BAB IV
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4. 1 Implementasi Sistem

Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah – langkah dari proses implementasi adalah urutan dari kegiatan awal sampai kegiatan akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik.

4.1. 1 Langkah – langkah Penerapan Sistem

Langkah-langkah yang perlu dilakukan pada aktivitas penerapan pengolahan data permintaan perubahan daya adalah sebagai berikut :

1. Pembentukan program aplikasi
2. Memperbaiki dan menguji program aplikasi
3. Mempersiapkan perangkat keras dan perangkat lunak
4. Pembentukan data awal
5. Pendidikan dan latihan sumber daya manusia
6. Uji coba dan evaluasi sistem
7. Pengalihan sistem

4.1.1.1 Pembentukan Program Aplikasi

Kegiatan pembentukan program terdiri dari pembuatn program dalam bentuk modul-modul program. Tujuan dari pembentukan modul-modul program terutama untuk memudahkan koreksi kesalahan dan mempermudah modifikasi program.

Tabel IV.1 Menu yang dirancang

No	Menu	Submenu	Keterangan
1.	*Admin*	- Data *User* - Data Bisnis Area - Data *Project* - Data Kontrak - Data Vendor - Data *Running Text* - Data Hari Libur	- Mencari, menambah, mengubah, menampilkan detail data *user*. - Mencari mengubah data bisnis area. - Mencari, menambah, mengubah, menampilkan detail *project*. - Mencari, menampilkan detail data kontrak. - Mencari, menambah, mengubah, menampilkan detail data vendor. - Mencari, menambah, mengubah, menghapus data *running text*. - Mencari, menambah, mengubah, menghapus data hari libur
2.	*SM Log* dan *GS*	- *Summary* - Daftar *Project* - Mengubah *Password*	- Halaman awal web berupa *summary project.* - Halaman daftar *project.* - Halaman untuk mengubah *password.*
3	*SM*	- *Summary* - Mengubah *Password*	- Halaman awal web berupa *summary project.* - Halaman untuk mengubah *password.*
4	*Manager Log Plan*	- *Summary* - Daftar *Project* - Mengubah *Password*	- Halaman awal web berupa *summary project.* - Halaman daftar *project.* - Halaman untuk mengubah *password.*

5	*Manager*	- *Summary* - Mengubah *Password*	- Halaman awal web berupa *summary project.* - Halaman untuk mengubah *password.*

4.1.1.2 Implementasi Basis Data

Deskripsi *table-table database* yaitu :

Tabel IV.2 Tabel Amandemen

Tabel Amandemen

```
CREATE TABLE `amandemen` (
  `id_amandemen` bigint(10) NOT NULL
auto_increment,
  `no_kontrak_induk` bigint(10) NOT NULL,
  `judul_kontrak_amandemen` varchar(50) NOT NULL,
  `no_kontrak_amandemen` bigint(11) NOT NULL,
  `nilai_kontrak_amandemen` bigint(15) NOT NULL,
  `matauang` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_mulai` date NOT NULL,
  `tgl_berakhir` date NOT NULL,
  `penandatanganan` varchar(30) NOT NULL,
  `dok_pendukung` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_amandemen`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

Tabel IV.3 Tabel Bast

Tabel Bast
CREATE TABLE `bast` (`id_bast` bigint(10) NOT NULL auto_increment, `id_project` bigint(10) NOT NULL, `no_kontrak_induk` bigint(10) NOT NULL, `no_po` bigint(10) NOT NULL, `tgl_baut` date NOT NULL, `tgl_bast` date NOT NULL, `dok_bautbast` varchar(100) NOT NULL, `tgl_gr` date NOT NULL, `no_gr` bigint(10) NOT NULL, `nilai` bigint(15) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_bast`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

Tabel IV.4 Tabel *Flow*

Tabel *Flow*
CREATE TABLE `flow` (`status_flow` int(2) NOT NULL, `nama_flow` varchar(45) NOT NULL, `unit` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`status_flow`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel IV.5 Tabel Hari Libur

Tabel Hari Libur

```
CREATE TABLE `harilibur` (
  `tgl_hl` date NOT NULL,
  `ket_hl` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel IV.6 Tabel Jaminan Pelaksanaan

Tabel Jaminan Pelaksanaan

```
CREATE TABLE `jaminan_pelaksanaan` (
  `id_jampel` bigint(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_vendor` int(5) NOT NULL,
  `id_project` bigint(10) NOT NULL,
  `nama_asuransi` varchar(50) NOT NULL,
  `no_polis` varchar(15) NOT NULL,
  `nilai_jampel` bigint(15) NOT NULL,
  `tgl_expired` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jampel`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

Tabel IV.7 Tabel Jaminan Penawaran

Tabel Jaminan Penawaran

```
CREATE TABLE `jaminan_penawaran` (
  `id_jampen` bigint(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_vendor` int(6) NOT NULL,
  `id_project` bigint(10) NOT NULL,
  `nama_asuransi` varchar(50) NOT NULL,
  `no_polis` varchar(15) NOT NULL,
  `mata_uang` varchar(20) NOT NULL,
  `nilai_jampen` bigint(15) NOT NULL,
  `tgl_expired` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jampen`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

Tabel IV.8 Tabel Kontrak

Tabel Kontrak

```
CREATE TABLE `kontrak` (
  `no_kontrak` bigint(10) NOT NULL,
  `id_project` bigint(10) NOT NULL,
  `judul_kontrak` varchar(100) NOT NULL,
  `vendor_pemenang` varchar(50) NOT NULL,
  `nilai_kontrak` bigint(15) NOT NULL,
  `tgl_mulai` date NOT NULL,
  `tgl_berakhir` date NOT NULL,
  `penandatanganan` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_kontrak`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel IV.9 Tabel Log

Tabel Log
CREATE TABLE `log` (`nip` int(6) NOT NULL, `nama` varchar(50) NOT NULL, `waktu` datetime NOT NULL, `act` varchar(300) NOT NULL) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel IV.10 Tabel Lokasi

Tabel Lokasi
CREATE TABLE `lokasi` (`id_lokasi` varchar(10) NOT NULL, `loker` varchar(50) NOT NULL, `type` varchar(10) NOT NULL, `tgl_buat_lokasi` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_lokasi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel IV.11 Tabel Mata Uang

Tabel Mata Uang
CREATE TABLE `matauang` (`id_mu` int(3) NOT NULL auto_increment, `sym_mu` varchar(10) NOT NULL, `matauang` varchar(20) NOT NULL, `negara` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_mu`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

Tabel IV.12 Tabel PO

Tabel PO
CREATE TABLE `po` (`no_po` bigint(10) NOT NULL, `id_project` bigint(10) NOT NULL, `tgl_po` date NOT NULL, `nilai_po` bigint(15) NOT NULL, `tgl_mulai` date NOT NULL, `tgl_berakhir` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`no_po`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel IV.13 Tabel PO Amandemen

Tabel PO Amandemen
CREATE TABLE `po_amandemen` (`no_po_amandemen` bigint(10) NOT NULL, `id_project` bigint(10) NOT NULL, `tgl_po_amandemen` date NOT NULL, `nilai_po_amandemen` bigint(15) NOT NULL, `tgl_mulai` date NOT NULL, `tgl_berakhir` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`no_po_amandemen`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

Tabel IV.14 Tabel *Project*

Tabel *Project*

```
CREATE TABLE `project` (
  `id_project` bigint(10) NOT NULL
auto_increment,
  `nama_pr` varchar(100) NOT NULL,
  `jenis_pr` varchar(5) NOT NULL,
  `id_lokasi` varchar(10) NOT NULL,
  `user_pic` varchar(50) NOT NULL,
  `user_project` varchar(50) NOT NULL,
  `no_pr` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_pr` date default NULL,
  `nilai_pr` bigint(15) default NULL,
  `matauang` varchar(20) NOT NULL default '-',
  `wbs` varchar(10) NOT NULL,
  `pic_pelimpahan` varchar(50) NOT NULL default
'0',
  `netre_pelimpahan` varchar(50) NOT NULL default
'0',
  `log_plan` bigint(10) NOT NULL default '0',
  `procurement` bigint(10) NOT NULL default '0',
  `legal` bigint(10) NOT NULL default '0',
  `kelompok` varchar(35) NOT NULL,
  `status_flow` int(2) NOT NULL default '1',
  PRIMARY KEY  (`id_project`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

Tabel IV.15 Tabel *Run Text*

Tabel *Run Text*
CREATE TABLE `runtext` (`id_runtext` bigint(10) NOT NULL auto_increment, `runtext` varchar(100) NOT NULL, `nip` int(6) NOT NULL, `tgl_buat_runtext` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_runtext`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

Tabel IV.16 Tabel Transaksi

Tabel Transaksi
CREATE TABLE `transaksi` (`id_transaksi` bigint(10) NOT NULL auto_increment, `id_project` bigint(10) NOT NULL, `status_flow` int(2) NOT NULL, `tgl_mulai` date NOT NULL, `lama` longtext NOT NULL, `comment_pic` varchar(100) NOT NULL, `dok_path` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_transaksi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

Tabel IV.17 Tabel *User*

Tabel *User*

```
CREATE TABLE `user` (
  `nip` int(6) NOT NULL,
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `jabatan` enum('sm','manager','user pic','admin
pic','admin','manager log plan','sm log gs','user
project') NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `tgl_buat_user` datetime NOT NULL,
  `id_lokasi` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nip`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Tabel IV.18 Tabel *Vendor*

Tabel *Vendor*

```
CREATE TABLE `vendor` (
  `id_vendor` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nama_vendor` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_vendor` varchar(50) NOT NULL,
  `telp` varchar(20) NOT NULL,
  `fax` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_vendor`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=9 ;
```

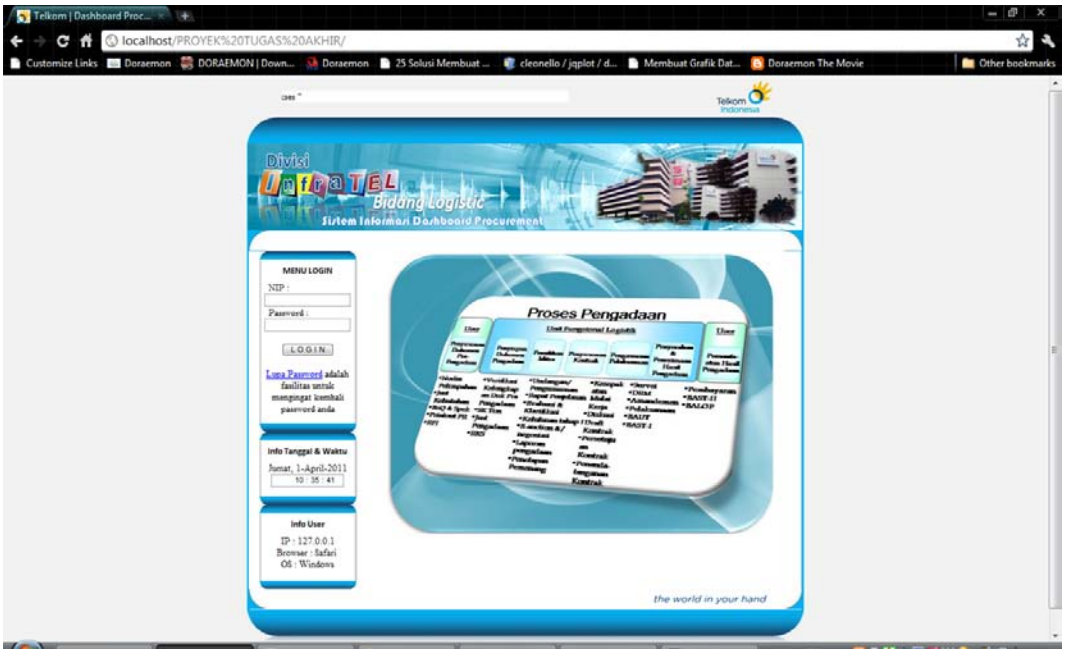
Tabel IV.19 Tabel *Vendor* Pengikut

Tabel *Vendor* Pengikut

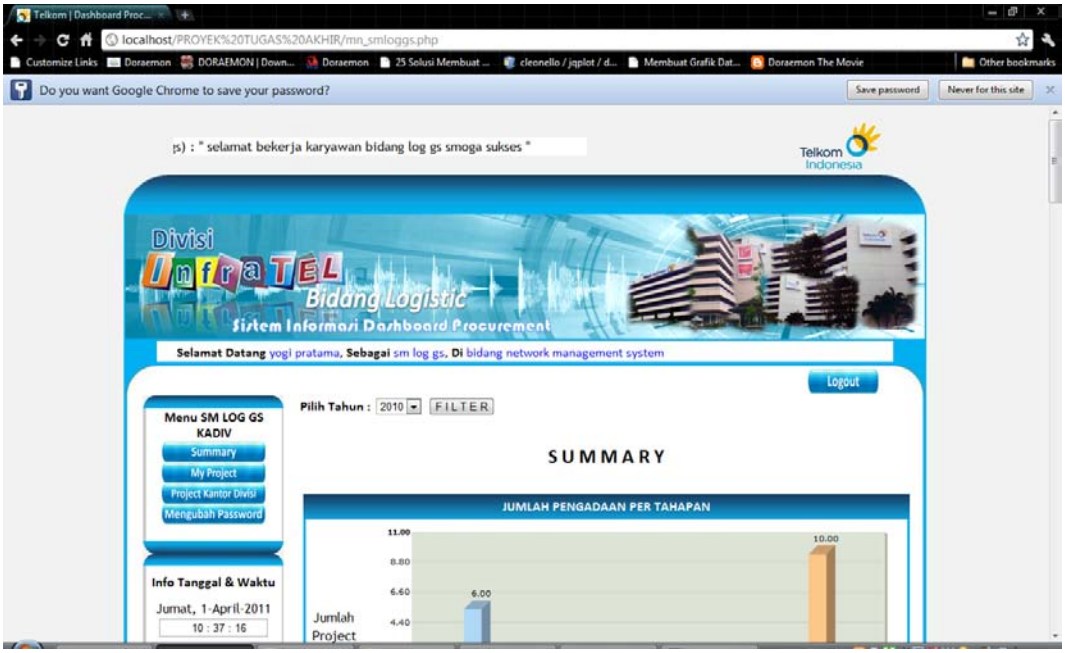
`CREATE TABLE `vendor_pengikut` (`
`  `id_project` bigint(10) NOT NULL,`
`  `id_vendor` int(5) NOT NULL`
`) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;`

4.1.1.3 Tampilan Program

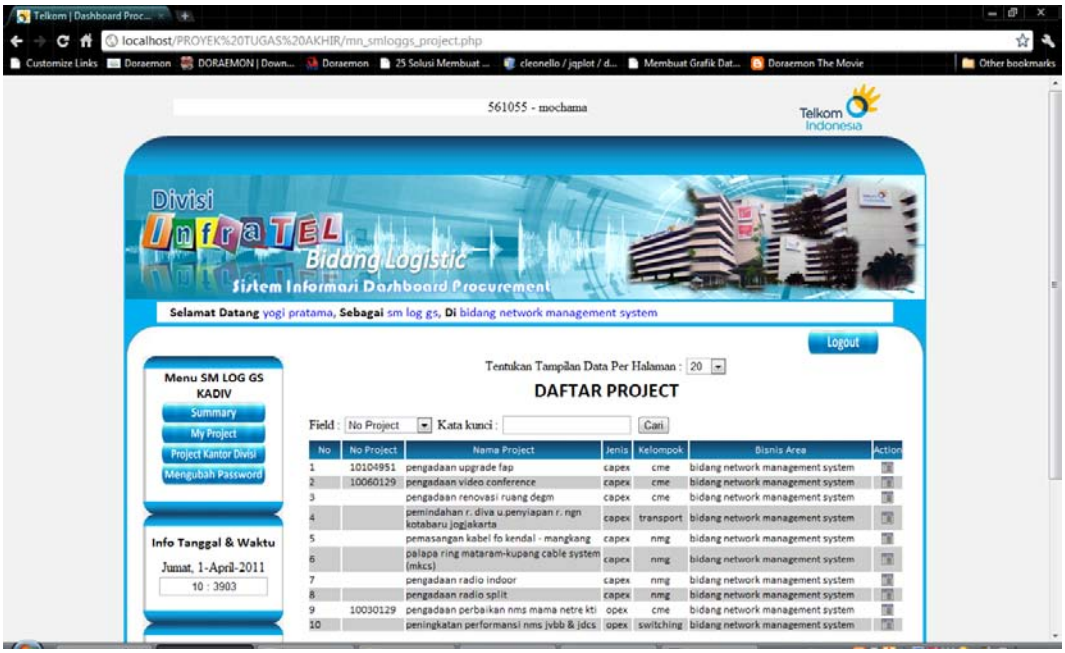
Untuk memperjelas bentuk dari implementasi antarmuka, berikut tampilan-tampilan program yang telah dibuat.



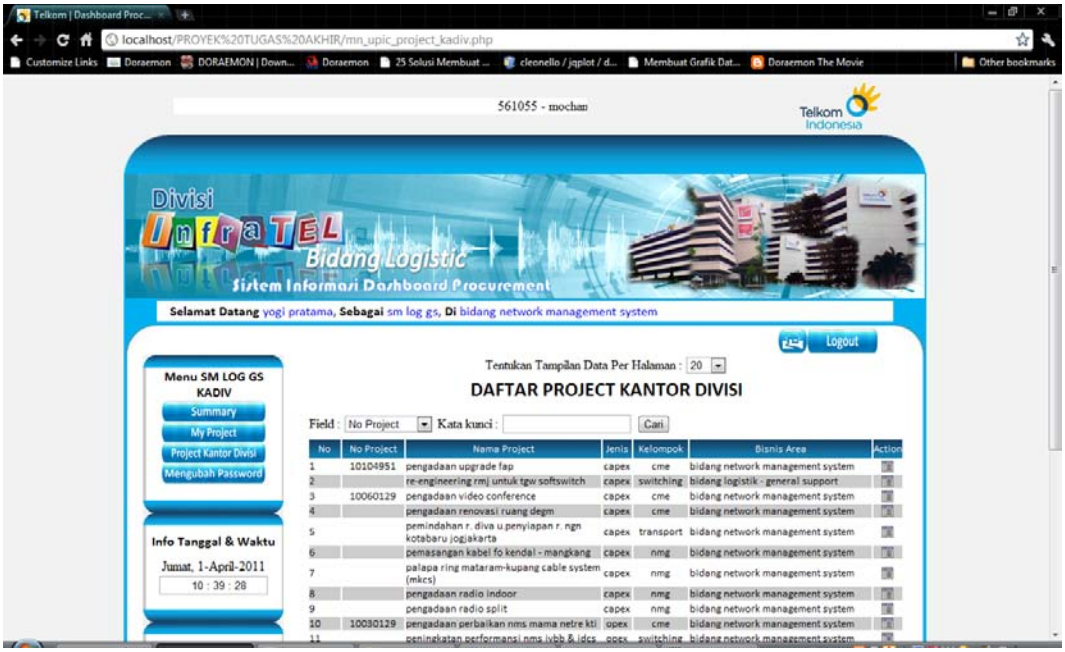
Gambar IV.1 Tampilan awal program



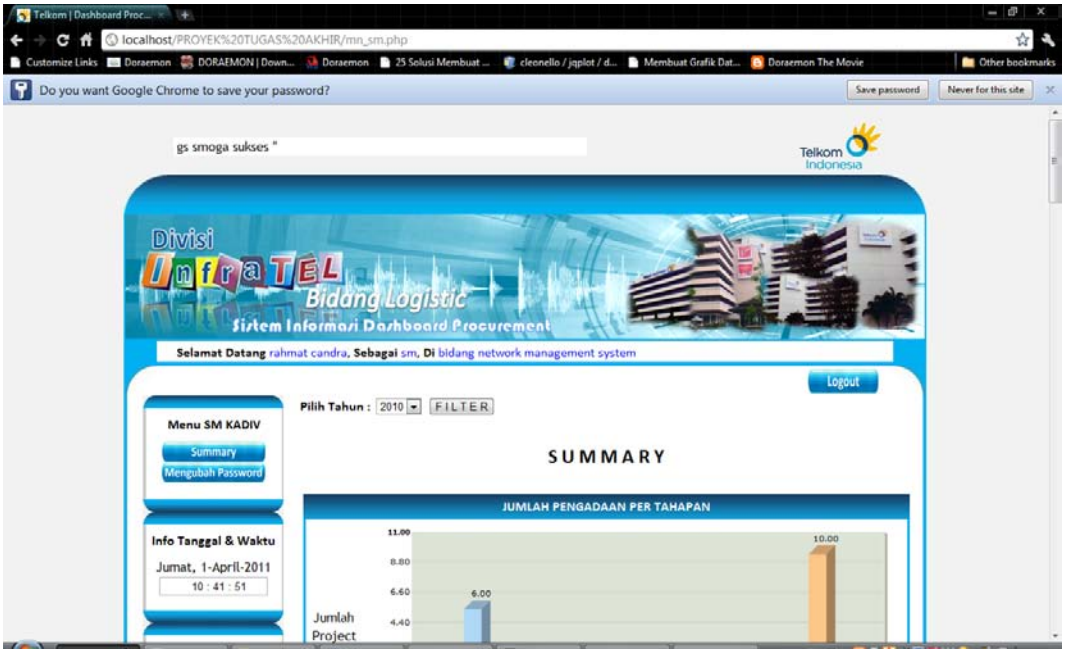
Gambar IV.2 Tampilan Menu SM Log dan GS *Summary*



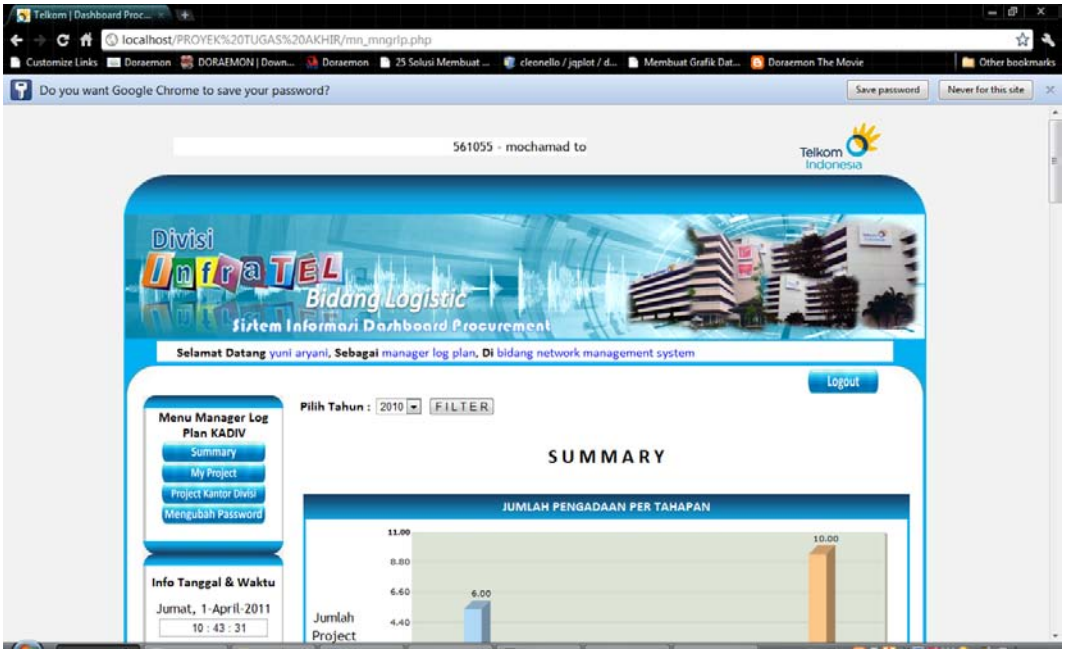
Gambar IV.3 Tampilan Menu SM Log dan GS *Project* Per Bidang



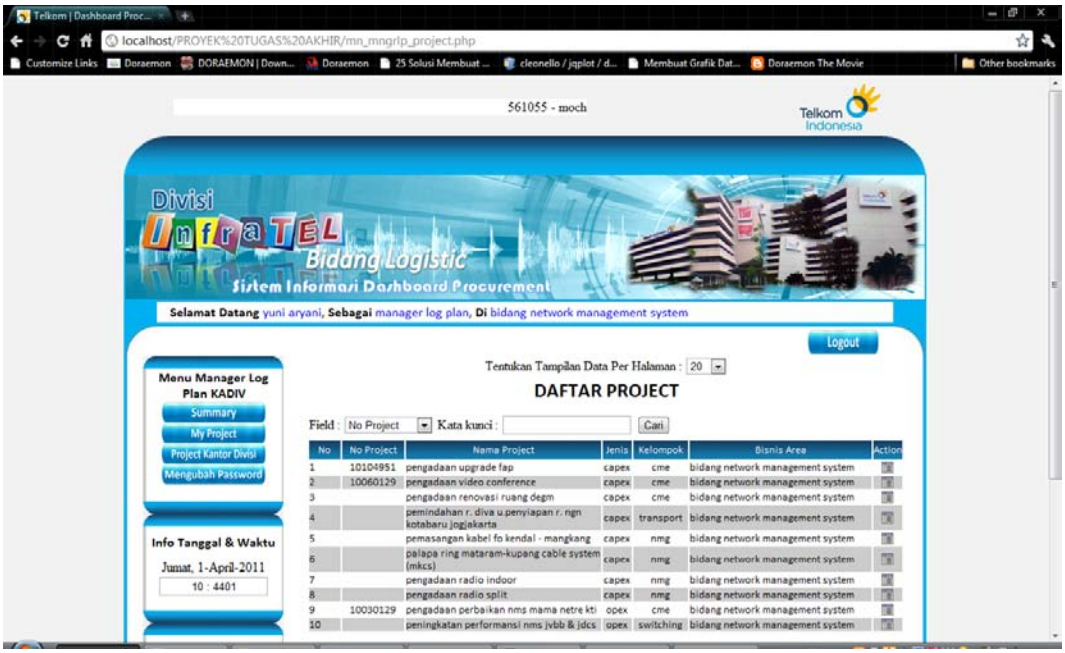
Gambar IV.4 Tampilan Menu SM Log dan GS *Project* Kantor Divisi



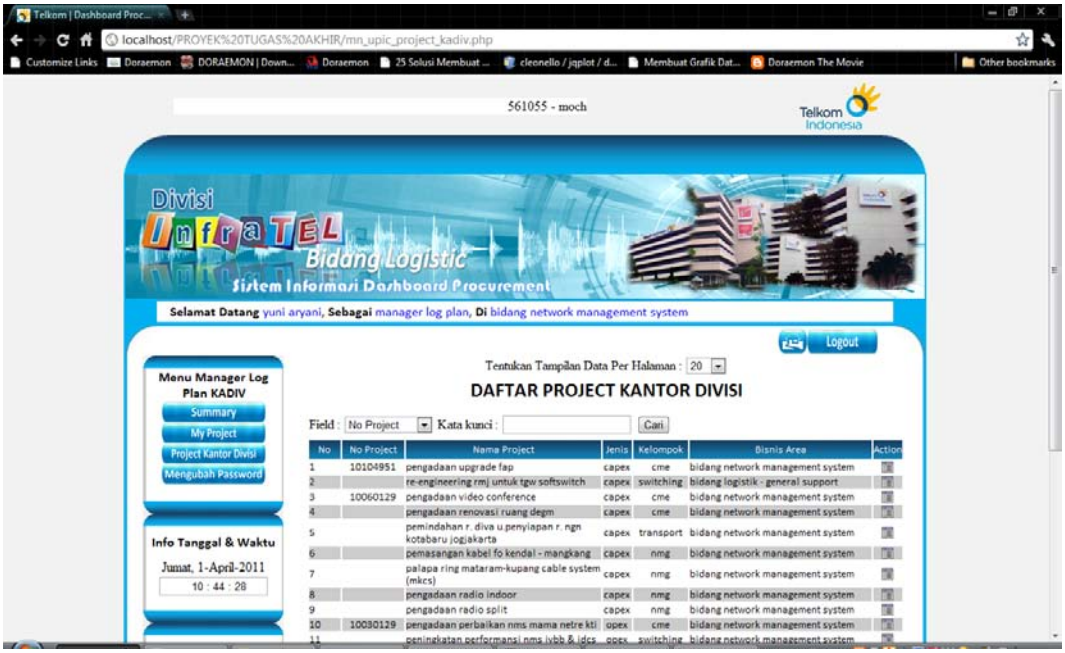
Gambar IV.5 Tampilan Menu SM *Summary*



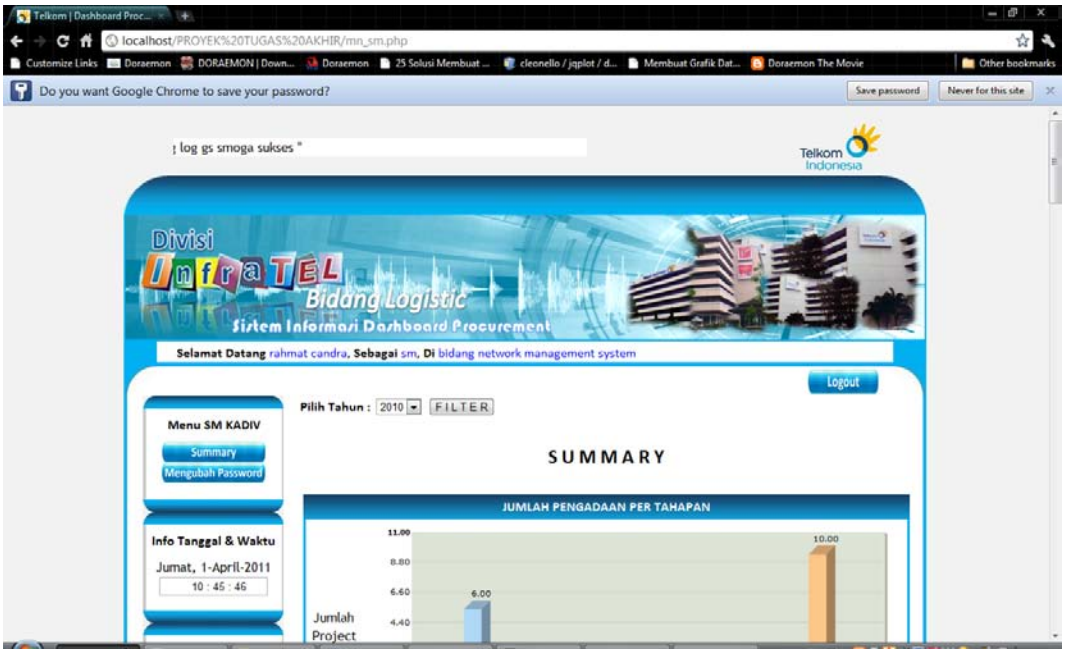
Gambar IV.6 Tampilan Menu *Manager Log Plan Summary*



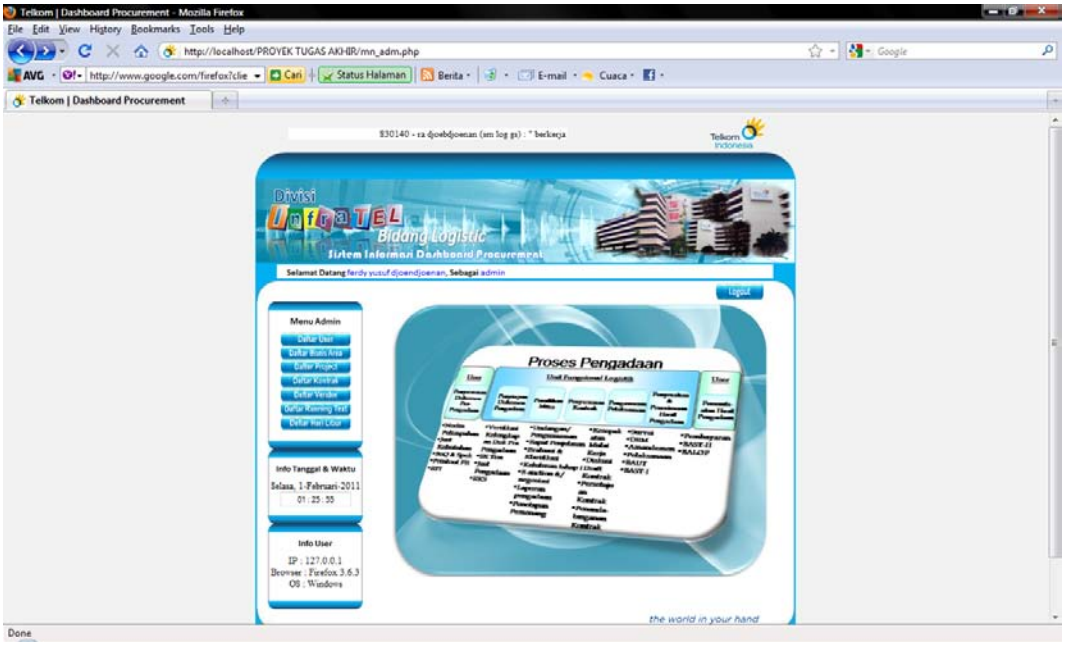
Gambar IV.7 Tampilan Menu *Manager Log Plan Project* Per Bidang



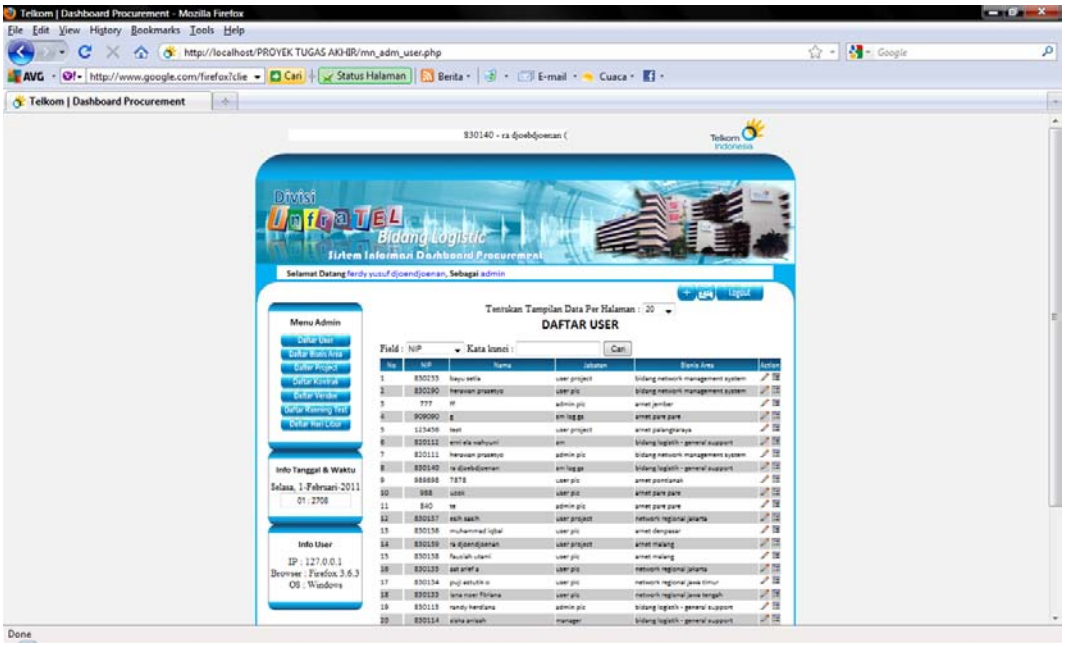
Gambar IV.8 Tampilan Menu *Manager Log Plan Project* Kantor Divisi



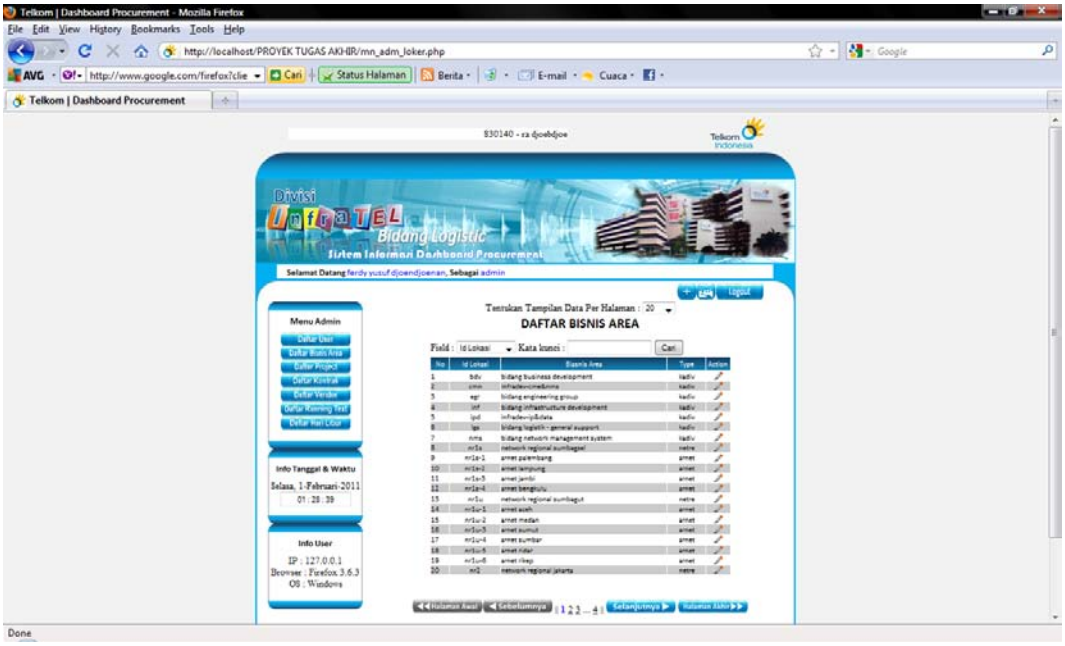
Gambar IV.9 Tampilan Menu *Manager Summary*



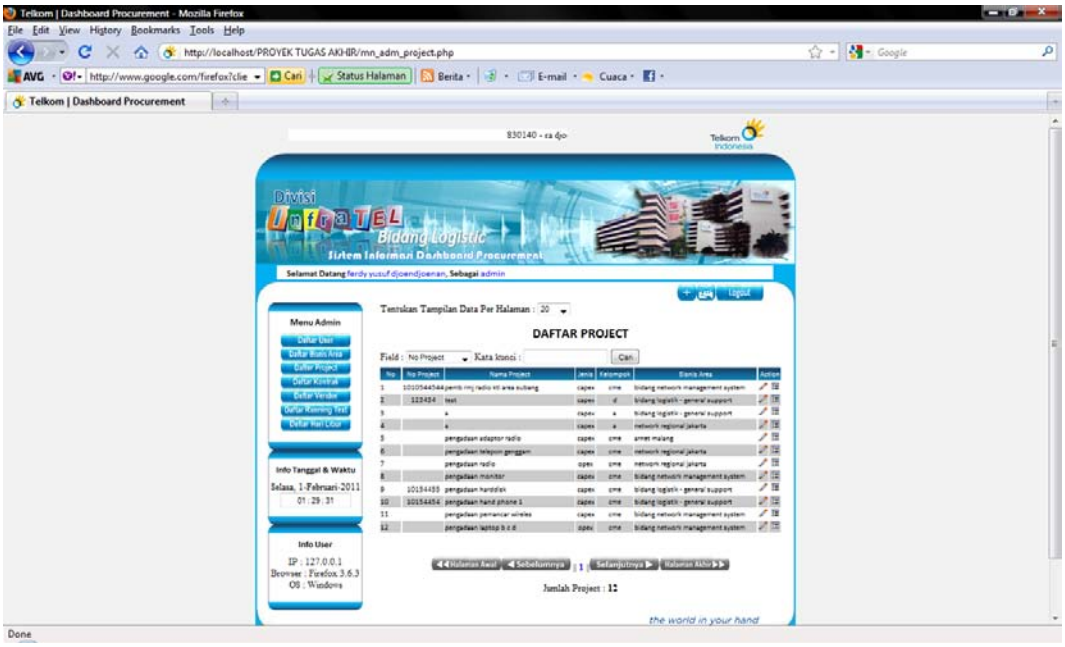
Gambar IV.19 Tampilan Awal Menu Admin



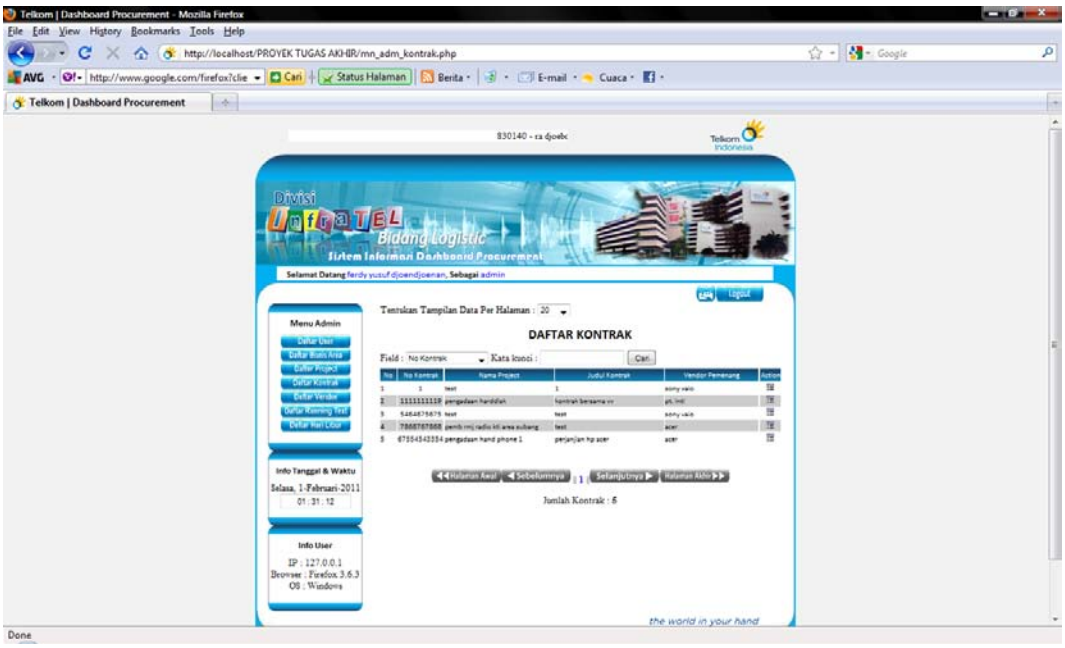
Gambar IV.20 Tampilan Menu Admin Daftar *User*



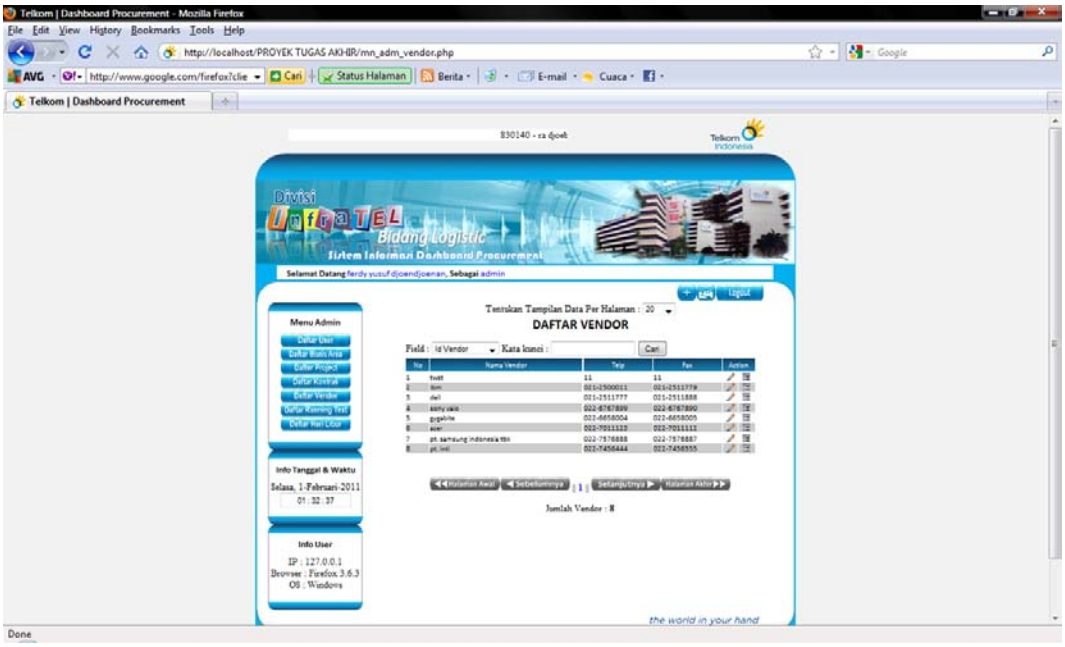
Gambar IV.21 Tampilan Menu Admin Daftar Bisnis Area



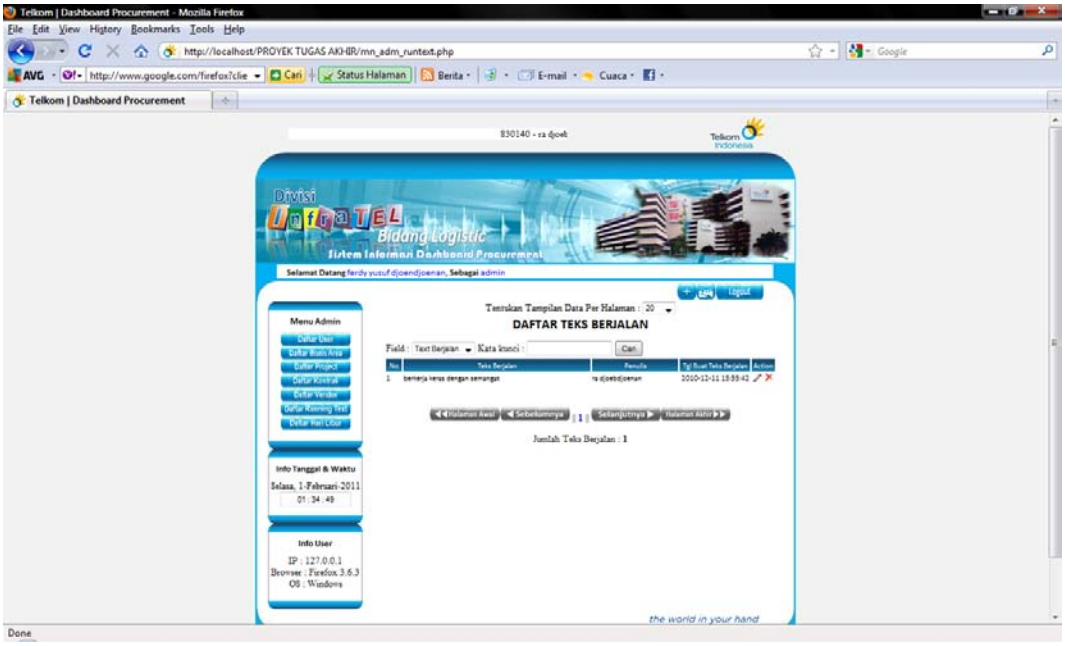
Gambar IV.22 Tampilan Menu Admin Daftar *Project*



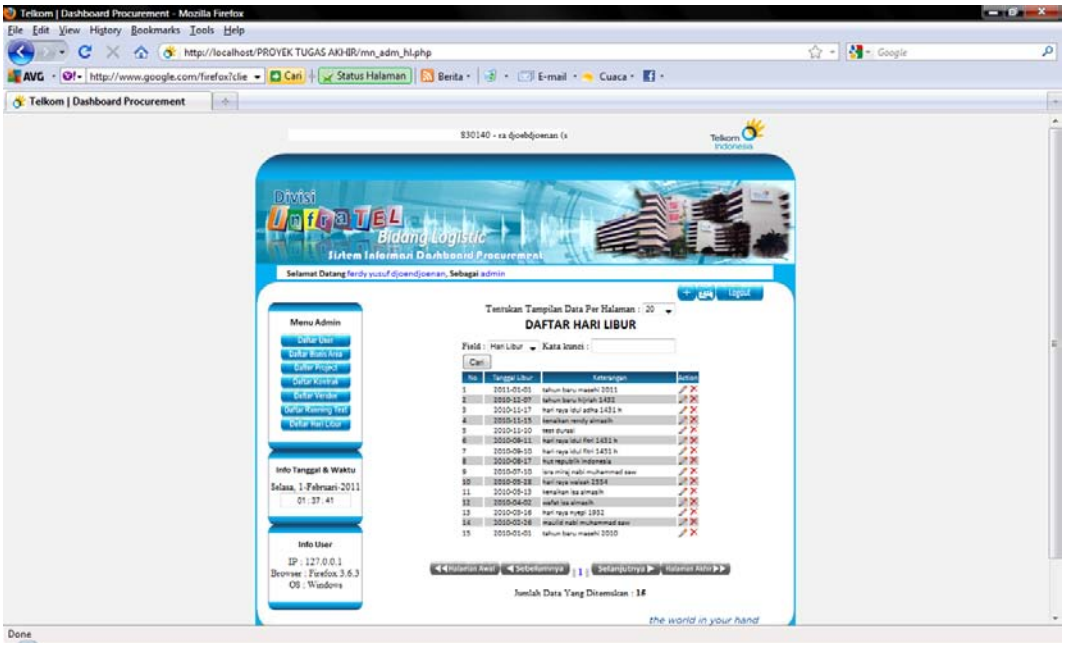
Gambar IV.23 Tampilan Menu Admin Daftar Kontrak



Gambar IV.24 Tampilan Menu Admin Daftar *Vendor*



Gambar IV.25 Tampilan Menu Admin Daftar Teks Berjalan



Gambar IV.26 Tampilan Menu Admin Daftar Hari Libur

4.1.1.4 Memperbaiki dan Menguji Sistem Informasi

Untuk menguji kebenaran sistem informasi tersebut maka sistem informasi harus diuji dengan data tes yang telah dipersiapkan sebelumnya, sehingga bila sistem informasi tidak sesuai dengan kebutuhan, kesalahan sintaks, kesalahan logika dan kesalahan pada saat *run time* dapat diketahui secara dini.

Pengetesan program dilakukan dengan dua cara, yaitu :

1. Pengetesan setiap modul sistem informasi secara terpisah

   Pengetesan terhadap setiap modul sistem informasi dimaksudkan apabila ada kesalahan akan lebih mudah dan cepat dalam memperbaikinya.

2. Pengetesan modul sistem informasi yang telah terintegrasi

   Setelah seluruh modul dites dan tidak terdapat kesalahan, maka selanjutnya dilakukan tes secara keseluruhan menjadi satu unit program. Hal ini dimaksudkan untuk meyakinkan bahwa semua modul dapat terintegrasi tanpa mengalami kesalahan.

4.1.1.5 Mempersiapkan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Kegiatan ini bertujuan untuk menyiapkan perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan dalam sistem.

4.1.1.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam sistem sebelumnya perangkat keras yang ada sudah cukup untuk mendukung sistem yang diusulkan sehingga tidak perlu ada tambahan

perangkat keras lagi, tetapi ada hal-hal yang perlu dipertimbangkan dalam mempersiapkan perangkat keras, yaitu :

1. Adanya dukungan dari perangkat lunak yang akan digunakan
2. Keamanan fisik dari tempat perangkat keras diletakkan
3. Peralatan yang digunakan dapat dijangkau secara efektif

4.1.1.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam sistem yang sedang berjalan telah mendukung untuk sistem yang diusulkan, sehingga tidak perlu ditambahkan perangkat lunak yang baru.

4.1.1.6 Pembentukan Data Awal

Untuk membentuk data awal yang akan dibuat sebagai file dalam komputer perlu dilakukan pengumpulan data yang kemudian akan dimasukkan kedalam sistem komputer. Data awal terdiri dari :

1. Data *User*
2. Data Bisnis Area
3. Data *Project*
4. Data *Vendor*
5. Data *Running Text*
6. Data Hari Libur

Sedangkan untuk data proses pengadaan terdiri dari :

1. Data *Project*

2. Data Flow
3. Data Transaksi
4. Data *Vendor* Pengikut
5. Data Jaminan Penawaran
6. Data Kontrak
7. Data Jaminan Pelaksanaan
8. Data PO
9. Data BAST
10. Data Amandemen
11. Data Mata Uang

4.1.1.7 Uji Coba dan Evaluasi Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah implementasi sistem yang bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan bagi pengguna. Sistem juga untuk menguji kemampuan sistem dalam mengolah data yang ada. Pengujian ini diarahkan pada keterkaitan masing-masing komponen dalam sistem.

4.1.1.7.1 Rencana Pengujian

Tujuan dari perencanaan adalah mengidentifikasi strategi pengujian dan prosedur pengujian yang memungkinkan proses pengujian yang efektif / efesien.

Tabel IV.20 Rencana Pengujian Aplikasi Admin

Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input *Login* Admin	*Black box*
	Verifikasi *Login* Admin	*Black box*
Logout	Menghapus *Session User*	*Black box*
Pengolahan data *user*	Tambah *User*	*Black box*
	Ubah *User*	*Black box*
	Tampil Detail *User*	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Pengolahan data bisnis area	Tambah Bisnis Area	*Black box*
	Ubah Bisnis Area	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Pengolahan data *project*	Tambah *Project*	*Black box*
	Ubah *Project*	*Black box*
	Tampil Detail *Project*	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Pengolahan data *vendor*	Tambah *Vendor*	*Black box*
	Ubah *Vendor*	*Black box*
	Tampil Detail *Vendor*	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Pengolahan data *running text*	Tambah *Running Text*	*Black box*
	Ubah *Running Text*	*Black box*
	Hapus *Running Text*	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Pengolahan data hari libur	Tambah Hari Libur	*Black box*
	Ubah Hari Libur	*Black box*
	Hapus Hari Libur	*Black box*
	Pencarian	*Black box*

Tabel IV.21 Rencana Pengujian Aplikasi SM *Log & GS*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	*Input Login* SM Log & GS	Black box
	Verifikasi *Login* SM Log & GS	Black box
Logout	Menghapus *Session User*	Black box
Summary	Menampilkan *Summary*	Black box
Project	Menampilkan *Project*	Black box
	Menampilkan *Dashboard*	Black box
	Pencarian	Black box
Ubah *Password*	Mengubah *Password*	Black box

Tabel IV.22 Rencana Pengujian Aplikasi SM

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	*Input Login* SM	*Black box*
	Verifikasi *Login* SM	*Black box*
Logout	Menghapus *Session User*	*Black box*
Summary	Menampilkan *Summary*	*Black box*

Tabel IV.23 Rencana Pengujian Aplikasi *Manager Log Plan*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	*Input Login* Manager Log Plan	*Black box*
	verifikasi *Login* Manager Log Plan	*Black box*
Logout	Menghapus *Session User*	*Black box*
Summary	Menampilkan *Summary*	*Black box*
Project	Menampilkan *Project*	*Black box*
	Menampilkan *Dashboard*	*Black box*
	Pencarian	*Black box*
Ubah *Password*	Mengubah *Password*	*Black box*

Tabel IV.24 Rencana Pengujian Aplikasi *Manager*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	*Input Login Manager*	*Black box*
	Verifikasi *Login* SM	*Black box*
Logout	Menghapus *Session User*	*Black box*
Summary	Menampilkan *Summary*	*Black box*

4.1.1.7.2 Pengujian Alpha

Berdasarakan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

1. Memasukan *Login*

   Berikut ini adalah tabel pengujian form *login*, dapat dilihat pada tabel IV.25 :

Tabel IV.25 Tabel Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nip dan *Password*	Dapat Terisi Pada *Texbox* Nip Dapat Terisi Pada *Texbox Password*	Dapat mengisi Nip dan *Password* sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol *Login*	Pengecekan apakah data *valid* atau *invalid*	Tombol *Login* berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nip dan *Password* Salah	admin tidak dapat *login* dan masuk ke menu utama admin	admin tidak dapat *login* dan mendapatkan pesan nip dan *password* tidak *valid*	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Verifikasi *Login*

   Berikut ini adalah tabel pengujian verifikasi *login*, dapat dilihat pada tabel IV.26 :

Tabel IV.26Tabel Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nip dan *Password*	Mengecek Nip dan *Password* kosong atau tidak	Dapat diterima sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik Tombol *Login*	Pengecekan apabila data *login valid* maka admin akan langsung masuk ke menu utama admin	Tombol Login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Nip dan *Password* Salah	admin tidak dapat *login* dan menampilkan pesan kesalahan	admin tidak dapat *login* dan menampilkan pesan kesalahan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.2.1 Pengujian Admin

1. Pengujian Pengolahan Data *User*

   Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data *user*, dapat dilihat pada tabel IV.27 :

Tabel IV.27 Tabel Pengujian Pengolahan Data *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar *user*	Menampilkan data *user*	Dapat Menampilkan Data *User*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data *user*	Menampilkan form ubah *user*	Dapat menampilkan form ubah *user*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya *textbox* tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan hrus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Format pengisian *field* e-mail	Akan muncul pesan format penulisan e-mail harus *valid*	Dapat mengecek format e-mail	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol kembali	Batal mengubah *user* dan kembali ke daftar *user*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah *user* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Tambah Data *User*

Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data *user*, dapat dilihat pada tabel IV.28 :

Tabel IV.28 Tabel Pengujian Tambah Data User

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah *user*	Menampilkan form tambah *user*	Dapat Menampilkan *form* tambah *User*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data *user* Contoh: nip : 541175 nama : Kusnul Sudjarto password : telkom jabatan : *user* pic email : kusnul.sudijarto@gmail.com tgl_buat_*user* : 010-10-26 23:47:00 id_lokasi : nms	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *textbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data *user* akan tersimpan di *database*	Data *user* akan tersimpan dan akan muncul pesan "Data *user* dengan nip	[x] Diterima [ ] Ditolak

		541175 telah berhasil ditambahkan"	
Format pengisian *field* e-mail	Akan muncul pesan format penulisan e-mail harus *valid*	Dapat mengecek format e-mail	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal menambah *user* dan kembali ke daftar *user*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal menambah *user* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pengolahan Data Bisnis Area

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data bisnis area, dapat dilihat pada tabel IV.29 :

Tabel IV.29 Tabel Pengujian Pengolahan Data Bisnis Area

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar bisnis area	Menampilkan data bisnis area	Dapat Menampilkan Data bisnis area	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data bisnis area	Menampilkan *form* ubah bisnis area	Dapat menampilkan form ubah bisnis area	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya *textbox* tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan hrus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal mengubah bisnis area dan kembali ke daftar bisnis area	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah bisnis area dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Tambah Data Bisnis Area

   Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data bisnis area, dapat dilihat pada tabel IV.30 :

Tabel IV.30 Tabel Pengujian Tambah Data Bisnis Area

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah bisnis area	Menampilkan *form* tambah bisnis area	Dapat Menampilkan *form* tambah bisnis area	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data bisnis area Contoh: id_lokasi : lgs loker : bidang logistik - general support type : kadiiv tgl_buat_lokasi :010-12-09 07:05:21	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *textbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data bisnis area akan tersimpan di *database*	Data bisnis area akan tersimpan dan akan muncul pesan "bisnis area dengan id lgs telah berhasil ditambahkan"	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol kembali	Batal menambah bisnis area dan kembali ke daftar bisnis area	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal menambah bisnis area dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Pengolahan Data *Project*

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data *project*, dapat dilihat pada tabel IV.31 :

Tabel IV.31 Tabel Pengujian Pengolahan Data *Project*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar *project*	Menampilkan data *project*	Dapat Menampilkan Data *project*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data *project*	Menampilkan form ubah *project*	Dapat menampilkan form ubah *project*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya *textbox* tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan hrus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal mengubah *project* dan kembali ke daftar *project*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah *project* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Tambah Data *Project*

Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data *project*, dapat dilihat pada tabel IV.32 :

Tabel IV.32 Tabel Pengujian Tambah Data *Project*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah *project*	Menampilkan form tambah *project*	Dapat Menampilkan form tambah *project*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data *project* Contoh: nama_*project* : pembangunan gmd *backbone* mataram-pagal jenis_anggaran : capex no_wbs : 31232112 kelompok : cme bisnis area : bidang *network management system* user_pic : kusnul sudujarto *user_project* : Danu Sindoro	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *textbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data *project* akan tersimpan di *database*	Data *project* akan tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal menambah *project* dan kembali ke daftar *project*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal menambah *project* dan kembali ke menu	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

	utama admin		

7. Pengujian Pengolahan Data *Vendor*

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data *vendor*, dapat dilihat pada tabel IV.33 :

Tabel IV.33 Tabel Pengujian Pengolahan Data Vendor

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar *vendor*	Menampilkan data *vendor*	Dapat Menampilkan Data *vendor*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data *vendor*	Menampilkan form ubah *vendor*	Dapat menampilkan form ubah *vendor*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya *textbox* tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal mengubah *vendor* dan kembali ke daftar *vendor*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah *vendor* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Tambah Data *Vendor*

Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data *vendor*, dapat dilihat pada tabel IV.34 :

Tabel IV.34 Tabel Pengujian Tambah Data *Vendor*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah *vendor*	Menampilkan *form* tambah *vendor*	Dapat Menampilkan *form* tambah *vendor*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data *vendor* Contoh : nama_*vendor* : pt. Anugrah tunggal alamat_*vendor* : jl. Soekarnohatta no 139 bandung 40223 telp : 022-6032236 fax : 022-6030589	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *texbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data *vendor* akan tersimpan di *database*	Data *vendor* akan tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal menambah *vendor* dan kembali ke daftar *vendor*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol home	Batal menambah *vendor* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Pengolahan Data *Running Text*

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data *running text*, dapat dilihat pada tabel IV.35 :

Tabel IV.35 Tabel Pengujian Pengolahan Data *Running Text*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar *running text*	Menampilkan data *running text*	Dapat Menampilkan Data *running text*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data *running text*	Menampilkan *form* ubah *running text*	Dapat menampilkan *form* ubah *running text*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya *textbox* tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal mengubah *running text* dan kembali ke daftar *running text*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah *running text* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Tambah Data *Running Text*

Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data *running text*, dapat dilihat pada tabel IV.36 :

Tabel IV.36 Tabel Pengujian Tambah Data *Running Text*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah *running text*	Menampilkan *form* tambah *running text*	Dapat Menampilkan *form* tambah *running text*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data *running text* Contoh : runtext : ayo tingkatkan kualitas service kita pada setiap user, jaga *speed and comply* nip : 561055 tgl_buat_*runtext* : 2010-12-11 15:55:42	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *textbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data *running text* akan tersimpan di *database*	Data *running text* akan tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal menambah *running text* dan kembali ke daftar *running text*	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal menambah *running text* dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Pengolahan Data Hari Libur

Berikut ini adalah tabel pengujian pengolahan data hari libur, dapat dilihat pada tabel IV.37 :

Tabel IV.37 Tabel Pengujian Pengolahan Data Hari Libur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik daftar hari libur	Menampilkan data hari libur	Dapat Menampilkan Data hari libur	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik mengubah data hari libur	Menampilkan *form* ubah hari libur	Dapat menampilkan *form* ubah hari libur	[x] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu field kosong	Warna *textbox* menjadi merah yang artinya tex tbox tersebut harus diisi	Warna *textbox* dapat berubah menjadi merah dan harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di *database*	Data ubah langsung tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal mengubah hari libur dan kembali ke daftar hari libur	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal mengubah hari libur dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Tambah Data Hari Libur

Berikut ini adalah tabel pengujian tambah data hari libur, dapat dilihat pada tabel IV.38 :

Tabel IV.38 Tabel Pengujian Tambah Data Hari Libur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menambah hari libur	Menampilkan *form* tambah hari libur	Dapat Menampilkan *form* tambah hari libur	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data hari libur Contoh : tgl_hl : 2010-01-01 ket_hl : tahun baru masehi 2010	Jika salah satu *field* tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka warna *textbox* akan berubah menjadi merah yang berarti *field* tersebut harus diisi atau diperbaiki	Dapat memberikan informasi kesalahan tentang *field* yang harus diisi	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data hari libur akan tersimpan di *database*	Data hari libur akan tersimpan di *database*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Batal menambah hari libur dan kembali ke daftar hari libur	Tampil menu sebelumnya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *home*	Batal menambah hari libur dan kembali ke menu utama admin	Tampil menu utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.2.2 Pengujian SM *Log & GS*

1. Pengujian Data *Summary*

   Berikut ini adalah tabel pengujian *summary*, dapat dilihat pada tabel IV.39 :

Tabel IV.39 Tabel Pengujian *Summary* SM *Log & GS*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *summary*	Menampilkan data *summary*	Dapat Menampilkan Data *summary* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Tampil *My Project*

   Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *my project*, dapat dilihat pada tabel IV.40 :

Tabel IV.40 Tabel Pengujian Tampil My Project SM Log & GS

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *my project*	Menampilkan list *project*	Dapat Menampilkan Data *project* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *dashboard project*	Menampilkan *dashboard* dari *project* yang dipilih	Dapat menampilkan *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Tampil *Dashboard*

Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *dashboard*, dapat dilihat pada tabel IV.41 :

Tabel IV.41 Tabel Pengujian Tampil *Dashboard* SM *Log & GS*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *dashboard*	Menginputkan *dashboard*	Dapat melakukan proses *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail *vendor* pengikut	Menampilkan *vendor* pengikut *poject* yang dipilih	Dapat menampilkan *vendor* pengikut	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail jaminan penawaran	Menampilkan jaminan penawaran sesuai *vendor* pengikut yang dipilih	Dapat menampilkan jaminan penawaran sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail kontrak dan jaminan pelaksanaan	Menampilkan kontrak dari *project* yang dipilih	Dapat menampilkan kontrak sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail amandemen	Menampilkan amandemen dari kontrak *project* yang dipilih	Dapat menampilkan amandemen kontrak sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol po	Menampilkan *purchase order* pengadaan	Dapat menampilkan po sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol bast	Menampilkan bast dari po yang sudah dibast	Dapat menampilkan bast sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Tampil *Project* Kantor Divisi

Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *project* kantor divisi, dapat dilihat pada tabel IV.42 :

Tabel IV.42 Tabel Pengujian Tampil *Project* Kantor Divisi SM *Log & GS*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *project* kantor divisi	Menampilkan list *project*	Dapat Menampilkan Data *project* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *dashboard project*	Menampilkan *dashboard* dari *project* yang dipilih	Dapat menampilkan *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Ubah *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian ubah *password*, dapat dilihat pada tabel IV.43 :

Tabel IV.43 Tabel Pengujian Ubah *Password* SM *Log & GS*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol mengubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	*password* berhasil diubah	Dapat mengubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.2.3 Pengujian SM

1. Pengujian Pengujian Data *Summary*

   Berikut ini adalah tabel pengujian *summary*, dapat dilihat pada tabel IV.44 :

Tabel IV.44 Tabel Pengujian *Summary* SM

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *summary*	Menampilkan data *summary*	Dapat Menampilkan Data *summary* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengajuan Ubah *Password*

   Berikut ini adalah tabel pengujian ubah *password*, dapat dilihat pada tabel IV.45 :

Tabel IV.45 Tabel Pengujian Ubah *Password* SM

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol mengubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	*password* berhasil diubah	Dapat mengubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.2.4 Pengujian *Manager Log Plan*

1. Pengujian Data *Summary*

   Berikut ini adalah tabel pengujian *summary*, dapat dilihat pada tabel IV.46 :

Tabel IV.46 Tabel Pengujian *Summary Manager Log Plan*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *summary*	Menampilkan data *summary*	Dapat Menampilkan Data *summary* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Tampil *My Project*

   Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *my project*, dapat dilihat pada tabel IV.47 :

Tabel IV.47 Tabel Pengujian Tampil *My Project Manager Log Plan*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *my project*	Menampilkan list *project*	Dapat Menampilkan Data *project* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *dashboard project*	Menampilkan *dashboard* dari *project* yang dipilih	Dapat menampilkan *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Tampil *Dashboard*

Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *dashboard*, dapat dilihat pada tabel IV.48 :

Tabel IV.48 Tabel Pengujian Tampil *Dashboard Manager Log Plan*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *dashboard*	Menginputkan *dashboard*	Dapat melakukan proses *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail *vendor* pengikut	Menampilkan *vendor* pengikut *poject* yang dipilih	Dapat menampilkan *vendor* pengikut	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail jaminan penawaran	Menampilkan jaminan penawaran sesuai *vendor* pengikut yang dipilih	Dapat menampilkan jaminan penawaran sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail kontrak dan jaminan pelaksanaan	Menampilkan kontrak dari project yang dipilih	Dapat menampilkan kontrak sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail amandemen	Menampilkan amandemen dari kontrak *project* yang dipilih	Dapat menampilkan amandemen kontrak sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol po	Menampilkan *purchase order* pengadaan	Dapat menampilkan po sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol bast	Menampilkan bast dari po yang sudah dibast	Dapat menampilkan bast sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Tampil *Project* Kantor Divisi

Berikut ini adalah tabel pengujian tampil *project* kantor divisi, dapat dilihat pada tabel IV.49 :

Tabel IV.49 Tabel Pengujian Tampil *Project* Kantor Divisi *Manager Log Plan*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *project* kantor divisi	Menampilkan list *project*	Dapat Menampilkan Data *project* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *dashboard project*	Menampilkan *dashboard* dari *project* yang dipilih	Dapat menampilkan *dashboard* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Ubah *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian ubah password, dapat dilihat pada tabel IV.50 :

Tabel IV.50 Tabel Pengujian Ubah *Password Manager Log Plan*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol mengubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	*password* berhasil diubah	Dapat mengubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.2.5 Pengujian *Manager*

1. Pengujian Pengujian Data *Summary*

   Berikut ini adalah tabel pengujian *summary*, dapat dilihat pada tabel IV.51 :

Tabel IV.51 Tabel Pengujian *Summary Manager*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *summary*	Menampilkan data *summary*	Dapat Menampilkan Data *summary* sesuai dengan bisnis areanya	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengajuan Ubah *Password*

   Berikut ini adalah tabel pengujian ubah *password*, dapat dilihat pada tabel IV.52 :

Tabel IV.52 Tabel Pengujian Ubah *Password Manager*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol mengubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	*password* berhasil diubah	Dapat mengubah *password* sesuai harapan	[x] Diterima [ ] Ditolak

4.1.1.7.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan belum maksimal diciptakan dan ditampilkan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.1.1.7.4 Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan *point* syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *use*r dengan mengambil sample sebanyak 30 orang dimana 4 untuk user *project*, 4 untuk user pic, 3 untuk admin pic, 4 untuk manager, 5 untuk manager log plan, 3 untuk sm, 3 untuk sm log dan gs dan 4 untuk admin.

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$Y = A/B * 100\%$$

Keterangan :

A = Banyaknya jawaban responden tiap soal

B = Jumlah responden

N = Nilai Persentase

Kuisioner pengujian betha untuk SM dan Manager yaitu :

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN

Pertanyaan no 1 :	Sistem informasi yang dirancang ini memberikan informasi berupa summary yang mudah di mengerti				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	7	0
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	7	0
Jumlah Populasi Sampel	7	7	7	7	7
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	100%	0%

Pertanyaan no 2 :	Apakah sistem informasi yang dirancang ini memberikan kemudahan dalam penggunaannya				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	5	2
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	5	2
Jumlah Populasi Sampel	7	7	7	7	7
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	71%	29%

Pertanyaan no 3 :	Apakah tampilan desain sistem informasi ini menarik				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	4	3
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	4	2
Jumlah Populasi Sampel	7	7	7	7	7
Jumlah Persentase:	0%	0%	14%	57%	43%

Pertanyaan no 4 : Sistem informasi ini memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi					
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	4	1
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	2	4	1
Jumlah Populasi Sampel	7	7	7	7	7
Jumlah Persentase:	0%	0%	29%	57%	14%

Kuisioner pengujian betha untuk SM Log dan GS dan Manager Log Plan yaitu :

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN

Pertanyaan no 1 :	Sistem informasi yang dirancang ini memberikan informasi berupa summary yang mudah di mengerti				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	5	2
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	5	2
Jumlah Populasi Sampel	8	8	8	8	8
Jumlah Persentase:	0%	0%	13%	50%	25%

Pertanyaan no 2 :	Sistem informasi yang dirancang memberikan informasi yang jelas mengenai progres tahap pengadaan				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	5	3
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	5	3
Jumlah Populasi Sampel	8	8	8	8	8
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	63%	25%

Pertanyaan no 3 :	Apakah sistem informasi yang dirancang ini memberikan kemudahan dalam penggunaannya				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	3	4
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	3	4
Jumlah Populasi Sampel	8	8	8	8	8
Jumlah Persentase:	0%	0%	13%	25%	50%

Pertanyaan no 4 :	Apakah tampilan desain sistem informasi ini menarik				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	4	3
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	4	3
Jumlah Populasi Sampel	8	8	8	8	8
Jumlah Persentase:	0%	0%	13%	63%	13%

Pertanyaan no 5 :	Apakah sistem informasi yang dirancang ini sudah dapat dikategorikan sebagai sistem informasi yang user friendly				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	4	4
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	4	4
Jumlah Populasi Sampel	8	8	8	8	8
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	75%	13%

Kuisioner pengujian betha untuk Admin :

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN

Pertanyaan no 1 :	Sistem Informasi yang dirancang mempermudah dalam pengelolaan data user				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	1	2
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	1	2
Jumlah Populasi Sampel	3	3	3	3	3
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	33%	67%

Pertanyaan no 2 :	Sistem Informasi yang dirancang mempermudah dalam pengelolaan data bisnis area				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	1	2
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	1	2
Jumlah Populasi Sampel	3	3	3	3	3
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	33%	67%

Pertanyaan no 3 :	Sistem Informasi yang dirancang mempermudah dalam pengelolaan data project				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	1	1
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	1	1	1
Jumlah Populasi Sampel	3	3	3	3	3
Jumlah Persentase:	0%	0%	33%	33%	33%

Pertanyaan no 4 :	Sistem Informasi yang dirancang mempermudah dalam pengelolaan data running text				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	1	2
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	1	2
Jumlah Populasi Sampel	3	3	3	3	3
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	33%	67%

Pertanyaan no 5 :	Sistem Informasi yang dirancang mempermudah dalam pengelolaan data hari libur				
Kategori Jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	0	3
Persentase nilai					
Jumlah Frekuensi	0	0	0	0	3
Jumlah Populasi Sampel	3	3	3	3	3
Jumlah Persentase:	0%	0%	0%	0%	100%

4.1.1.7.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha

Dari pengujian beta yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari kuesioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa aplikasi yang dirancang dinilai dapat membantu dalam pengolahan data, sesuai kebutuhan, menjadi suatu sarana yang bermanfaat, keefisienan waktu di dapat, info yang di sampaikan cepat, mudah dan akurat.

4.1.1.8 Pengujian Sistem

Bila sistem baru telah dapat bekerja dengan baik dan dapat menggantikan sistem lama, maka sistem baru dialihkan untuk menggantikan sistem lama. Cara pengalihan sistem yang digunakan adalah dengan pendekatan konversi parallel (*parallel convertion*) artinya mengoperasikan sistem baru bersama-sama dengan sistem lama selama periode tertentu. Kedua sistem ini dioperasikan bersama-sama untuk meyakinkan bahwa sistem baru dapat beroperasi dengan baik sebelum sistem lama dihentikan.

Adapun maksud dari cara pengalihan ini, yaitu :

1. Dapat dilakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru
2. Setiap pegawai yang terlibat dapat beradaptasi dengan sistem yang baru
3. Bila terjadi kekurangan pada sistem yang baru, sistem yang lama masih dapat beroperasi