BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan kegiatan penguraian suatu data dan informasi yang utuh dan nyata kedalam bagian-bagian atau komponen-komponennya yang bertujuan untuk mengidentifikasikan serta mengevakuasi masalah-masalah yang muncul, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan. Untuk memahami alur dari informasi dalam sistem, diperlukan pendokumentasian dalam merancang suatu aplikasi *e-commerce* pada Linda Parcel sehingga akan mempermudah tahap pengembangan sistem.

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem penjualan yang dipakai di Linda Parcel sekarang ini yaitu pelanggan yang harus datang langsung ke Linda Parcel untuk memilih dan membeli produk yang diinginkan, kemudian setelah pelanggan telah mendapatkan produk yang diinginkannya maka pelanggan melakukan transaksi pembayaran ke kasir dan mengambil produk yang telah dibelinya setelah selesai melakukan transaksi pembayaran.

Pengelolaan transaksi yang dipakai di Linda Parcel sekarang ini adalah menggunakan faktur rangkap dua untuk mencatat setiap transaksi dan menyimpan

salah satunya sebagai bukti untuk kemudian melakukan penghitungan, serta melakukan pencatatan pada buku untuk setiap transaksi yang terjadi. Setiap hari seluruh faktur dan catatan transaksi yang ada dikumpulkan serta dimasukan kedalam komputer dengan menggunakan *Software Microsoft Excel* untuk memudahkan proses pengolahan data.

Setiap barang yang masuk dan keluar dicatat dalam sebuah buku untuk memudahkan perusahaan ketika ada konsumen yang melakukan pemesanan ataupun menanyakan kesediaan barang dan menentukan barang-barang yang harus diperbanyak ataupun yang harus dikurangi. Semakin banyaknya jumlah barang dan transaksi yang terjadi sering menyulitkan perusahaan, karena lamanya waktu yang dibutuhkan dalam pencarian dan pendataan barang.

Dalam melakukan promosi, perusahaan juga membuat poster, pamflet dan media surat kabar sebagai sarana promosi. Dengan cara-cara tersebut perusahan sering mendapatkan permasalahan baik dari pemasangan pamflet, poster dan media surat kabar ketika terjadi perubahan data akan menyulitkan pihak perusahaan untuk mengubahnya serta membutuhkan biaya yang mahal.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Ketika akan membangun sebuah program aplikasi, tahap pertama yang harus dilakukan yaitu dengan mempelajari dan menganalisa sistem yang sedang berjalan. Analisis penjualan pada Linda Parcel yang sedang berjalan saat ini akan digambarkan dalam *flowmap*.

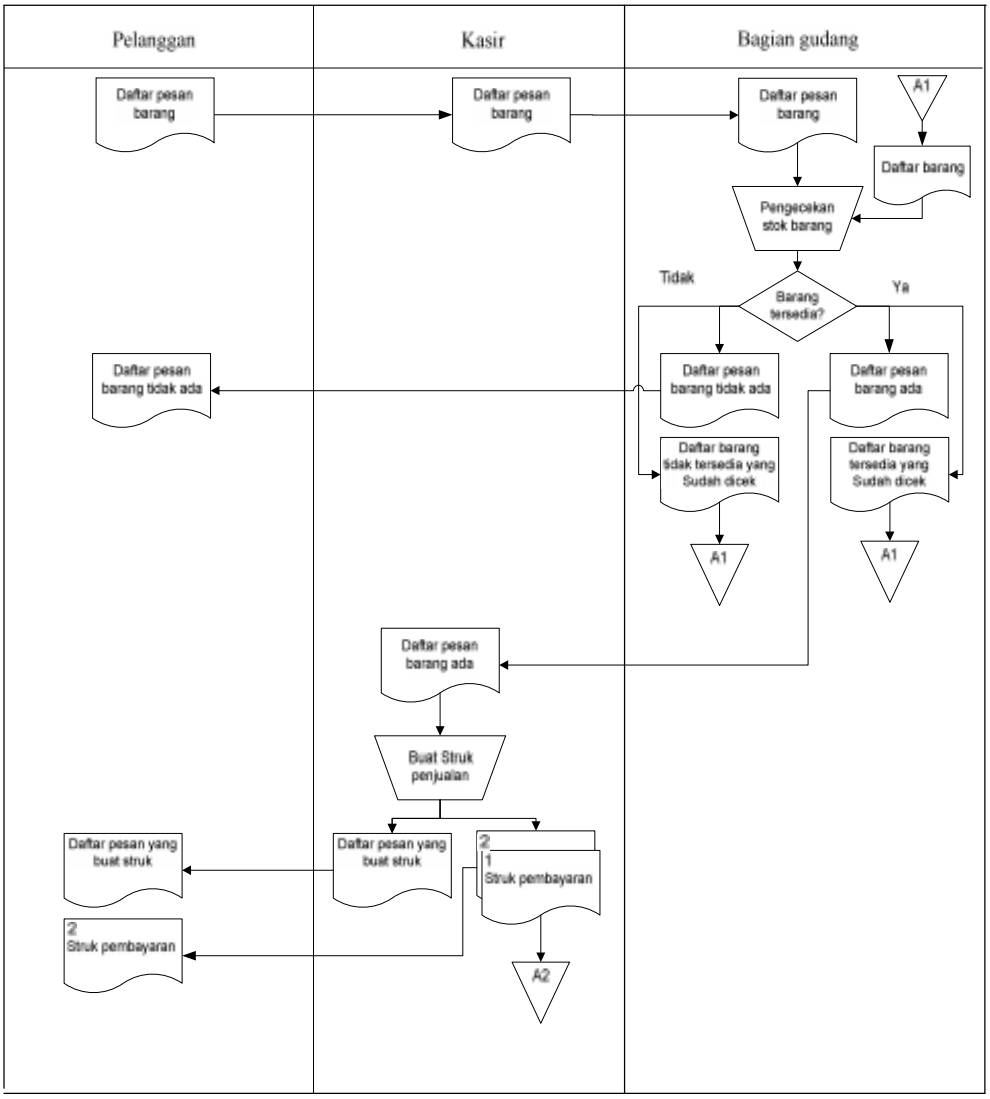
3.1.2.1 Prosedur penjualan produk

Penjualan barang adalah kegiatan jual barang kepada pelanggan, dengan catatan barang yang dijual dapat langsung dibeli oleh pelanggan sesuai dengan persediaan barang yang ada.

Prosedur yang ada pada penjualan yaitu sebagai berikut :

1. Pelanggan memberikan daftar pesan barang ke bagian transaksi (kasir), daftar barang tersebut diberikan ke bagian gudang untuk dilakukan pengecekkan barang dari daftar barang, apakah barang tersedia atau tidak.
2. Apabila barang tidak tersedia, maka daftar pesan barang akan diberikan kembali kepada pelanggan, apabila barang tersedia daftar pesan barang ada diberikan ke kasir, selanjutnya akan dibuatkan faktur penjualan rangkap dua oleh bagian transaksi (karis).
3. Kasir membuat struk sebagai bukti transaksi pembelian sebayak dua rangkap.
4. Kasir memberikan struk dua dan daftar pesanan barang kepada pelanggan, kemudian struk satu diarsipkan oleh kasir

Untuk mengetahui aliran dokumen penjualan maka dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini:



Gambar 3.1 Flowmap Sistem penjualan produk yang sedang berjalan

Keterangan

A1 : Arsip daftar barang

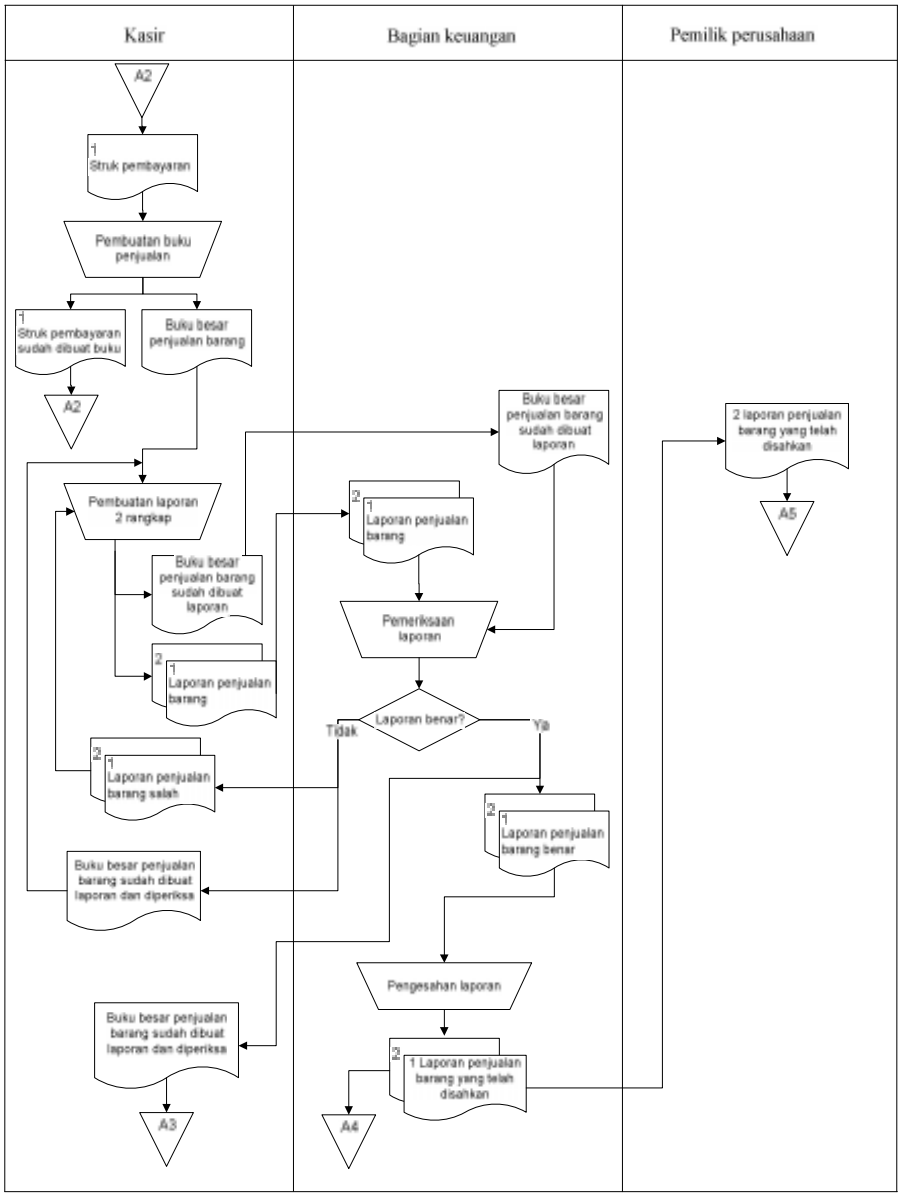
A2 : Arsip struk pembayaran

3.1.2.2 Prosedur Pembuatan Laporan

1. Bagian kasir membuat buku besar penjualan berdasarkan struk penjualan, struk penjualan diarsipkan kembali.

2. Bagian kasir membuat laporan penjualan barang sebanyak dua rangkap yang dilihat dari buku besar penjualan barang.
3. Laporan yang telah dibuat dan buku besar penjualan barang dibagian kasir kemudian diserahkan ke bagian keuangan untuk proses pemeriksaan dan pengesahaan laporan.
4. Sebelum pengesahan dibagian keuangan memeriksa apakah data laporan benar dengan buku besar penjualan barang jika tidak maka laporan penjualan dikembalikan ke bagian transaksi untuk dibuat laporan penjualan yang baru dan buku besar penjualan barang diserahkan ke bagian kasir. Jika laporan penjualan benar maka bagian keuangan melakukan pengesahaan laporan penjualan dan buku besar penjualan barang diserahkan ke bagian kasir untuk diarsipkan oleh bagian kasir .
5. Setelah laporan disahkan selanjutnya laporan dibagian keuangan satu untuk diarsipkan dan diserahkan kepada pemilik perusahaan satu sebagai laporan penjualan barang.

Untuk mengetahui aliran dokumen penjualan maka dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini:



Gambar 3.2 Flowmap pembuatan laporan yang sedang berjalan

Keterangan

A2 : Arsip struk pembayaran

A3 : Arsip buku besar penjualan barang

A4 : Arsip laporan penjualan oleh bagian keuangan

A5 : Arsip laporan penjualan oleh pemilik perusahaan

3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Sistem penjualan yang dipakai di Linda Parcel sekarang ini yaitu pelanggan yang harus datang langsung ke Toko Linda Parcel untuk memilih dan membeli produk yang diinginkan.	Perusahaan
2	Pengelolaan transaksi yang berlangsung saat ini masih menggunakan sistem manual dimana setiap terjadi transaksi dengan pelanggan, kasir membuat bukti pembayaran transaksi sebanyak dua rangkap dengan mencatat setiap produk yang telah dibeli pelanggan. Rangkap kedua diberikan ke pelanggan sedangkan untuk rangkap pertama disimpan sebagai arsip oleh kasir untuk dilakukan perhitungan kemudian.	Perusahaan
3	Perusahaan kesulitan dalam menentukan kesediaan barang dan menentukan barang-barang mana yang harus diperbanyak ataup yang harus dikurangi.	Perusahaan
4	Dengan sistem yang berjalan saat ini, pemberian informasi kepada pelanggan dirasakan kurang	Pelanggan

	efektif sehingga pelanggan belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap dan akurat.	

3.1.4 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang berjalan, solusi yang ditawarkan adalah pembuatan aplikasi *e-commerce* di Linda Parcel. Dalam sistem ini, pelanggan dapat melihat informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mempromosikan Linda Parcel serta diharapkan dapat membantu menyelesaikan pengelolaan transaksi dan pengolahan data yang terjadi di Linda Parcel dengan tujuan menghasilkan informasi dengan cepat dan akurat.

3.2 Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional

3.2.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis non fungsional adalah tahap dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun, sehinga dapat ditentukan *kompabilitas* aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada.

3.2.1.1 Analisis Pengguna

Pengguna perangkat lunak ini adalah para pengakses Internet yang menggunakan penjelajah situs (web *browser*).

Pengguna juga dapat berupa pengguna yang memiliki tingkat otorisasi khusus yang disebut sebagai administrator dan mempunyai wewenang untuk melakukan modifikasi pada informasi barang yang hendak dijual.

Tabel 3.2 analisis pengguna

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	pengalaman	Jenis pelatihan
Admin	Melakukan pengolahan data	Mengelola data-data dalam web	D3	Menguasai teknik komputerisasi, kemampuan dibidang komputer, menguasai pengelolaan data dalam bentuk web.	1 tahun dibidang komputer	Cara mengelola data dalam web,
Pelanggan	Tidak ada	Pemesanan produk	SMA	Mampu mengoperasikan komputer dan melakukan *browsing* di internet.	1 tahun dibidang komputer	Panduan pemesanan produk
Pengunjung	Tidak ada	Melihat informasi yang tersaji	SMA	Mampu mengoperasikan komputer dan melakukan *browsing* di internet.	1 tahun dibidang komputer	Panduan pemesanan produk

Sedangkan fakta pengguna yang ada dilapangan saat ini seperti pada tabel 3.3 sebagai berikut:

Tabel 3.3 fakta pengguna

pengguna	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	pengalaman
kasir	SMA	Mengoperasikan	1 tahun

		Microsoft office.	dibidang komputer
Bag. gudang	SMA	Mengoperasikan *Microsoft office.*	1 tahun dibidang komputer
Bag. keuangan	D3	Menguasai teknik komputerisasi, kemampuan dibidang komputer, mengerti transaksi web.	3 tahun dibidang komputer

Berdasarkan karakteristik data diatas, pengguna yang ada di setiap bagian pada umumnya sudah bisa mengoperasikan komputer, dapat dilihat bahwa setiap pengguna minimal mengerti transaksi lewat web dan dapat mengoperasikan sistem operasi *windows,* dilihat dari latar belakang pendidikan dan pengalaman yang lebih lama dalam menggunakan komputer dan keterampilanya, maka yang akan menjadi *administrator* adalah bagian keuangan.

3.2.1.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang digunakan di Linda Parcel. Perangkat keras yang sedang digunakan di Linda Parcel adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 2.0 GHz + *Motherboard*
2. *Hard disk space* 80 GB terpasang
3. RAM 512 MB
4. VGA *card* 128 MB

5. *Monitor* 17”
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. *Mouse*
8. *Keyboard*

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk *administrtor* agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz + *Motherboard*
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA *Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. *Mouse*
8. *keyboard*
9. *Printer*
10. Koneksi *internet* minimal 64 kbps

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada masih belum mencukupi, perangkat keras yang harus disediakan oleh Linda Parcel adalah sebagai berikut :

1. *Printer*
2. Koneksi *internet* minimal 64 kbps

3.2.1.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Linda Parcel adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Windows* XP SP2
2. Internet Exploler
3. *Microsoft Office* 2007

Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

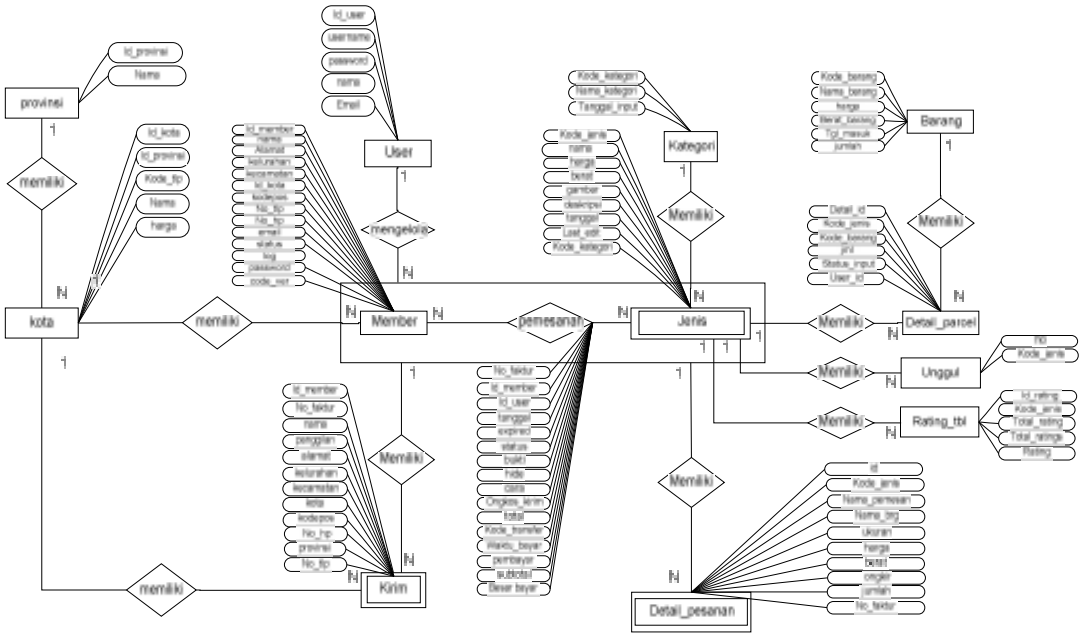
1. Sistem operasi bebas dikarenakan berbasis web
2. Mozila Firefox sebagai *browser*
3. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
4. XAMPP sebagai *Web Server*
5. PHP
6. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP
7. MySQL sebagai DBMS

Berdasarkan analisis perangkat lunak diatas, masih banyak kekurangan yang harus diadakan oleh pihak Linda Parcel diantaranaya sebagai berikut :

1. Mozila Firefox sebagai *browser* dikarenakan IE masih kurang efektif.
2. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007* dikarenakan *Microsoft Office* 2007 belum tersediakan *Microsoft Visio 2007*.
3. XAMPP sebagai *Web Server*
4. PHP
5. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
6. MySQL sebagai DBMS

3.2.1.4 Analisis Data

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD seperti pada gambar 3.3 dibawah ini :



Gambar 3.3 ER Diagram Aplikasi *E-commerce* pada Linda Parcel

Kamus data ER Diagram:

1. User :
   a. Id_user
   b. *Username*
   c. *Password*
   d. *email*

2. Member :
    a. Id_member
    b. Id_kota
    c. Nama
    d. Alamat
    e. Kecamatan
    f. Kelurahan
    g. Kodepos
    h. No_tlp
    i. No_hp
    j. Email
    k. Status
    l. *Password*
    m. code_ver
    n. log
    o. Provinsi
3. Propinsi :
    a. Id_provinsi
    b. Nama_propinsi
4. kota :
    a. Id_kota
    b. Id_propinsi
    c. Nama_kota

d. Ongkos_kirim

5. Kirim :
   a. Id_kirim
   b. No_faktur
   c. Nama
   d. Panggilan
   e. Alamat
   f. Kelurahan
   g. Kecamatan
   h. Id_kota
   i. Kodepos
   j. No_hp
   k. No_tlp
   l. Propinsi
6. Jenis :
   a. Kode_jenis
   b. Kode_kategori
   c. Last_edit
   d. Jumlah
   e. Nama
   f. Gambar
   g. Deskripsi
   h. Berat

i. Harga

7. pesanan :
    a. No_faktur
    b. Id_member
    c. Id_user
    d. Tanggal
    e. Expired
    f. Status
    g. Bukti
    h. Hide
    i. Cara
    j. Ongkos_kirim
    k. Total
    l. Kode_transfer
    m. Waktu bayar
    n. Pembayar
    o. Subtotal
    p. Besar_bayar
8. Detail_pesanan :
    a. Id
    b. Nama_pemesan
    c. Nama_brg
    d. Ukuran

e. Harga

f. Berat

g. Ongkir

h. Jumlah

i. No_faktur

j. Kode_jenis

9. Kategori :

a. Kode_kategori

b. Nama_kategori

c. tanggal_input

10. Barang :

a. Kode_barang

b Nama_barang

c. Harga

d. Jumlah

e. Berat_barang

f. Tanggal_masuk

11. detail_parcel

a. Detail_id

b. Kode_jenis

c. Jumlah

d. Kode_barang

e. Status_input

f. User_id

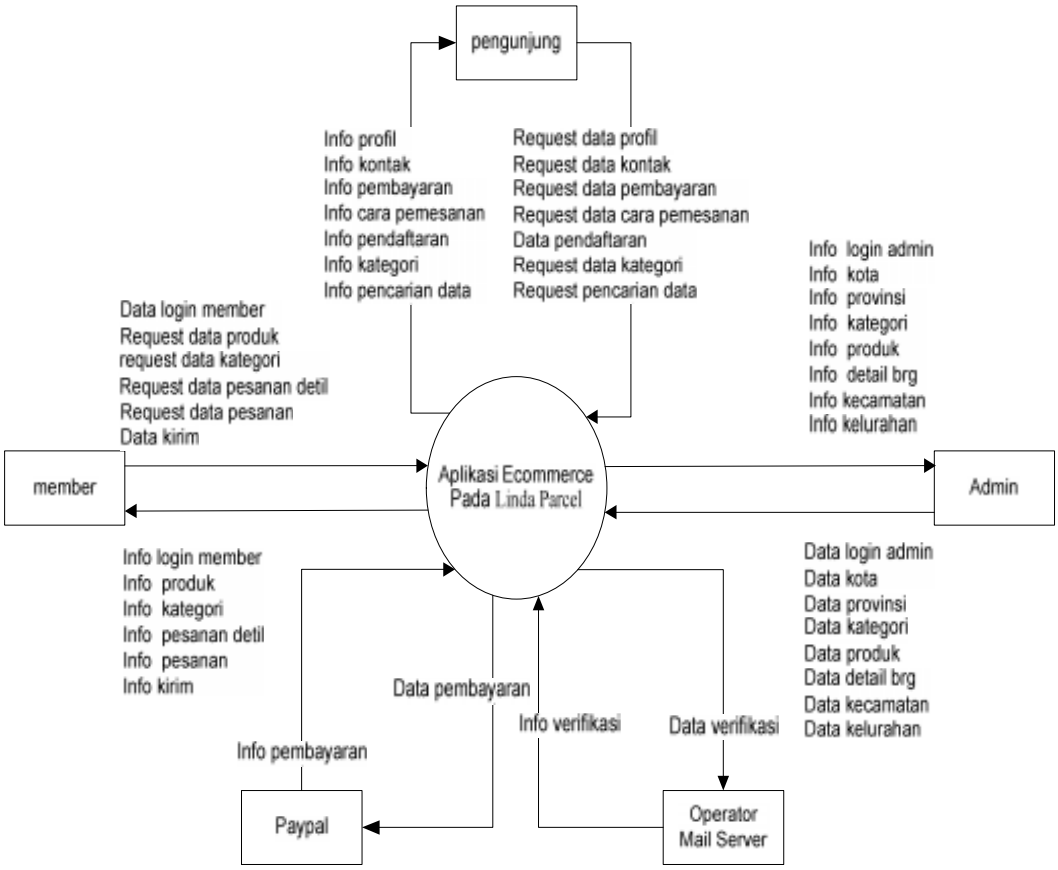
12. Unggul
    a. No
    b. Kode_jenis
13. rating_tbl
    a. Id_rating
    b. Kode_jenis
    c. Total_rating
    d. Total_ratings
    e. rating

3.2.2 Analisis kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah kebutuhan perangkat lunak terhadap aspek-aspek yang berhubungan dengan perancangan sistem yang akan dibangun.

3.2.2.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun seperti pada gambar 3.4 berikut ini :



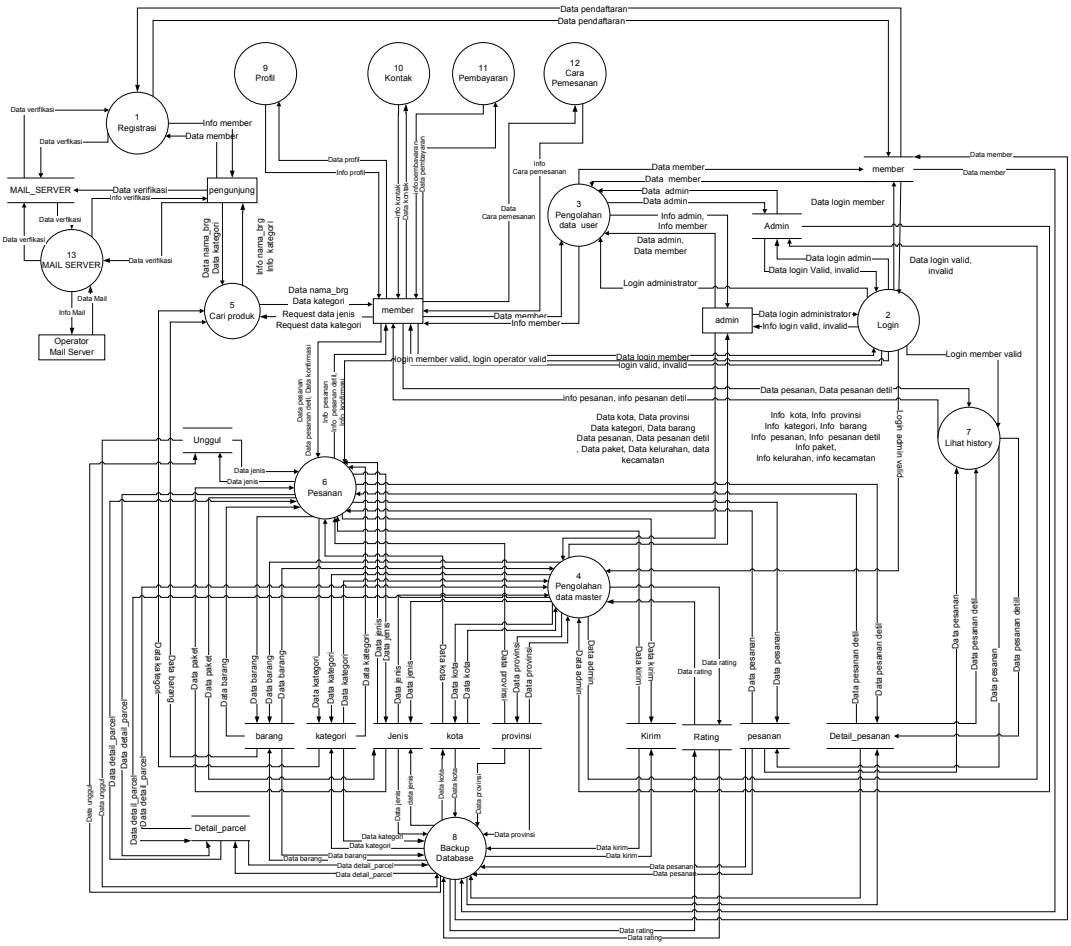
Gambar 3.4 Diagram Konteks Aplikasi *E-commerce* pada Linda Parcel

3.2.2.2 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1

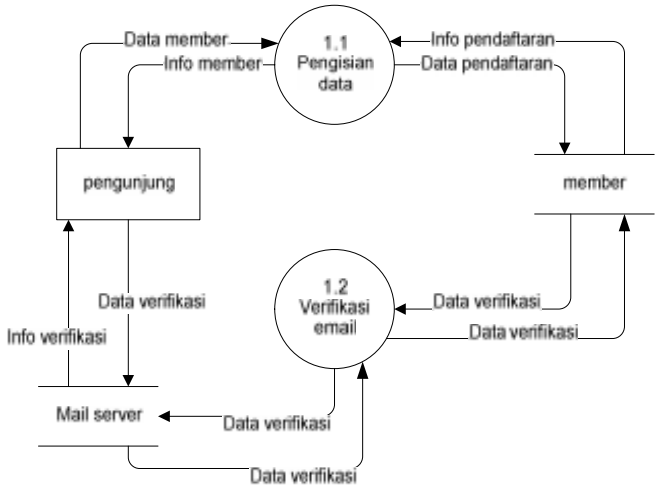
   Pada dfd level 1 ini terdapat 12 proses, registrasi, login, pengolahan data user, pengolahan data master, cari produk, pesanan, lihat history, backup database, profil, mailserver, kontak, pembayaran dan cara pemesanan.



Gambar 3.5 DFD level 1

2. DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

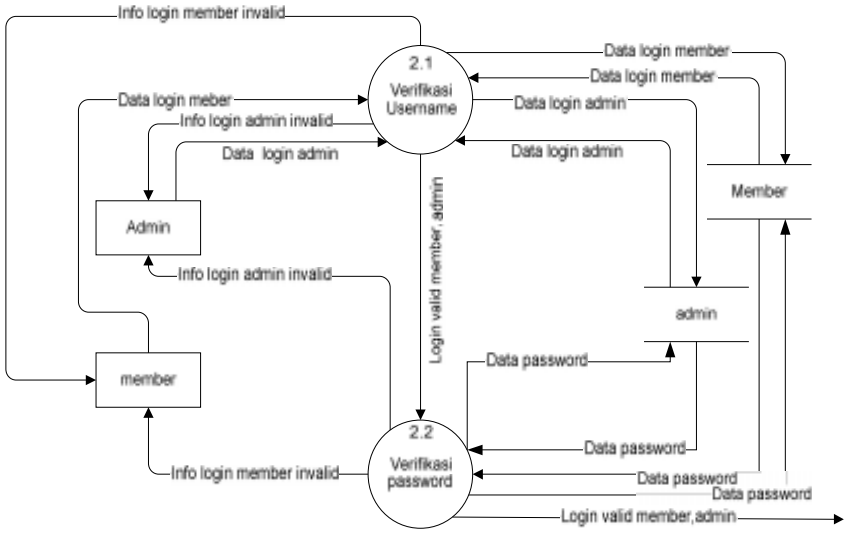
Pada proses registrasi memiliki 2 proses, yaitu pengisaan data dan verifikasi email. proses ini pengunjung mengisi data pribadi dan email kemudian pengunjung akan mendapatkan kode verifikasi ke email. untuk mengaktifkan sebagai member harus verifikasi kode tersebut.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

3. DFD Level 2 Proses 2.0 Login

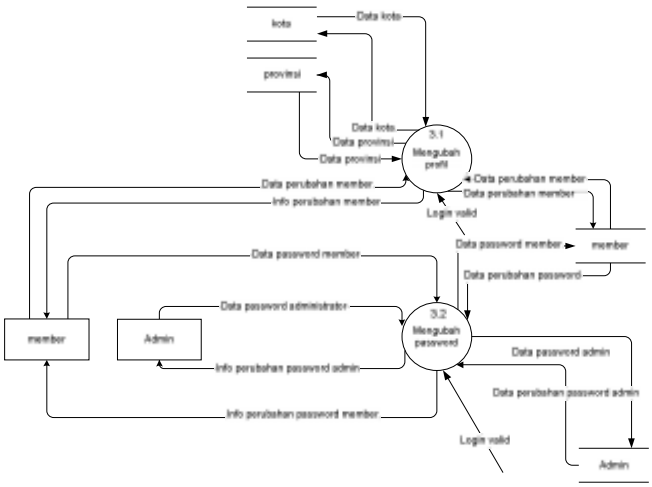
   Pada proses login memiliki 2 proses, yaitu verfikasi *email* dan verifikasi *password* . proses ini masukan member hanya memasukan *email* dan *password.*



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2.0 login

4. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan data user

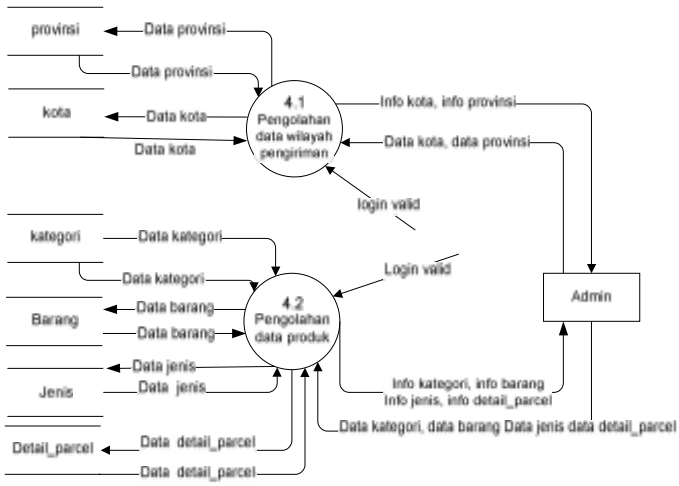
   Pada proses pengolahan data user memiliki 2 proses, yaitu mengubah profil dan mengubah *password* . proses ini tentang perubahaan profil dan *password* member sedangkan admin hanya dapat merubah *password*.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data User

5. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master

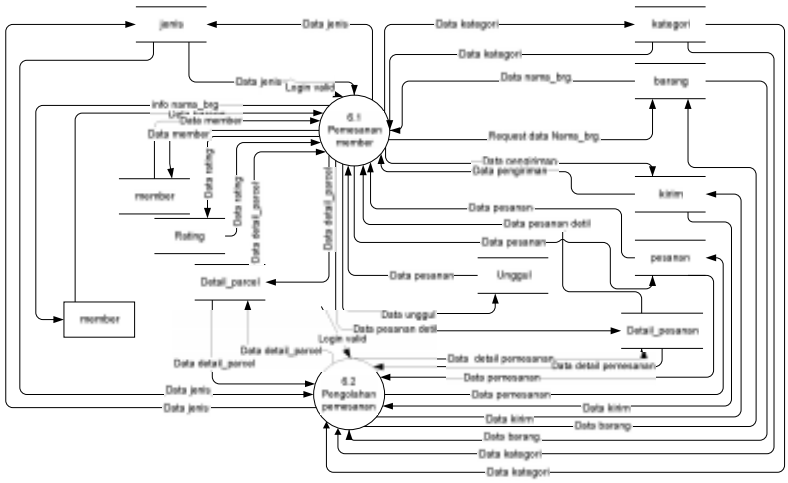
   Pada proses pengolahan data master terdapat 2 proses, yaitu pengolahan data wilayah pengiriman dan pengolahan data produk.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

6. DFD Level 2 Proses 6.0 Pesanan

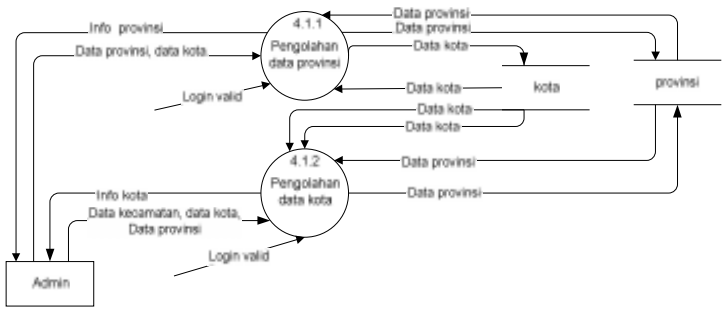
Pada proses pesanan terdapat 2 proses, yaitu pesanan member dan pengolahan pesanan. Pada proses ini member dapat pemesanan barang baik barang pilihan sendiri maupun barang yang telah dipaketkan oleh admin.



Gambar 3.10 Level 2 Proses 6 Pesanan

7. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Wilayah Pengiriman

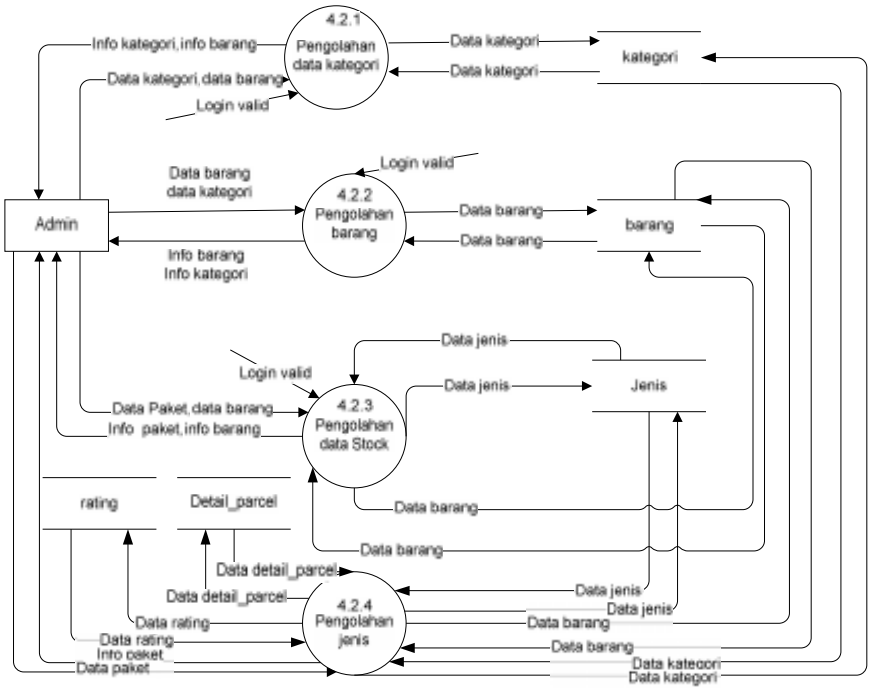
Pada proses pengolahan data wilayah pengiriman terdapat 4 proses, yaitu pengolahan data provinsi, pengolahan data kota, pengolahan data kecamatan dan penglolahan data kelurahan. Proses ini dilakukan oleh admin yang akan menambah atau mengubah data wilayah.



Gambar 3.11 Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data Wilayah Pengirman

8. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produk

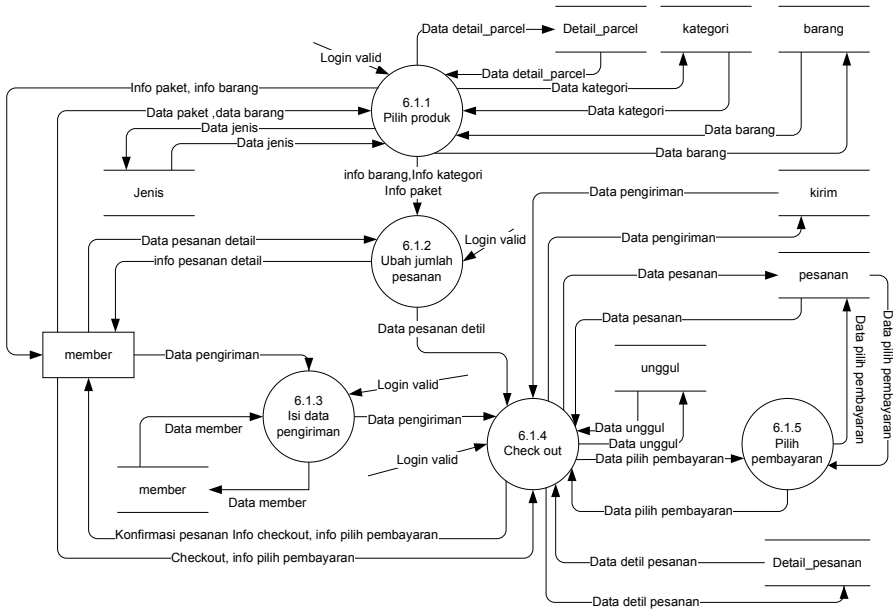
Pada proses pengolahan data produk terdapat 3 proses, yaitu pengolahan data kategori, pengolahan barang, pengolahan stok dan pengolahan jenis. Pada proses ini admin melakukan penambahan dan perubahaan terhadap kategori,barang dan jenis.



Gambar 3.12 Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Produk

9. DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan Member

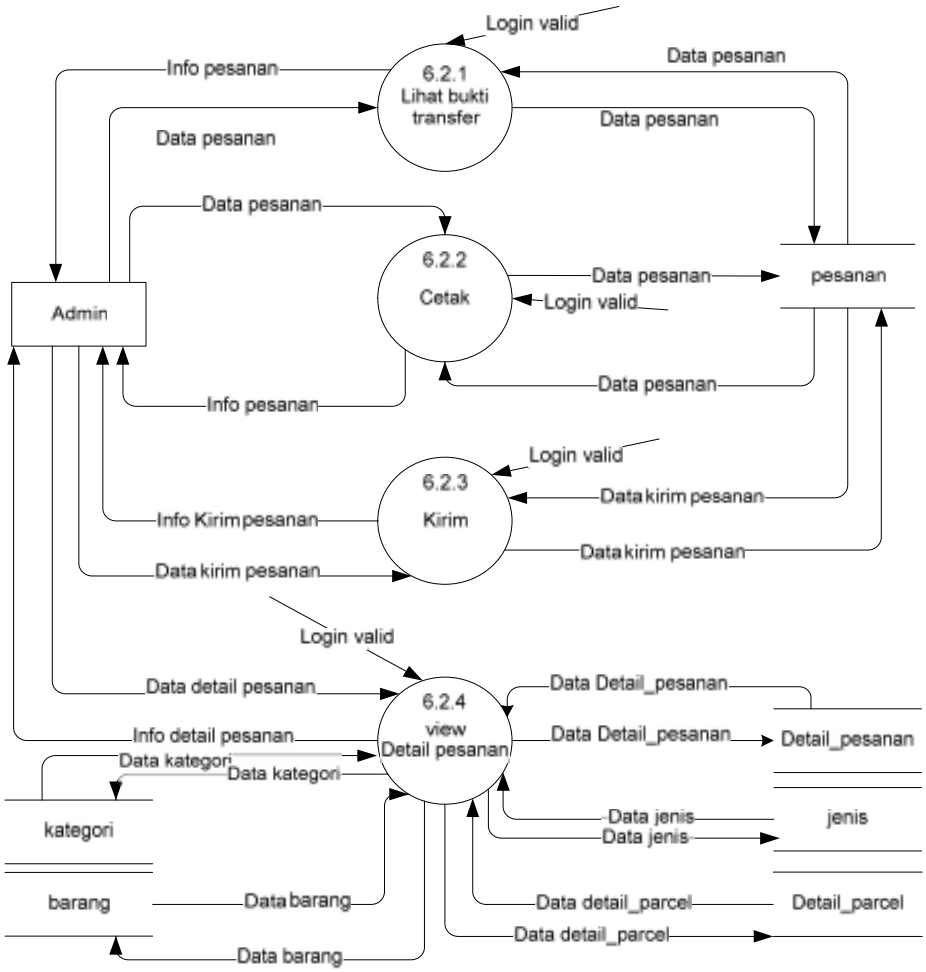
Pada proses pemesanan member terdapat 5 proses, yaitu pilih produk, ubah jumlah pesanan, isi data pengiriman, check out dan pilih pembayaran.



Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan Member

10. DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Pesanan

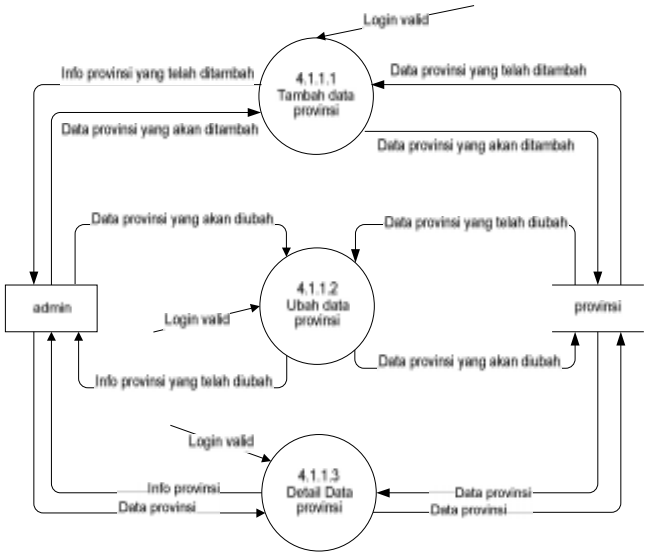
Pada proses pengolahan pesanan terdapat 4 proses, yaitu hapus data pesanan, lihat bukti transfer, perizinan dan lihat detail pesanan. Pada proses ini admin mengolah pesanan *member* dimana admin dapat melihat bukti transfer yang dikirim oleh *member,* mencetak faktur untuk pengiriman, memberikan izin untuk pengiriman setelah terbukti *member* transfer uang dan melihat detail dari pesanan *member*.



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Pesanan

11. DFD Level 4 Proses 4.1.1 Pengolahan Data Provinsi

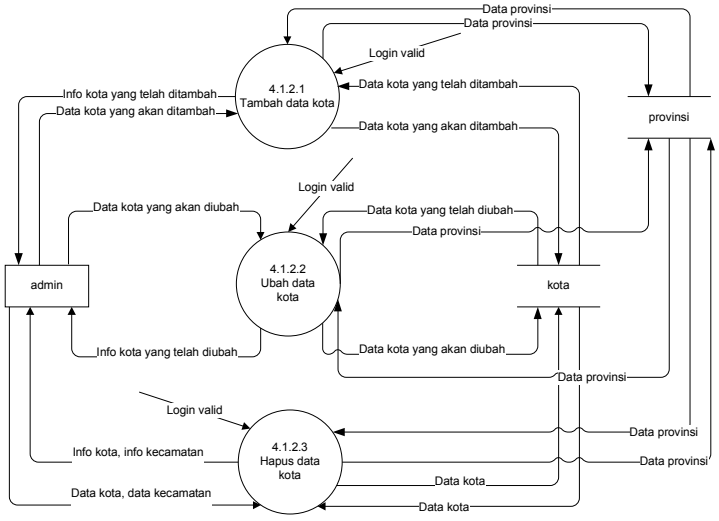
Pada proses pengolahan data provinsi terdapat 3 proses, yaitu tambah data provinsi, ubah data provinsi dan detail data provinsi. Proses ini hanya untuk admin tambah dan ubah provinsi.



Gambar 3.15 DFD Level 4 Proses 4.1.1 Pengolahan Data Provinsi

12. DFD Level 4 Proses 4.1.2 Pengolahan Data Kota

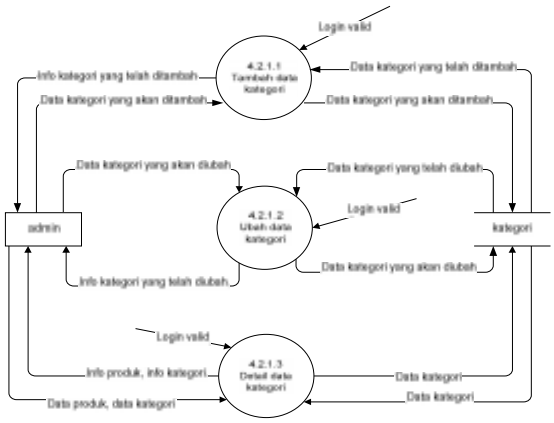
Pada proses pengolahan data kota terdapat 3 proses, yaitu tambah data kota, ubah data kota dan detail data kota. Proses ini hanya untuk admin tambah dan ubah kota.



Gambar 3.16 DFD Level 4 Proses 4.1.2 Pengolahan Data Kota

13. DFD Level 4 Proses 4.2.1 Pengolahan Data Kategori

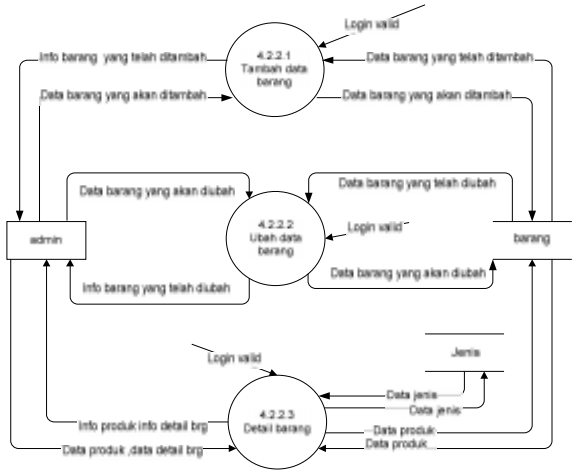
Pada proses pengolahan data kategori terdapat 3 proses yaitu tambah data kategori, ubah data kategori dan detail data kategori. Proses ini hanya untuk admin tambah, ubah kategori dan melihat detail dari kategori.



Gambar 3.17 DFD Level 4 Proses 4.2.1 Pengolahan Data Kategori

14. DFD Level 4 Proses 4.2.2 Pengolahan Produk

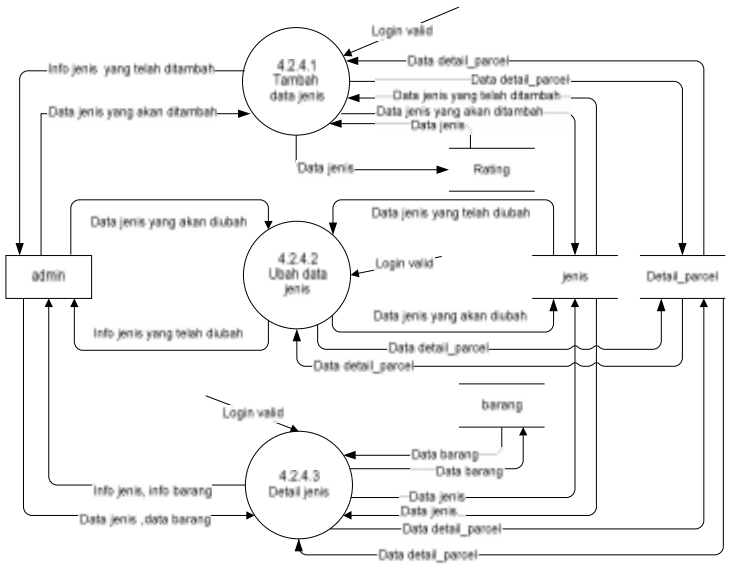
Pada proses pengolahan produk terdapat 3 proses, yaitu tambah data produk, ubah data produk dan detail produk. Proses ini hanya untuk admin tambah barang, ubah barang dan melihat detail dari barang.



Gambar 3.18 DFD Level 4 Proses 4.2.2 Pengolahan Produk

15. DFD Level 4 Proses 4.2.4 pengolahan jenis

Pada proses pengolahan jenis terdapat 3 proses, yaitu tambah data jenis, ubah data jenis dan detail jenis. Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah jenis paket yang diambil dari data barang yang tersedia.



Gambar 3.19 DFD Level 4 Proses 4.2.4 Pengolahan Jenis

3.2.2.3 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel 3.4 dibawah ini :

Table 3.4 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link registrasi member atau memilih menu registrasi

		menu. 2. Sistem akan menampilkan *form registrasi*. 3. Pengunjung mengisi data diri *username*, *password* , alamat, nama, kodepos, kota, no tlp, no hp dan email. 4. Apabila ada data yang tidak *valid* pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak *valid*. 5. Apabila data *valid* maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.Proses	1.2
	Nama	Verifikasi *e-mail*
	Source	Pengunjung
	Input	Verifikasi *e-mail*
	Output	Info verifikasi *e-mail*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Setelah pengunjung mengisi pendaftaran dengan lengkap dan sistem memproses data member kemudian mengirim kode aktifasi ke *e-mail* member. 2. Pengunjung akan menerima kode verifikasi melalui *e-mail*. 3. Pengunjung membuka *e-mail* untuk mengaktifasi pendaftaran.
3	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi *Email*
	Source	Member, admin
	Input	Data login member, Data login admin
	Output	Info login administrator in*valid*, Info login admin in*valid*, Info login member in*valid*
	Destination	Member, Admin
	Logika proses	1. Admin, member, mengklik *link* login 2. Sistem menampilkan *form* login 3. Apabila *username* yang di*Input*kan benar maka *username valid*. 4. Apabila *username* yang di*Input*kan tidak benar maka akan ada informasi login in*valid*.
4	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	*Member*, administrator
	Input	Data login *member*, Data login administrator.
	Output	Info login Info login admin in*valid*, Info login *member* in*valid*
	Destination	*Member*, administrator

	Logika proses	1. Administrator, *member*, memasukkan data *password* . 2. Apabila *password* yang di*Input*kan benar maka *password valid* 3. Apabila *password* yang di*Input*kan tidak benar maka akan ada informasi login in*valid*. 4. Administrator, *member*, harus mengisi data *password* kembali
2	No.proses	3.1
	Nama	Mengubah profil
	Source	*Member*
	Input	Data *member*
	Output	Info perubahan data *member*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu edit profil. 2. *Member* mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila ada data yang kosong maka data gagal diubah.
3	No.proses	3.2
	Nama	Mengubah *password*
	Source	Member, administrator
	Input	Data *password* member, data *password* administrator
	Output	Info perubahan *password*
	Destination	Member, administrator
	Logika proses	1. Member atau admin memilih menu edit *password* . 2. Member atau admin mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Jika data *password* lama tidak sesuai maka perubahan *password* tidak *valid*. 4. Jika data password lama benar dan password baru lebih dari 6 karakter maka sistem akan menyimpan perubahan data *password* baru ke *database*.
4	No.proses	4.1.1.1
	Nama	Tambah data provinsi
	Source	*Administrator*
	Input	Data provinsi

	Output	Info data provinsi
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 2. *Administrator* mengisi nama tambah provinsi yang akan ditambah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data propinsi baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan *administrator* harus mengisi data yang kosong tersebut.
5	No.proses	4.1.1.2
	Nama	Ubah data provinsi
	Source	*Administrator*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. *Administrator* mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data akan gagal diubah.
6	No.proses	4.1.1.3
	Nama	Detail data provinsi
	Source	*Administrator*
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu detail provinsi. 2. Sistem akan menampilkan *form* detail dari data provinsi yang dipilih kota apa saja yang dimiliki oleh propinsi tersebut.
7	No.proses	4.1.2.1
	Nama	Tambah data kota
	Source	*Administrator*

	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 2. *Administrator* mengisi form tambah kota nama kota, ongkos kirim dan kode telepon kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan *administrator* harus mengisi data yang kosong tersebut.
8	No.proses	4.1.2.2
	Nama	Ubah data kota
	Source	*Administrator*
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. *Administrator* mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah dan *administrator* harus mengisi data yang akan diubah.
9	No.proses	4.1.2.3
	Nama	Hapus data kota
	Source	*Administrator*
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu hapus kota 2. Sistem akan menghapus dari data kota yang dipilih.
10	No.proses	4.2.1.1
	Nama	Tambah data kategori
	Source	*Administrator*
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori

	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. *Administrator* mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
11	No.proses	4.2.1.2
	Nama	Ubah data kategori
	Source	*Administrator*
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. *Administrator* mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
12	No.proses	4.2.1.3
	Nama	Detail data kategori
	Source	*Administrator*
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu detail kategori 2. Sistem akan menampilkan detail dari data kategori yang dipilih
13	No.proses	4.2.2.1
	Nama	Tambah data barang
	Source	*Administrator*
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	*Administrator*

	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu tambah barang untuk memunculkan form tambah barang. 2. *Administrator* mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
14	No.proses	4.2.2.2
	Nama	Ubah data barang
	Source	*Administrator*
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. *Administrator* mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
15	No.proses	4.2.2.3
	Nama	Detail barang
	Source	*Administrator*
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	*Administrator*
		1. *Administrator* memilih menu detail barang 2. Sistem akan menampilkan detail dari data barang yang dipilih.
16	No.proses	4.2.3.1
	Nama	Tambah data stok
	Source	*Administrator*
	Input	Data data jenis dan barang
	Output	Info data jenis dan barang
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* memilih menu tambah stok untuk memunculkan form tambah stok. 2. *Administrator* mengisi form tambah stok

		kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data stok baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
17	No.proses	4.2.3.2
	Nama	Ubah data stok
	Source	*Administrator*
	Input	Data jenis dan barang
	Output	Info data jenis dan barang
	Destination	*Administrator*
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. *Administrator* mengisi data stok yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
18	No.proses	4.4.1
	Nama	Hapus data transaksi
	Source	*Member*
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Pesanan
	Logika proses	1. *Member* mengklik tombol hapus pada data yang ingin dihapus. 2. Mucul pesan “apakah data akan dihapus” 3. Jika ya maka data akan terhapus jika tidak data tidak terhapus
19	No.proses	4.4.2
	Nama	Lihat bukti transfer
	Source	*Administrator*
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Pesanan
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol bukti transfer 2. Sistem akan menampilkan bukti data transfer yang dikirim oleh *member.*
20	No.proses	4.4.3
	Nama	Perizinan

	Source	*Administrator*
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Pesanan
	Logika proses	1. *Administrator* memberikan izin bagi transaksi yang sudah ada tanda bukti tranfernya. 2. Sistem memberikan informasi status melalui *e-mail member*.
21	No.proses	4.4.4
	Nama	*View* pesanan detail
	Source	*Administrator*
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Pesanan_detail
	Logika proses	1. *Administrator* mengklik tombol pesanan detail 2. Sistem akan menampilkan detail pesanan dari data yang dipilih
22	No.proses	5.0
	Nama	Cari produk
	Source	*Member*
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Data produk
	Logika proses	1. *Member* memasukan kata kunci produk apa yang akan dicari di mesin pencari 2. Sistem akan menampikan produk sesuai dengan kata kunci yang dimasukan
23	No.proses	7.0
	Nama	Lihat *History*
	Source	*Member*
	Input	*Request history*
	Output	Info data transaksi detil, Info data transaksi
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *history*. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.
24	No.proses	8.0
	Nama	Backup database
	Source	*Administrator*
	Input	Database
	Output	Info database
	Destination	*Administrator*

	Logika proses	*1. Administrator* memilih menu *backup database*. *2.* Sistem akan memberikan form untuk backup dan restore database *3. administrator* melakukan backup database kemudian sistem memberikan file backup dan *administrator* dapat menyimpanya.
25	No.proses	9.0
	Nama	Profil
	Source	*Administrator*
	Input	*Request* profil
	Output	Info profil
	Destination	Member
	Logika proses	*1.* Member memilih menu profil. *2.* Sistem akan memberikan info profil.
26	No.proses	10
	Nama	Kontak
	Source	*Administrator*
	Input	*Request* kontak
	Output	Info kontak
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih menu kontak. 2. Sistem akan memberikan info kontak.
27	No.proses	11
	Nama	Pembayaran
	Source	*Administrator*
	Input	*Request* pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih menu pembayaran. 2. Sistem akan memberikan info pembayaran.
28	No.proses	12
	Nama	Cara pemesanan
	Source	*Administrator*
	Input	*Request* pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih menu pemesanan. 2. Sistem akan memberikan info pemesanan.

3.2.2.4 Kamus data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.*

Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Pembangunan Aplikasi *E-commerce* yang diusulkan seperti pada tabel 3.5 berikut ini :

Table 3.5 Kamus data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file member*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	nama + alamat + kelurahan + kecamatan + kota + kode_pos + no_telephon + no_hp + email + *password*+ kode_keamanan
nama alamat keluarahan kecamatan kota kode_pos no_telephon no_hp email *password* kode_keamanan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses2 *Member*-proses2.1 Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*email+password*
email *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator
Digunakan pada	administrator-proses2

	administrator-proses2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.1.1 Proses 4-*file* propinsi Proses 4.1.1-*file* propinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Nama_propinsi
Nama_propinsi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.1.2 Proses 4-*file* kota Proses 4.1.2-*file* kota
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Nama_kota + kode_tlp + harga
Nama_kota Kode_tlp harga	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Administrator-proses 4.2 Administrator-proses 4.2.1 Proses 4.2-*file* kategori Proses 4.2-*file* kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Nama_kategori
Nama_kategori	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Digunakan pada	Administrator-proses 4.2 Administrator-proses 4.2.2 Proses 4-*file* barang Proses 4.3-*file* barang
Deskripsi	Berisi data jenis
Struktur data	Kode_barang+Nama_barang+harga+berat_barang+tgl_masuk+jumlah
Kode_barang Nama_barang harga berat_barang	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

tgl_masuk jumlah	Date [0-9]
Nama Aliran data	Data jenis
Digunakan pada	Administrator-proses 4.2 Administrator-proses 4.2.4 Proses 4-*file jenis* Proses 4.3-*file jenis*
Deskripsi	Berisi data jenis
Struktur data	Kode_jenis+Nama+Harga+Berat+Gambar+Deskripsi+Tanggal+Last_edit+Kode_kategori
Kode_jenis Nama Harga Berat Gambar Deskripsi Tanggal Last_edit Kode_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] Image [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pesanan
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.4 *Member*-proses6 Proses 4-*file* pesanan Proses 6-*file* pesanan Proses 6.4-*file* pesanan
Deskripsi	Berisi data pesanan
Struktur data	No_faktur+Id_member+Id_user+Tanggal+Expired+Status+Bukti+Hide+Cara+Ongkos_kirim+Total+Kode_transfer+Waktu bayar+Pembayar+Subtotal+Besar_bayar
No_faktur Id_member Id_user Tanggal Expired Status Bukti Hide Cara Ongkos_kirim Total Kode_transfer Waktu bayar Pembayar Subtotal	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] Image [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

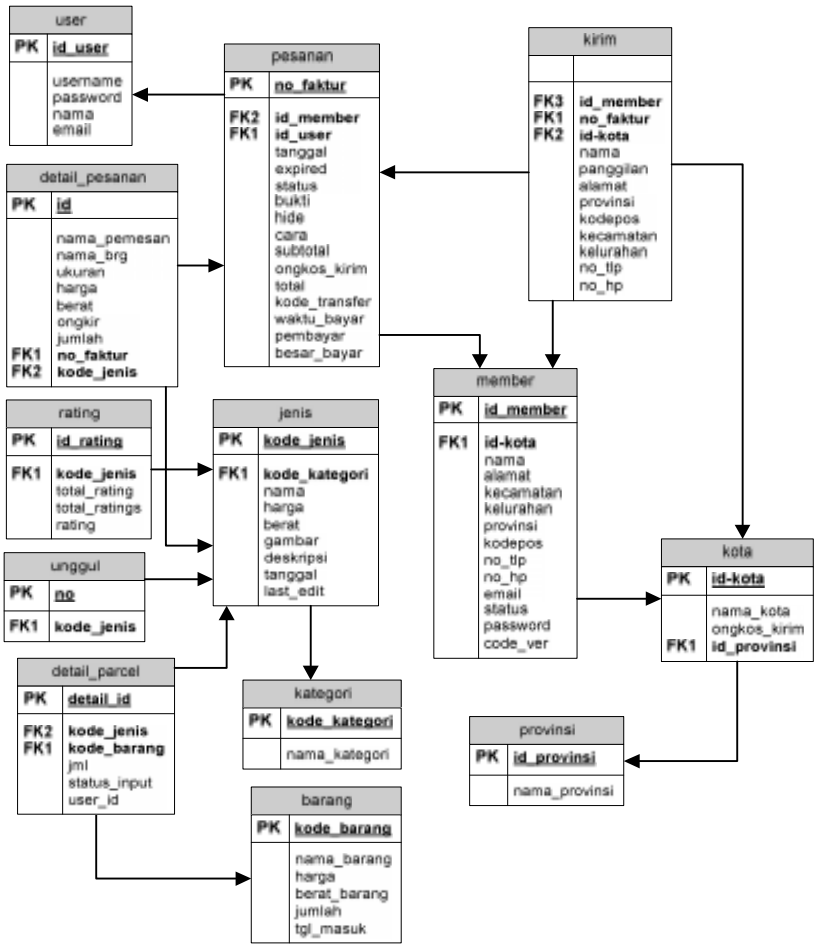
Besar_bayar	[0-9]
Nama Aliran data	Data detail_pesanan
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.5 Proses 4-*file* detailpesanan Proses 4.5-*file* detailpesanan
Deskripsi	Berisi data detailpesanan
Struktur data	Id_pesanan+Nama_pemesan+Nama_brg+Ukuran+Harga+Berat+Ongkir+Jumlah+No_faktur
Id Nama_pemesan Nama_brg Ukuran Harga Berat Ongkir Jumlah No_faktur Kode_jenis	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kirim
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.6 Proses 4-*file* kirim Proses 4.6-*file* kirim
Deskripsi	Berisi data kirim
Struktur data	Nama + panggilan + alamat + kelurahan + kecamatan + kota + kodepos + provinsi + tlp + hp + no_faktur
Nama panggilan alamat kelurahan kecamatan kota kodepos provinsi tlp hp no_faktur	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data unggul
Digunakan pada	Administrator-proses 6 Administrator-proses 6.1.4 Proses 6-*file* unggul Proses 6.1.4-*file* ungul
Deskripsi	Berisi data barang unggul
Struktur data	No+kode_jenis

no kode_jenis	[0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.1.1 Proses 4-*file* provinsi Proses 4.1.1-*file* provinsi
Deskripsi	Berisi data propinsi
Struktur data	Id_propinsi+Nama
Id_propinsi Nama	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data rating_tbl
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.2.4 Proses 4-*file* rating_tbl Proses 4.2.4-*file* rating_tbl
Deskripsi	Berisi data rating
Struktur data	Id+total_rating+total_ratings+rating
id total_rating total_ratings rating	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.1.2 Proses 4-*file* kota Proses 4.1.2-*file* kota
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+Id_propinsi+kode_tlp+Nama+Harga
Id_kota Id_propinsi kode_tlp Nama Harga	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

3.2.2.5 Skema relasi

Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisah-pisahkan. Tabel tersebut menampung atau berisi data-data yang terdapat didalam sistem tersebut. Gambar dibawah ini menjelaskan skema relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-*

commerce di Linda Parcel. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.20 berikut ini :



Gambar 3.20 Diagram relasi

3.2.2.6 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel *user*

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 3.6 sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel *User*

Nama Tabel : Tabel *User* **Keterangan : Tabel untuk data administrator**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Id_admin	Int	11	*Primary key*	*auto_increment*
password	Varchar	50		*Not null*
Nama	Varchar	50		*Not null*
Username	Varchar	50		*Not null*
Email	Varchar	50		*Not null*

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member dapat dilihat pada table 3.7 sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel member

Nama Tabel : Tabel member **Keterangan : Tabel untuk data member**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
id_member	Int	50	*Primary Key*	*auto_increment*
Nama	Varchar	50		*Not null*
Alamat	Varchar	50		*Not null*
kota	Varchar	30		*Not null*
Provinsi	Varchar	30		*Not null*
Kecamatan	Varchar	50		*Not null*
Kelurahan	Varchar	50		*Not null*

Kodepos	Int	5		*Not null*
No_tlp	Varchar	20		*Null*
No_hp	Varchar	20		*Not null*
Status	Tinyint	3		*Not null*
Email	Varchar	50		*Unique*
Password	Varchar	50		*Not null*
code_ver	Varchar	50		*Not null*

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap paket ke dalam kategori. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada table 3.8 sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel kategori

Nama Tabel : Tabel kategori **Keterangan : Tabel untuk data kategori**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Kode_kategori	Varchar	4	*Primary Key*	*auto_increment*
Nama_kategori	Varchar	50		*Not null*

4. Tabel barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang dapat dilihat pada table 3.9 sebagai berikut:

Tabel 3.9 Tabel barang

Nama Tabel : Tabel barang **Keterangan : Tabel untuk data barang**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Kode_barang	Int	12	*Primary Key*	*auto_increment*
Nama_barang	Varchar	50		*Not null*
Harga	Float	-		*Not null*
Jumlah	Int	20		*Not null*

Tgl_masuk	Date	-		*Not null*
Berat_barang	Int	20		*Not null*

5. Tabel jenis

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jenis paket. Struktur tabel jenis dapat dilihat pada table 3.10 sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel jenis

Nama Tabel : Tabel jenis **Keterangan : Tabel untuk data jenis**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	key	Keterangan
Kode_jenis	Int	10	*Primary key*	*auto_increment*
Kode_kategori	Int	11	*Foreign key*	*Not null*
Berat	Int	3		*Not null*
Harga	Float	-		*Not null*
Nama	Varchar	50		*Not null*
Gambar	Blob	-		*Not null*
Deskripsi	text	200		*Not null*
Tanggal	Date	-		*Not null*
Last_edit	Datetime	-		*Not null*

6. Tabel provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada table 3.11 sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel provinsi

Nama Tabel : Tabel provinsi **Keterangan : Tabel untuk data provinsi**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Id_provinsi	Int	11	*Primary key*	*auto_increment*
Nama_provinsi	Varchar	25		*notnull*

7. Tabel kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah dilihat pada tabel 3.12 sebagai berikut :

Tabel 3.12 Tabel kota

Nama Tabel : Tabel kota **Keterangan : Tabel untuk data kota**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Id_kota	Int	11	*Primary key*	*notnull*
Nama_kota	Varchar	50		*notnull*
Id_provinsi	Int	11	*Foreign key*	*notnull*
Kode_tlp	Int	5		*notnull*
harga	Float	11		*null*

8. Tabel Pesanan

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pemesanan. Struktur tabel pesanan dapat dilihat pada table 3.14 sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel pesanan

Nama Tabel : Tabel pesanan **Keterangan : Tabel untuk data pesanan**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
No_faktur	Varchar	13	*Primary Key*	*auto_increment*
Id_member	Int	11	*Foreign key*	*Not null*
Id_user	Int	11	*Foreign key*	*Not null*
Tanggal	Date	-		*Not null,*
Expired	Date	-		*Not null,*
Status	Mediumint	8		*Notnull*
Bukti	Varchar	50		*Notnull*
Kirim	Tynint	50		*Notnull*
Cara	Varchar	50		*Notnull*

Subtotal	Int	11		*Notnull*
Ongkos_kirim	Int	11		*Notnull*
Total	Int	11		*Notnull*
Kode_transfer	Varchar	50		*Notnull*
Waktu_bayar	Datetime	-		*Notnull*
Pembayar	Varchar	50		*Notnull*
Besar_bayar	Int	11		*Notnull*

9. Tabel Detail Pesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pesanan yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel detail pesanan dapat dilihat pada tabel 3.15 sebagai berikut ini :

Tabel 3.15 Tabel detail pesanan

Nama Tabel : Tabel detail pesanan **Keterangan : Tabel untuk data detail pesanan**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
id	Int	10	*Primary Key*	*auto_increment*
Kode_jenis	Int	10	*Foreign key*	*Notnull*
Nama pemesan	varchar	50		*Notnull*
Nama_brg	varchar	50		*Notnull*
Ukuran	varchar	25		*Notnull*
Harga	Float	11		*Notnull*
Berat	Int	11		*Notnull*
Ongkir	Float	11		*Notnull*
Jumlah	Int	10		*Notnull*
No_faktur	varchar	13	*Foreign key*	*Notnull*

10. Tabel Kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data alamat pengiriman barang secara lengkap. Struktur tabel kirim dapat dilihat pada table 3.16 sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel kirim

Nama Tabel : Tabel kirim **Keterangan : Tabel untuk data kirim barang**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Id_member	Int	50	*Foreign key*	*Notnull*
No_faktur	Varchar	13	*Foreign key*	*Notnull*
Id_kota	Int	11		*Notnull*
Nama	Varchar	50		*Notnull*
Alamat	Varchar	50		*Notnull*
Kode_pos	Varchar	5		*Notnull*
No_tlp	Int	20		*Null*
No_hp	Int	20		*Notnull*
propinsi	Varchar	25		*Notnull*

11. Tabel detail_parcel

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail parcel antara tabel barang dengan tabel jenis. Struktur tabel detail_parcel dapat dilihat pada table 3.17 sebagai berikut :

Tabel 3.17 Tabel detail_parcel

Nama Tabel : Tabel detail_parcel **Keterangan : Tabel untuk data detail_parcel**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Detail_id	Int	11	*Primary Key*	*auto_increment*
Kode_jenis	Int	11		*Notnull*
Kode_barang	Int	11		*Notnull*
Status_input	Char	2		*Notnull*
User_id	Int	11		*Notnull*

12. Tabel detail_parcel

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail parcel antara tabel barang dengan tabel jenis. Struktur tabel detail_parcel dapat dilihat pada table 3.18 sebagai berikut :

Tabel 3.18 Tabel detail_parcel

Nama Tabel : Tabel detail_parcel **Keterangan : Tabel untuk data detail_parcel**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Detail_id	Int	11	*Primary Key*	*auto_increment*
Kode_jenis	Int	11		*Notnull*
Kode_barang	Int	11		*Notnull*
Status_input	Char	2		*Notnull*
User_id	Int	11		*Notnull*

13. Tabel detail_parcel

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail parcel antara tabel barang dengan tabel jenis. Struktur tabel detail_parcel dapat dilihat pada table 3.19 sebagai berikut :

Tabel 3.19 Tabel detail_parcel

Nama Tabel : Tabel detail_parcel **Keterangan : Tabel untuk data detail_parcel**				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Key	Keterangan
Detail_id	Int	11	*Primary Key*	*auto_increment*
Kode_jenis	Int	11		*Notnull*
Kode_barang	Int	11		*Notnull*
Status_input	Char	2		*Notnull*
User_id	Int	11		*Notnull*

3.3 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan aplikasi *E-Commerce* pada Linda Parcel.

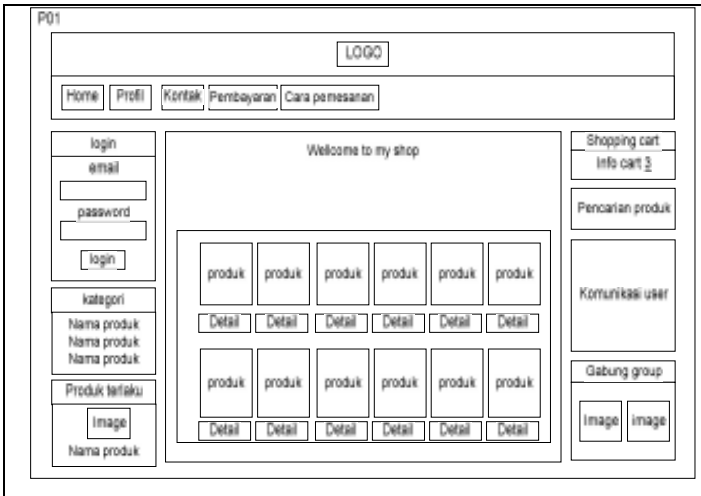
3.3.1 Perancangan antar muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

1. Perancangan antar muka pengunjung

a. Antar muka home (P01)

Tampilan antar muka home adalah tampilan utama untuk pengunjung untuk melihat barang-barang yang ada di toko linda parcel.



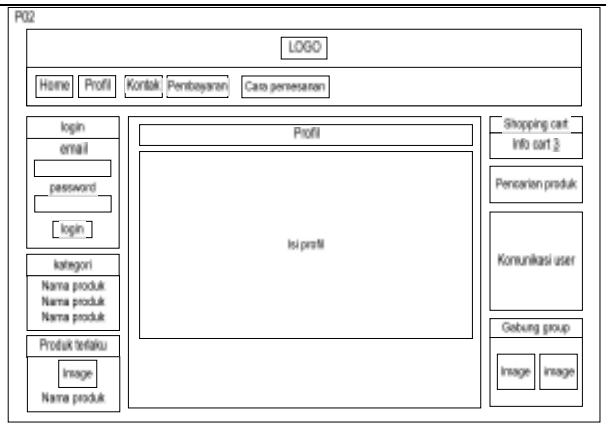
Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
2. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P05
5. Klik link “kategori” untuk menuju ke P06
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link “Login” untuk melakukan login
8. Klik link “teks detail” untuk menuju ke P07

Gambar 3.21 Perancangan Tampilan Home

b. Antar muka profil (P02)

Tampilan antar muka profil berisikan tentang sejarah dan latar belakang berdirinya toko linda parcel.



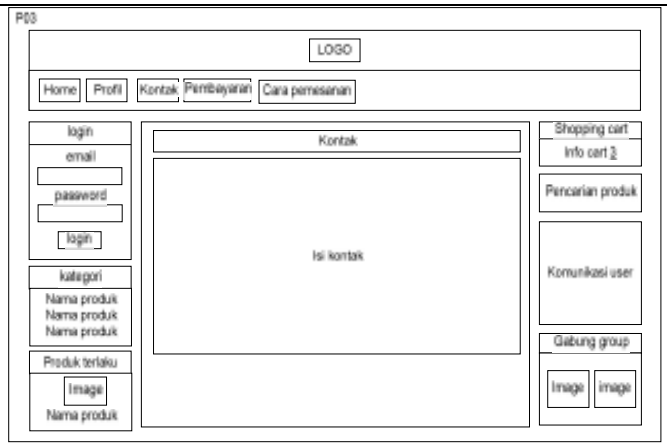
Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
2. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P05
5. Klik link “kategori” untuk menuju ke P06
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link “Login” untuk melakukan login

Gambar 3.22 Perancangan Tampilan Profil

c. Antar muka kontak (P03)

Tampilan antar muka kontak berisikan tentang no kontak dan alamat dari toko linda parcel yang berfungsi untuk pelanggan bisa menghubungi langsung pihak linda parcel.



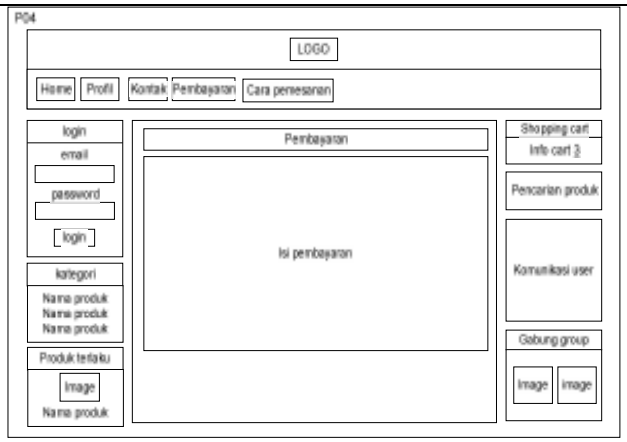
Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
2. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “cara pemesanan” untuk menuju ke P05
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P06
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link “Login” untuk melakukan login

Gambar 3.23 Perancangan Tampilan Kontak

d. Antar muka pembayaran(P04)

Tampilan antar muka cara pembayaran berisiskan tentang bagaimana pelanggan bisa melakukan pembayaran setelah melakukan pemesanan di situs linda parcel.



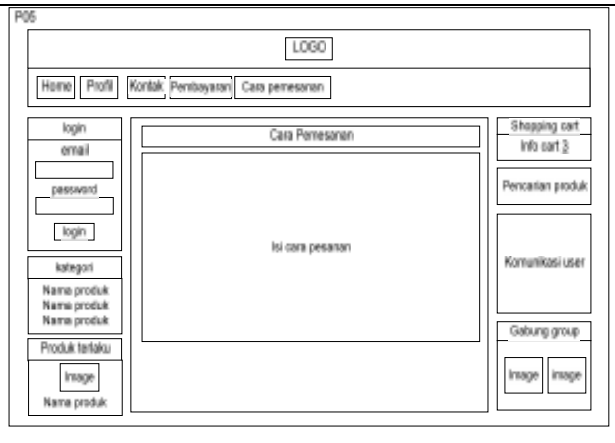
Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
2. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Ketentuan” untuk menuju ke P05
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P06
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link “Login” untuk melakukan login

Gambar 3.24 Perancangan Tampilan Pembayaran

e. Antar muka cara pemesanan (P05)

Tampilan antar muka cara pemesanan berisikan tentang bagaimana car pelanggan bisa memesan barang di situs linda parcel.



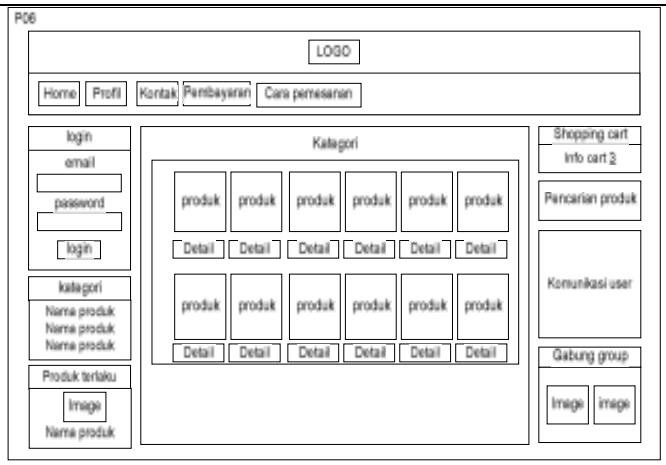
Navigasi :

1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P02
2. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke P03
3. Klik tombol “pembayaran” untuk menuju ke P04
4. Klik tombol “Ketentuan” untuk menuju ke P05
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P06
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link “Login” untuk melakukan login

Gambar 3.25 Perancangan Tampilan Ketentuan

f. Antar muka produk perkategori (P06)

Tampilan antar muka produk kategori adalah pengelompokan jenis produk barang yang ada di toko linda parcel berdasarkan jenis barangnya.



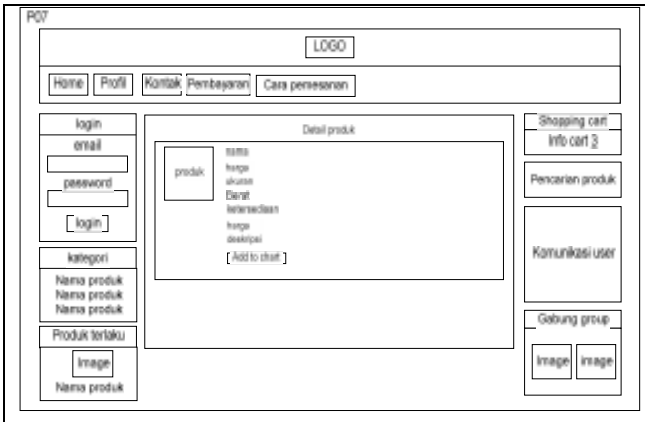
Navigasi :

1. Klik tombol "Profil" untuk menuju ke P02
2. Klik tombol "kontak" untuk menuju ke P03
3. Klik tombol "pembayaran" untuk menuju ke P04
4. Klik tombol "Ketentuan" untuk menuju ke P05
5. Klik link "teks kategori" untuk menuju ke P06
6. Klik link "Registrasi" untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link "Login" untuk melakukan login
8. Klik link "teks detail" untuk menuju ke P07

Gambar 3.26 Perancangan Tampilan Produk Perkategori

g. Antar muka detail produk (P07)

Tampilan antara muka detail produk adalah tampilan untuk melihat jenis produk lebih detail lagi.



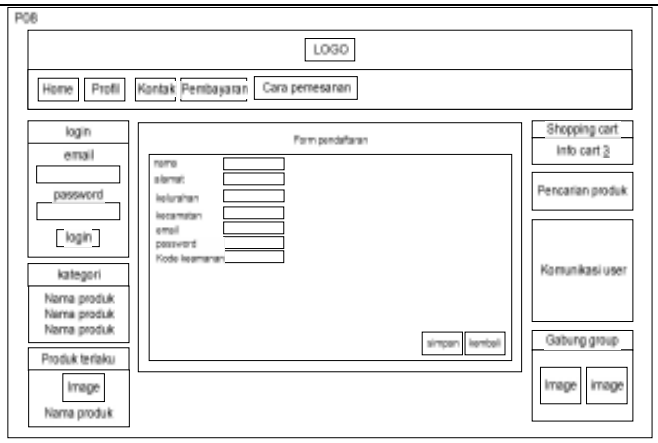
Navigasi :

1. Klik tombol "Profil" untuk menuju ke P02
2. Klik tombol "kontak" untuk menuju ke P03
3. Klik tombol "pembayaran" untuk menuju ke P04
4. Klik tombol "Ketentuan" untuk menuju ke P05
5. Klik link "teks kategori" untuk menuju ke P06
6. Klik link "Registrasi" untuk melakukan registrasi dan menuju ke P08
7. Klik link "Login" untuk melakukan login
8. Klik link "Add to chart" untuk memulai belanja

Gambar 3.27 Perancangan Tampilan Detail Produk

h. Antar muka pendaftaran(P08)

Tampilan antar muka pendaftaran adalah tampilan bagi pengunjung yang akan menjadi member toko linda parcel.



Navigasi :

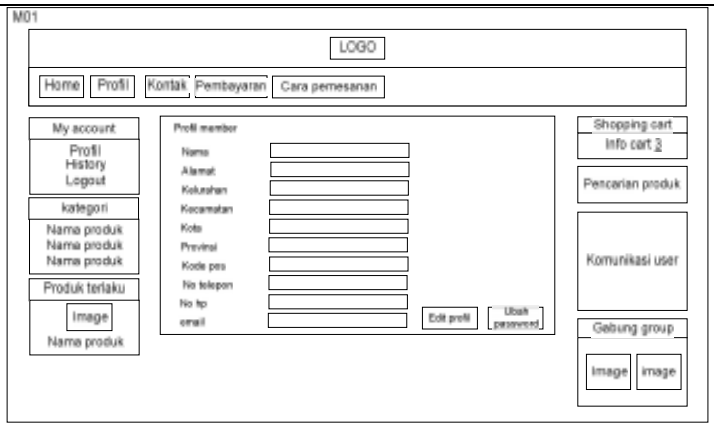
1. Klik tombol "Profil" untuk menuju ke P02
2. Klik tombol "kontak" untuk menuju ke P03
3. Klik tombol "pembayaran" untuk menuju ke P04
4. Klik tombol "Ketentuan" untuk menuju ke P05
5. Klik link "teks kategori" untuk menuju ke P06
6. Klik link "Login" untuk melakukan login
7. Klik simpan untuk mendaftar
8. Klik kembali untuk membatalkan

Gambar 3.28 Perancangan Tampilan Pendaftaran

2. Perancangan antar muka member

a. Antar muka home(M01)

Tampilan antar muka home adalah tampilan utama untuk pengunjung atau member untuk melihat barang-barang yang ada di toko linda parcel.



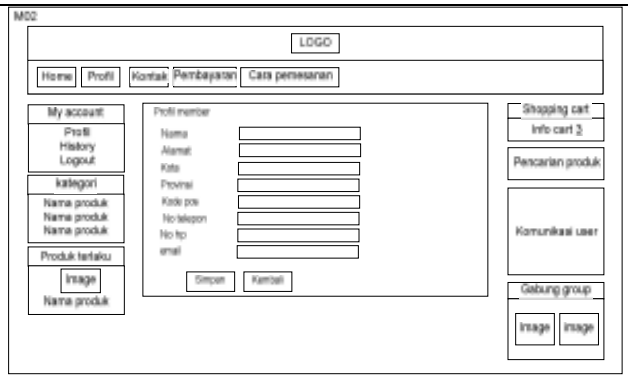
Navigasi :

1. Klik tombol "Edit Profil" untuk menuju ke M02
2. Klik tombol "Ubah *password* " untuk menuju ke M03
3. Klik tombol "history" untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.29 Perancangan Tampilan Home

b. Antar muka edit profil(M02)

Tampilan antar muka edit profil adalah tampilan untuk member yang ingin merubah data pribadi atau mengganti *password* .



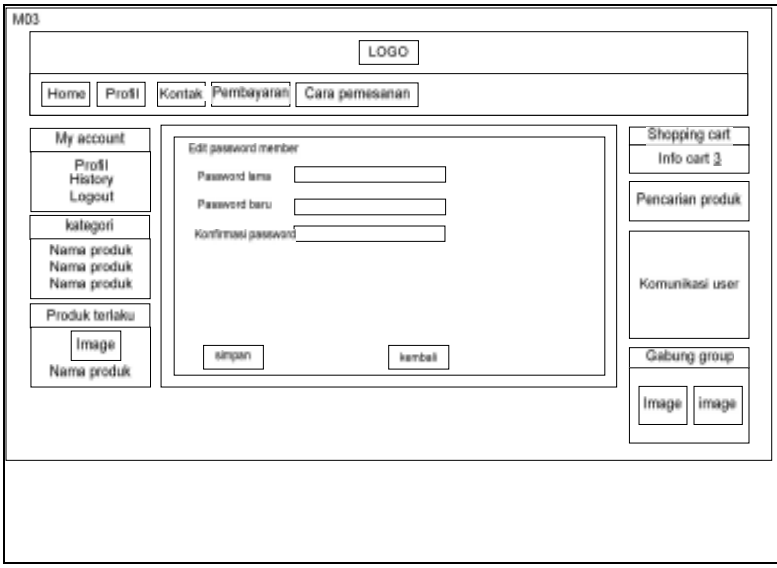
Navigasi :

1. Klik tombol “simpan” untuk melakukan perubahan data
2. Klik tombol “kembali” untuk menuju ke M01
3. Klik tombol “history” untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.30 Perancangan Tampilan Edit Profil

c. Antar muka edit *password* (M03)

Tampilan antar muka edit *password* untuk member merubah *password* nya.



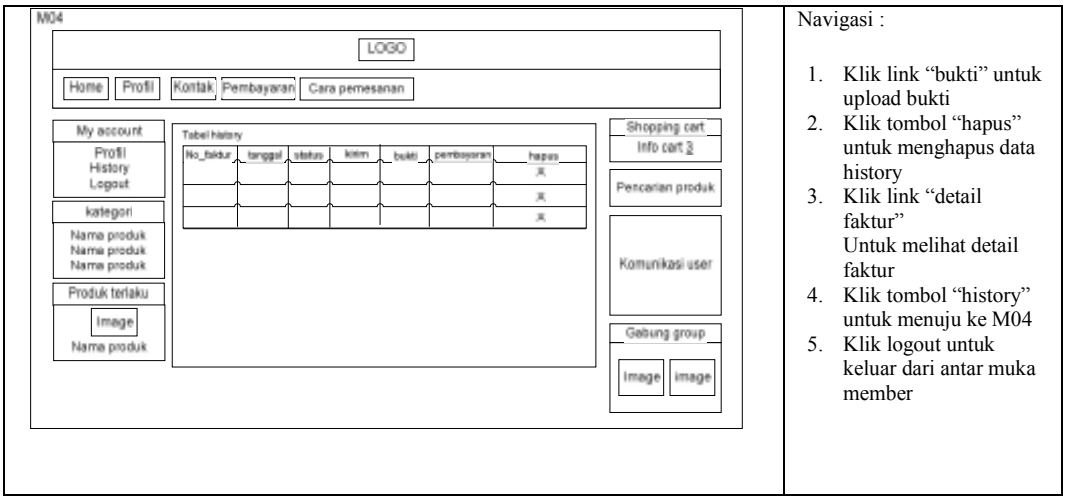
Navigasi :

1. Klik tombol “simpan” untuk melakukan perubahan data *password*
2. Klik tombol “kembali” untuk menuju ke M01
3. Klik tombol “history” untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.31 Perancangan Tampilan edit *password*

d. Antar muka history(M04)

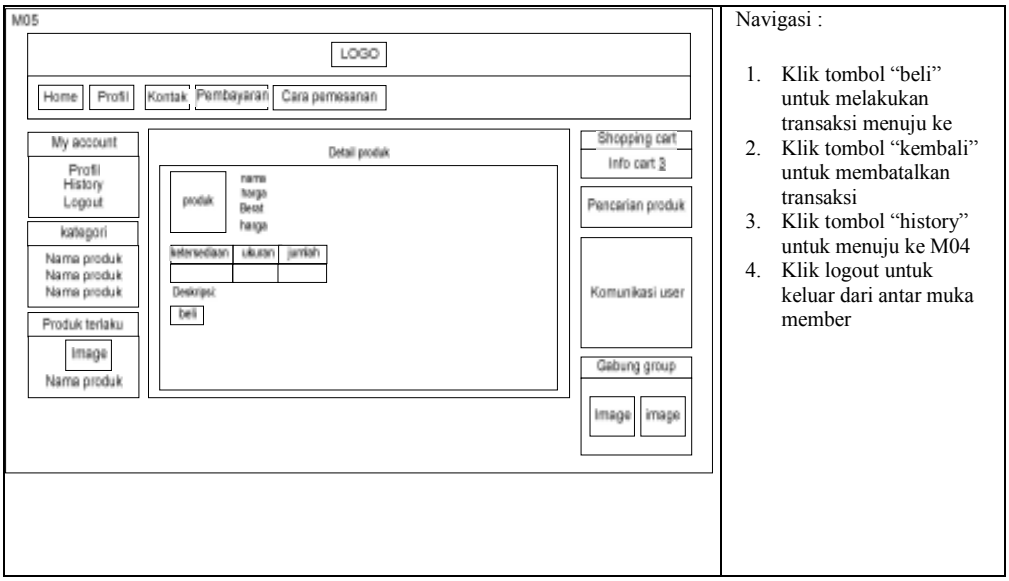
Tampilan antar muka history adalah tampilan untuk mengetahui apa saja transaksi yang telah dilakukan member.



Gambar 3.32 Perancangan Tampilan History

e. Antar muka pembelian(M05)

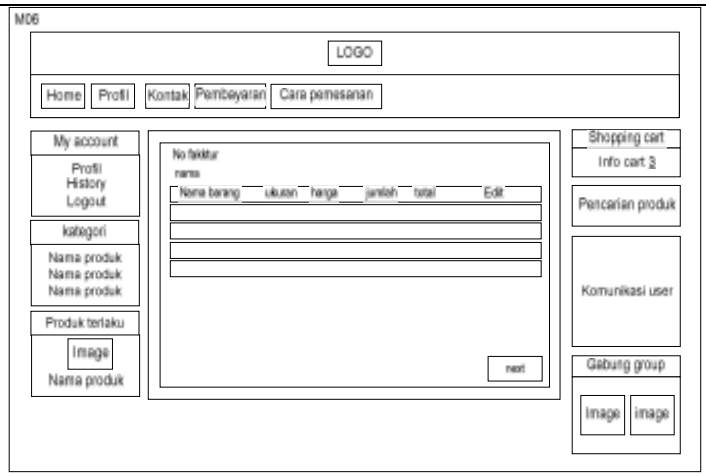
Tampilan antar muka pembelian adalah tampilan untuk member melakukan pemesanan produk.



Gambar 3.33 Perancangan Tampilan Pembelian

f. Antar muka edit jumlah transaksi(M06)

Tampilan antar muka edit jumlah transaksi berfungsi untuk member melakukan ubah jumlah barang yang akan di pesan.



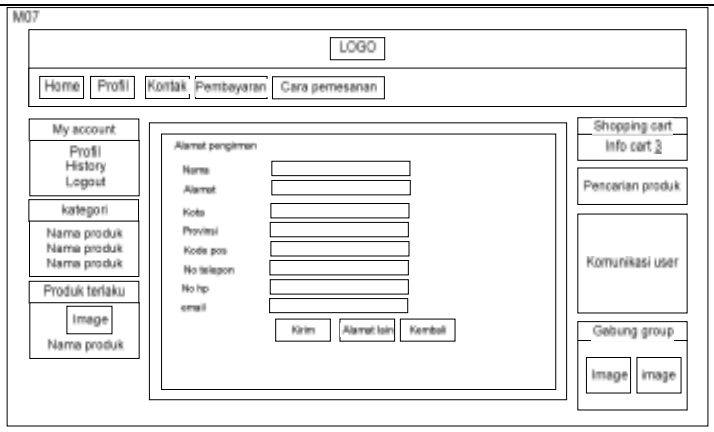
Navigasi :

1. Klik tombol "Next" untuk melanjutkan transakasi dan menuju ke M07
2. Klik tombol "history" untuk menuju ke M04
3. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.34 Perancangan Tampilan Edit Jumlah Transaksi

g. Antar muka alamat pengiriman(M07)

Tampilan antar muka alamat pengiriman adalah menampilkan alamat dari member untuk pengiriman barang yang di pesan.



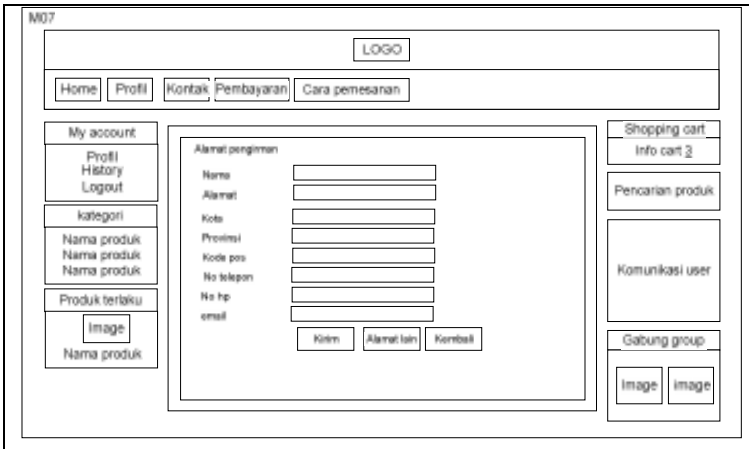
Navigasi :

1. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan alamat pengiriman dan menuju ke M09
2. Klik tombol "Alamat lain" menuju ke M08
3. Klik tombol "history" untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.35 Perancangan Tampilan Alamat Pengiriman

h. Antar muka alamat pengiriman lain(M08)

Tampilan antar muka alamat lain adalah jika member ingin mengirimkan produk yang sudah dipesan ke alamat yang berbeda.



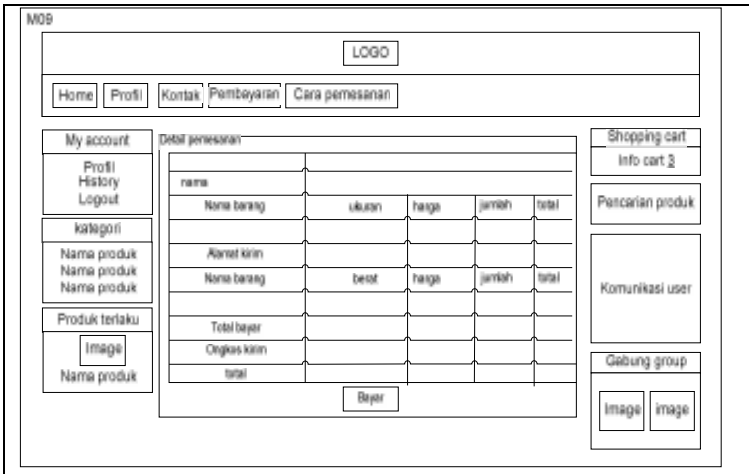
Navigasi :

1. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan alamat pengiriman dan menuju ke M09
2. Klik tombol “kembali” menuju ke M07
3. Klik tombol “history” untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.36 Perancangan Tampilan Alamat Pengiriman Lain

i. Antar muka pembayaran (M09)

Tampilan antar muka konfirmasi pembayaran adalah member menyetujui barang yang dipilih untuk dipesan.



Navigasi :

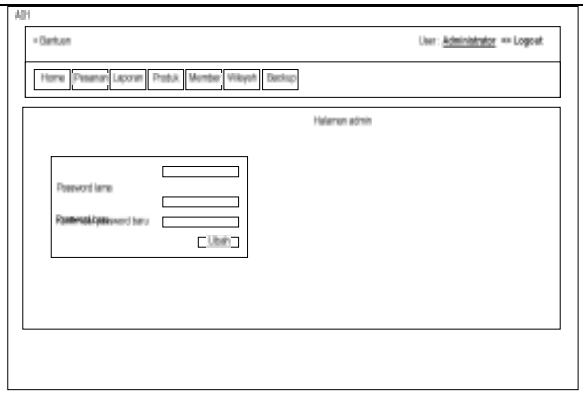
1. Klik tombol “Bayar” untuk melakukan transaksi
3. Klik tombol “history” untuk menuju ke M04
4. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.37 Perancangan Tampilan pembayaran

3. Perancangan antar muka admin

a. Antar muka home(A01)

Tampilan antar muka home admin adalah tampilan utama admin untuk melakukan pengolahan data di situs linda parcel.



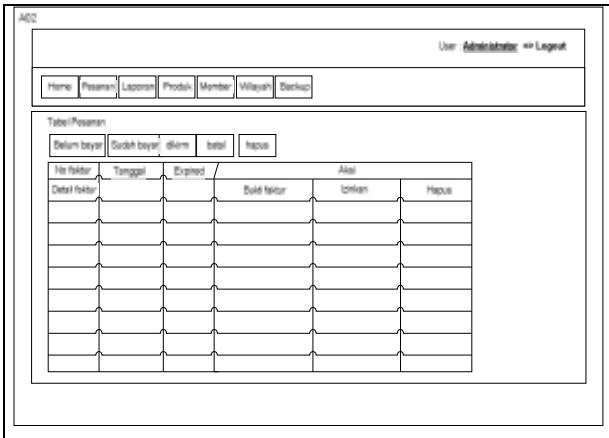
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.38 Perancangan Tampilan Home

b. Antar muka pesanan(A02)

Tampilan antarmuka pesanan adalah admin untuk mengetahui barang-barang apa saja yang sudah dipesan oleh member.



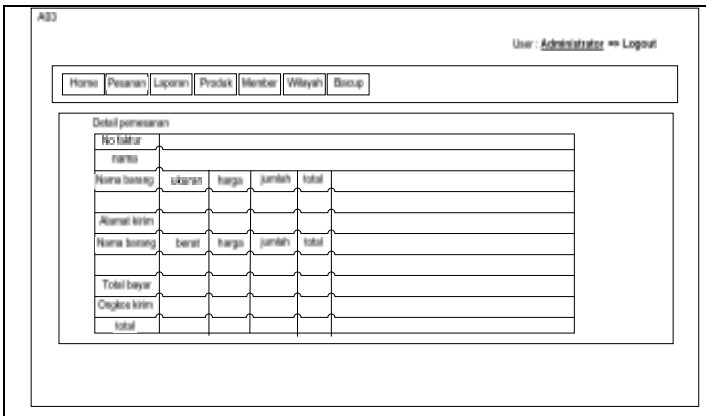
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik link detail faktur menuju ke A03
8. Klik link “bukti” menuju ke A04
9. Klik link izinkan untuk mengizinkan pemesanan
10. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.39 Perancangan Tampilan Pesanan

c. Antar muka detail pemesanan(A03)

Tampilan antar muka detail pemesanan adalah tampilan untuk admin melihat detail barang yang sudah dipesan oleh member.

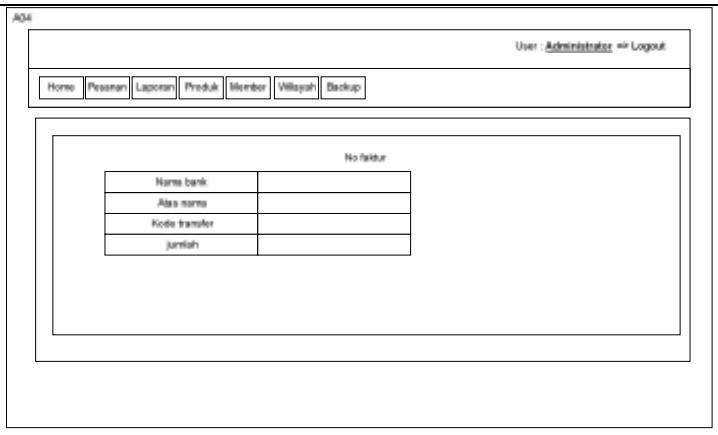


Navigasi :
1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.40 Perancangan Tampilan Detail Pemesanan

d. Antar muka bukti transfer(A04)

Tampilan antar muka bukti transfer adalah untuk melihat bukti pembayaran yang telah dilakukan berupa hasil scan dari struk transfer.

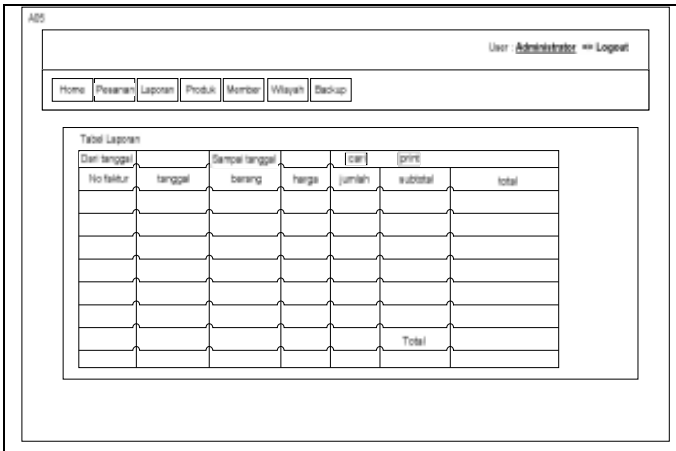


Navigasi :
1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik tombol kembali untuk menuju ke A02
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.41 Perancangan Tampilan Bukti Transfer

e. Antar muka laporan(A05)

Tampilan antar muka laporan untuk menampilkan laporan yang tersusun dalam harian bulanan dan tahunan.



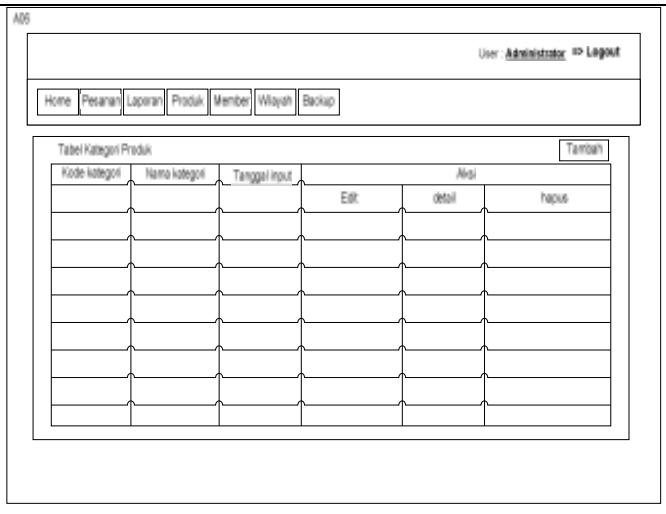
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol kembali untuk menuju ke A02
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.42 Perancangan Tampilan Laporan

f. Antar muka produk(A06)

Tampilan antar muka produk untuk menambah data produk baru serta kategori selain itu untuk menambah stok barang.



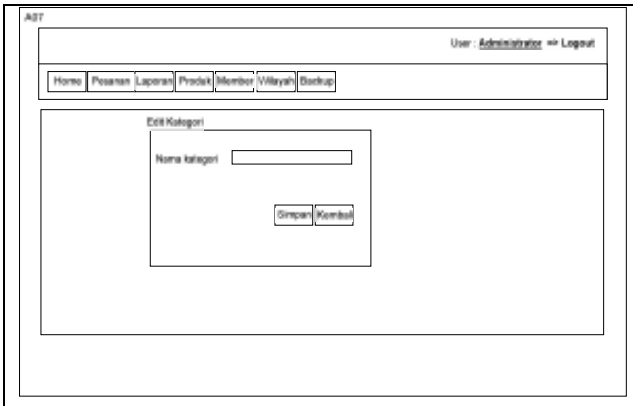
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “edit” menuju ke A07
8. Klik tombol “detail” menuju ke A09
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.43 Perancangan Tampilan Produk

g. Antar muka edit kategori produk(A07)

Tampilan antar muka untuk admin merubah nama kategori produk.



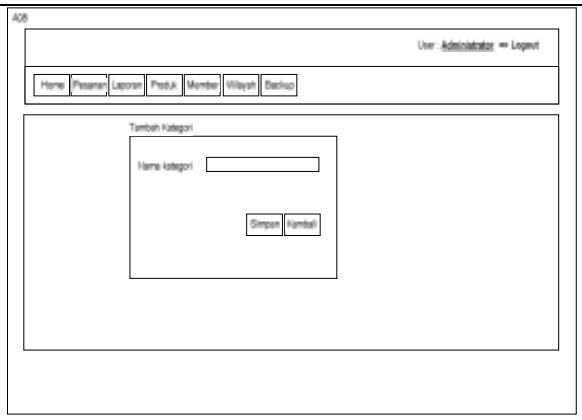
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan data
8. Klik tombol “kembali” menuju ke A05
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Edit Kategori Produk

h. Antar muka tambah kategori produk(A08)

Tampilan antar muka tambah kategori untuk admin menambah kategori baru.



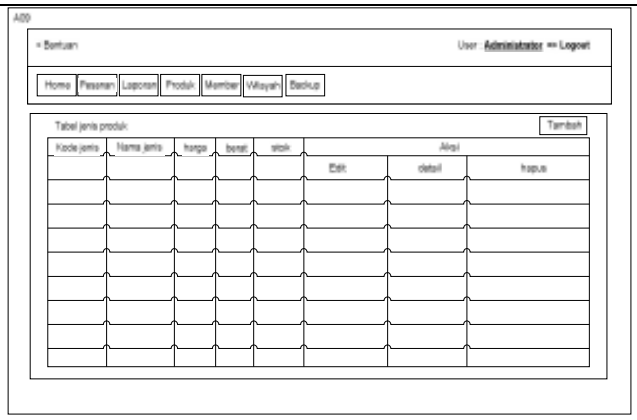
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “operator” menuju ke A17
7. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
8. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan data
9. Klik tombol “kembali” menuju ke A05
10. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.45 Perancangan Tampilan Tambah Kategori Produk

i. Antar muka tabel nama barang (A09)

Tampilan antar muka nama barang untuk melihat barang apa saja yang ada.



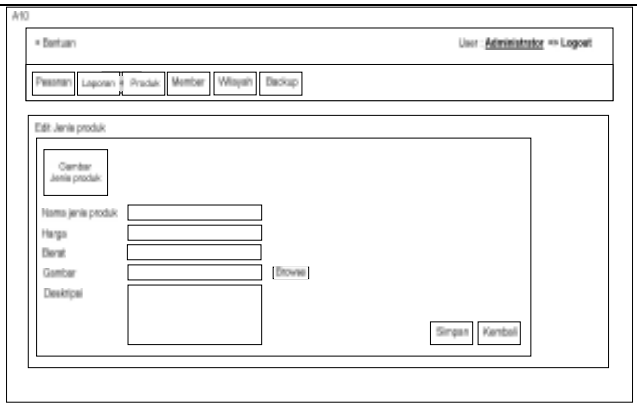
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol edit”untuk menuju ke A10
8. Klik tombol “Detail” menuju ke A12
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.46 Perancangan Tampilan Tabel Nama Barang

j. Antar muka edit nama barang(A10)

Tampilan antar muka untuk admin mengedit data barang.



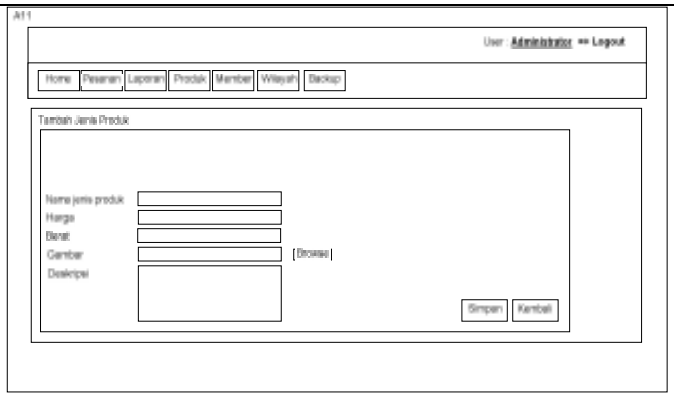
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “simpan”untuk menyimpan data
8. Klik tombol “kembali” menuju ke A09
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Edit Nama Barang

k. Antar muka tambah jenis produk(A11)

Tampilan antar muka tambah jenis produk adalah tampilan untuk admin menambah jenis produk parcel.



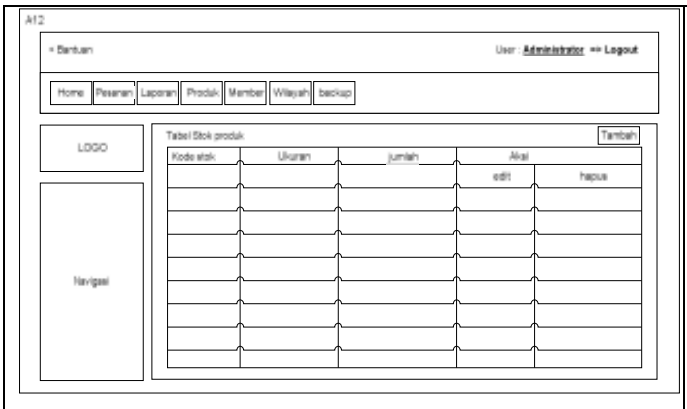
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
5. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
6. Klik tombol “simpan”untuk menyimpan data
7. Klik tombol “kembali” menuju ke A09
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.48 Perancangan Tampilan tambah jenis produk Barang

l. Antar muka tabel detail nama barang(A12)

Tampilan antar muka detail barang untuk melihat tampilan detail dari suatu barang.



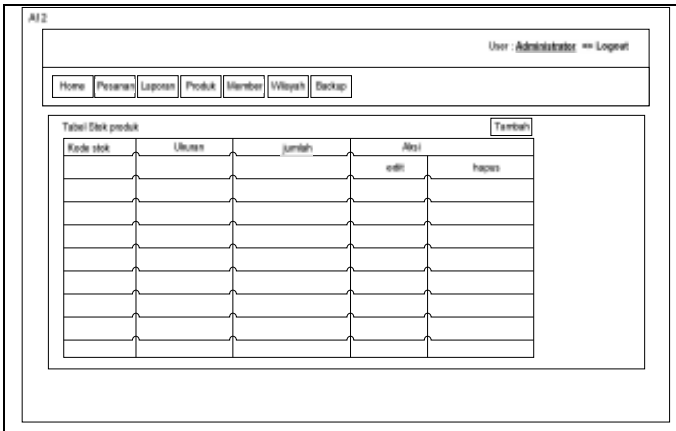
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “edit”untuk menuju ke A13
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.49 Perancangan Tampilan Detail Nama Barang

m. Antar muka edit detail nama barang(A13)

Tampilan antar muka edit detail nama barang adalah tampilan untuk mengedit detail dari sebuah barang.



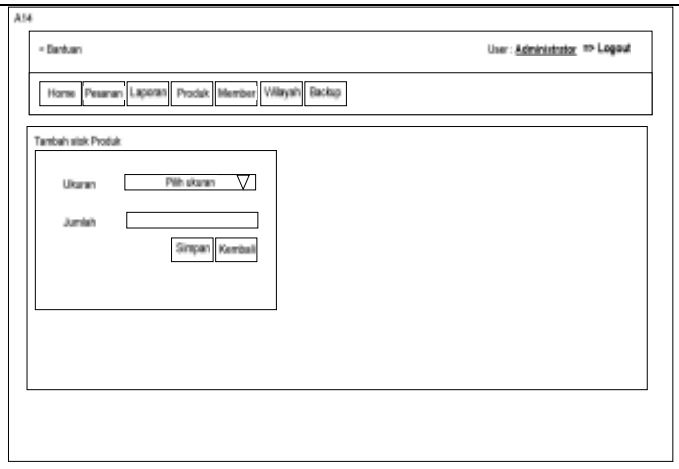
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan data
8. Klik tombol “kembali” untuk ke A12
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.50 Perancangan Tampilan Edit Detail Nama Barang

n. Antar muka tambah detail nama barang(A14)

Tampilan antar muka untuk menambah detail nama barang dan jumlah.



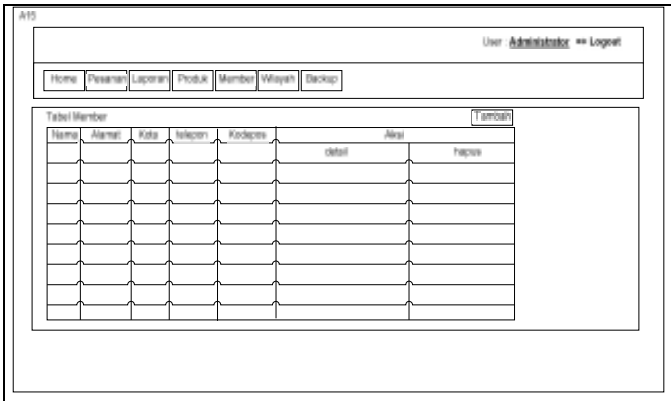
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan data
8. Klik tombol “kembali” untuk ke A12
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.51 Perancangan Tampilan Tambah Detail Nama Barang

o. Antar muka tabel member(A15)

Tampilan antar muka member untuk melihat data member selain itu admin dapat mengaktifkan dan menonaktifkan member.



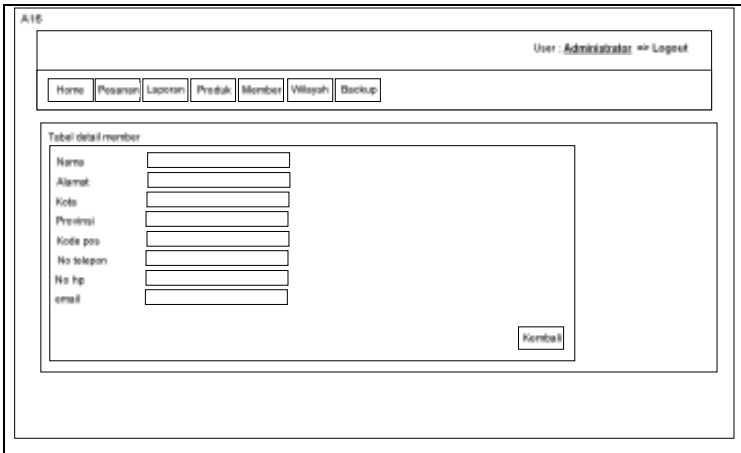
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “detail” menuju ke A16
8. Klik tombol “hapus” untuk menghapus data
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.52 Perancangan Tampilan Tabel Member

p. Antar muka detail member(A16)

Tampilan antar muka detail member untuk admin melihat informasi data profil member.



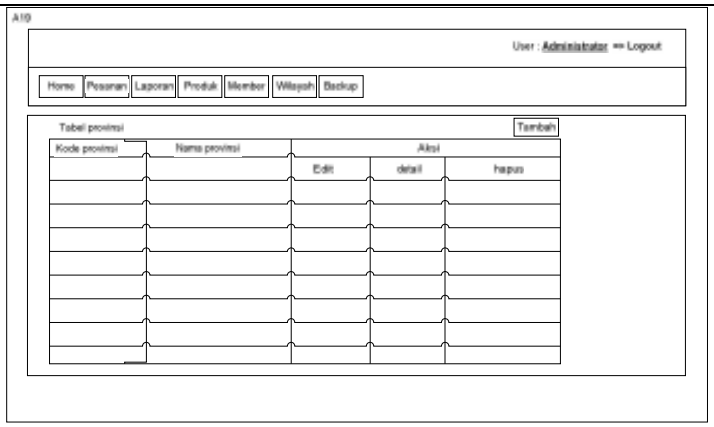
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik tombol “kembali” menuju ke A15
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.53 Perancangan Tampilan Detail Member

q. Antar muka tabel provinsi(A19)

Tampilan antar muka provinsi adalah tampilan untuk admin menambah, edit dan hapus data provinsi.



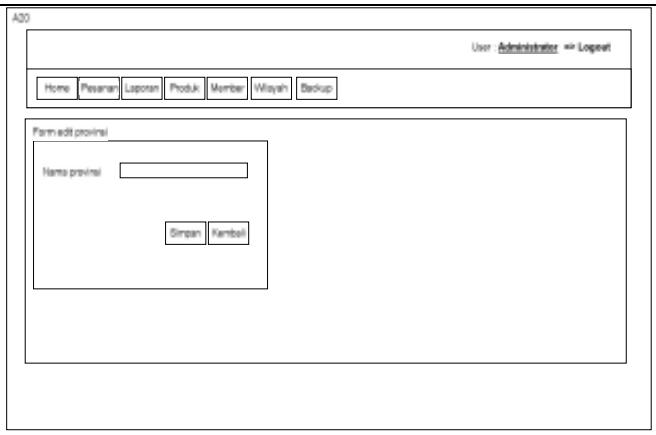
Navigasi :

1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik "tambah" menuju ke A21
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.54 Perancangan Tampilan Tabel Provinsi

r. Antar muka edit provinsi(A20)

Tampilan antar muka edit provinsi adalah tampilan untuk admin digunakan untuk mengedit provinsi.



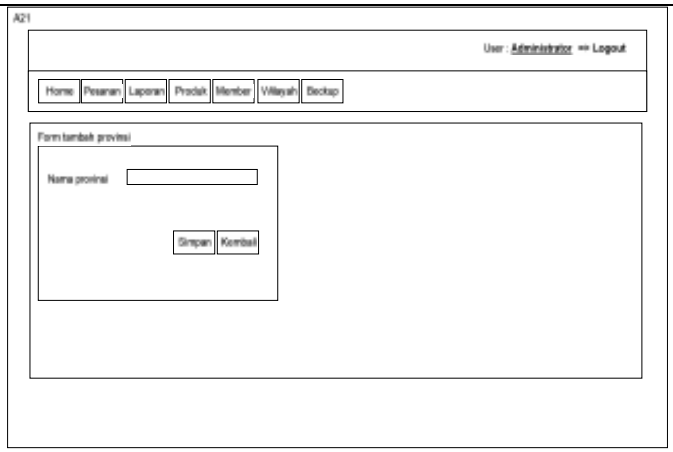
Navigasi :

1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik "simpan" untuk menyimpan data
8. Klik "kembali" untuk menuju ke A19
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.55 Perancangan Tampilan Edit Provinsi

s. Antar muka tambah provinsi(A21)

Tampilan antar muka tambah provinsi adalah tampilan untuk admin menambah provinsi.



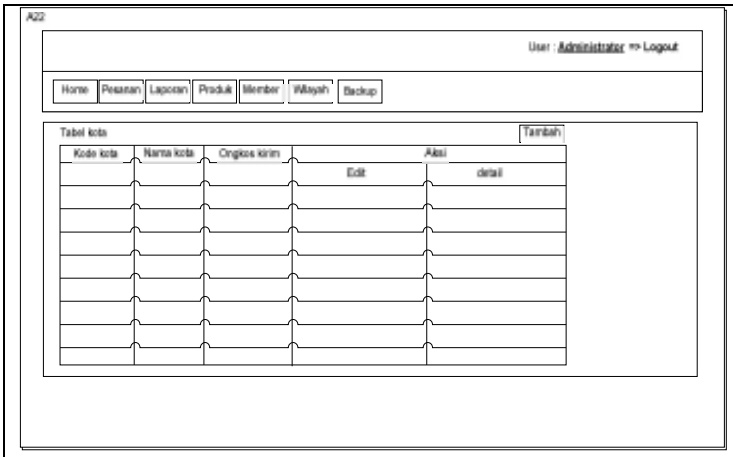
Navigasi :

1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik "simpan" untuk menyimpan data
8. Klik "kembali" untuk menuju ke A19
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.56 Perancangan Tampilan Tambah Provinsi

t. Antar muka tabel kota(A22)

Tampilan antar muka tabel kota adalah untuk menampilkan seluruh kota yang ada dan admin dapat menambah dan edit kota



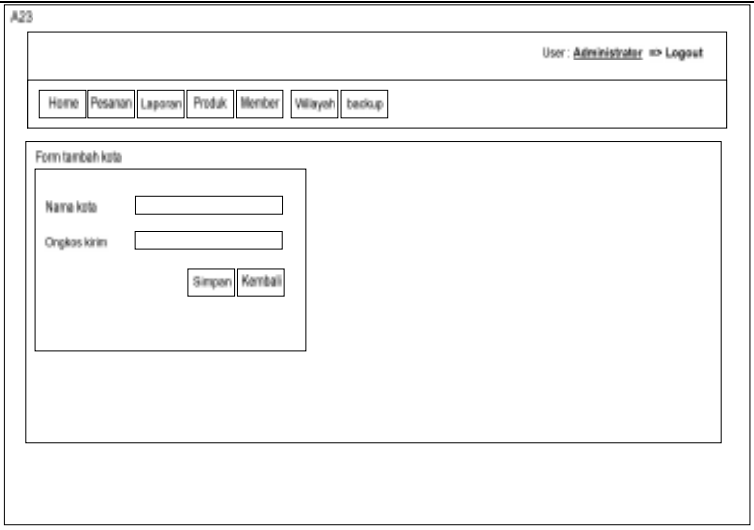
Navigasi :

1. Klik tombol "Home" untuk menuju ke A01
2. Klik tombol "Pesanan" untuk menuju ke A02
3. Klik tombol "Laporan" untuk menuju ke A05
4. Klik tombol "Produk" menuju ke A06
5. Klik tombol "member" untuk menuju ke A15
6. Klik tombol "Wilayah" untuk menuju ke A19
7. Klik "tambah" menuju ke A23
8. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.57 Perancangan Tampilan Tabel Kota

u. Antar muka tambah kota(A23)

Tampilan antar muka tambah kota adalah untuk admin menambah kota.



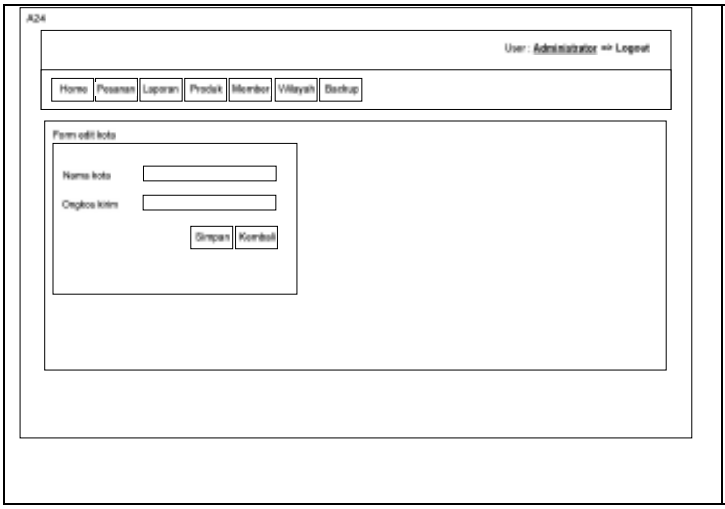
Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik “simpan” untuk menyimpan data
8. Klik “kembali” untuk menuju ke A19
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

Gambar 3.58 Perancangan Tampilan Tambah Kota

o. Antar muka edit kota(A24)

Tampilan antar muka edit kota adalah untuk admin edit data kota.



Navigasi :

1. Klik tombol “Home” untuk menuju ke A01
2. Klik tombol “Pesanan” untuk menuju ke A02
3. Klik tombol “Laporan” untuk menuju ke A05
4. Klik tombol “Produk” menuju ke A06
5. Klik tombol “member” untuk menuju ke A15
6. Klik tombol “Wilayah” untuk menuju ke A19
7. Klik “simpan” untuk menyimpan data
8. Klik “kembali” untuk menuju ke A19
9. Klik logout untuk keluar dari antar muka member

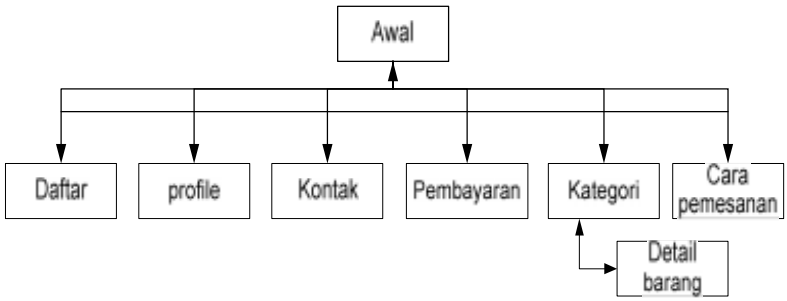
Gambar 3.59 Perancangan Tampilan Edit Kota

3.3.2 Prancangan Struktur Menu

Perancangan arsitektur menu merupakan hubungan di antara elemen-elemen struktural utama dari program. Perancangan arsitektur dapat memberikan gambaran mengenai struktur program.

1. **Struktur menu pengunjung**

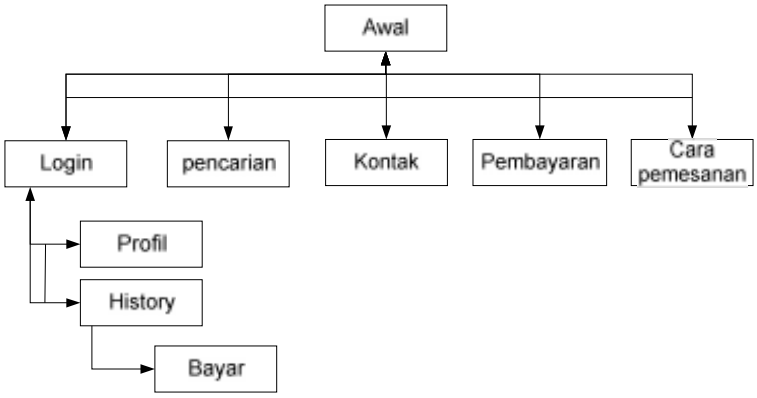
   Struktur menu dari pengunjung saat berkunjung ke situs Linda Parcel dapat dilihat pada gambar 3.60.



Gambar 3.60 Struktur Menu Pengunjung

2. **Struktur menu *member***

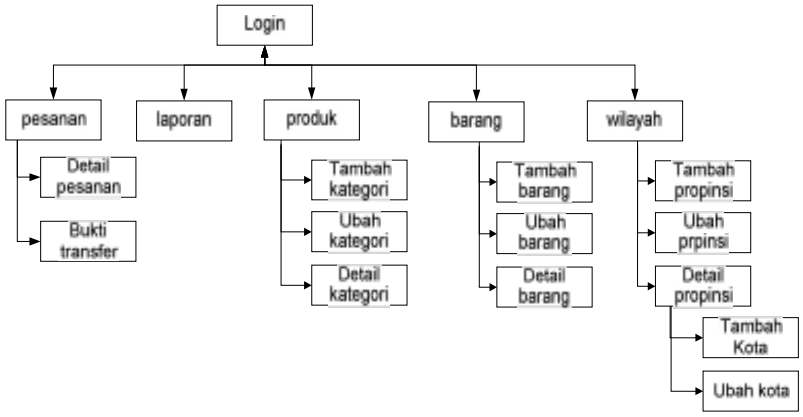
   Struktur menu *member* saat member sudah login, dapat dilihat pada gambar 3.61.



ambar 3.61 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Administrator

Struktur menu administrator untuk mengelola situs Linda Parcel, dapat dilihat pada gambar 3.62.



Gambar 3.62 Struktur Menu Administrator

3.3.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesanan merupakan informasi yang akan disampaikan kepada pengguna saat melakukan aksi terhadap aplikasi.

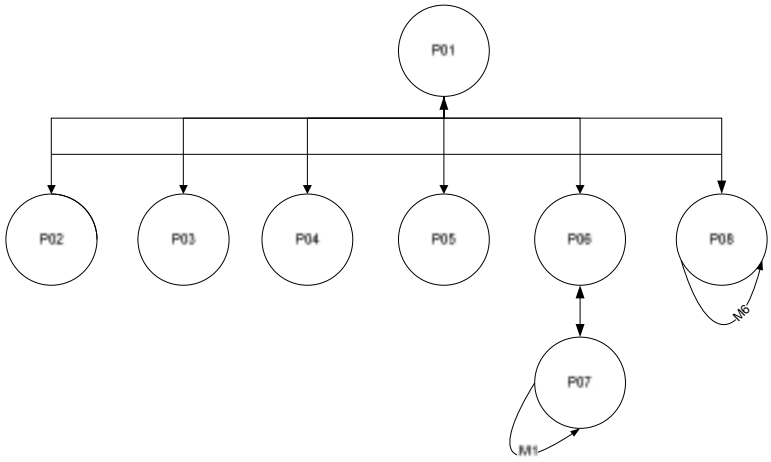


Gambar 3.63 Perancangan pesan

3.3.4 Jaringan Semantik

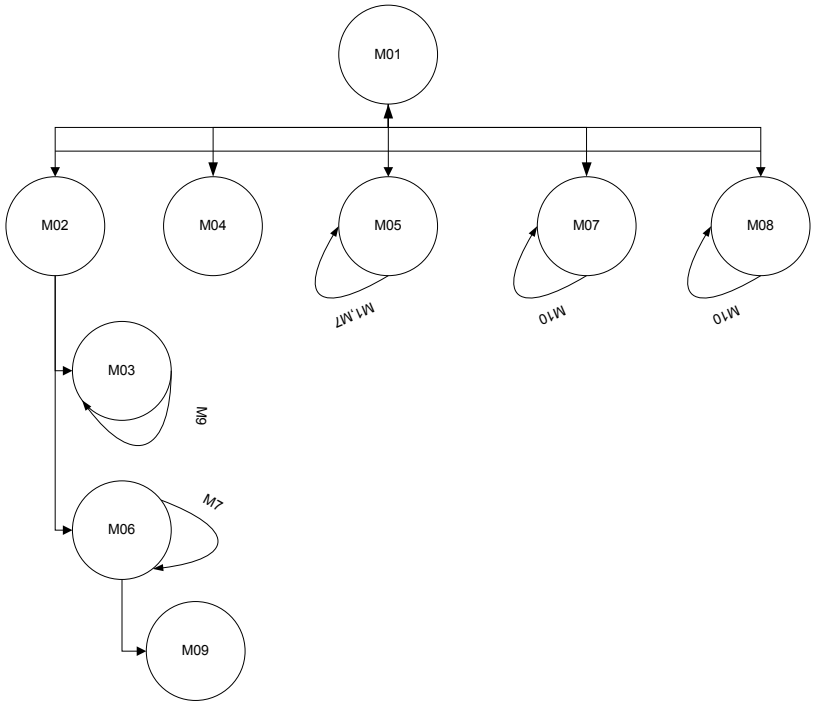
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut ini :

1. Jariangan Semantik pengunjung



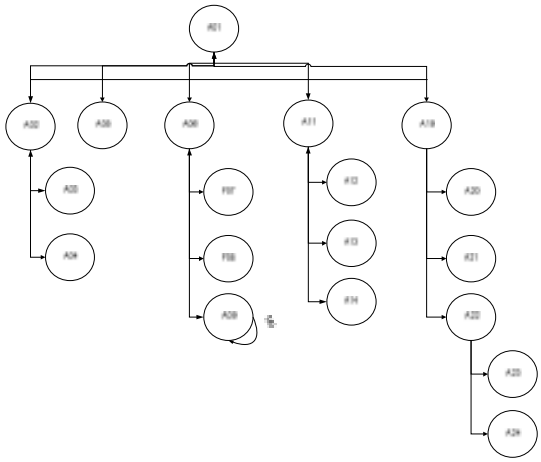
Gambar 3.64 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.65 Jaringan Semantik Member

3. **Jaringan Semantik Administrator**



Gambar 3.66 Jaringan Semantik Administrator

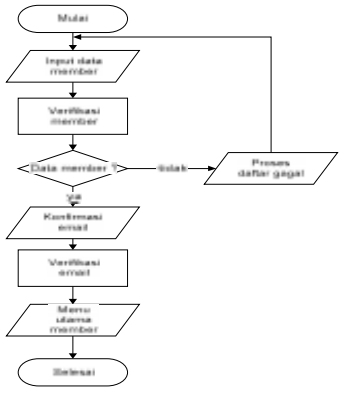
3.3.5 Perancangan prosedural

Kinerja sistem pendukung keputusan penjurusan dijelskan melalui diagram alir (*flowchart*) dari keseluruhan sistem yang bekerja didalamnya.

Perancangan procedural tersebut dapat dilihat pada gambar berikut :

3.3.5.1 Prosedural daftar

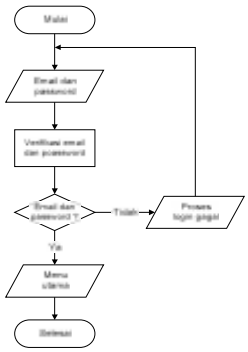
Prosedural daftar, merupakan prosedur yang terjadi ketika pengunjung ingin mendaftar menjadi *member* toko Linda Parcel. Prosedural daftar dapat diihat pada gambar 3.67.



Gambar 3.67 prosedural daftar

3.3.5.2 Prosedural Login

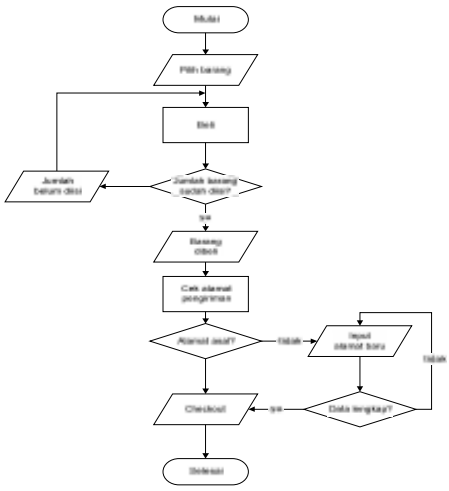
Prosedural *login*, merupakan prosedur yang terjadi ketika a*dministrator* dan *member* akan mengakses aplikasi. Prosedural *login* dapat dilihat pada gambar 3.68.



Gambar 3.68 prosedural login

3.3.5.3 Prosedural pemesanan

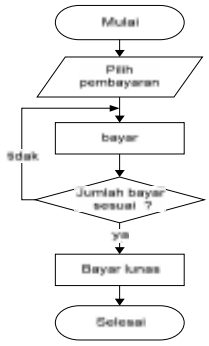
Prosedural pemesanan, merupakan prosedur yang terjadi ketika *member* yang sudah *login* akan memesan barang yang ada di situs Linda Parcel. Prosedural pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.69.



Gambar 3.69 prosedural pemesanan

3.3.5.4 Prosedural pembayaran

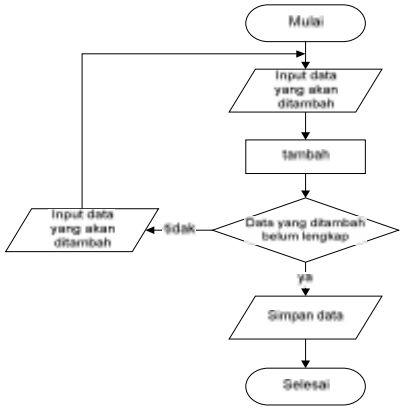
Prosedural pembayaran, merupakan prosedur yang terjadi ketika *member* sudah sudah memesan barang kemudian membayar pesanan tersebut. Prosedural pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.70.



Gambar 3.70 prosedural pembayaran

3.3.5.5 Prosedural tambah data

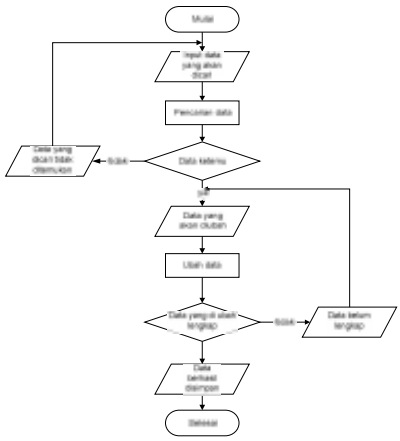
Prosedural tambah data, merupakan prosedur yang terjadi ketika *administrator* yang sudah *login* akan menambah data-data yang harus di masukan ke situs Linda Parcel. Prosedural tambah data dapat dilihat pada gambar 3.71.



Gambar 3.71 prosedural tambah data

3.3.5.6 Prosedural ubah data

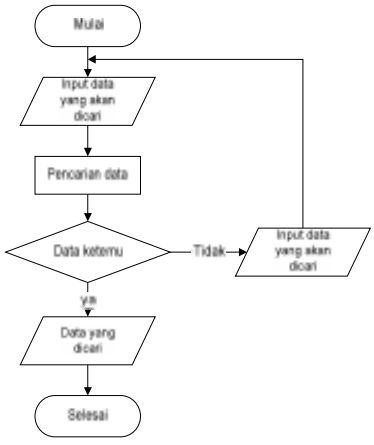
Prosedural ubah data, merupakan prosedur yang terjadi ketika *administrator* akan mengubah data-data yang ada di situs Linda Parcel. Prosedural ubah data dapat dilihat pada gambar 3.72.



Gambar 3.72 prosedural edit data

3.3.5.7 Prosedural pencarian data

Prosedural tambah, prosedur ini dilakukan ketika member dan pengunjung ingin mencari data barang yang ingin dibeli. Prosedural pencarian data dapat dilihat pada gambar 3.73.



Gambar 3.73 prosedural pencarian data