BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap system yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi, maka dilakukan pengujian sistem dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada sistem yang baru, untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

4.1. Implementasi Sistem

Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga *user* dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan system adalah sebagai berikut :

1. *Processor* : Pentium 4 2,66 GHz
2. *Harddisk* : 80 Gb
3. *Memory* : DDR 256 Mb
4. *Monitor* : 15”

4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan system adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows XP*
2. MySQL 5
3. WAMP 5
4. SQLyog Enterprise – MySQL GUI v7.14
5. Delphi 7
6. Component Delphi 7 (ABC D7)

4.1.3. Implementasi Form

Implementasi form dilakukan untuk mengetahui setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi *form* yang dibuat.

Menu	Deskripsi	Nama File
Login staff dan admin, data pasien, data IRI, data kelas, dan data ruang.	File program untuk menangani user login, pengolahan data pasien, data IRI, data kelas, data ruang.	UIRI.pas
Data Makanan, Data detail permintaan makanan, data permintaan makanan, data bahan, data bahan, data jenis bahan, data ID jenis makanan	File program untuk menangani Data Makanan, Data detail permintaan makanan, data permintaan makanan, data bahan, data bahan, data jenis	UPermintaanMakanan.pas

	bahan, data ID jenis makanan	
Data User, data pegawai	File program untuk menangani data user dan data pegawai.	UPegawai.pas

4.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data diambil berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya. Secara fisik, implementasi basis data diimplementasikan menggunakan perangkat lunak MySQL. Berikut ini bagaimana pembuatan *database* beserta tabel-tabel yang mendukung sistem.

1. Pembuatan d*atabase*

```
CREATE DATABASE `dbsigrs`;
```

2. Pembuatan Tabel Pasien

```
CREATE TABLE `pasien` (
`No_Med_Rec` varchar(10) NOT NULL,
`Nama_pasien` varchar(30) DEFAULT NULL,
`Tgl_lahir` date NOT NULL,
`Jenis_kelamin` enum('Laki-Laki','Perempuan') DEFAULT NULL,
`Alamat` varchar(50) DEFAULT NULL,
`Pendidikan` enum('-
```

```
','SD','SMP','SMA','D1','D2','D3','D4','S1','S2','S3') DEFAULT NULL,
  `Pekerjaan` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `Agama` enum('Islam','Kristen','Katolik','Hindu','Budha','Konghucu') DEFAULT
 NULL,
  PRIMARY KEY (`No_Med_Rec`),
  UNIQUE KEY `Idxnamapasien` (`Nama_pasien`)) ;
```

3. Pembuatan Tabel IRI

```
CREATE TABLE `iri` (
  `No_Dok_IRI` char(10) NOT NULL,
  `No_Med_Rec` char(10) DEFAULT NULL,
  `ID_Ruang` char(5) DEFAULT NULL,
  `Tanggal_masuk` date DEFAULT NULL,
  `Tanggal_Keluar` date DEFAULT NULL,
  `Cara_masuk` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `Cara_Bayar` varchar(15) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`No_Dok_IRI`),
  KEY `FK_iri` (`No_Med_Rec`),
  KEY `FK_iri1` (`ID_Ruang`)) ;
```

4. Pembuatan Tabel Kelas

```
CREATE TABLE `kelas` (
  `ID_kelas` varchar(5) NOT NULL,
  `Nama_kelas` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_kelas`)) ;
```

5. Pembuatan Tabel Ruang

```
CREATE TABLE `ruang` (
  `ID_ruang` varchar(5) NOT NULL,
  `Nama_ruang` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `Kapasitas` int(3) DEFAULT NULL,
  `ID_kelas` varchar(5) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_ruang`),
  KEY `FK_ruangan` (`ID_kelas`));
```

6. Pembuatan Tabel Makanan

```
CREATE TABLE `makanan` (
  `ID_makanan` varchar(5) NOT NULL,
  `Nama_makanan` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `ID_jenis_makanan` varchar(5) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_makanan`),
  KEY `FK_makanan` (`ID_jenis_makanan`));
```

7. Pembuatan Table Jenis Makanan

```
CREATE TABLE `jenis_makanan` (
  `ID_jenis_makanan` varchar(5) NOT NULL,
  `Nama_jenis_makanan` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_jenis_makanan`));
```

8. Pembuatan Tabel Bahan

```
CREATE TABLE `bahan` (
  `ID_bhn_makanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nama_bahan` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `Jumlah_stok` int(12) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_bhn_makanan`));
```

9.Pembuatan Tabel Detail Bahan Makanan

```
CREATE TABLE `detail_bhn_makanan` (
  `ID_detail_bhn_makanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ID_bhn_makanan` int(5) DEFAULT NULL,
  `ID_makanan` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `jml_bhn` decimal(10,2) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_detail_bhn_makanan`),
  KEY `FK_detail_bahan` (`ID_makanan`),
  KEY `FK_detail_bahan1` (`ID_bhn_makanan`));
```

10. Pembuatan Tabel Permintaan Makanan

```
 CREATE TABLE `permintaan_makanan` (
  `ID_permintaan_makanan` char(5) NOT NULL,
  `Tanggal_permintaan_makanan` date DEFAULT NULL,
  `NIP` char(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_permintaan_makanan`),
  KEY `FK_permintaan_makanan1` (`NIP`));
```

11. Pembuatan Tabel Detail Permintaan Makanan

```
CREATE TABLE `detail_permintaan_makanan` (
`ID_detail_permintaan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`No_Dok_IRI` char(10) NOT NULL,
`ID_permintaan_makanan` varchar(5) DEFAULT NULL,
`ID_makanan` varchar(5) DEFAULT NULL,
`Keterangan` varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`ID_detail_permintaan`),
KEY `FK_detail_permintaan_makanan` (`ID_permintaan_makanan`),
KEY `FK_detail_permintaan_makanan1` (`ID_makanan`));
```

12. Pembuatan Tabel User

```
CREATE TABLE `user` (
`NIP` char(10) NOT NULL,
`Username` varchar(30) DEFAULT NULL,
`Password` char(30) DEFAULT NULL,
`Hak_akses` varchar(20) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`NIP`));
```

13. Pembuatan Tabel Pegawai

```
CREATE TABLE `pegawai` (
`NIP` char(10) NOT NULL,
`Nama_pegawai` varchar(50) DEFAULT NULL,
`Tgl_lahir` date DEFAULT NULL,
`Alamat` varchar(80) DEFAULT NULL,
```

```
`Status` enum('Terdaftar','Tidak Terdaftar') NOT NULL,
PRIMARY KEY (`NIP`));
```

14. Pembuatan Tabel Log

```
CREATE TABLE `log` (
`Id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`Waktu` datetime NOT NULL,
`UserLog` varchar(50) DEFAULT NULL,
`ActionLog` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`Id`));
```

4.1.5. Implementasi Antar Muka

Pada tahap ini akan diimplementasikan seluruh aktivitas sistem dari awal sampai akhir sebagai berikut.

4.1.5.1 Antarmuka Admin

4.1.5.1.1 Tampilan Utama



Tampilan Utama

4.1.5.1.2 Tampilan Login



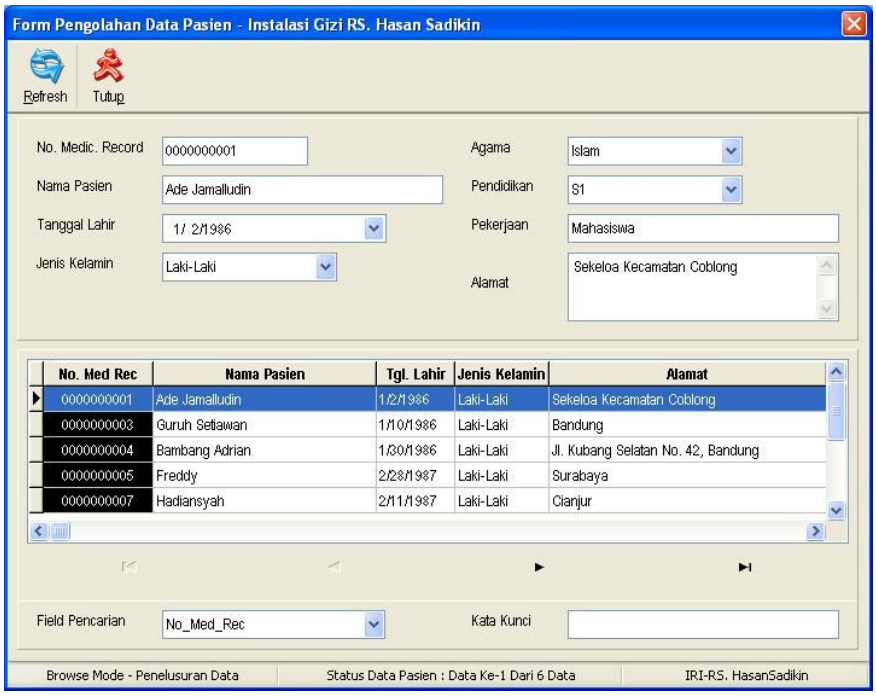
4.1.5.1.3 Tampilan Menu Utama



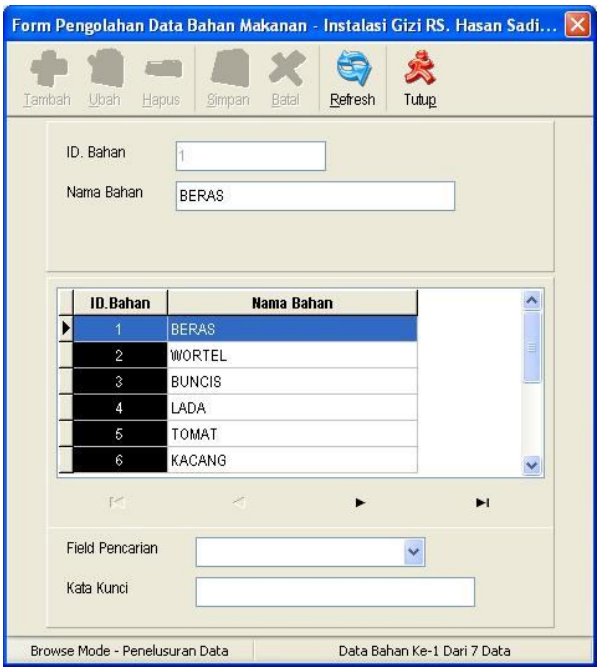
4.1.5.1.4 Tampilan Data Profile



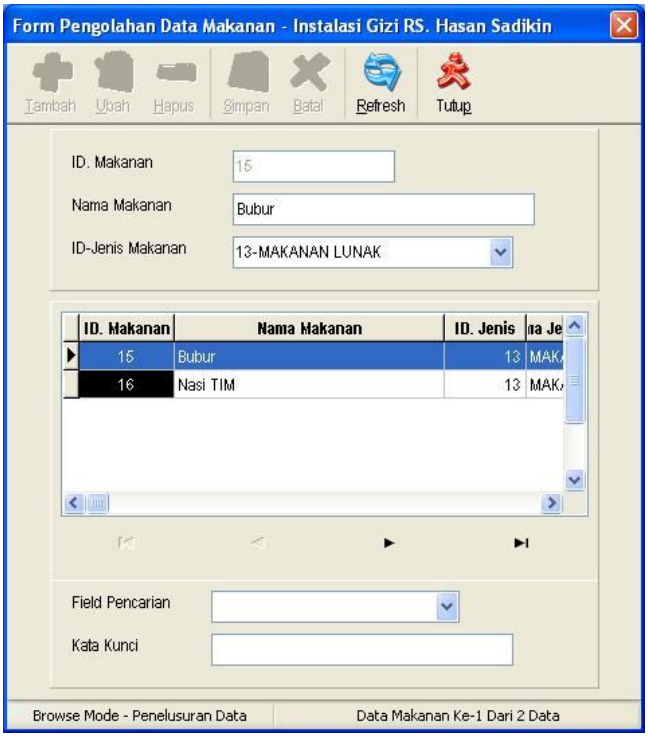
4.1.5.4 Tampilan Data Pasien



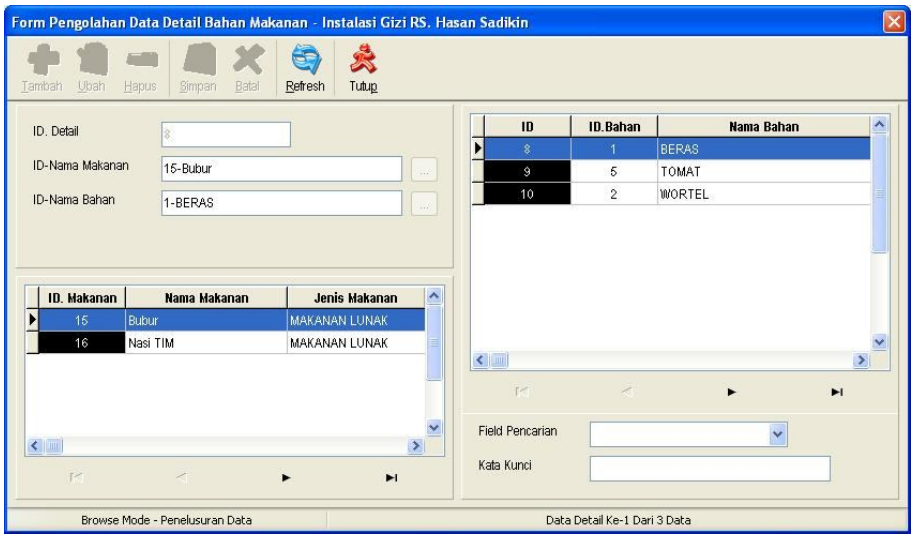
4.1.5.5 Tampilan Data Bahan Makanan



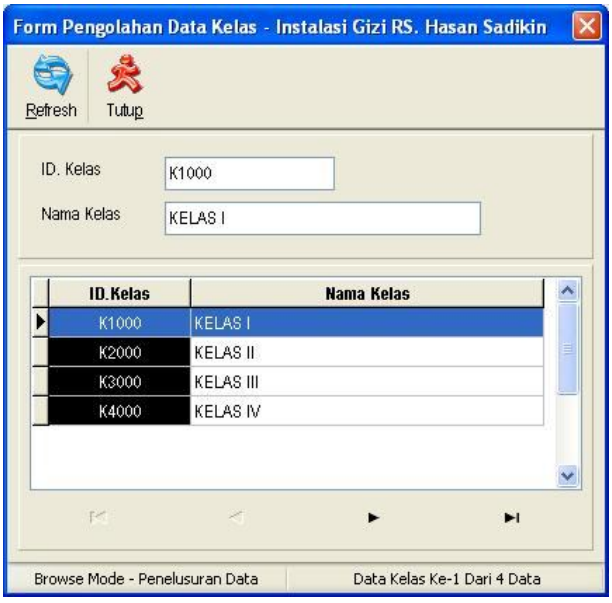
4.1.5.6Tampilan Data Makanan



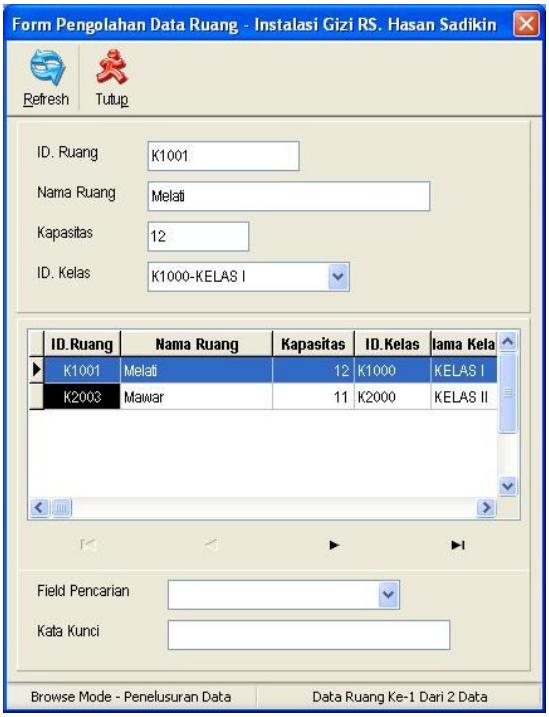
4.1.5.7 Tampilan Detail Bahan Makanan



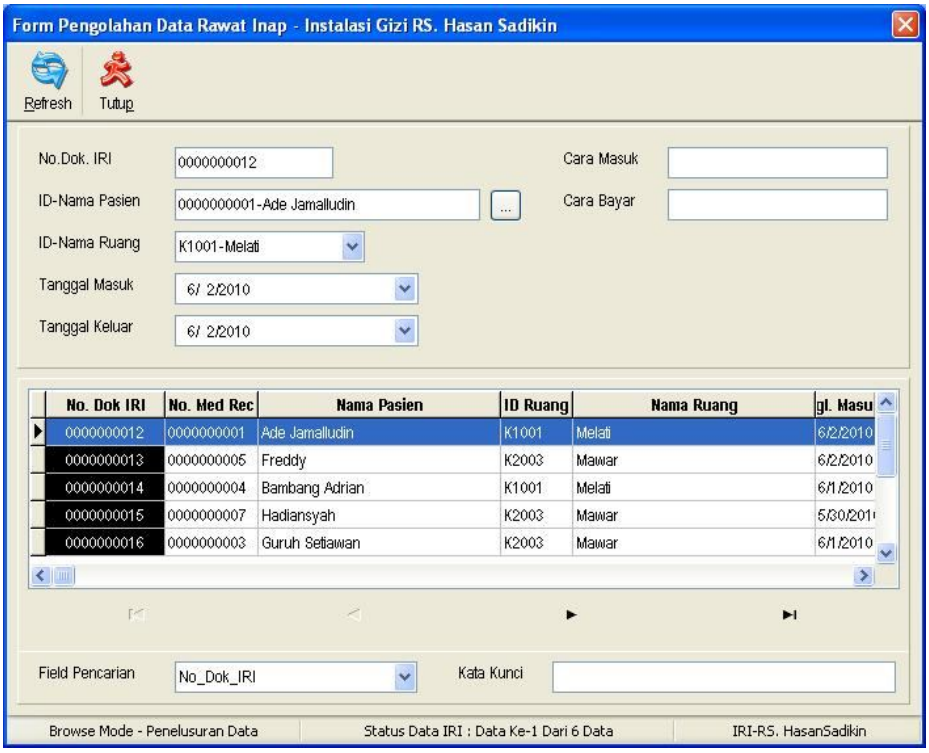
4.1.5.8 Tampilan Data Kelas



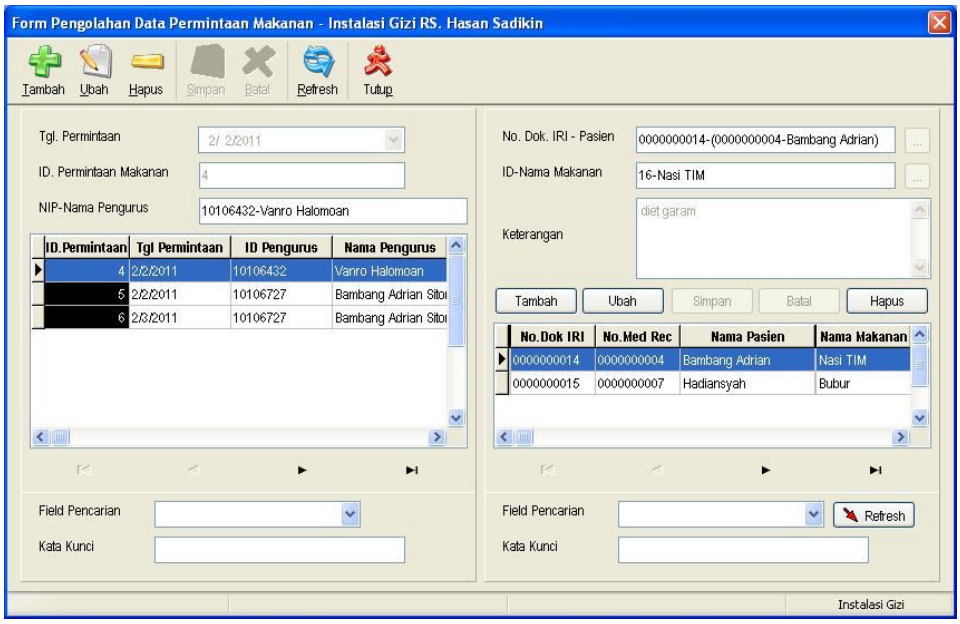
4.1.5.9 Tampilan Data Ruang



4.1.5.10 Tampilan Data Rawat Inap



4.1.5.11 Tampilan Data Permintaan Makanan



4.2 Pengujian

Pengujian merupakan metode yang dilakukan untuk menjelaskan mengenai pengoperasian perangkat lunak yang terdiri dari perangkat pengujian, metode pengujian dan pelaksanaan pengujian. Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara *alpha* dan *beta*. Pengujian sistem ini menggunakan data uji berdasarkan data yang terdapat di Instalasi Gizi RSUP Hasan Sadikin. Rencana pengujian selengkapnya terlihat pada table di bawah ini.

Rencana Pengujian Sistem Informasi Instalasi Gizi

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Uji
Login	Verifikasi User Name dan Password	Black Box
Pengolahan Data Profile	Ubah username	Black Box
	Ubah password	Black Box
Pengolahan Data Pasien	Tambah data pasien	Black Box
	Ubah data pasien	Black Box
	Hapus data pasien	Black Box
	Cari data pasien	Black Box
Pengolahan Data Jenis Makanan	Tambah data Jenis Makanan	Black Box
	Ubah data Jenis Makanan	Black Box
	Hapus data Jenis Makanan	Black Box
	Cari data Jenis Makanan	Black Box
Pengolahan Data Bahan Makanan	Tambah data Bahan Makanan	Black Box
	Ubah data Bahan Makanan	Black Box
	Hapus data Bahan Makanan	Black Box
	Cari data Bahan Makanan	Black Box
Pengolahan Data Makanan	Tambah data Makanan	Black Box
	Ubah data Makanan	Black Box
	Hapus data Makanan	Black Box
	Cari data Makanan	Black Box
Pengolahan Data Detail	Tambah data Detail	Black Box

Bahan Makanan	Bahan Makanan	
	Ubah data Detail Bahan Makanan	Black Box
	Hapus data Detail Bahan Makanan	Black Box
	Cari data Detail Bahan Makanan	Black Box
Pengolahan Data Kelas	Tambah data Kelas	Black Box
	Ubah data Kelas	Black Box
	Hapus data Kelas	Black Box
Pengolahan Data Ruang	Tambah data Ruang	Black Box
	Ubah data Ruang	Black Box
	Hapus data Ruang	Black Box
	Cari data Ruang	Black Box
Pengolahan Data Rawat Inap	Tambah data Rawat Inap	Black Box
	Ubah data Rawat Inap	Black Box
	Cari data Rawat Inap	Black Box
Pengolahan Data Permintaan Makanan	Tambah data Permintaan Makanan	Black Box
	Ubah data Permintaan Makanan	Black Box
	Hapus data Permintaan Makanan	Black Box
	Cari data Permintaan Makanan	Black Box

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

4.2.2.1. Pengujian *Login*

Pengujian *login* terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi *user name* dan

verifikasi *password*, sebagai berikut :

Pengujian Verifikasi *User Name* dan *Password*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan password Admin atau staf	Tercantum pada edit box user dan dapat login	Dapat mengisi edit box user, dapat login. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol login	Data username dicari di tabel user	Tombol login dapat berfungsi. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data username pada edit box terhapus, muncul pesan, dan form login tertutup	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name dan password salah, lalu klik tombol login	Tidak dapat login dan muncul pesan “username salah” atau “password salah”	User tidak dapat login dan memberikan pesan. Sesuai yang diharapkan	Diterima

4.2.2.2. Pengujian Pengolahan Data Pasien

Pengujian Pengolahan Data Pasien

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif	Tombol tambah, ubah, hapus, cari grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif. Sesuai yang diharapkan	Diterima
No.Med.Rec, Nama Pasien, Tgl Lahir, Jenis Kelamin, Agama, Pendidikan, Pekerjaan, Alamat.	No.Med.Rec, Nama Pasien, Tgl Lahir, Jenis Kelamin, Agama, Pendidikan, Pekerjaan, Alamat.	Dapat mengisi No.Med.Rec, Nama Pasien, Tgl Lahir, JK, Agama, Pendidikan, Pekerjaan, Alamat.	Diterima
Klik tombol simpan	Data tersimpan dan menampilkan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif	Data tersimpan dan memberikan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Sesuai yang	Diterima

		diharapkan	
Klik tombol batal	Data tidak tersimpan ke dalam database, semua data di edit box terhapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin tidak akan menyimpan data ini?” apabila memilih “Yes” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila “No” kebalikan dari “Yes”	Data tidak tersimpan, semua data di edit box terhapus dan memberikan pesan “Apakah anda yakin tidak akan menyimpan data ini?” apabila memilih “Yes” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila “No” kebalikan dari “Yes”. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol Ubah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu, edit box kd staff tidak aktif. Tombol simpan, batal, edit box atau combobox aktif dan tercantum data	Tombol tambah, bah, hapus, cari, id, menu, edit box l staff tidak aktif. ombol simpan, tal, edit box atau mbobox aktif dan rcantum data.	Diterima

		Sesuai yang diharapkan	
Klik tombol hapus	Data yang dipilih di grid dapat dihapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini?” apabila memilih “No” data tidak akan dihapus, apabila “Yes” akan menampilkan pesan “Anda yakin?” apabila memilih “Yes” data akan dihapus, apabila “No” data tidak akan dihapus	Data yang dipilih dapat dihapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini?” apabila memilih “No” data tidak akan dihapus, apabila “Yes” akan menampilkan pesan “Anda yakin?” apabila memilih “Yes” data akan dihapus, apabila “No” data tidak akan dihapus. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Tipe pencarian dan data yang dicari	Tipe pencarian tercantum pada combobox, data yang dicari tercantum pada edit box	Dapat mengisi tipe pencarian dan data yang dicari. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol cari	Mencari data di tabel dengan tipe	Tombol cari dapat berfungsi. Apabila	Diterima

	pencarian dan key dari data yang dicari. Apabila data ditemukan akan ditampilkan di grid, apabila tidak ditemukan akan menampilkan pesan “Data tidak ditemukan”	data ditemukan akan ditampilkan di grid, apabila tidak ditemukan akan menampilkan pesan “Data tidak ditemukan” Sesuai yang diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan dan belum mengisi data	Menampilkan pesan “Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu”	Menampilkan pesan “Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu”. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol cari dan edit box untuk key yang dicari (kosong)	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”. Sesuai yang diharapkan	Diterima

4.2.2.3 Pengujian Pengolahan Data Jenis Makanan

Pengujian Pengolahan Data Jenis Makanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif	Tombol tambah, ubah, hapus, cari grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif. Sesuai yang diharapkan	Diterima
ID Jenis Makanan, Nama Jenis Makanan	Dapat mengolah ID Jenis Makanan, Nama Jenis Makanan	Dapat mengisi ID Jenis Makanan, Nama Jenis Makanan	Diterima
Klik tombol simpan	Data tersimpan dan menampilkan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif	Data tersimpan dan memberikan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data tidak tersimpan ke dalam database, semua data di edit	Data tidak tersimpan, semua data di edit box terhapus dan	Diterima

	box terhapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin tidak akan menyimpan data ini?” apabila memilih “Yes” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila “No” kebalikan dari “Yes”	memberikan pesan “Apakah anda yakin tidak akan menyimpan data ini?” apabila memilih “Yes” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila “No” kebalikan dari “Yes”. Sesuai yang diharapkan	
Klik tombol Ubah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu, edit box kd staff tidak aktif. Tombol simpan, batal, edit box atau combobox aktif dan tercantum data	Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu, edit box kd staff tidak aktif. Tombol simpan, batal, edit box atau combobox aktif dan tercantum data. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol hapus	Data yang dipilih	Data yang dipilih	Diterima

	di grid dapat dihapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini?” apabila memilih “No” data tidak akan dihapus, apabila “Yes” akan menampilkan pesan “Anda yakin?” apabila memilih “Yes” data akan dihapus, apabila “No” data tidak akan dihapus	dapat dihapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin akan menghapus data ini?” apabila memilih “No” data tidak akan dihapus, apabila “Yes” akan menampilkan pesan “Anda yakin?” apabila memilih “Yes” data akan dihapus, apabila “No” data tidak akan dihapus. Sesuai yang diharapkan	
Tipe pencarian dan data yang dicari	Tipe pencarian tercantum pada combobox, data yang dicari tercantum pada edit box	Dapat mengisi tipe pencarian dan data yang dicari. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol cari	Mencari data di tabel dengan tipe pencarian dan key dari data yang dicari. Apabila	Tombol cari dapat berfungsi. Apabila data ditemukan akan ditampilkan di grid, apabila	Diterima

	data ditemukan akan ditampilkan di grid, apabila tidak ditemukan akan menampilkan pesan “Data tidak ditemukan”	tidak ditemukan akan menampilkan pesan “Data tidak ditemukan” Sesuai yang diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan dan belum mengisi data	Menampilkan pesan “Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu”	Menampilkan pesan “Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu”. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol cari dan edit box untuk key yang dicari (kosong)	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”. Sesuai yang diharapkan	Diterima

4.2.2.4 Pengujian Pengolahan Data Bahan Makanan

Pengujian Pengolahan Data Bahan Makanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari	Tombol tambah, ubah, hapus, cari	Diterima

	grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif	grid, menu tidak aktif. Tombol simpan, batal, inputan data aktif. Sesuai yang diharapkan	
ID Bahan, Nama Bahan	Dapat mengolah ID Bahan, Nama Bahan	Dapat mengisi ID Bahan, Nama Bahan	Diterima
Klik tombol simpan	Data tersimpan dan menampilkan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif	Data tersimpan dan memberikan pesan “Data telah tersimpan ke dalam database” Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data tidak tersimpan ke dalam database, semua data di edit box terhapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin tidak	Data tidak tersimpan, semua data di edit box terhapus dan memberikan pesan “Apakah anda yakin tidak akan menyimpan data	Diterima

	akan menyimpan data ini?" apabila memilih "Yes" Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila "No" kebalikan dari "Yes"	ini?" apabila memilih "Yes" Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu aktif. Tombol simpan, batal, inputan data tidak aktif. Apabila "No" kebalikan dari "Yes". Sesuai yang diharapkan	
Klik tombol Ubah	Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu, edit box kd staff tidak aktif. Tombol simpan, batal, edit box atau combobox aktif dan tercantum data	Tombol tambah, ubah, hapus, cari, grid, menu, edit box kd staff tidak aktif. Tombol simpan, batal, edit box atau combobox aktif dan tercantum data. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol hapus	Data yang dipilih di grid dapat dihapus dan menampilkan pesan "Apakah	Data yang dipilih dapat dihapus dan menampilkan pesan "Apakah anda yakin akan	Diterima

	anda yakin akan menghapus data ini?" apabila memilih "No" data tidak akan dihapus, apabila "Yes" akan menampilkan pesan "Anda yakin?" apabila memilih "Yes" data akan dihapus, apabila "No" data tidak akan dihapus	menghapus data ini?" apabila memilih "No" data tidak akan dihapus, apabila "Yes" akan menampilkan pesan "Anda yakin?" apabila memilih "Yes" data akan dihapus, apabila "No" data tidak akan dihapus. Sesuai yang diharapkan	
Tipe pencarian dan data yang dicari	Tipe pencarian tercantum pada combobox, data yang dicari tercantum pada edit box	Dapat mengisi tipe pencarian dan data yang dicari. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan dan belum mengisi data	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu"	Menampilkan pesan "Anda belum mengisi data, silahakan isi terlebih dahulu". Sesuai yang	Diterima

		diharapkan	
Klik tombol cari dan edit box untuk key yang dicari (kosong)	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”	Menampilkan pesan “Masukan key yang akan dicari”. Sesuai yang diharapkan	Diterima

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak telah bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional menghasilkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta*

Pengujian *beta* merupakan pengujian langsung kepada *user* untuk mencoba aplikasi yang baru dan mengisi kuesioner mengenai kepuasan *user*. Dari kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian dari aplikasi yang baru dibuat. (Lembaran kuesioner dilampirkan).

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: Y = P/Q *100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai Persentase

1. Menurut anda, apakah tampilan aplikasi ini bagus ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Bagus	0	0 %
2	Bagus	3	60 %
3	Cukup Bagus	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	1	20 %
5	Kurang Bagus	0	0 %
6	Tidak Bagus	0	0 %
7	Sangat Tidak Bagus	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 60 % mengatakan tampilan aplikasi ini bagus.

2. Menurut anda, apakah bahasa yang digunakan mudah dimengerti?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Mudah	1	20 %
2	Mudah	4	80 %
3	Cukup Mudah	0	0 %
4	Biasa- biasa saja	0	0 %
5	Kurang Mudah	0	0 %
6	Tidak Mudah	0	0 %
7	Sangat Tidak Mudah	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 80 % mengatakan bahwa bahasa yang digunakan mudah dimengerti.

3. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mengolah data permintaan makanan bagi pasien di Instalasi Gizi RSHS dr.Hasan Sadikin Bandung ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)

1	Sangat Membantu	1	20 %
2	Membantu	2	40 %
3	Cukup Membantu	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	1	20 %
5	Kurang Membantu	0	0 %
6	Tidak Membantu	0	0 %
7	Sangat Tidak Membantu	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 40 % mengatakan bahwa aplikasi ini dapat membantu mengolah permintaan makanan bagi pasien di Instalasi Gizi RSHS dr.Hasan Sadikin Bandung.

4. Menurut Anda, apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi yang berguna bagi Instalasi Gizi RSUP dr.Hasan Sadikin Bandung?

No	**Keterangan**	**Responden**	**Persentase (%)**
1	Sangat Membantu	0	0 %
2	Membantu	3	60 %
3	Cukup Membantu	2	40 %
4	Biasa- biasa saja	0	0 %
5	Kurang Membantu	0	0 %
6	Tidak Membantu	0	0 %
7	Sangat Tidak Membantu	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 60 % mengatakan bahwa aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi yang berguna bagi Instalasi Gizi RSUP dr.Hasan Sadikin Bandung.

5. Menurut Anda, apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan gambaran pengambilan keputusan bagi Instalasi Gizi RSUP dr.Hasan Sadikin Bandung?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Membantu	0	0 %
2	Membantu	2	40 %
3	Cukup Membantu	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	1	20 %
5	Kurang Membantu	1	20 %
6	Tidak Membantu	0	0 %
7	Sangat Tidak Membantu	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 40 % mengatakan bahwa aplikasi ini cukup membantu memberikan gambaran pengambilan keputusan bagi Instalasi Gizi RSUP dr.Hasan Sadikin Bandung.

6. Menurut anda, apakah halaman aplikasi terstruktur dengan baik ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Baik	0	0 %
2	Baik	4	80 %
3	Ragu-ragu	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	0	0 %
5	Kurang Baik	0	0 %
6	Tidak Baik	0	0 %
7	Sangat Tidak Baik	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 80 % mengatakan bahwa aplikasi ini terstruktur dengan baik.

7. Menurut anda, apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Sesuai	0	0 %
2	Sesuai	3	60 %
3	Cukup Sesuai	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	0	0 %
5	Kurang Sesuai	1	20 %
6	Tidak Sesuai	0	0 %
7	Sangat Tidak Sesuai	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 60 % mengatakan bahwa aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan.

8. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah digunakan ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Mudah	0	0 %
2	Mudah	4	80 %
3	Cukup Mudah	1	20 %
4	Biasa- biasa saja	0	0 %
5	Kurang Mudah	0	0 %
6	Tidak Mudah	0	0 %
7	Sangat Tidak Mudah	0	0 %

Berdasarkan hasil persentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 80 % mengatakan bahwa aplikasi ini mudah digunakan.

4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian *Beta*

Dari hasil kuesioner yang telah dibagikan dan diisi dimana hal tersebut merupakan prosedur pengujian *beta*, dapat disimpulkan secara umum bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan yang diharapkan.