	Nama Proses	View produk
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data produk yang akan dilihat, cari Data images produk Data kategori Data subkategori
	Output	Info produk yang telah dilihat dan dicari Info images produk Info kategori Info subkategori
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen Melihat produk dan detail produk

8	No. Proses	6
	Nama Proses	Pemesanan
	Source (Sumber)	Konsumen, Sistem pembayaran
	Input	Data pemesanan yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data pengiriman pesanan Data detail pesanan Data pembayaran
	Output	Info pemesanan yang telah ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info pengiriman pesanan Info detail pesanan Info pembayaran
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen view produk yang ada di website Mitra Jaya Furniture 2. Apabila Konsumen ingin membeli produk tersebut konsumen meng-klik tombol beli di bagian detail produk. 3. Konsumen bisa meng-Update jumlah pesanan produk dan hapus produk yang di pesan. 4. Jika telah selesai belanja maka akan masuk ke proses selanjutnya.
9	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Pengisian data pesanan
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data produk yang dipesan Data pemesanan Data pengiriman
	Output	Info produk yang telah dipesan Info pemesanan Info pengiriman
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih data pesanan 2. Konsumen memilih data pengiriman pesanan 3. Konsumen bisa menggunakan alamat account konsumen 4. Konsumen juga bisa menggunakan alamat lain untuk mengirim pesanan. 5. Jika proses ini selesai maka akan muncul detail pesanan dan pihak Mitra Jaya Furniture akan memberikan ongkos pengiriman pesanan dan status akan di update menjadi dikonfirmasi.
10	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Konfirmasi Pesanan
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data konfirmasi pembayaran pesanan Data konfirmasi pembatalan pesanan
	Output	Info konfirmasi pembayaran pesanan

		Info konfirmasi pembatalan pesanan
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen menerima data ongkos kirim 2. Konsumen memilih metode pembayaran atau membatalkan pemesanan. 3. Jika konsumen melakukan pembayaran, konsumen langsung melakukan konfirmasi pembayaran. 4. Apabila data valid maka akan masuk ke proses selanjutnya.
11	No. Proses	6.1.1
	Nama Proses	Tambah pemesanan
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data tambah pesanan
	Output	info tambah pesanan
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen menambah pemesanan produk
12	No. Proses	6.1.2
	Nama Proses	Edit pemesanan
	Source (Sumber)	Konsumen
	Input	Data edit pesanan
	Output	Info edit pesanan
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen Meng-Edit Produk pesanan
13	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	Hapus pemesanan
	Source (Sumber)	konsumen
	Input	Data hapus pemesanan
	Output	Info hapus pemesanan
	Destination (Tujuan)	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen Hapus Produk pesanan
14	No. Proses	7
	Nama Proses	Data master
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data produk yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data kategori yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data subkategori yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data kota yang ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data provinsi yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data sistem pembayaran yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Data pemesanan Data konsumen
	Output	Info produk yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info kategori yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info subkategori yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info kota yang ditambah, diedit, dihapus dan dicari

		Info provinsi yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info sistem pembayaran yang akan ditambah, diedit, dihapus dan dicari Info pemesanan Info konsumen
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola menu data master 2. Sistem akan memberi informasi data master
15	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Pengolahan data produk dan images produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data produk Data images produk
	Output	Info produk Info images produk
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu produk 2. Sistem akan memberi informasi data produk
16	No. Proses	7.1.1
	Nama Proses	Tambah produk dan images produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah produk Data tambah images produk
	Output	Info produk yang ditambah Info images yang ditambah
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk tambah data produk dan images produk 2. Admin mengisi data produk dan images produk yang akan di tambah 3. Jika data sudah ditambah dan tidak ada data yang masih kosong maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di tambah maka akan masuk proses selanjutnya.
17	No. Proses	7.1.2
	Nama Proses	Edit produk dan images produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit produk Data edit images produk
	Output	Info produk yang diedit Info images yang diedit
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit data produk dan images produk 2. Admin memilih data produk dan images produk yang akan

		di edit kemudian klik tombol edit. 3. Jika ada data produk dan images produk yang di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
18	No. Proses	7.1.3
	Nama Proses	Hapus produk dan images produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus produk Data hapus images produk
	Output	Info produk yang dihapus Info images yang dihapus
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data produk dan images produk 2. Jika ada data produk dan images produk yang dihapus maka akan muncul pesan data produk dan images produk telah dihapus 3. Jika tidak ada data produk dan images produk yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
19	No. Proses	7.1.4
	Nama Proses	Cari produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari produk
	Output	Info produk yang dicari
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu produk untuk mencari produk 2. Jika terdapat produk maka akan muncul form produk dan akan masuk proses selanjutnya
20	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu kategori 2. Sistem akan memberi informasi data kategori
21	No. Proses	7.2.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah kategori
	Output	Info tambah kategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk tambah data kategori

		2. Admin mengisi data kategori yang akan di tambah 3. Jika data sudah ditambah dan tidak ada data yang masih kosong maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di tambah maka akan masuk proses selanjutnya.
22	No. Proses	7.2.2
	Nama Proses	Data edit kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit kategori
	Output	Info edit kategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit data kategori 2. Admin memilih data kategori yang akan di edit kemudian klik tombol edit. 3. Jika ada data kategori yang di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di editmaka akan masuk proses selanjutnya
23	No. Proses	7.2.3
	Nama Proses	Data hapus kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus kategori
	Output	Info hapus kategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data kategori 2. Jika ada data kategori yang dihapus maka akan muncul pesan data kategori telah dihapus 3. Jika tidak ada data kategori yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
24	No. Proses	7.2.4
	Nama Proses	Cari data kategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Cari data kategori
	Output	Info kategori yang dicari
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu kategori untuk mencari kategori 2. Jika terdapat pesanan maka akan muncul form kategori dan akan masuk proses selanjutnya
25	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Pengolahan data subkategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data subkategori
	Output	Info subkategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu subkategori

		2. Sistem akan memberi informasi data subkategori
26	No. Proses	7.3.1
	Nama Proses	Tambah subkategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah subkategori
	Output	Infi tambah subkategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah subkategori untuk tambah data kategori 2. Admin mengisi data subkategori yang akan di tambah 3. Jika data sudah ditambah dan tidak ada data yang masih kosong maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di tambah maka akan masuk proses selanjutnya.
27	No. Proses	7.3.2
	Nama Proses	Edit data subkategori
	Source (Sumber)	admin
	Input	Data edit subkategori
	Output	Info edit subkategori
	Destination (Tujuan)	admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu edit untuk mengedit data subkategori 2. Admin memilih data subkategori yang akan di edit kemudian klik tombol edit. 3. Jika ada data subkategori yang di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di editmaka akan masuk proses selanjutnya
28	No. Proses	7.3.3
	Nama Proses	Hapus subkategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus subkategori
	Output	Info hapus kategori
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus data subkategori 2. Jika ada data subkategori yang dihapus maka akan muncul pesan data kategori telah dihapus 3. Jika tidak ada data subkategori yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
29	No. Proses	7.3.4
	Nama Proses	Cari data subkategori
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data cari subkategori
	Output	Info subkategori yang dicari

	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu kategori untuk mencari subkategori 2. Jika terdapat pesanan maka akan muncul form subkategori dan akan masuk proses selanjutnya
30	No. Proses	7.4
	Nama Proses	Pengolahan data provinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu propinsi 2. Sistem akan memberi informasi data propinsi
31	No. Proses	7.4.1
	Nama Proses	Tambah provinsi
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah provinsi
	Output	Infi tambah provinsi
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah propinsi untuk memunculkan form tambah propinsi 2. Admin mengisi form tambah propinsi kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data propinsi baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong.
32	No. Proses	7.4.2
	Nama Proses	Edit data provinsi
	Source (Sumber)	admin
	Input	Data edit provinsi
	Output	Info edit provinsi
	Destination (Tujuan)	admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu edit untuk edit data propinsi 2. Admin mengisi data propinsi yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem
33	No. Proses	7.4.3
	Nama Proses	Hapus data provinsi
	Source (Sumber)	admin
	Input	Data hapus provinsi
	Output	Info hapus provinsi
	Destination (Tujuan)	admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik hapus propinsi 2. Jika ada data yang dihapus maka akan muncul pesan data propinsi telah dihapus 3. Jika data yang dihapusmaka akan masuk proses selanjutnya.

34	No. Proses	7.4.4
	Nama Proses	Cari provinsi
	Source (Sumber)	admin
	Input	Data cari provinsi
	Output	Info cari provinsi
	Destination (Tujuan)	admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik cari propinsi untuk mencari propinsi 2. Jika ada data propinsi yang cari maka akan muncul data propinsi yang dicari 3. Jika tidak ada propinsi yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
35	No. Proses	7.5
	Nama Proses	Pengolahan data kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu kota 2. Sistem akan memberi informasi data kota
36	No. Proses	7.5.1
	Nama Proses	Tambah kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah kota
	Output	Info kota
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota 2. Admin mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong
37	No. Proses	7.5.2
	Nama Proses	Edit kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit kota
	Output	Info edit kota
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu edit untuk edit data kota 2. Admin mengisi data kota yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
38	No. Proses	7.5.3

	Nama Proses	Hapus kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus kota
	Output	Info hapus kota
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus kota 2. Jika ada data kota yang dihapus maka akan muncul pesan data kota telah dihapus. 3. Jika tidak ada data kota yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
39	No. Proses	7.5.4
	Nama Proses	Cari kota
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Cari data kota
	Output	Info cari data kota
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari kota 2. Jika ada data kota yang cari maka akan muncul data kota yang dicari 3. Jika tidak ada kota yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
40	No. Proses	7.6
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu data pemesanan 2. Sistem akan memberi informasi data pemesanan
41	No. Proses	7.6.1
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan baru Data detail pemesanan baru
	Output	Info pemesanan baru Info detail pemesanan baru
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan baru 2. Admin mengkonfirmasi status pemesanan dan memberikan jenis pengiriman beserta ongkos kirimnya.
42	No. Proses	7.6.2
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan belum lunas Data detail pemesanan belum lunas

	Output	Info pemesanan belum lunas Info detail pemesanan belum lunas
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan belum lunas 2. Admin mengkonfirmasi status pembayaran menjadi lunas jika data pembayaran sesuai dengan pemesanan.
43	No. Proses	7.6.3
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan lunas Data detail pemesanan lunas
	Output	Info pemesanan lunas Info detail pemesanan lunas
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan lunas 2. Admin mengkonfirmasi status pengiriman menjadi dikirim dan memberikan no resi pengiriman.
44	No. Proses	7.6.4
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan dikirim Data detail pemesanan dikirim
	Output	Info pemesanan dikirim Info detail pemesanan dikirim
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan dikirim 2. Admin mengkonfirmasi status pengiriman menjadi diterima
45	No. Proses	7.6.5
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan diterima Data detail pemesanan diterima
	Output	Info pemesanan diterima Info detail pemesanan diterima
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan diterima untuk melihat data pemesanan yang sudah diterima.
46	No. Proses	7.6.6
	Nama Proses	Pengolahan data pemesanan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data pemesanan dibatalkan Data detail pemesanan dibatalkan
	Output	Info pemesanan dibatalkan Info detail pemesanan dibatalkan
	Destination (Tujuan)	Admin

	Logika Proses	1. Admin masuk ke data pemesanan yang dibatalkan untuk melihat data pemesanan yang dibatalkan.
47	No. Proses	7.7
	Nama Proses	Pengolahan data konsumen
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data konsumen
	Output	Info data konsumen
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke data konsumen untuk melihat konsumen yang sudah aktif atau belum aktif.
48	No. Proses	7.8
	Nama Proses	Pengolahan data sistem pembayaran
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data sistem pembayaran
	Output	Info sistem pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin meng-klik menu pengolahan sistem pembayaran untuk mengelola data sistem pembayaran.
49	No. Proses	7.8.1
	Nama Proses	Tambah sistem pembayaran
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data tambah sistem pembayaran
	Output	Info sistem pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu tambah sistem pembayaran untuk memunculkan form tambah kota 2. Admin mengisi form tambah sistem pembayaran kemudian klik tombol simpan 3. Jika data tidak kosong maka data sistem pembayaran baru akan disimpan di sistem 4. Jika data ada yang kosong maka akan muncul pesan data masih kosong
50	No. Proses	7.8.2
	Nama Proses	Edit sistem pembayaran
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data edit sistem pembayaran
	Output	Info edit sistem pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk menu edit untuk edit data sistem pembayaran 2. Admin mengisi data sistem pembayaran yang akan di edit 3. Jika data sudah di edit maka data akan disimpan di sistem 4. Jika tidak ada data yang di edit maka akan masuk proses selanjutnya
51	No. Proses	7.8.3
	Nama Proses	Hapus sistem pembayaran

	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data hapus sistem pembayaran
	Output	Info hapus sistem pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu hapus sistem pembayaran 2. Jika ada data sistem pembayaran yang dihapus maka akan muncul pesan data kota telah dihapus. 3. Jika tidak ada data kota yang dihapus maka akan masuk proses selanjutnya
52	No. Proses	7.8.4
	Nama Proses	Cari sistem pembayaran
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Cari data sistem pembayaran
	Output	Info cari data sistem pembayaran
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu cari sistem pembayaran 2. Jika ada data sistem pembayaran yang cari maka akan muncul data kota yang dicari 3. Jika tidak ada kota yang dicari maka akan muncul pesan data tidak ada
53	No. Proses	8
	Nama Proses	Pembuatan laporan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan produk Data laporan pemesanan
	Output	Info laporan produk Info laporan pemesanan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola menu laporan produk dan pemesanan.
54	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pengolahan data laporan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan baru
	Output	Info laporan pemesanan baru
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan baru.
55	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Pengolahan data laporan belum lunas
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan belum lunas
	Output	Info laporan pemesanan belum lunas
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan belum lunas.
56	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Pengolahan data laporan lunas

	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan lunas
	Output	Info laporan pemesanan lunas
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan lunas.
57	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Pengolahan data laporan dikirim
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan dikirim
	Output	Info laporan pemesanan dikirim
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan yang sudah dikirim.
58	No. Proses	8.5
	Nama Proses	Pengolahan data laporan diterima
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan diterima
	Output	Info laporan pemesanan diterima
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan yang sudah diterima.
59	No. Proses	8.6
	Nama Proses	Pengolahan data laporan dibatalkan
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan pemesanan dibatalkan
	Output	Info laporan pemesanan dibatalkan
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan pemesanan yang dibatalkan.
60	No. Proses	8.7
	Nama Proses	Pengolahan data laporan produk
	Source (Sumber)	Admin
	Input	Data laporan produk
	Output	Info laporan produk
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengelola laporan produk.
61	No. Proses	9
	Nama Proses	Kontak kami
	Source (Sumber)	Konsumen, Admin
	Input	data kontak kami yang akan diisi data kontak kami yang dijawab
	Output	Info kontak kami yang telah diisi Info kontak kami yang telah dijawab
	Destination (Tujuan)	Konsumen, admin
	Logika Proses	1. Admin mengklik menu kontak kami 2. Jika ada pertanyaan pada kontak kami, maka admin akan menjawabnya

3.1.5.6 Kamus data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan sebagai pada Tabel 3.2 berikut :

Tabel 3.2 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *login admin*
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data *login admin* yang digunakan untuk masuk ke dalam pengolahan sistem penjualan *online*.
Struktur data	*Username+password*
username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data admin
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	*Username* + *password* + namalengkap + alamat + email + notelp + id_kota
Username *Password* Namalengkap Alamat Email Notelp id_kota	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *login* konsumen
Digunakan pada	Konsumen
Deskripsi	Berisi data *login* konsumen
Struktur data	*username+password*
username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Lupa *password*
Digunakan pada	Konsumen
Deskripsi	Berisi data password konsumen
Struktur data	*username+password*
userid *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data daftar
Digunakan pada	Konsumen
Deskripsi	Berisi data calon konsumen yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *sistem*.
Struktur data	Id_konsumen + email+password+nama_depan+nama_belakang+alamat

	+kode_pos+notelp+id_kota+status
Id_konsumen email password nama_depan nama_belakang alamat kode_pos notelp id_kota status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data konsumen
Digunakan pada	Konsumen
Deskripsi	Berisi data konsumen
Struktur data	Id_konsumen + email + password + nama_depan + nama_belakang + alamat +kode_pos + notelp +I d_kota + status
Id_konsumen email password nama_depan nama_belakang alamat kode_pos notelp id_kota status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Id_produk + nama_produk +width+height+ dimensi+ warna+harga+diskon+stok+time_add+time_update+view+id_subkategori+username
Id_produk nama_produk width height dimensi warna harga diskon stok time_add time_update view id_subkategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

username	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk_images
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data data produk images
Struktur data	Id_produk_images+images_produk+id_produk+username
Id_produk_images images_produk id_produk username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori+nama_kategori+id_subkategori+username
id_kategori nama_kategori id_subkategori username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kontak kami
Digunakan pada	Konsumen Admin
Deskripsi	Berisi data kontak kami
Struktur data	Id_hubungikami+nama+tanggal+email+komentar+id+konsumen+username
Id_hubungikami Nama Tanggal Email komentar id_konsumen username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi
Id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+nama_kota+id_provinsi+username
Id_kota nama_kota id_provinsi username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Nama Aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Id_ pengiriman + nama_depan +nama_belakang+ alamat + kode_pos + notelp + email +I d_kota
Id_ engiriman	[0-9]
nama_depan	[A-Z|a-z|0-9]
nama_belakang	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kode_pos	[0-9]
notelp	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Admin konsumen
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan + waktu_pemesanan + id_konsumen + username + id_pengiriman + status pemesanan+ jenis_kirim + ongkos_kirim + no_resi + total-bayar + id_pembayaran
Id_pemesanan	[0-9]
waktu_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9]
id_konsumen	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
id_pengiriman status	[0-9]
pemesanan	[A-Z|a-z|0-9]
jenis_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
ongkos_kirim	[0-9]
no_resi	[0-9]
total-bayar	[0-9]
id_pembayaran	[0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Pemesanan
Digunakan pada	Konsumen
Deskripsi	Berisi detail pemesanan
Struktur data	Id_detaipemesanan + qty + harga +diskon + id_produk + id_pemesanan
Id_detaipemesanan	[0-9]
qty	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
id_produk	[0-9]
id_pemesanan	[0-9]
Nama Aliran data	Data subkategori
Digunakan pada	Admin

Deskripsi	Berisi data subkategori
Struktur data	Id_subkategori + nama_subkategori + username
Id_subkategori nama_subkategori username	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran + jenis_pembayaran + status _bayar + tgl_bayar + bank_tujuan + bank _asal + no_ rek + no_transfer + jumlah_bayar + id_paypal + jumlah paypal + mata _uang_paypal
Id_pembayaran jenis_pembayaran status_bayar tgl_bayar bank_tujuan bank _asal no_ rek no_transfer jumlah_bayar id_paypal jumlah paypal mata _uang_paypal	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.2 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem akan dilakukan basis data dan perancangan antar muka.

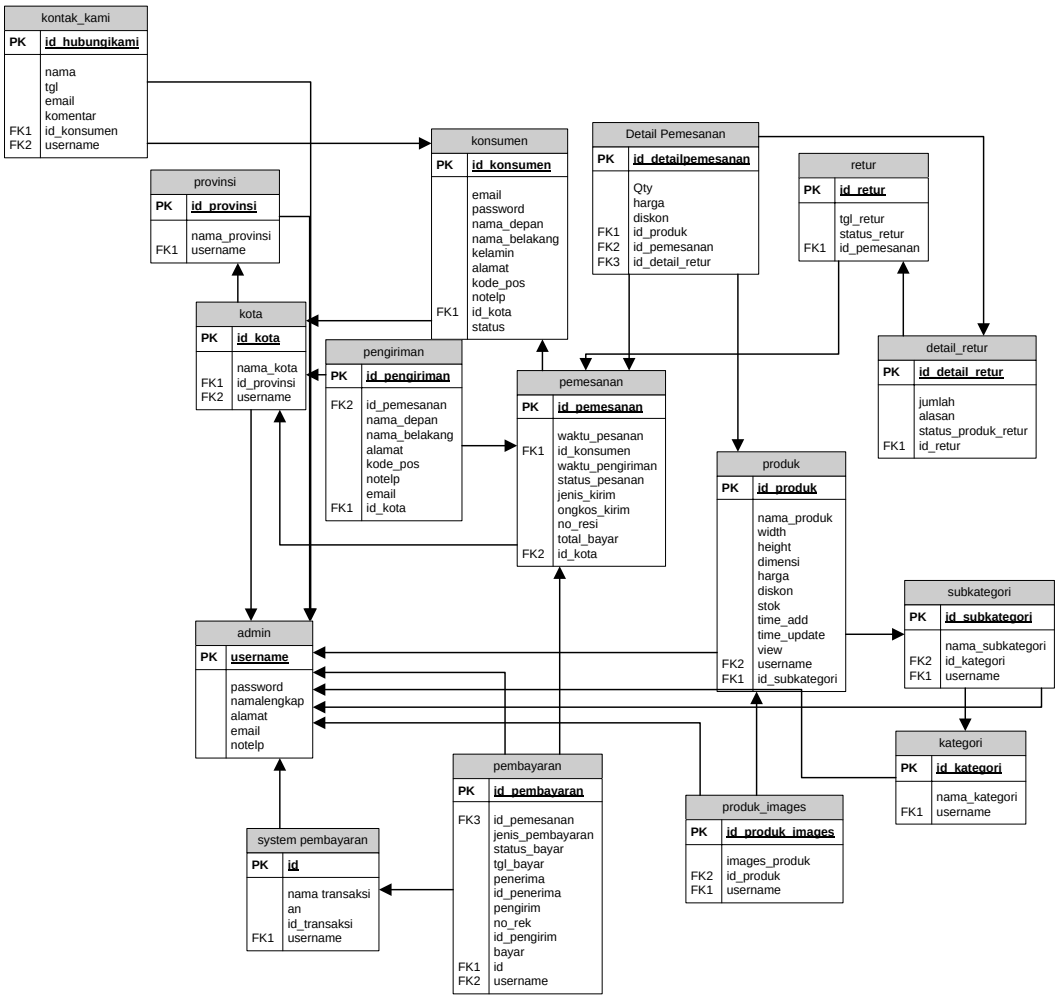
3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data terdiri dari struktur tabel dan skema relasi.

3.2.1.1 Skema relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan

menjadi suatu file data base beserta entitas dan hubungannya. Skema relasi yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 3.17 berikut :



Gambar 3.17 Skema Relasi Antar Tabel

3.2.1.2 Struktur tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Username	varchar	50	Username admin *(primary key)*
2	Password	varchar	35	Nama admin
3	Nama_lengkap	varchar	50	Password admin

4	Alamat	Text	11	Alamat admin
5	Email	Varchar	35	Email admin
6	No_telp	Varchar	15	No telp admin

Tabel 3.4 Tabel Hubungi Kami

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kontakkami	Int	11	No kontak kami *(primary key)*
2	Nama	varchar	35	Nama konsumen
3	Tgl_kirim	Date		Tanggal kirim buku tamu
3	Email	varchar	35	Email konsumen
4	Komentar	Text		Komentar
5	Id_konsumen	Varchar	50	Id_konsumen FK, references konsumen (id_konsumen)
6	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.5 Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	11	Id Kategori produk*(primary key)*
2	Nama_kategori	Varchar	50	Nama kategori
3	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.6 Tabel SubKategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_subkategori	Int	11	Subkategori produk*(primary key)*
2	Nama_subkategori	Varchar	50	Nama subkategori
3	Id_kategori	Int	11	Id_kategori Fk, references kategori (id kategori)
4	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.7 Tabel Poduk

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_produk	int	11	Kode produk*(primary key)*
2	Nama_produk	int	11	Nama produk

3	Width	Int	10	Ukuran produk
4	Height	Int	10	Ukuran produk
5	Dimensi	Int	10	Ukuran produk
6	Harga	Decimal	10,0	Harga produk
7	Diskon	Decimal	10,0	Diskon produk
8	Stok	Int	11	Stok produk
9	Time_add	Datetime		Waktu pengisian
10	Time_update	Timestamp		Waktu pengeditan
11	View	Int	15	Lihat produk
12	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)
13	Id_subkategori	Int	11	Id_subkategori Fk, references subkategori (id_subkategori)

Tabel 3.8 Tabel Detail_Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_detailpesanan	Int	15	Id_detailpesanan yang dipesan *(primary key)*
2	Qty	Int	10	Jumlah pesanan
3	Harga	Decimal	10,0	Harga produk yang dipesan
4	Diskon	Decimal	10,0	Diskon produk produk yang dipesan
5	Id_pesanan	Int	15	Id_pemesanan Fk, references detail_pesanan (id_pesanan)
6	Id_produk	Varchar	15	Id_produk Fk, references produk (id_produk)

Tabel 3.9 Tabel Konsumen

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_konsumen	Varchar	50	Id_konsumen *(primary key)*
2	Password	Varchar	50	Password konsumen
3	Email	Varchar	50	Email konsumen
4	Nama_depan	Varchar	35	Nama depan konsumen
5	nama_belakang	Varchar	35	Nama belakang konsumen
6	Kelamin	Varchar	20	Jenis kelamin konsumen
7	Alamat	Text	11	Alamat konsumen
8	Kode_pos	Int	11	Kode pos konsumen
9	Telp	Varchar	15	Telp konsumen
10	Status	Int	11	Status konsumen (aktip, belum aktif)
11	Id_kota	Int	11	Id_kota FK, references kota (id_kota)

Tabel 3.10 Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_kota	Int	10	Id kota *(primary key)*
2	Nama_kota	Varchar	50	Nama kota
3	Id_provinsi	Int	10	Id provinsi FK, references provinsi (id_provinsi)
4	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.11 Tabel Pengiriman

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_pengiriman	Int	15	id pengiriman *(primary key)*
2	Nama_depan	Varchar	35	Nama depan konsumen
3	Nama_belakang	Varchar	35	Nama belakang konsumen
4	Alamat	Text		Alamat konsumen
5	Kode_pos	Int	10	Kode pos konsumen
6	Telp	Varchar	15	Telp konsumen
7	Id_kota	Int	11	Id_kota FK, references kota (id_kota)
8	Id_pesanan	Int	15	Id_pesanan FK, references pesanan (id_pesanan)

Tabel 3.12 Tabel Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_pesanan	Int	15	Id_pesanan *(primary key)*
2	Waktu pesanan	Datetime		Waktu pesanan
3	Waktu pengiriman	Datetime		Waktu pengiriman barang
4	Status_pesanan	Varchar	15	Status pesanan
5	Jenis_kirim	Varchar	15	Jenis pengiriman
6	Ongkos_kirim	Int	15	Ongkos pengiriman
7	No_resi	Varchar	25	No resi pengiriman
8	Total_bayar	Int	15	Total bayar
9	Id_konsumen	Varchar	50	Id konsumen FK, references konsumen (id_konsumen)

Tabel 3.13 Tabel Produk_images

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_produk_images	Int	11	Id produk gambar tujuan *(Primary key)*
2	Images_produk	Varchar	255	Gambar produk

3	Id_produk	Varchar	15	Id produk
4	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.14 Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	10	Identitas provinsi tujuan *(Primary key)*
2	Nama_provinsi	Varchar	100	Nama provinsi tujuan
3	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

Tabel 3.15 Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id_pembayaran	Int	15	id pembayaran *(Primary key)*
2	Jenis_pembayaran	Varchar	20	Jenis pembayaran
3	Status_bayar	Varchar	20	Status pembayaran
4	Tgl_bayar	Date		Tgl pembayaran
5	Penerima	Varchar	35	Nama jenis pembayaran
6	Id_penerima	Varchar	50	no rek/id paypal penerima
7	Pengirim	Varchar	35	Nama jenis penerima
8	No_rek	Varchar	100	No Rekening konsumen
9	Id_pengirim	Varchar	50	No transaksi
10	bayar	decimal	10,2	Jumlah pembayaran
11	Id_pesanan	Int	15	Id_pesanan Fk, references pesanan (id_pesanan)

Tabel 3.16 Tabel System pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1	Id	Int	15	id provinsi *(Primary key)*
2	Nama transaksi	Varchar	50	Nama Pengguna Bank / Paypal
3	Id_transaksi	Varchar	100	Id Pengguna Bank / Paypal
4	An	Varchar	35	Nama jenis pembayaran
5	Username	varchar	50	Username admin Fk, references admin (admin)

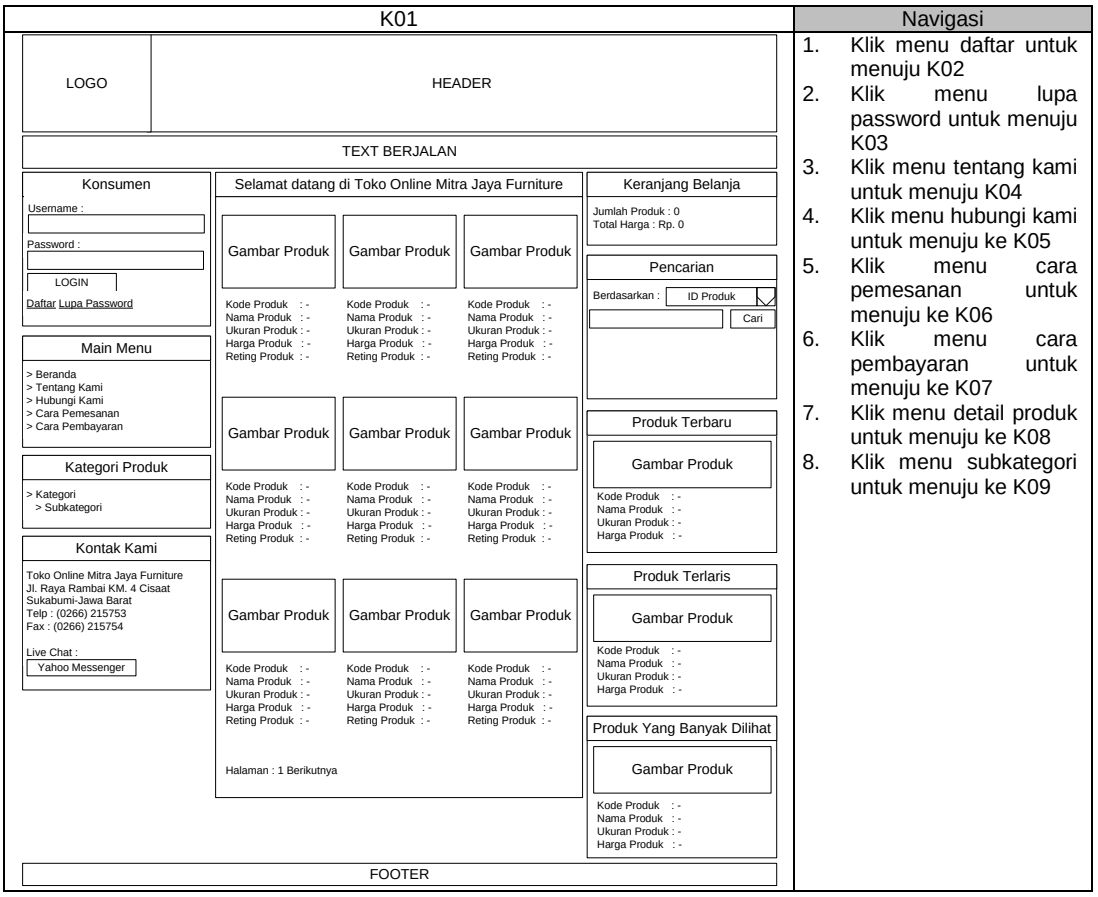
3.3 Perancangan Arsitektur

3.3.1 Perancangan antar muka

Perancangan antar muka atau *interface* adalah suatu tampilan dari suatu program aplikasi sebagai media untuk berkomunikasi untuk melakukan interaksi denga *user*. Berikut adalah tampilan antar muka yang dirancang pada sistem penjualan *online :*

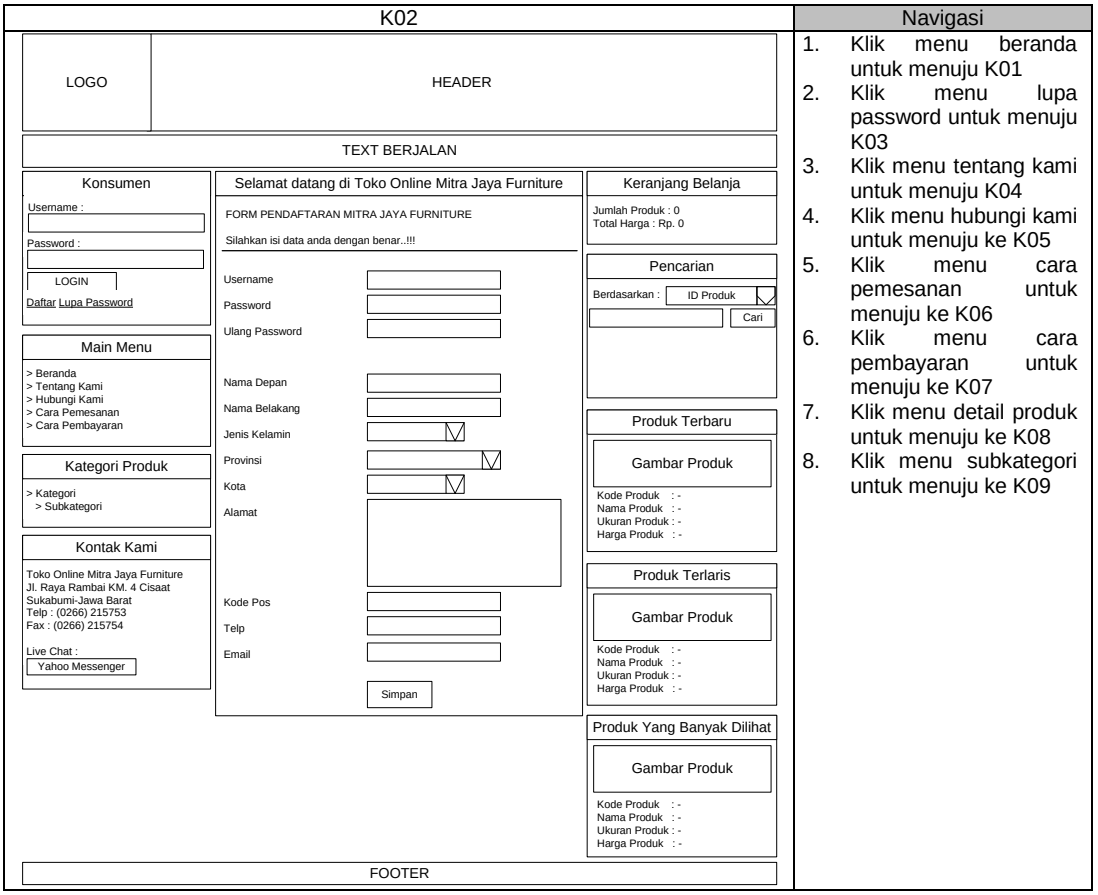
1. Perancangan antar muka konsumen

Antar muka Beranda K01



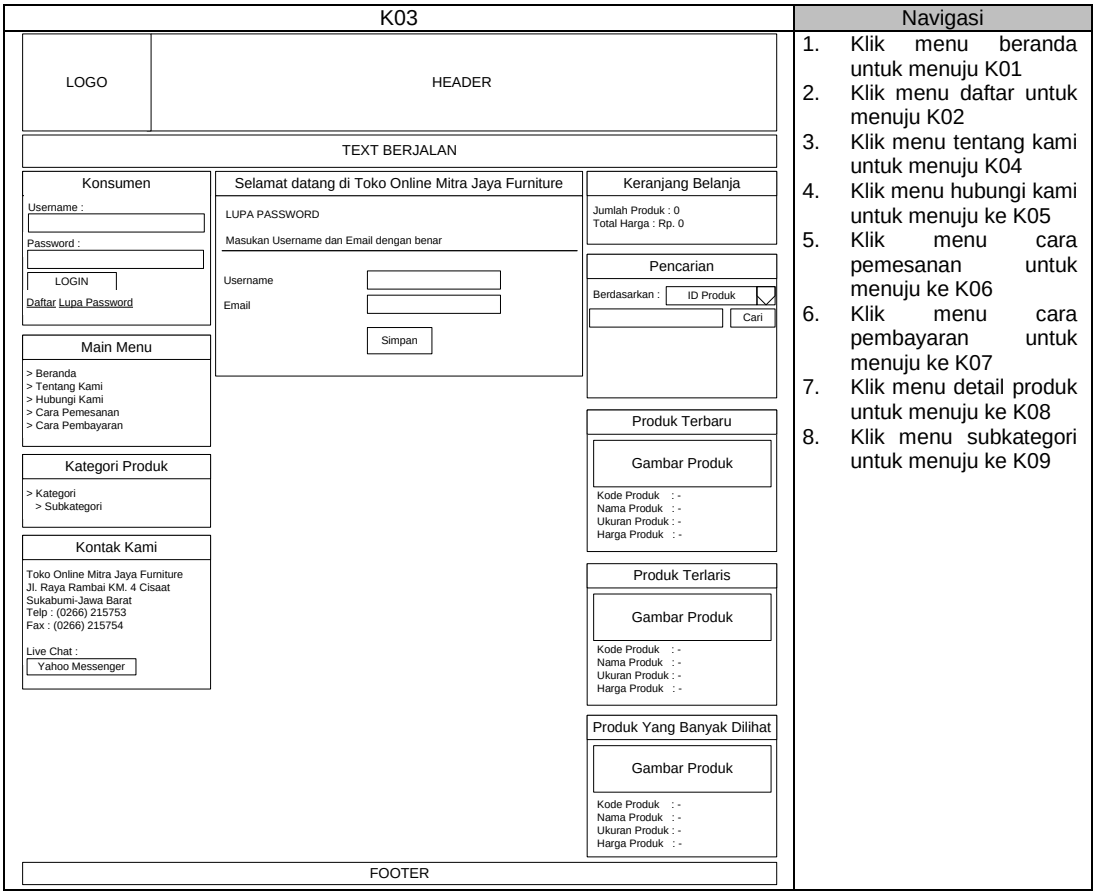
Gambar 3.18 Tampilan Menu Beranda

Antar muka Daftar Konsumen K02



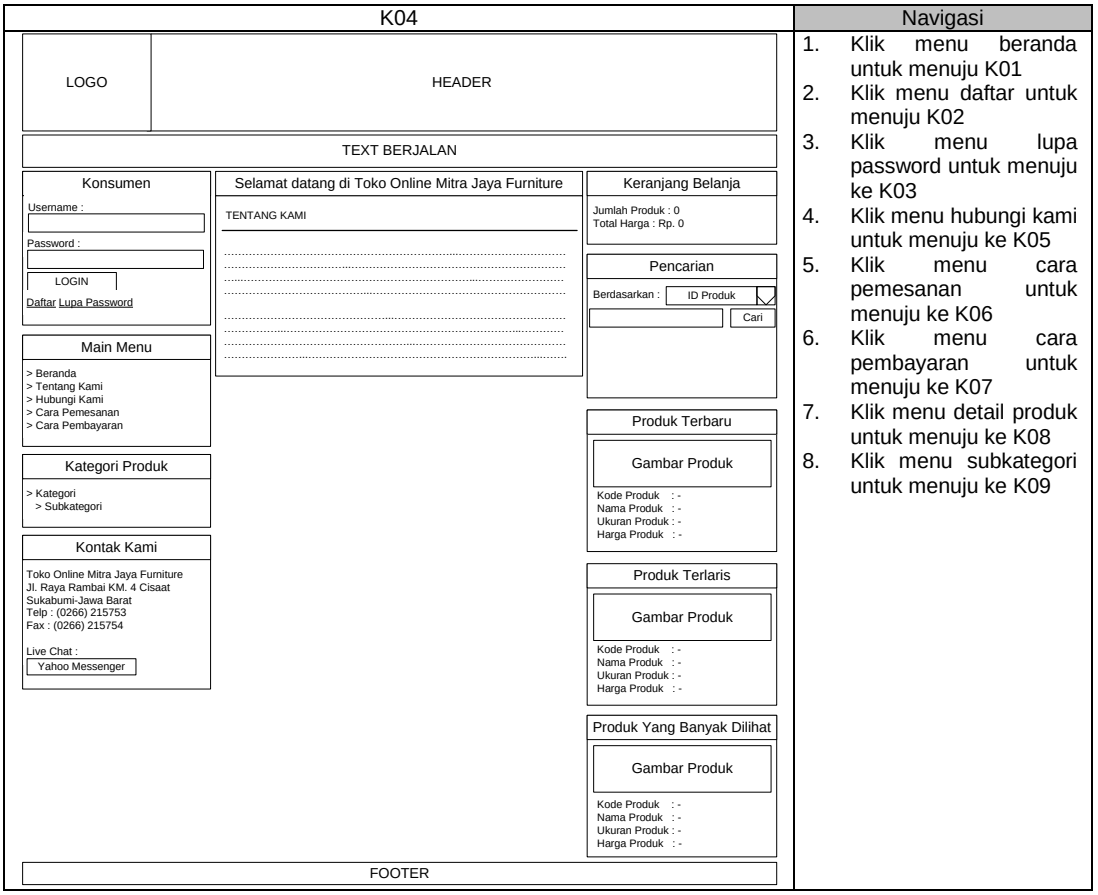
Gambar 3.19 Tampilan Menu Daftar Konsumen

Antar muka Lupa Password Konsumen K03



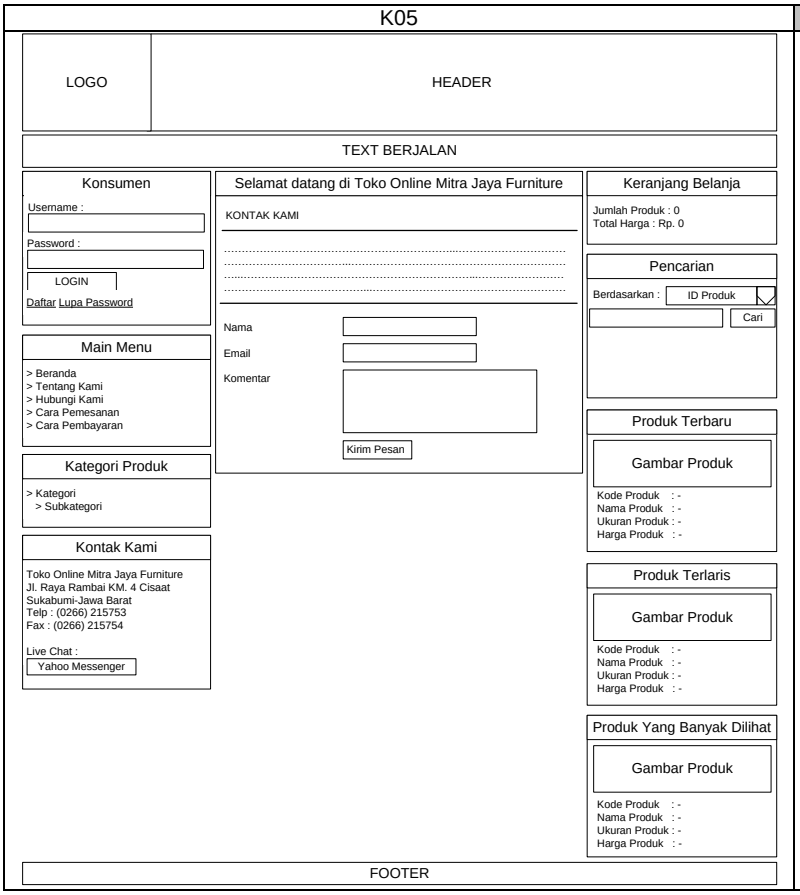
Gambar 3.20 Tampilan Menu Lupa Password Konsumen

Antar muka Tentang Kami K04



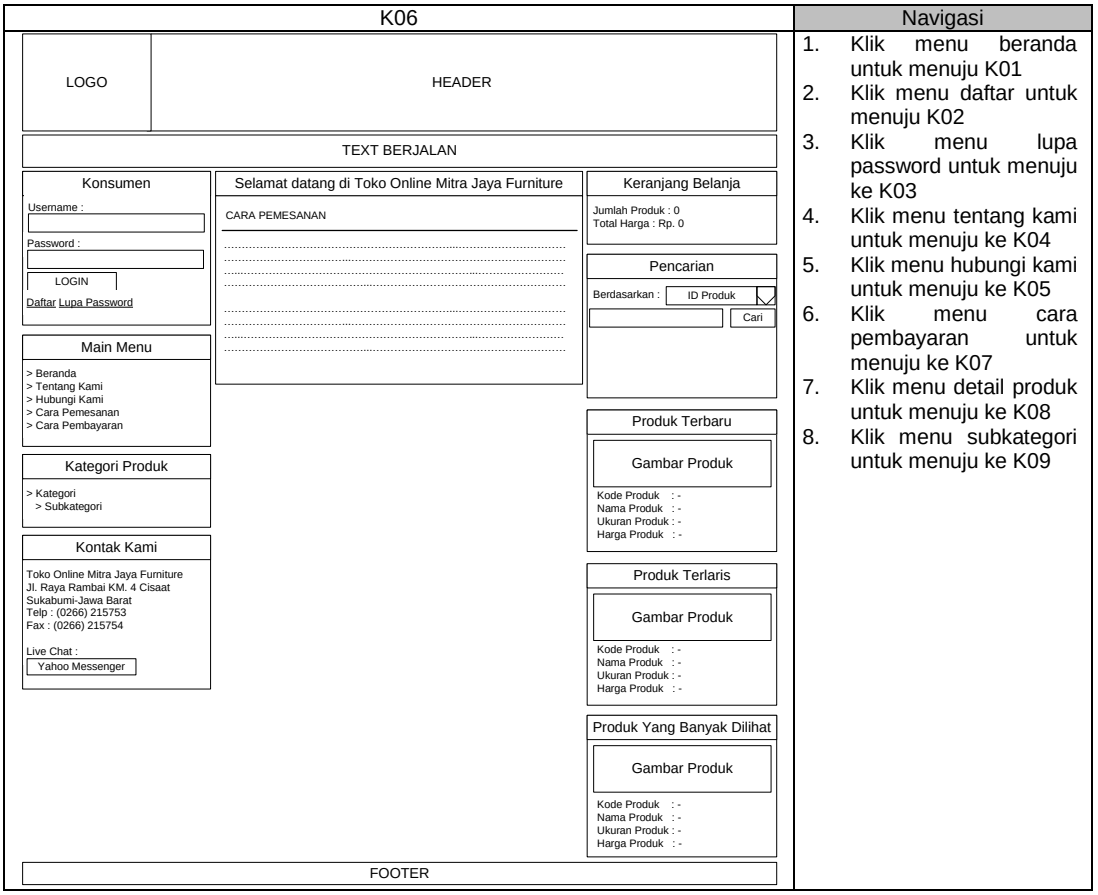
Gambar 3.21 Tampilan Menu Tentang Kami

Antar muka Hubungi Kami K05



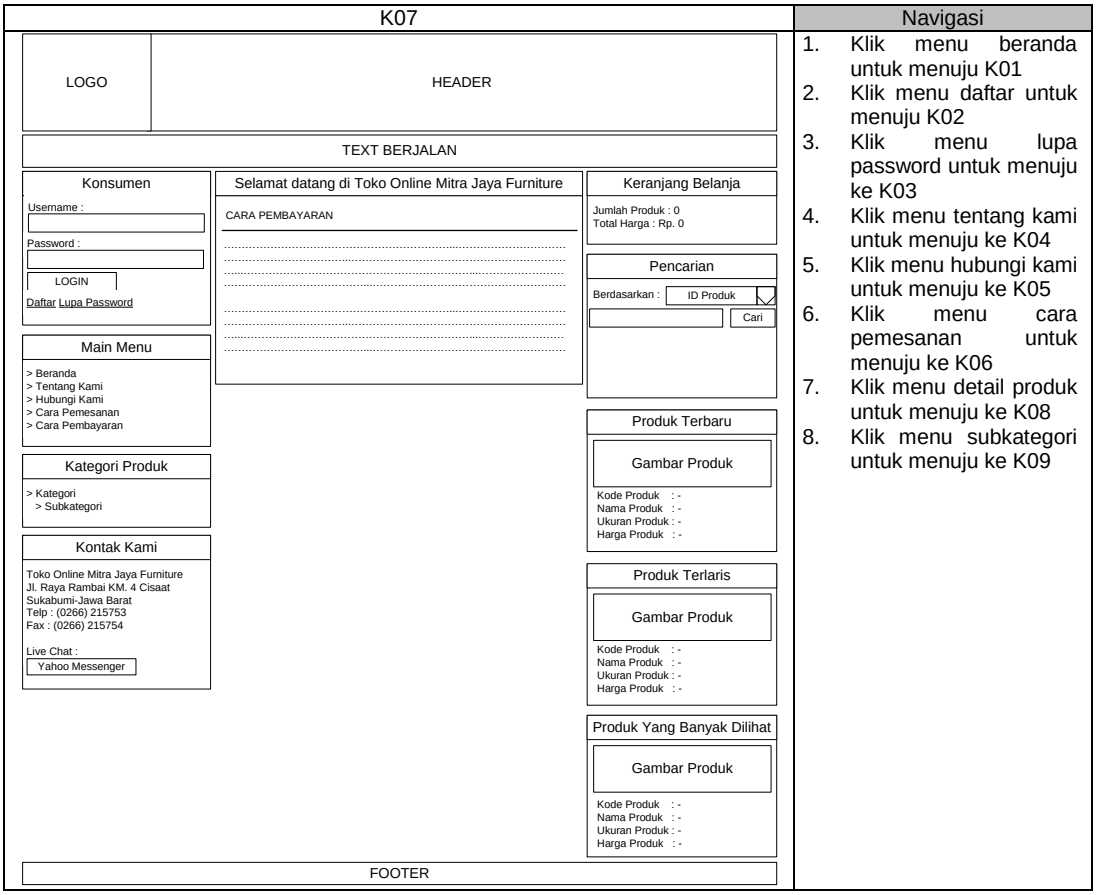
Gambar 3.22 Tampilan Menu Hubungi Kami

Antar muka Cara Pemesanan K06



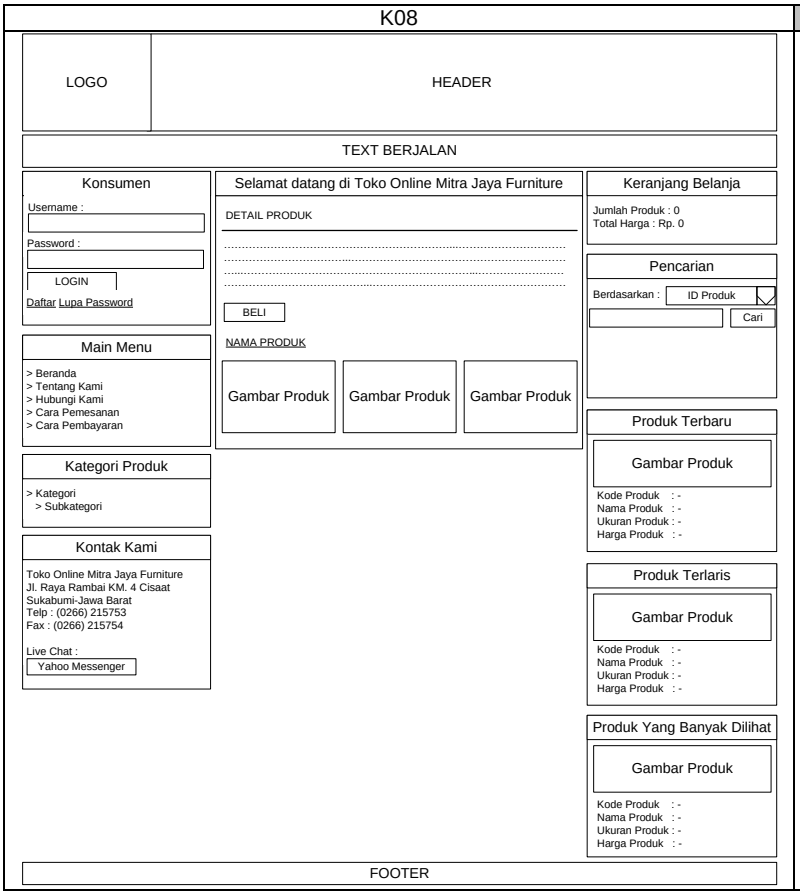
Gambar 3.23 Tampilan Menu Cara Pemesanan

Antar muka Cara Pembayaran K07



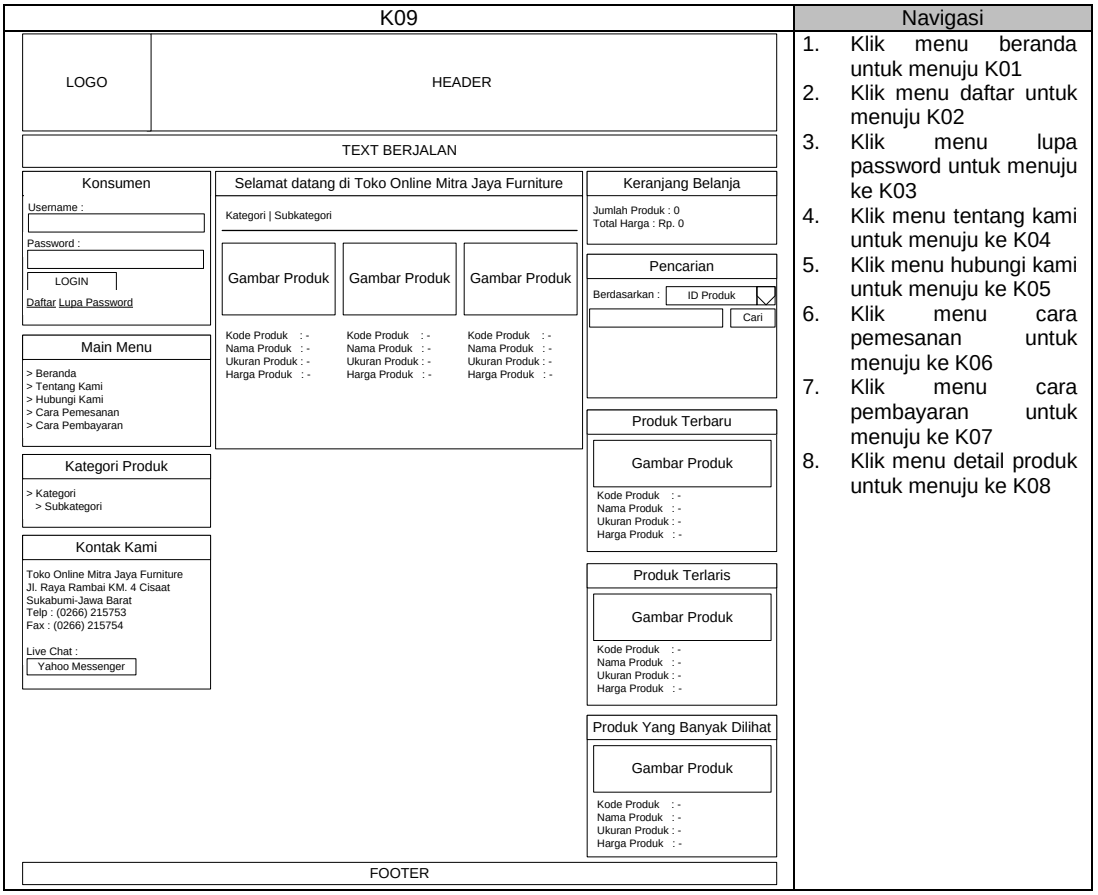
Gambar 3.24 Tampilan Menu Cara Pembayaran

Antar muka Detail Produk K08



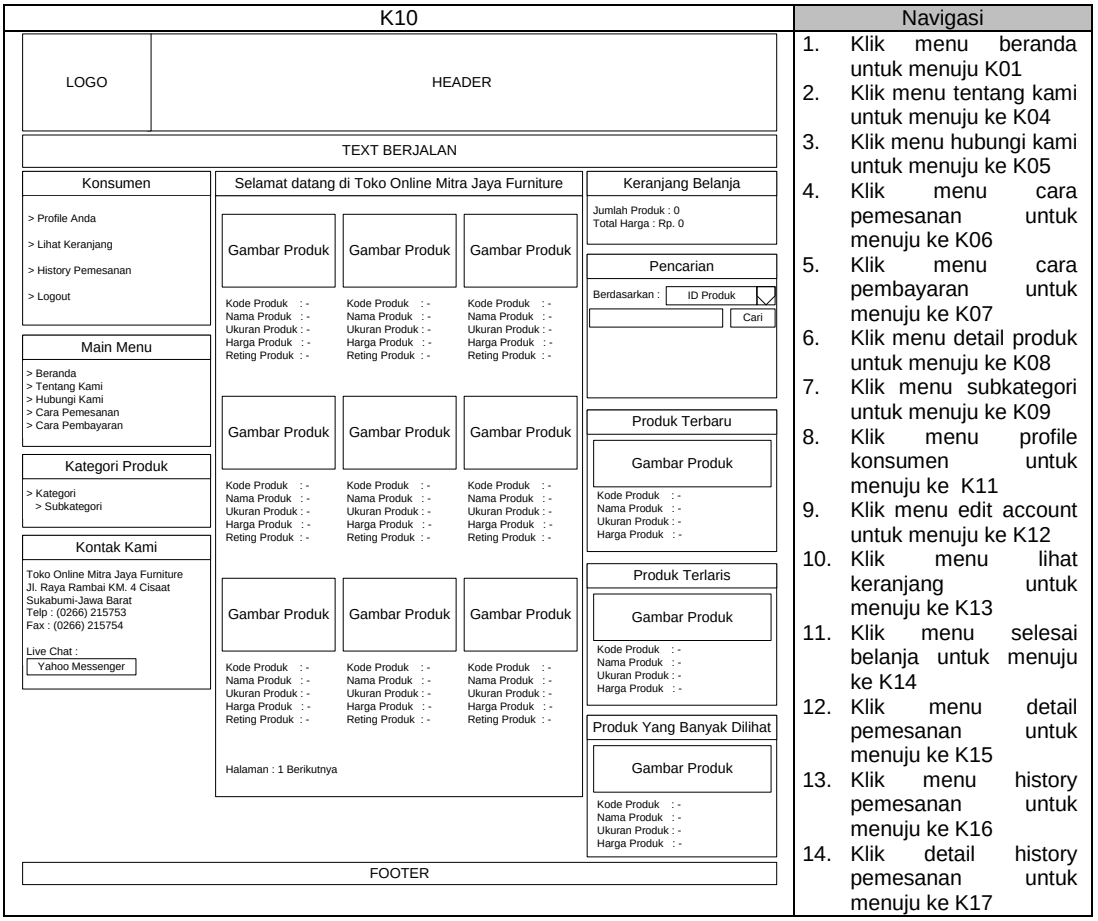
Gambar 3.25 Tampilan Menu Detail Produk

Antar muka SubKategori K09



Gambar 3.26 Tampilan Menu SubKategori

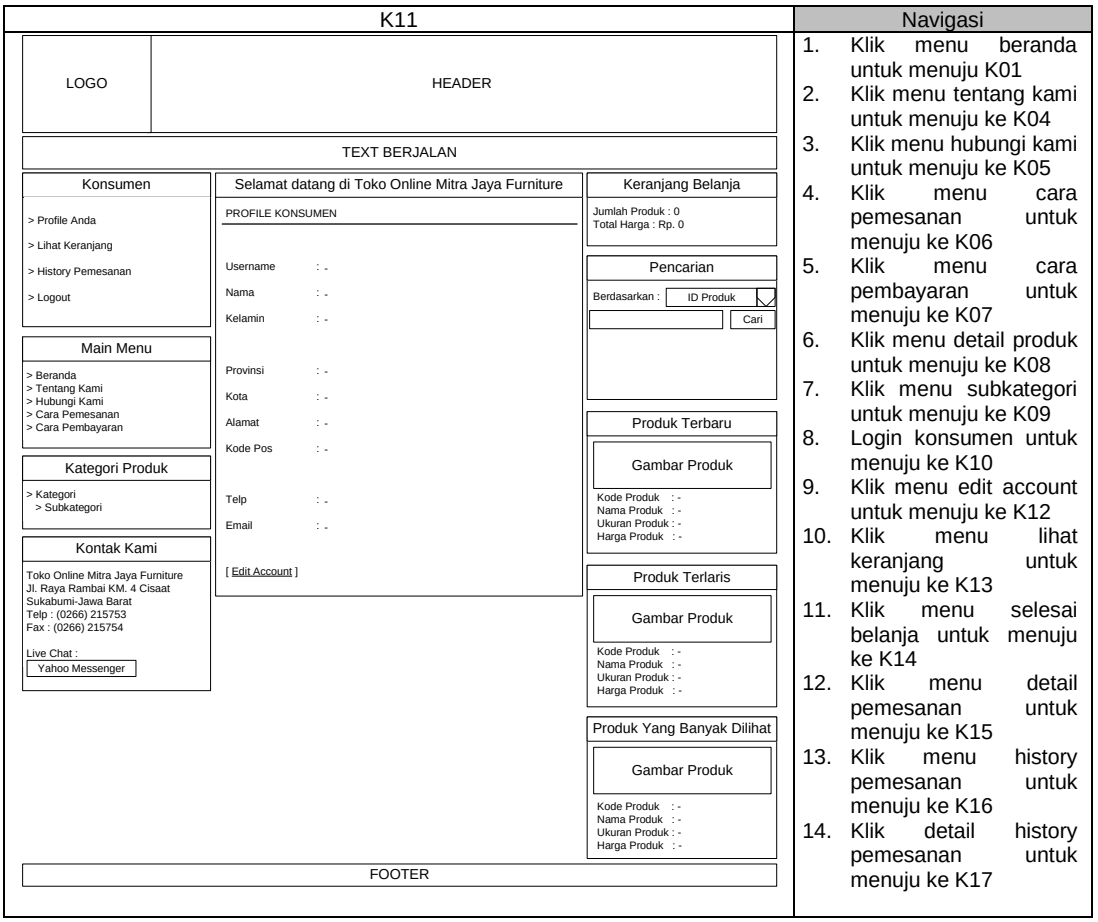
Antar muka Konsumen Setelah Login K10



Navigasi
1. Klik menu beranda untuk menuju K01
2. Klik menu tentang kami untuk menuju ke K04
3. Klik menu hubungi kami untuk menuju ke K05
4. Klik menu cara pemesanan untuk menuju ke K06
5. Klik menu cara pembayaran untuk menuju ke K07
6. Klik menu detail produk untuk menuju ke K08
7. Klik menu subkategori untuk menuju ke K09
8. Klik menu profile konsumen untuk menuju ke K11
9. Klik menu edit account untuk menuju ke K12
10. Klik menu lihat keranjang untuk menuju ke K13
11. Klik menu selesai belanja untuk menuju ke K14
12. Klik menu detail pemesanan untuk menuju ke K15
13. Klik menu history pemesanan untuk menuju ke K16
14. Klik detail history pemesanan untuk menuju ke K17

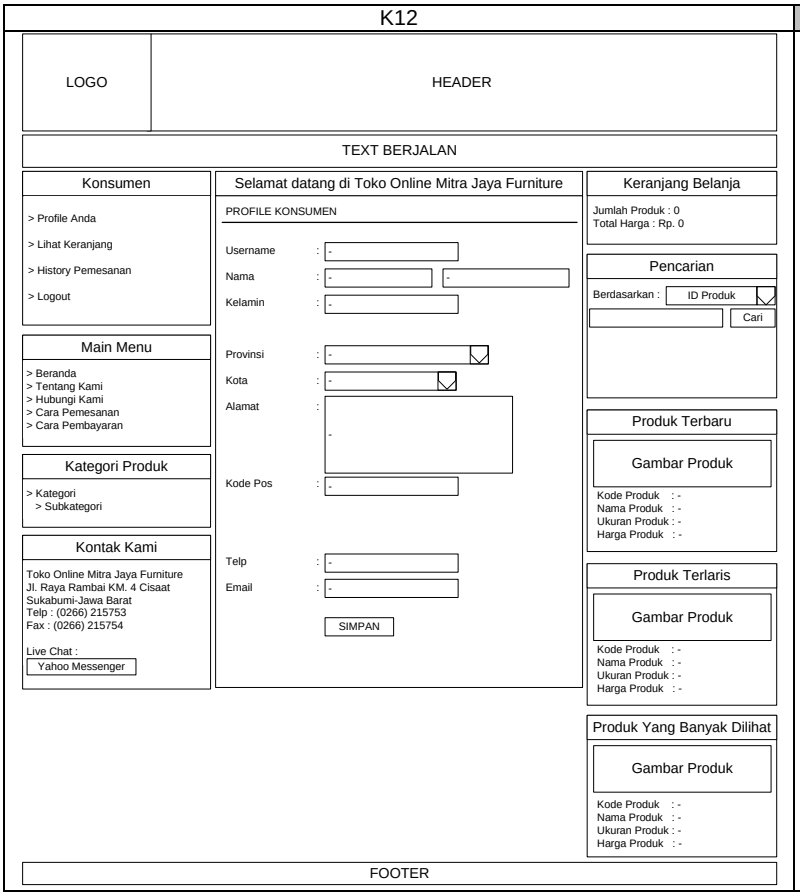
Gambar 3.27 Tampilan Menu Konsumen Setelah Login

Antar muka Profil Konsumen K11



Gambar 3.28 Tampilan Menu Profile Akun Konsumen

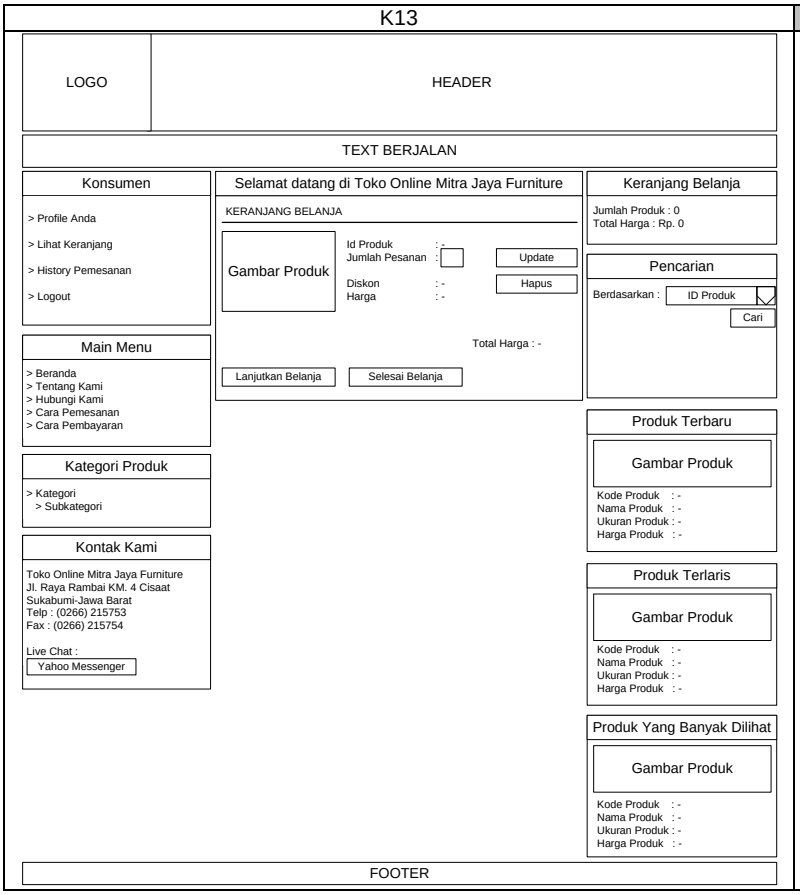
Antar muka Edit Profile Konsumen K12



Navigasi
1. Klik menu beranda untuk menuju K01
2. Klik menu tentang kami untuk menuju ke K04
3. Klik menu hubungi kami untuk menuju ke K05
4. Klik menu cara pemesanan untuk menuju ke K06
5. Klik menu cara pembayaran untuk menuju ke K07
6. Klik menu detail produk untuk menuju ke K08
7. Klik menu subkategori untuk menuju ke K09
8. Login konsumen untuk menuju ke K10
9. Klik menu profile anda untuk menuju ke K11
10. Klik menu lihat keranjang untuk menuju ke K13
11. Klik menu selesai belanja untuk menuju ke K14
12. Klik menu detail pemesanan untuk menuju ke K15
13. Klik menu history pemesanan untuk menuju ke K16
14. Klik detail history pemesanan untuk menuju ke K17

Gambar 3.29 Tampilan Menu Edit Profile Konsumen

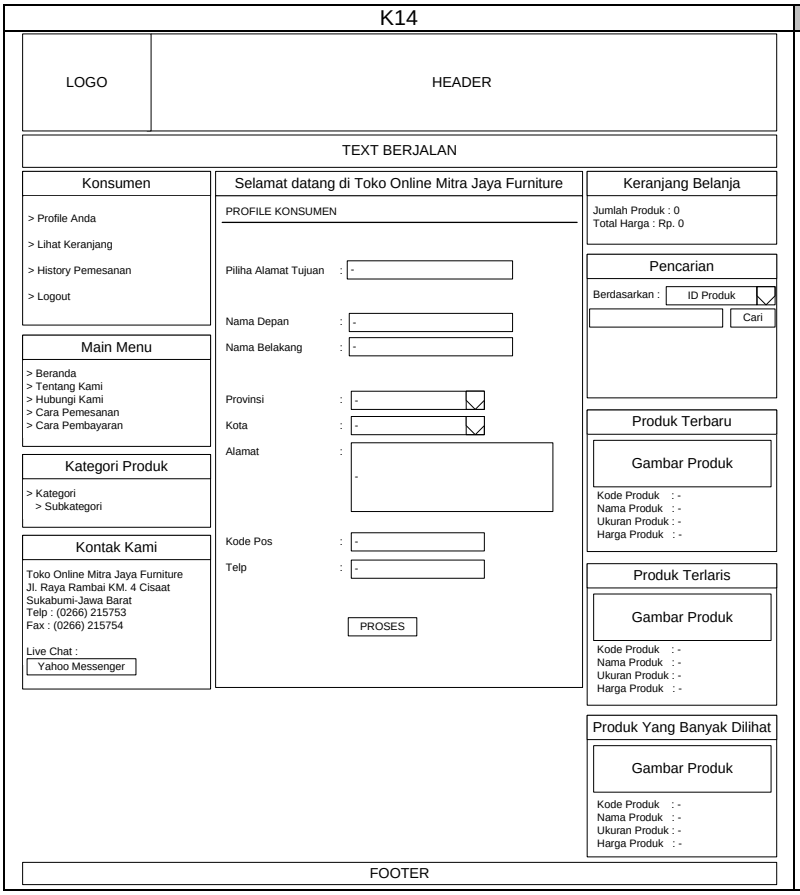
Antar muka Lihat Keranjang K13



Navigasi
1. Klik menu beranda untuk menuju K01
2. Klik menu tentang kami untuk menuju ke K04
3. Klik menu hubungi kami untuk menuju ke K05
4. Klik menu cara pemesanan untuk menuju ke K06
5. Klik menu cara pembayaran untuk menuju ke K07
6. Klik menu detail produk untuk menuju ke K08
7. Klik menu subkategori untuk menuju ke K09
8. Login konsumen untuk menuju ke K10
9. Klik menu profile anda untuk menuju ke K11
10. Klik menu edit account untuk menuju ke K12
11. Klik menu selesai belanja untuk menuju ke K14
12. Klik menu detail pemesanan untuk menuju ke K15
13. Klik menu history pemesanan untuk menuju ke K16
14. Klik detail history pemesanan untuk menuju ke K17

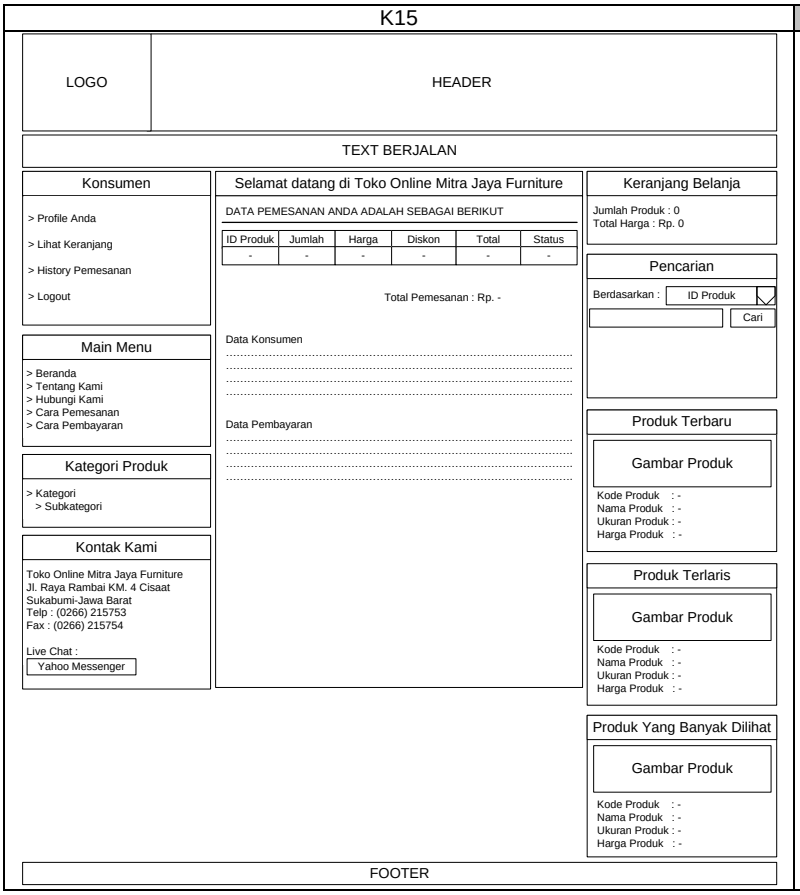
Gambar 3.30 Tampilan Menu Lihat Keranjang

Antar muka Selesai Belanja/Pengisian Alamat Pengiriman K14



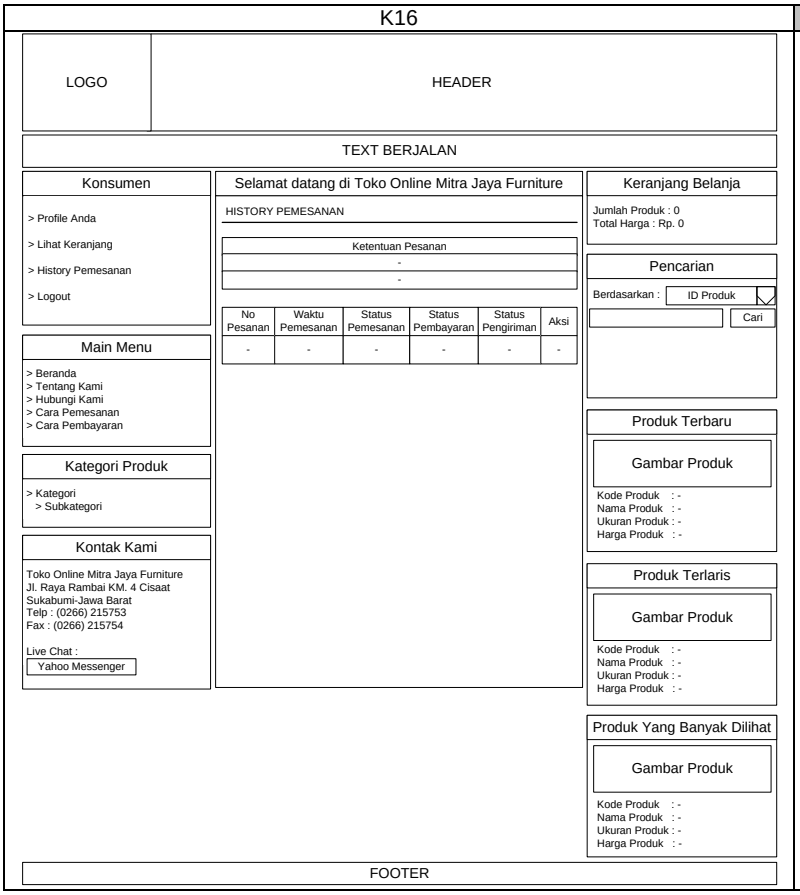
Gambar 3.31 Tampilan Menu Selesai Belanja/Pengisian Alamat Pengiriman

Antar muka Data Detail Pemesanan K15



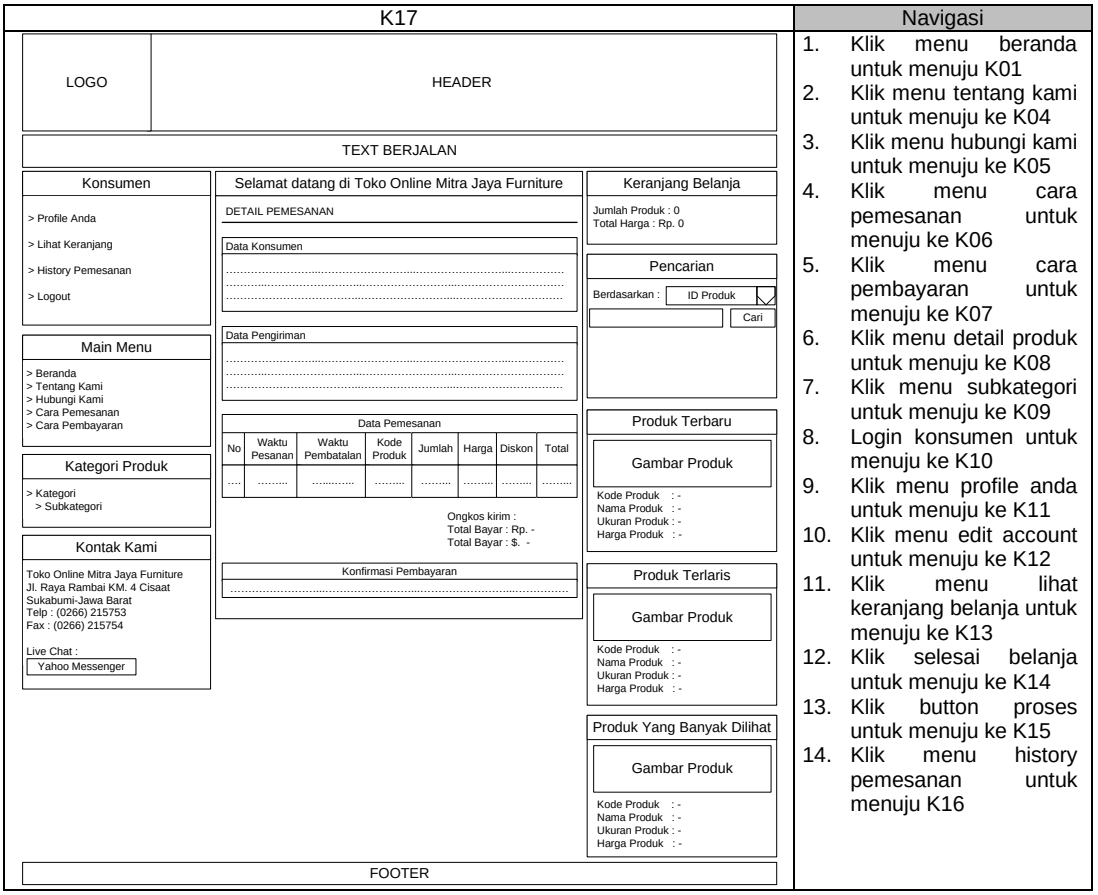
Gambar 3.32 Tampilan Menu Data Detail Pemesanan

Antar muka History Pemesanan K16



Gambar 3.33 Tampilan Menu History Pemesanan

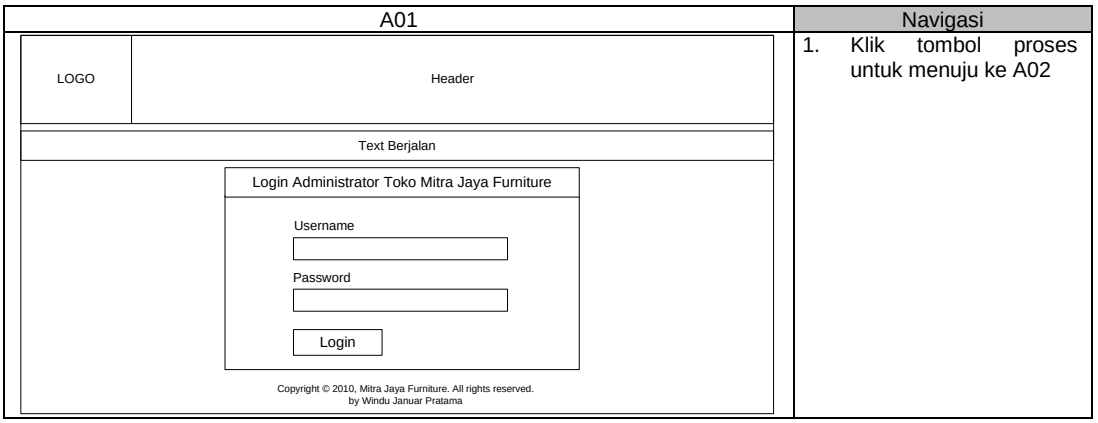
Antar muka Detail History Pemesanan K17



Gambar 3.34 Tampilan Menu Detail History Pemesanan

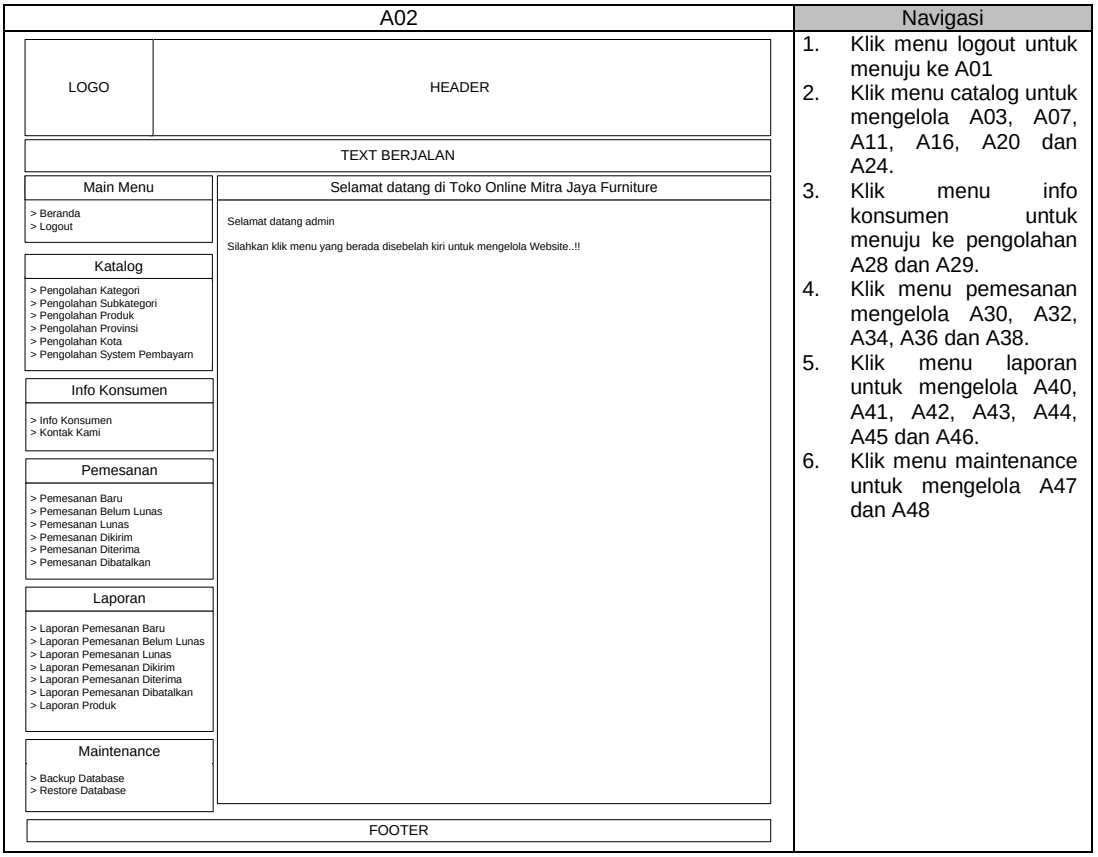
2. Perancangan Antar Muka Admin

Antar muka Login Admin A01



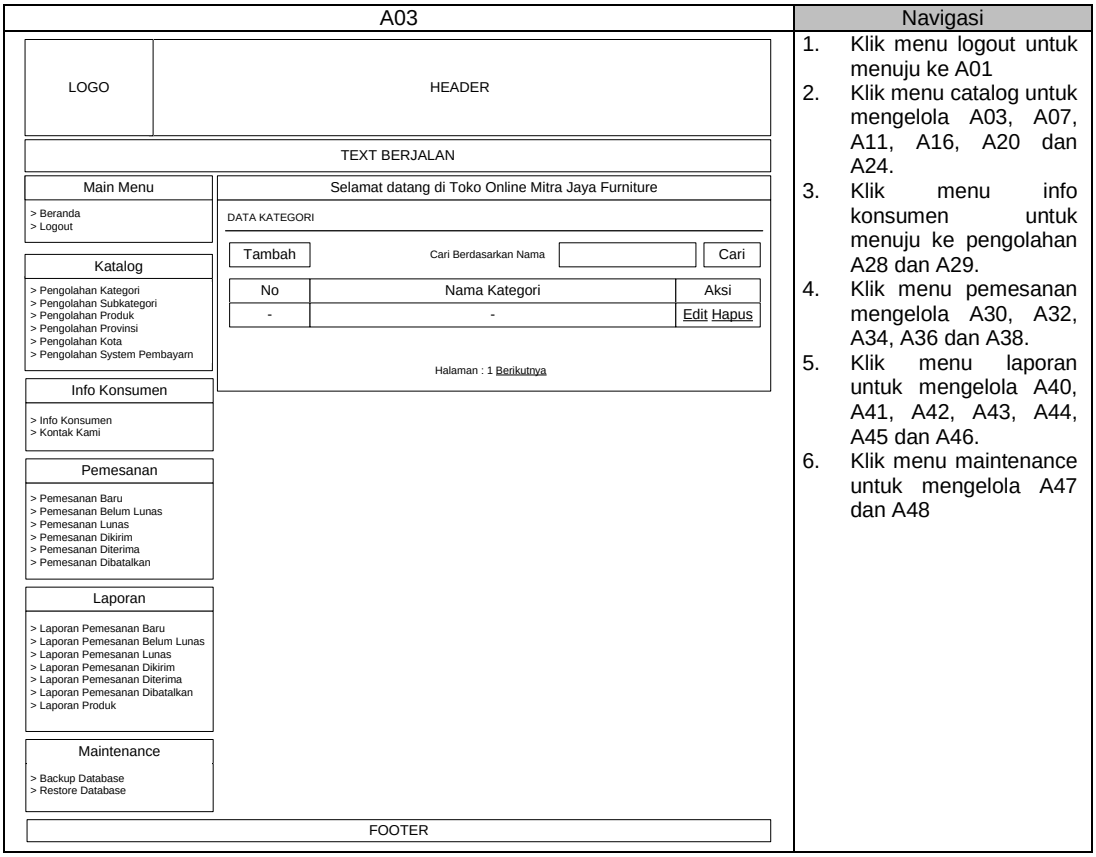
Gambar 3.35 Tampilan Menu Login Admin

Antar muka Beranda Admin A02



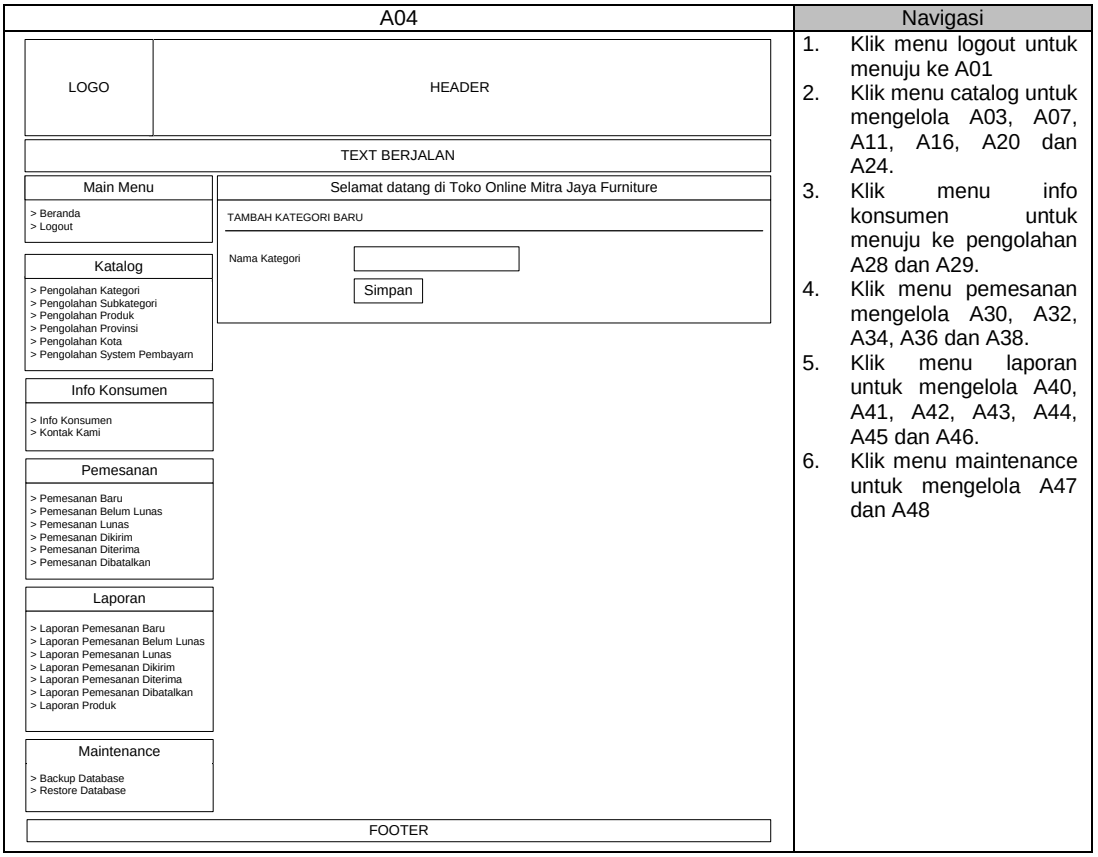
Gambar 3.36 Tampilan Menu Beranda Admin

Antar muka Pengolahan Kategori A03



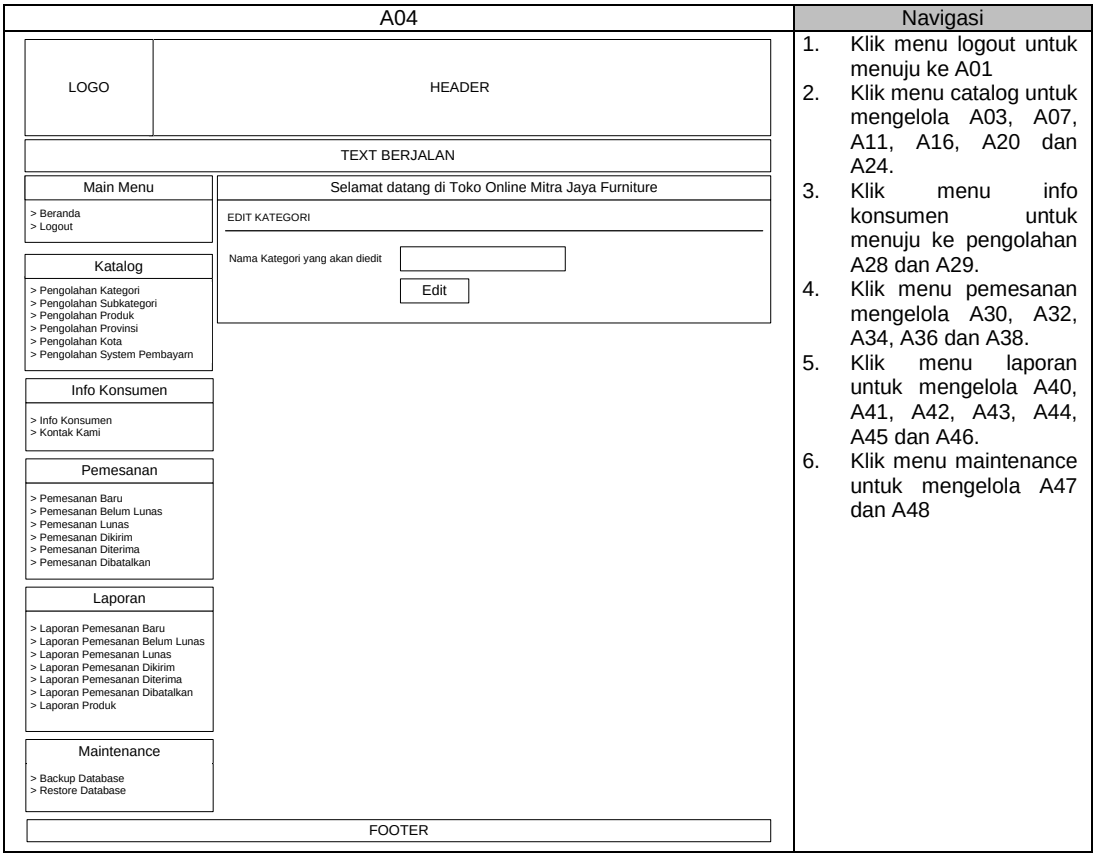
Gambar 3.37 Tampilan Menu Pengolahan Kategori

Antar muka Tambah Kategori A04



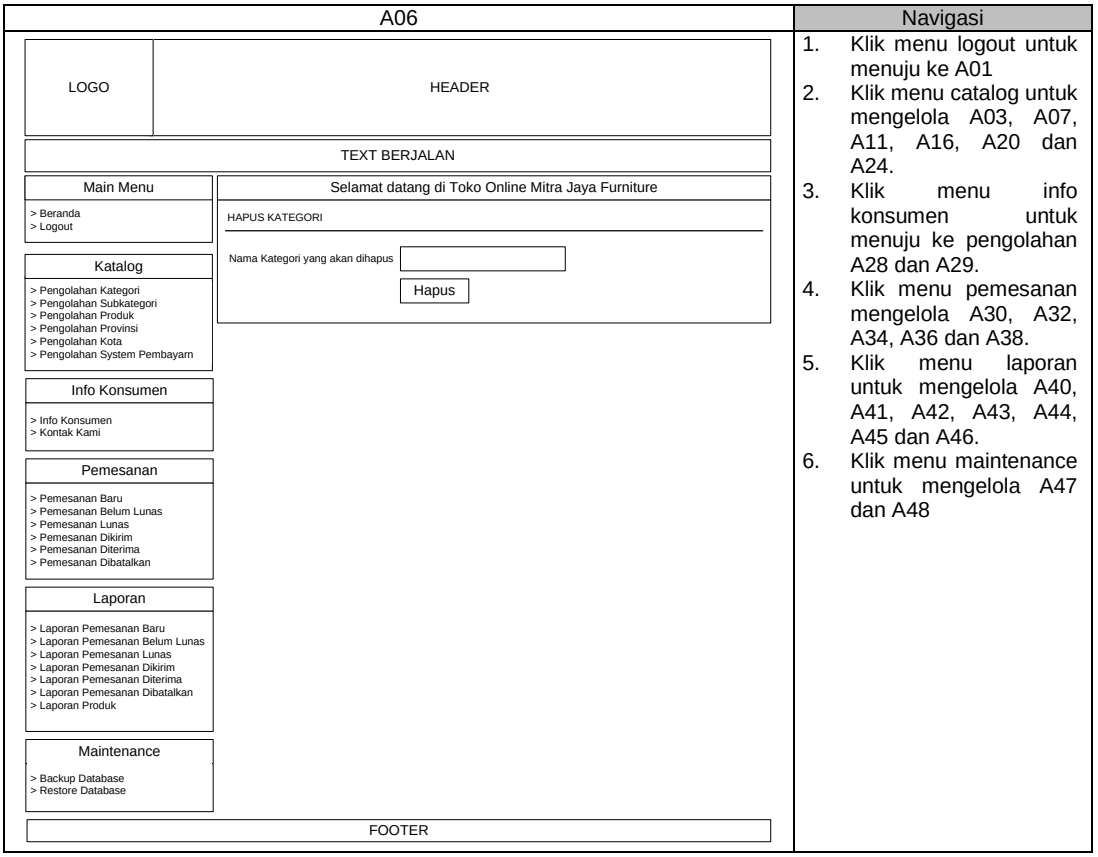
Gambar 3.38 Tampilan Menu Tambah Kategori

Antar muka Edit Kategori A05



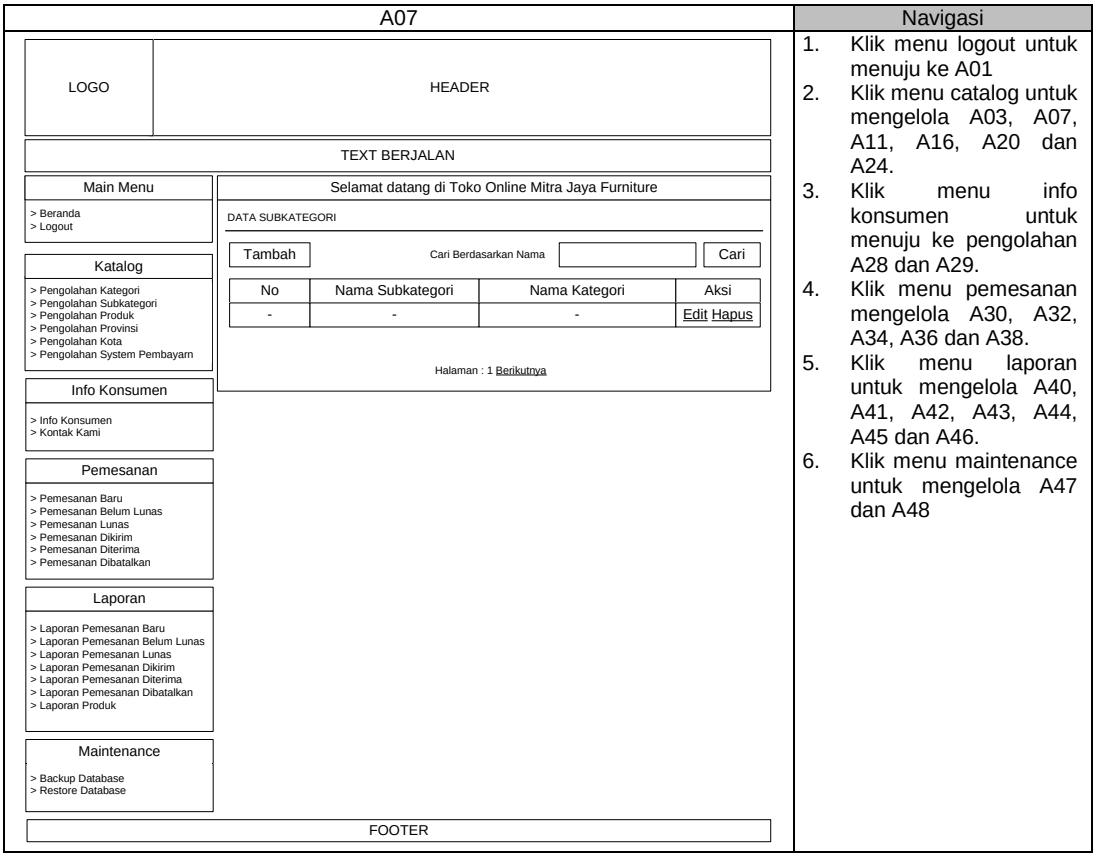
Gambar 3.39 Tampilan Menu Edit Kategori

Antarmuka Hapus Kategori A06



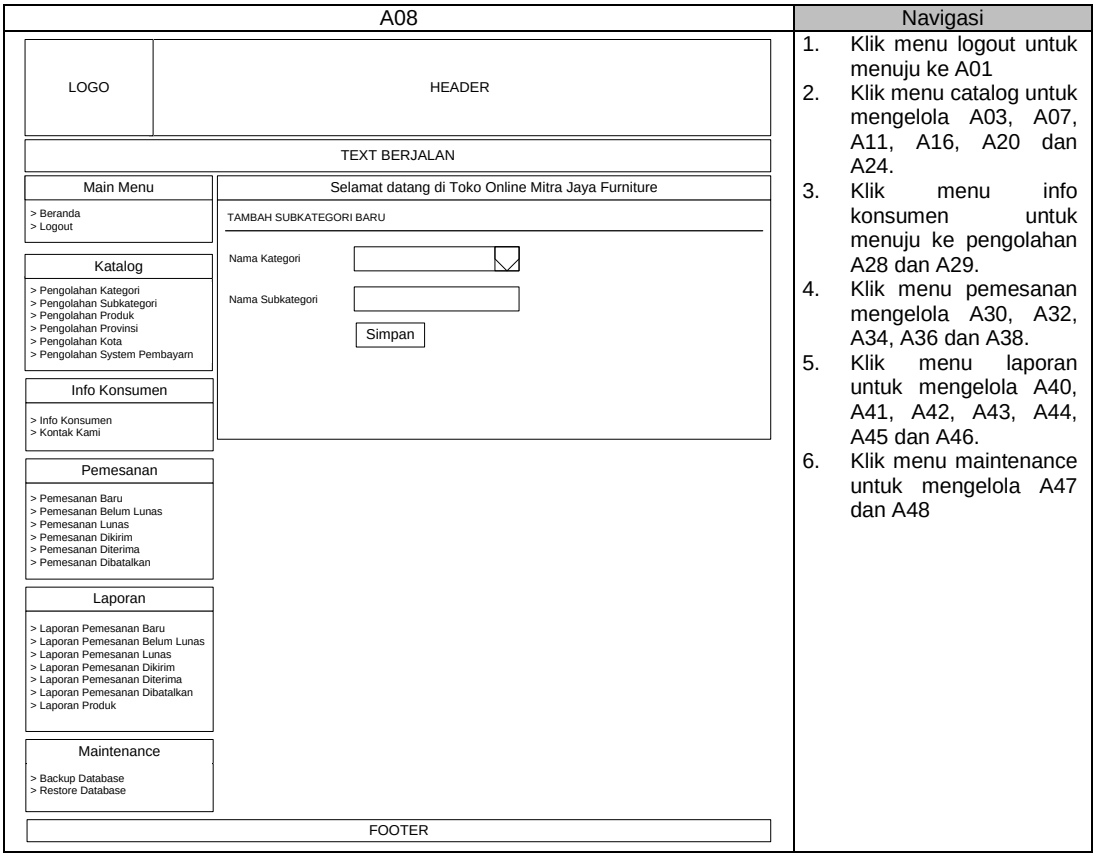
Gambar 3.40 Tampilan Menu Hapus Kategori

Antar muka Pengolahan Subkategori A07



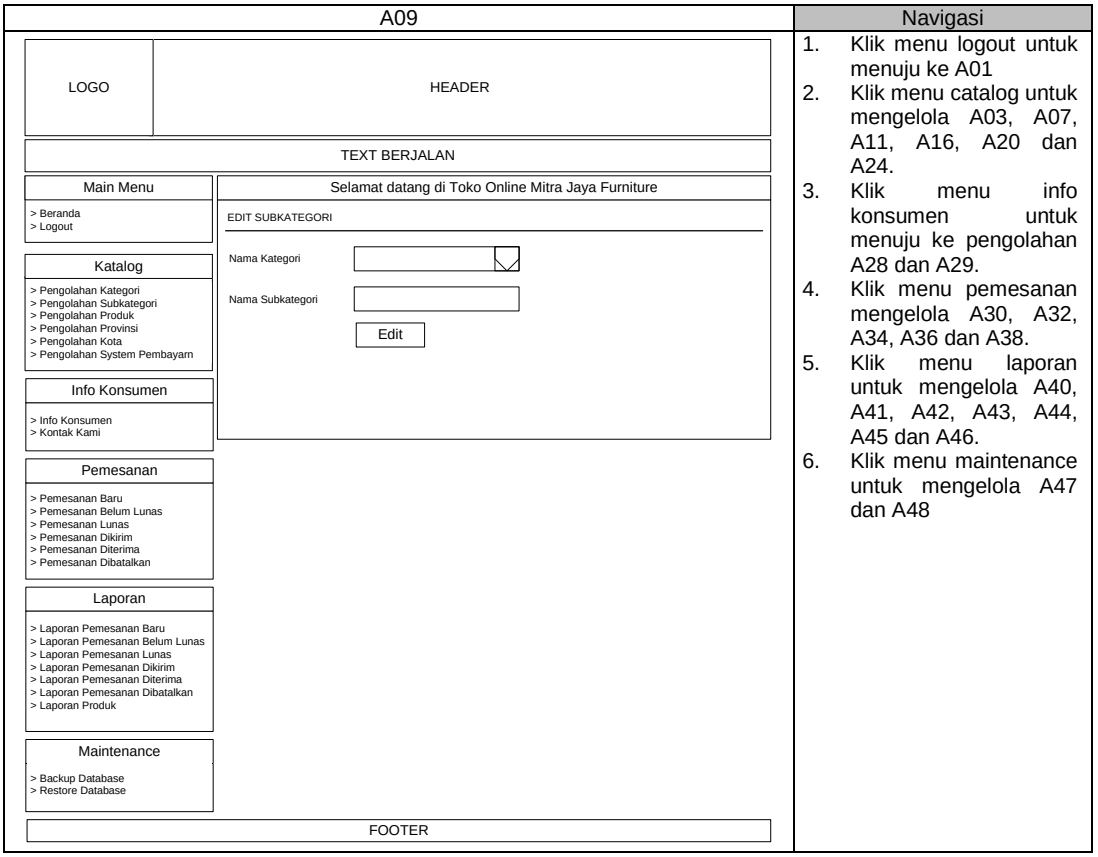
Gambar 3.41 Tampilan Menu Pengolahan Subkategori

Antar muka Tambah Subkategori A08



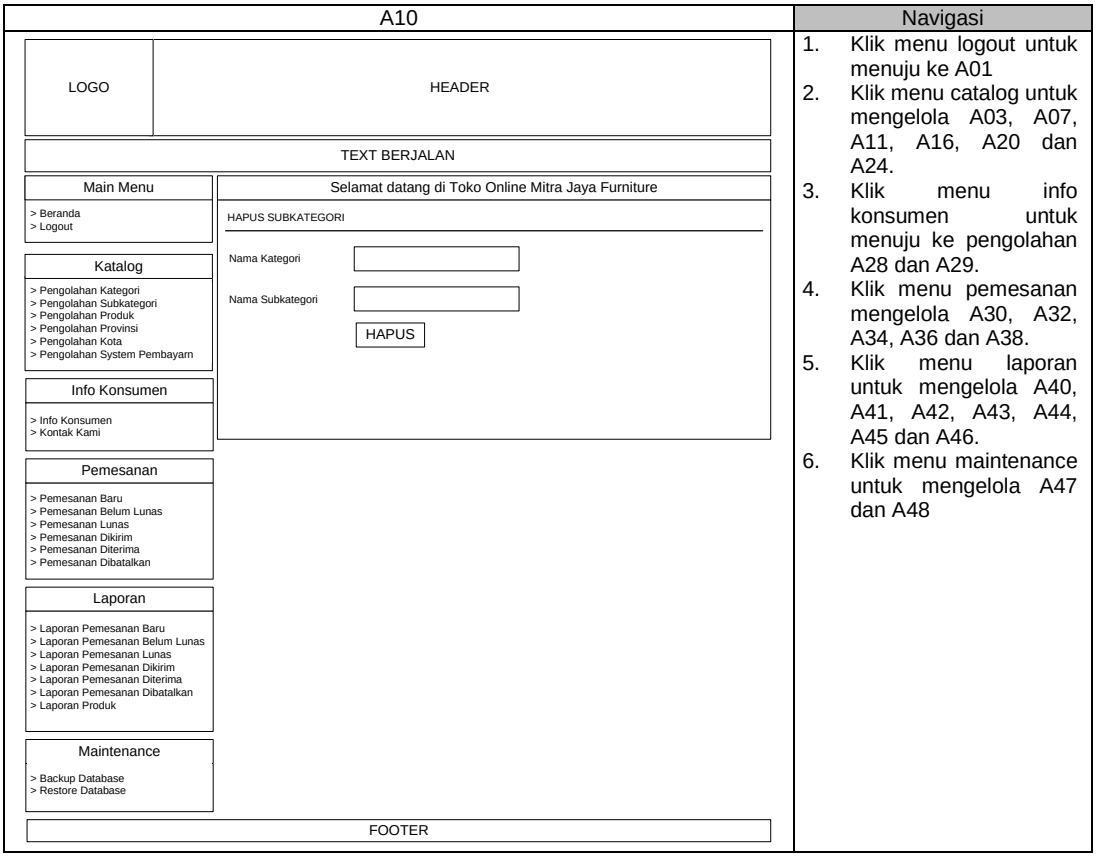
Gambar 3.42 Tampilan Menu Tambah Kategori

Antar muka Edit Subkategori A09



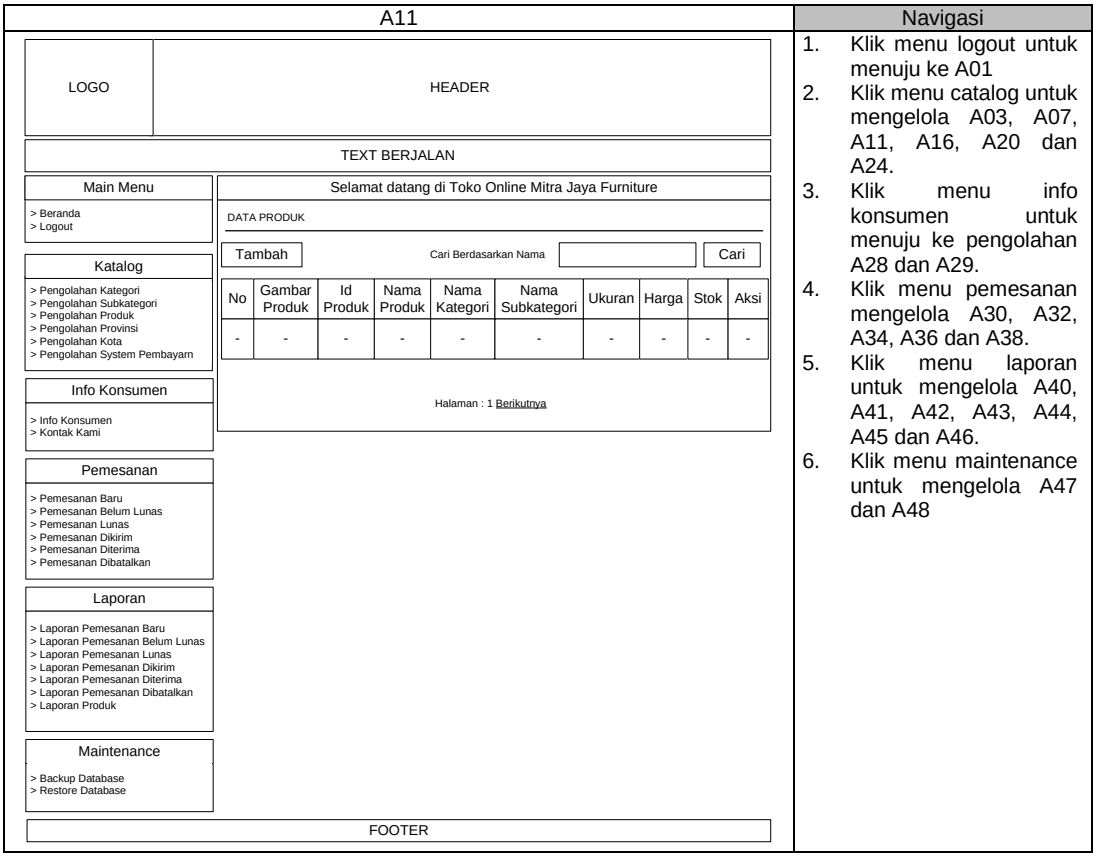
Gambar 3.43 Tampilan Menu Edit Subkategori

Antarmuka Hapus Subkategori A10



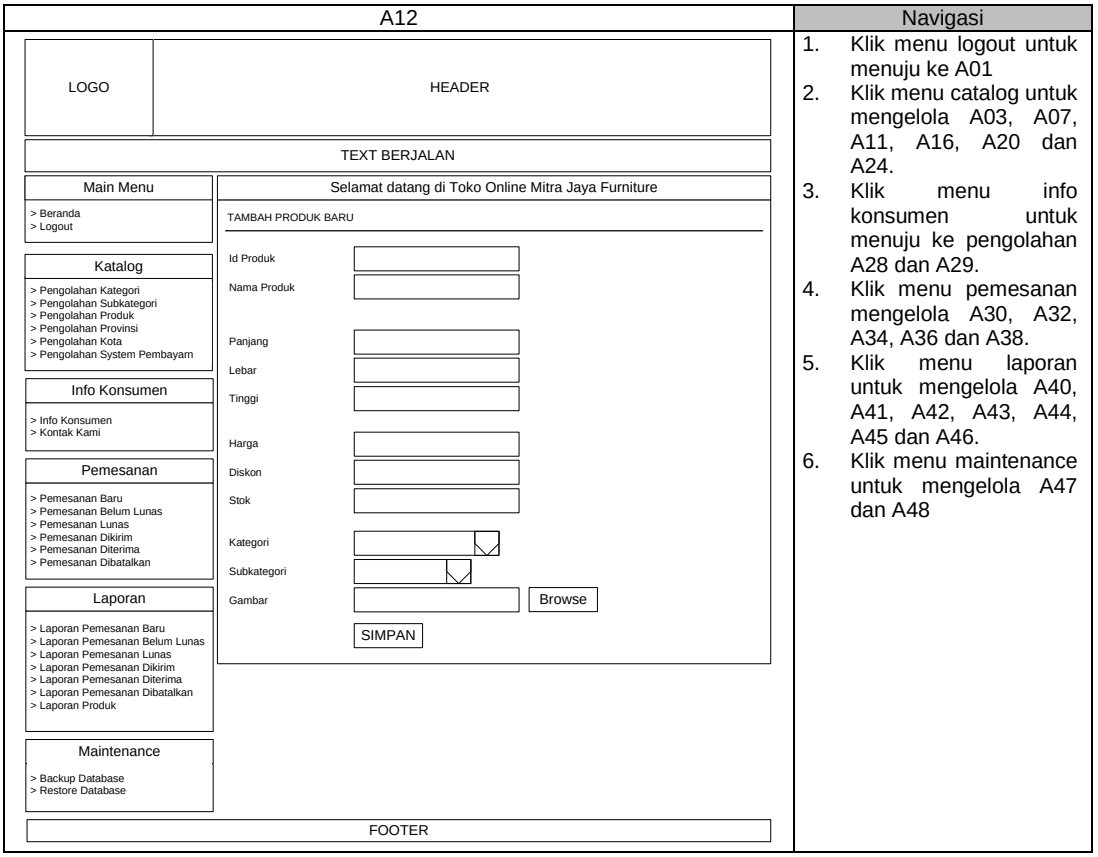
Gambar 3.44 Tampilan Menu Hapus Subkategori

Antarmuka Pengolahan Produk A11



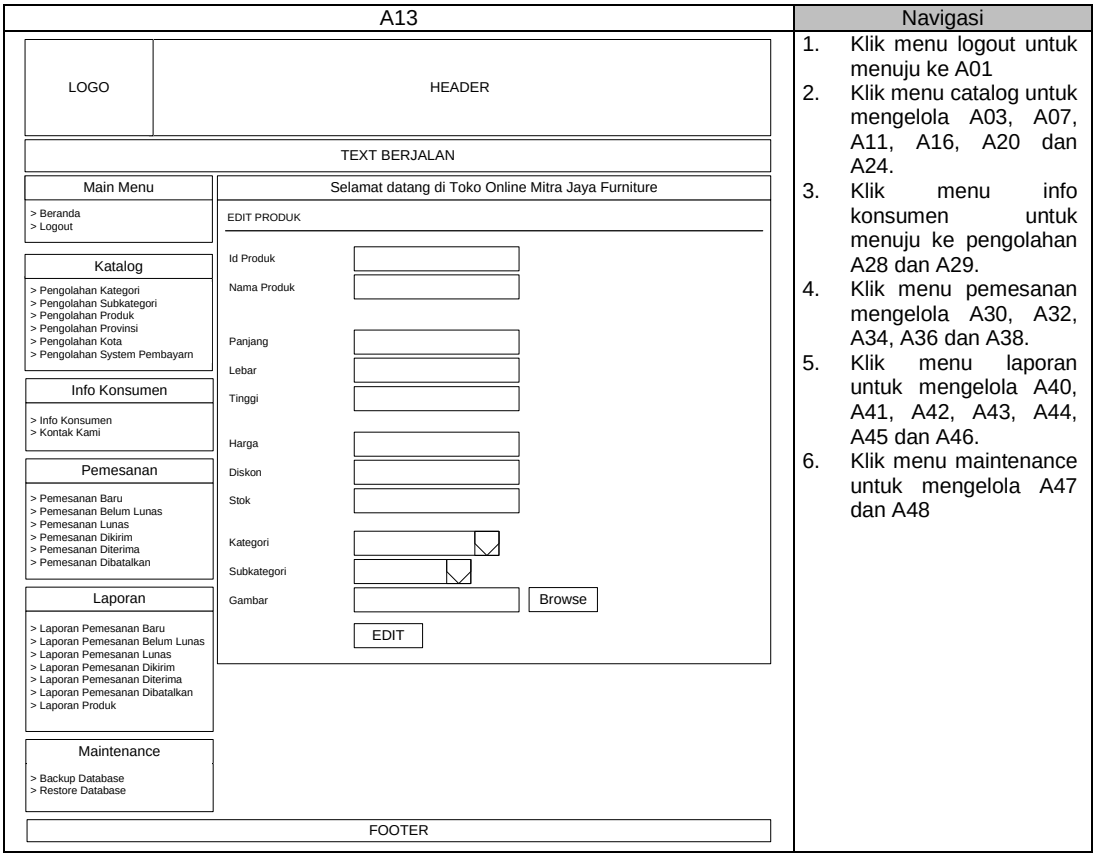
Gambar 3.45 Tampilan Menu Pengolahan Produk

Antarmuka Tambah Produk A12



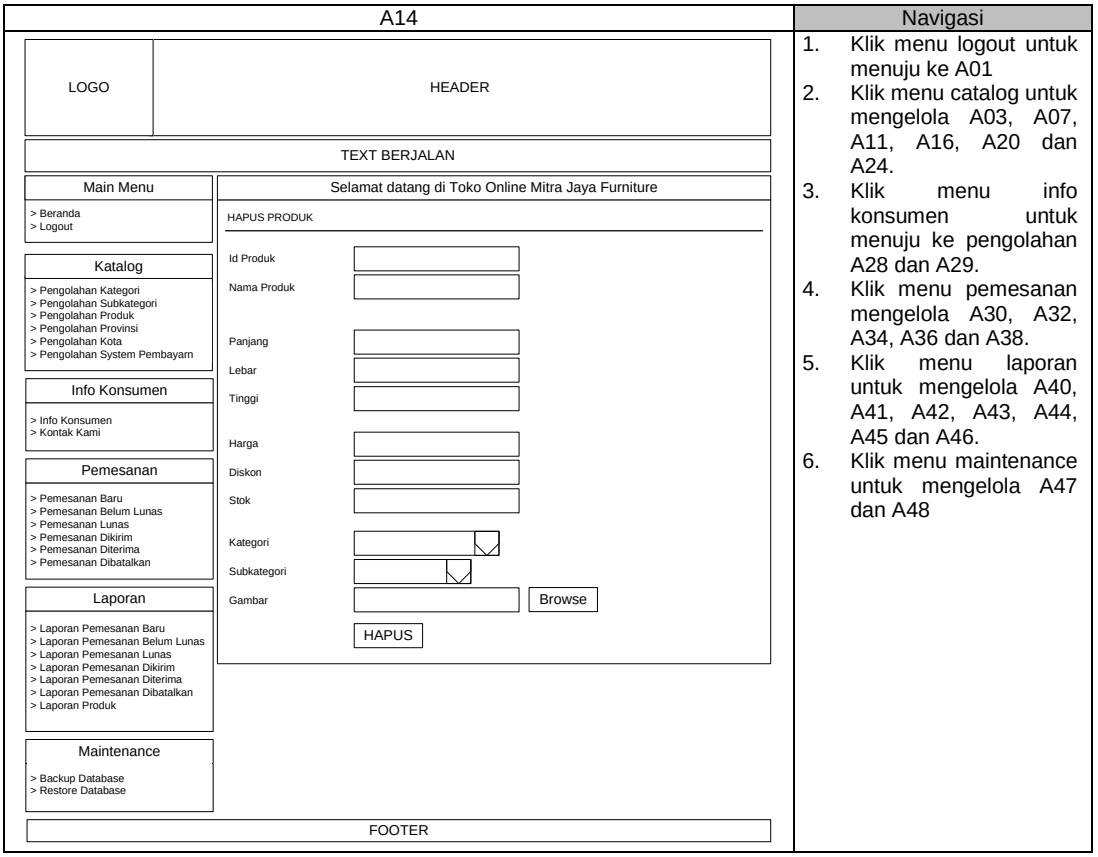
Gambar 3.46 Tampilan Menu Tambah Produk

Antarmuka Edit Produk A13



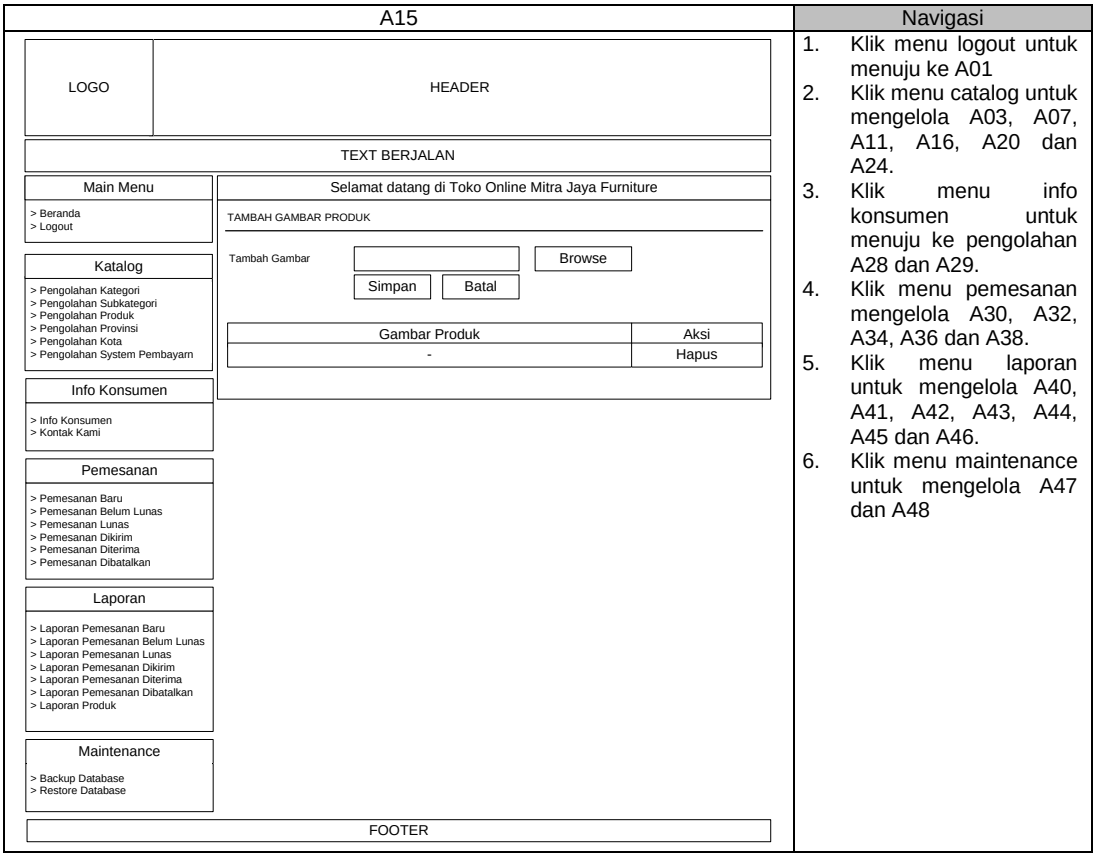
Gambar 3.47 Tampilan Menu Edit Produk

Antarmuka Hapus Produk A14



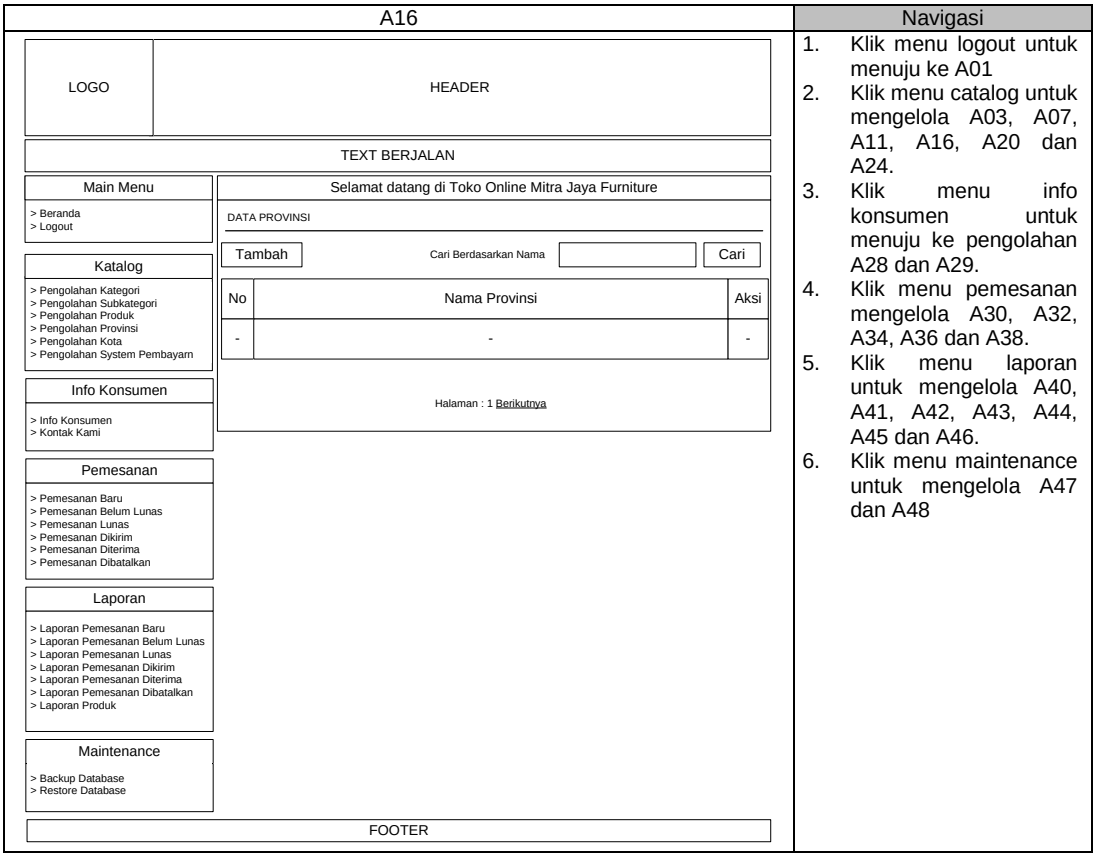
Gambar 3.48 Tampilan Menu Hapus Produk

Antarmuka Pengolahan Gambar Produk A15



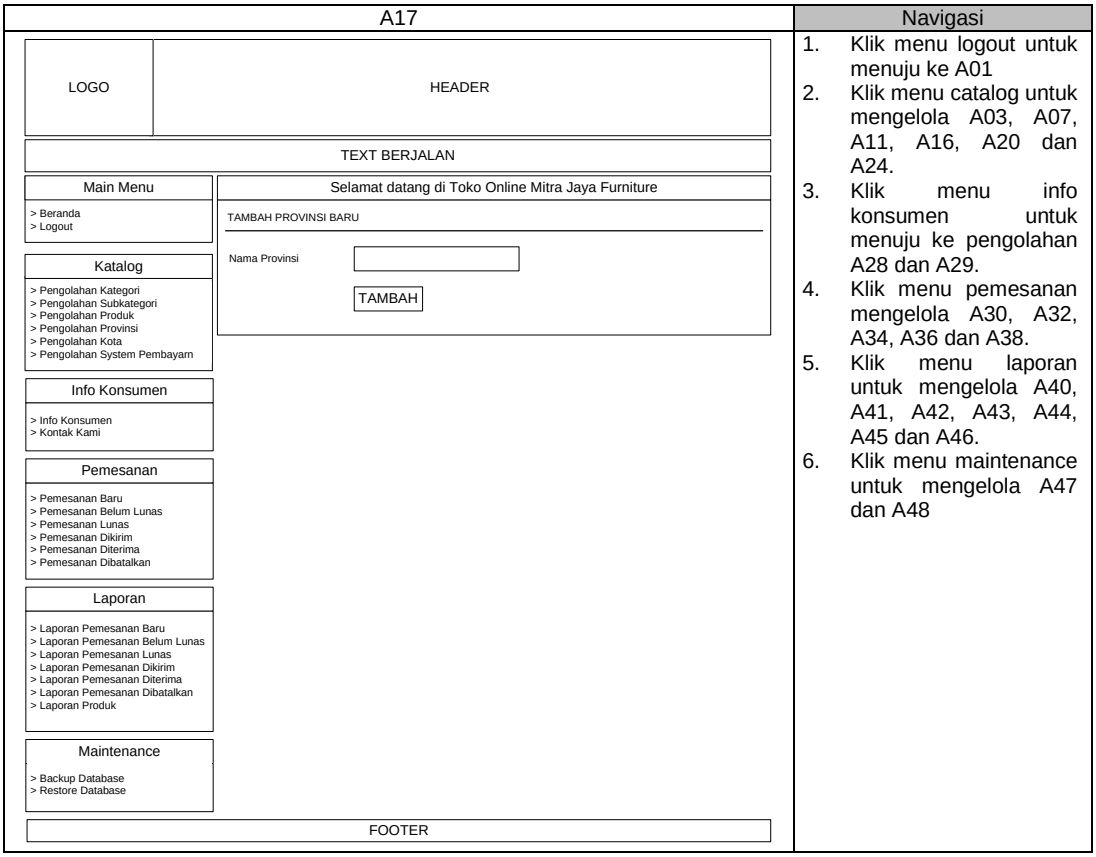
Gambar 3.49 Tampilan Menu Pengolahan Gambar Produk

Antarmuka Pengolahan Provinsi A16



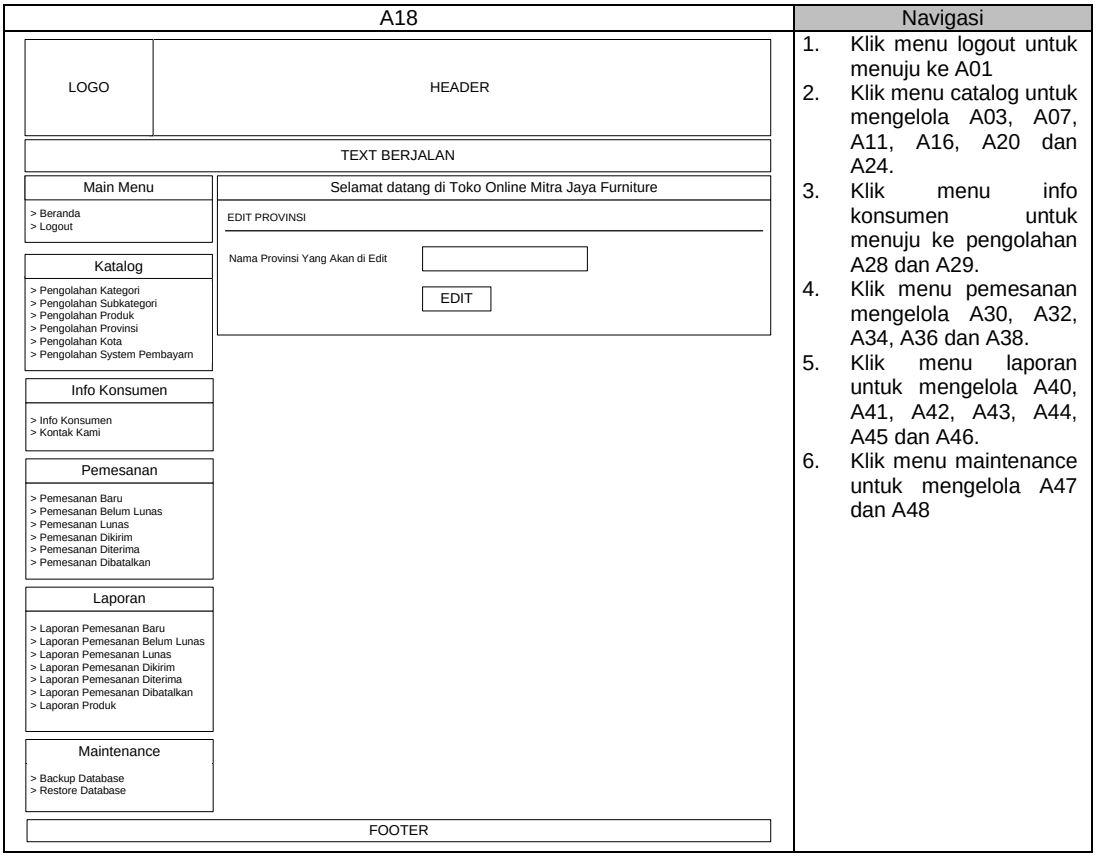
Gambar 3.50 Tampilan Menu Pengolahan Provinsi

Antarmuka Tambah Provinsi A17



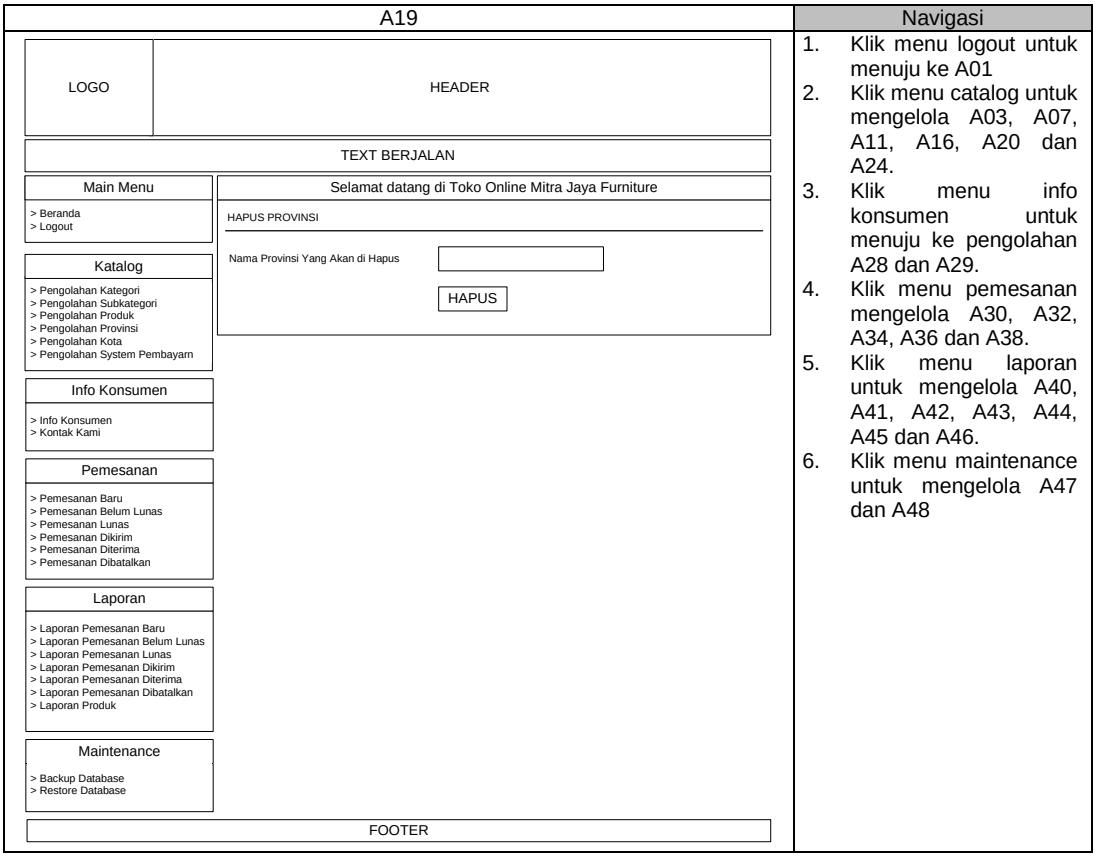
Gambar 3.51 Tampilan Menu Tambah Provinsi

Antarmuka Edit Provinsi A18



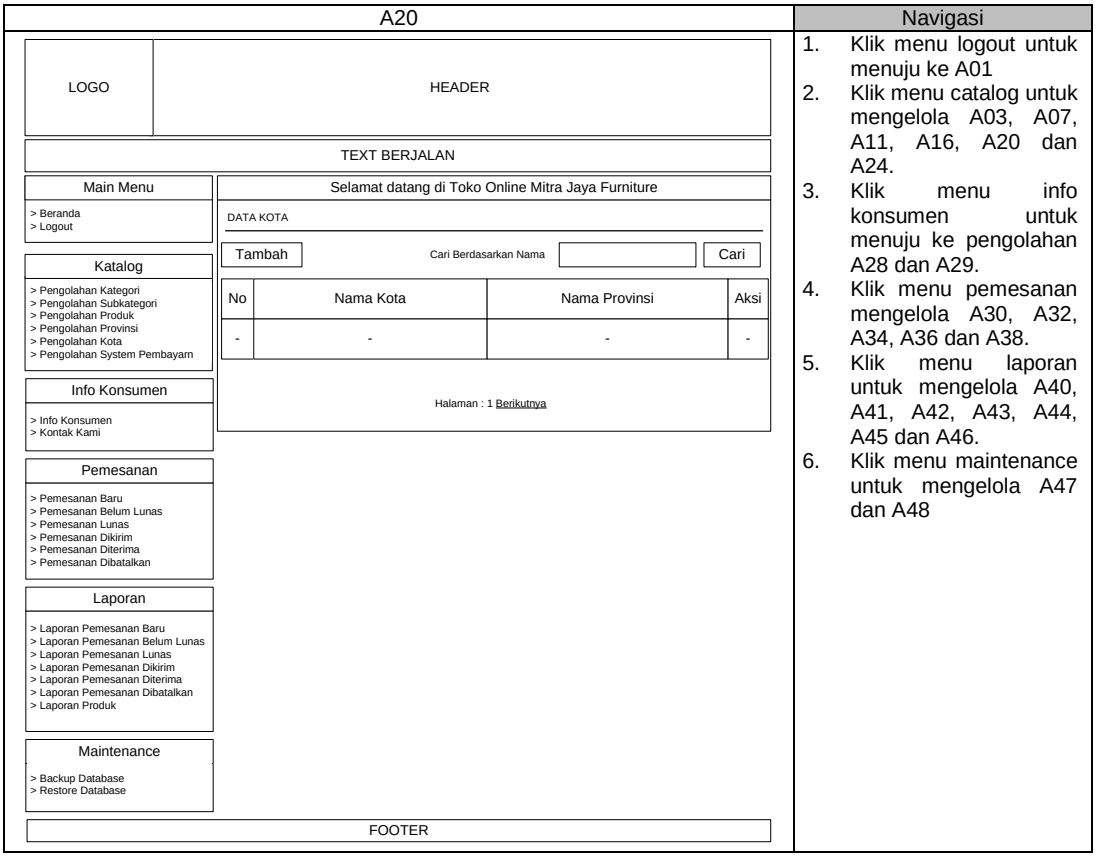
Gambar 3.52 Tampilan Menu Edit Provinsi

Antarmuka Hapus Provinsi A19



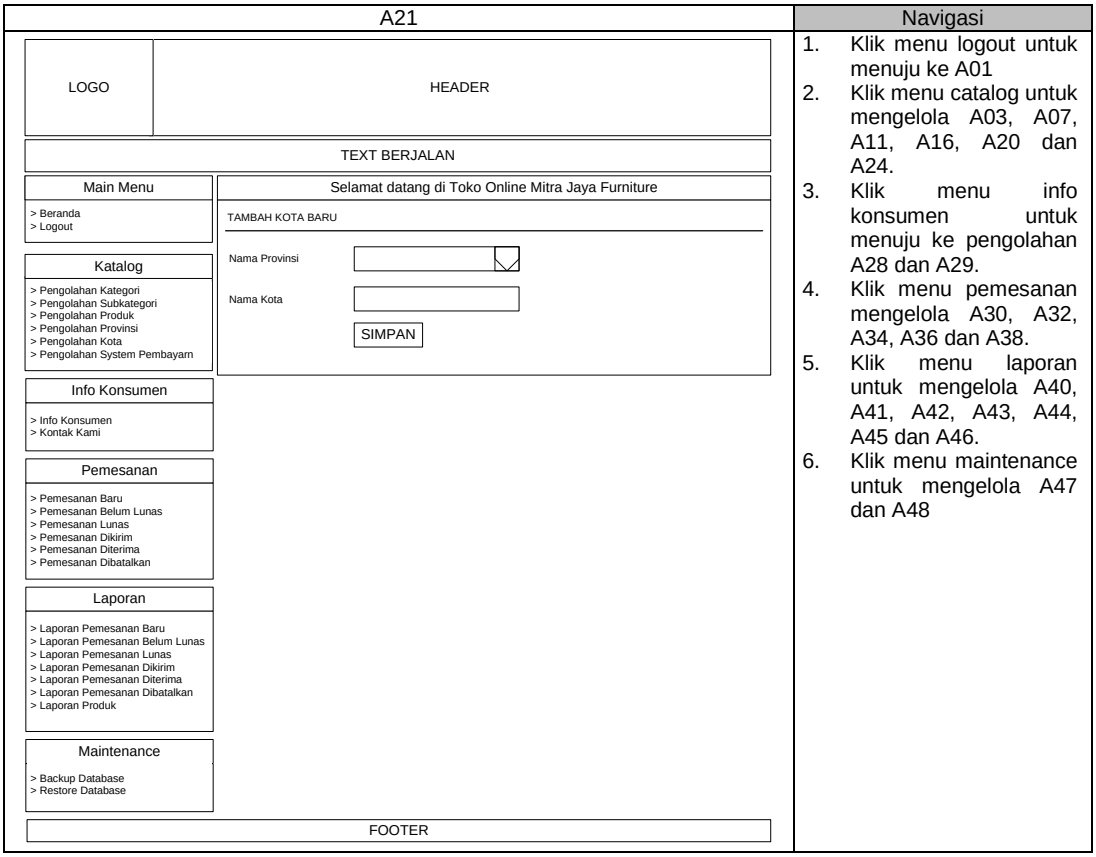
Gambar 3.53 Tampilan Menu Hapus Provinsi

Antarmuka Pengolahan Kota A20



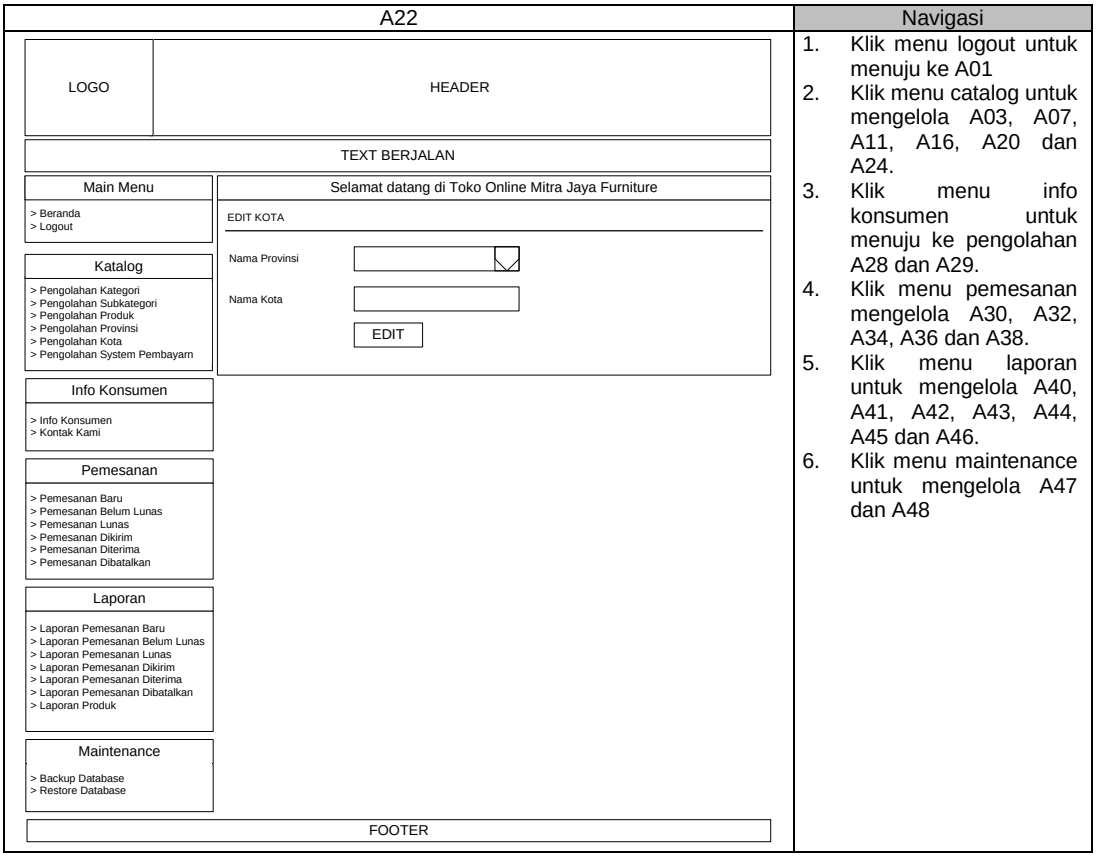
Gambar 3.54 Tampilan Menu Pengolahan Kota

Antarmuka Tambah Kota A21



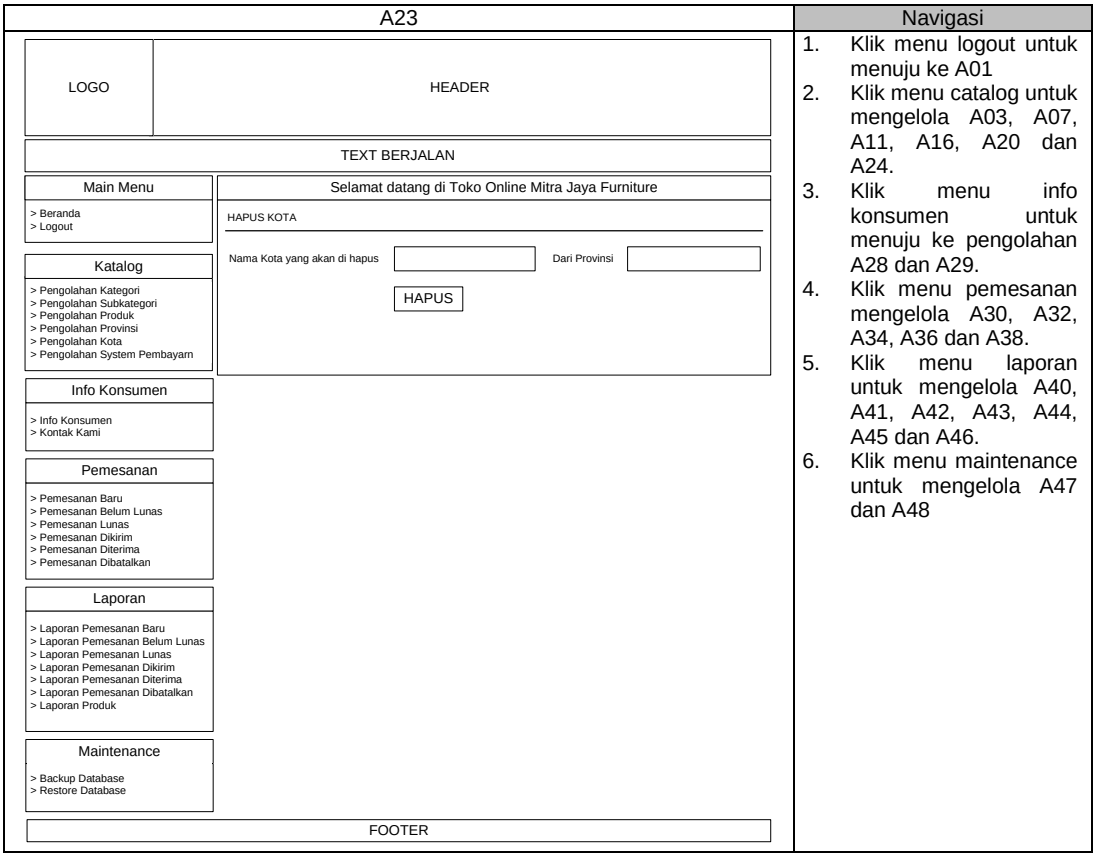
Gambar 3.55 Tampilan Menu Tambah Kota

Antarmuka Edit Kota A22



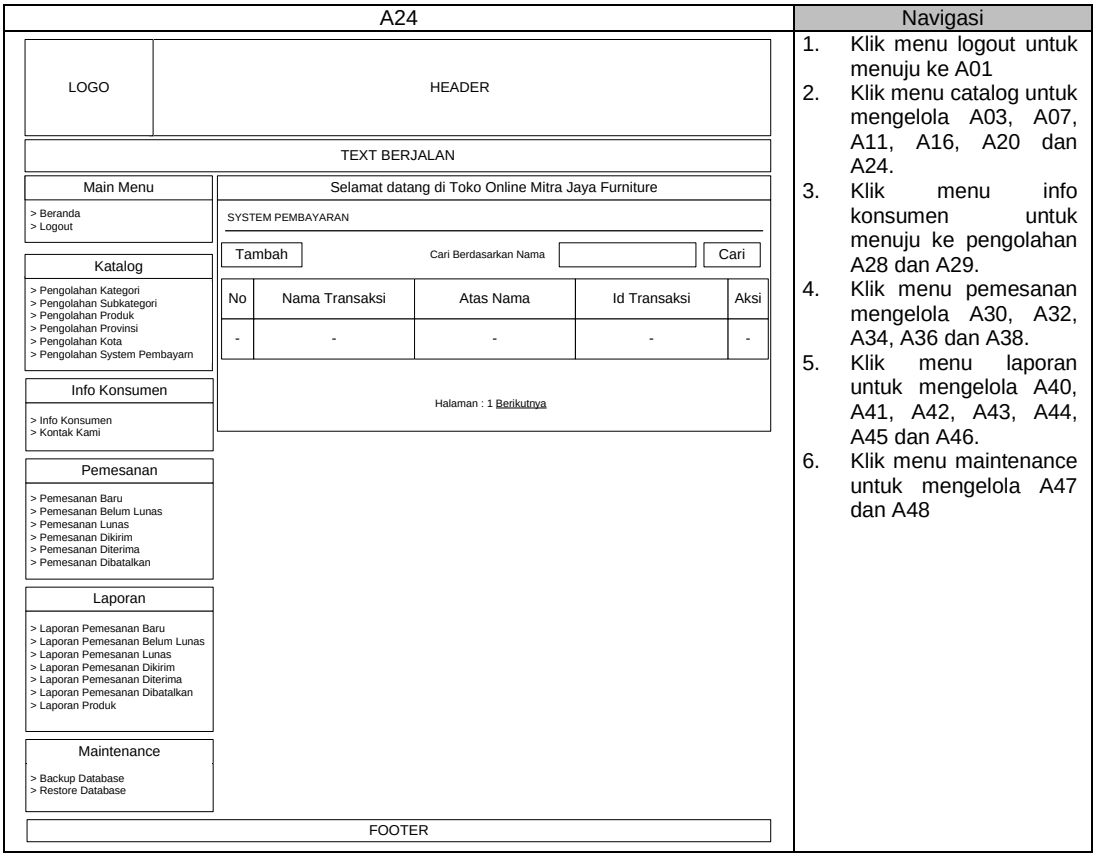
Gambar 3.56 Tampilan Menu Edit Kota

Antarmuka Hapus Kota 23



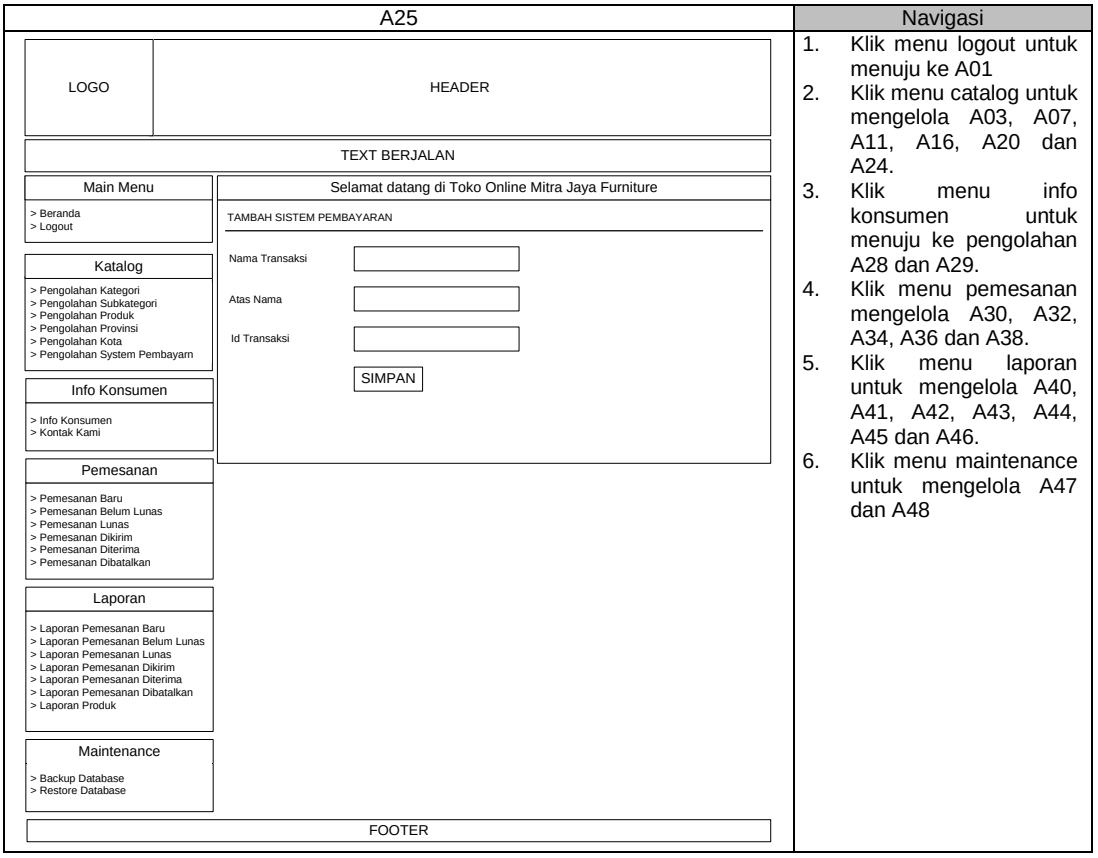
Gambar 3.57 Tampilan Hapus Kota

Antarmuka Pengolahan System Pembayaran A24



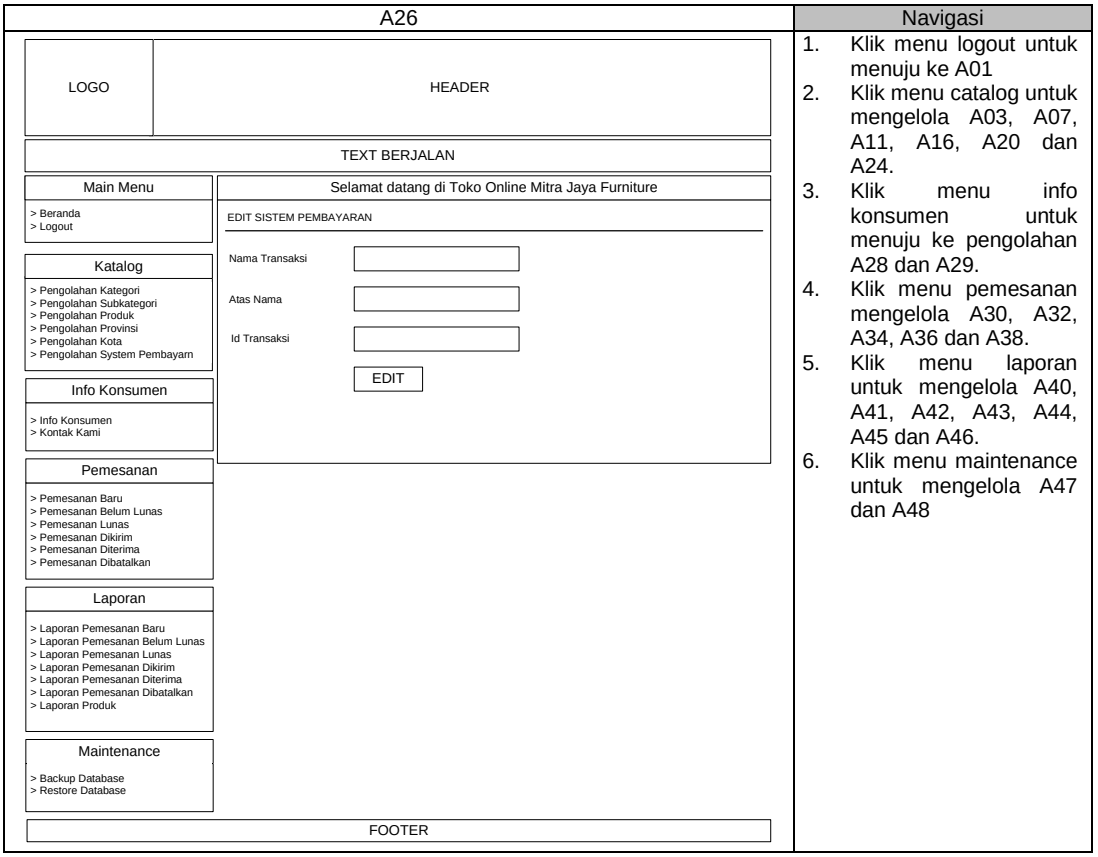
Gambar 3.58 Tampilan Menu Pengolahan Sistem Pembayaran

Antarmuka Tambah Sistem Pembayaran A25



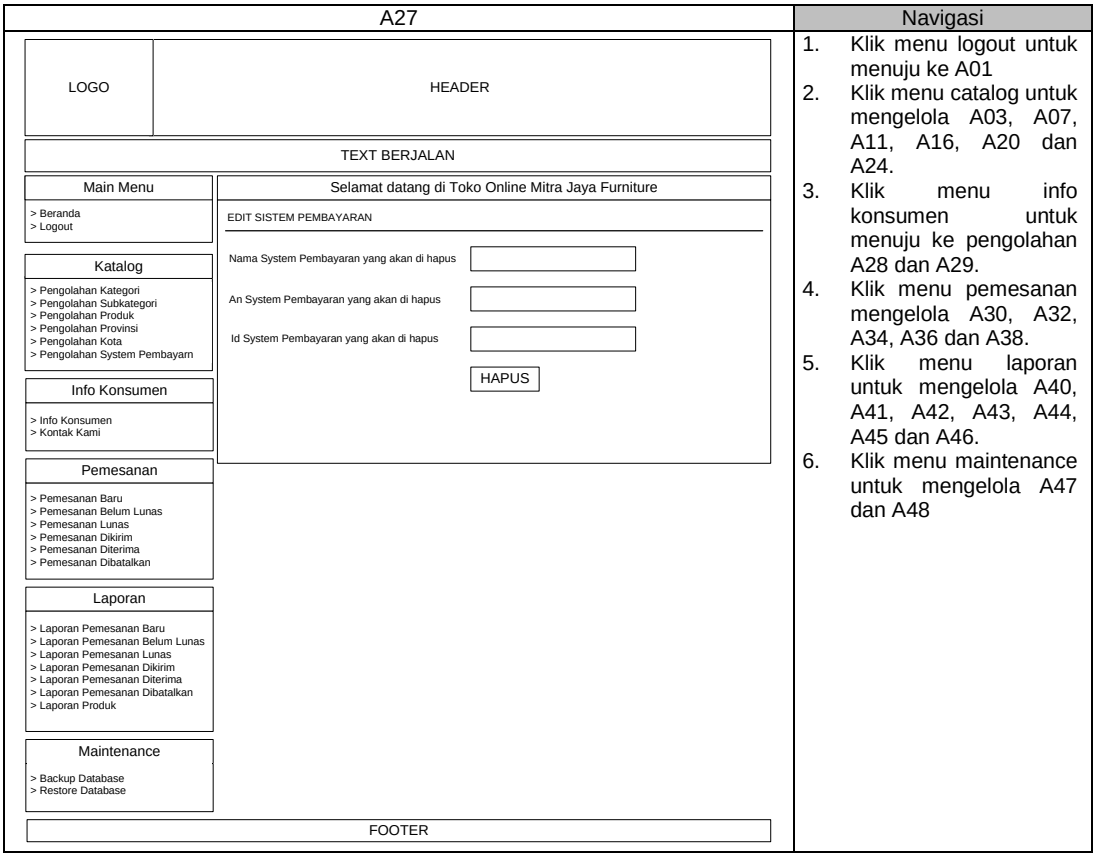
Gambar 3.59 Tampilan Menu Tambah Sistem Pembayaran

Antarmuka Edit Sistem Pembayaran A26



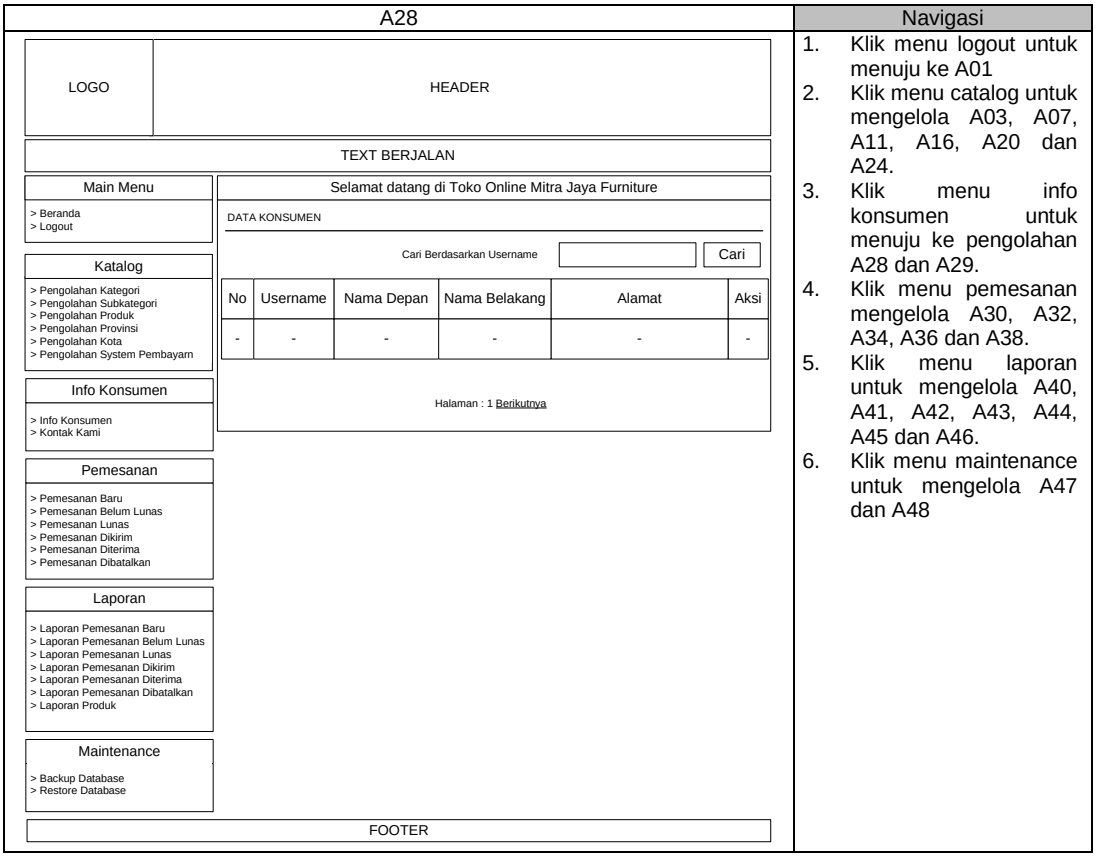
Gambar 3.60 Tampilan Menu Edit System Pembayaran

Antarmuka Hapus Sistem Pembayaran 27



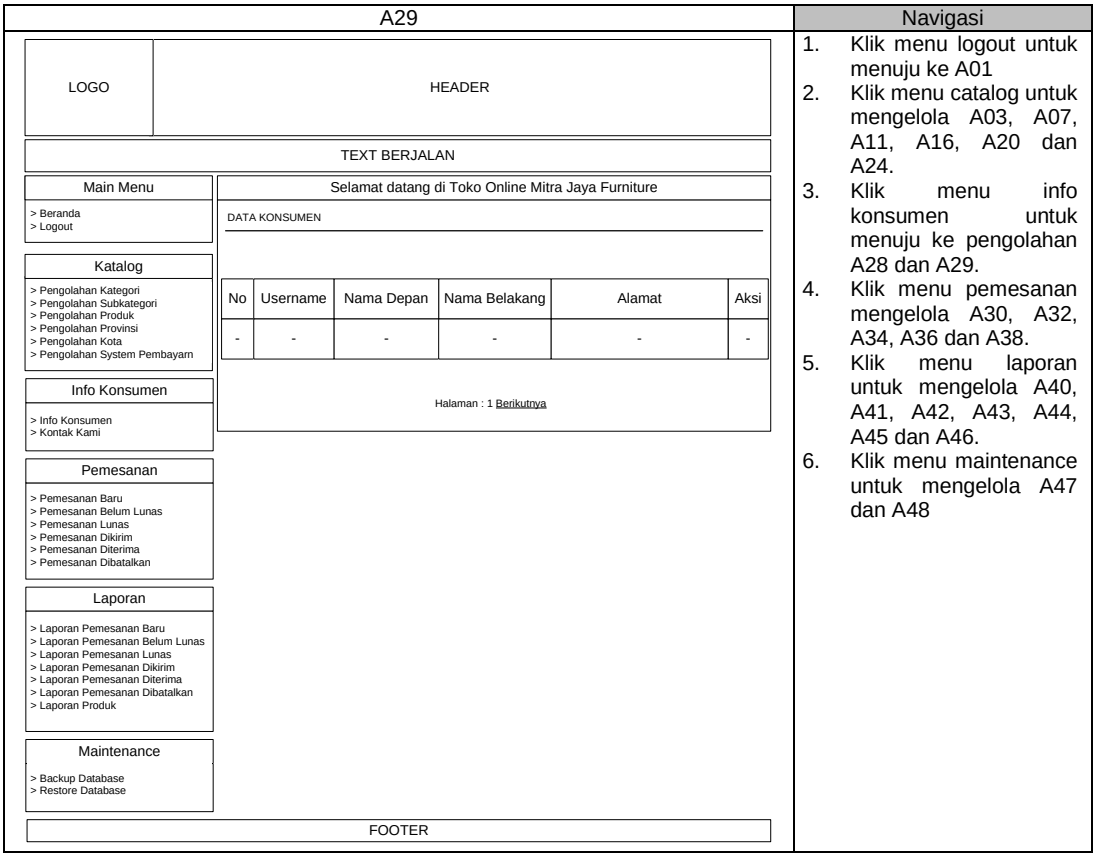
Gambar 3.61 Tampilan Hapus Sistem Pembayaran

Antarmuka Pengolahan Konsumen A28



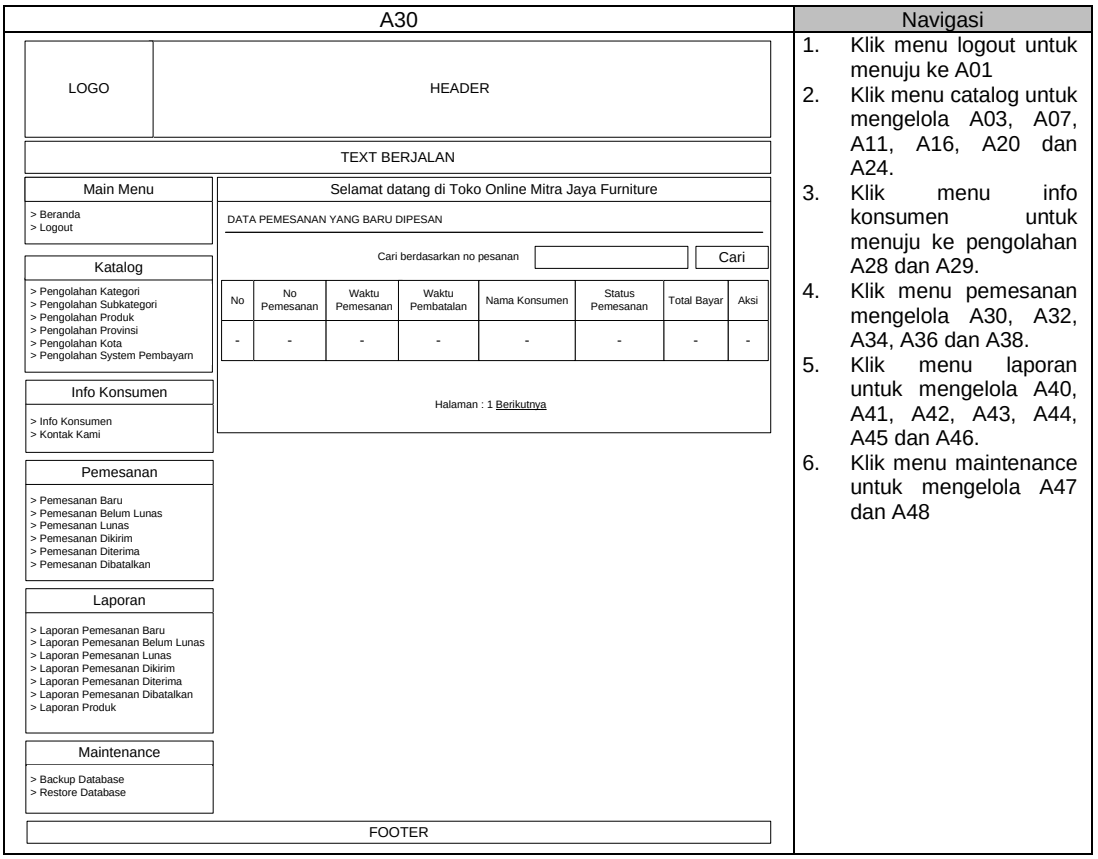
Gambar 3.62 Tampilan Menu Pengolahan Konsumen

Antarmuka Pengolahan Kontak Kami A29



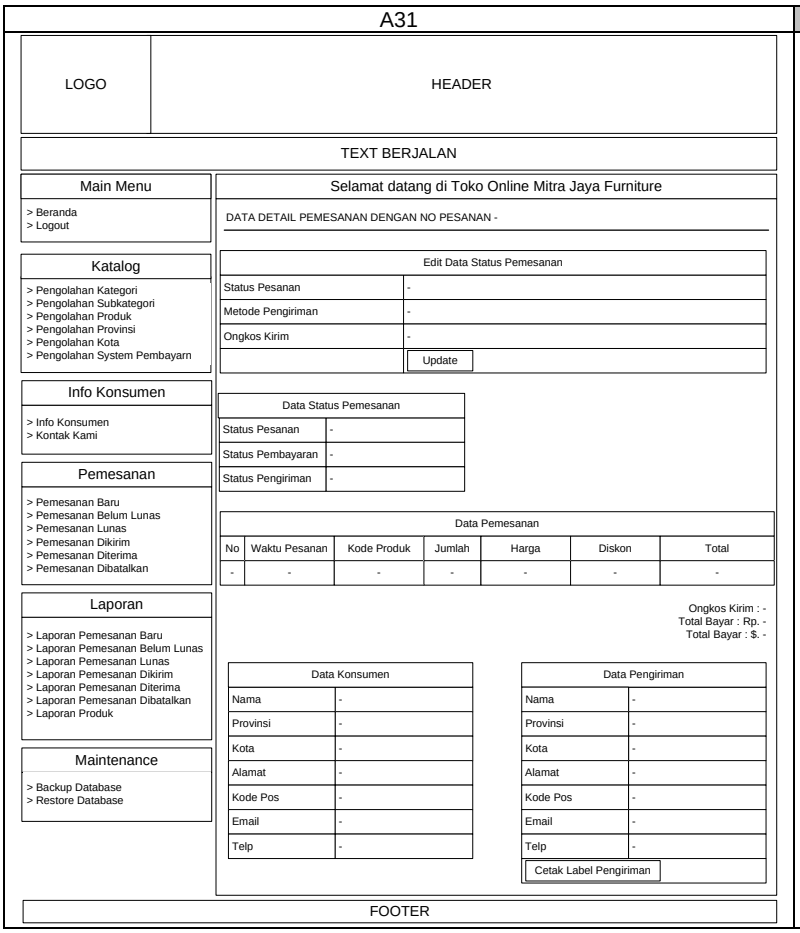
Gambar 3.63 Tampilan Menu Pengolahan Kontak Kami

Antarmuka Pengolahan Pemesanan Baru A30



Gambar 3.64 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Baru

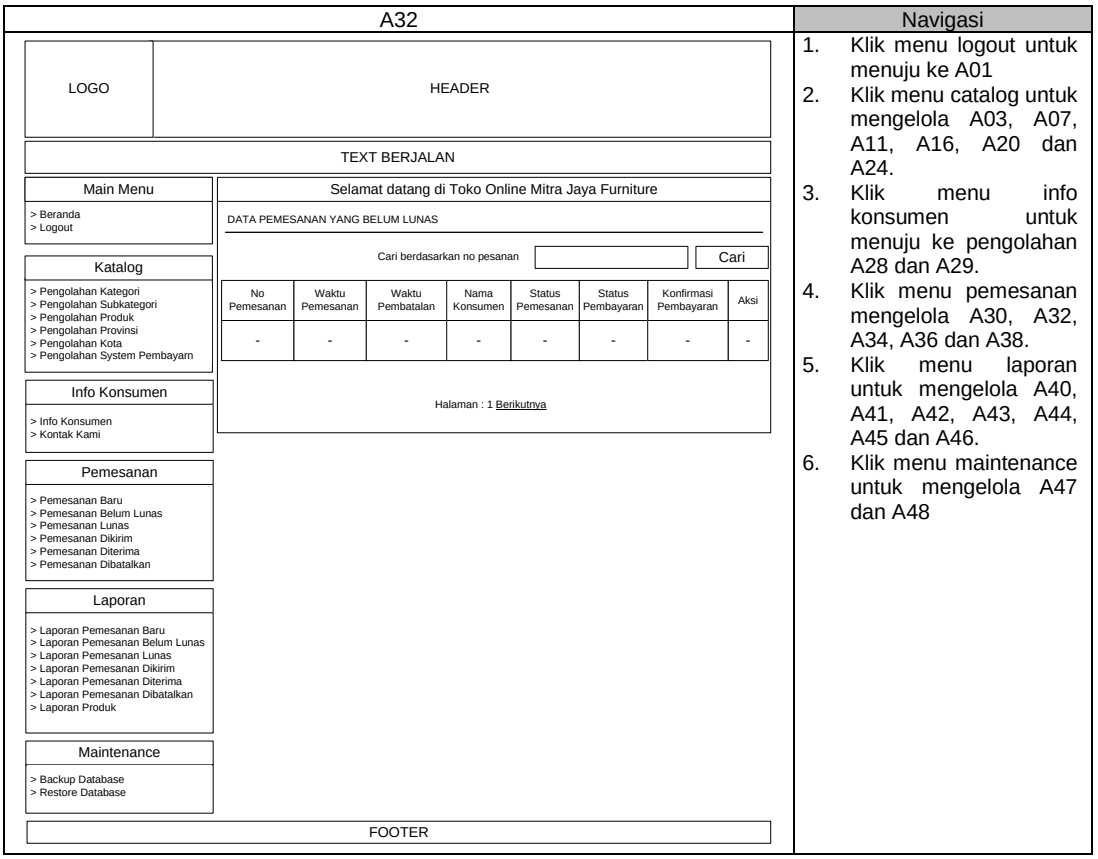
Antarmuka Konfirmasi Pemesanan Baru A31



Navigasi
1. Klik menu logout untuk menuju ke A01
2. Klik menu catalog untuk mengelola A03, A07, A11, A16, A20 dan A24.
3. Klik menu info konsumen untuk menuju ke pengolahan A28 dan A29.
4. Klik menu pemesanan mengelola A30, A32, A34, A36 dan A38.
5. Klik menu laporan untuk mengelola A40, A41, A42, A43, A44, A45 dan A46.
6. Klik menu maintenance untuk mengelola A47 dan A48

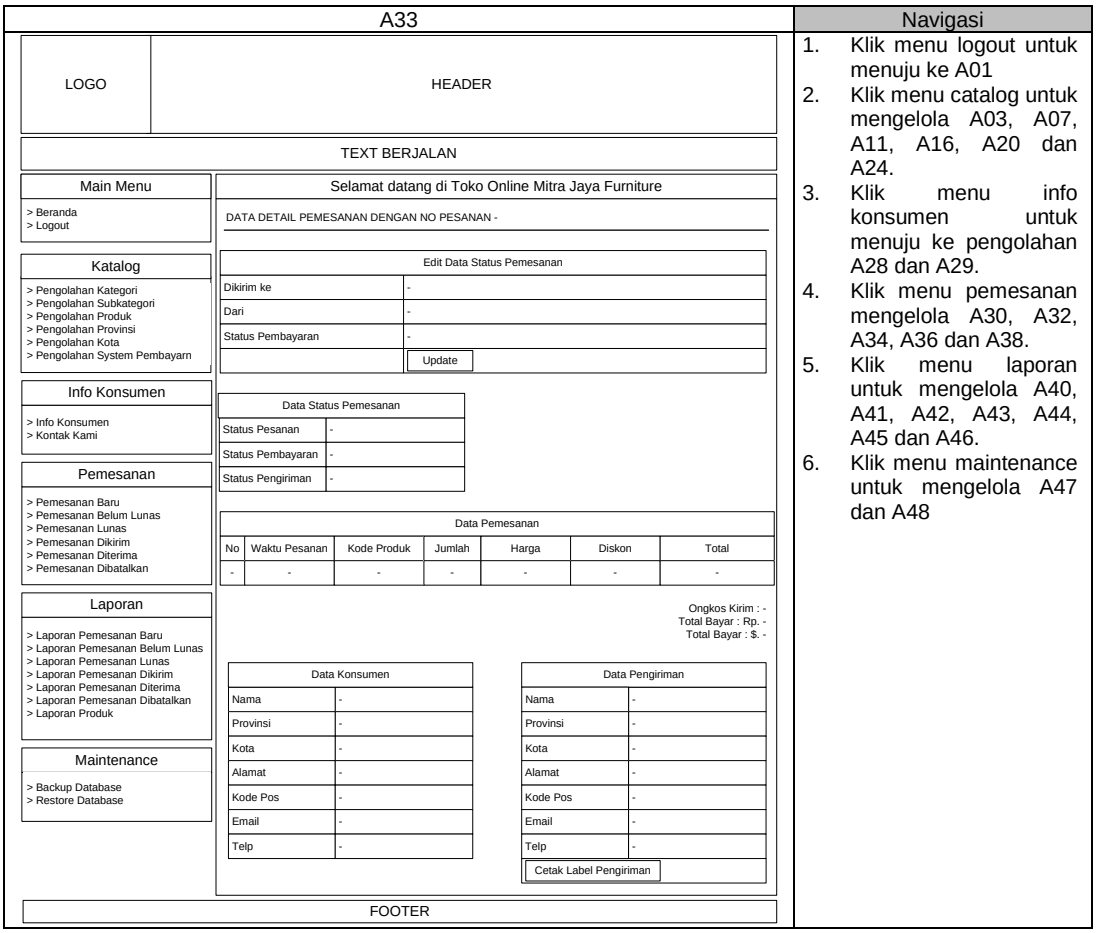
Gambar 3.65 Tampilan Menu Konfirmasi Pemesanan Baru

Antarmuka Pengolahan Pemesanan Belum Lunas A32



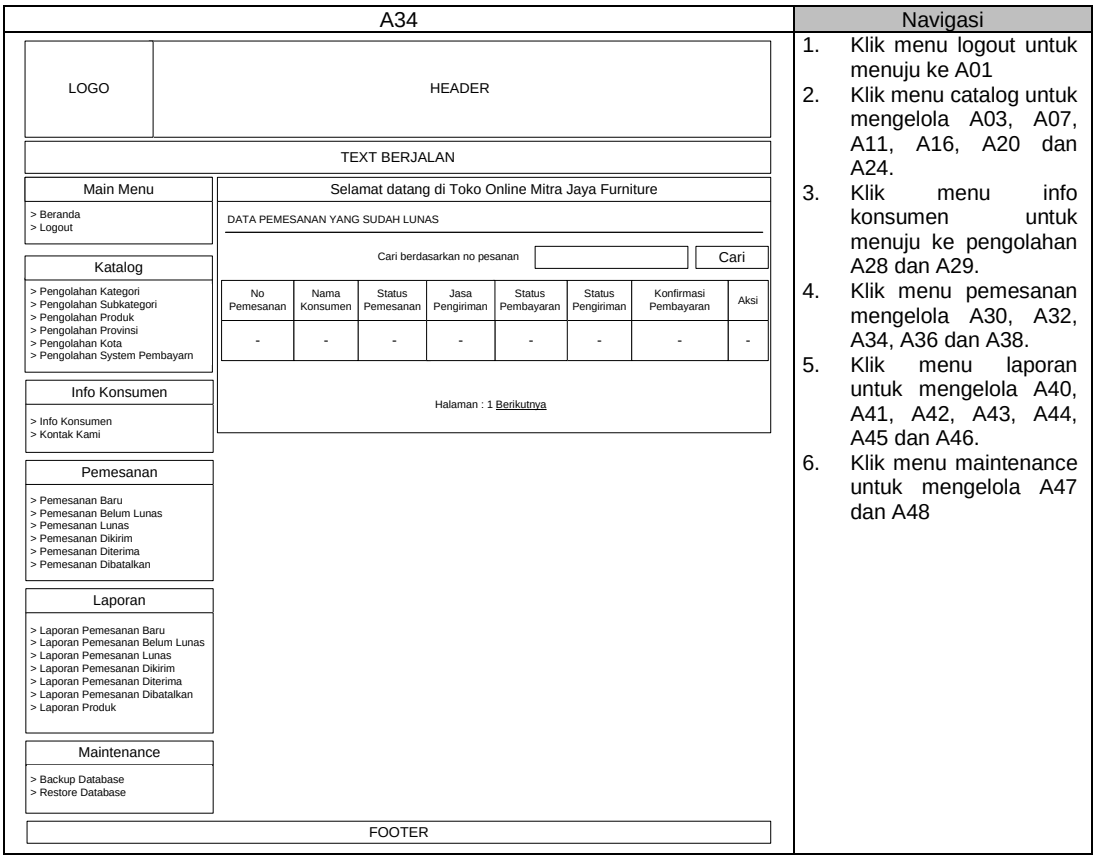
Gambar 3.66 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Belum Lunas

Antarmuka Konfirmasi Pemesanan Belum Lunas A33



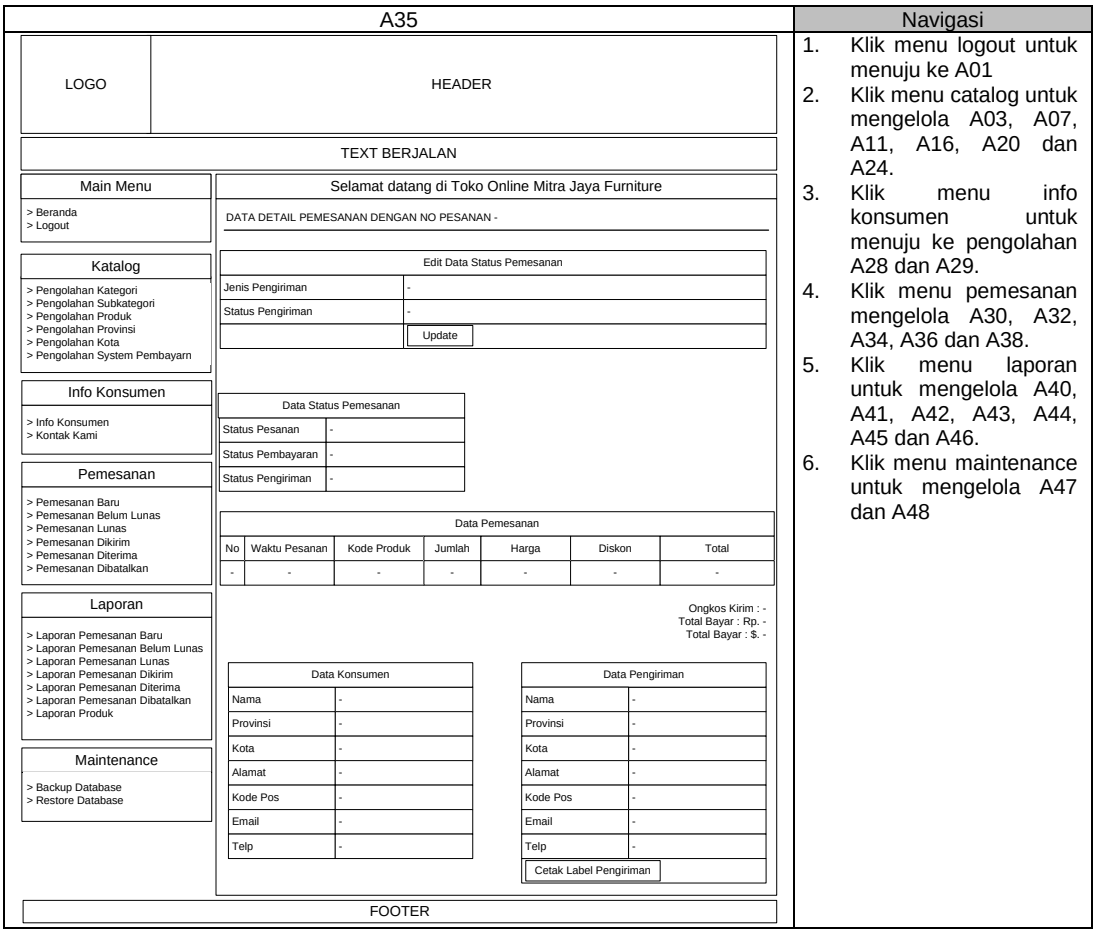
Gambar 3.67 Tampilan Menu Konfirmasi Pemesanan Belum Lunas

Antarmuka Pengolahan Pemesanan Lunas A34



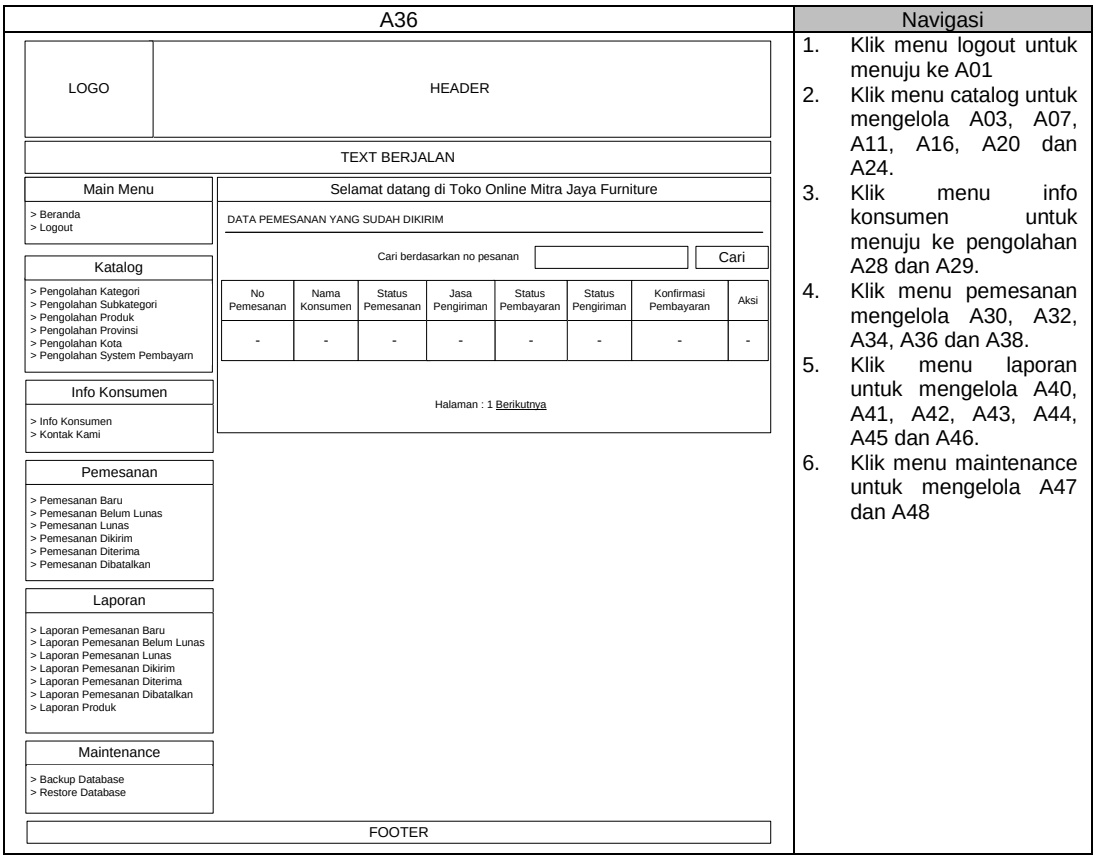
Gambar 3.68 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Lunas

Antarmuka Konfirmasi Pemesanan Lunas A35



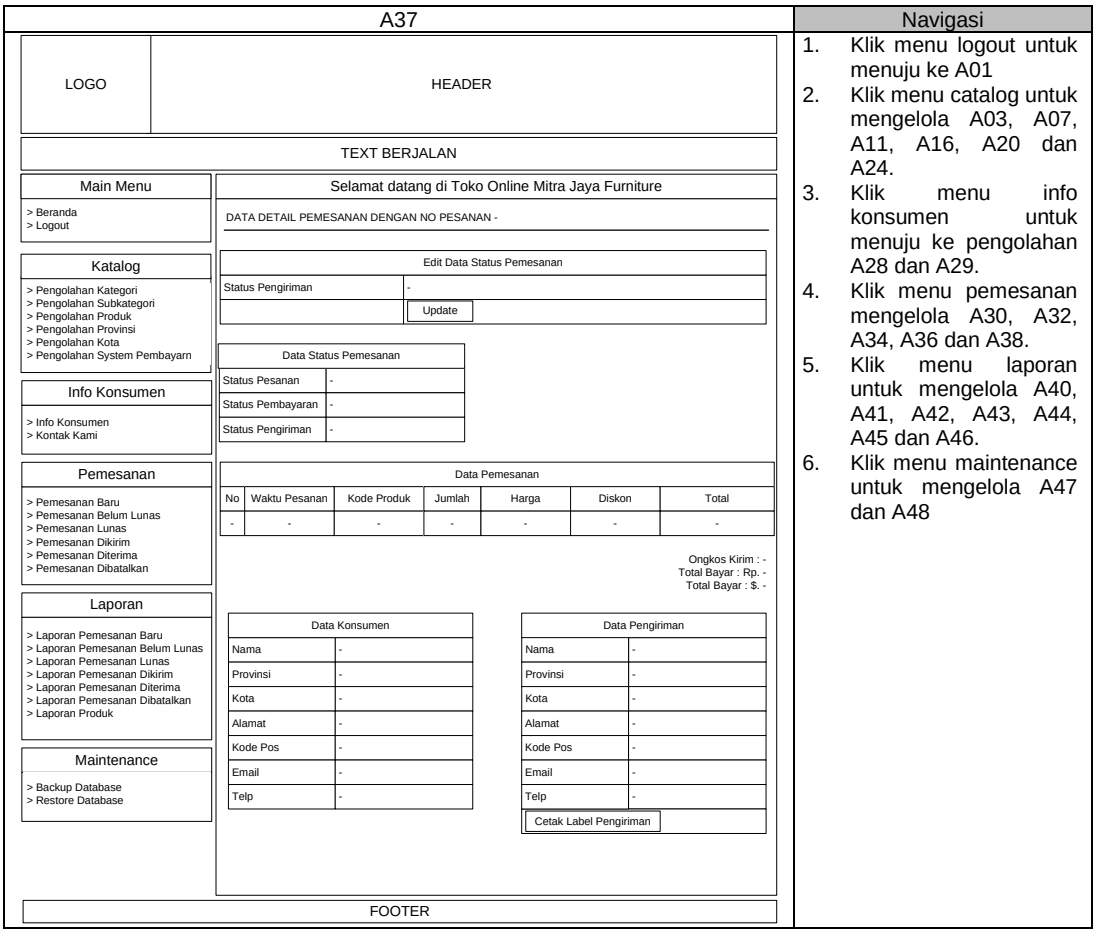
Gambar 3.69 Tampilan Menu Konfirmasi Pemesanan Lunas

Antarmukan Pengolahan Pemesanan Dikirim A36



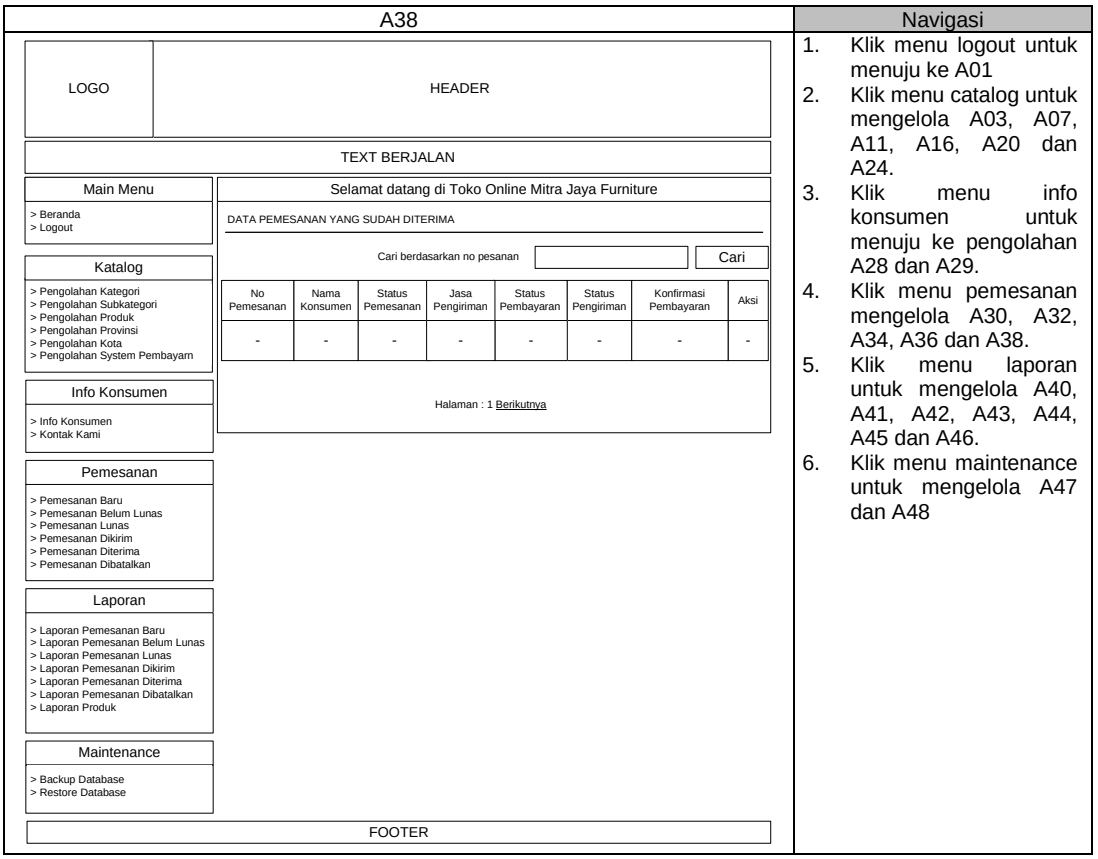
Gambar 3.70 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Dikirim

Antarmukan Konfirmasi Pemesanan Dikirim A37



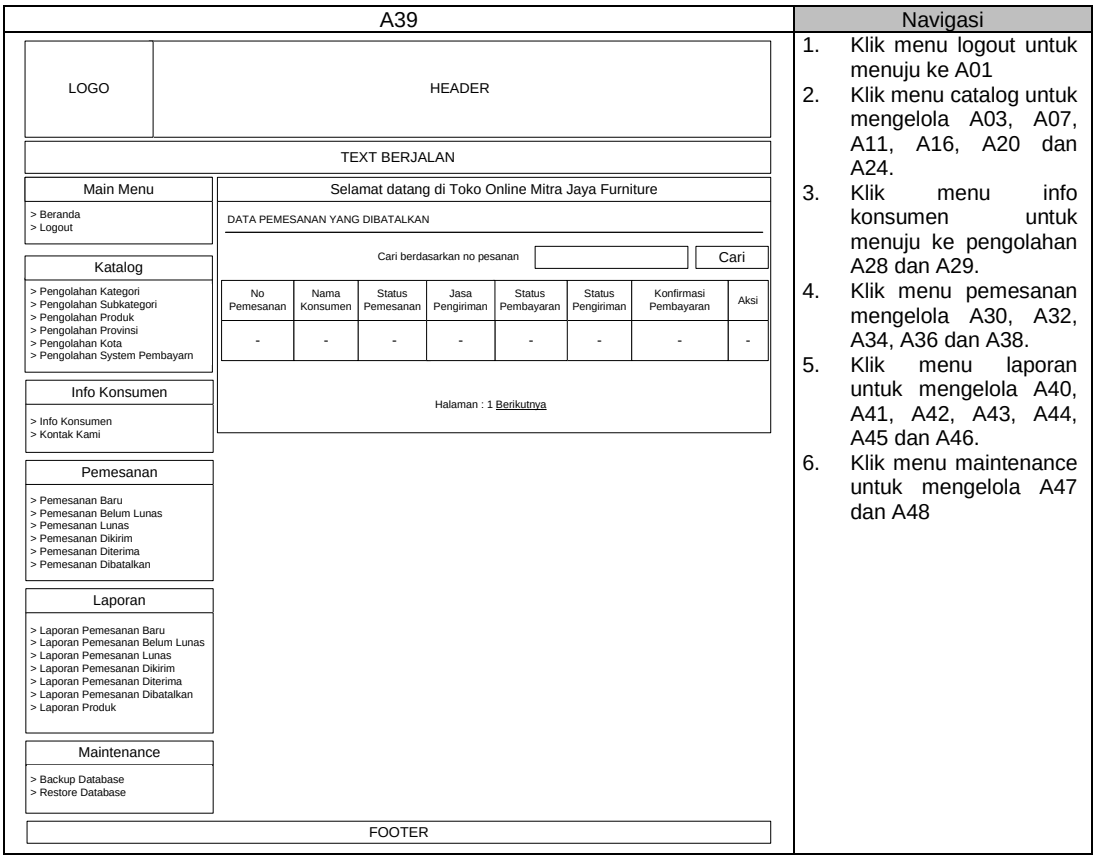
Gambar 3.71 Tampilan Menu Konfirmasi Pemesanan Dikirim

Antarmukan Pengolahan Pemesanan Diterima A38



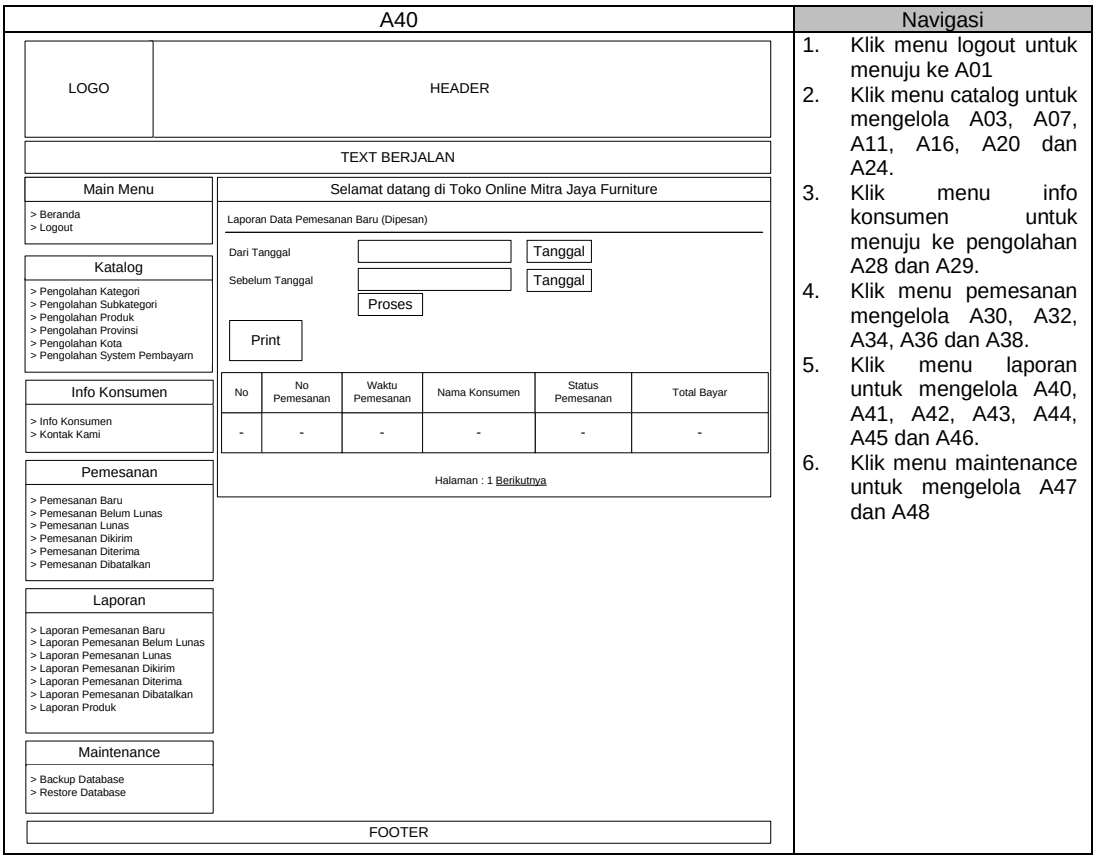
Gambar 3.72 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Diterima

Antarmukan Pengolahan Pemesanan Dibatalkan A39



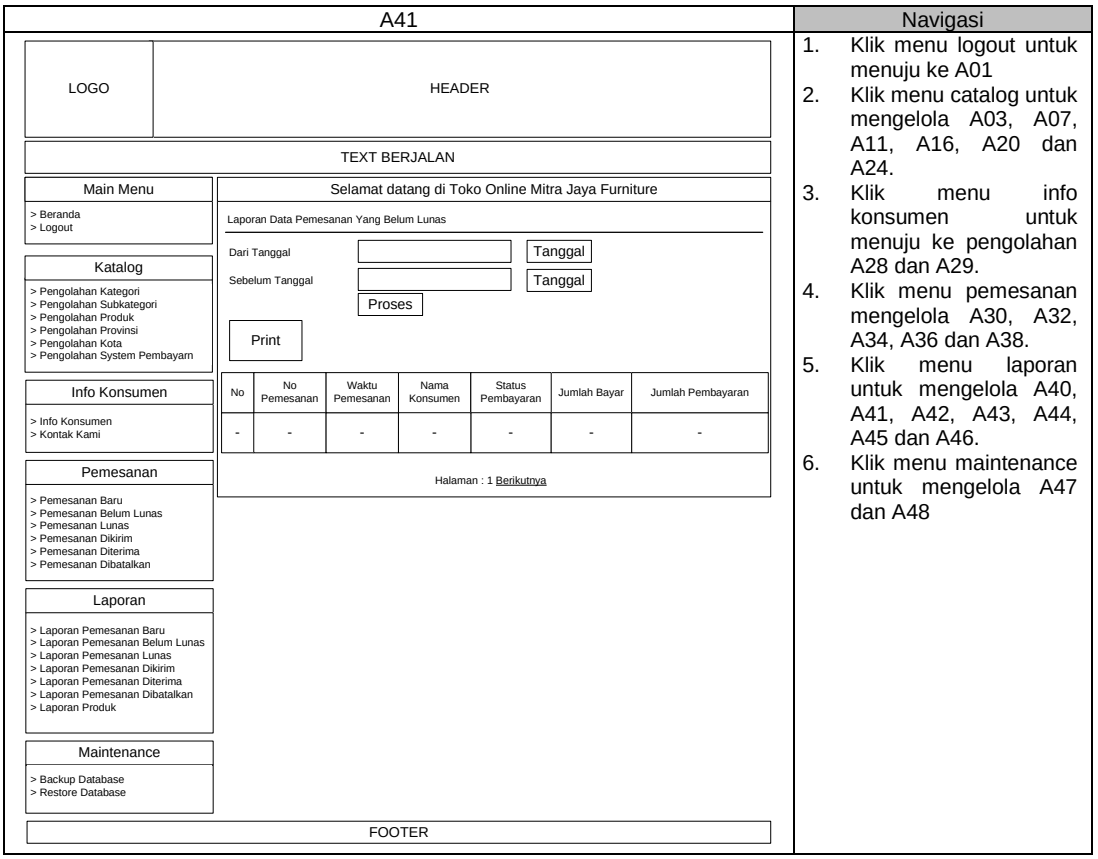
Gambar 3.73 Tampilan Menu Pengolahan Pemesanan Dibatalkan

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Baru A40



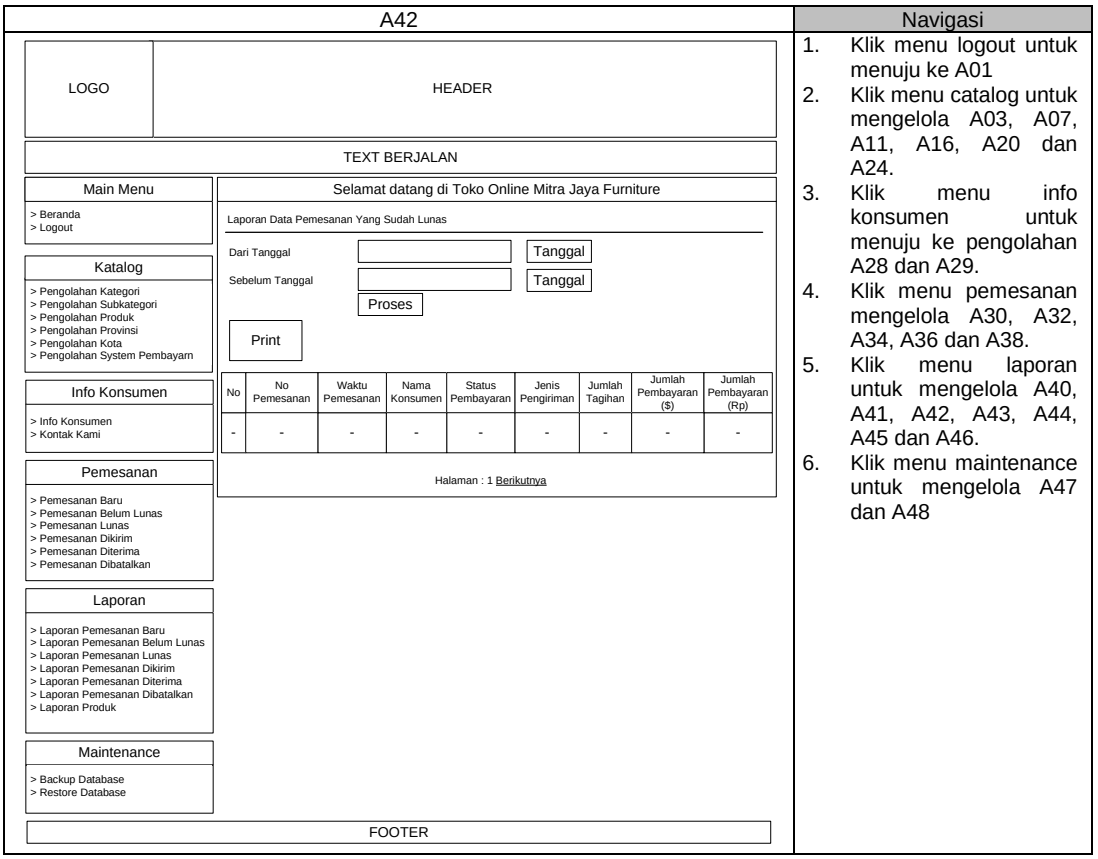
Gambar 3.74 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Baru

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Belum Lunas A41



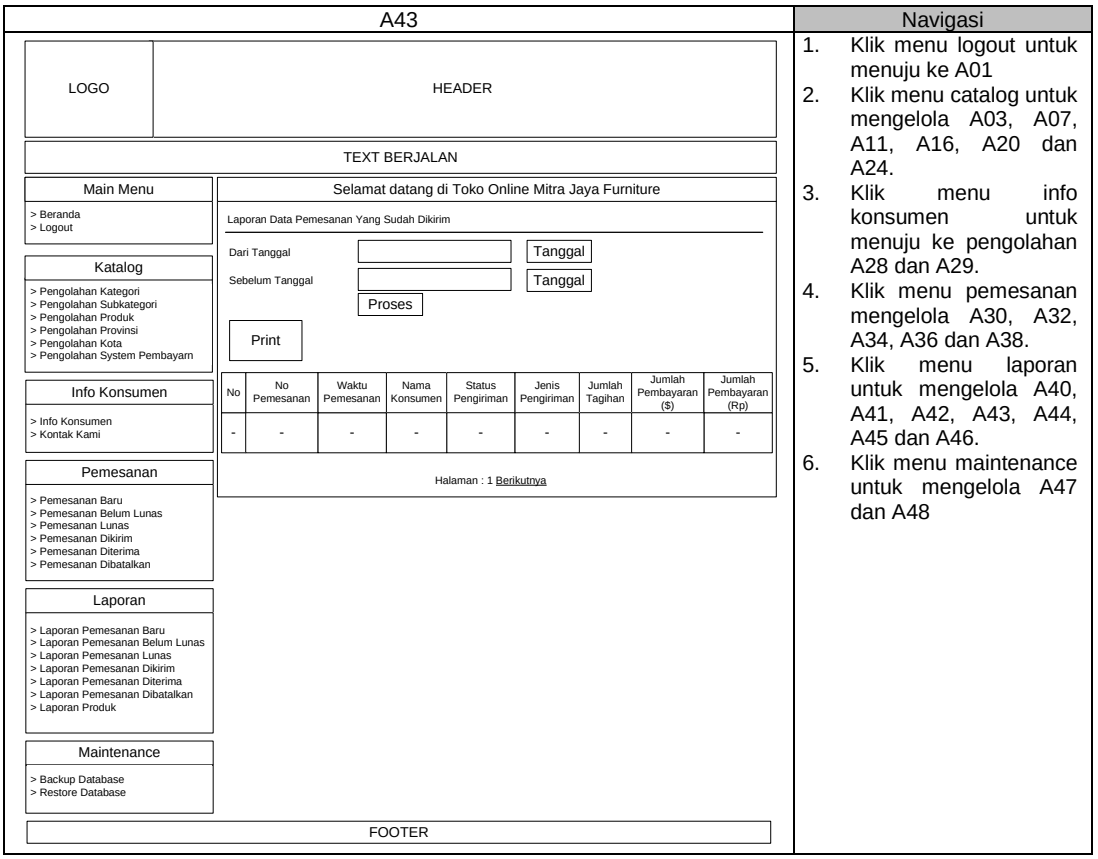
Gambar 3.75 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Belum Lunas

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Lunas A42



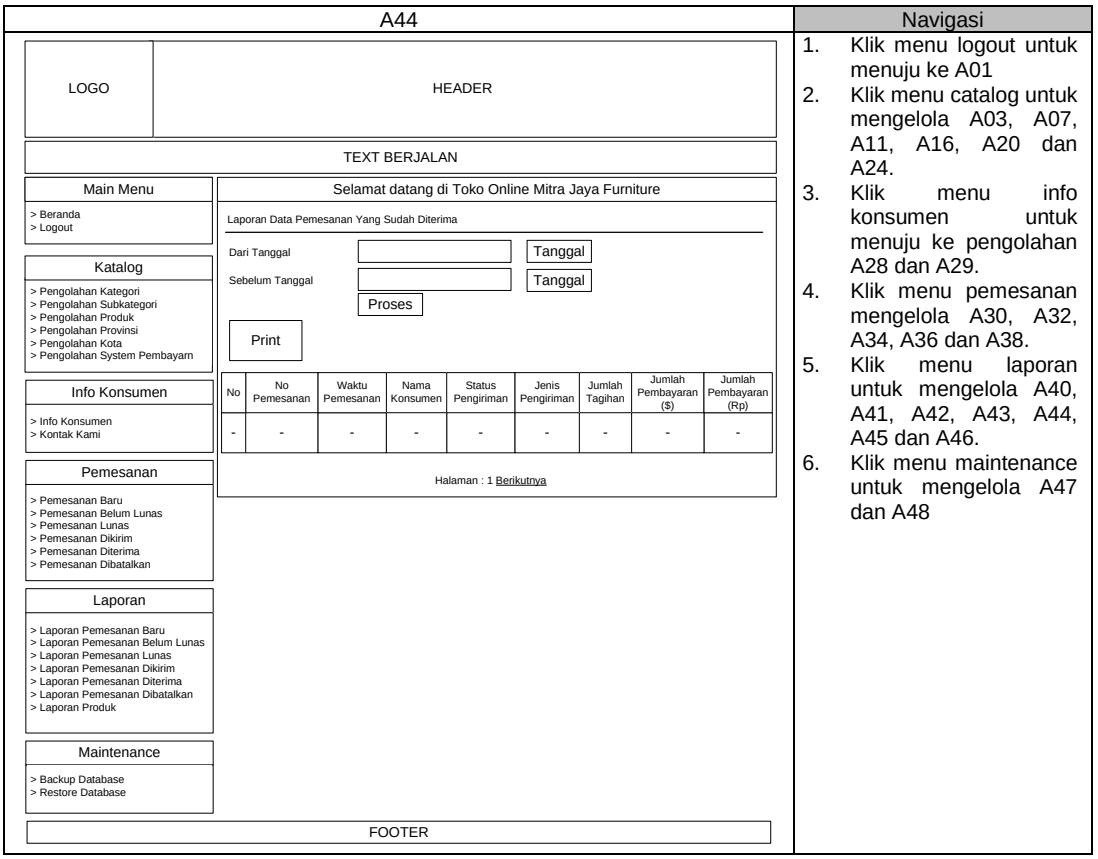
Gambar 3.76 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Lunas

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Dikirim A43



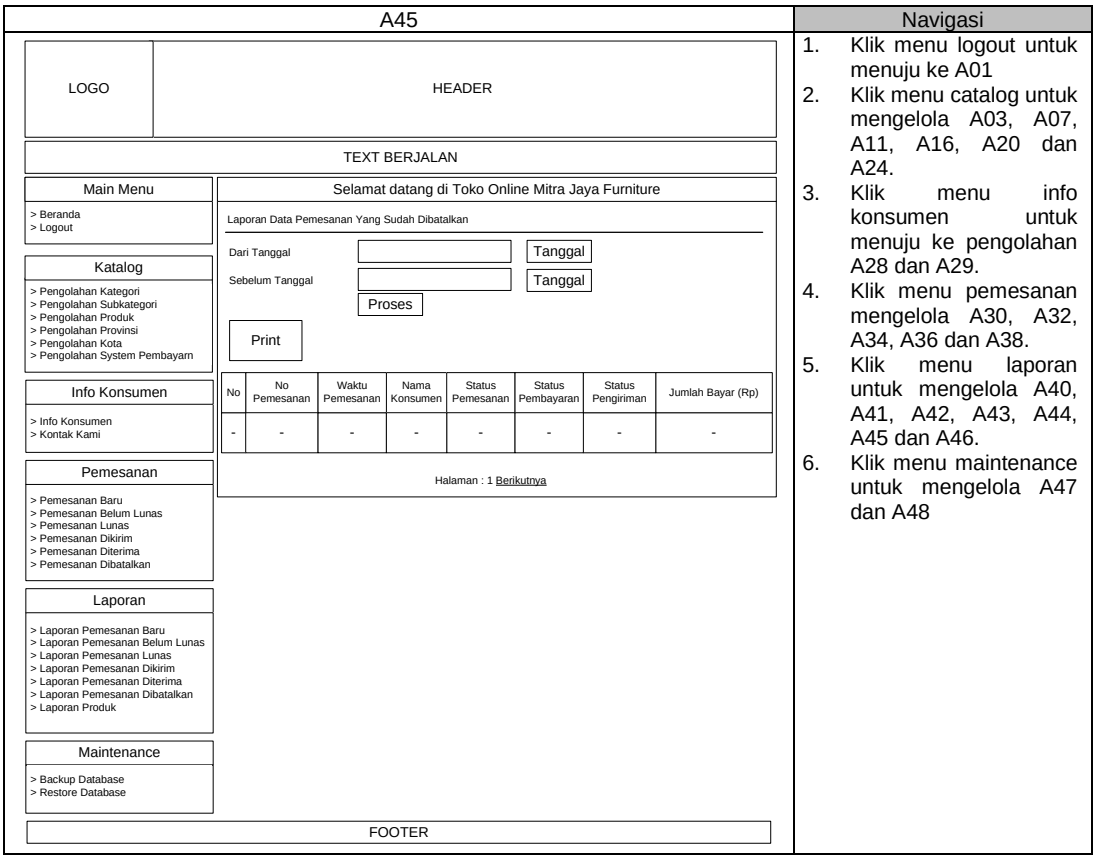
Gambar 3.77 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Dikirim

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Diterima A44



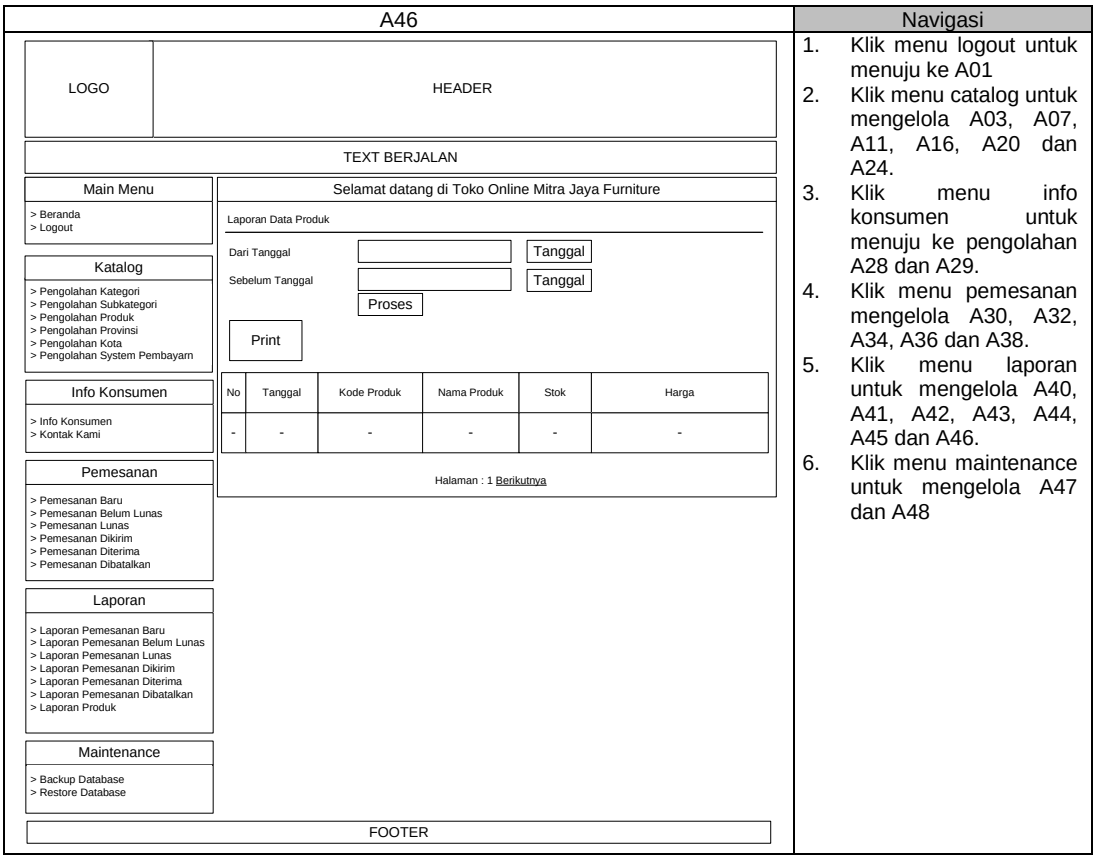
Gambar 3.78 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Diterima

Antarmukan Pengolahan Laporan Pemesanan Dibatalkan A45



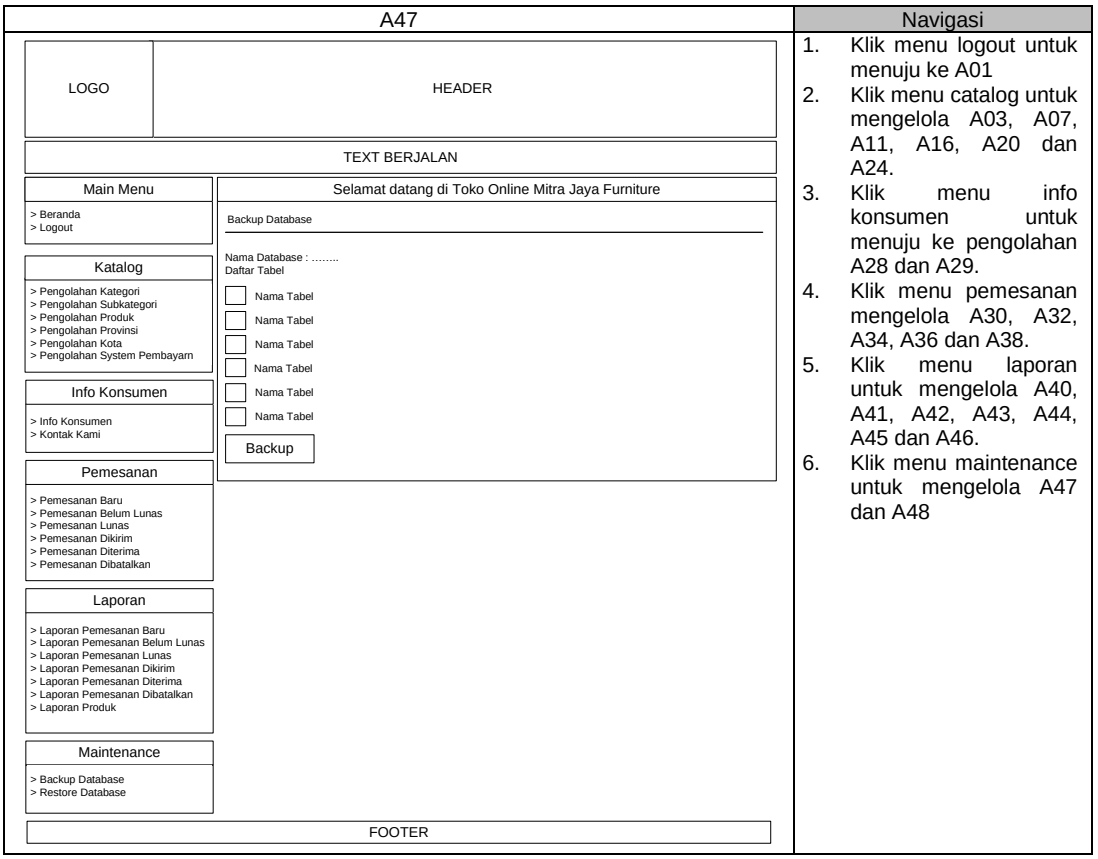
Gambar 3.79 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Pemesanan Dibatalkan

Antarmukan Pengolahan Laporan Produk A46



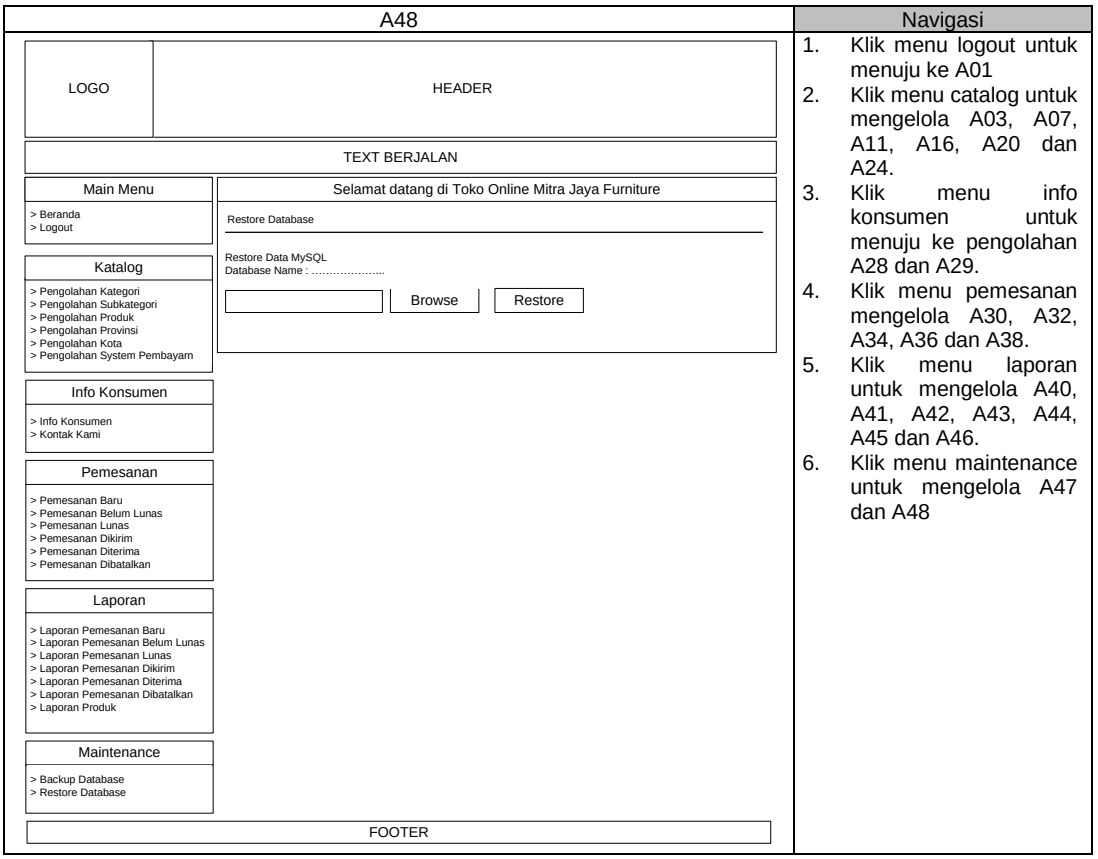
Gambar 3.80 Tampilan Menu Pengolahan Laporan Produk

Antarmukan Pengolahan Backup Database A47



Gambar 3.81 Tampilan Menu Pengolahan Backup Database

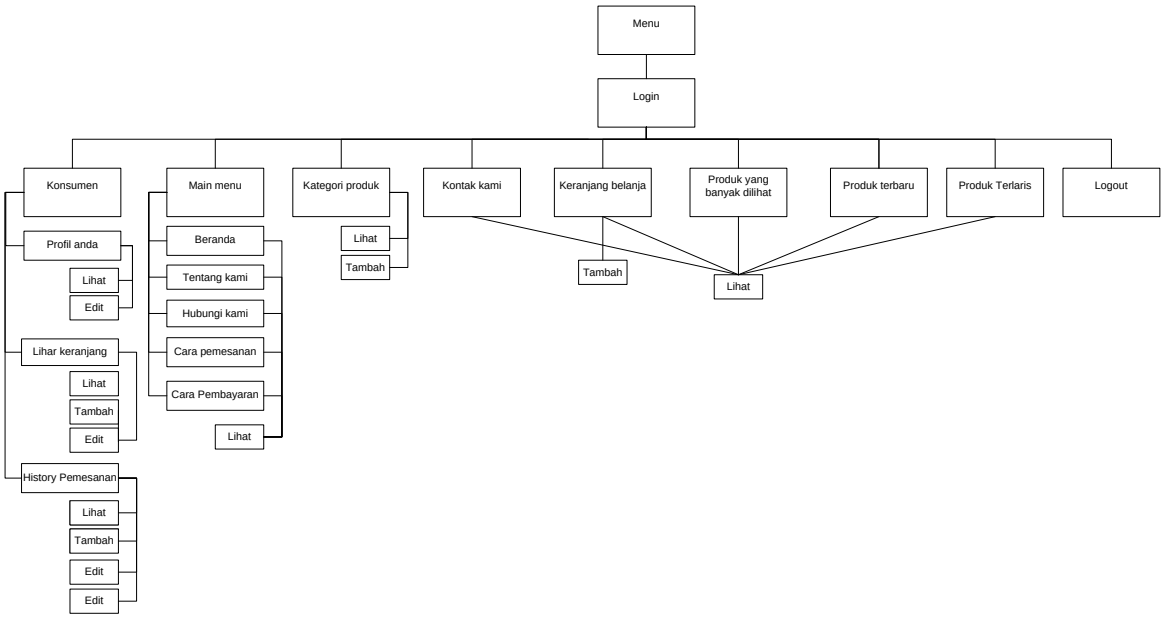
Antarmukan Pengolahan Restore Database A48



Gambar 3.82 Tampilan Menu Pengolahan Restore Database

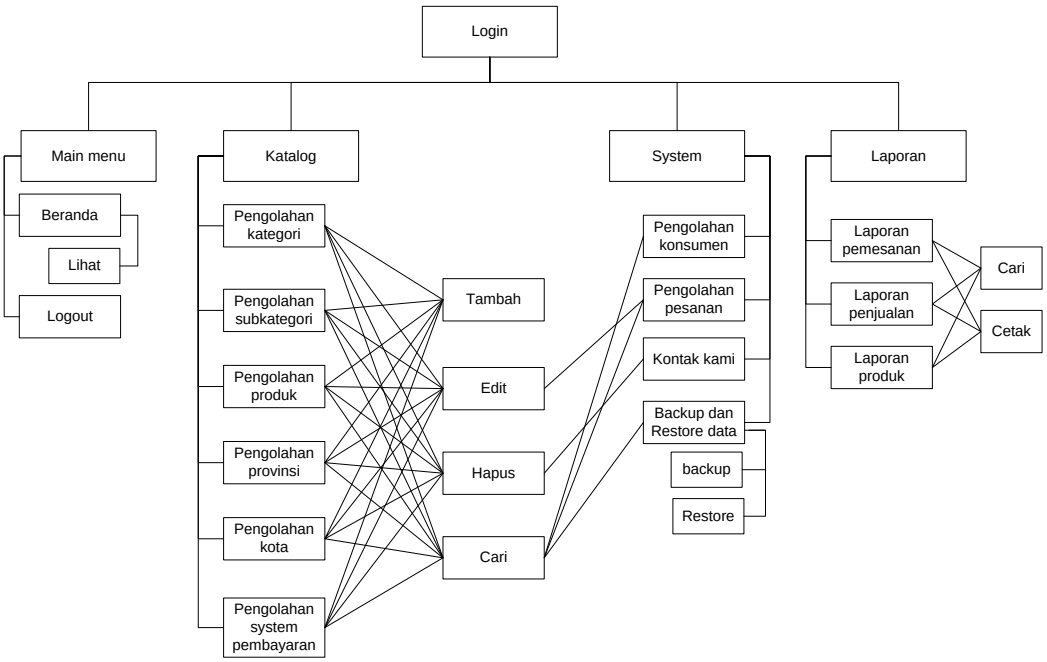
3.3.2 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Konsumen



Gambar 3.83 Struktur Menu Konsumen

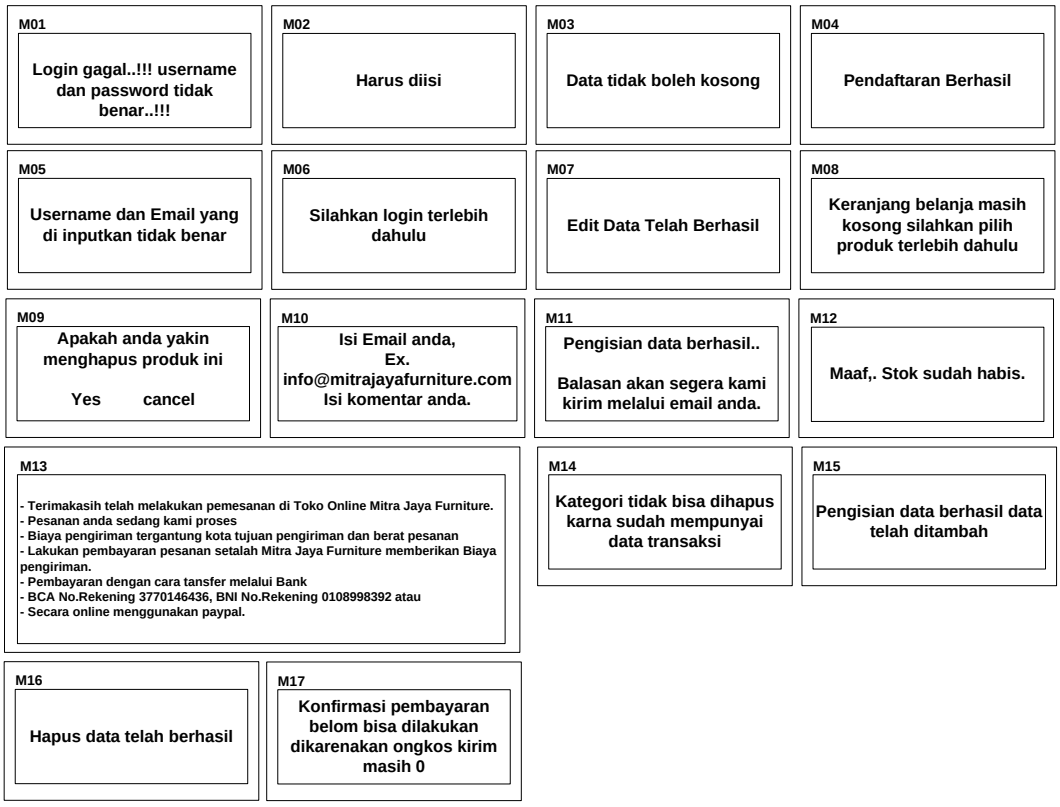
2. Struktur Menu Admin



Gambar 3.84 Struktur Menu Admin

3.3.3 Perancangan pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3.85 Perancangan Pesan

3.3.4 Jaringan semantik

Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut:

1. Jaringan Semantik pengunjung
    a. Antarmuka beranda konsumen K01
    b. Antarmuka daftar konsumen K02
    c. Antarmuka lupa password konsumen K03

d. Antarmuka tentang kami k04

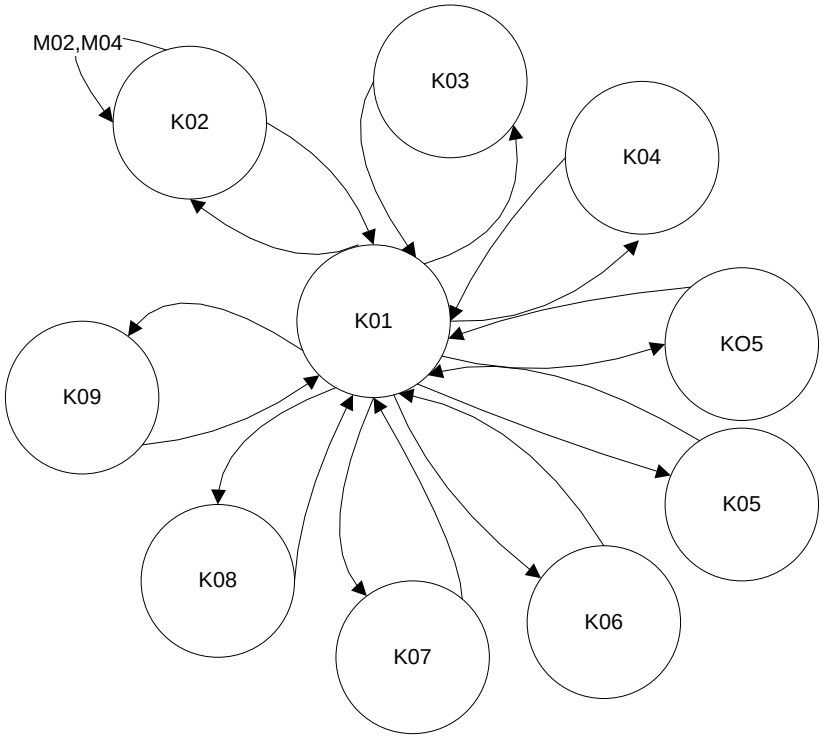
e. Antarmuka hubungi kami k05

f. Antarmuka cari pemesanan k06

g. Antarmuka cara pembayaran k07

h. Antarmuka detail produk k08

i. Antarmuka subkategori k09



Gambar 3.86 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik konsumen

   a. Antarmuka konsumen setelah login k10

   b. Antarmuka profil konsumen k11

   c. Antarmuka edit akun k12

   d. Antarmuka password konsumen k13

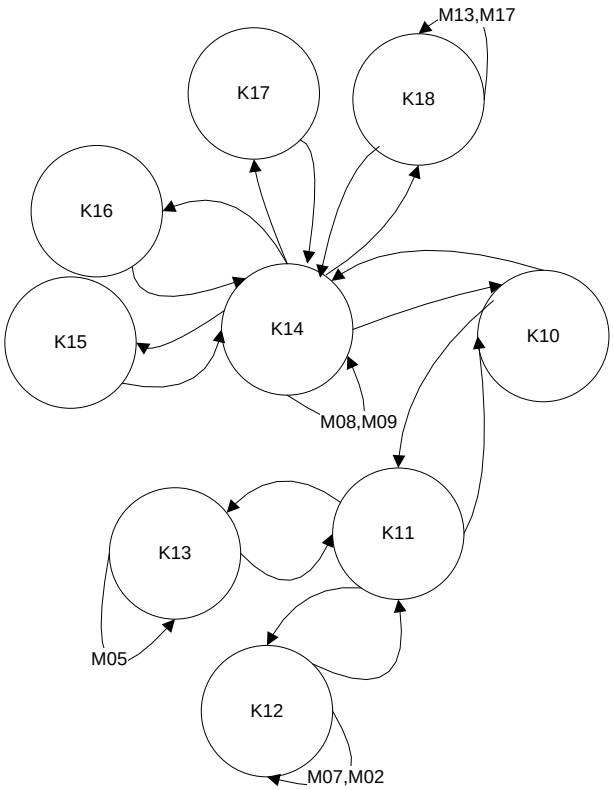
   e. Antarmuka lihat keranjang k14

   f. Antarmuka selesai belanja/pengisian alamat pengiriman k15

   g. Antarmuka data detail pemesanan k16

   h. Antarmuka history pemesanan k17

   i. Antarmuka detail history pemesanan k18



Gambar 3.87 Jaringan Semantik Konsumen

3. Jaringan Semantik Admin

   a. Antarmuka login admin A10

   b. Antarmuka beranda admin A02

   c. Antarmuka pengolahan kategori A03

   d. Antarmuka tambah kategori A04

   e. Antarmuka edit kategori A05

   f. Antarmuka pengolahan subkategori A06

   g. Antarmuka tambah subkategori A07

   h. Antarmuka edit subkategori

   i. Antarmuka edit subkategori A08

   j. Antarmuka pengolahan produk A09

   k. Antarmuka tambah produk A10

   l. Antarmuka edit produk A11

   m. Antarmuka tambah gambar produk A12

   n. Antarmuka pengolahan provinsi A13

   o. Antarmuka tambah provinsi A14

   p. Antarmuka edit provinsi A15

   q. Antarmuka pengolahan kota A16

   r. Antarmuka tambah kota A17

   s. Antarmuka edit kota A18

   t. Antarmuka pengolahan system pembayaran A19

   u. Antarmuka tambah system pembayaran A20

   v. Antarmuka edit system pembayaran A21

w. Antarmuka pengolahan konsumen A22

x. Antarmuka detail konsumen A23

y. Antarmuka data pesanan A24

z. Antarmuka detail pesanan A25

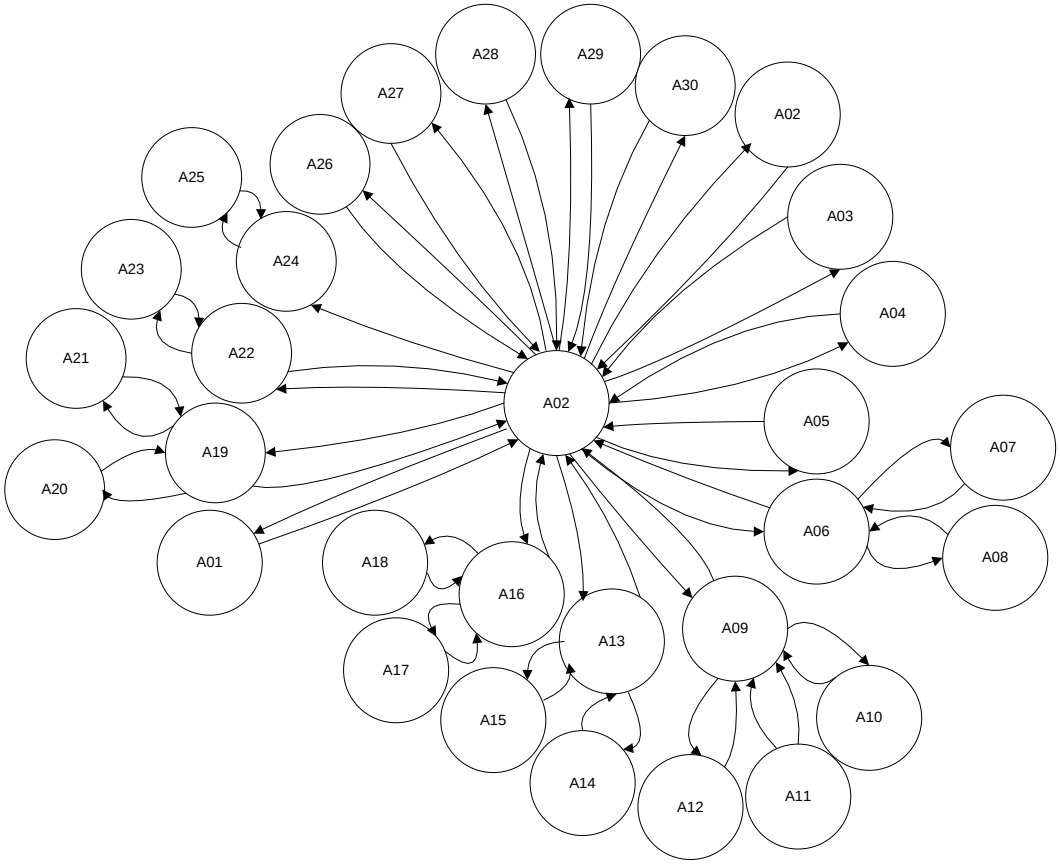
aa. Antarmuka kontak kami A26

bb. Antarmuka backup dan restore database A27

cc. Antarmuka laporan pemesanan A28

dd. Antarmuka laporan penjualan A29

ee. Antarmuka laporan produk A30

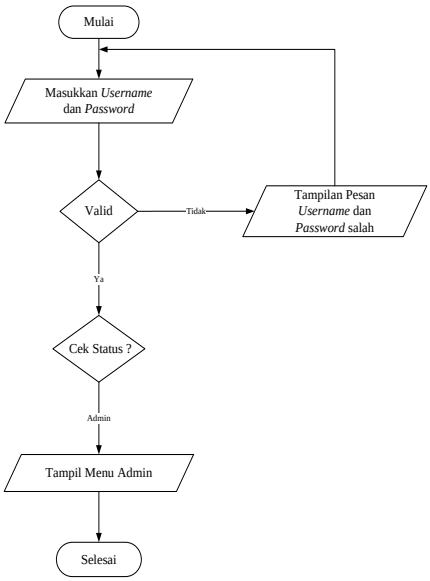


Gambar 3.88 Jaringan Semantik Admin

3.3.5 Perancangan procedural

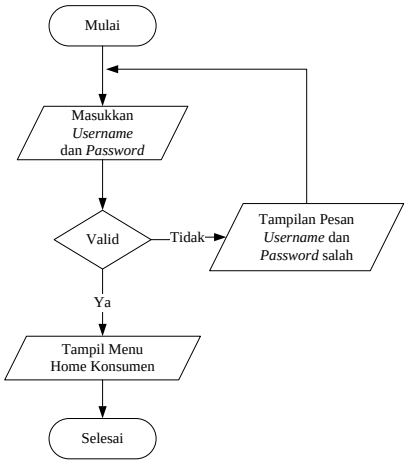
Perancangan procedural digunakan sebagai algoritma dasar dalam langkah mengkodekan prosedur yang ada.Adapun perancangan prosedural sistem informasi kualitas air adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Prosedural Login Admin



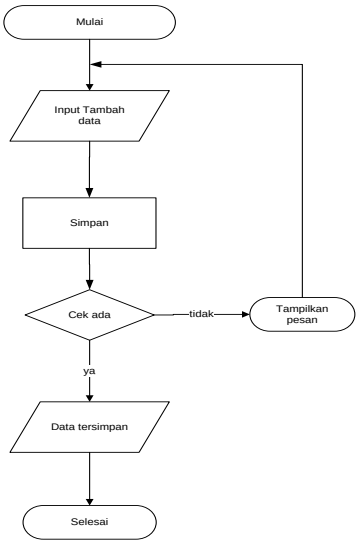
Gambar 3.89 Perancangan Prosedural Login Admin

2. Perancangan Prosedural Login Konsumen



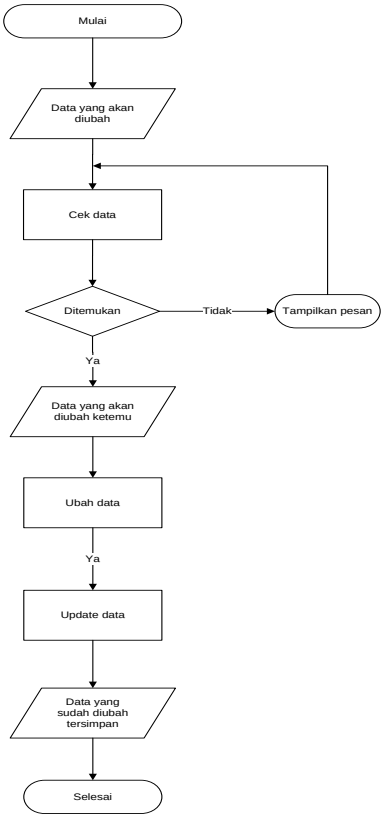
Gambar 3.90 Perancangan Prosedural Login Konsumen

3. Perancangan Prosedural Tambah Data



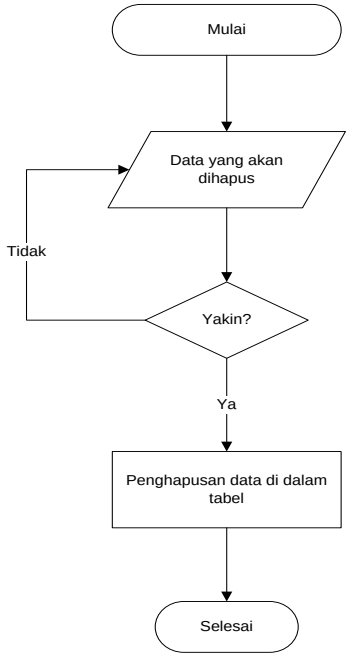
Gambar 3.91 Perancangan Prosedural Tambah Data

4. Perancangan Prosedural Edit Data



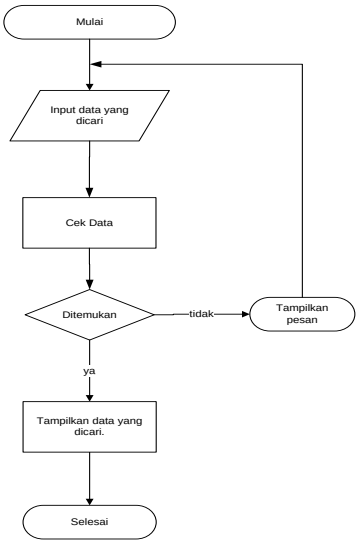
Gambar 3.92 Perancangan Prosedural Edit Data

5. Perancangan Prosedural Hapus Data



Gambar 3.93 Perancangan Prosedural Hapus Data

6. Perancanan Prosedural Cari Data



Gambar 3.94 Perancangan Prosedural Cari Data